

# NOTICE D'UTILISATION DES TÉLÉCOMMANDES SR-4V, SR-48 ET SR-Q

## Indice

1	Caractéristiques principales .....	3
2	Description .....	3
3	Capacité de copie .....	4
3.1	Liste marques-images .....	4
4	Fonctionnement stand alone .....	8
4.1	Etapes initiales communes à tous les types de codes .....	9
4.2	Etapes en fonction du code reçu .....	11
4.2.1	Evolutivo Keeloq .....	11
4.2.2	Nice Flor-R évolutive .....	11
4.2.3	V2 évolutive .....	12
4.2.4	Aprimatic TXM évolutive .....	12
4.2.5	GO évolutive (N'existe que dans la version 433-868) .....	13
4.2.6	FAAC MASTER évolutives.....	13
4.2.7	DITEC évolutives .....	13
4.2.8	Télécommandes à code fixe .....	14
4.3	Modes de copie des Rolling Code .....	14
4.3.1	Modes de copie auto/manuel/clon.....	14
4.3.2	Modes de copie auto/clon/ clon no evol .....	16
4.4	SCHÉMA DIAGRAMME DES ÉTAPES NÉCESSAIRES DU PROCESSUS DE COPIE.....	16
5	Fonctionnement avec connexion à un PC.....	19
5.1	Installation de l'application.....	20
5.1.1	Installation sous Windows :.....	20
5.1.2	Installation sous Mac.....	21
5.1.3	Installation sous Linux .....	22

5.2	Fonctionnement de l'application.....	23
5.2.1	Activation.....	24
5.2.2	Connexion.....	27
5.2.3	Copie guidée.....	30
5.2.4	Code Rolling Code.....	34
5.2.5	Code fixe.....	41
5.2.6	Lecture télécommande.....	48
5.2.7	Générer compatible.....	54
5.2.8	Générer télécommande Rolling.....	65
5.2.9	Générer télécommande fixe.....	71
5.2.10	Trames Faac.....	78
5.2.11	Codes enregistrés.....	80
5.2.12	Analyse originale.....	82
6	MISE EN SERVICE DE TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES DANS LE RÉCEPTEUR.....	90
	METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES CLEMSA MUTANCODE.....	91
	METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES JCM.....	92
	METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES ROPER.....	93
	METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES NORTON.....	94
	METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES ERREKA.....	95
	METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES BFT.....	97
	METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES PUJOL VARIO.....	98
	MISE EN SERVICE DE TÉLÉCOMMANDES NICE.....	99
	METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES GIBIDI.....	100
	METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES DEA.....	101
	METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES CELINSA.....	102
	METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES DOORMATIC.....	103
	METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES GO.....	104
	METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES APRIMATIC TR2.....	105
	METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES V2.....	106

## 1 Caractéristiques principales

**Alimentation : 12V**

**Réception et transmission de code RF.**

**Fréquences d'émission : 433MHz, 868MHz, 20-40 MHz.**

**Nombre de boutons : 4**

**Led 2 couleurs**

**Connexion série**

**Codes Rolling Code et codes fixes**



## 2 Description

Les télécommandes SR sont des télécommandes de copie de garage. Contrairement aux télécommandes disponibles sur le marché, les télécommandes SR se différencient par leur capacité à combiner différentes télécommandes à Rolling Code et à codes fixes en une seule.

Les télécommandes permettent de copier sur n'importe lequel de leurs boutons une télécommande à Rolling Code ou une télécommande à code fixe et de les combiner comme on le souhaite. De plus, elle permet de combiner 2 fréquences différentes sur n'importe lequel de ses 4 boutons. Avec cette condition, il n'existe que trois références couvrant 80% des télécommandes du marché. Les références sont les suivantes :

- SR-4V - 433MHz
- SR-48 - 433/868 MHz
- SR-Q – 20-40MHz



- Télécommandes à code fixe

<b>MARQUE</b>	<b>PHOTO</b>
<b>CLEMSA E20</b>	
<b>CLEMSA MASTERCODE</b>	

- Télécommandes à Rolling Code

<b>MARQUE</b>	<b>PHOTO</b>
<b>JCM NEO</b>	
<b>JCM GO</b>	
<b>MUTANCODE</b>	

<p><b>ROPER</b></p>	
<p><b>NORTON</b></p>	
<p><b>PUJOL VARIO</b></p>	
<p><b>DOORMATIC</b></p>	
<p><b>CELINSA</b></p>	
<p><b>ERREKA</b></p>	
<p><b>NICE SMILO</b></p>	

<p><b>NICE FLOR</b></p>	
<p><b>DEA</b></p>	
<p><b>GIBIDI</b></p>	
<p><b>BENINCA</b></p>	
<p><b>SEAV</b></p>	
<p><b>BFT</b></p>	

<p><b>APRIMATIC- TR</b></p>		
<p><b>APRIMATIC- TXM</b></p>		
<p><b>FAAC</b></p>		
<p><b>DITEC</b></p>		
<p><b>V2</b></p>		

#### 4 Fonctionnement stand alone

Les étapes du processus de copie en face à face et l'interprétation des différents éclats de led sont détaillées ci-dessous.

Le processus expliqué correspond à la télécommande copie par proximité variable/433. Dans le cas de cette télécommande, pour n'importe quel code Rolling Code (Keeloq ou autre), il faut régler la fréquence d'émission sur 433 MHz et elle ne permet pas de choisir une fréquence variable comme pour les codes fixes.

En ce qui concerne la télécommande 433/868, les étapes suivantes doivent être complétées par une dernière qui consiste à choisir une fréquence aussi bien pour les codes fixes que pour les Rolling Codes. Lors de cette étape, une fois la copie réalisée et après la sélection du mode manuel, automatique ou clon, la led émet à nouveau une lumière clignotante bleu et il faudra appuyer sur le premier bouton pour choisir la fréquence de 433 MHz ou sur le deuxième pour choisir la fréquence de 868 MHz.

Les voyants correspondant aux contrôles SR sont comme suit :

SR-4V : Rouge : 433, 92 MHz / vert : Variable

SR-48 : Rouge : 433, 92 MHz / bleu : 868 MHz

SR-q: vert : freq principal / bleu : autres fonctions.

Dans ce manuel qui indique led verte sera bleue pour le SR-48 et SR-Q

Dans le présent manuel qui indique le rouge sera verte pour le SR-Q.

#### 4.1 Etapes initiales communes à tous les types de codes

- 1 - Appuyer sur les boutons 1 et 2 de la télécommande permet de copier simultanément jusqu'à ce que la led rouge clignote.
- 2 - Lâcher les deux boutons et attendre que la led rouge s'éteigne.
- 3 - Appuyer sur le bouton de la télécommande copie sur lequel on souhaite programmer la télécommande.

**Lorsque l'on copie une télécommande à Rolling Code et que l'on choisit un bouton sur lequel il sera enregistré, le bouton en question et les suivants seront enregistrés. A savoir, si l'on choisit le bouton 2 de la télécommande copie, il copiera cette télécommande originale sur les boutons 2, 3 et 4. Cependant, ces boutons correspondront aux boutons 1, 2 et 3 de la télécommande originale. Autre exemple :**

**Pour les télécommandes à code fixe, seul le bouton sélectionné est copié. Si l'original a plus d'un bouton, il faut tous les copier, en sélectionnant différents boutons sur la télécommande de proximité.**

4 - La led rouge reste allumée.

5 - Placer la télécommande originale et la télécommande copie sur une surface lisse non métallique et les mettre face à face à une distance inférieure à 1 cm.



Version Variable-433 Face à face frontal



Version 433-868 Face à face latéral

**6** - Appuyer sur le bouton de la télécommande originale que l'on souhaite copier en cas de code fixe, ou n'importe lequel bouton de la télécommande originale en cas de Rolling Code.

**7** - La télécommande de proximité agira de différente manière selon le code reçu.

## 4.2 Etapes en fonction du code reçu

Au moment de la réception du code, la télécommande de proximité analysera tout d'abord s'il s'agit de l'une des télécommandes à Rolling Code connues. Dans le cas affirmatif, elle réagira en allumant la led verte. Dans le cas contraire, elle considère qu'il s'agit d'un code fixe.

### 4.2.1 Evolutivo Keeloq

**7 – 1** La télécommande de proximité devient verte lorsqu'elle reçoit le code et devient rouge à nouveau pour recevoir une deuxième trame.

**7 – 2** On appuie sur la télécommande originale pour envoyer une deuxième trame.\*

**7 – 3** La télécommande de proximité devient verte. Si les deux codes reçus sont corrects et consécutifs et ne sont pas Erreka, BFT ou APRIMATIC TR, la led verte se met à clignoter. A ce moment, il faut choisir entre l'un des "Modes de copie de code Keeloq" expliqués dans la section 2.2.1.1 pour terminer l'enregistrement.

**7 – 4** Pour Erreka, BFT ou APRIMATIC, la led de la télécommande copie redeviendra rouge, dans l'attente d'une troisième trame. Dans ce cas, on appuie sur le bouton de mise en service sur la télécommande originale.

**7 – 5** S'il s'agit de l'une des ces trois télécommandes, la led verte se met à clignoter. A ce moment, il faut choisir entre l'un des "Modes de copie auto/manuel/clo" expliqués dans la section 4.3.1 pour terminer l'enregistrement.

S'il s'agit d'un Keeloq évolutif qui ne figure pas dans la liste, après avoir appuyé trois fois, la led de la télécommande copie redeviendra rouge, informant de l'erreur de copie. Il faudra appuyer sur n'importe quel bouton pour abandonner le mode programmation.

### 4.2.2 Nice Flor-R évolutive

**7 – 1** La télécommande de proximité devient verte lorsqu'elle reçoit le code et devient rouge à nouveau pour recevoir une deuxième trame.

**7 – 2** Appuyer à nouveau sur l'original.\*

**7 – 3** La télécommande de proximité devient verte lorsqu'elle reçoit le code et devient rouge à nouveau pour recevoir une troisième trame.

**7 – 4** Appuyer à nouveau sur l'original.\*

**7 – 5** La télécommande de proximité devient verte lorsqu'elle reçoit le code et devient rouge à nouveau pour recevoir une quatrième trame.

**7 – 6** Appuyer sur l'original pour la dernière fois.\*

**7 – 7** La télécommande de proximité devient verte. Si les codes reçus sont corrects et consécutifs, la led verte se met à clignoter. A ce moment, il faut choisir entre l'un des "Modes de copie auto/clon/clon no evol" expliqués dans la section 4.3.2 pour terminer l'enregistrement.

#### 4.2.3 V2 evolutive

**7 – 1** La télécommande de proximité devient verte. Si le code reçu est correct, la led verte se met à clignoter. A ce moment, il faut choisir entre l'un des "Modes de copie auto/clon/clon no evol" expliqués dans la section 4.3.2 pour terminer l'enregistrement.

#### 4.2.4 Aprimatic TXM évolutive

**7 – 1** La télécommande de proximité devient verte lorsqu'elle reçoit le code et devient rouge à nouveau pour recevoir une deuxième trame.

**7 – 2** Appuyer à nouveau sur l'original.\*

**7 – 3** La télécommande de proximité devient verte. Si les codes reçus sont corrects et consécutifs, la led verte se met à clignoter. A ce moment, il faut choisir entre l'un des "Modes de copie auto/clon/clon no evol" expliqués dans la section 4.3.2 pour terminer l'enregistrement.

#### 4.2.5 GO évolutive (N'existe que dans la version 433-868)

**7 – 1** La télécommande de proximité devient verte. Si le code reçu est correct, la led verte se met à clignoter. A ce moment, il faut choisir entre l'un des "Modes de copie auto/manuel/clon" expliqués dans la section 4.3.1 pour terminer l'enregistrement.

#### 4.2.6 FAAC MASTER évolutives

Cette télécommande requiert 4 trames consécutives plus une trame graine et tout cela pour chaque canal à enregistrer. Les trames doivent être consécutives.

**7 – 1** La télécommande de proximité devient verte lorsqu'elle reçoit le code et devient rouge à nouveau pour recevoir une deuxième trame.

**7 – 2** Appuyer à nouveau sur l'original.\*

**7 – 3** La télécommande de proximité devient verte lorsqu'elle reçoit le code et devient rouge à nouveau pour recevoir une troisième trame.

**7 – 4** Appuyer à nouveau sur l'original.\*

**7 – 5** La télécommande de proximité devient verte lorsqu'elle reçoit le code et devient rouge à nouveau pour recevoir une quatrième trame.

**7 – 6** Appuyer à nouveau sur l'original.\*

**7 – 7** La télécommande de proximité devient rouge clignotant, puis rouge fixe. Cela signifie qu'il faut introduire la graine.

**7 – 8** On appuie simultanément sur tous les boutons de la télécommande originale. La télécommande originale se met à clignoter. Lorsqu'elle clignote, on appuie sur le bouton original sur lequel on a appuyé précédemment pour envoyer les quatre trames.

**7 – 9** La télécommande de proximité recueille le code et s'éteint si la copie a été effectuée correctement. Dans le cas contraire, elle redeviendra rouge, indiquant une erreur de copie.

Il faut répéter toutes les étapes pour tous les autres boutons à copier.

#### 4.2.7 DITEC évolutives

**7 – 1** La télécommande de proximité devient verte lorsqu'elle reçoit le code et devient rouge à nouveau pour recevoir une deuxième trame.

**7 – 2** Appuyer à nouveau sur l'original.\*

**7 – 3** La télécommande de proximité devient verte. Si les codes reçus sont corrects et consécutifs, la led verte se met à clignoter. A ce moment, il faut choisir entre l'un des "Modes de copie auto/clon/clon no evol" expliqués dans la section 4.3.2 pour terminer l'enregistrement.

\* les pressions sur la télécommande originale doivent être consécutives

#### 4.2.8 Télécommandes à code fixe

Lorsque la télécommande lue n'est aucune des télécommandes précédentes, il s'agit vraisemblablement d'une télécommande à code fixe. Le code émis par l'originale n'est pas un Rolling Code, ni un Nice, ni un V2, ni un Aprimatic, ni un GO. Dans ce cas :

**7 – 1** La télécommande de proximité devient rouge et clignote. Cela signifie qu'un code fixe a été détecté. Appuyer sur n'importe quelle touche pour que la led rouge reste fixe.

**7 – 2** Appuyer à nouveau sur l'originale.\*

**7 – 3** La télécommande de proximité devient verte et clignote. Indiquer la fréquence souhaitée en appuyant sur le bouton 1 ou le bouton 2 (1 pour 433 et 2 si elle est variable).

**7 – 4** Elle reste rouge pendant quelques secondes, le temps d'enregistrer toutes les données puis elle s'éteint, indiquant que la copie a été correctement effectuée.

### 4.3 Modes de copie des Rolling Code

#### 4.3.1 Modes de copie auto/manuel/clon

- Copie en mode automatique.

auto Appuyer sur le premier bouton de la télécommande copie lors que la led verte clignote. Cela crée une télécommande compatible, à mettre en service dans l'installation.

- **Copie en mode manuel.**

- manuel - 1 Appuyer sur le second bouton de la télécommande copie lors que la led verte clignote.
- manuel - 2 Il faut maintenant introduire le nombre à ajouter ou à décompter de la télécommande originale. L'introduction a lieu à l'aide des boutons de la manière suivante :
- manuel -3 Le premier bouton de la télécommande copie est celui des unités, le deuxième est celui des dizaines et le troisième, celui des centaines. De cette manière, si l'on veut ajouter 127 places, il faudrait appuyer une fois sur le troisième bouton, 2 fois sur le second bouton et 7 fois sur le premier bouton.
- manuel -4 Le bouton 4 permet d'alterner entre ajouter et décompter, la led passant de vert (ajouter) à rouge (décompter).
- manuel -5 Finalement, appuyer sur le bouton de mise en service de la télécommande copie pour abandonner ce mode.

- **Copie en mode clon**

- clon Appuyer sur le troisième bouton de la télécommande copie lorsque la led clignote. Cela crée un clon parfaitement identique à l'original.

- **Copie en mode Scanner**

- Scanner Pour les cas concrets des commandes Mutancode et Erreka, cette option est possible. Pour cela, il faut appuyer sur le quatrième bouton. Cette option génère une commande qui effectuera un balayage à travers différents numéros de série. Une fois la commande ainsi réalisée, il faut s'approcher du garage et appuyer sur le bouton où la commande a été enregistrée. Celle-ci commencera à émettre des codes à partir du numéro de série original vers l'avant. Lorsque la porte s'ouvrira, il faudra appuyer sur le bouton arrière afin d'arrêter de scanner.

Compte-tenu de la rapidité du scannage, il est possible que le code sur lequel il s'est arrêté soit supérieur à celui étant réellement nécessaire. C'est pourquoi il faudra attendre que la porte se referme et appuyer de nouveau sur le bouton sur lequel a été enregistrée la commande. Des codes seront alors envoyés vers l'arrière mais plus lentement. Lorsque la porte s'ouvrira de nouveau, il faudra appuyer sur le bouton arrière pendant 5 secondes jusqu'à ce que les 2 leds clignotent.

L'augmentation ou la réduction de l'opération peut être effectuée en appuyant pendant 3 secondes sur n'importe quel bouton excepté le bouton arrière.

#### 4.3.2 Modes de copie auto/clon/ clon no evol

- Copie en mode automatique

auto Appuyer sur le premier bouton de la télécommande copie lors que la led verte clignote. Cela crée une télécommande compatible, à mettre en service dans l'installation.

- Copie en mode Clon

clon Appuyer sur le troisième bouton de la télécommande copie lors que la led verte clignote. Cela crée une télécommande parfaitement identique à l'original.

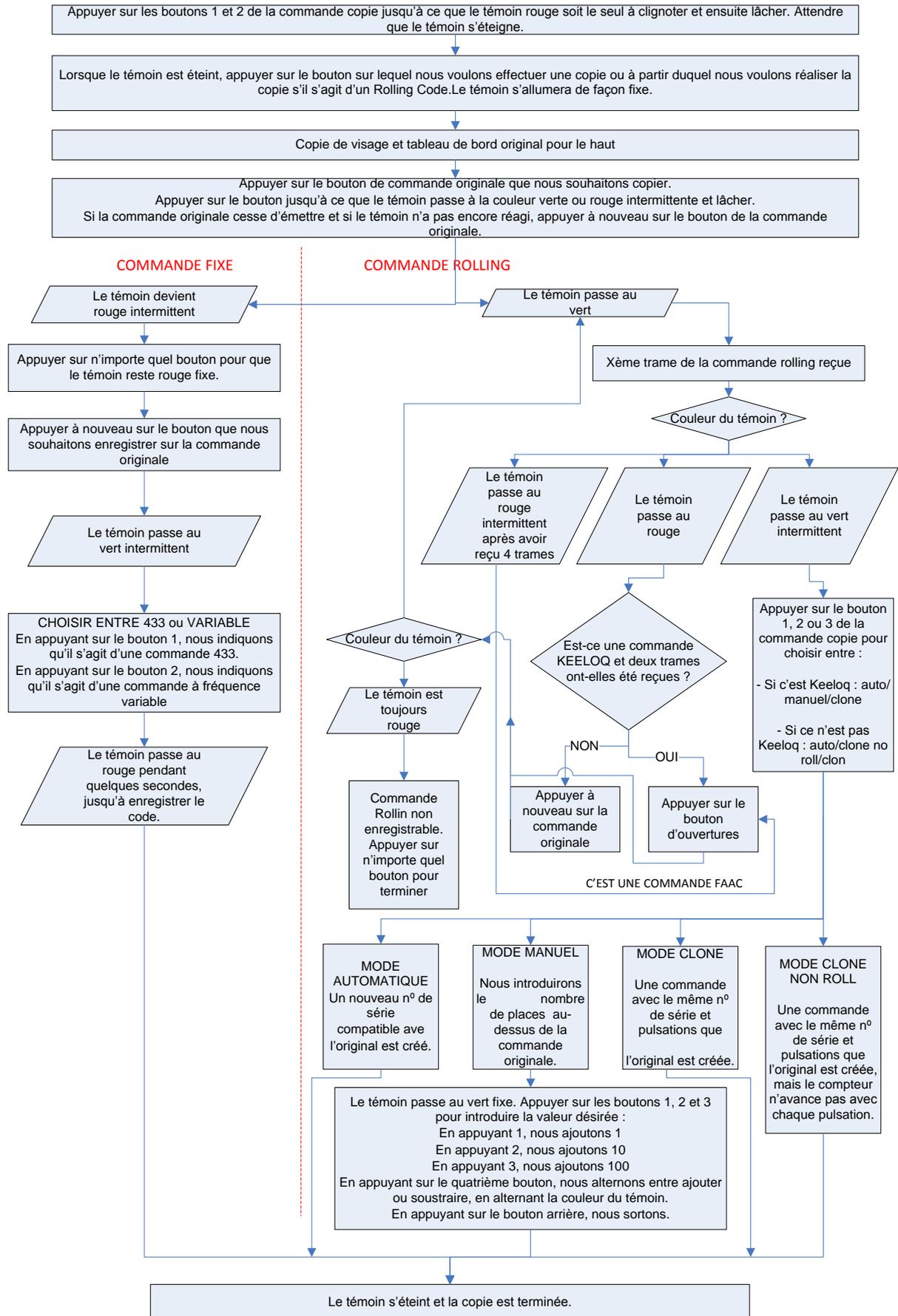
- Copie en mode Clon non évolutif

clonnoevol Appuyer sur le second bouton de la télécommande copie lors que la led verte clignote. Cela crée une télécommande parfaitement identique à l'originale, en mode fixe, de manière à toujours envoyer la même trame.

