

Manuel d'utilisation pour les laboratoires IEM

Auteur: G. Boutillier / C. Bardet / L. Sambuc

Objectif

Cette documentation donne de brèves explications sur l'utilisation des différents outils, environnements, protocoles utilisés dans le laboratoire de systèmes embarqués. Ce document est un résumé, il ne remplace en aucun cas les différentes documentations fournies au début du laboratoire.

1. Carte de laboratoire EMB

La carte de laboratoire EMB est équipée d'une carte Freescale CSB535FS constituée d'un microcontrôleur i.MX21 (ARM926EJ-S). Elle possède 64Mo de mémoire SDRAM et 8Mo de mémoire FLASH. Une carte périphérique additionnelle est connectée à la carte CPU, elle possède un écran tactile, différents ports (UART, Ethernet, USB host/device), des connecteurs pour l'utilisation d'une carte Compact Flash et SD-Card, des entrées/sorties audio, des boutons et des LEDs disponibles à travers un périphériques I²C, etc. Pour les laboratoires une carte interface a été rajoutée, elle possède 2 boutons et 2 LEDs directement connectés sur des GPIOs du i.MX21, ainsi que différents systèmes pour la génération d'horloges.

L'adresse IP de la carte EMB est **10.0.0.2**.

Connexion à la carte EMB depuis une machine Compaq:

- Alimenter la carte en 12V avec des fiches bananes depuis une alimentation du laboratoire
- Connexion du port série de la machine hôte à la cible
- Connexion Ethernet de la machine hôte à la cible (carte réseau **2**, câble Ethernet croisée rouge)

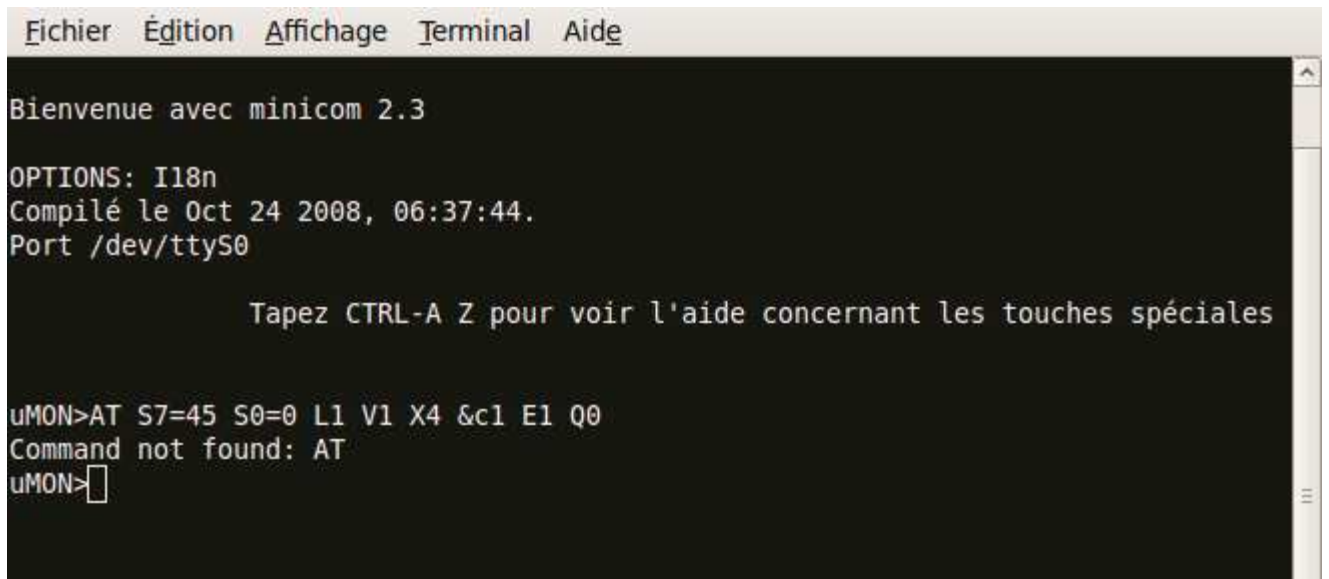
2. Minicom

Minicom est un programme utilisé dans ce laboratoire pour la connexion via le port série au moniteur ou au Linux embarqué sur la carte CSB535 depuis le Linux de la machine hôte.

