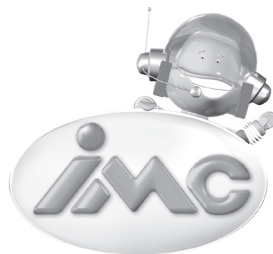
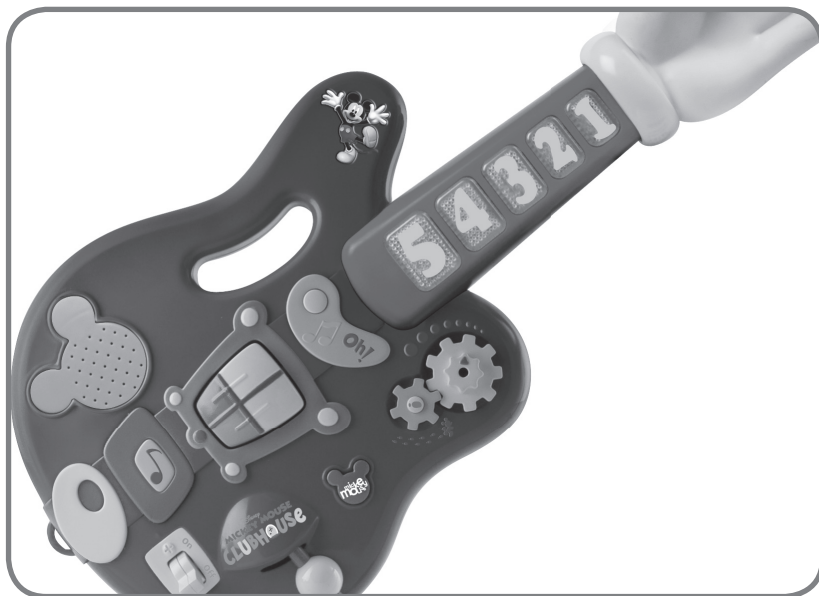


Disney's MICKEY MOUSE CLUBHOUSE



180109-A+B

GUITARRA ELÉCTRICA • ELECTRIC GUITAR • E-GITARRE •
GUITARE ÉLECTRIQUE • CHITARRA ELETTRICA • ELEKTRISCHE GITAAR •
GUITARRA ELÉCTRICA



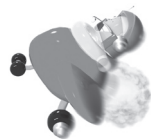
©Disney

Visit the Disney Web site www.disney.com



MANUAL DE INSTRUCCIONES • INSTRUCTIONS FOR USE
GEBRAUCHSANLEITUNG • MANUEL D'INSTRUCTIONS
MANUALE INSTRUZIONI • GEBRUIKSAANWIJZING
MANUAL DE INSTRUÇÕES

060309



ESPAÑOL

GUIARRA ELÉCTRICA

Ref. 180109 • EAN: 8421134180109

DETALLE DEL CONTENIDO

Guitarra con altavoz, interruptor ON/OFF, luces, melodías pregrabadas para la función simulación (one key one note) y la función aprendizaje (follow me), 5 teclas musicales y múltiples efectos de sonidos.

INSTRUCCIONES DE USO Y FUNCIONAMIENTO

La GUITARRA ELECTRÓNICA MICKEY de IMC, es de fácil uso y funcionamiento. Estamos seguros que les proporcionará grandes momentos de entretenimiento a sus hijos. Le agradecemos la adquisición y la confianza depositada en uno de nuestros productos. Para ver nuestro extenso catálogo de productos, le invitamos a que visite nuestra página web en www.imc.es.

INFORMACIÓN IMPORTANTE • NOTA PARA ADULTOS

Retire todos los plásticos, alambres y cualquier objeto que esté destinado a sujetar el producto durante su transporte antes de entregárselo a los niños.

De origen este producto está preparado para la función TRY-ME (pruébame) y las funciones están limitadas, para un uso normal debe situar el interruptor de función en la posición NORMAL (ver fig. 1).

FUNCIONAMIENTO CON PILAS

¡Recuerde!