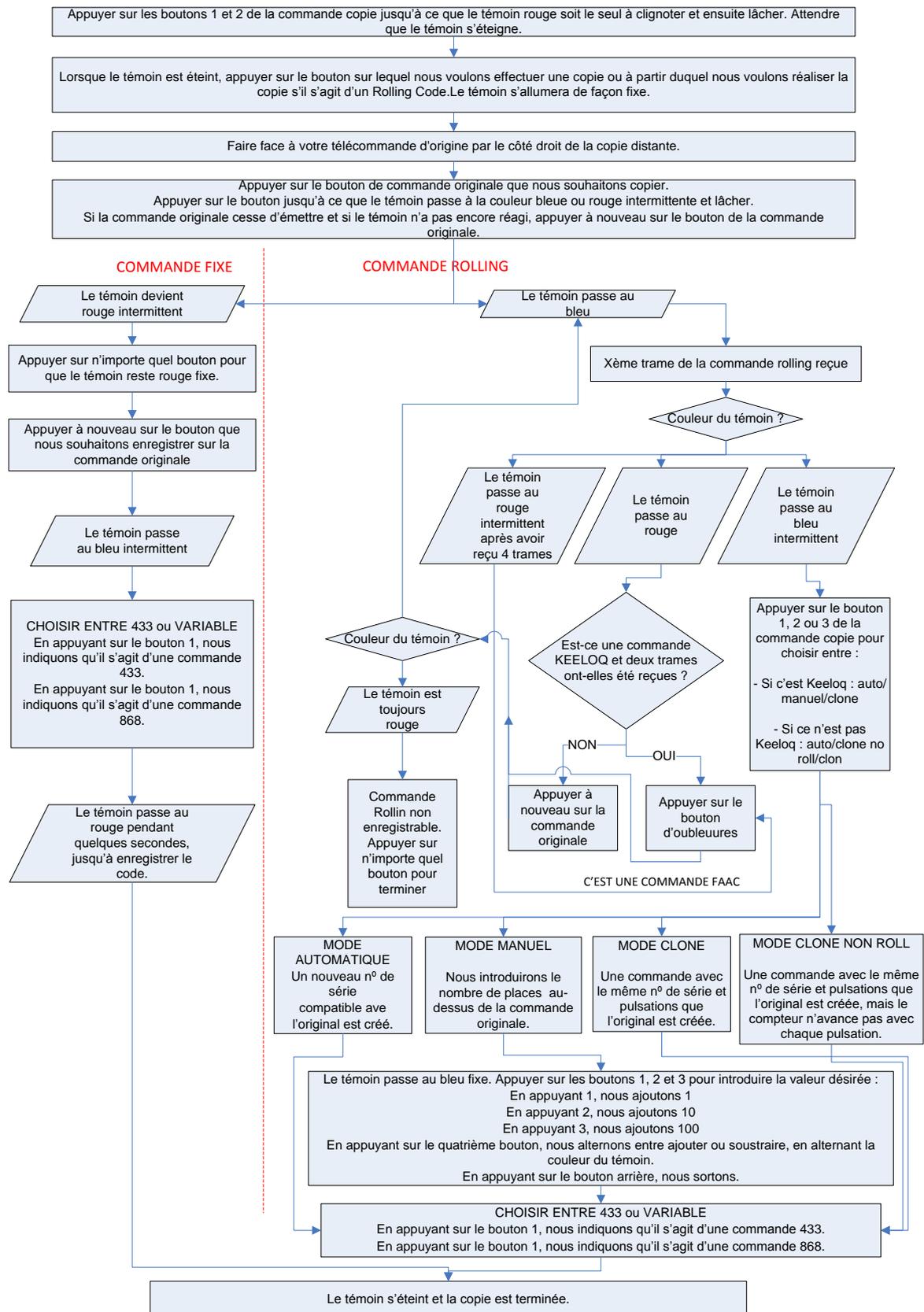
Un schéma informatif se trouve sur la page suivante

#### 4.4 SCHÉMA DIAGRAMME DES ÉTAPES NÉCESSAIRES DU PROCESSUS DE COPIE

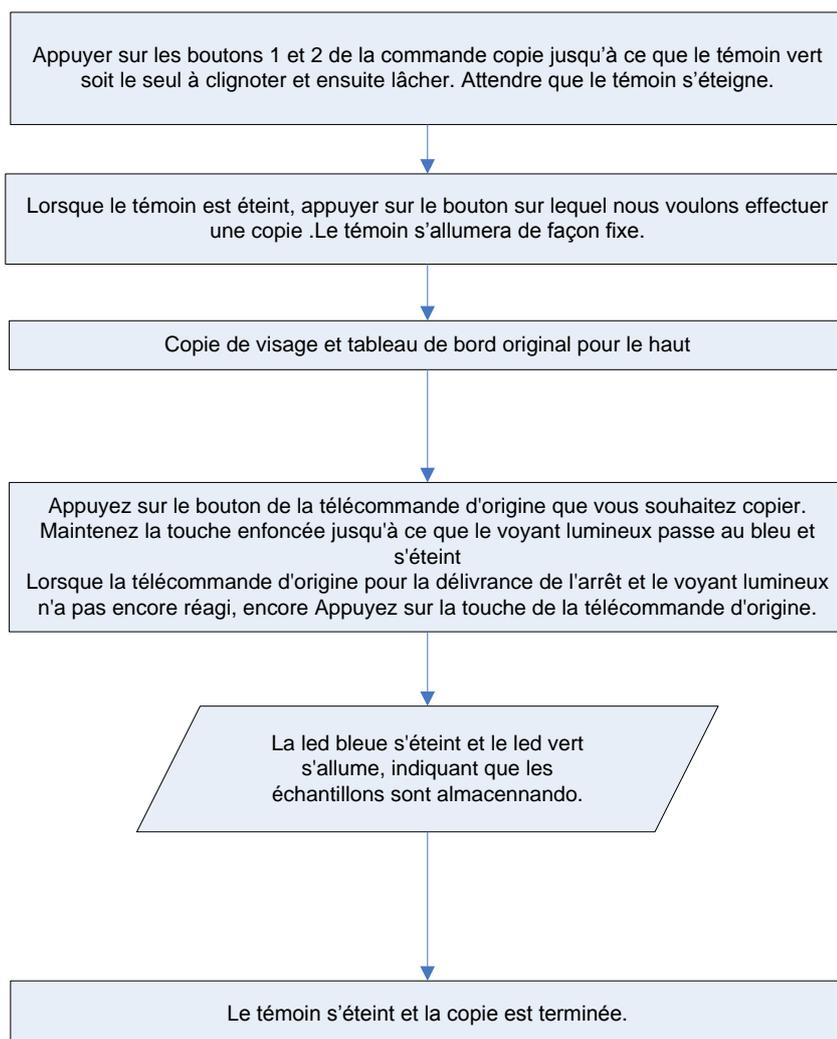
**4.4.1 SR-4V**



4.4.2 SR-48



#### 4.4.3 SR-Q



## 5 Fonctionnement avec connexion à un PC

La télécommande SR peut être connectée à un PC à l'aide d'un câble spécial à 6 broches d'un côté et connexion USB de l'autre. Ce câble peut être exclusif pour la connexion au PC ou intégré avec le fréquencemètre.

Dans les deux cas, il faut brancher le connecteur USB au PC et le connecteur à 6 broches à la télécommande comme sur l'illustration.

Pour le fonctionnement avec PC, une application Java est requise, pour aider à réaliser les copies avec un guide et à utiliser des options additionnelles comme la sauvegarde de codes, la création de télécommandes sans original ou la lecture de trames FAAC esclave. C'est pourquoi, avant l'installation, il faut s'assurer que JAVA est installé, et dans le cas contraire, l'installer directement à partir du lien suivant :

<http://www.java.com/es/download/>

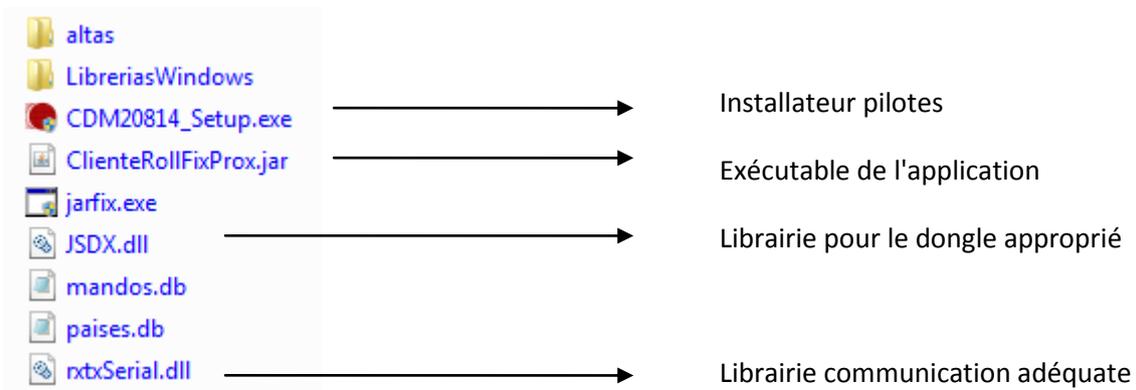
L'application fonctionne sous Windows, MAC OS ou Linux, de 32 ou 64 bits. Pour cela il faut copier l'exécutable et les bibliothèques opportunes en fonction du système d'exploitation installé.

En plus, il faut installer les pilotes de communication appropriés selon le système d'exploitation.

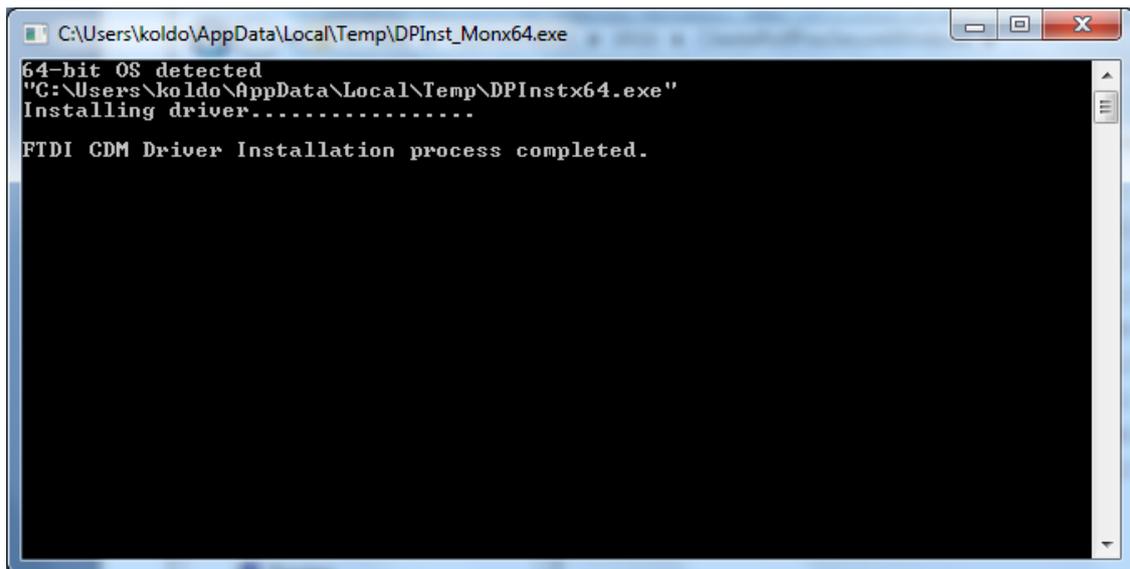
## 5.1 Installation de l'application

### 5.1.1 Installation sous Windows :

Le dossier ClienteRollFixWindows contient l'information suivante montrée sur l'illustration :



Dans un premier temps, exécuter l'installateur de pilotes et l'écran suivant apparaît, avec le message "Installing driver..." et "FTDI CDM Driver Installation process completed" lorsque l'installation du pilote est terminée.



Ensuite, il faut connecter le dongle et attendre que les pilotes soient automatiquement installés dans le système. Pendant l'installation, un icône apparaîtra en bas à droite du nouveau dispositif.

Finalement, il faut s'assurer que les bibliothèques *JSDX.dll* et *rxtxSerial.dll* sont compatibles avec le système d'exploitation. Dans le dossier *Librairies Windows* se trouvent ces deux fichiers pour 32 ou 64 bits. Il faut uniquement copier celles qui sont compatibles dans le dossier principal.

Une fois que l'installation est terminée, il est possible d'exécuter le programme "ClienteRollFixProx.jar". Si pour une raison quelconque, java étant installé, et au moment de l'exécution l'application demande quel est le programme que l'on souhaite ouvrir, il est possible d'utiliser le programme *jarfix.exe* (dans le dossier *ClienteRollFixWindows*) pour associer facilement l'extension *.jar* à java.

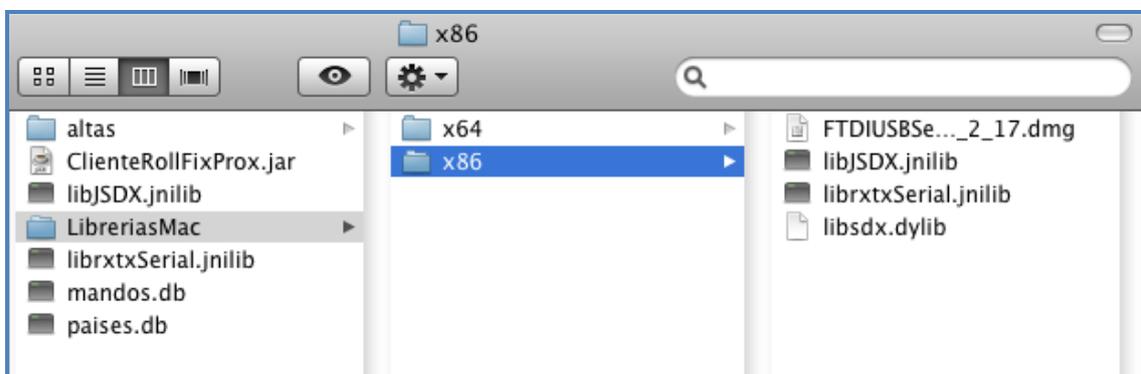
### 5.1.2 Installation sous Mac

Dans le dossier *ClienteRollProxMac* se trouvent les fichiers suivants et un dossier de bibliothèques où se trouvent les fichiers nécessaires si le système d'exploitation fonctionne à 32 ou 64 bits.

Tout comme pour Windows, il faut installer les pilotes de communication. Dans ce cas, dans le fichier *x86* ou *x64* correspondant se trouve le fichier *FTDIUSBSerialDriver\_v2\_2\_17.dmg*. Il faut l'exécuter pour installer les pilotes correspondants.

Ensuite, il faut copier les bibliothèques *libJSDX.jnilib* y *librxtxSerial.jnilib* dans le fichier de l'application.

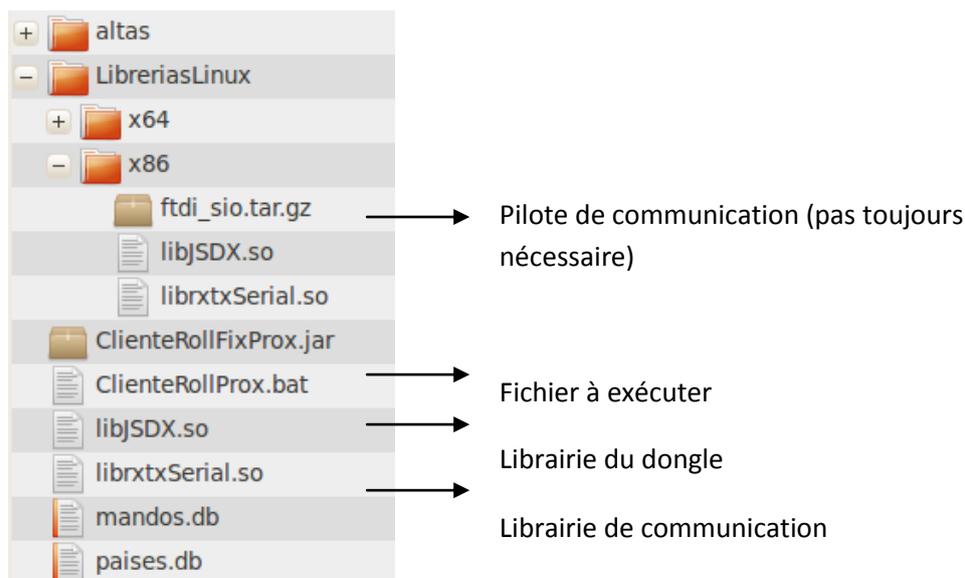
Il faut finalement copier le fichier *libsdx.dylib* dans le répertoire */usr/local/lib*. Si le fichier */lib* dans */local* n'existe pas, il faudra le créer.



Une fois que toutes ces opérations ont été effectuées, il est alors possible de lancer l'application en faisant un double clic sur le fichier ClienteRollFixProx.jar.

### 5.1.3 Installation sous Linux

Dans le dossier ClienteRollProxMac se trouvent les fichiers suivants et un dossier de librairies où se trouvent les fichiers nécessaires si le système d'exploitation fonctionne à 32 ou 64 bits.



L'installation peut être différente selon le système d'exploitation, qu'il s'agisse d'Ubuntu, Debian, Solaris, Red Hat, etc..

Les dernières versions de ces systèmes d'exploitation incluent la librairie ftdi\_sio appartenant au module de communication avec chip FTDI pour ports COM virtuels. De cette manière, il suffit de copier les librairies libJSDX.so et librxtxSerial.so dans le fichier de l'application. Après cela, il suffit d'exécuter le fichier ClienteRollProx.bat.

Avec d'autres versions, il sera éventuellement nécessaire d'installer manuellement le ftdi\_sio. Pour cela, deux options sont disponibles.