Connexion:

Taper dans une console sur la machine hôte :

```
$ minicom
```



```
Fichier Édition Affichage Terminal Aide
Bienvenue avec minicom 2.3
OPTIONS: I18n
Compilé le Oct 24 2008, 06:37:44.
Port /dev/ttyS0

Tapez CTRL-A Z pour voir l'aide concernant les touches spéciales

uMON>AT S7=45 S0=0 L1 V1 X4 &c1 E1 Q0
Command not found: AT
uMON>
```

Vous êtes maintenant connecté à votre cible!

3. Micro-monitor (uMON)

Micro-monitor (ou micro-moniteur) est le moniteur installé sur la carte CSB535. Il est stocké en flash mais exécuté en RAM. Il possède des commandes qui lui sont propres. Les commandes spécifiques à la gestion du système de fichiers TFS - *Tiny File System* - en *flash* sont similaires à celles de Linux. Pour ces dernières, il suffit de débiter votre commande par *tfs* suivi de la commande standard linux. Exemple: *tfs ls*

4. Machine hôte Compaq

Les machines Compaq ont été configurées afin de disposer de tous les outils, environnements, services dont vous avez besoin pour le laboratoire de systèmes embarqués. Elles possèdent deux cartes réseau Ethernet : une carte pour la connexion au réseau local EMB, la deuxième pour la connexion à votre cible. L'adresse IP de cette deuxième carte réseau est **10.0.0.1**.

Pour transférer un fichier en flash sur la cible (scripts, exécutable, etc), vous devez taper la commande suivante sur une console de la machine hôte :

```
$ tftp 10.0.0.2
tftp> put nom_fichier_hôte nom_fichier_cible
```

Pour transférer un fichier de la cible à la machine hôte, taper dans une console hôte :

```
$ tftp 10.0.0.2
tftp> get nom_fichier_cible nom_fichier_hôte
```

Note importante : Si vous transférer un fichier exécutable, vous devez l'indiquer en ajoutant *,E* après le *nom_fichier_cible*. Pour un script ajouter un *,e*

Exemple:

```
$ tftp 10.0.0.2
tftp> put helloworld helloworld,E
```


6. Qemu

Qemu est un programme permettant d'émuler un autre environnement. Ce programme est très intéressant pour pouvoir tester des applications embarquées sans pour autant avoir besoin de charger les exécutables sur une carte. Il est également possible d'émuler un autre environnement depuis Linux (par ex Windows) ce qui peut être pratique pour utiliser certains programmes.

Sur les machines Compaq Qemu a été compilé pour les systèmes ARM.

Qemu s'exécute avec la commande suivante:

```
$ qemu-system-arm [suivit de divers paramètres]
```

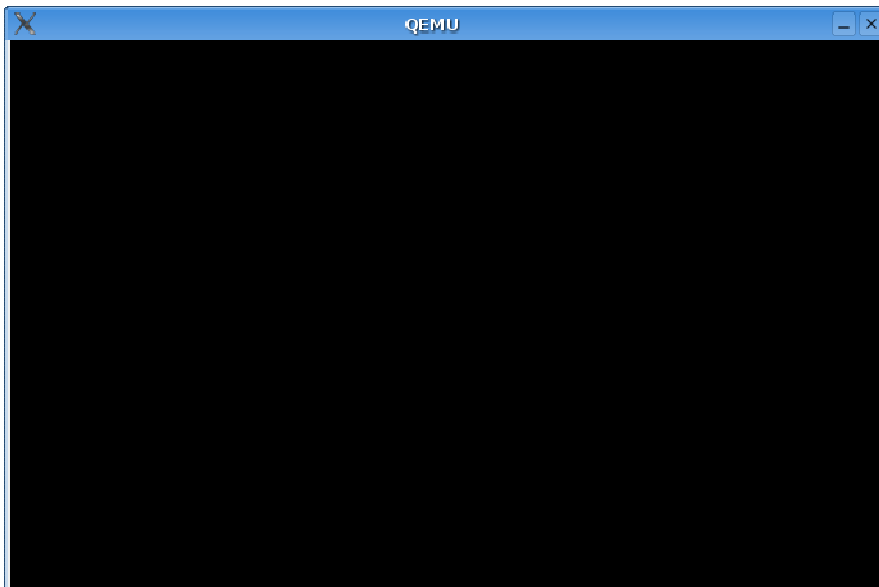
Pour lister les paramètres:

```
$ qemu-system-arm -help
```

