

MANUEL DE L'HELICOPTERE FULL FONCTION

1. Introduction

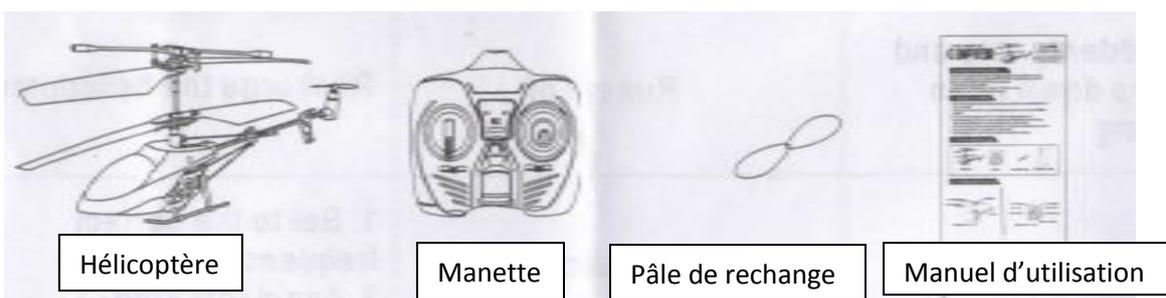
Merci d'avoir acheté notre produit. Pour vous aider à utiliser le produit plus facilement, nous vous recommandons vivement de lire attentivement le manuel d'utilisation. Veuillez garder ce manuel pour de futures références.

- 1.1. La batterie utilisée possède les caractéristiques suivantes : 3.7V100mAh li-poly. Lorsque la batterie est pleine, l'appareil peut être utilisé sur une durée de 6 à 9 minutes, en vol. La manette doit être munie de 6 piles 1.5V "AA" (non incluses).

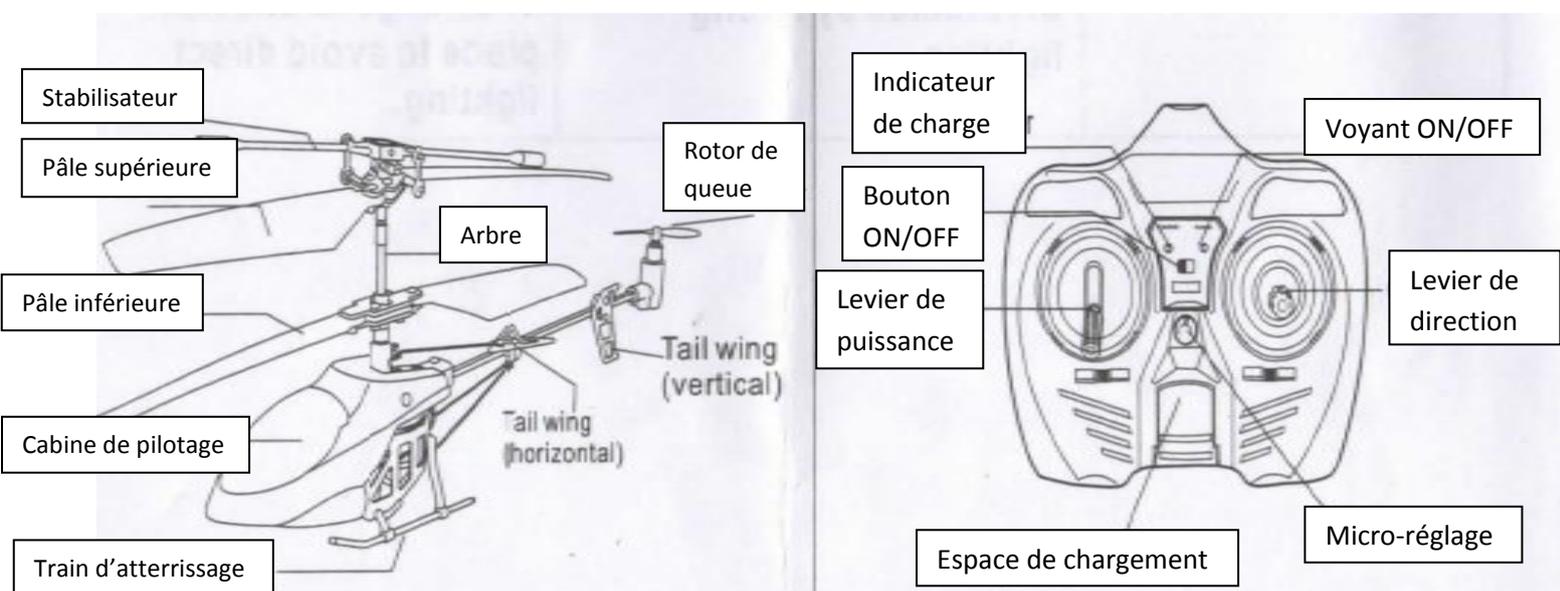
2. Mesures de précaution

- 2.1. Lisez attentivement les instructions avant toute utilisation. Suivez strictement les instructions lors de l'utilisation.
- 2.2. Veuillez stocker les petites pièces détachées dans des endroits hors de portée des jeunes enfants.
- 2.3. Ne pas jeter la batterie dans le feu.
- 2.4. L'utilisateur doit être à 1-2 mètres de l'hélicoptère lorsqu'il vole.
- 2.5. Assurez-vous que l'hélicoptère ne heurte pas le visage, la tête ou le corps des gens.
- 2.6. Ce jouet doit être utilisé sous surveillance d'un adulte.

