AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360[™] ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter www.xbox.com/support ou appeler le service clientèle Xbox.

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatique.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Classifications ESRB pour les ieux

Les classifications de l'Entertainment Software Rating Board (ESRB) sont conçues pour fournir aux consommateurs, aux parents en particulier, des conseils objectifs et clairs au sujet de l'âge approprié et du contenu des jeux informatiques et des jeux vidéo. Ces informations permettent aux consommateurs d'acheter les jeux qu'ils considèrent appropriés pour leurs enfants et leurs familles en toute connaissance de cause.

Les classifications ESRB se divisent en deux parties égales :

- Les symboles de classification suggèrent l'âge approprié pour le jeu. Ces symbols apparaissent sur quasiment chaque boîte de jeu disponible à la vente ou à la location aux États-Unis et au Canada.
- Les descriptions de contenu indiquent quels éléments du jeu pourraient avoir influencé unt telle classification et/ou pourraient être sources d'intérêt ou d'inquiétude. Ces descriptions apparaissent au dos de la boîte près du symbole de classification.



Pour plus d'informations, consultez le site www.ESRB.ora



11



POUR COMMENCER

MENU PRINCIPAL

Amorcez une partie Défi entre amis multijoueur de TRIVIAL PURSUIT.

Classique Amorcez une partie Classique multijoueur de TRIVIAL PURSUIT.

Alerte Trivial! Amorcez une partie de TRIVIAL PURSUIT en solo.

Continuer la Continuez une partie sauvegardée antérieurement.

Contenu

Téléchargez de nouveaux ensembles de questions.

téléchargeable

Options et

Modifiez les options de jeu et affichez votre profil de

AVATARS ET PROFILS D'UTILISATEUR

Vous pouvez utiliser votre profil XBL actuel pour vous représenter dans le jeu. Si vous ne possédez pas déjà un Avatar et ne désirez pas en créer un, on vous attribuera un Avatar sélectionné au hasars. Le jeu crée également un profil d'utilisateur pour vous ce qui vous permet de garder un registre de faits fascinants et pratiques sur votre façon de jouer à TRIVIAL PURSUIT, comme le nombre de parties que vous avez jouées et gagnées et le pourcentage de questions auxquelles vous avez répondu dans chaque catégorie. Le pourcentage de bonnes réponses est affiché à la fin de chaque partie et sauvegardé sous votre profil. Vous pouvez afficher votre profil à partir du

Les meilleurs scores sont également sauvegardés sous votre profil XBL afin que vous puissiez voir où vous vous situez par rapport aux meilleurs joueurs du monde.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

TRIVIAL PURSUIT sauvegarde automatiquement votre partie; ainsi, vous pouvez donner priorité à vaincre vos amis et à répondre aux questions. Si vous préférez avoir un peu plus de contrôle, désactivez la fonction de sauvegarde automatique à partir de la section Options du menu principal.

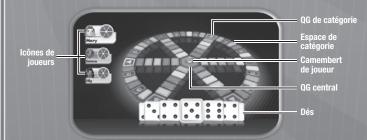
REMARQUE: Lorsque vous apercevez l'icône de sauvegarde automatique clignotante, n'éteignez pas votre console de jeu Xbox 360.

Lorsque vous amorcez une nouvelle partie de TRIVIAL PURSUIT, vous devez choisir un espace de sauvegarde. S'ils sont tous utilisés, choisissez-en un à écraser. Pour continuer une partie déjà amorcée, sélectionnez CONTINUER LA PARTIE à partir du menu principal pour repérer et choisir la partie sauvegardée.

COMMENT JOUER

RUDIMENTS DE TRIVIAL PURSUIT

Il est aussi facile de jouer au jeu vidéo TRIVIAL PURSUIT qu'au jeu de société. Vous n'avez qu'à lancer les dés, à déplacer votre camembert vers une catégorie de questions donnée et à répondre à une question sélectionnée au hasard au sein de cette même catégorie avant que le temps s'écoule.



CATÉGORIES DE QUESTIONS

Chaque couleur sur le plateau correspond à une catégorie; donc, apprenez à associer les six couleurs à leur catégorie respective.

