

# Muller et Pesant num 760

# MANUEL D'UTILISATION TOUR CN



## SOMMAIRE

Fiche pour : PREF, DEC et fiche outil	Page	a
Liste des programmes de la machine	Page	b
Mise sous tension	Page	1
Prise d'Origine Machine	Page	2
Introduction des jauges outils connues	Page	3
Chargement d'un programme sur le clavier	Page	4
Introduction des PREF et DEC	Page	5
Appel programme courant	Page	6
Modifier un programme : modifier un bloc	Page	7
Modifier un programme : ajout ou suppression d'un bloc	Page	8
Conduite en mode séquentiel	Page	9
Conduite en mode continu	Page	10
Arrêt en cours d'usinage	Page	11
Repris à un bloc donné du programme ( RNS )	Page	12
Tester un programme	Page	13
Introduction Manuelle des Données ( IMD )	Page	14
Visualisation de programme	Page	15
Suppression d'un programme	Page	16

# num 760 ON-OFF

## **MISE SOUS TENSION**

TOUR A COMMANDE NUMERIQUE

Muller et Pesant

## **BUT** :

\* Mettre la machine en route

## **CONDITIONS PREALABLES**:

\* Première opération



## **PRISE D'ORIGINE MACHINE**

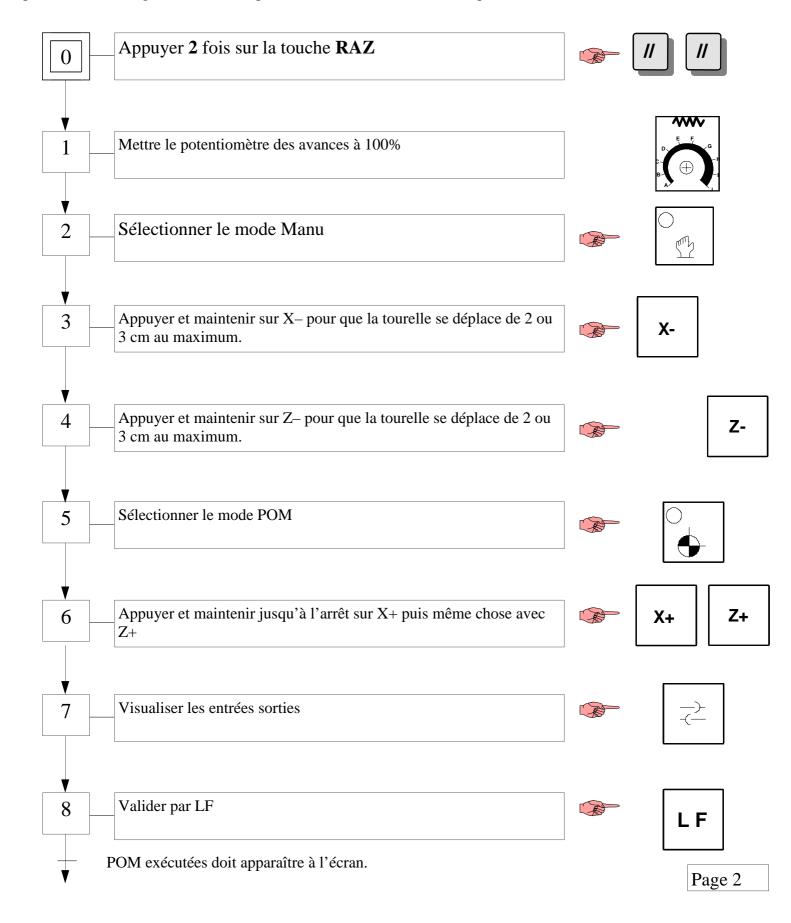
TOUR A COMMANDE NUMERIQUE

Muller et Pesant

#### BUT:

\*Donner à la machine la position de son origine

- \*Etre en mode ILL
- \*Le potentiomètre des avances ne doit pas être à 0



# num 760 JAUGES

## **INTRODUCTION DES JAUGES OUTILS CONNUES**

TOUR A COMMANDE NUMERIQUE

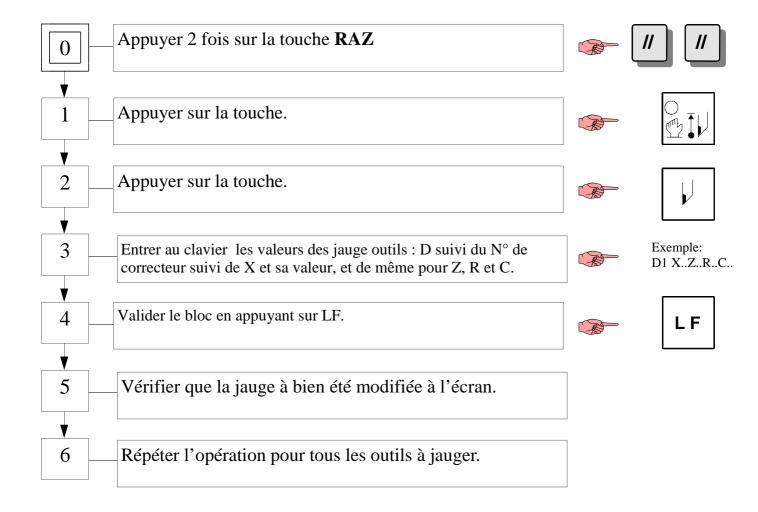
Muller et Pesant

## **BUT**:

#### **CONDITIONS PREALABLES**:

\*Indiquer la dimension des outils à la machine avant d'usiner.

\*Les jauges sont déterminées à l'aide du banc de pré-reglage.