ou simplement

```
$ qemu-system-arm
```

Qemu s'ouvre dans une nouvelle fenêtre:

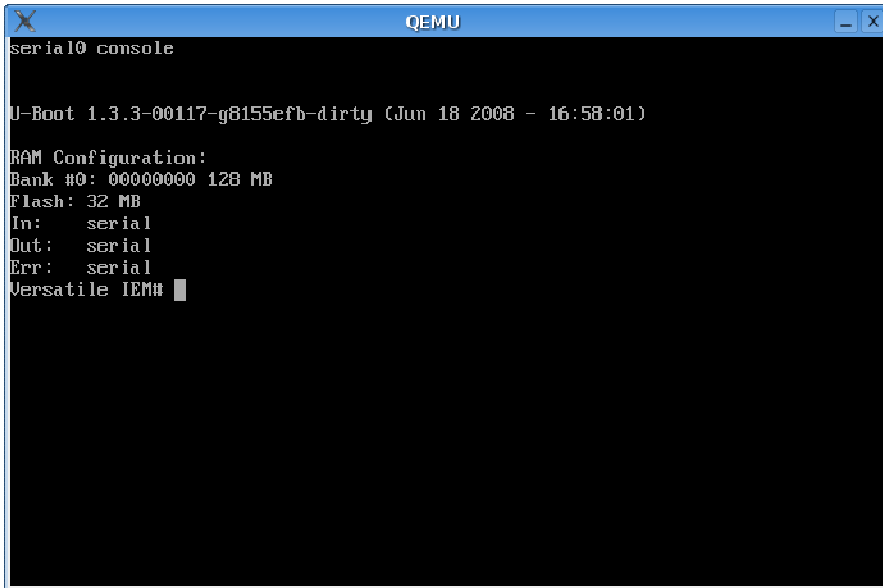


Qemu fonctionne sur quatre fenêtres différentes:

La fenêtre d'accueil (celle ci dessus) contient l'environnement émulé (Ctrl-Alt 1). Pour changer de mode, il faut utiliser les touches Ctrl-Alt + touche 1 à 4:

Ctrl-Alt 2: Affiche les informations du "monitor"

