

Manuel d'utilisation



Genius Pocket Princesses



4-7
ans

vtech[®]

© Disney
Visitez le site Internet www.disneyprincess.com

© 2010 VTech

Imprimé en Chine

91-002484-002-000 ㊞

Chers parents,

Chez VTech[®], nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech[®] sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des mots, des chiffres, des opérations...

Chez VTech[®], nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

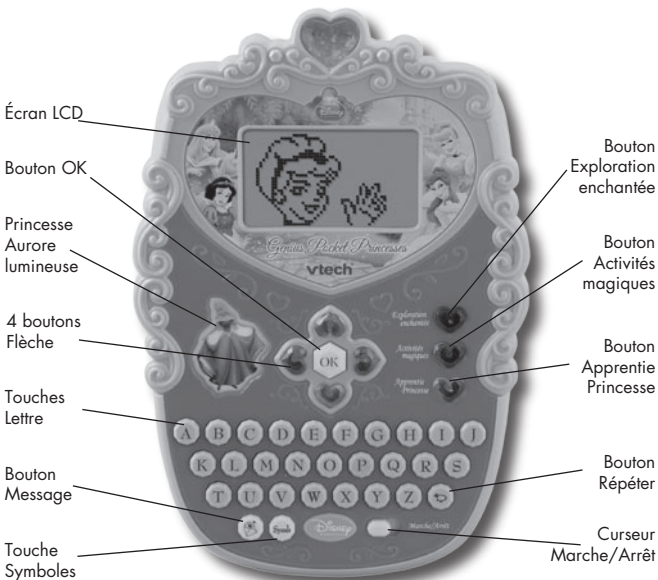
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Genius Pocket Princesses** de **VTech®**.
Félicitations !

Rejoins Cendrillon, Belle, Aurore et Blanche-Neige pour une fabuleuse aventure où tu apprendras les lettres, du vocabulaire, les formes ou encore la logique et la musique. Un bouton Message te permet de recevoir et envoyer des messages à tes 4 princesses préférées et tu pourras toi-même devenir une vraie princesse en passant un test !



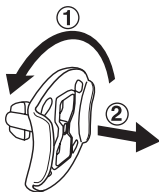
CONTENU DE LA BOÎTE

- **Genius Pocket Princesses** de VTech®
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie de 1 an

Attention : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Pour retirer l'attache de la boîte :



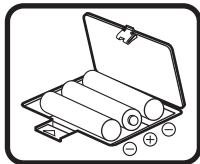
- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

Une fois le jouet sorti de son emballage, retirer la languette de démonstration située au-dessous du jouet afin d'activer le mode de jeu normal.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Genius Pocket Princesses**.
3. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment



à piles.

4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.

1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement


fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. Marche/Arrêt

Pour mettre en marche **Genius Pocket Princesses** déplacer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position Marche .

Pour éteindre **Genius Pocket Princesses**, placer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** .



2.2. Boutons mode de jeu

Appuie sur le bouton **Exploration enchantée** pour apprendre et jouer avec les lettres.



Appuie sur le bouton **Activités magiques** et choisis l'une des cinq activités proposées.



Appuie sur le bouton **Apprentie Princesse** pour jouer à une série de jeu et devenir une princesse !



2.3. Touches Lettre

Appuie sur les 26 touches Lettre pour découvrir les lettres et des mots commençant par la lettre choisie. Appuie sur les touches Lettre pour répondre à certaines questions dans les jeux.



2.4. Bouton Message

Appuie sur ce bouton pour recevoir des messages des 4 princesses Belle, Aurore, Cendrillon et Blanche-Neige. Utilise les touches Lettre pour leur répondre et appuie sur **OK** pour leur envoyer un message en retour.



2.5. Touche Symboles

Appuie sur la touche Symboles pour faire apparaître les lettres spéciales (accents, cédille...) et les signes de ponctuation dont tu auras besoin pour écrire ton message à la princesse de ton choix. Appuie sur les boutons Flèches pour naviguer dans la fenêtre et appuie sur **OK** pour confirmer.



2.6. Boutons Flèche

Utilise les boutons Flèche pour faire une sélection et appuie sur **OK** pour confirmer.



2.7. Bouton Répéter




Appuie sur ce bouton pour entendre l'instruction ou la question une nouvelle fois.



2.8. Arrêt automatique

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Genius Pocket Princesses** invite l'enfant à jouer. Si l'enfant ne manipule toujours aucun bouton, **Genius Pocket Princesses** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

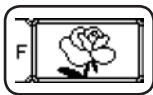
2.9. Réglage du volume sonore

Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur **Réglage du volume sonore** situé derrière le jouet sur la position  pour un volume faible, sur la position  pour un volume moyen ou sur la position  pour un volume fort.

3. ACTIVITÉS

3.1. Exploration enchantée

Appuie sur l'une des 26 touches Lettre pour apprendre un nouveau mot commençant par la lettre choisie : une jolie animation illustre ce mot.



3.2. Activités magiques

A. Bulles de lettres

Aide Blanche-Neige à éclater les bulles en appuyant sur les touches Lettre correspondantes au fur et à mesure que les bulles apparaissent.



B. Le pont des formes

Zip doit traverser le lac. Guide-le en choisissant les bonnes formes à l'aide des boutons Flèche et appuie sur **OK** pour confirmer.



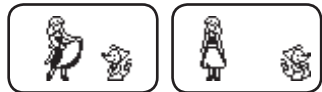
C. Puzzle logique

Aide Aurore à ranger ses affaires au bon endroit. Observe bien le contour des objets pour trouver où ils se rangent. Utilise les boutons Flèche pour faire une sélection et appuie sur **OK** pour confirmer.



D. Danse royale

Aide Suzy à danser comme Cendrillon : retiens bien les pas de danse effectués par Cendrillon puis reproduis-les à l'aide des boutons Flèche.



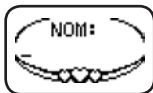
E. Musique princière

Admire les princesses danser au son de 5 mélodies classiques jouées au hasard. Comme elles dansent bien !



3.3. Apprentie Princesse

Est-ce que tu rêves de devenir une princesse ? Pour cela, tu vas devoir jouer à 4 activités. Si tu en réussis au moins une, c'est que tu es digne d'être une vraie princesse ! Tu pourras alors utiliser les touches Lettre pour entrer ton nouveau nom de princesse puis choisir ensuite l'une des images proposées : et voilà ton profil de princesse sera complet !



4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Genius Pocket Princesses**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Genius Pocket Princesses** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Genius Pocket Princesses** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

- Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :
- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

24, allée des Sablières

78290 Croissy sur Seine

FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 €/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