Este producto se distribuye con las pilas incluidas para poder ofrecer la función (Pruébame o TRY-ME) y por este motivo las pilas pueden no estar en óptimas condiciones o agotadas. Si es necesario se recomienda su sustitución. La sustitución o manipulación de las pilas, deberá ser realizada siempre bajo la supervisión de un adulto.

Instalación o sustitución:

Abra el compartimento de las pilas situado en la parte trasera de la guitarra con la ayuda de un destornillador de estrella tal y como se indica en la imagen (ver fig. 1). Inserte 3 pilas alcalinas exclusivamente del tipo LR6 (AA) de 1.5V, respetando la polaridad indicada en el gráfico (ver fig. 2). Atomille de nuevo la tapa con el tornillo de seguridad para evitar que sus hijos accedan al compartimento de las pilas.

Puesta en marcha:

En primer lugar recuerde que el interruptor de función debe estar situado en la posición NORMAL (ver fig. 1). Presione sobre el interruptor ON-OFF (ver fig. 3) para activar el producto y debe reproducirse una corta melodía que le indicará que el producto está activado.

Funcionamiento:

Dispone de un control de volumen situado en el borde inferior de la guitarra con forma de dos engranajes (ver fig. 3), ajuste el volumen al nivel deseado. Presione cualquier tecla de la 1 a la 5 para reproducir las notas musicales (ver fig. 3).

al presionar sobre la tecla esta se ilumina. Para cambiar el modo de notas musicales a efectos de sonido, presione sobre el botón cercano al mástil con la imagen de una nota y un "Oh!" de exclamación (ver fig. 3). Ahora al presionar sobre las teclas de la 1 a la 5, estas reproducirán distintos efectos de sonidos y luces, presione de nuevo este botón para volver al modo de notas musicales. Dispone de otros botones de efectos de sonido, el botón central a modo de boca de la guitarra, el botón con la forma de la cabeza de Mickey y la palanca en la zona inferior (ver fig. 3). One Key One Note o modo simulación; presione sobre el botón con la imagen de una nota musical en la zona baja del cuerpo (ver fig. 3). Oirá un ritmo de acompañamiento y al presionar sobre cualquiera de las notas musicales reproducirá una de las melodías pregrabadas simulando la interpretación de dicha melodía, también puede utilizar el botón central o boca de la guitarra. Presione de nuevo sobre el botón para escoger y seleccionar otra melodía de las disponibles. Para detener dicha función presione sobre el botón con la imagen de una nota musical y un Oh! situado cerca de la base del mástil de la guitarra (ver fig. 3) o utilice el interruptor ON/OFF.

Follow me o función aprendizaje, permite seguir a través de las luces indicadoras que incluyen las teclas musicales las melodías pregrabadas. El acceso a esta función se consigue presionando sobre el botón central que dispone uno de los engranajes del control de volumen, el más pequeño (ver fig. 3). Al presionar sobre el botón, una de las teclas del mástil se iluminará y esta debe ser presionada para seguir la melodía. Seguidamente irá mostrando que teclas debe presionar para seguir la melodía a través de las luces de que dispone cada tecla, si presionamos otra tecla o botón por error emitirá un sonido característico indicando error. Si tras unos segundos no presiona la tecla correspondiente, la guitarra mostrará la nota siguiente.

El producto dispone de función sleep mode o de ahorro de energía, el producto se desconectará tras unos segundos sin presionar ningún botón para evitar el consumo innecesario de las baterías. Presione cualquier botón para activar de nuevo el juguete.

Si ha terminado de jugar, utilice el interruptor ON/OFF para desactivar por completo el juguete.

Consejos para una correcta utilización

¡Advertencias!

Para menores de 3 años no debe colocar en la guitarra una cuerda de soporte sin el sistema de seguridad que evita posibles estrangulamientos y el consiguiente riesgo de asfixia.

MANTENIMIENTO

Para limpiar el equipo, utilice un paño ligeramente humedecido. No use detergentes o disolventes. En el caso de que se mojará el equipo, apáguelo y extraiga las pilas inmedia-

tamente. Seque el compartimento de pilas con un trapo seco. Deje destapado el compartimento de pilas hasta que este completamente seco, puede acelerar esta operación ayudándose de un secador de mano. No intente utilizar el equipo hasta que éste no esté completamente seco.