# num 760 CHARG

## CHARGEMENT D'UN PROGRAMME Sur le clavier num

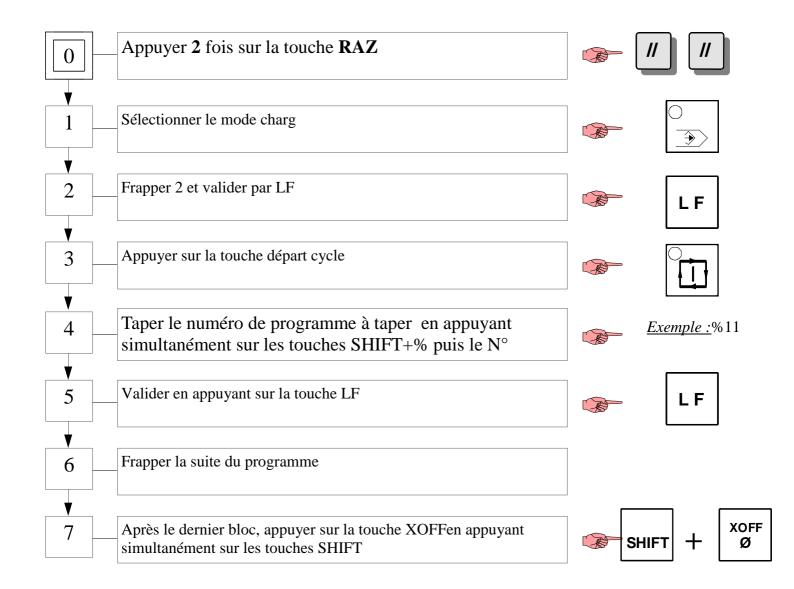
TOUR A COMMANDE NUMERIQUE

Muller et Pesant

#### **BUT**:

#### **CONDITIONS PREALABLES**:

\*Taper le programme à l'aide \*Avoir rédigé le programme ISO du clavier



## num 760 PREF-DEC

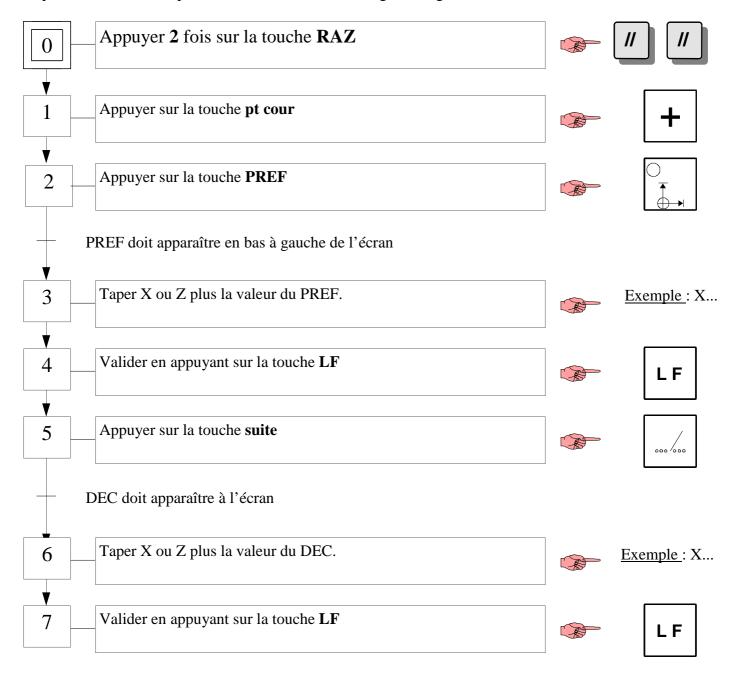
## **Introduction des PREF et DEC**

TOUR A COMMANDE NUMERIQUE

Muller et Pesant

#### **BUT**:

\*Indiquer à la machine les prises de référence et les décalages d'origine.



## **APPEL PROGRAMME COURANT**

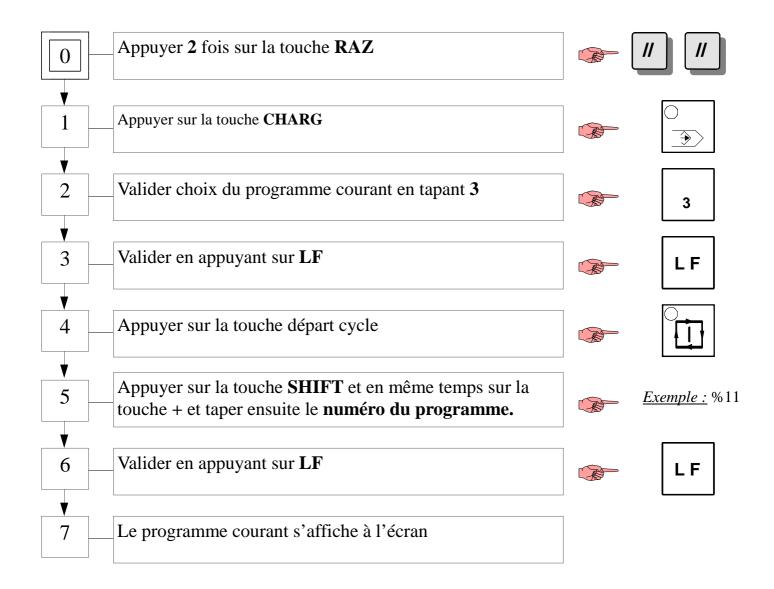
TOUR A COMMANDE NUMERIQUE

Muller et Pesant

#### BUT:

#### **CONDITIONS PREALABLES**:

\*Indiquer à la machine quel programme doit être utilisé \*Le programme à appeler existe en mémoire ou il vient d'être tapé