1. Installer le fichier ftdi\_sio.tar.gz du fichier x86 ou x64 correspondant. Pour cela, voici les étapes à suivre :
  - a. Créer un fichier temporaire dans le système.
  - b. Extraire les fichiers ftdi\_sio.tar.gz dans le dossier temporaire
    - i. "gunzip ftdi\_sio.tar.gz"
    - ii. "tar -xvf ftdi\_sio.tar"
  - c. Compiler le pilote
    - i. "make"
  - d. Brancher le dispositif ftdi
  - e. Vérifier si le pilote est chargé par défaut

- f. "lsmod" – sera visible si le pilote ftdi\_io est chargé.
  - g. Eliminer le pilote par défaut
  - h. "rmmod ftdi\_sio"
  - i. Installer le nouveau pilote
  - j. "insmod ftdi\_sio.o"
2. Installer la dernière version ftdi\_sio de Linux mise à jour pour votre système d'exploitation
    - a. /sbin/modprobe -v ftdi\_sio

S'il existe des problèmes avec la communication, il est possible de tester une ou plusieurs solutions :

Au moment du branchement du dispositif USB, vérifier s'il est monté correctement à l'aide des instructions suivantes :

lsusb -> Voir dispositifs USB

cat /proc/tty/driver/usbSerial -> Voir dispositifs usb Serial chargés

Il est aussi possible d'installer les bibliothèques rxtx à partir des référentiels :

apt-get install librxtx-java -> Installe la bibliothèque librxtx y la libreria RXTXcomm.jar

Les bibliothèques restent dans les chemins d'accès suivants :

librxtx -> /usr/lib/jni/librxtxSerial.so

RXTXComm -> /usr/share/java/RXTXComm.jar

Il est recommandé d'éliminer le module pour incapacité visuelle, car il peut engendrer des conflits avec l'usb Serial

apt-get remove blrtty -> Module pour incapacité visuelle qui engendre des conflits avec l'usb Serial

Donner des autorisations à l'USB pour tous les utilisateurs :

/lib/udev/rules.d/50...default.

Créer une ligne pour kernel="ttyUSB=" .....MODE=0666 et le copier à /etc/udev/rules.d

## 5.2 Fonctionnement de l'application

Une fois que l'application est installée, exécuter le fichier ClienteRollProx.jar sous Windows ou Mac ou ClienteRollProx.bat sous Linux et l'écran suivant s'ouvre :



Ecran de démarrage

Les licences USB fournies sont désactivées, il est donc nécessaire de s'enregistrer pour pouvoir les activer. L'enregistrement peut se faire en ligne ou manuellement. En sélectionnant l'option en ligne, un formulaire s'ouvre, il suffit de le remplir et de l'envoyer pour que le dongle soit activé en quelques secondes.

### 5.2.1 Activation

Si elle se fait manuellement, il faut introduire un numéro de validation mis à disposition par Alejandro Altuna, il faudra donc appeler par téléphone et fournir les données d'enregistrement pour obtenir le code en question.

**JMA**<sup>®</sup> www.jma.es

Les champs avec (\*) sont obligatoires

Prénom (*)	<input type="text"/>	Nom (*)	<input type="text"/>
DNI (Docu...)	<input type="text"/>	CIF	<input type="text"/>
Raison Soci...	<input type="text"/>	Adresse (*)	<input type="text"/>
Ville (*)	<input type="text"/>	Code Postal (*)	<input type="text"/>
Région (*)	<input type="text"/>	Pays (*)	<input type="text"/>
Téléphone	<input type="text"/>	email	<input type="text"/>
Fax	<input type="text"/>	Personne à contacter	<input type="text"/>
Distributeur	<input type="text"/>	Nom de licence	-181933029

Formulaire pour activation en ligne



#### Activation manuelle

Une fois que le dongle est activé, la fenêtre présentée permet d'intervenir dans le menu sur les options de "Conexión" (Connexion) et de "Códigos guardados" (Codes enregistrés).



Dans l'option "Códigos guardados" (Codes enregistrés), il est possible de consulter les codes stockés et de les charger à chaque fois qu'une télécommande SR est connectée.

### 5.2.2 Connexion

Pour connecter la télécommande à l'application, il faut suivre les étapes suivantes :

1. Brancher le câble de communication au port USB de l'ordinateur et le câble à 6 broches avec le dessin de la plaque vers le haut
2. Ensuite, appuyer simultanément sur les boutons 3 et 4 de la télécommande jusqu'à ce que la led rouge se mette à clignoter, puis lâcher les deux boutons.
3. Appuyer sur le bouton de connexion dans l'application.



L'application se connecte à la télécommande

Une fois qu'elle est connectée, l'option "Mando SR" (Télécommande SR) et toutes ses options sont activées.



La télécommande est connectée et les fonctions sont activées.

Le logiciel donne accès aux options suivantes :

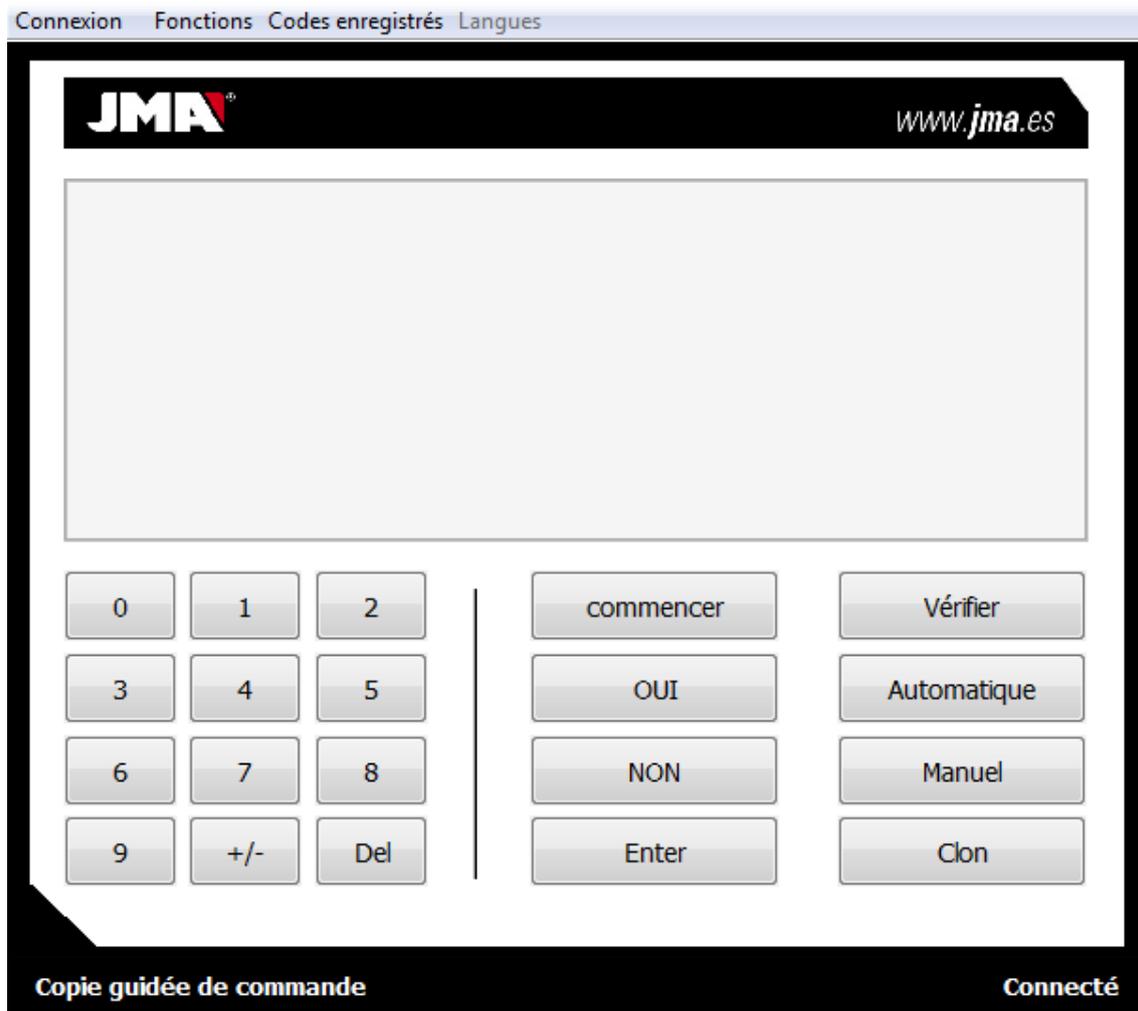
- **Analyser Original** : L'on effectue une analyse de la commande originale, en montrant des informations telles que des numéros de série, la position des switches ou autres paramètres, et l'on peut réaliser la copie à la fin de l'analyse si on le souhaite.
- **Copie guidée** : Une copie de la télécommande originale est réalisée dans la télécommande SR en suivant les messages qui apparaissent sur l'écran de manière intuitive.
- **Lire télécommande** : Cette option permet de lire le type de code stocké dans chacun des boutons de la télécommande SR. A la fin de la lecture, il est possible d'enregistrer le code.

- **Compatible avec SW** : Permet de réaliser la copie d'une télécommande avec DIP-Switch dans une SR avec switches qui pourront être modifiés ou sans switches en créant un compatible identique à l'original.
- **Générer télécommande** : Il est possible de créer une télécommande à Rolling Code ou une télécommande à code fixe sans avoir besoin de l'originale. Elles sont créées en saisissant les données adéquates ou en chargeant un code stocké au préalable.
- **Trames Faac** : Cette option est importante lorsque l'on a tenté de réaliser la copie d'une télécommande FAAC esclave dans une SR. Comme il s'agit d'une télécommande esclave, la télécommande originale ne peut pas envoyer la trame d'activation uniquement disponible dans les télécommandes master, c'est pourquoi les trames restent stockées dans la SR en tant qu'information, même si la copie n'a pas pu être réalisée. Avec cette option, les trames en question sont lues pour être transmises à ALTUNA et pour générer une trame master permettant de réaliser la copie.
- **Effacer télécommande** : Cette option efface les codes enregistrés dans la télécommande

### 5.2.3 Copie guidée

Cette option permet de réaliser la copie d'une télécommande à Rolling Code ou à code fixe de manière intuitive et guidée même en ayant très peu de connaissances sur les télécommandes.

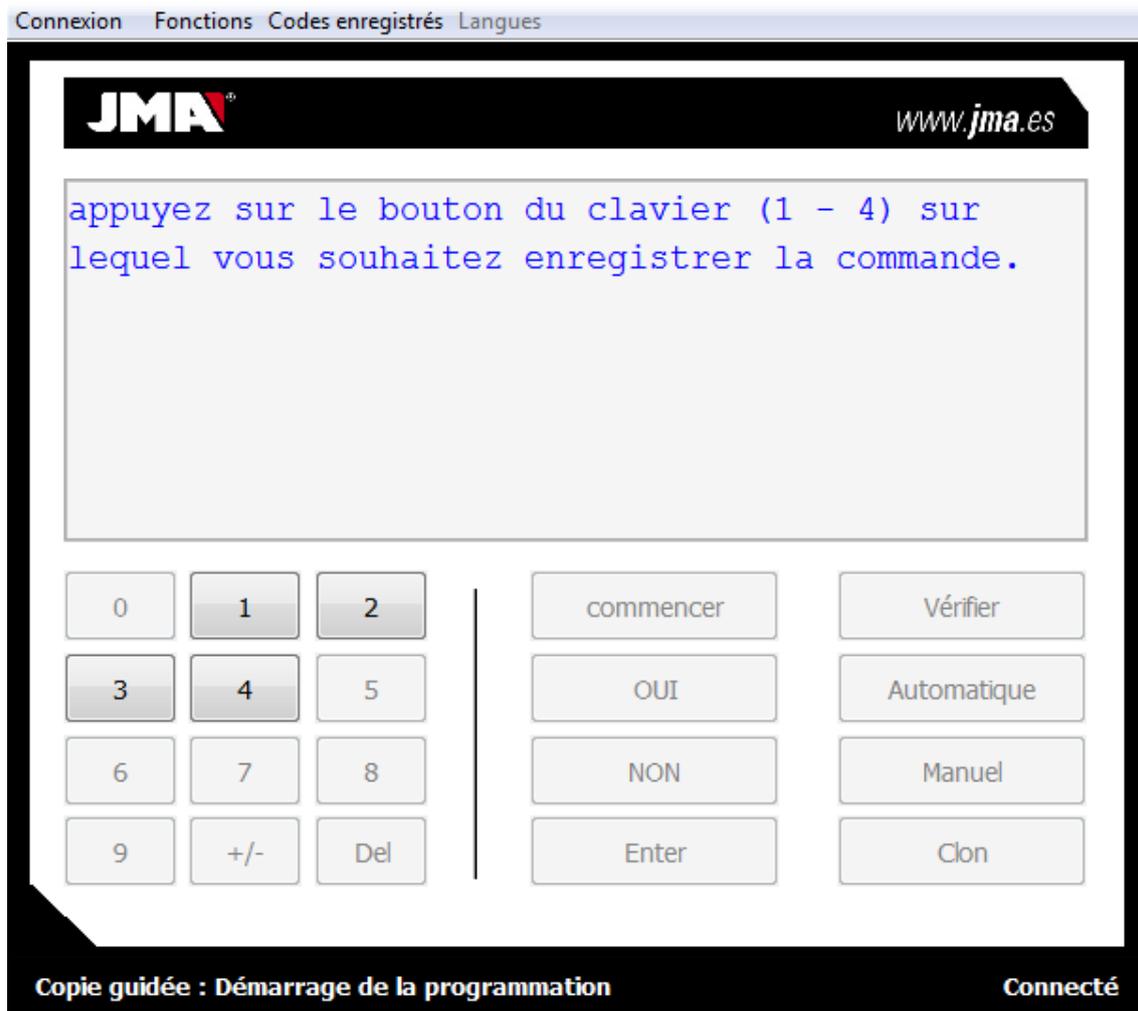
Après avoir appuyé sur cette option, l'écran suivant s'ouvre :



Pour lancer le processus de copie, il faut appuyer sur le bouton "Comenzar" (Commencer). La led rouge de la télécommande se met à clignoter et le message suivant apparaît.



Lors la led rouge s'arrête de clignoter, l'application demandera de sélectionner un canal de 1 à 4 sur lequel on souhaite enregistrer le code lu sur l'originale. Appuyer sur le bouton du canal souhaité.



Ensuite, il est demandé de mettre face à face la télécommande originale et la télécommande copie et d'appuyer sur le bouton de la télécommande originale à copier jusqu'à ce que la led de la SR réagisse.



Une fois que la télécommande a capturé le code de l'originale, l'application affiche un message sur l'information reçue. Dans le cas d'une télécommande à Rolling Code, l'application présente l'écran suivant avec la trame reçue.

#### 5.2.4 Code Rolling Code

Dans le cas des Rolling Codes, une deuxième trame est requise pour décoder la télécommande et dans certains cas, une troisième trame du bouton de mise en service peut être sollicitée.



Lorsque la deuxième trame requise a été envoyée, si le code a pu être décodé, un affichage présente l'information sur le type de télécommande, le numéro de série, le compteur et la personnalisation et la graine si nécessaire.

Dans le cas d'un code fixe, la seule information reçue est qu'il s'agit d'un code fixe.



Pour les télécommandes à Rolling Code, il est possible de réaliser la copie en mode Automatique, Manuel, Clon et dans certains cas ClonNoRoll.

**Mode Automatique** : La télécommande crée un nouveau numéro de série avec compteur à 0. La télécommande générée est une télécommande compatible avec l'originale qui devra être mise en service dans l'installation.

**Mode Manuel** : Dans certains cas, comme pour les télécommandes KEELOQ (télécommande Rolling Code standard), il convient d'introduire un numéro de série particulier avec des pulsations précises. Cette opération est indispensable lorsque l'installation contient de nombreux codes et que l'on souhaite que la télécommande ait l'un des numéros de série déjà introduits dans l'installation.

**Mode Clon** : Une télécommande avec le même numéro de série que l'originale est réalisée. Il est possible de modifier les pulsations, cependant, les mêmes que l'originale sont enregistrées par défaut. Ce mode doit être utilisé pour remplacer la télécommande originale par la SR, puisque les deux en même temps ne pourront pas être utilisés dans l'installation si elles ne sont pas synchronisées.

**Mode ClonNoRoll** : Dans ce cas, une copie exacte d'une télécommande à Rolling Code, fonctionnant comme un code fixe, est réalisée. Elle est utilisée lorsque le récepteur de la télécommande originale est configuré en mode fixe, alors que la télécommande est à Rolling Code et autorise les codes tournants.

**Mode Scanner** : Cette option génère une commande qui effectuera un balayage à travers différents numéros de série.

En appuyant sur le bouton manuel l'écran suivant s'affiche, dans lequel il faut saisir la valeur à ajouter ou à déduire du numéro de série original pour générer le numéro de série souhaité.

Pour les effacer, appuyer sur la touche Del.

Une fois que le numéro de série a été modifié, appuyer sur la touche Enter pour confirmer.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues

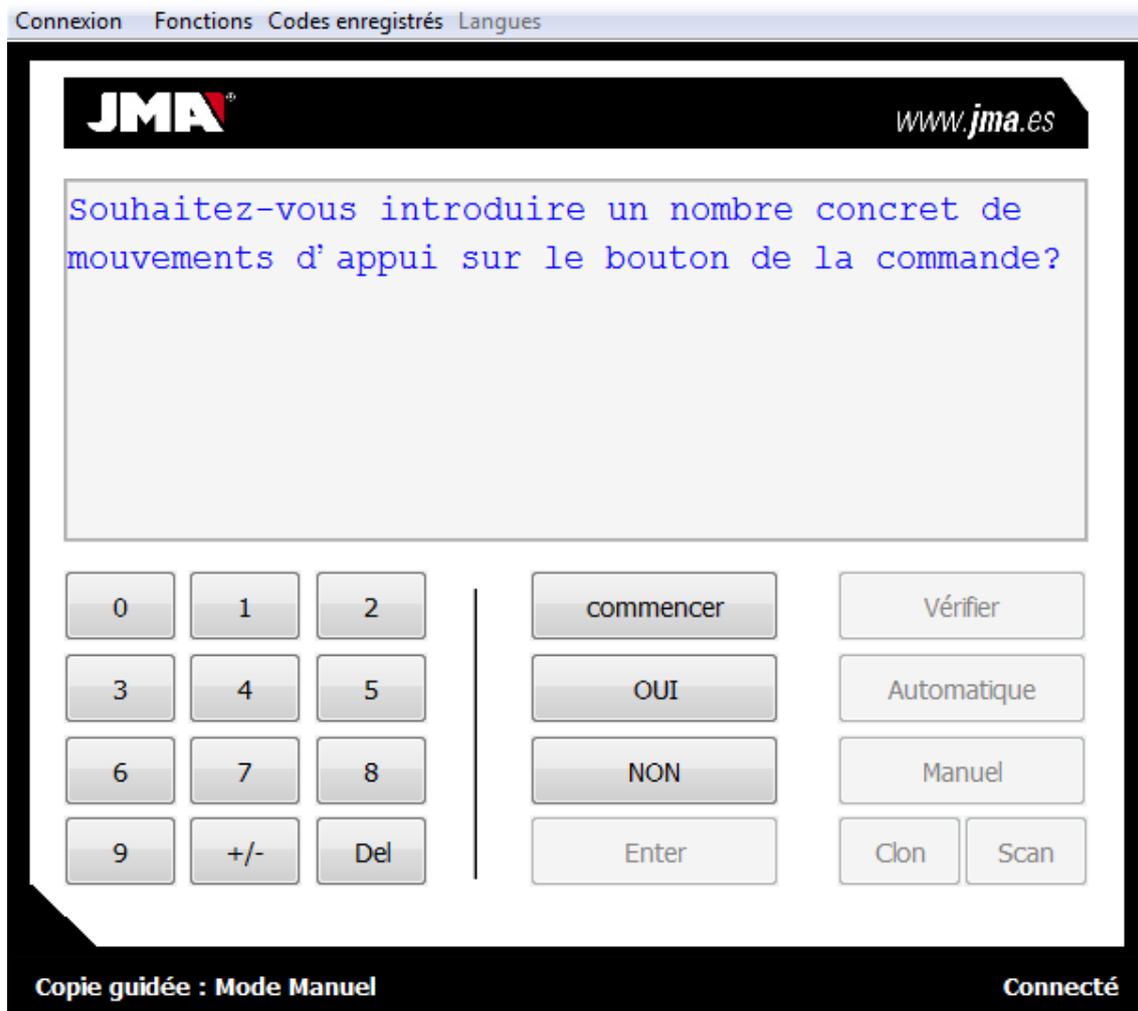

www.jma.es

Mode Manuel.  
 Introduisez une valeur à ajouter à la série d'origine et appuyez sur Enter. Les mêmes valeurs que celles de la commande d'origine seront enregistrées par défaut.  
 d'origine :64327      Copie :64327+ = 64327

0	1	2	commencer	Vérifier	
3	4	5	OUI	Automatique	
6	7	8	NON	Manuel	
9	+/-	Del	Enter	Clon	Scan

**Copie guidée : Mode Manuel**
**Connecté**

Lorsque le nouveau numéro de série a été confirmé, l'application demande si l'on souhaite modifier le numéro de pulsations. Par défaut, le même nombre de pulsations que la télécommande originale est enregistré. Si l'on souhaite modifier ces pulsations, il faut appuyer sur "Si", dans le cas contraire "No".



