

vtech[®]

V. SMILE POCKET[®]

APPRENDRE EN S'AMUSANT



MANUEL D'UTILISATION

Chers parents

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.

Chaque année, des enfants de plus en plus jeunes s'intéressent aux jeux vidéo. Toutefois, nous comprenons vos craintes sur le contenu de ces jeux, souvent inadaptés à l'âge de vos enfants. L'équipe Recherche et Développement VTech® a donc spécialement conçu V.Smile Pocket®, la première console de jeu éducative portable pour les enfants de 4 à 10 ans.

Le concept V.Smile® représente une véritable innovation dans le monde du jeu éducatif. Enfin une console de jeu dédiée aux petits, qui allie un contenu éducatif très riche à des jeux vraiment rigolos !

*Chaque cartouche de jeu propose une **Aventure éducative**, dans laquelle votre enfant joue à son rythme au sein d'une histoire passionnante, et des **Ateliers découverts**, qui lui permettent d'exercer des compétences précises.*

VTech® propose une large gamme de jeux éducatifs spécialement développés pour les consoles V.Smile®, V.Smile Motion® et V.Smile Pocket®, dans lesquels les enfants pourront retrouver leurs héros préférés ou rencontrer de nouveaux personnages. Le contenu de chaque jeu, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que V.Smile® vous donnera entière satisfaction.

L'équipe VTech

Pour découvrir tous les jeux V.Smile® et voir leur démo en avant-première, rendez-vous sur notre site Internet www.vsmile.fr



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **V.Smile Pocket®**, la console de jeu éducative portable pour les petits de **VTech®** ! Félicitations !

Cette console de jeu portable a été conçue spécialement pour les jeunes joueurs de 4 à 10 ans. À la fois éducative et ludique, **V.Smile Pocket®** permet maintenant aux enfants de jouer et d'apprendre quel que soit l'endroit où ils se trouvent. Avec **V.Smile Pocket®** plus de limites à l'apprentissage !



V.SMILE Pocket®



Jeu éducatif



Manuel
d'utilisation



Manuel
d'utilisation du jeu

☆ Contenu de la boîte



- 1 console de jeu portable **V.Smile Pocket®**
- 1 manuel d'utilisation de la console **V.Smile Pocket®** (veuillez conserver ce manuel car il contient des informations importantes)
- 1 cartouche de jeu **V.Smile®**
- 1 manuel d'utilisation de la cartouche de jeu
- 1 bon de garantie de 1 an

Attention : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.



FONCTIONNALITÉS



Bouton MARCHÉ

Appuyer sur ce bouton pour allumer la console.

Bouton ARRÊT

Appuyer sur ce bouton pour éteindre la console. Toujours effectuer cette opération avant de retirer la cartouche de jeu.

Prise alimentation

À utiliser pour brancher un adaptateur secteur (9V, VTech - non fourni).

Prise casque

À utiliser pour brancher un casque audio (non fourni).

Bouton OK

Appuyer sur le bouton **OK** pour confirmer un choix ou réaliser certaines actions dans le jeu.

Curseur multidirectionnel

Orienter ce curseur à gauche, à droite, en haut ou en bas pour diriger un personnage ou la sélection dans la direction voulue.

4 boutons colorés

Appuyer sur ces boutons pour répondre directement à certaines questions ou réaliser certaines actions de jeu, selon les instructions données.

Bouton ABC

Appuyer sur ce bouton pour accéder directement aux « **Ateliers découvertes** ».

Bouton QUITTER

Appuyer sur ce bouton pour sortir d'un jeu ou faire une pause.

Bouton AIDE

Appuyer sur ce bouton pour entendre à nouveau l'instruction ou un indice.

Emplacement pour cartouche de jeu

Insérer une cartouche de jeu **V.Smile®** dans cet emplacement pour jouer.

Attention : afin d'éviter tout risque de faux contact, ne pas tenir la console par la cartouche de jeu insérée.



ALIMENTATION ÉLECTRIQUE

★ Piles ★ ★ ★

Afin de ne pas endommager la console, il est impératif de respecter la procédure d'installation suivante :

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que la console **V.Smile Pocket®** est éteinte.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous la console.
3. Insérer 4 piles LR6/AA de 1,5 V en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



Mise en garde

Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.

- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



☆ Adaptateur (vendu séparément)

La console **V.Smile Pocket®** peut également se brancher sur le secteur au moyen d'un adaptateur.