# num 760 MODIF

## MODIFIER UN PROGRAMME Modification d'un BLOC

TOUR A COMMANDE NUMERIQUE

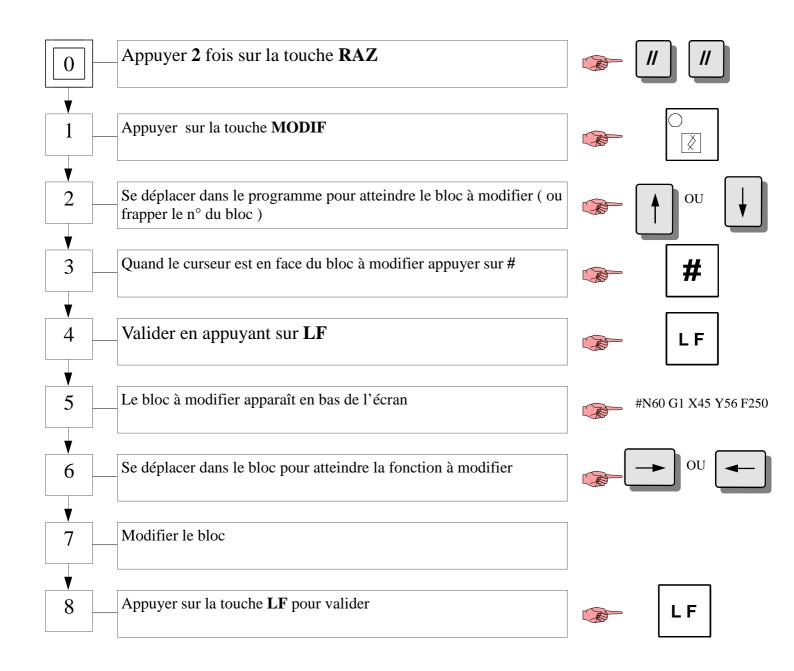
Muller et Pesant

#### BUT:

#### **CONDITIONS PREALABLES**:

\*Corriger les erreurs d'un programme

\*Le programme à corriger doit être programme courant



# **num 760**

## **Ajout ou suppression d'un bloc**

**TOUR A COMMANDE NUMERIQUE** 

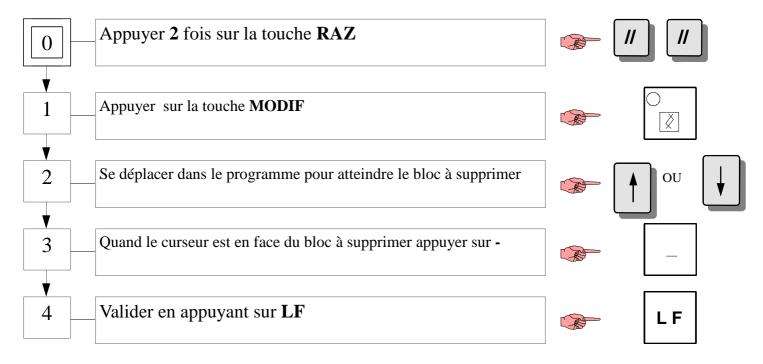
Muller et Pesant

#### BUT:

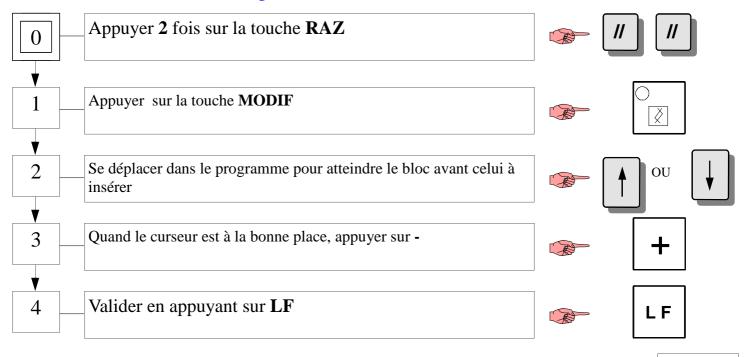
#### **CONDITIONS PREALABLES**:

\*ajouter ou supprimer un bloc \*Programme enregistré dans un programme

## **Suppression d'un bloc**



## **Ajout d'un bloc**





## **CONDUITE EN MODE SEQUENTIEL**

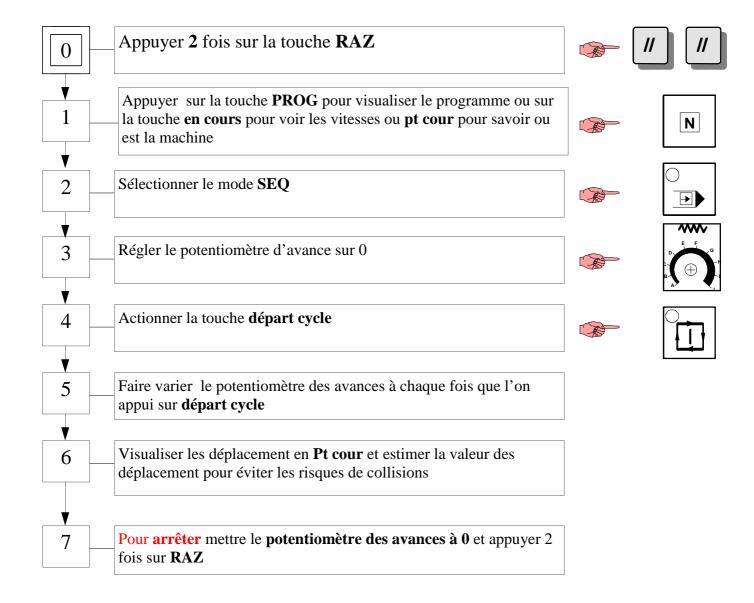
TOUR A COMMANDE NUMERIQUE

Muller et Pesant

#### BUT:

\*Réaliser un premier usinage à vide, puis avec la première pièce à usiner.