3. Le produit comprend

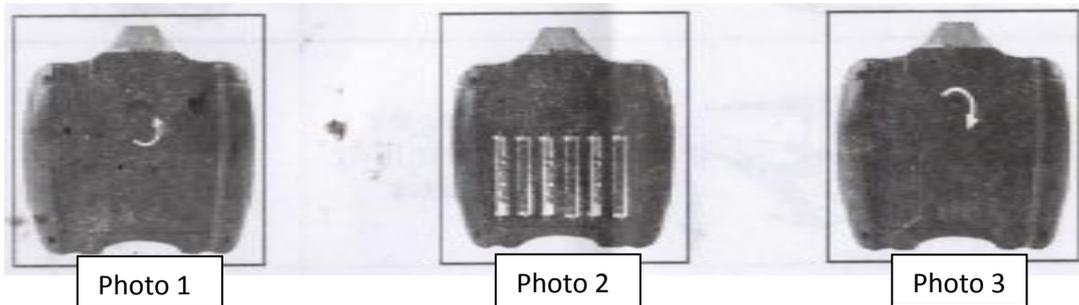


4. Identification des pièces



5. Installer les piles de la manette

- 5.1. Utilisez un tournevis pour ouvrir le couvercle des piles (photo 1)
- 5.2. Placez 6 piles "AA" dans le compartiment de la batterie (photo 2)
- 5.3. Resserrez la vis (photo 3)



6. Charger l'hélicoptère

- 6.1. Faites glisser le couvercle pour l'ouvrir et retirez le fil de charge. (Image 4)
- 6.2. Coupez l'alimentation de l'hélicoptère et branchez le câble de chargement dans la prise de charge de l'hélicoptère. (Image 5)
- 6.3. Lors de la charge, la LED verte s'allume. Lorsque la charge est terminée, la LED verte s'éteint. (Image 6)



ATTENTION

- 6.4. S'il n'y a pas de piles dans la manette, ne pas brancher le fil de charge dans l'hélicoptère.
- 6.5. Lorsque la charge est terminée, ne laissez pas en charge l'hélicoptère pendant une longue période.

7. Environnement de vol

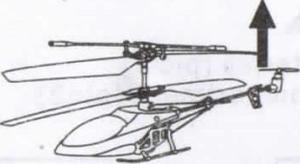
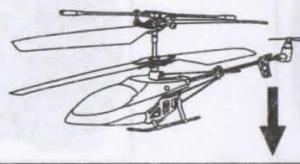
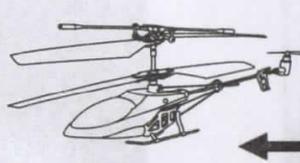
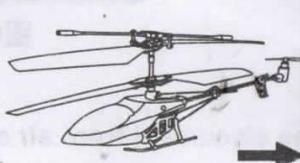
- 7.1. Utilisez l'hélicoptère à l'intérieur.
- 7.2. Etendue recommandée : 5 * 3 * 2.5 (Mètres)
- 7.3. Il est recommandé de s'en servir dans une pièce avec peu d'obstacles. Un endroit sans ventilateur électrique, ni climatisation, ni lampe ou autres objets dangereux.
- 7.4. Ne pas faire voler votre hélicoptère dans un endroit avec du soleil ou un éclairage puissant, car cela peut perturber le système de commande à distance.

8. Préparation

- 8.1. Réglez la fréquence de la manette (A, B, C) avec la même fréquence que l'hélicoptère.
- 8.2. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation de la manette est sur "OFF" avant d'allumer l'hélicoptère.