Si l'on souhaite modifier les pulsations, un nouvel écran apparaît, dans lequel il faut saisir la valeur souhaitée.

Par défaut, la valeur est la même que l'originale, il faut donc appuyer sur la touche "Del" pour effacer cette valeur et saisir la valeur souhaitée.

Une fois la valeur introduite, appuyer sur la touche Enter.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues

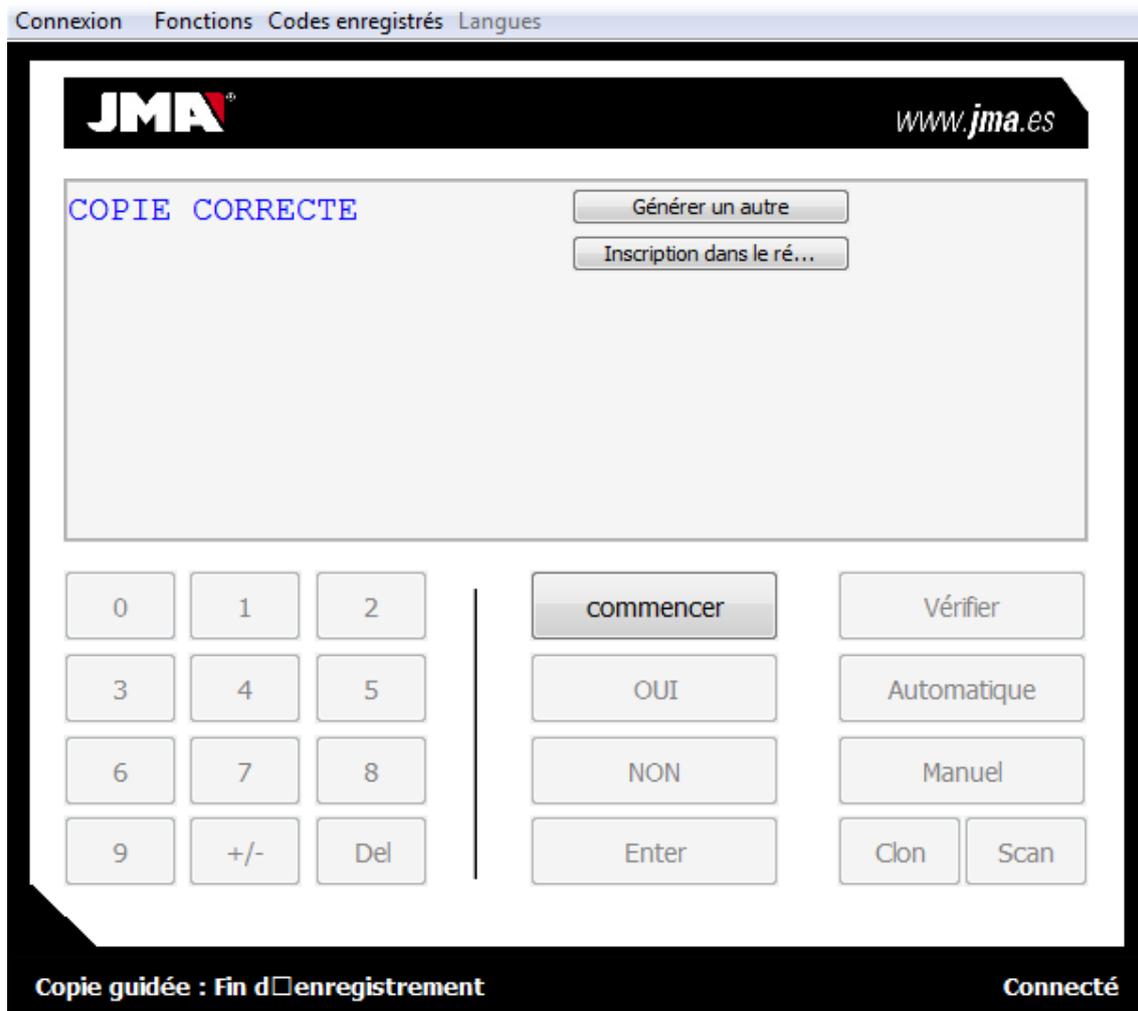
www.jma.es

Mode Manuel.  
Introduisez une valeur de mouvements d'appui sur  
le bouton de la commande et appuyez sur Enter.  
Les mêmes valeurs que celles de la commande  
d'origine seront enregistrées par défaut.  
d'origine :24246 Copie :24246

0	1	2	commencer	Vérifier
3	4	5		
6	7	8		
9	+/-	Del		
			OUI	Automatique
			NON	Manuel
			Enter	Clon Scan

Copie guidée : Mode Manuel Connecté

Si la copie a été réalisée avec succès, l'application affiche le message "COPIA CORRECTA" (COPIE CORRECTE).



### 5.2.5 Code fixe

La procédure de copie de codes fixes est similaire. Une fois que la télécommande a capturé le code fixe, l'application présente la fenêtre suivante

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues

www.jma.es

Il s'agit d'une commande de code fixe. Appuyez sur Enter pour effectuer sa lecture.

0	1	2	commencer	Vérifier
3	4	5		
6	7	8		
9	+/-	Del		
			OUI	Automatique
			NON	Manuel
			Enter	Clon

Copie guidée : Canal sélectionné Connecté

La télécommande détecte qu'il s'agit d'un code fixe et demande que l'on appuie sur Enter pour effectuer la lecture. En appuyant sur Enter, l'écran suivant apparaît, demandant d'appuyer sur l'originale pour capturer le code.



Une fois le code capturé, il faut appuyer sur le bouton 1 si la télécommande originale est une télécommande 433 ou sur le bouton 2 si la télécommande originale est à fréquence variable. Dans ce deuxième cas, il faudra ajuster la fréquence à la fin de l'enregistrement.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues

www.jma.es

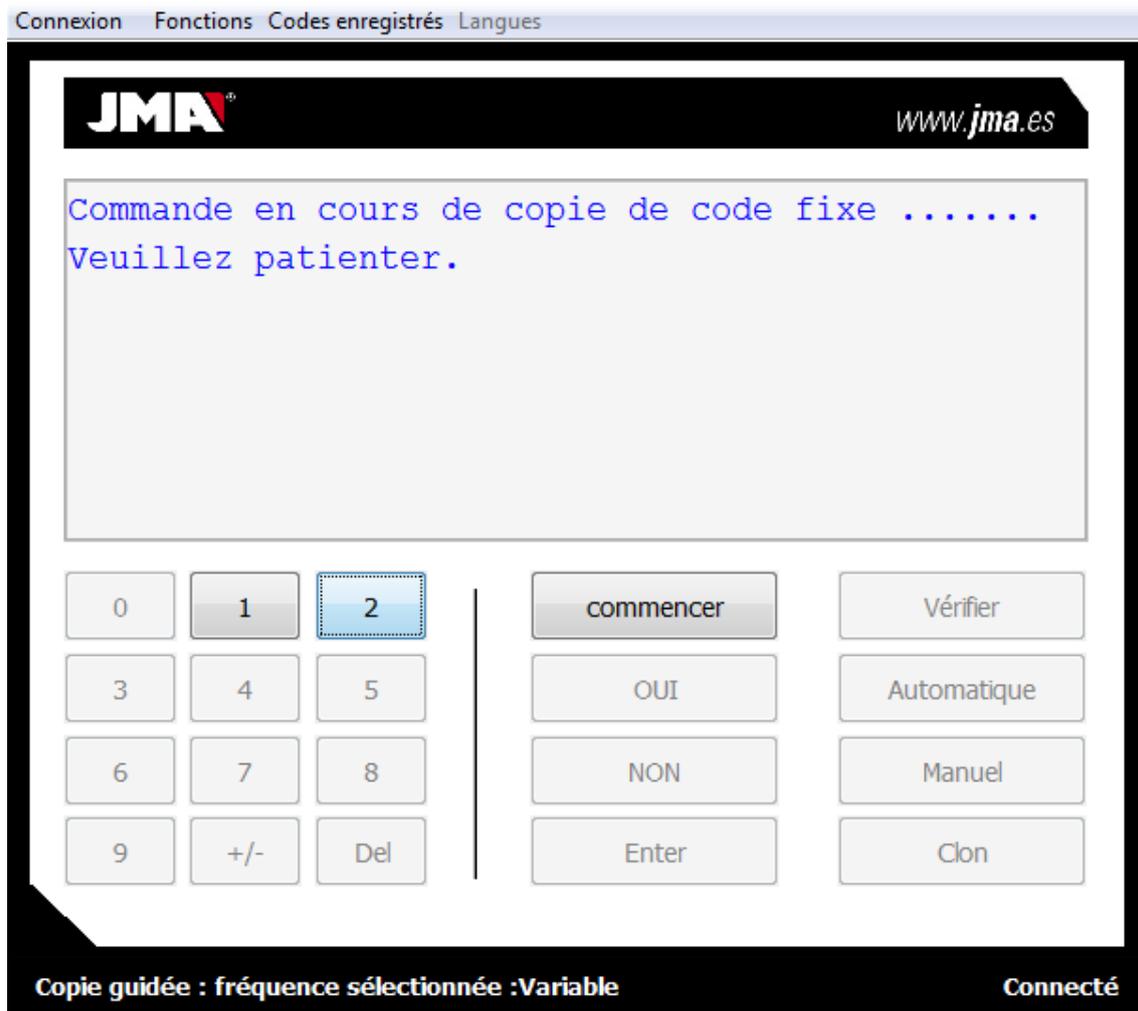
commande lue.  
Appuyez sur le premier ou le deuxième bouton  
selon les deux options suivantes :

- 1 si la commande Copié est de fréquence 433 MHz
- 2 si la commande Copié est de fréquence variable

0	1	2	commencer	Vérifier
3	4	5	OUI	Automatique
6	7	8	NON	Manuel
9	+/-	Del	Enter	Clon

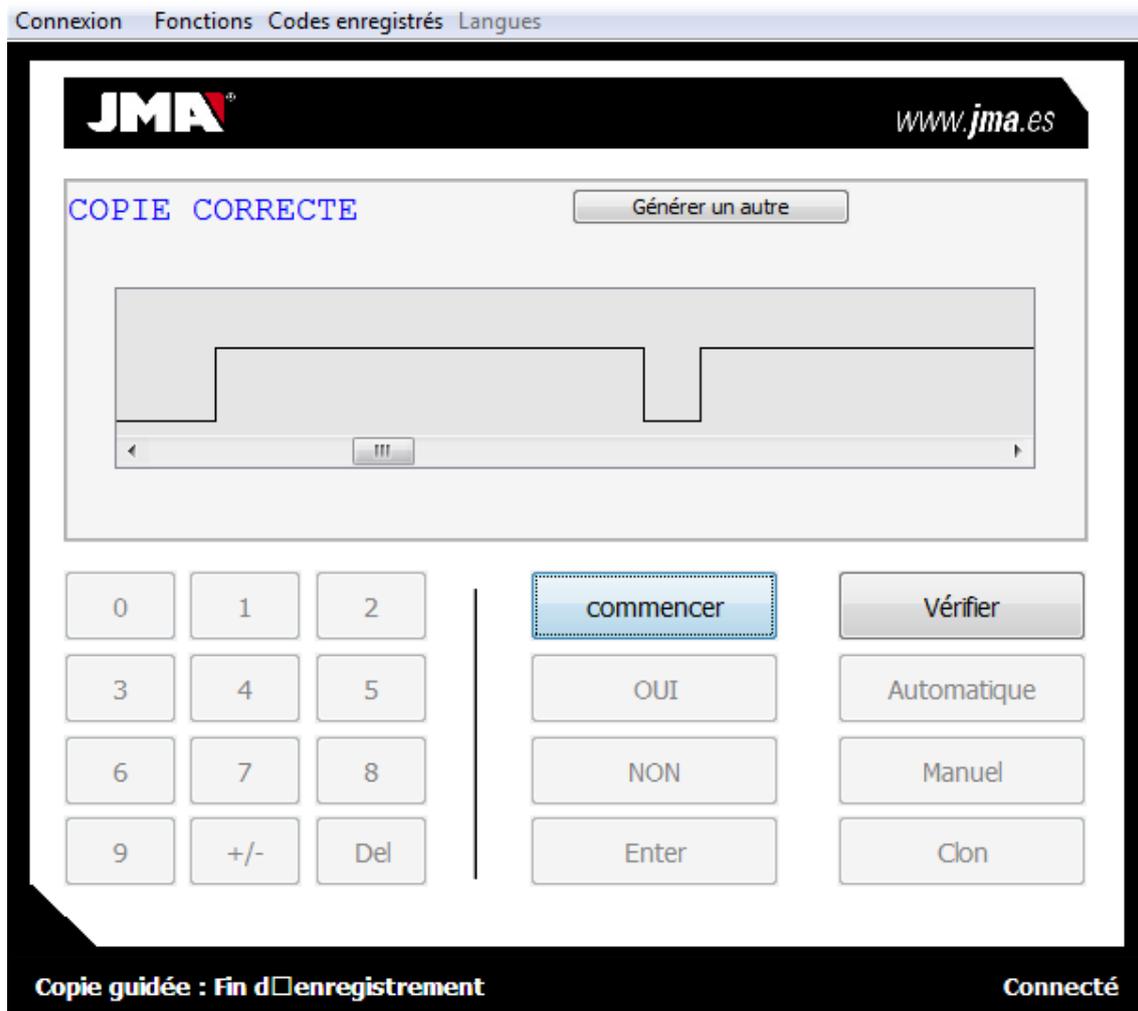
**Copie guidée : Commande en cours de copie de code fixe** **Connecté**

Une fois la fréquence sélectionnée, la télécommande commence à enregistrer l'information et le message suivant s'affiche.

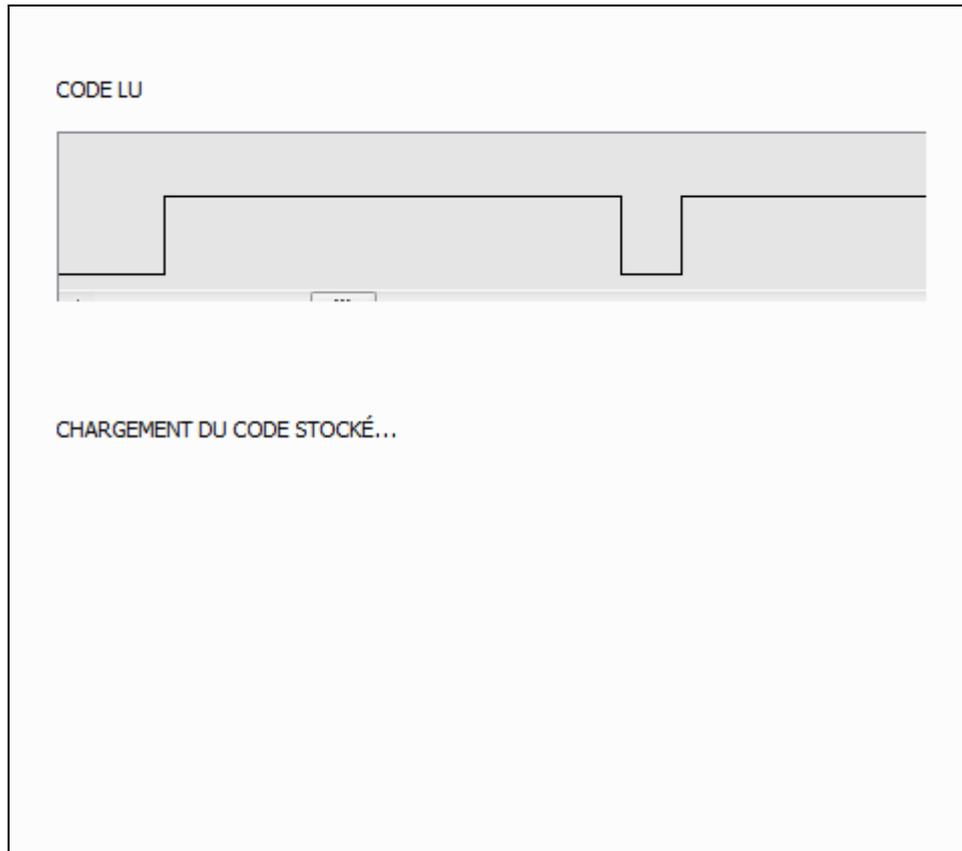


Une fois la copie réalisée, l'application affiche le texte "COPIA CORRECTA" (COPIE CORRECTE) et le code lu.

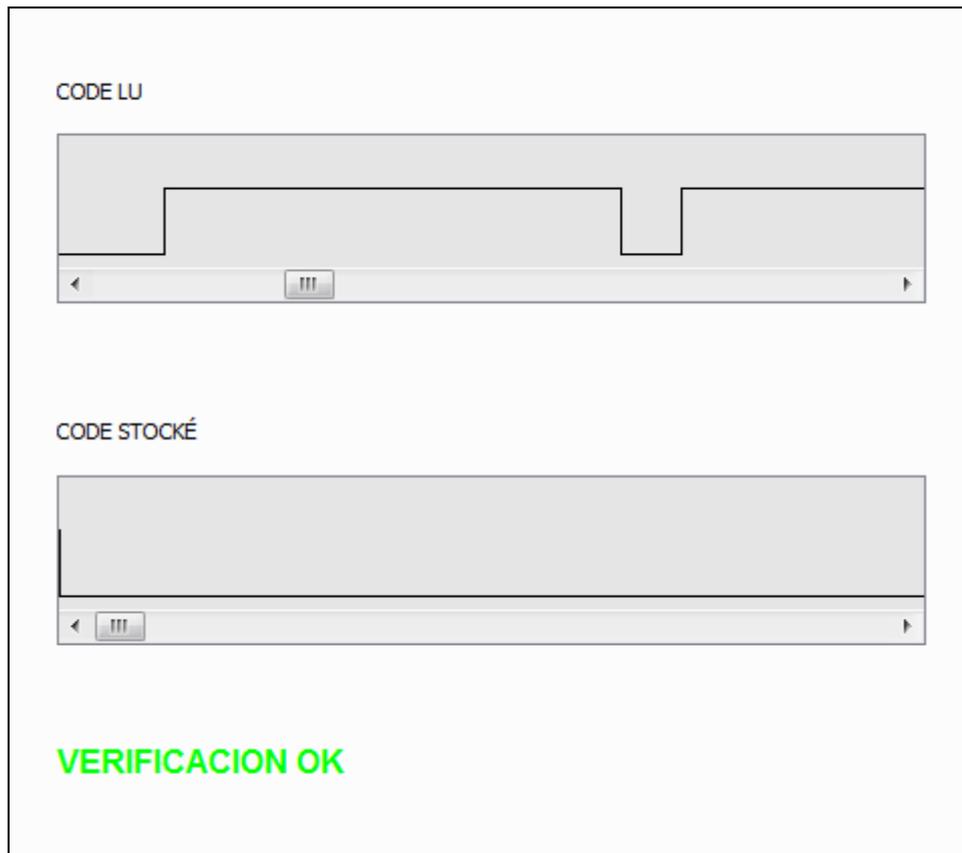
Pour les code fixes, il est possible de vérifier si la lecture et le stockage sont corrects. Pour cela, il faut appuyer sur le bouton "Vérificar" (Vérifier).



