

vtech[®]

Manuel d'utilisation

Mon premier globe interactif



Chers parents,

*Chez **VTech**[®], nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**[®] sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des mots, des chiffres, des opérations...*

*Chez **VTech**[®], nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon premier globe interactif** de VTech®. Félicitations !

Mon premier globe interactif permet aux enfants de se familiariser avec la géographie à travers 5 activités passionnantes. L'enfant découvre d'abord 13 pays, le nom de leurs habitants, un sport populaire de ces pays, les animaux et les aliments grâce aux 30 touches de jeu réparties sur le globe. Il peut ensuite tester ses connaissances grâce à 2 activités de quiz ! **Mon premier globe interactif** permet également de découvrir 3 mélodies typiques de chacun des 13 pays.



CONTENU DE LA BOÎTE

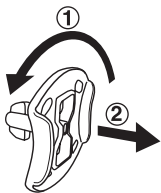
- **Mon premier globe interactif de VTech®**
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

Attention : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE : les pays et les différents objets ne sont pas dessinés à l'échelle réelle.

Pour retirer l'attache de la boîte :

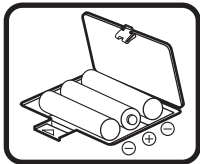


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION ÉLECTRIQUE

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Mon premier globe interactif** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet.
3. Insérer 3 piles LR6/AA neuves en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



La barre noire indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.



Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>

Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER...



1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche **Mon premier globe interactif**, appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt**. Appuyer à nouveau sur ce bouton pour l'éteindre.

2. BOUTONS D'ACTIVITÉ

Appuyer sur l'un des boutons d'activité pour choisir l'une des 5 activités.

3. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, appuyer sur le bouton **Réglage du volume sonore** pour sélectionner un volume fort, moyen ou faible.

4. TOUCHES DE JEU

30 touches de jeu sont réparties sur la surface du globe. Appuyer sur l'une de ces touches pour découvrir un pays, un personnage habitant ce pays, un animal, un fruit ou un légume, pour écouter une mélodie, ou pour répondre à une question.



5. ARRÊT AUTOMATIQUE

Pour préserver la durée de vie des piles, **Mon premier globe interactif** s'éteint automatiquement après quelques minutes d'inactivité. Pour le réactiver, appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt**.

3. ACTIVITÉS

Appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt** pour entendre une phrase de bienvenue accompagnée de sons amusants.

Le jouet démarre automatiquement en mode **Découverte et exploration**, qui permet de découvrir le monde en appuyant sur n'importe quelle touche du globe.

Activité 1 : Découverte et exploration

Appuie sur n'importe quelle touche du globe pour entendre des informations sur les pays, les animaux, les fruits ou les légumes.

Activité 2 : Les habitants du monde

Appuie sur un pays pour entendre le nom des habitants de ce pays ainsi qu'un sport populaire de ce pays.

Activité 3 : Globe-trotter

Trouve le pays dans lequel un sport donné est très populaire. Appuie sur une touche de jeu pour répondre.

Activité 4 : Les mélodies du monde

Appuie sur un pays pour entendre des mélodies typiques de la culture de ce pays.

Activité 5 : Quiz monde

Retrouve un pays, un animal, un aliment ou un enfant sur le globe. Appuie sur une touche de jeu pour répondre.

4. ENTRETIEN

- **Mon premier globe interactif** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Mon premier globe interactif**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Mon premier globe interactif** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Mon premier globe interactif** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.
- Enlever les piles du jouet lors d'une longue période de non-utilisation.

5. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière, sous le produit ou dans le compartiment à piles).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

24, allée des Sablières

78290 Croissy-sur-Seine

FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 €/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