SEGURIDAD

¡Advertencia!

- No recomendado para niños menores de 24 meses por el tipo de producto y función a quién va destinado.
- Por favor, guarde el embalaje para futuras referencias, ya que contiene información muy importante.
- La empresa se reserva el derecho a que el producto pueda diferir de la ilustración por mejoras técnicas.
- Utilice sólo los adaptadores o cargadores de corriente para este juguete recomendados por IMC.TOYS,S.A.
- Este producto requiere 3 pilas LR6/AA de 1,5 V (incluidas).
- Este producto se distribuye con 3 baterías LR6/AA incluidas para la función "try me" o pruébame, para el funcionamiento normal del producto se recomienda su sustitución si fuera necesario.
- Para un mejor funcionamiento del producto, se recomienda el uso de pilas alcalinas.
- Retire las pilas del compartimento, cuando no vaya a utilizar la unidad por un periodo largo de tiempo.
- La sustitución o manipulación de las pilas, deberá ser realizada siempre por un adulto.
- Los bornes de las pilas no deben ser cortocircuitados.
- Las pilas no recargables, no deben ser recargadas.
- Recargar las pilas recargables bajo la vigilancia de un adulto.
- Retirar las pilas recargables del juguete antes de ser cargadas.
- Solo deben usarse, pilas del tipo recomendado por el fabricante o equivalente.
- No usar pilas o baterías nuevas y usadas. No deben ser mezcladas.
- Las pilas o baterías usadas deberán ser retiradas del juguete, podrían causar averías.
- Las pilas o baterías, deben ser colocadas respetando la polaridad indicada en el gráfico.

- Por favor, sea respetuoso con el medio ambiente, y deposite las pilas gastadas en los contenedores para tal fin.
- Lea las instrucciones antes de usar, sígalas y guárdelas como referencia.
- El dispositivo funcionará mal si hay interferencias de radio en la línea de encendido. Funcionará de manera adecuada cuando las interferencias cesen.
- En caso de descarga electrostática, puede provocarse un mal funcionamiento de la muestra y por tanto el usuario deberá reiniciarla.
- Si se producen transitorios, la muestra funcionará mal y el usuario deberá reiniciarla.
- Quitar todos los elementos destinados a la sujeción y protección del producto durante el transporte antes de dárselo a los niños, (plásticos, etiquetas, alambres, etc.).

Recomendaciones para un uso responsable y para la protección medioambiental

Deposita los embalajes de transporte, cartón, plásticos, etc., en los contenedores de reciclaje de tu localidad. Utiliza pilas recargables siempre que puedas.

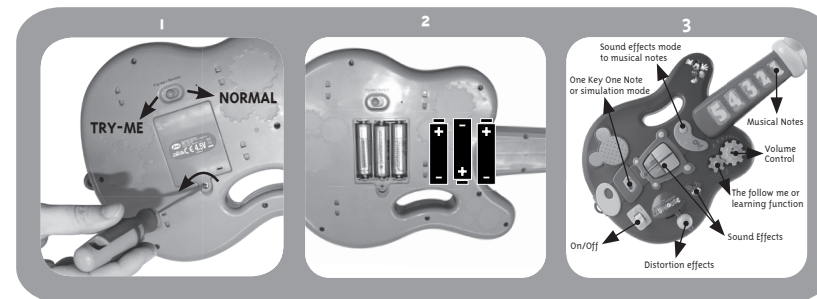
Recuerda desconectar el juguete si has terminado de jugar y retira las pilas del juguete si no lo vas a usar por un largo periodo de tiempo.

Si el juguete todavía funciona y ya no lo quieres, no lo tires. Recuerda que otras personas pueden seguir disfrutando de él, busca entidades y/o asociaciones que puedan hacérselo llegar.

No debe tirar el producto a un contenedor de basura de casa cuando ya no le sea de utilidad. Debe llevarlo a un punto de reciclaje de dispositivos eléctricos y electrónicos. Consulte el símbolo inscrito en el producto, el manual de usuario o el embalaje para más información.