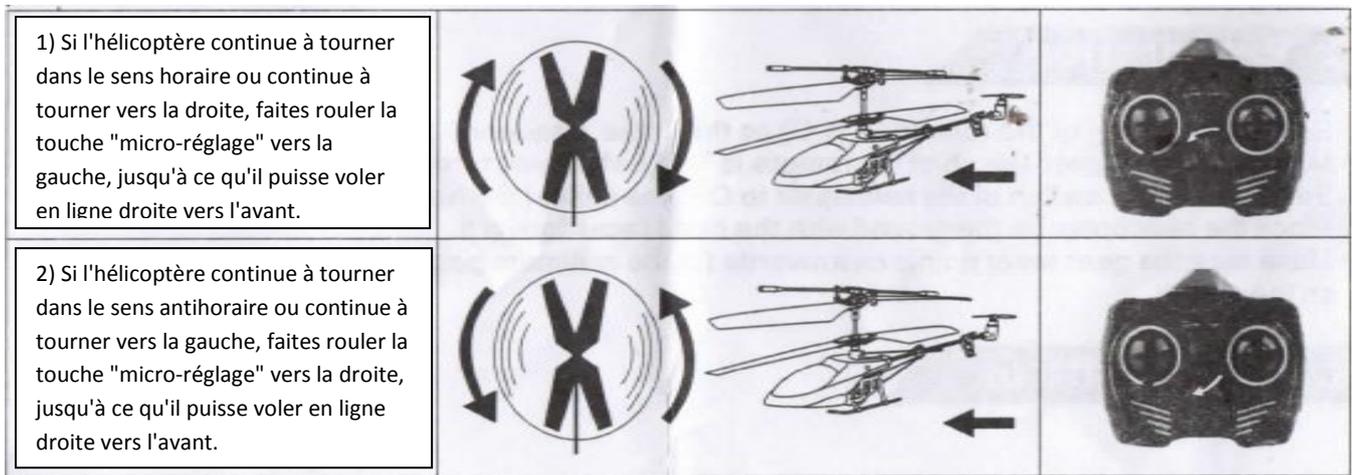
- 8.3. Réglez l'interrupteur ON / OFF de l'hélicoptère sur ON, la lumière de l'hélicoptère devrait commencer à s'allumer.
- 8.4. Placez l'hélicoptère sur le sol avec la cabine de pilotage tournée vers l'avant.
- 8.5. Assurez-vous que les vitesses des leviers soient vers le bas (à la position minimum), puis mettez en route l'appareil.

9. Contrôler le vol

<p>Haut</p>		<p>Poussez lentement le levier de vitesse jusqu'à soulever l'hélicoptère</p>	
<p>Bas</p>		<p>Poussez lentement le levier de vitesse vers le bas pour faire voler l'hélicoptère vers le bas</p>	
<p>Gauche</p>		<p>Tournez lentement le levier de direction vers la gauche</p>	
<p>Droite</p>		<p>Tournez lentement le levier de direction vers la droite</p>	
<p>Avant</p>		<p>Tournez lentement le levier de direction vers l'avant</p>	
<p>Arrière</p>		<p>Tournez lentement le levier de direction vers l'arrière</p>	

10. Conseils supplémentaires pour contrôler l'hélicoptère

Si le levier de direction n'a pas été touché, mais que l'hélicoptère continue de tourner, essayez d'ajuster comme l'image le montre :



11. Attention

- 11.1 Si la batterie de la manette est faible, la distance de contrôle sera beaucoup plus courte.
- 11.2 Si la batterie de l'hélicoptère est faible, l'hélicoptère ne pourra pas voler à une position haute ou même voler.
- 11.3 La durée de fonctionnement de la manette est d'environ 10 minutes, si l'hélicoptère vole hors de cette plage, il peut perdre le contrôle.
- 11.4 Réparez immédiatement l'appareil lorsqu'il est endommagé ou hors de contrôle. (Si le rotor est sérieusement cassé, veuillez ne pas faire voler le produit.)

12. Maintenance

- 12.1 Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon humide et propre.
- 12.2 Ne pas l'exposer au soleil.
- 12.3 Ne pas immerger le jouet dans l'eau.
- 12.4 Coupez l'alimentation de la manette et de l'hélicoptère lorsqu'ils ne sont pas utilisés.
- 12.5 Retirez la batterie de la manette lorsqu'elle n'est pas utilisée pendant une longue période.
- 12.6 Les batteries neuves et les piles alcalines sont recommandées pour la manette afin d'obtenir les meilleures performances.
- 12.7 Vérifiez régulièrement le jouet ; Assurez-vous que le jouet est en bonne état.

13. Réparation

Symptômes	Causes	Correction
Hélice ne fonctionne pas	<ul style="list-style-type: none"> - ON/OFF est éteint - Batterie faible 	<ul style="list-style-type: none"> - Réglez l'interrupteur sur ON - Rechargez la batterie
Tout à coup l'hélicoptère s'arrête et descend en vol	Faible puissance	Rechargez la batterie
L'hélicoptère ne réagit pas Il perd le contrôle	<ul style="list-style-type: none"> - La sélection du canal sur l'émetteur n'est pas correcte - Un autre dispositif de commande à infrarouge utilise le même canal - Affecté par un fort éclairage 	<ul style="list-style-type: none"> - Réinitialisez le bon canal - Evitez-les si possible, ou choisir un autre lieu d'utiliser l'hélicoptère - Changez d'environnement pour éviter un éclairage direct