En actionnant le bouton verifcar (vérifier), une deuxième fenêtre s'ouvre, dans laquelle seul le code lu s'affiche, alors que la télécommande récupère le code enregistré.



Si le code lu et le code enregistré coïncident, l'application affiche le message "VERIFICACIÓN OK" (VERIFICATION OK). Dans le cas contraire, elle indiquera une erreur.



### 5.2.6 Lecture télécommande

Cette option permet d'effectuer la lecture des code mémorisés dans les différents boutons de la télécommande de copie SR.

Cette option permet de vérifier que le code mémorisé est le bon, après la réalisation d'une copie.

D'autre part, après la lecture du code, l'application offre la possibilité de mémoriser ce code pour l'utiliser ultérieurement.

Après avoir appuyé sur cette option, l'écran suivant s'ouvre.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues

www.jma.es

bouton :    2  3  4

Type code	Fabricant	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
numéro de série	Compteur	Graine
<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Personnalisation	Canal	Fréquence :
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**lire information enregistrée** **Connecté**

Sur cet écran, il faut choisir le bouton de la télécommande SR que l'on souhaite lire. Après avoir l'avoir choisi, appuyer sur le bouton "Leer" (Lire) et l'écran suivant apparaît.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

bouton :  1  2  3  4

lire

Générer un autre

Inscription dans le récepteur

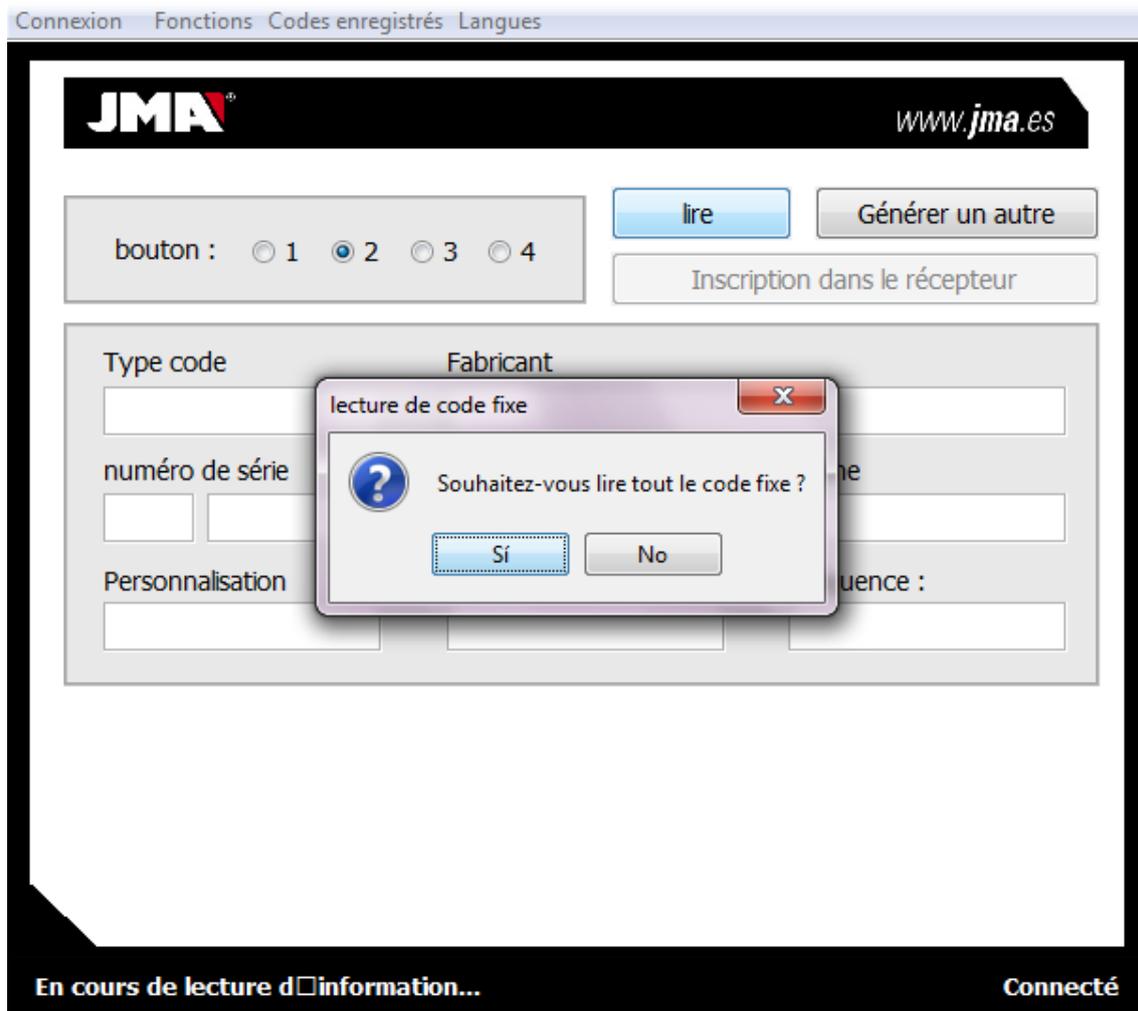
Type code <input style="width: 90%;" type="text" value="ROLLING CODE"/>	Fabricant <input style="width: 90%;" type="text" value="MUTANCODE :"/>	
numéro de série <input style="width: 20%;" type="text" value="0086"/> <input style="width: 20%;" type="text" value="64327"/>	Compteur <input style="width: 80%;" type="text" value="24246"/>	Graine <input style="width: 80%;" type="text" value="X"/>
Personnalisation <input style="width: 90%;" type="text" value="1017"/>	Canal <input style="width: 80%;" type="text" value="1"/>	Fréquence : <input style="width: 80%;" type="text" value="433"/>

Information lue
Connecté

Sur l'écran apparaît l'information mémorisée dans la télécommande et le type de code s'affiche.

S'il s'agit d'un code Rolling code, l'affichage montre aussi le fabricant, le numéro de série, le compteur, le canal, la fréquence, la graine et la personnalisation, ces deux dernières étant dépendantes du type de télécommande.

S'i s'agit d'un code fixe, l'application demande tout d'abord si l'on souhaite charger tout le code sur l'écran.



Si la réponse est oui, lorsque tout le code est chargé, il apparaît sur la partie inférieure de la fenêtre. Si la réponse est non, la seule information visualisée est qu'il s'agit d'un code fixe.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

bouton :  1  2  3  4

lire

Générer un autre

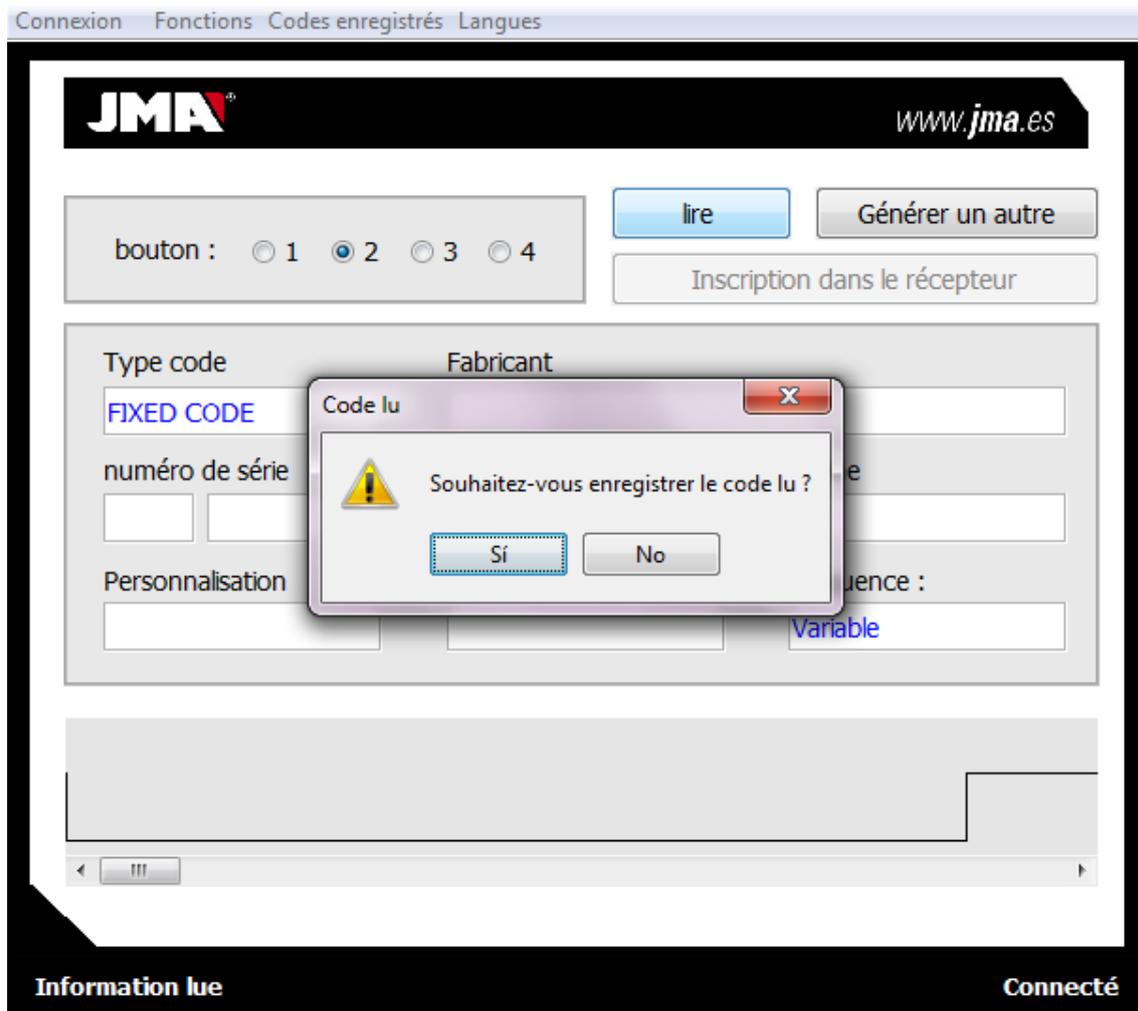
Inscription dans le récepteur

Type code	Fabricant		
<input type="text" value="FIXED CODE"/>	<input type="text"/>		
numéro de série	Compteur	Graine	
<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Personnalisation	Canal	Fréquence :	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="Variable"/>	

< |||
>

Information lue
Connecté

A chaque lecture de code, l'application demande si l'on souhaite enregistrer le code comme il est montré sur l'illustration suivante. Enregistrer le code peut être intéressant pour pouvoir ultérieurement faire d'autres copies de télécommandes pour une installation connue, sans avoir besoin de disposer d'une télécommande originale de cette installation, à chaque fois que l'on souhaite faire une copie.



Si l'on appuie sur "Si" (Oui), une nouvelle fenêtre s'ouvre, dans laquelle les données essentielles pour reconnaître le code lors de futures recherches peuvent être saisies.

Introduisez les valeurs requises :

Client:	<input type="text" value="JMA"/>
Commande:	<input type="text" value="CELINSA"/>
Installation:	<input type="text" value="JMA"/>
Type:	<input type="text" value="Fijo"/>
Date:	<input type="text" value="13 décembre 2012"/>
Fréquence:	<input type="text" value="280"/>

Finalement, dans cette option, après la lecture d'un code Rolling Code, appuyer sur le bouton "Alta en el receptor" (Mise en service dans le récepteur) pour visualiser un document en format pdf dans lequel figurent les instructions nécessaires pour activer la télécommande dans le récepteur de l'installation.

Il existe un troisième bouton appelé "Generar otro" (Générer un autre) qui sert à créer une autre nouvelle télécommande de l'information lue. Dans ce cas, si le code lu est un Rolling Code ou bien un code fixe, la fenêtre correspondante, à savoir "Generar código Rolling" (Générer Rolling code) ou "Generar código fijo" (Générer code fixe) s'ouvrira. Ces options sont détaillées dans le chapitre 3.4 et 3.5 de ce manuel.

### 5.2.7 Générer compatible

Cette option permet de réaliser la copie d'une télécommande à code fixe disposant de DIP-Switches de telle manière que la copie réalisée puisse également disposer de DIP-Switches. Cette option est valide si l'on souhaite disposer d'une télécommande copie avec switches, où le code envoyé sera différent si on modifie leur position. Pour cela, cette fonction réalise une analyse en essayant de décoder la position de chacun des micro-interrupteurs de la télécommande originale.

La procédure de réalisation de la copie d'une télécommande compatible avec DIP-switches est détaillée ci-dessous.

Après avoir appuyé sur cette option, la fenêtre suivante s'ouvre.



Il faut appuyer sur l'option "Iniciar lecturas" (Commencer lectures) pour lancer le processus de génération de compatible.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

1. Cochez la case correspondant à binaire/ternaire.  
 2. Introduisez la fréquence de la commande d'origine.  
 3. Mémorisez les positions des switches de la commande d'origine, en habilitant au préalable chacune d'entre elles.  
 4. Pour finir, appuyez sur «Suivant» lorsque ce sera prêt.

Type code :

binaire  
 ternaire

fréquence :

433 MHz  
 Une autre

Switches :

	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>							
1	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
0	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>						
-1	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

démarrer lectures

**suivant**

finaliser lectures

générer un autre

d'origine sans swit...

enregistrer lu

**Création de commande avec Switches**

**Connecté**

Après avoir appuyé sur "Iniciar lecturas" (Commencer lectures), il faudra indiquer le type de code de télécommande originale, à savoir binaire ou trinaire\*, la fréquence à savoir 433 ou autre et la position des switches. Pour indiquer la position des switches, il faut tout d'abord cocher la case de vérification supérieure.

Une fois que toutes les données sont sélectionnées, il faut appuyer sur suivante (suivant)

\*Remarque : si le DIP-Switch autorise trois positions (haut-milieu-bas), il s'agit d'une télécommande trinaire. S'il n'autorise que deux positions (haut-bas), il s'agit d'une télécommande binaire.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues

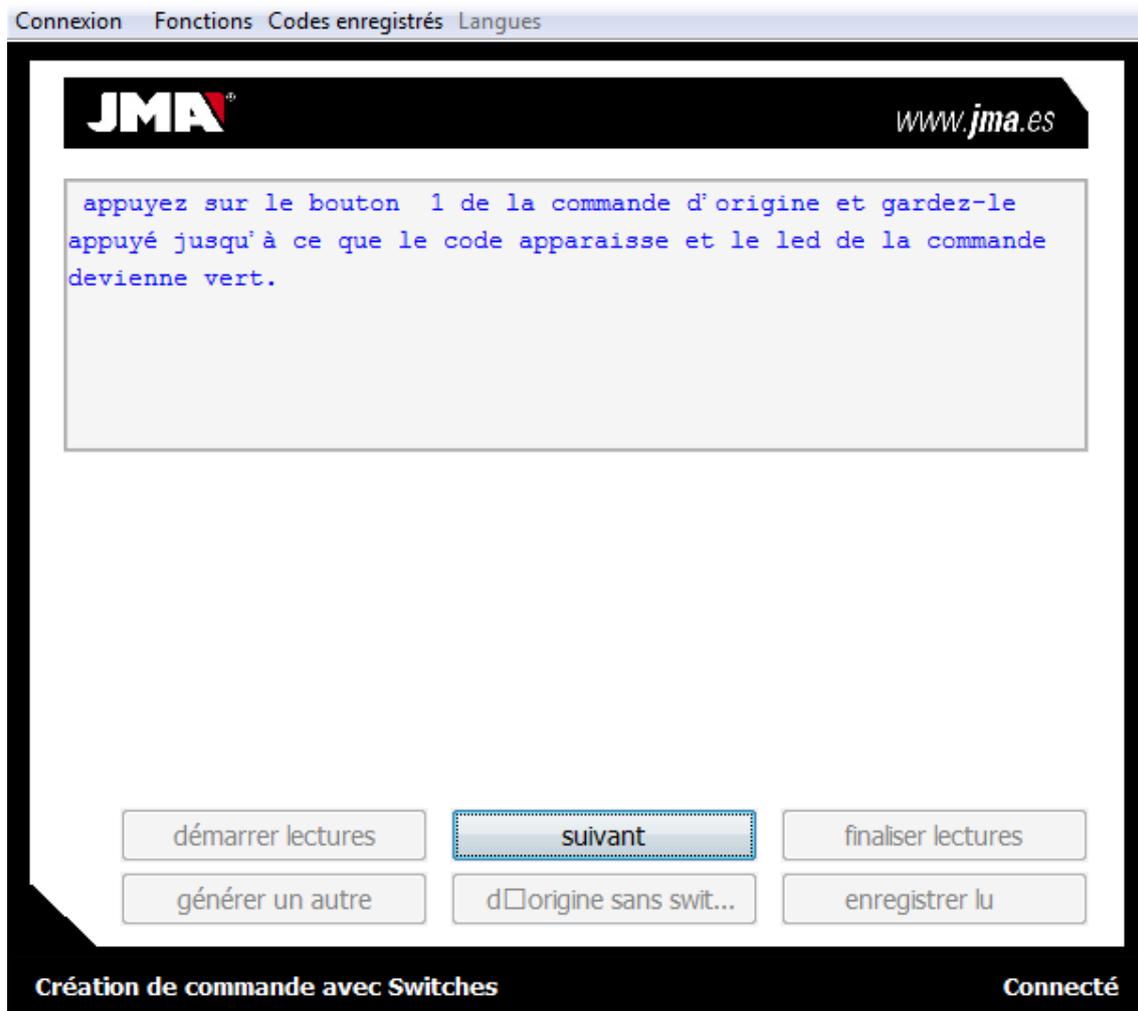
**JMA**<sup>®</sup> [www.jma.es](http://www.jma.es)

Positions d'origine enregistrées.  
Mettre ensuite face à face la commande d'origine et la commande Copie pour lire les différents boutons.  
Appuyez sur «Suivant» lorsque ce sera prêt.

démarrer lectures **suivant** finaliser lectures  
générer un autre d'origine sans swit... enregistrer lu

Création de commande avec Switches **Connecté**

Une fois que tous les champs ont été sélectionnés, et après avoir appuyé sur suivante (suivant), l'application demande de mettre face à face la télécommande originale et la télécommande copie et d'appuyer sur suivante (suivant) lorsqu'elles sont prêtes.



Une fois que les télécommandes sont face à face, appuyer sur le bouton de la télécommande originale jusqu'à ce que la led de la télécommande copie réagisse et que l'application affiche un nouveau message.