Los materiales son, según el marcado, reciclables. Si recicla el material o encuentra formas de reutilizar los dispositivos viejos, contribuye de forma importante a la protección del medio ambiente.

Por favor, consulte con el centro de reciclaje o con las autoridades locales más cercanos.



Para cualquier reclamación contacte con:

IMC.TOYS, S.A. • Pare Llaurador, 172 • 08224 Terrassa (Barcelona) España
www.imc.es • NIF: A-08667370



ENGLISH

ELECTRIC GUITAR

Ref. 180109 · EAN: 8421134180109

PRODUCT FEATURES

Guitar with loudspeaker, ON/OFF switch, lights, pre-recorded tunes for simulation (one key one note) and follow me functions, five musical keys and numerous sound effects.

USE AND OPERATING INSTRUCTIONS

The IMC MICKEY ELECTRIC GUITAR, is easy to use and operate. We are certain that it will provide your children with great entertainment. Thank you for having purchased and placed your trust in one of our products. To consult our extensive product catalogue, please visit our web page at www.imc.es.

IMPORTANT INFORMATION

First, before giving the product to children, remove the plastic, wires and any other object designed to fasten it during transport.

This product comes factory-prepared for the "try-me" function and its functions are limited in this mode. For normal use put the function button in the NORMAL position (see Fig. 1).

OPERATION WITH BATTERIES

Warning!

This product comes with batteries installed to enable the "try-me" feature to operate. These batteries may not be in optimum condition or they may be spent. We recommend to replace the batteries.

Batteries should always be handled or replaced under adult supervision.

Battery Installation

Open the battery compartment located at the back of the guitar using a Phillips head screwdriver, as shown in the diagram (see Figure 1). Insert 3 type LR6 (AA) 1.5V alkaline batteries only in the battery compartment. Respect the polarity shown in the diagram (see Fig. 2). Replace the battery cover and safety screw to prevent your children gaining access to the battery compartment.

To start:

First of all, ensure the function switch is in the NORMAL position (see Fig. 1). Press the ON-OFF switch (see Fig. 3) to switch the product on and it will play a short tune to tell you the product is ready to use.

Operating:

The volume control is situated near the bottom of the guitar and is shaped like two cogs (see Figure 3). Adjust the volume to the desired level. Press any of the numbered buttons to play the musical notes (see Figure 3). The buttons light up when pressed. To change from musical note mode to sound effects, press the button near the neck of the guitar with the picture of the musical note and the word "Oh!" (see Figure 3). Now, when you press the but-

tons numbered 1 to 5 they will activate the different sound effects and lights. Press the musical note button again to return to musical note mode. There are other sound effects buttons. These are the central button which is like the sound hole of the guitar, the Mickey's-head-shaped button and the lever at the bottom (see Figure 3).

One Key One Note or simulation mode; press the button with the musical note on it at the bottom of body of the guitar (see Figure 3). You will hear an accompanying rhythm and when you press any of the musical notes you will hear a pre-recorded tune, as through you were playing it yourself. You can also use the central button (the guitar's sound hole). Press the button again to choose and select from among the other available tunes. To stop this function, press the button with the picture of the musical note and the word "Oh!" near the bottom of the neck of the guitar (see Figure 3) or use the ON/OFF switch.

The follow me or learning function allows you to play along with the pre-recorded tunes by pressing the keys that light up. To activate this function, press the central button in the smallest of the two volume control cogs (see Figure 3). When you press the button, one of the buttons on the guitar neck will light up. Press it to start playing the tune. The keys will then light up in turn, showing you which you should press to play the tune. If you press a different key or make a mistake the guitar will make a noise to let you know. If you do not press the right key within a few seconds, the next note will light up:

The product has a stand-by or energy saving mode, which is activated if you do not press any buttons for a few seconds. This helps save battery power. Press any button to reactivate the toy.

When you have finished playing, switch the toy off by using the ON/OFF button.

Advice for correct usage

Caution!

Use of the supporting strap without the safety system is not recommended for children under three years of age due to a possible risk of strangulation and asphyxiation.