- \*PREF et DEC enregistrés
- \*Correcteurs d'outils vérifiés (position dans magasin )
- \*Le programme doit être programme courant
- \*Programme testé sans erreur



# num 760

## **CONDUITE EN MODE CONTINU**

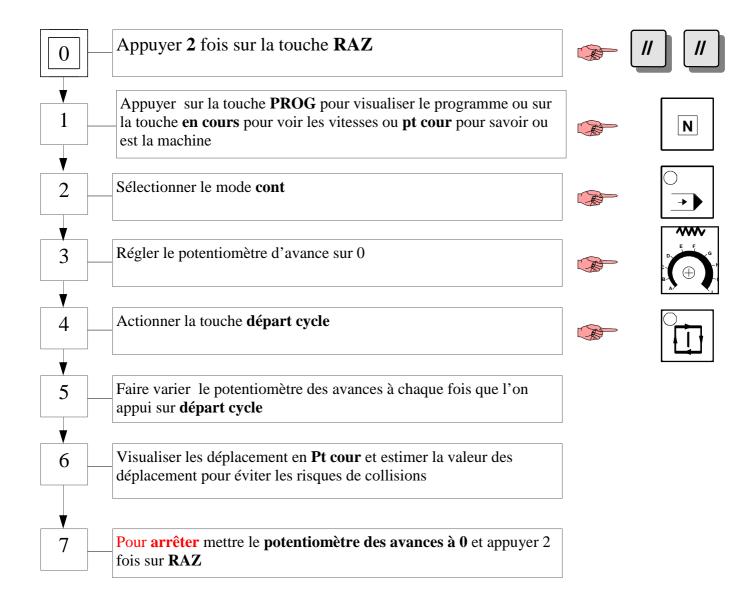
TOUR A COMMANDE NUMERIQUE

Muller et Pesant

#### BUT:

\*Réaliser un premier usinage à vide, puis avec la première pièce à usiner.

- \*PREF et DEC enregistrés
- \*Correcteurs d'outils vérifiés (position dans magasin )
- \*Le programme doit être programme courant
- \*Programme testé sans erreur et déjà exécuté en mode séquentiel





\*arrêter correctement la

machine alors qu'elle se trouve

## **Arrêt en cours d'usinage**

TOUR A COMMANDE NUMERIQUE

Muller et Pesant

#### **BUT**:

en usinage

## **CONDITIONS PREALABLES**:

\*Programme lancé en mode continu

k

₹.
D.
<u>)</u>
<b>W</b>

<u>Attention</u>: il ne faut JAMAIS arrêter un usinage lorsque l'outil est en contact avec la pièce sauf cas d'extrême urgence. Il est préférable d'attendre que l'outil soit légèrement dégagé pour arrêter la rotation de la broche.