Après la réception et l'analyse du code par la télécommande, l'application montre s'il s'agit d'une télécommande binaire, trinaire ou multifréquence (binaire avec largeurs de pulsation différentes). Parmi toutes les positions de switches qu'elle montre se trouve le modèle avec les mêmes positions que la télécommande originale. Le reste des positions complète le code envoyé, en s'ajoutant aux codifications des switches.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

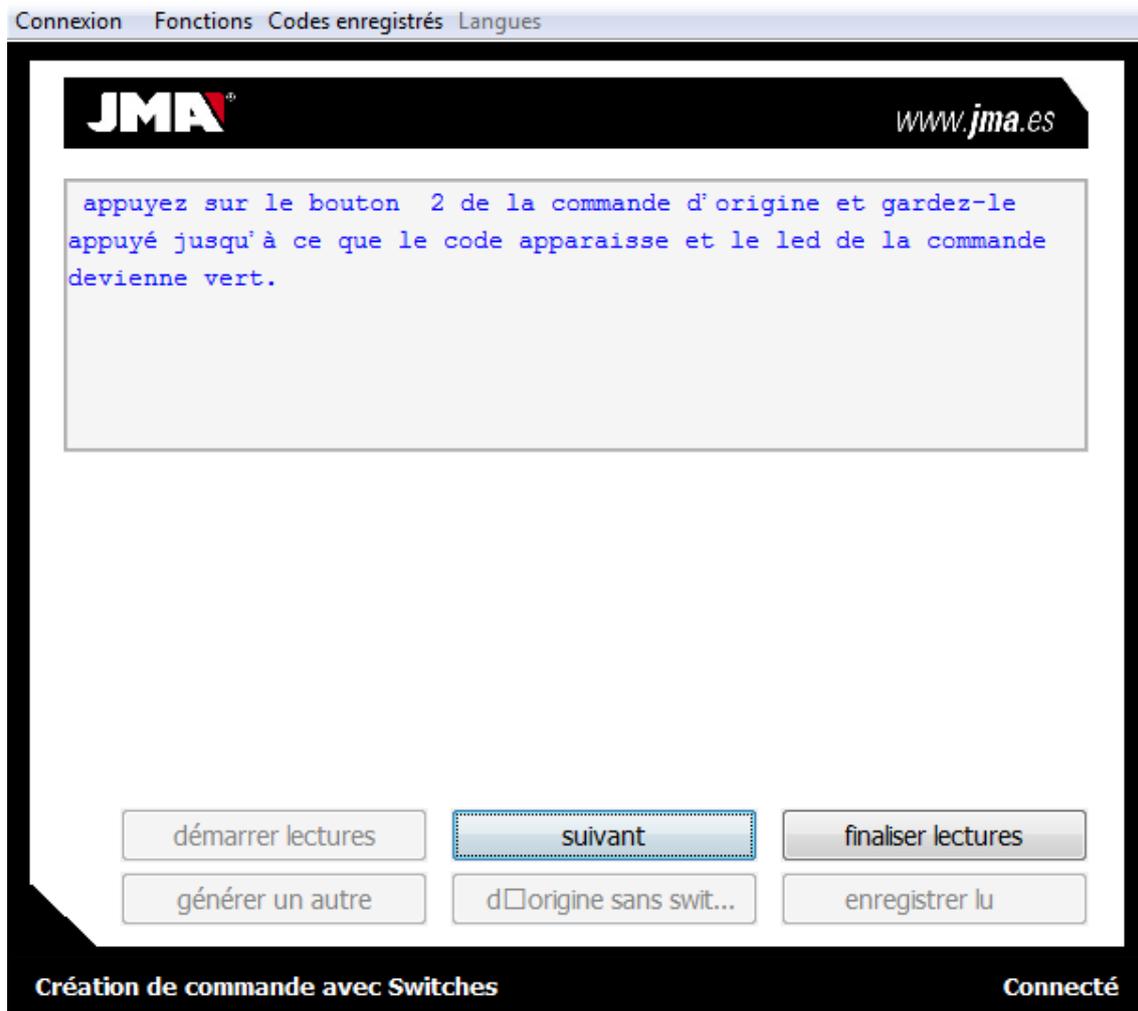
Switches lus sur le bouton 1  
commande ternaire  
Comparez uniquement le nombre de switches de l'original d'arrière  
en avant sans faire attention aux premiers.

Switches lus :

1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
0	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>													
-1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15			

**Création de commande avec Switches** **Connecté**

Ensuite, s'il existe d'autres boutons de la télécommande originale à enregistrer, il faudra appuyer sur suivante (suivant) et l'application demandera que l'on appuie sur le bouton correspondant. Si la lecture de tous les boutons de l'original a eu lieu, il faut appuyer sur "Finalizar lecturas" (Achever lectures).



Après avoir appuyé sur suivante (suivant), l'application demande que l'on appuie sur les boutons de la télécommande originale.

Lorsque toutes les lectures ont été effectuées et que "Finalizar lecturas" (Achever lectures) a été actionné, l'application affiche un message demandant de modifier toutes les positions de la télécommande originale. Cette action est nécessaire pour que la télécommande copie sache sur quelle position le modèle de switches de la télécommande originale commence et se termine. La recherche est effectuée en comparant les lectures antérieures et postérieures.

Si la télécommande originale ne dispose pas de switches y la copie a été réalisée de cette manière, il faut appuyer sur "Original sin switches" (Original sans switches).

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues

**JMA**<sup>®</sup> www.jma.es

Modifiez ensuite toutes les positions des switches d'origine pour réaliser à nouveau les lectures et appuyez sur «Suivant» lorsque ce sera prêt.  
Dans le cas où lesdits switches ne seraient pas disponibles, appuyez sur "Original sans switches".

Switches lus :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	■	□	■	□	□	■	□	■	■	□	□	□	□	□	□
0	□	□	□	□	□	□	■	□	□	□	□	□	□	□	□
-1	□	■	□	■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

démarrer lectures

suivant

finaliser lectures

générer un autre

d□origine sans swit...

enregistrer lu

**Création de commande avec Switches** **Connecté**

Une fois toutes les positions modifiées, il faut appuyer sur "Siguiente" (Suivant). Ensuite il faut répéter les mêmes lectures de la télécommande originale déjà effectuées, mais cette fois avec les switches modifiés. Lorsque le même nombre de lectures a été à nouveau réalisé, appuyer sur "siguiente" (suivant) et le message suivant apparaît, indiquant que les lectures ont été effectuées.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

Lectures correctement réalisées. Vous devrez ensuite choisir les boutons sur lesquels enregistrer les codes lus. Appuyez sur «Suivant» pour continuer.

Switches lus :

	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15			

démarrer lectures

suivant

finaliser lectures

générer un autre

d□origine sans swit...

enregistrer lu

Création de commande avec Switches
Connecté

Appuyer sur "Siguiente" (suivant) et l'écran suivant apparaît, où il faut choisir le/les boutons sur lesquels on peut enregistrer le premier code lu.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

Choisissez les boutons où vous souhaitez enregistrer le code lu du bouton 1

1     2     3     4

Switches lus :

	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

démarrer lectures

suivant

finaliser lectures

générer un autre

d□origine sans swit...

enregistrer lu

**Création de commande avec Switches**
**Connecté**

Appuyer sur "Siguiente" (suivant) et l'application demande de choisir les boutons sur lesquels on souhaite enregistrer le code lu suivant. De cette manière, il faudra choisir les boutons pour chaque code lu.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

Choisissez les boutons où vous souhaitez enregistrer le code lu du bouton 2

1     2     3     4

Switches lus :

	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

démarrer lectures

suivant

finaliser lectures

générer un autre

d[origine sans swit...

enregistrer lu

**Création de commande avec Switches**
**Connecté**

Une fois que tous les boutons ont été choisis, appuyer sur "Siguiente" (Suivant) et l'application affichera la position dans laquelle il faut remettre les switches de la télécommande originale et la position dans laquelle il faut mettre les switches de la télécommande copie si disponibles.

Le processus de copie est terminé.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

Positions à placer dans la commande d'origine

1	■	□	■	□	□	■	□	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□
0	□	□	□	□	□	□	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
-1	□	■	□	■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15		

Positions à placer dans la commande Copié

1	■	□	■	□	□	■	□	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□
0	□	□	□	□	□	□	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
-1	□	■	□	■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15		

démarrer lectures
suivant
finaliser lectures

générer un autre
d'origine sans swit...
enregistrer lu

**Compatible : commande Copié** **Connecté**

### 5.2.8 Générer télécommande Rolling

Cette option permet de générer une série de télécommandes à Rolling Code reconnues par l'application. La télécommande peut être créée à partir de zéro ou bien il est possible de charger un code enregistré antérieurement et de modifier les données souhaitées, en règle générale le numéro de série pour créer un compatible.

Dans le premier cas, la fenêtre suivante suivre.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

choix du fabricant

choix du type JCM

Créer dans les boutons :

1  2  3  4

les canaux :

1  2  3  4

choix de la fréquence :  433 MHz  Variable

Fabricant

Type JCM

Numéro de série

Compteur

Personnalisation

Graine

**générer nouveau ROLLING en sélectionnant le fabricant**

**Connecté**

Dans ce cas, il est nécessaire connaître les données de la télécommande à générer, telles que fabricant, numéro de série et compteur souhaités, ou graine et personnalisation le cas échéant.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

choix du fabricant

choix du type JCM

choix de la fréquence :  433 MHz  Variable

Créer dans les boutons :

1  2  3  4

les canaux :

1  2  3  4

Fabricant	Type JCM	Numéro de série
<input type="text" value="MUTANCODE"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="1234"/>
Compteur	Personnalisation	Graine
<input type="text" value="56"/>	<input type="text" value="1017"/>	<input type="text"/>

**générer nouveau ROLLING en sélectionnant le fabricant**

**Connecté**

Dans l'exemple montré, le fabricant "Mutancode" a été choisi, et les valeurs de numéro de série et de compteur ont été saisies. De plus, ce fabricant en particulier a normalement un numéro de personnalisation donc si la valeur est connue, elle peut être introduite. Si rien n'est introduit, la valeur zéro est utilisée.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

choix du fabricant

JCM 1ªGEN

choix du type JCM

FORSA

choix de la fréquence :  433 MHz  Variable

Créer dans les boutons :

1  2  3  4

les canaux :

1  2  3  4

Fabricant	Type JCM	Numéro de série	
<div style="border: 1px solid gray; padding: 2px;">JCM 1ªGEN</div>	<div style="border: 1px solid gray; padding: 2px;">FORSA</div>	<div style="border: 1px solid gray; padding: 2px;">00B2</div>	<div style="border: 1px solid gray; padding: 2px;">1234</div>
Compteur	Personnalisation	Graine	
<div style="border: 1px solid gray; padding: 2px;">56</div>	<div style="border: 1px solid gray; padding: 2px;"></div>	<div style="border: 1px solid gray; padding: 2px;"></div>	

**générer nouveau ROLLING en sélectionnant le fabricant**
**Connecté**

Dans le cas d'autres fabricants comme JCM 1ª GEN, JCM 2ª GEN ou GO, il est nécessaire de choisir le type de JCM, permettant d'habilitier la deuxième combinaison. L'exemple présente le choix du fabricant "JCM 1ª GEN" et type "FORSA". On peut en plus observer comme la "Personnalisation" et la "Graine" sont désactivées puisque ce fabricant ne les utilise pas.

Une fois les valeurs introduites, appuyer sur le bouton "Generar" (Générer), la télécommande sera copiée et dans la partie inférieure de l'application apparaît l'information "Se ha generado el siguiente mando : (la télécommande suivante a été générée) : XXXXX"

Si l'on ne connaît pas les données à introduire pour générer une télécommande, il est possible de charger un code enregistré antérieurement et modifier les données souhaitées, généralement numéro de série pour créer un compatible.

Appuyer sur "Generar mando Rolling" (Générer télécommande Rolling) -> "Cargar mando" (Charger télécommande) et la fenêtre suivante s'ouvre.

The screenshot shows a web browser window with the following elements:

- Navigation menu: Connexion, Fonctions, Codes enregistrés, Langues
- Header: JMA logo and www.jma.es
- Section: Recherche de code par:
- Form fields:
  - Date: Jour (dropdown), Mois (dropdown), Année (dropdown)
  - Client: text input
  - Fréquence: text input
  - Commande: text input
  - Type: dropdown menu (set to Rolling Code)
  - Installation: text input
- Search button: Rechercher
- Footer: générer ROLLING à partir d'un code enregistré (left) and Connecté (right)

Cette fenêtre permet de chercher les codes mémorisés en fonction de différents critères comme jour, mois, année, client, télécommande, fréquence, installation type de code.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

Recherche de code par:

Date: Jour:  Mois:  Année:

Client:  Fréquence:

Commande:  Type:

Installation:

Client:	Commande:	Installation:	Type:	Date:	Fréquence:
JMA	JCM 1ª FOR...	JMA	Rolling	21/06/2012	433

générer ROLLING à partir d'un code enregistré
Connecté

Après filtrage selon les critères souhaités, choisir le code souhaité et appuyer sur "Cargar" (Charger). Ensuite, la fenêtre de génération de Rolling code apparaît avec les données enregistrées et avec la possibilité de modifier n'importe lequel d'entre eux. Comme dans le cas précédent, appuyer sur "Generar" (Générer) et la télécommande est copiée.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

Créer dans les boutons :

1  2  3  4

les canaux :

1  2  3  4

choix de la fréquence :  433 MHz  Variable

Générer

Fabricant	Type JCM	Numéro de série	
<input type="text" value="JCM 1ªGEN"/>	<input type="text" value="FORSA"/>	<input type="text" value="00B2"/>	<input type="text" value="1234"/>
Compteur	Personnalisation	Graine	
<input type="text" value="56"/>	<input type="text" value="X"/>	<input type="text" value="X"/>	

**générer ROLLING à partir d'un code enregistré**

**Connecté**

### 5.2.9 Générer télécommande fixe

Cette option, tout comme pour les télécommandes à Rolling Code, permet de générer une télécommande à code fixe parmi les codes préprogrammés dans l'application ou de charger un code mémorisé au préalable.

La fenêtre suivante s'ouvre une fois que cette option est sélectionnée.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

choix du fabricant

choix du type de commande

choix de la fréquence :  433 MHz  Variable

Créer dans les boutons :

1  2  3  4

le canal

Marque la position des switches

1	<input type="radio"/>							
0	<input type="radio"/>							
-1	<input type="radio"/>							
	1	2	3	4	5	6	7	8

Personnalisation

Individualisation

**générer une nouvelle commande fixe en sélectionnant le fabricant**

**Connecté**

Il faut choisir le fabricant, le type de télécommande que l'on souhaite générer, la fréquence, la position souhaitée des switches, le canal et sur quels boutons de la télécommande SR la télécommande en question va être générée.

Pour finir, appuyer sur "Generar" (Générer) pour la créer et l'application envoie le code.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

choix du fabricant

CLEMSA

choix du type de commande

CLEMSA-M1T

choix de la fréquence :  433 MHz  Variable

Marque la position des switches

1	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
0	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>						
-1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
	1	2	3	4	5	6	7	8

Créer dans les boutons :

1  2  3  4

le canal 

2

Générer

Personnalisation

Individualisation

**générer une nouvelle commande fixe en sélectionnant le fabricant**

**Connecté**

La barre de progression inférieure montre le pourcentage de code envoyé. Etant donné qu'après l'envoi, la télécommande doit mémoriser toute l'information, lorsque la barre se trouve à 85% la progression est plus lente et il convient d'attendre patiemment la fin de l'écriture et l'affichage du message suivant.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

choix du fabricant

CLEMSA ▾

choix du type de commande

CLEMSA-M1T ▾

choix de la fréquence :  433 MHz  Variable

Marque la position des switches

1	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
0	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>						
-1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
	1	2	3	4	5	6	7	8

Créer dans les boutons :

1  2  3  4

le canal 

2 ▾

Générer

Personnalisation

Individualisation

En cours d'écriture....28% 
Connecté



Lorsque la copie est terminée, l'application affiche un message rappelant la fréquence sur laquelle il faut ajuster la télécommande en question.

D'autre part, dans le cas spécifique de la télécommande "Mastercode", il existe une nouvelle case pour l'introduction de "Personnalisation" et "Individualisation", ces valeurs étant généralement chargées dans les télécommandes "Mastercode".

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

choix du fabricant

CLEMSA

choix du type de commande

MASTERCODE

choix de la fréquence :  433 MHz  Variable

Créer dans les boutons :

1  2  3  4

le canal 

4

Marque la position des switches

1	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
0	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>						
-1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
	1	2	3	4	5	6	7	8

Personnalisation

1017

Individualisation

1012

La commande suivante a été générée : CLEMSA
Connecté

Tout comme pour l'option de générer une télécommande à Rolling Code, il est aussi possible de générer une télécommande à code fixe à partir de codes mémorisés antérieurement.

Comme pour les Rolling Code, les codes sont filtrés en fonction du critère de recherche puis choisir le code souhaité. Ensuite, appuyer sur le bouton "Cargar" (Charger).

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

Recherche de code par:

Date: Jour:  Mois:  Année:  Fréquence:

Commande:  Type:

Installation:

Client:	Commande:	Installation:	Type:	Date:	Fréquence:
JMA	CLEMSA MT1	JMA	Fijo	21/06/2012	288
MIKEL	ERREKA FIJO	BERRITXU	Fijo	12/07/2012	433
KOLDO	FIJO	PRUEBA	Fijo	19/10/2012	288

**générer une commande fixe à partir d'un code enregistré**
**Connecté**

Une fois le code chargé, l'application montre l'écran de Générer code fixe avec le signal numérique du code chargé. Dans cas, il suffit de choisir la fréquence et les boutons sur lesquels on veut enregistrer le code en question sur la SR.



Ces quatre trames peuvent être lues avec cette option de l'application et envoyées à ALTUNA. Chez ALTUNA, avec ces quatre trames par bouton, on obtient les quatre codes graine appartenant à chaque bouton. Une fois obtenus, ils sont envoyés au client pour qu'il puisse créer une télécommande FAAC avec l'option graine envoyée, en utilisant l'option Generer Rolling. La télécommande que le client génère est une télécommande maître et il pourra générer toutes les télécommandes qu'il souhaite à partir de celle-ci.

Comme l'obtention des codes graine de la part d'ALTUNA prend du temps et nombreux sont les clients qui peuvent solliciter le service, il est recommandé de mémoriser les télécommandes maîtres générées et de créer une copie pour les donner au client. De cette manière, lorsqu'il sera nécessaire de réaliser une nouvelle copie de la même installation, le client d'ALTUNA disposera déjà d'une télécommande maître avec laquelle il pourra faire la copie sans avoir besoin de renvoyer les trames pour les analyser.

La fenêtre de lecture de ces trames est la suivante :

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues

**JMA**<sup>®</sup> [www.jma.es](http://www.jma.es)

lectures du bouton 1

Trame1

Trame2

Trame3

Trame4

lectures du bouton 2

Trame1

Trame2

Trame3

Trame4

lectures du bouton 3

Trame1

Trame2

Trame3

Trame4

lectures du bouton 4

Trame1

Trame2

Trame3

Trame4

lire trames Faac

Créer fichier avec trames

lecture de trames Faac Esclave Connecté

Appuyer sur le bouton "Leer tramas Faac" (Lire trames Faac) pour effectuer la lecture des trames mémorisées dans la SR.

CONEXION EM-ROLL-FIX CODIGOS GUARDADOS IDIOMAS	
<p>Lecturas del boton 1</p> <p>Trama1 <input type="text" value="A0AF9CF80089EAE1"/></p> <p>Trama2 <input type="text" value="A0AF9CF84C5A8F43"/></p> <p>Trama3 <input type="text" value="A0AF9CF85F04918B"/></p> <p>Trama4 <input type="text" value="A0AF9CF8182BA4DD"/></p>	<p>Lecturas del boton 2</p> <p>Trama1 <input type="text" value="FFFFFFFFFFFFFFFF"/></p> <p>Trama2 <input type="text" value="FFFFFFFFFFFFFFFF"/></p> <p>Trama3 <input type="text" value="FFFFFFFFFFFFFFFF"/></p> <p>Trama4 <input type="text" value="FFFFFFFFFFFFFFFF"/></p>
<p>Lecturas del boton 3</p> <p>Trama1 <input type="text" value="FFFFFFFFFFFFFFFF"/></p> <p>Trama2 <input type="text" value="FFFFFFFFFFFFFFFF"/></p> <p>Trama3 <input type="text" value="FFFFFFFFFFFFFFFF"/></p> <p>Trama4 <input type="text" value="FFFFFFFFFFFFFFFF"/></p>	<p>Lecturas del boton 4</p> <p>Trama1 <input type="text" value="FFFFFFFFFFFFFFFF"/></p> <p>Trama2 <input type="text" value="FFFFFFFFFFFFFFFF"/></p> <p>Trama3 <input type="text" value="FFFFFFFFFFFFFFFF"/></p> <p>Trama4 <input type="text" value="FFFFFFFFFFFFFFFF"/></p>
<p><input type="button" value="Leer tramas Faac"/></p>	<p><input type="button" value="Crear fichero con tramas"/></p>
<p>Información leída</p>	<p>Conectado</p>

On peut observer la tentative de copie d'un code FAAC sur le bouton 1, alors que cette tentative n'a pas été faite sur le reste.