Ctrl-Alt 3: Commute sur la console série (voir ci dessous)



```
serial0 console
U-Boot 1.3.3-00117-g8155efb-dirty (Jun 18 2008 - 16:58:01)

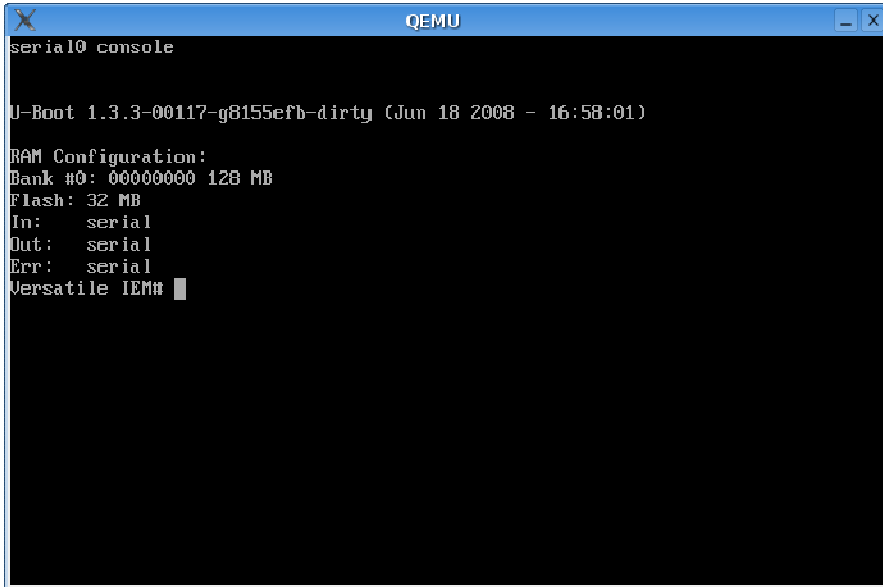
RAM Configuration:
Bank #0: 00000000 128 MB
Flash: 32 MB
In:  serial
Out:  serial
Err:  serial
Versatile IEM# █
```

Ctrl-Alt 4: Commute sur la console parallèle

Ctrl-Alt: Sort du system émulé et redonne la mains a l'OS principal (Linux-Ubuntu) ainsi que les périphériques ci-rapportant (par ex: la souris) .

7. U-boot

U-boot.bin est parametre dans la commande qemu-system-arm. On le retrouve dans la console serie de Qemu voir ci-dessous. Versatile IEM est une emmulation d'une machine ARM 926EJS.



```
QEMU
serial0 console
U-Boot 1.3.3-00117-g8155efb-dirty (Jun 18 2008 - 16:58:01)

RAM Configuration:
Bank #0: 00000000 128 MB
Flash: 32 MB
In: serial
Out: serial
Err: serial
Versatile IEM#
```

Voici quelques commandes de base:

- help (ou ?): liste et explique toutes les commandes disponibles de U-boot

help printenv (explique la commande printenv)

- printenv: liste les variables d'environnement ainsi que leurs valeurs.

- setenv: Ajoute ou modifie une variable d'environnement (sert a transférer un prog)

setenv nom_variable tftp 0xadresse-de-destination-du-prog /adresse/source/prog

- run: charge un programme defini par une variable d'environnement

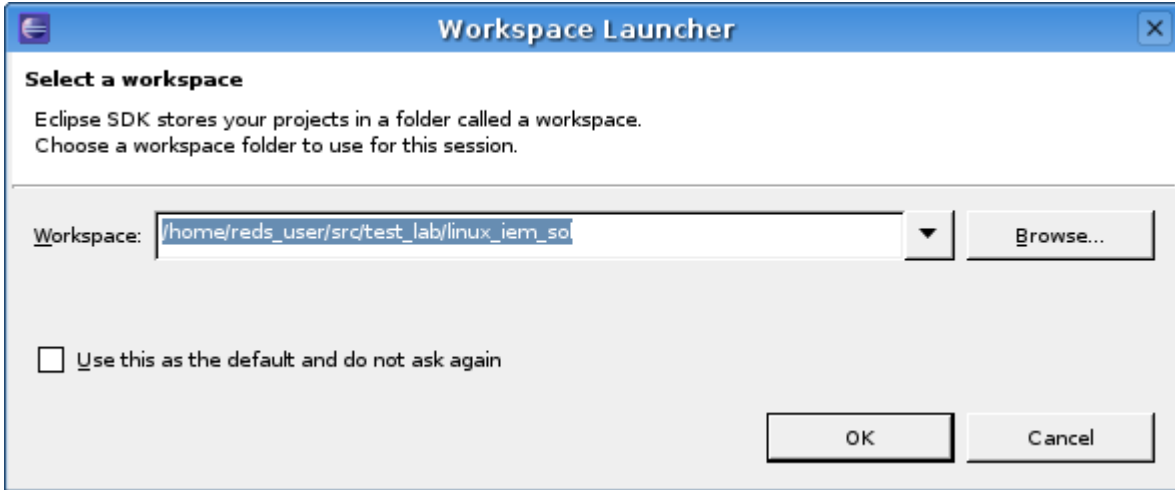
run nom_variable

- go: demmare l'application a l'adresse 0x????