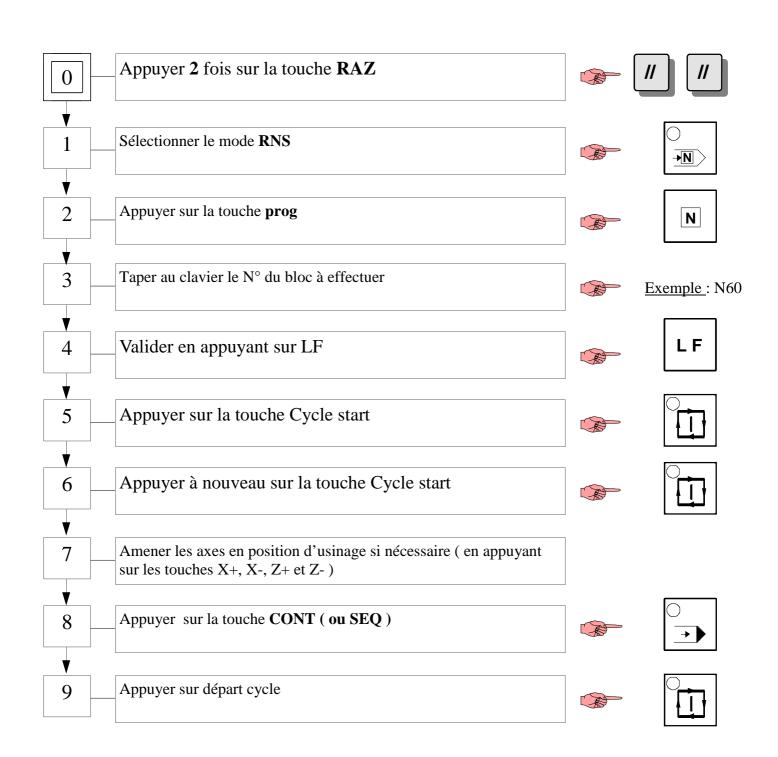
## Reprise à un bloc donné

TOUR A COMMANDE NUMERIQUE

Muller et Pesant

#### BUT:

\*reprendre le programme à un bloc déterminé



# num 760 TEST

## **TESTER UN PROGRAMME**

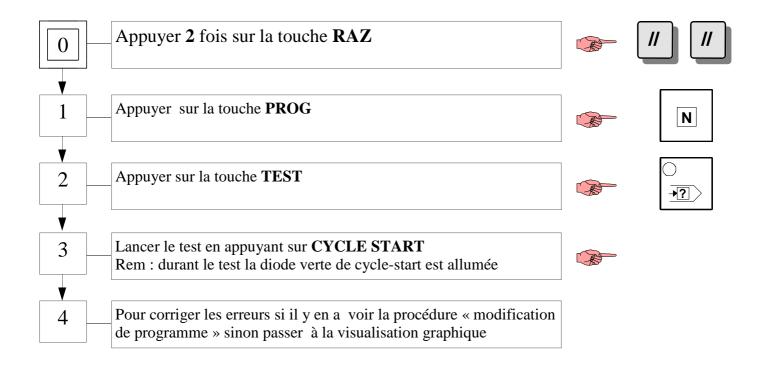
TOUR A COMMANDE NUMERIQUE

Muller et Pesant

#### BUT:

\*Analyse syntaxique du programme

- \*Les PREF-DEC et JAUGES OUTILS sont enregistrés
- \*Le programme à tester doit être programme courant
- \*Les portes doivent être fermées



## **Introduction manuelle de données (IMD)**

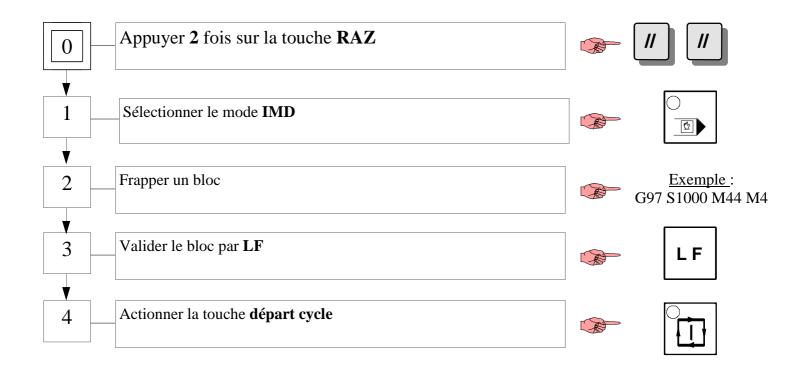
TOUR A COMMANDE NUMERIQUE

Muller et Pesant

