

# NOKIA 9300i



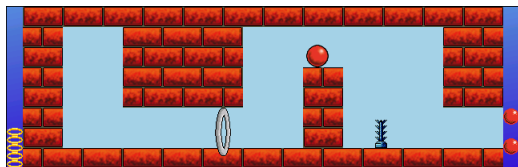
9243031

Édition 1 FR

Nokia et Nokia Connecting People sont des marques déposées de Nokia Corporation

# Manuel d'utilisation de Bounce

↩ Allez à [Bounce](#).



Bounce est un jeu au cours duquel vous devez contrôler une petite balle dans un monde hostile. À chaque niveau, vous devez faire rouler et rebondir la balle en évitant tous les dangers et en collectant les cerceaux nécessaires pour déverrouiller le passage vers le niveau suivant. Vous pouvez utiliser des blocs en caoutchouc pour faire rebondir la balle plus haut ou même pour inverser la gravité. Les règles du jeu sont fournies dans le jeu. Bounce est disponible en anglais seulement.

## Configuration système requise

Bounce nécessite au moins 1,5 Mo de mémoire libre et 800 Ko d'espace disque libre sur Nokia 9300i ou sur une carte mémoire.

## Jouer à Bounce

- 1 Allez à [Bounce](#).
- 2 Lorsque le logo Bounce animé apparaît, appuyez sur une touche pour accéder au menu principal.
- 3 Sélectionnez [Start Game](#) → [New Game](#).  
Une nouvelle partie démarre au niveau 1. Le jeu se termine lorsque vous réussissez à franchir tous les niveaux ou lorsque vous avez perdu toutes vos vies. La balle peut changer de taille si elle touche certains objets. Une balle de grande taille rebondit plus haut et se déplace plus vite qu'une balle plus petite. De plus, elle peut flotter sur l'eau. Une balle plus petite, en revanche, peut se faufiler dans les interstices.

**Pour mettre le jeu en pause**, appuyez sur Esc ou sur un bouton de commande. Pour reprendre la partie, sélectionnez [Resume](#).

**Pour continuer à jouer**, sélectionnez [Start Game](#) → [Continue](#) dans le menu principal. Vous pouvez redémarrer le jeu à partir du niveau 1 ou bien à partir du début du niveau que vous avez atteint et avec le nombre de vies qui vous restaient la dernière fois que vous avez quitté le jeu. Lorsque vous chargez un jeu à enregistrement automatique, votre score est de zéro, et la seule manière d'atteindre le score maximal consiste à jouer à tous les niveaux du jeu en une seule fois.

**Pour quitter le jeu**, sélectionnez *Quit* dans le menu principal.

**À la fin d'un niveau**, vous pouvez modifier les options du jeu, quitter celui-ci ou continuer. Si vous quittez le jeu, le plus haut niveau atteint est enregistré automatiquement.

**Pour afficher les scores élevés**, sélectionnez *High Scores* dans le menu principal.

**Pour modifier les commandes et le son**, sélectionnez *Options* → *Change Keys* ou *Change Sound* dans le menu principal. Par défaut, les touches de direction < et > permettent de déplacer la balle vers la gauche et vers la droite, et la barre d'espace de la faire sauter.

**Pour visionner une démo**, sélectionnez *Start Game* → *Instructions*.

**Pour accéder au site Web des jeux Nokia**, sélectionnez *Online* dans le menu principal. Notez que, pour cela, votre appareil doit être configuré de manière à pouvoir accéder à Internet.