

---

3IF – TP RESEAUX

Application *streamPlayer*

# Manuel d'utilisation

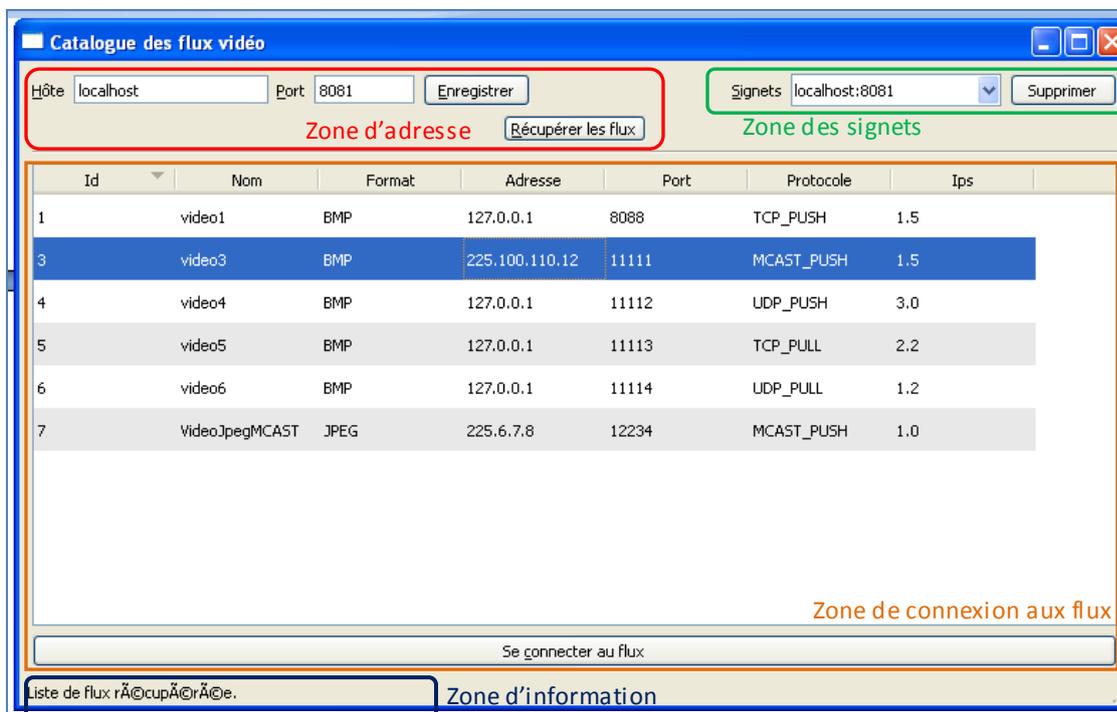
*Yoann RODIERE & Robin EL MOUAHIDINE*

*B3445*

---

## ➤ Utilisation de l'interface graphique :

- La fenêtre principale



### ✓ Zone d'adresse

La zone d'adresse permet à l'utilisateur de spécifier l'adresse du serveur hébergeant le catalogue des flux disponibles, ainsi que le port d'écoute des requêtes http de ce dernier.

L'utilisateur a la possibilité d'enregistrer l'adresse et le port du serveur qu'il a spécifié, parmi ses serveurs « favoris » en cliquant sur le bouton « *Enregistrer* ». Il pourra ainsi retrouver l'adresse du serveur ainsi que le port associé dans la *zone des signets* même lors d'une utilisation ultérieure de l'application

Le bouton « *Récupérer les flux* » permet de lancer l'opération de récupération des flux disponibles auprès du serveur spécifié. Si cette opération s'effectue sans problème, les flux disponibles sont automatiquement affichés dans la *zone de connexion aux flux*. Dans tous les cas la *zone d'information* est mise à jour à la fin de l'opération, permettant à l'utilisateur d'en connaître l'issue.

### ✓ Zone des signets

La zone des signets contient l'ensemble des serveurs que l'utilisateur a ajouté à ses « favoris ». La liste de ces serveur est accessible grâce au menu déroulant, la sélection d'un serveur dans ce menu charge automatiquement les informations nécessaire à la connexion dans la *zone d'adresse*.

L'utilisateur a la possibilité de pouvoir supprimer un serveur de la liste de ses « favoris » en cliquant sur le bouton « *Supprimer* », cela après avoir sélectionner dans le menu déroulant le serveur à retirer de la liste.

### ✓ Zone de connexion aux flux

Après avoir cliqué sur le bouton « *Récupérer les flux* » cette zone contient potentiellement la description de l'ensemble des flux présent dans le catalogue du serveur.

De plus cette zone permet à l'utilisateur de sélectionner le flux qu'il souhaite visualiser, cela par un simple clique sur la description de ce dernier.

Si un flux est sélectionné, un clique sur le bouton « *Se connecter au flux* » ouvre une nouvelle *fenêtre vidéo* permettant de visualiser le flux sélectionné. (*Dans le cas où aucun flux n'est sélectionné, cliqué sur le bouton « Se connecter au flux » n'a aucun effet.*)

### ✓ Zone d'information

Cette zone contient le résultat de l'opération de récupération du catalogue auprès du serveur spécifié dans la zone d'adresse. (*Tant que l'utilisateur n'a pas cliqué sur le bouton « Récupérer les flux » cette zone ne contient aucune information.*)

## • La fenêtre vidéo



La fenêtre vidéo permet à l'utilisateur de visionner un flux précédemment sélectionné dans la fenêtre principale.

Après l'ouverture de la fenêtre l'utilisateur pourra commencer la visualisation du flux en cliquant sur le bouton « *Lecture/Pause* ». Ce même bouton lui permettra aussi de suspendre et de reprendre la lecture.

L'utilisateur peut visionner plusieurs flux en parallèle, cela en se connectant successivement à chacun des flux désirés. Ainsi chaque flux pourra être visualisé et contrôlé de façon indépendante dans sa *fenêtre vidéo*.

L'utilisateur aura la possibilité de lisser les images de la vidéo en activant la case devant « *Lisser image* ».

## ➤ Définitions des raccourcis clavier

- Dans la fenêtre principale

La combinaison de **Alt** et du caractère souligné dans le texte d'un bouton équivaut à un clic sur le bouton.

Par exemple une fois un flux sélectionné si l'utilisateur maintient simultanément les touches **Alt** et « **c** », la connexion au flux aura lieu, une nouvelle *fenêtre vidéo* permettant à l'utilisateur de visualiser le flux sera ouverte.

De même pour les intitulés précédents les zones d'édition ou devant le menu déroulant. Le maintien des touches **Alt** et « **h** » positionnera le curseur d'écriture dans la zone d'édition de texte correspondant à l'Hôte

- Dans une fenêtre vidéo

Appuyer sur la *barre espace* du clavier revient à cliquer sur le bouton « Lecture/Pause »

## ➤ Compilation de l'exécutable

L'application est développée en s'appuyant sur le framework **Qt 4.6**, il est donc nécessaire de posséder ces bibliothèques afin de pouvoir effectuer la compilation.

Bibliothèques téléchargeables sur <http://qt.nokia.com/downloads>

On notera la particularité de la compilation avec Qt, la compilation se fait en deux temps, en exécutant tout d'abord la commande **QMake** puis la commande **make**.