## **BUT**:

## **CONDITIONS PREALABLES**:

\*introduire directement au clavier des blocs de programmation \*POM effectués



## Visualisation de programme

TOUR A COMMANDE NUMERIQUE

Muller et Pesant

## **BUT**:

#### **CONDITIONS PREALABLES**:

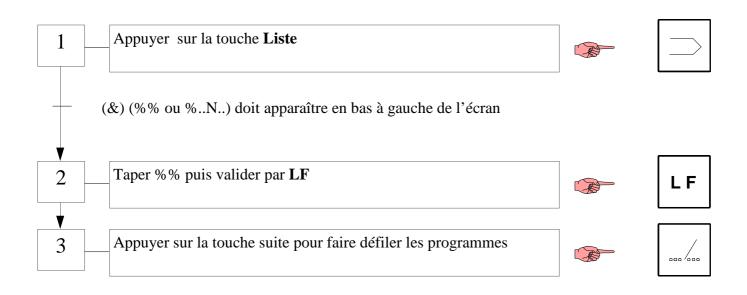
\*Voir les programmes en mémoire

\*Programme enregistré

## **Visualiser le programme courant**

1	Appuyer sur la touche <b>Liste</b>	
2	Actionner la touche suite pour faire défiler	000 000

## Visualiser le début des programmes en mémoire



## **Suppression d'un programme**

TOUR A COMMANDE NUMERIQUE

Muller et Pesant

#### **<u>BUT</u>**: <u>CONDITIONS PREALABLES</u>:

\*Supprimer un programme en \*Programme enregistré mémoire