go 0x8000

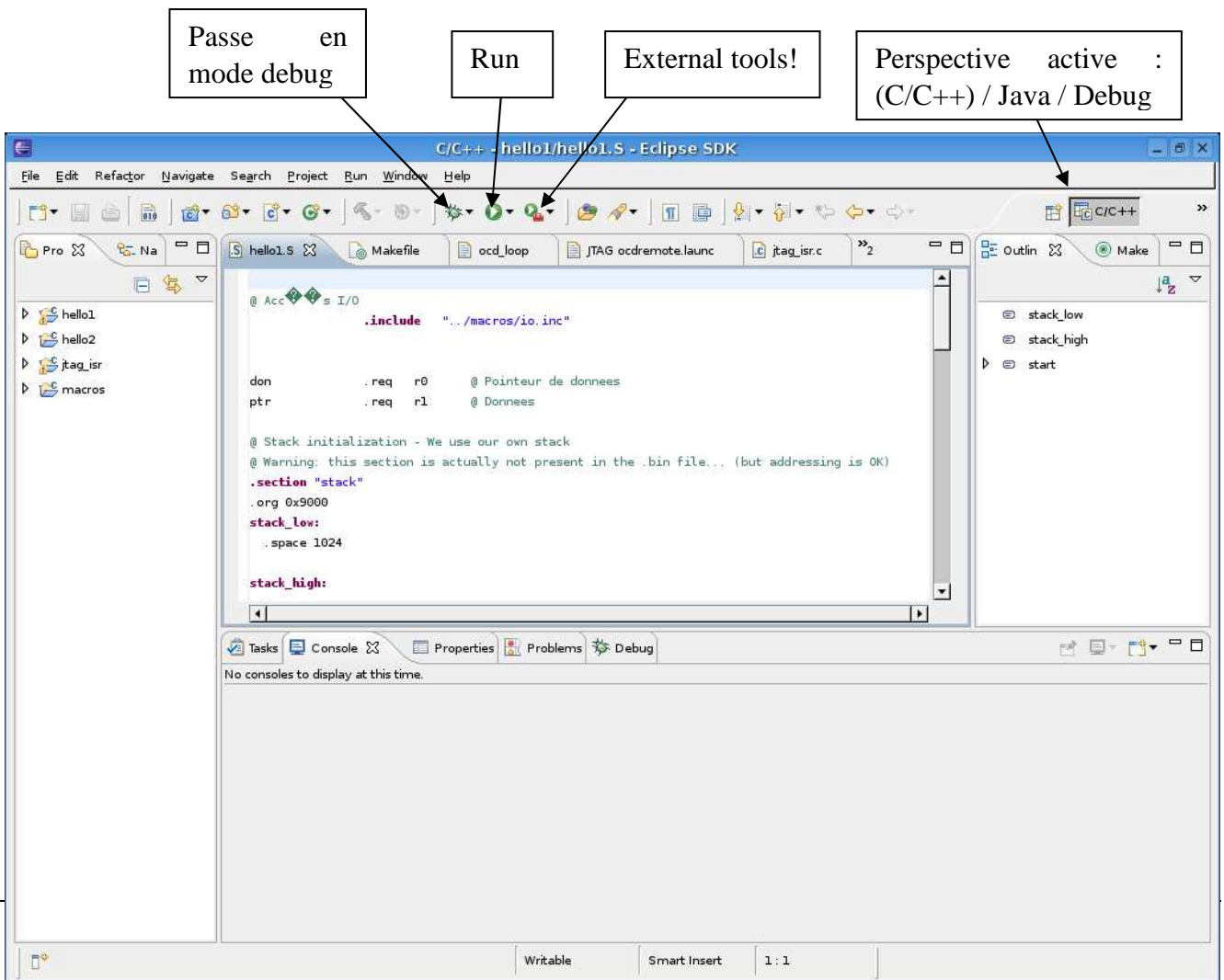
8. Debugg par JTAG USB

Pour rrealiser du debugg par JTAG USB sur la carte EMB du laboratoire, on utilise l'environnement de debugg d'eclipse.