Bleu

Géographie. Si vous ne connaissez pas vos cartes et endroits,

Rose Divertissement. Hollywood et Broadway, vos connaissances sont

sous les feux de la rampe.

Jaune Histoire. Connaissez-la ou elle vous hantera!

Art et littérature. Faites travailler l'hémisphère droit de votre cerveau. **Pourpre**

Science et nature. Biologie, chimie et plus encore dressent des défis Vert pour le scientifique qui dort en vous.

Sport et loisir. Football or basket-ball, athlétisme et violons d'Ingres à l'honneur. **Orange**



TYPES DE QUESTIONS

Les types de questions de TRIVIAL PURSUIT sont divers; ils peuvent être à choix multiple tout comme ils peuvent exiger que vous indiquiez des positions sur une carte; quoi qu'il en soit, votre expertise sera mise à rude épreuve. Pour toutes les questions, appuyez sur O pour sélectionner ce que vous croyez être la bonne réponse.

Curseurs

Pour répondre aux questions qui utilisent des curseurs, appuyez sur pour déplacer le curseur vers le bon endroit puis confirmez votre réponse en appuyant sur ②. Gagnez quatre points pour la bonne réponse et entre 1 et 3 points pour des réponses approximatives. Les curseurs sont disponibles pour les parties Défi entre amis seulement (voir la section *Défi entre amis*).

Vrai ou faux

Vous avez autant de chance de répondre correctement ou incorrectement. Faites Vite!

Choix multiple Déterminez la bonne réponse, appuyez sur O pour la sélectionner et appuyez sur A.

Images

Pouvez-vous jumeler l'image et la bonne réponse? Espérons; sinon,

Cartes (choix multiple)

vous n'obtiendrez pas le marqueur. Consultez la carte, puis appuyez sur \bigcirc pour sélectionner le bon endroit et appuyez sur \mathbf{Q} .

Cartes (placement de points)

Il y a ressemblance aux questions à choix multiple liées aux cartes. Appuyez sur ○ pour déplacer le curseur, sélectionnez ce que vous croyez être la bonne réponse et appuyez sur **Q**. Des cercles apparaissent une fois votre choix fait pour vous indiquer dans quelle mesure votre réponse était la bonne. Gagnez entre 1 et 4 points selon votre proximité au centre. Les questions à placement de points sont disponibles seulement pour les parties Défi entre amis.



MODES DE JEU

MULTIJOUEUR

Lorsque vous jouez avec un de vos amis ou plus, deux modes différents vous sont offerts : Classique et Défi entre amis. Chaque mode comporte ses propres règles; ainsi,

REMARQUE : Lorsque vous jouez avec des amis ou plus, il est préférable que chacun ait sa propre manette. Néanmoins, s'il le faut, vous pouvez toujours la partager et vous la passer.

CLASSIOUE

Si vous cherchez le type de partie de TRIVIAL PURSUIT auquel vous avez joué dans votre jeunesse, le mode Classique est pour vous. L'objectif est simple : mettre la main sur les six marqueurs dans les QG de catégorie en atterrissant d'abord sur l'espace, puis en répondant correctement à la question. Une fois que votre camembert recèle les six marqueurs, rendez-vous au QG central et répondez correctement à une question dans une catégorie que les autres joueurs ont choisie et gagnez.

DÉFIENTRE AMIS

À l'inverse du mode Classique, en mode Défi entre amis, points et vies sont en jeu; cela augmente la passion et l'intensité de la partie. Tous les joueurs partagent un seul et même camembert et s'affrontent pour mettre la main sur autant de marqueurs que possible en les obtenant d'un QG de catégorie ou en gagnant quatre points dans une même catégorie.

POINTS DÉFI ENTRE AMIS

L'objectif d'une partie Défi entre amis est de gagner des points puisque quatre points vous donnent un marqueur. Il y a quatre façons de gagner et de perdre des points :

- Vous gagnez deux points pour répondre à la question d'un espace de catégorie.
- Vous pouvez mériter un point en misant sur le fait qu'un ami répondra correctement ou non à une question de catégorie.
- Répondre à un carré de marqueur vous permet de gagner entre 1 et 4 points selon l'exactitude de votre réponse. Vous ne pouvez pas parier lorsque vous êtes sur un marqueur.
- ▼ Tout le monde peut jouer à Je-sais-tout lorsque quelqu'un d'autre répond à une question. Si, disons, vous répondez incorrectement à une question et si un Jesais-tout est joué correctement contre vous par un ami, les deux points vous sont subtilisés. Si vous répondez correctement, votre ami n'obtient pas de points. Si vous répondez incorrectement tous les deux, personne n'obtient de points.