Installation

Utiliser un adaptateur universel 9 V, 300mA, d.c. à centre positif +  - -.

Nous vous conseillons d'utiliser un adaptateur **VTech®** 9 V.

1. Avant de brancher l'adaptateur, vérifier que la console est éteinte.
2. Insérer la fiche de l'adaptateur dans la prise située à l'arrière de la console.
3. Brancher l'adaptateur sur le secteur.
4. Ne pas utiliser cet adaptateur en extérieur. En cas de détérioration, le cordon de l'adaptateur ne doit pas être remplacé ; si le cordon est endommagé, déposer l'adaptateur dans les points de collecte pour déchets électriques et électroniques mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

Mise en garde

- La console **V.Smile Pocket**® n'est pas adaptée aux enfants de moins de 3 ans.
- L'adaptateur n'est pas un jouet.
- La console **V.Smile Pocket**® ne doit pas être branchée avec un adaptateur qui aurait d'autres caractéristiques que celles recommandées par **VTech**® (voir le paragraphe précédent).
- **VTech**® recommande aux parents de vérifier régulièrement l'état de l'adaptateur utilisé avec le jouet. Ils surveilleront tout particulièrement l'état du câble, du boîtier et de la prise de courant. En cas de dommage, le jouet ne doit pas être réutilisé avec l'adaptateur tant qu'il n'a pas été réparé.
- Ne jamais nettoyer le jouet branché ou l'adaptateur avec du liquide.
- Débrancher l'adaptateur du secteur et du jouet en cas de non-utilisation prolongée.

Note : Lorsque l'icône  apparaît à l'écran, il est nécessaire de renouveler les piles de la console. Si les piles ne sont pas remplacées rapidement, l'écran ci-contre apparaîtra et la console s'éteindra automatiquement.





POUR COMMENCER À JOUER...

- S'assurer que la console est éteinte avant d'insérer les piles ou brancher l'adaptateur (non fourni) pour alimenter la console **V.Smile Pocket®** (voir le paragraphe **Alimentation électrique** ci-dessus).
- Insérer une cartouche de jeu **V.Smile®** dans l'emplacement prévu à cet effet. Se référer au manuel du jeu pour plus d'informations sur le fonctionnement du jeu.
- Appuyer sur le bouton **MARCHE** de la console pour commencer à jouer.



ENTRETIEN

- Pour nettoyer la console **V.Smile Pocket®**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Enlever les piles lorsque vous n'utilisez pas la console.
- Entreposer la console **V.Smile Pocket®** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.



RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Consultez cette section si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation de la console **V.Smile Pocket®**. Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que la console est éteinte lorsque vous insérez ou enlevez une cartouche de jeu.

Si le problème persiste, contactez le service consommateurs au numéro indiqué à la fin de ce manuel.

| Problème | Solution |
|--|---|
| Aucune image n'apparaît sur l'écran LCD mais le son est audible. | 1. Appuyer sur n'importe quel bouton pour afficher à nouveau l'image. |
| | 2. Régler le contraste de l'affichage à l'aide de la molette située sur le dessus de la console (à droite de la cartouche). |
| L'image apparaît sur l'écran LCD mais le son est inaudible. | 1. Régler le volume sonore à l'aide de la molette située sur le dessus de la console (à droite de la cartouche). |
| | 2. Débrancher le casque. |
| L'image s'affiche sur l'écran puis disparaît immédiatement. | 1. Remplacer les piles par des piles neuves ou par un adaptateur secteur. |
| Aucune image ou une image déformée apparaît à l'écran, et appuyer sur le bouton ARRÊT est sans effet. | 1.1. Retirer toutes les sources d'énergie (piles ou adaptateur secteur) puis les remettre en place. |
| | 1.2. Appuyer sur le bouton MARCHE . |
| | 2.1. Retirer la cartouche de jeu, soulever la partie protectrice et nettoyer la cartouche à l'aide d'un chiffon doux et sec. 2.2. Insérer la cartouche dans l'emplacement prévu à cet effet et appuyer sur le bouton MARCHE . |

PRODUIT DEL DE
CLASSE 1



SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTech
VTECH Electronics Europe SAS
2-6 rue du Château d'Eau – BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 € / min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada : Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vsmile.fr à la rubrique « Les Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.



À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