Ensuite, appuyer sur le bouton "Crear fichero con tramas" (Créer fichier avec trames) pour générer un fichier texte qui sera envoyé à ALTUNA pour être analysé.

### 5.2.11 Codes enregistrés

Comme il a été expliqué dans les paragraphes précédents, l'application dispose d'une option pour sauvegarder et charger des codes enregistrés dans une base de données.

Cette option permet de chercher des codes selon différents critères tels que date, type de code, client, installation, fréquence ou télécommande.

L'utilisation de cette option ouvre la fenêtre suivante.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues

**JMA**<sup>®</sup> [www.jma.es](http://www.jma.es)

Recherche de code par:

Date: Jour: - Mois: ---- Année: ---

Client:  Fréquence:

Commande:  Type:

Installation:

Client:	Commande:	Installation:	Type:	Date:	Fréquence:
---------	-----------	---------------	-------	-------	------------

Charger Rechercher Éliminer

Recherche de codes stockés Connecté

On peut voir que cette option est opérationnelle sans avoir besoin de brancher une télécommande SR.

Appuyer sur le bouton "Buscar" (Chercher) sans spécifier de critère, pour permettre l'affichage de tous les codes stockés dans la base de données.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

Recherche de code par:

Date: Jour:  Mois:  Année:

Client:  Fréquence:

Commande:  Type:

Installation:

Client:	Commande:	Installation:	Type:	Date:	Fréquence:
JMA	JCM 1ª FO...	JMA	Rolling	21/06/2012	433
JMA	CLEMSA MT1	JMA	Fijo	21/06/2012	288
MIKEL	ERREKA FIJO	BERRITXU	Fijo	12/07/2012	433

**Recherche de codes stockés** **Connecté**

Sélectionner le registre souhaité pour charger le code, dans la mesure où une télécommande est branchée, ou éliminer le registre en question.

### 5.2.12 Analyse originale

Cette option permet de réaliser une analyse de la télécommande originale sans avoir besoin d'effectuer l'ensemble du processus de "Copia guiada" (Copie guidée).

Appuyer sur cette option pour que l'écran suivant s'ouvre :

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

Type code <input style="width: 100%;" type="text"/>	Fabricant <input style="width: 100%;" type="text"/>	numéro de série <input style="width: 100%;" type="text"/>
Compteur <input style="width: 100%;" type="text"/>	Graine <input style="width: 100%;" type="text"/>	Personnalisation <input style="width: 100%;" type="text"/>

**Copie guidée de commande**
**Connecté**

Appuyer sur le bouton "Analizar Original" (Analyser original) pour lancer l'analyse de la télécommande. Il faut tout d'abord mettre la télécommande en face pour effectuer la lecture.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

Confrontez la commande d'origine suivant les indications de l'image et appuyez sur le bouton de la commande d'origine que vous souhaitez copier. Maintenez-le appuyé jusqu'à ce que le led réagisse.

Ty



Co

Analyser les originaux

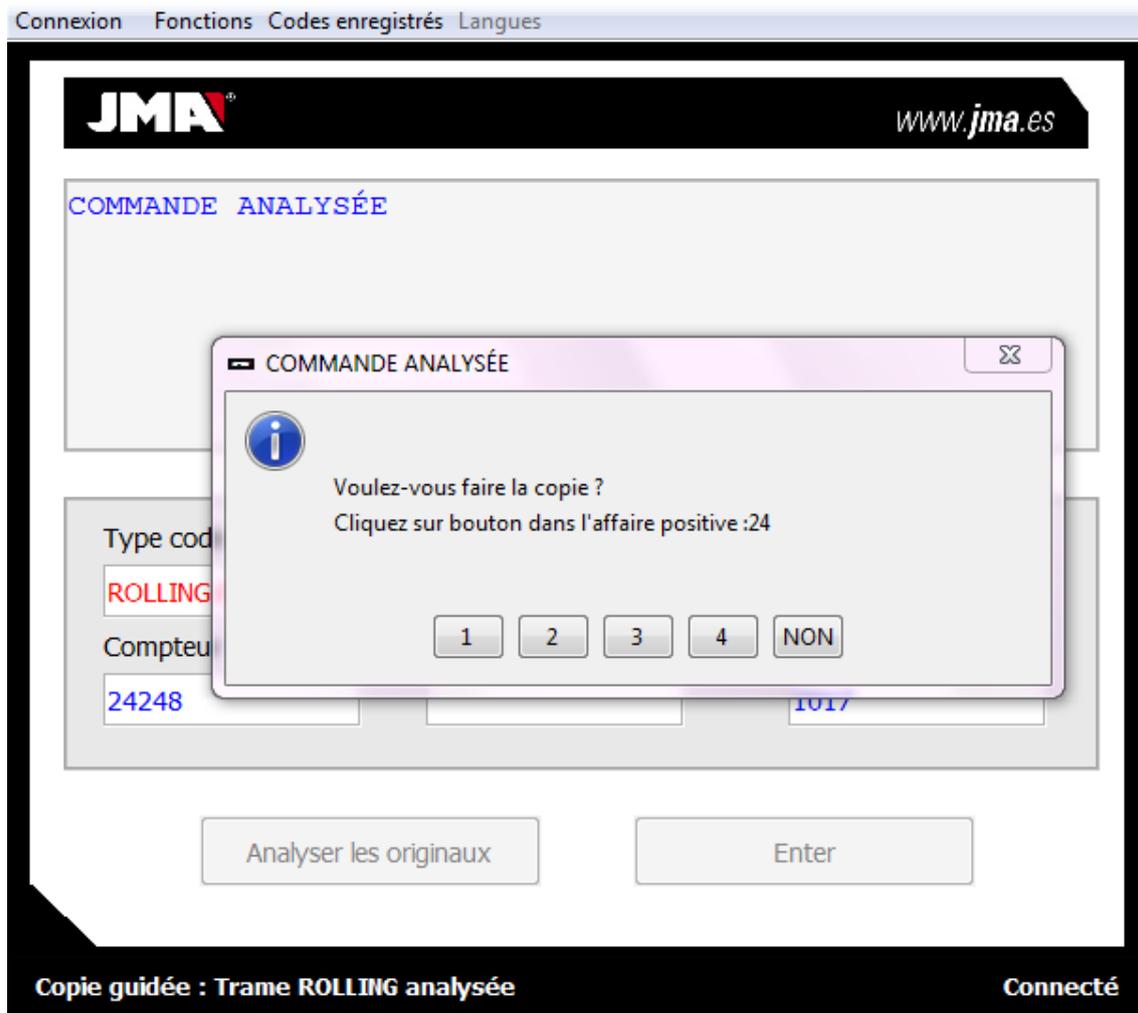
Enter

**Copie guidée : Démarrage de la programmation**

**Connecté**

Dans le cas de Rolling Code, tout comme pour la réalisation de la copie guidée, il faut envoyer deux trames, trois ou quatre selon le type de télécommande. A la fin de l'analyse, l'information de la télécommande originale s'affiche dans le cadre inférieur.

D'autre part, à la fin de l'analyse il est possible de réaliser la copie. Pour cela, il faut choisir le bouton sur lequel la copie sera réalisée (*Sur les Rolling Code, le code est copié sur tous les boutons à partir du bouton choisi*) . Si l'on ne donne pas de réponse dans un délai de 30 secondes, le système en déduit que l'on ne souhaite pas faire de copie et maintient l'affichage de l'information.



Si au contraire, on décide de réaliser la copie, le programme passe à l'écran de Copia Guida (Copie guidée) avec l'analyse effectuée et montre les options de copie correspondantes.



Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues

**JMA**<sup>®</sup> [www.jma.es](http://www.jma.es)

Il s'agit d'une commande de code fixe. Appuyez sur Enter pour effectuer sa lecture.

Type code <input type="text" value="FIXED CODE"/>	Fabricant <input type="text"/>	numéro de série <input type="text"/>
Compteur <input type="text"/>	Graine <input type="text"/>	Personnalisation <input type="text"/>

Copie guidée : Fin d'enregistrement Connecté

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues

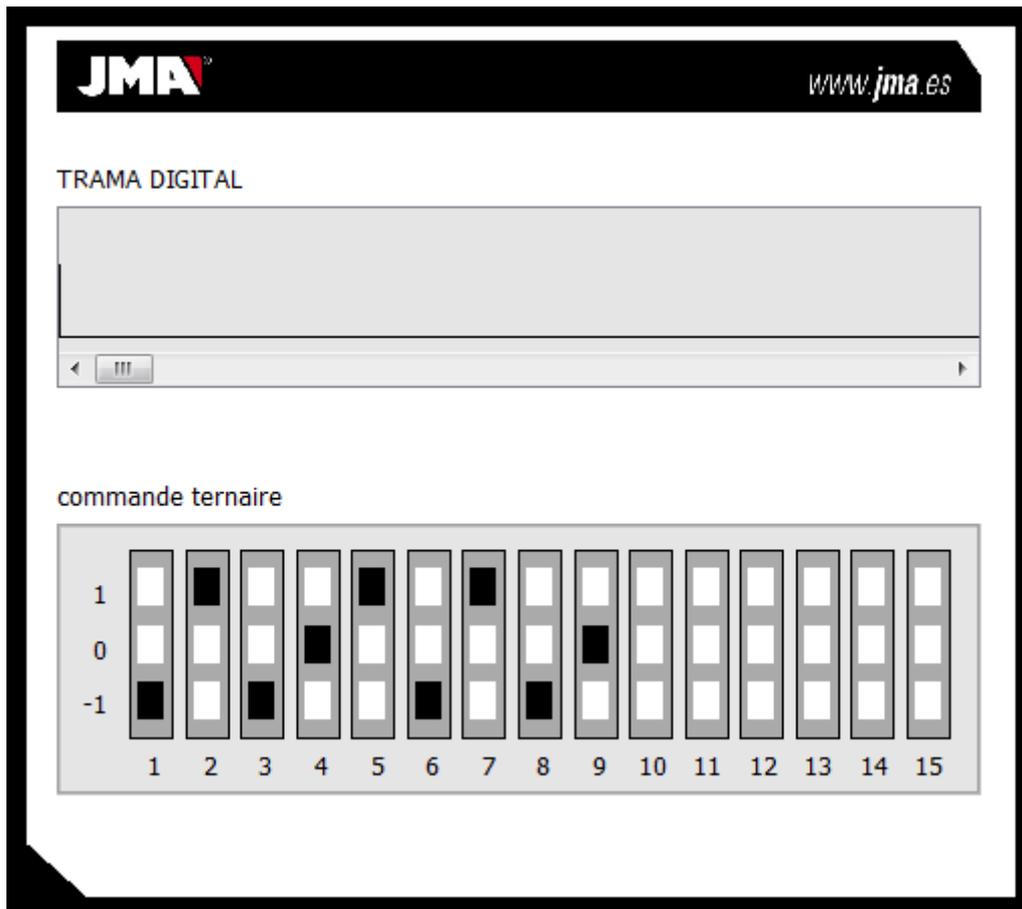
**JMA**<sup>®</sup> [www.jma.es](http://www.jma.es)

appuyez de nouveau sur la commande d'origine

Type code	Fabricant	numéro de série
<input type="text" value="FIXED CODE"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Compteur	Graine	Personnalisation
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**Copie guidée : Commande en cours de copie de code fixe** **Connecté**

Appuyer à nouveau sur l'originale pour voir l'information des switches s'il s'agit d'une télécommande à dip-switches, et la trame lue.



La fermeture de la fenêtre fait apparaître l'option de copier ou non le code lu. Dans le cas affirmatif, le programme passe à la fenêtre de Copia Guiada (Copie guidée) où apparaît l'étape de sélection de fréquence.

Connexion Fonctions Codes enregistrés Langues


www.jma.es

commande lue.  
Appuyez sur le premier ou le deuxième bouton selon les deux options suivantes :

- 1 si la commande Copié est de fréquence 433 MHz
- 2 si la commande Copié est de fréquence variable

0	1	2
3	4	5
6	7	8
9	+/-	Del

commencer	Vérifier
OUI	Automatique
NON	Manuel
Enter	Clon

Copie guidée : Fin d'enregistrement Connecté

## 6 MISE EN SERVICE DE TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES DANS LE RÉCEPTEUR

## METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES CLEMSA MUTANCODE

Les récepteurs de ces télécommandes permettent d'effectuer une mise en service à distance, sans avoir besoin de manipuler le récepteur ou en utilisant le bouton de la plaque électronique du récepteur.

### Procédure de mise en service à distance

1. Se tenir à proximité du récepteur, ouvrir le couvercle de la pile de la télécommande originale, appuyer sur le bouton se trouvant près de la pile puis le lâcher.

Le récepteur devrait émettre 2 "bips" ce qui indique qu'il entre en mode programmation.

Si cela n'a pas lieu, essayer à nouveau. Si le récepteur n'émet pas de "bip", il est possible que l'option de mise en service à distance soit désactivée. Essayer à l'aide de la mise en service directe dans le récepteur.

Si le récepteur a émis 2 "bips" de manière correcte

2. Dans les 30 secondes qui suivent les "bips" du récepteur, il faut appuyer sur le bouton de la télécommande que l'on souhaite mettre en service.

Le récepteur émet alors un "bip" bref qui indique que la télécommande a été correctement mise en service.

Si le récepteur n'émet pas de "bip" bref, il est possible que la mémoire soit pleine et que la mise en service de la télécommande dans le récepteur ne puisse pas se faire sans l'autorisation de l'installateur.

3. Au bout de 30 secondes après la dernière activation, le récepteur quitte le mode programmation.

Si toutes les étapes ont été réalisées avec succès, essayer la nouvelle télécommande qui devrait fonctionner.

### Procédure de mise en service directe dans le récepteur

1. Le bouton du récepteur peut se trouver sur un côté ou en retirant le couvercle du récepteur, sur la plaque électronique.
2. Actionner le bouton sur la carte électronique du récepteur.

Le récepteur devrait émettre 2 "bips" ce qui indique qu'il entre en mode programmation.. A partir de ce point, continuer selon le point 2 de la méthode précédente.



## METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES JCM

Le système pour mettre en service des télécommandes évolutives dans JCM est le même pour tous les modèles et personnalisations sauf pour le modèle à 868 MHz.

Il existe 3 méthodes possibles pour mettre ces télécommandes en service.

### Procédure de mise en service à distance mode PIN-MODE

Si le texte PIN-MODE figure sur le récepteur, la procédure sera la suivante :

1. Se tenir à proximité du récepteur et à l'aide d'un objet pointu, appuyer sur le bouton situé au dos de la télécommande que l'on souhaite mettre en service dans l'installation.

Le récepteur émettra un long "bip" qui indique que la télécommande a été enregistrée avec succès.

### Procédure de mise en service avec télécommande de l'installation

1. Se tenir à proximité du récepteur et à l'aide d'un objet pointu, appuyer sur le bouton situé au dos de la télécommande qui fonctionne déjà dans l'installation.

Le récepteur émet un long "bip" qui indique qu'il est entré en mode enregistrement.

2. Dans les 10 secondes qui suivent le "bip" du récepteur, appuyer sur le bouton de la télécommande à mettre en service.

Le récepteur émettra un "bip" bref qui indique que la télécommande a été mise en service.

Si le récepteur ne permet pas la mise en service de la télécommande (n'émet pas le "bip" bref), il est possible que la mémoire soit pleine et que la mise en service de la télécommande dans le récepteur ne puisse pas se faire sans l'autorisation de l'installateur.

3. Au bout de 10 secondes, le récepteur abandonnera le mode programmation et émettra 2 "bips" brefs.

### Procédure de mise en service directe dans le récepteur

1. Ouvrir le récepteur et chercher un interrupteur ou un bouton portant le texte "PROG".
2. Appuyer sur le bouton ou actionner l'interrupteur.

Le récepteur émet un long "bip" et la led s'allume. A partir de ce point, passer au point 2 de la méthode précédente.



## METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES ROPER

En règle générale, l'option de mise en service via radio n'est pas activée sur ce récepteur. Il est donc recommandé d'utiliser la méthode directe. Les deux procédures sont cependant décrites.

### **Procédure de mise en service à distance (cette option n'est généralement pas activée)**

1. Se tenir à proximité du récepteur et à l'aide d'un objet pointu, appuyer sur le bouton situé au dos de la télécommande qui fonctionne déjà dans l'installation.

Le récepteur émet un long "bip" qui indique qu'il est entré en mode enregistrement.

2. Dans les 10 secondes qui suivent le "bip" du récepteur, appuyer sur le bouton de la télécommande à mettre en service.

Le récepteur émettra un "bip" bref qui indique que la télécommande a été mise en service.

Si le récepteur ne permet pas la mise en service de la télécommande, il est possible que la mémoire soit pleine et que la mise en service de la télécommande dans le récepteur ne puisse pas se faire sans l'autorisation de l'installateur.

3. Au bout de 10 secondes, le récepteur abandonnera le mode programmation et émettra 3 "bips" brefs.

### **Procédure de mise en service directe dans le récepteur**

1. Ouvrir le récepteur de ROPER.
2. Chercher un petit bouton, sur lequel est gravé PROG/RES.
3. Appuyer sur le bouton, et le maintenir enfoncé pendant une ou deux secondes, jusqu'à ce que le récepteur émette un "bip".

Le récepteur émet un bip

4. Lâcher le bouton et appuyer sur le bouton de la télécommande que l'on souhaite enregistrer. Si l'on souhaite mémoriser plus d'une télécommande, profiter de cette étape pour appuyer sur un bouton par télécommande à enregistrer.

A chaque fois que l'on appuie sur une télécommande à enregistrer, le récepteur émet un bip qui indique que l'enregistrement a eu lieu avec succès.

5. Attendre 10 secondes à la fin du processus.

Le récepteur émet trois bips, indiquant qu'il a abandonné le mode enregistrement.



## METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES NORTON

Le système pour mettre en service des télécommandes évolutives NORTON est le même que pour les modèles JCM.

Il existe 3 méthodes possibles pour mettre ces télécommandes en service.

### Procédure de mise en service à distance mode PIN-MODE

Si le texte PIN-MODE figure sur le récepteur, la procédure sera la suivante :

1. Se tenir à proximité du récepteur et à l'aide d'un objet pointu, appuyer sur le bouton situé au dos de la télécommande que l'on souhaite enregistrer dans l'installation.

Le récepteur émettra un long "bip" qui indique que la télécommande a été enregistrée avec succès.

### Procédure de mise en service avec télécommande de l'installation

1. Se tenir à proximité du récepteur et à l'aide d'un objet pointu, appuyer sur le bouton situé au dos de la télécommande qui fonctionne déjà dans l'installation.

Le récepteur émet un long "bip" qui indique qu'il est entré en mode enregistrement.

2. Dans les 10 secondes qui suivent le "bip" du récepteur, appuyer sur le bouton de la télécommande à mettre en service.

Le récepteur émettra un "bip" bref qui indique que la télécommande a été mise en service.

Si le récepteur ne permet pas la mise en service de la télécommande (n'émet pas le "bip" bref), il est possible que la mémoire soit pleine et que la mise en service de la télécommande dans le récepteur ne puisse pas se faire sans l'autorisation de l'installateur.

3. Au bout de 10 secondes, le récepteur abandonnera le mode programmation et émettra 2 "bips" brefs.

### Procédure de mise en service directe dans le récepteur

1. Ouvrir le récepteur et chercher un interrupteur ou un bouton portant le texte "PROG".
2. Appuyer sur le bouton ou actionner l'interrupteur.

Le récepteur émet un long "bip" et la led s'allume. A partir de ce point, passer au point 2 de la méthode précédente.



## METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDE ÉVOLUTIVES ERREKA

Les récepteur de télécommandes Erreak permettent d'effectuer une mise en service à distance, sans avoir besoin de manipuler le récepteur ou en utilisant le bouton de la plaque électronique du récepteur.

### TÉLÉCOMMANDE ROLLER



#### Procédure de mise en service à distance

1. Se tenir à proximité du récepteur, ouvrir le couvercle de la pile et appuyer sur le bouton se trouvant à côté de la pile sur la télécommande qui fonctionne déjà dans l'installation ou sur le bouton de mise en service de la télécommande programmée.

Lâcher le bouton lorsque la led du récepteur s'allume.

2. Appuyer sur le bouton de la télécommande que l'on souhaite mettre en service.

Le récepteur émettra un "bip" qui indique que la télécommande a été mise en service.

Si le récepteur n'émet pas de "bip", la raison peut être la suivante :

- La mémoire du récepteur est pleine ou l'installateur l'a intentionnellement remplie. Il n'est pas possible de mettre la télécommande en service sans contacter l'installateur.
3. Au bout de 30 secondes après la dernière activation, le récepteur quitte le mode programmation la led d'éteint.

#### Procédure de mise en service directe dans le récepteur

1. Retirer le couvercle du récepteur et actionner l'interrupteur en le mettant sur ON.

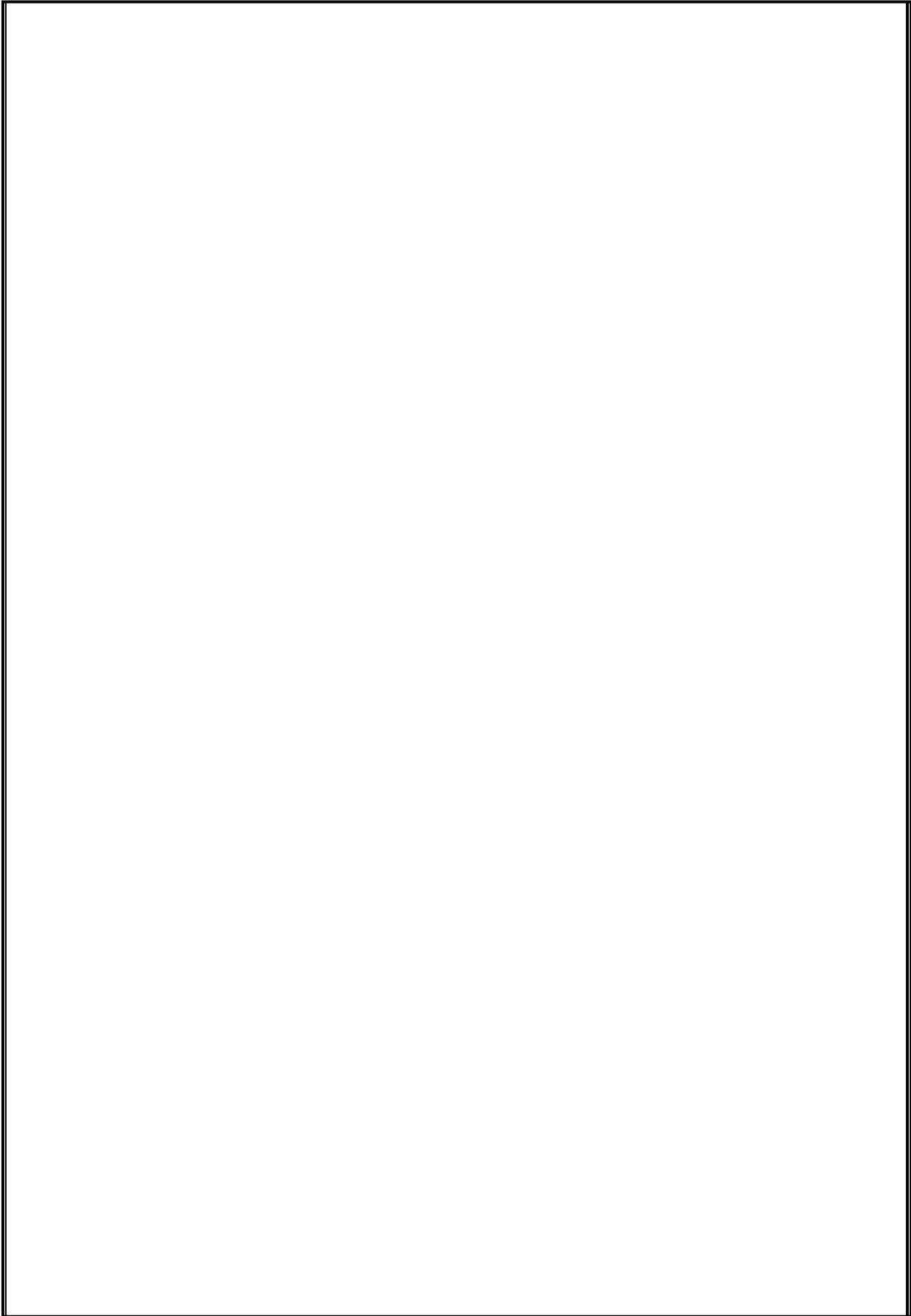
La led s'allume sur le récepteur, passer à l'étape 2 de la procédure précédente.

### TÉLÉCOMMANDE SOL



Les deux procédures de mise en service sont les mêmes que pour la télécommande Roller. La seule différence réside dans le fait que si l'on souhaite activer la programmation du récepteur, il faut court-circuiter la première et la cinquième broche de la télécommande originale pour que le récepteur entre en mode programmation et retirer le court-circuit une fois qu'il est entré.

Il est possible d'éviter cela si la mise en service est activée avec la télécommande programmée, puisqu'elle dispose d'un bouton au dos à cet effet.



## METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES BFT

Les récepteurs de ces télécommandes permettent une mise en service à distance ou directe.

### Procédure de mise en service à distance pour la télécommande BFT MITTO

1. Devant le récepteur, appuyer sur le bouton caché au dos de la télécommande BFT originale pendant 2 secondes.
2. Appuyer sur le bouton gauche situé sur le devant de la télécommande originale pendant 2 secondes.
3. Appuyer sur le bouton de mise en service situé au dos de la télécommande programmée.
4. Pour finir, appuyer sur le premier bouton de la télécommande programmée.

### Procédure de mise en service directe pour la télécommande BFT TRC ou MITTO

1. Ouvrir le récepteur et appuyer sur le premier des deux boutons portant respectivement le marquage SW-1 et SW-2, à savoir SW-1.

Une lumière clignotante devrait s'allumer dans le récepteur.

2. Ouvrir le couvercle de la pile de la télécommande qui fonctionne déjà ou de la télécommande copiée et appuyer sur le bouton à l'intérieur.

La lumière du récepteur devrait rester fixe.

3. Appuyer sur le bouton de la télécommande que l'on souhaite mettre en service.

La lumière du récepteur clignote à nouveau et s'éteint au bout de 30 secondes, indiquant que le processus de mise en service est terminé.

### **Observations**

Si la procédure n'a pas lieu avec succès, il est possible que la mémoire soit pleine, ce qui empêche de mettre de nouvelles télécommandes en service sans l'autorisation de l'installateur.



## METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES PUJOL VARIO

Le système pour mettre en service des télécommandes évolutives PUJOL VARIO est le même que pour les modèles JCM.

Il existe 3 méthodes possibles pour mettre ces télécommandes en service.

### Procédure de mise en service à distance mode PIN-MODE

Si le texte PIN-MODE figure sur le récepteur, la procédure sera la suivante :

1. Se tenir à proximité du récepteur et à l'aide d'un objet pointu, appuyer sur le bouton situé au dos de la télécommande que l'on souhaite enregistrer dans l'installation.

Le récepteur émettra un long "bip" qui indique que la télécommande a été enregistrée avec succès.

### Procédure de mise en service avec télécommande de l'installation

1. Se tenir à proximité du récepteur et à l'aide d'un objet pointu, appuyer sur le bouton situé au dos de la télécommande qui fonctionne déjà dans l'installation.

Le récepteur émet un long "bip" qui indique qu'il est entré en mode enregistrement.

2. Dans les 10 secondes qui suivent le "bip" du récepteur, appuyer sur le bouton de la télécommande à mettre en service.

Le récepteur émettra un "bip" bref qui indique que la télécommande a été mise en service.

Si le récepteur ne permet pas la mise en service de la télécommande (n'émet pas le "bip"), il est possible que la mémoire soit pleine et que la mise en service de la télécommande dans le récepteur ne puisse pas se faire sans l'autorisation de l'installateur.

3. Au bout de 10 secondes, le récepteur abandonnera le mode programmation et émettra 2 "bips" brefs.

### Procédure de mise en service directe dans le récepteur

1. Ouvrir le récepteur et chercher un interrupteur ou un bouton portant le texte "PROG".
2. Appuyer sur le bouton ou actionner l'interrupteur.

Le récepteur émet un long "bip" et la led s'allume. A partir de ce point, passer au point 2 de la méthode précédente.



## MISE EN SERVICE DE TÉLÉCOMMANDES NICE

Les récepteurs de NICE permettent la mise en service à distance et directe dans le récepteur. Pour ces télécommandes, la version BIO et les versions régénératrices du modèle VERY et FLO doivent être mises en service en plus des modèles évolutifs.

### TÉLÉCOMMANDES BIO ET ÉVOLUTIVES FLOR, VERYR ET SA



#### Procédure de mise en service à distance

1. Se tenir à proximité du récepteur et appuyer pendant 5 secondes sur le premier bouton de la télécommande à mettre en service, puis le lâcher.

La led du récepteur clignote puis reste allumée.

2. Appuyer trois fois lentement sur le premier bouton de la télécommande qui fonctionne déjà, puis une fois sur le bouton de la nouvelle télécommande.

Le récepteur a enregistré la nouvelle télécommande. Attendre 15 secondes avant de faire un essai.

#### Procédure de mise en service directe dans le récepteur

1. Retirer le couvercle du récepteur et appuyer sur le bouton de la carte électronique pendant 3 secondes jusqu'à ce que la led s'allume.
2. Dans les 10 secondes qui suivent, appuyer sur le bouton de la télécommande à enregistrer pendant au moins 2 secondes.

Le récepteur a enregistré la nouvelle télécommande. Attendre 15 secondes avant de faire un essai.

### TÉLÉCOMMANDE VERY RESONADOR



**Pour encoder cette télécommande, il faut connaître la position des 10 switches du récepteur !!**

#### Procédure de mise en service à distance

1. Appuyer en même temps sur les 2 boutons de la télécommande à enregistrer.

La led reste fixe.

2. Il faut saisir ces 10 codes dans un délai de 5 secondes. Voilà comme faire :
3. Appuyer sur le premier bouton (celui du haut) si le switch est sur ON et le deuxième bouton s'il est sur OFF. Appuyer 10 fois pour les 10 codes.

#### ATTENTION

**Les télécommandes BIO et VERY resonador sont nécessaires pour la mise en service dans le récepteur si l'on utilise une télécommande originale, mais non si l'on utilise une copie de celle qui fonctionne déjà dans l'installation.**

## METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES GIBIDI

### Procédure de mise en service directe dans le récepteur

1. Ouvrir le récepteur et localiser le bouton de programmation sur la plaque électronique.
2. Appuyer brièvement sur le bouton.

La LED du récepteur se met à clignoter.

3. Avant que 10 secondes ne se soient écoulées, appuyer sur le bouton de la télécommande à mettre en service dans le récepteur.

Un instant plus tard, le récepteur quitte le mode programmation.



## METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES DEA

Les récepteurs DEA peuvent fonctionner en mode fixe ou évolutif. Les différents modes peuvent être sélectionnés en plaçant un cavalier dans des positions précises. Le cavalier se trouve dans la partie centrale de la plaque électronique et les positions sont indiquées sur la plaque comme A (pour position fixe) ou B (pour position évolutive).

Les récepteurs DEA en mode évolutif peuvent être mis en service à distance ou directement sur le récepteur.

### Procédure de mise en service à distance

1. Se tenir à proximité du récepteur et appuyer simultanément sur les deux boutons de la télécommande qui fonctionne déjà dans l'installation.

La led du récepteur s'allume de manière fixe, indiquant qu'il est entré en mode programmation.

2. Appuyer sur le bouton de la télécommande que l'on souhaite mettre en service, avant 5 secondes.

La led du récepteur émet un flash puis s'éteint, indiquant que la programmation a eu lieu avec succès.

### Procédure de mise en service directe dans le récepteur

1. Ouvrir le récepteur et appuyer sur le bouton P1 situé à droite de la plaque en dessous d'une led, puis le relâcher.

La led s'allume, ce qui indique que le récepteur entre en mode apprentissage.

***Il faut veiller à relâcher le bouton P1 dès que led s'allume, car s'il reste enfoncé jusqu'à son extinction, toute la mémoire du récepteur s'efface.***

2. Appuyer sur le bouton gauche de la nouvelle télécommande à mettre en service.

La led du récepteur émet un flash, ce qui indique que la programmation a eu lieu avec succès.

3. L'enregistrement a eu lieu avec succès. Pour mettre en service d'autres télécommandes, répéter le point 2 pour les enregistrer. Dans le cas contraire, attendre que la led s'éteigne pour terminer la procédure d'enregistrement et que le récepteur quitte le mode apprentissage.

### **Observations**

Si la procédure de mise en service ne peut pas être menée à bien, il est possible que la mémoire du récepteur soit pleine. Dans ce cas, seul l'installateur pourra mettre une télécommande en service.



## METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES CELINSA

Les récepteurs CELINSA en mode évolutif peuvent être mis en service à distance ou directement sur le récepteur.

### Procédure de mise en service à distance

1. Se tenir à proximité du récepteur et appuyer et relâcher le bouton qui se trouve au dos de la télécommande qui fonctionne dans l'installation.

Le récepteur émet un son qui indique qu'il est entré en mode programmation.

2. Appuyer sur le bouton de la télécommande que l'on souhaite mettre en service, avant 5 secondes.

Le code a été mémorisé dans le récepteur.

Attendre 30 secondes, le récepteur quitte alors le mode programmation et l'indique par deux bips.

### Procédure de mise en service directe dans le récepteur

1. Ouvrir le récepteur dans lequel se trouve un interrupteur avec 3 positions (A, B et C). La position A permet de mettre des télécommandes en service, alors que la position B sert à les mettre hors service. Mettre l'interrupteur en position A en faisant très attention.

Le récepteur est alors prêt à mettre de nouvelles télécommandes en service.

2. Appuyer sur le bouton de la nouvelle télécommande à mettre en service.

Le code de la télécommande est mémorisé.

3. L'enregistrement a eu lieu avec succès. Pour mettre en service d'autres télécommandes, répéter le point 2 pour les enregistrer. Dans le cas contraire, remettre l'interrupteur en position C, neutre.

***Il faut veiller à remettre l'interrupteur en position C, et non B, puisque cela provoquerait la mise hors service de télécommandes fonctionnant dans l'installation.***

### ATTENTION

**Si la procédure de mise en service ne peut pas être menée à bien, il est possible que la mémoire du récepteur soit pleine. Dans ce cas, seul l'installateur pourra mettre une télécommande en service.**



## METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES DOORMATIC

Les récepteurs DOORMATIC en mode évolutif peuvent être mis en service à distance ou directement sur le récepteur.

### Procédure de mise en service à distance

1. Se tenir à proximité du récepteur et appuyer et relâcher le bouton qui se trouve sur le devant de la télécommande qui fonctionne dans l'installation. Il se trouve sous le boîtier de couleur de la télécommande.

Le récepteur émet un son qui indique qu'il est entré en mode programmation.

2. Appuyer sur le bouton de la télécommande que l'on souhaite mettre en service, avant 5 secondes.

Le récepteur émet deux bips indiquant que la télécommande a été mémorisée.

Attendre 30 secondes, le récepteur quitte alors le mode programmation et l'indique par deux bips.

### Procédure de mise en service directe dans le récepteur

1. Ouvrir le récepteur, un bouton se trouve entre deux leds sur une carte réceptrice.

La led rouge s'allume, et peu de temps après, la led rouge s'éteint et la led verte s'allume. Cela indique le récepteur est prêt à accepter de nouvelles télécommandes.

2. Appuyer sur le bouton à enregistrer de la télécommande que l'on souhaite mettre en service.

Le code de la télécommande est mémorisé.

Attendre 30 secondes, le récepteur quitte alors le mode programmation et l'indique par deux bips.

### **ATTENTION**

**Si la procédure de mise en service ne peut pas être menée à bien, il est possible que la mémoire du récepteur soit pleine. Dans ce cas, seul l'installateur pourra mettre une télécommande en service.**



## METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES GO

La télécommande GO est activée directement dans le récepteur avec la première pulsation. Il existe cependant des installations pour lesquelles cette option n'est pas activée c'est pourquoi il faut réaliser la procédure manuelle de programmation.

### Procédure manuelle de mise en service de la télécommande GO

1. Ouvrir le récepteur et chercher un interrupteur ou un bouton portant le texte "PROG".
2. Appuyer sur le bouton ou actionner l'interrupteur.
3. Dans les 10 secondes qui suivent le "bip" du récepteur, appuyer sur le bouton de la télécommande à mettre en service.

Le récepteur émettra un "bip" bref qui indique que la télécommande a été mise en service.

Si le récepteur ne permet pas la mise en service de la télécommande (n'émet pas le "bip" bref), il est possible que la mémoire soit pleine et que la mise en service de la télécommande dans le récepteur ne puisse pas se faire sans l'autorisation de l'installateur.

4. Au bout de 10 secondes, le récepteur abandonnera le mode programmation et émettra 2 "bips" brefs.

### **Observations**

Si la procédure n'a pas lieu avec succès, il est possible que la mémoire soit pleine, ce qui empêche de mettre de nouvelles télécommandes en service sans l'autorisation de l'installateur.



**METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES APRIMATIC TR2****Procédure de mise en service de la télécommande APRIMATIC TR2**

1. Face au récepteur, appuyer simultanément sur toutes les touches de l'émetteur fonctionnant déjà dans l'installation.

Le récepteur émet un bip continu.

2. Appuyer sur le bouton de mises en service de la télécommande copiée.
3. Ensuite, appuyer sur n'importe quelle touche de la télécommande copiée.

La led et le buzzer s'éteignent brièvement puis sont à nouveau activés, ce qui confirme l'apprentissage de la télécommande.

***Observations***

Si la procédure n'a pas lieu avec succès, il est possible que la mémoire soit pleine, ce qui empêche de mettre de nouvelles télécommandes en service sans l'autorisation de l'installateur.



## METTRE EN SERVICE DES TÉLÉCOMMANDES ÉVOLUTIVES V2

La télécommande évolutive V2 permet d'utiliser deux modes de programmation dans le récepteur.

### Procédure de mise en service par radio

1. Appuyer simultanément sur les boutons 1 et 2 de la télécommande déjà mise en service, pendant environ 10 secondes.
2. Relâcher les deux touches.
3. Avant 5 secondes, appuyer sur un autre bouton de la télécommande que l'on veut mettre en service.
4. Au bout de quelques secondes, la led du récepteur s'éteint et quitte le mode programmation. Le code a été mémorisé.

Cette fonction n'est pas activée dans tous les récepteurs, ni dans toutes les télécommandes, c'est pourquoi nous recommandons de suivre la deuxième procédure.

### Procédure de mise en service directe dans le récepteur

1. Ouvrir le récepteur et chercher une petite touche, SW1
2. Appuyer sur cette touche, jusqu'à ce que la led du récepteur s'allume.
3. Avant 5 secondes, appuyer sur la touche de la télécommande que l'on veut mettre en service, jusqu'à ce que la led du récepteur clignote.
4. Au bout de quelques secondes, la led du récepteur s'éteint et quitte le mode programmation. Le code a été mémorisé.

### **Observations**

Si la procédure n'a pas lieu avec succès, il est possible que la mémoire soit pleine, ce qui empêche de mettre de nouvelles télécommandes en service sans l'autorisation de l'installateur.