MORT SUBITE

Il est possible que vous et un autre joueur puissiez mériter assez de points pour gagner un marqueur en même temps. Si cela se produit, le mode Mort subite est invoqué. Chacun répond tour à tour à des questions Vrai ou Faux jusqu'à ce qu'il y ait mauvaise réponse. Le dernier joueur en lice gagne le marqueur.

ÉVÉNEMENTS BONUS

Parce qu'il s'agit d'une partie Défi entre amis, oubliez ces simples espaces « Rejouez » du jeu de société traditionnel. Au lieu, il y a des Événements bonus qui peuvent augmenter de façon significative vos chances de gagner; parfois, par contre, elles peuvent aider à vos adversaires à en faire autant. Il existe six événements bonus :



Tout ou Comme le dit si bien son nom, tout est en jeu. Choisissez une catégorie et, si vous répondez correctement à la question, vous obtenez automatiquement le marqueur de la catégorie. Si vous répondez incorrectement, vous perdez des points d'une de vos catégories.



Défimarqueur

directement un de vos amis qui possède déjà le marqueur.

Vainquez-le pour le lui voler!



Doubler Tout le monde aime doubler ses points, pas vrai? Cet événement bonus vous permet de doubler vos points en répondant à une question dans une catégorie de votre choix. N'oubliez pas que cela s'applique aussi à tout ami qui parie contre vous!



Le temps est votre pire ennemi lors d'un événement Chronobombe puisque vous avez seulement la moitié du temps pour répondre à une question. Si vous répondez incorrectement, vous perdez tous les points d'une de vos catégories. Mais plus le risque est grand, plus la récompense est grande! Si votre réponse est exacte, vous pouvez passer la bombe à un ami. S'il répond incorrectement, la bombe explose et il perd des points. S'il répond correctement, la bombe continue son cheminement jusqu'à ce que quelqu'un réponde incorrectement.



Téléport

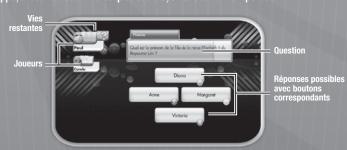
Vous téléporter vous permet de vous déplacer vers n'importe quel espace sur le plateau. C'est aussi simple et utile si vous cherchez un marqueur de catégorie spécifique.



Tentez votre chance dans le cadre des enieux doubles et gagnez deux fois plus de points lors de paris seulement!

PARTIE À VIE

Une fois que les marqueurs des six catégories ont été gagnés, une nouvelle étape de la partie s'amorce où chaque marqueur que vous et vos amis avez acquis équivaut à une vie. Une icône de cœur représente une vie. Chacun d'entre vous répond à la même série de questions choisies au hasard dans les six catégories. Vous répondez simultanément en appuyant sur le bouton de ce que vous croyez être la bonne réponse :



Si vous répondez incorrectement à une question, un cœur est soustrait de votre total; si vous répondez correctement, le total ne change pas. Quand vous perdez tous vos cœurs, il vous reste une chance. Si vous répondez incorrectement à une autre question, vous devez vous retirer. Le dernier joueur qui reste gagne!



ALERTE TRIVIAL! (SOLO)

Jouer à TRIVIAL PURSUIT en solo peut être tout aussi divertissement qu'avec d'autres! Lorsque vous jouez en solo, votre objectif est de vider le plateau en répondant correctement aux questions correspondantes. Répondre correctement aux questions de catégorie vous obtient un multiplicateur de points dans cette catégorie et efface l'espace du plateau. Leur répondre incorrectement ruine votre chance d'augmenter le multiplicateur. N'oubliez pas : vous n'avez qu'une chance par espace; donc, assurezvous que votre réponse compte.