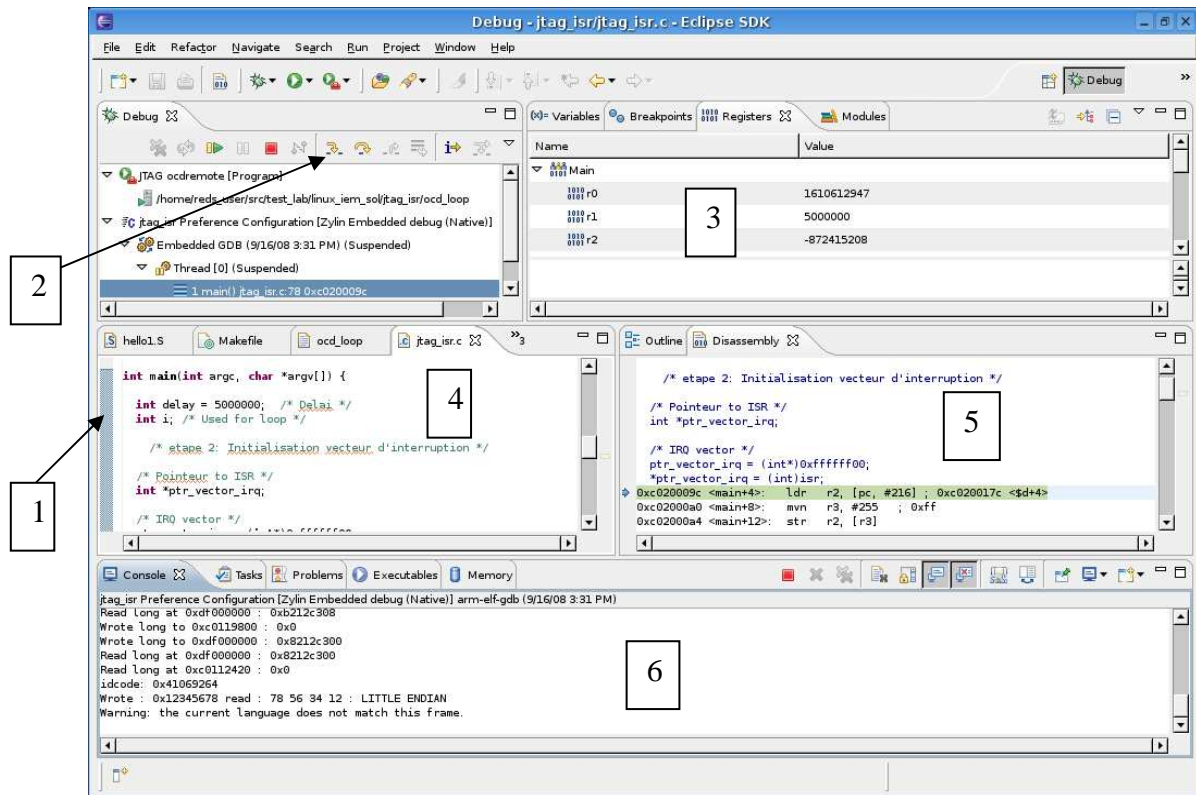


Choisissez-votre espace de travail!

Info utile:



Fenêtre debug:



- 1) Possibilité de mettre des breakpoints
- 2) Mode de debug (pas à pas, ...)
- 3) Fenêtre des registres
- 4) et 5) Fenêtres contenant le code
- 6) Affichage de la console

9. Liens

Quelques lien qui peuvent vous êtes utiles :

- <http://www.microcross.com/>
- <http://www.eclipse.org/>