



# PROJET D'ÉTUDE ET DE DÉVELOPPEMENT

---

## Single Packet Authorization

---

*Auteurs :*

Thomas FRESLON  
Mathieu TAMBRUN  
Julien BALEIZAO

*Client :*

Abdou GUERMOUCHE

*Spécialité :*

RÉSEAUX SYSTÈME ET MOBILITÉ

22 mars 2012

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction et présentation du projet</b>	<b>1</b>
1.1	Introduction . . . . .	1
1.2	Présentation du projet . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Cahier des charges</b>	<b>2</b>
2.1	Besoins fonctionnels . . . . .	2
2.2	Besoins non-fonctionnels . . . . .	2
2.3	scénario . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Implémentation</b>	<b>3</b>
3.1	Définition du protocole . . . . .	3
3.2	Cryptage/Codage . . . . .	3
3.3	Forger le paquet . . . . .	3
3.4	Mécanisme de sécurité . . . . .	3
3.5	Intéraction avec le pare-feu . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Test</b>	<b>4</b>
4.1	Client légitime . . . . .	4
4.2	Client illégitime . . . . .	4
<b>5</b>	<b>Perspectives d'implémentation</b>	<b>5</b>
5.1	Utilisation des bibliothèques du pare-feu . . . . .	5
5.2	proposer différents choix de cryptage . . . . .	5
5.3	Mettre en place le protocole d'échange de clés . . . . .	5
<b>6</b>	<b>Manuel d'utilisation</b>	<b>6</b>
<b>7</b>	<b>Conclusion</b>	<b>7</b>

# Chapitre 1

## Introduction et présentation du projet

### 1.1 Introduction

Depuis la fin de la deuxième guerre mondiale l'homme a développé de nouveaux moyens de communications, avec l'évolution des technologies. La création des ordinateurs et autres systèmes mobiles ont permis de mettre en place une solution d'échange, non plus physique, comme le courrier postal ou bien le journal papier, mais virtuelle (échange de données via un disquette par exemple). L'apparition d'internet au début des années 90 va accélérer le phénomène d'échange virtuel. En effet plus besoin de support de stockage, l'homme peut stocker des données ailleurs que sur son ordinateur et les transmettre sans bouger de chez lui. Cette mode ayant un franc succès des questions de sécurité et d'intégrité des données vont apparaître.

### 1.2 Présentation du projet

## Chapitre 2

# Cahier des charges

2.1 Besoins fonctionnels

2.2 Besoins non-fonctionnels

2.3 scénario

## Chapitre 3

# Implémentation

- 3.1 Définition du protocole
- 3.2 Cryptage/Codage
- 3.3 Forger le paquet
- 3.4 Mécanisme de sécurité
- 3.5 Intéraction avec le pare-feu

# Chapitre 4

## Test

4.1 Client légitime

4.2 Client illégitime

## Chapitre 5

# Perspectives d'implémentation

- 5.1 Utilisation des bibliothèques du pare-feu
- 5.2 proposer différents choix de cryptage
- 5.3 Mettre en place le protocole d'échange de clés

## Chapitre 6

# Manuel d'utilisation

**Chapitre 7**

**Conclusion**