Gagnez autant de points que vous pouvez et videz le plateau pour pouvoir vous vanter d'avoir obtenu le meilleur score et comparez-le à celui des autres qui jouent sur la même console au tableau des meilleurs scores.

Vous pouvez aussi jouer à Alerte Trivial! en tentant d'obtenir le temps le plus rapide. Ne vous en faites pas pour les points quand vous jouez comme cela! Répondez à ces questions de marqueur le plus vite possible pour vider le plateau. Il y a des classements Temps le plus rapide et Meilleur score.

REMARQUE: Surveillez les objectifs. Il y a 20 objectifs à atteindre en mode Alerte Trivial! pour que votre dossier soit parfait. P. ex., atteindre un multiplicateur cinq fois dans une catégorie (facile) ou jouer une partie parfaite (presque impossible).

VALEURS EN POINTS

Les points que vaut chaque espace du plateau varient en fonction du type. La question finale QG central qui vous permet de remporter la partie est un cas spécial où la valeur des points est multipliée par la somme de tous vos multiplicateurs de catégorie antérieurs. Si vous avez gagné d'importants multiplicateurs durant la partie, préparez-vous à obtenir un multiplicateur de points à couper le souffle. Si votre réponse à la question finale est incorrecte, par contre, votre multiplicateur chute chaque fois que vous répondez incorrectement jusqu'à ce qu'il tombe à zéro ou que vous répondiez correctement.

Espace normal 200 points

QG de 500 points

catégorie

QG central 1 000 points (x multiplicateur)

REMARQUE : Si vous répondez incorrectement à une question QG de catégorie ou QG central, un espace normal de cette catégorie indique une réponse erronée. Vous devez alors passer à un nouvel espace avant de tenter de répondre à la question de nouveau.

XBOX LIVE

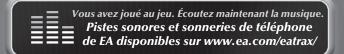
Avec Xbox LIVE*, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil avec votre carte de joueur (gamer card). Conversez avec vos amis (friends). Téléchargez du contenu (programmes TV, bandes-annonces, films haute définition, contenu de jeu et jeux d'arcade) sur le Marché Xbox LIVE (Xbox LIVE Marketplace). Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Utilisez le service LIVE sur Xbox 360° et Windows*. Jouez, bavardez et téléchargez depuis votre ordinateur et votre Xbox 360. Le service LIVE, c'est accéder depuis votre ordinateur et votre télévision à ce que vous voulez et aux gens que vous connaissez. Connectez-vous et rejoignez la révolution!

CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils faciles et souples d'utilisation permettent aux parents et aux personnes responsables des enfants de décider à quels jeux vidéo les jeunes joueurs peuvent accéder selon la classification du contenu. Et désormais, le contrôle parental Xbox LIVE et le contrôle parental Windows Vista fonctionnent mieux ensemble. Vous pouvez restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Vous approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service LIVE. Et vous fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour davantage d'informations, veuillez consulter www.xbox.com/familysettings.



18



CONTENU TÉLÉCHARGEABLE

Surveillez les nouveaux ensembles de questions à télécharger. Si vous les téléchargez et amorcez une nouvelle partie, vous pouvez utiliser tout ensemble individuel que vous avez téléchargé, utiliser les questions standard seulement ou regrouper toutes vos questions en un seul et même ensemble!

ACCOMPLISSEMENTS

Méritez de précieux points en relevant des défis intellectuels. Lorsque vous répondez correctement à cinq questions consécutives pour mériter le fameux Vous en savez trop, vous augmentez votre QI en accumulant des points. Découvrez et accomplissez en modes Classique, Défis entre amis et Alerte Trivial et remportez de 5 à 50 points! Plusieurs scénarios vous permettent de remporter ces points alors impressionnez vos adversaires à l'aide de votre cervelle.

TRUCS ET ASTUCES

- En mode Défi entre amis, n'oubliez pas que personne d'autre ne peut parier sur les carrés de marqueur. Les questions sont plus difficiles, mais il n'y a que vous qui puissiez gagner des points.
- En mode Alerte Trivial!, si vous tentez d'obtenir le temps le plus rapide, tentez d'obtenir le marqueur de votre meilleure catégorie d'abord. Le plateau rapetisse rapidement ainsi et vous permet de vous rendre plus rapidement au carré de marqueur suivant.