CARE AND SECURITY

MAINTENANCE

Use a slightly damp cloth to clean the equipment. Do not use detergents or solvents. If the equipment becomes wet, turn it off and remove the batteries immediately. Dry the battery compartment with a dry rag. Leave the battery compartment open over night so that it dries completely. Do not try to use the equipment until it is completely dry.

WARNING:

- Not suitable for children under 24 months due to the type of product and for whom it is designed.

- Please keep the packaging for future reference as it contains very important information.

- Please note that due to technical improvements this product may differ from the one that appears in the illustration.

- This product requires 3 type LR6 (AA) 1.5V batteries (included).

- This product is distributed with 3 x LR6/AA batteries for the "try-me" function. For normal operation of the product, it may be necessary to replace the batteries.

- The batteries or accumulators must be inserted according to the polarity indicated in the illustration.

- Used batteries or accumulators must be removed from the toy; failure to do so could cause damage.

- Do not mix old batteries with new ones.

- Do not mix different types of batteries.

- Use only those batteries recommended by the manufacturer or equivalents.

- Non-rechargeable batteries must not be recharged.

- The battery terminals must not be bridged or shorted.

- Changing or handling the batteries must always be carried out under the supervision of an adult.

- Remove the batteries from the compartment if the unit is not going to be used for a long period of time.

- Please respect the environment and deposit used batteries in the containers provided.

- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.

- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.

- This product achieves better performance using alkaline batteries.

- Read the instructions before use, follow them and keep them for reference.

- The unit may malfunction when there is a radio interference appeared on the power line. The unit will revert to normal operation when the interference stops.

- Under the environment with electrostatic discharge, the sample may malfunction and require user to reset the sample.

- Under the environment with Fast Transient, the sample may malfunction and require user to reset the sample.

- Remove all packaging and elements holding and protecting the product during transport before giving it to children (plastic, labels, wires, etc).

RECOMMENDATIONS FOR RESPONSIBLE USE AND FOR PROTECTING THE ENVIRONMENT

Put all the transport packaging, cardboard, plastic, etc, in the recycling containers in your neighbourhood.

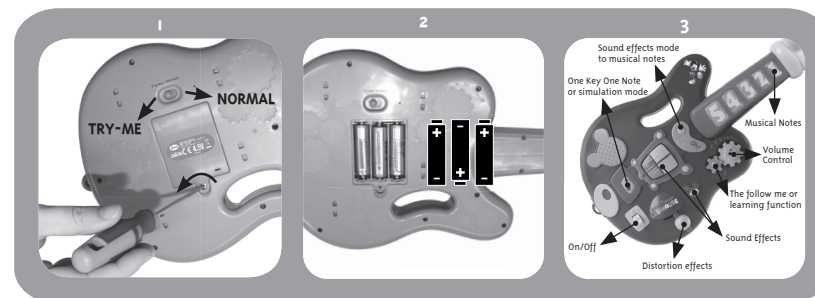
Use rechargeable batteries whenever possible.

Remember to turn off the toy if you have finished playing with it and take out the batteries if you are not going to be using it again for a long time.

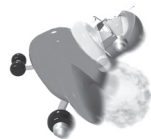
If you no longer want the toy and it still works, do not throw it away. Remember that other people can still enjoy it, and find bodies or associations that can give it to them. At the end of the life span of this product, it must not be disposed of as normal household rubbish. It should be delivered to a collection point for recycling electrical and electronic devices. Consult the symbol on the product, in the user manual or on the packaging for more information.

The materials are recyclable in accordance with their markings. If you recycle materials or find ways to reuse old devices, you make a considerable contribution to protecting the environment.

Please consult the nearest recycling centre or local authorities.



For any claim about its correct functioning, please contact with:
IMC.TOYS, S.A. · Pare Llaurador, 172 · 08224 Terrassa (Barcelona) Spain
www.imc.es · NIF: A-08667370



DEUTSCH

E-GITARRE

Ref. 180109 · EAN: 8421134180109

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

Gitarre mit Lautsprecher, ON/OFF-Schalter, Lichteffekten, vorausgezeichneten Melodien für Simulationsfunktion (one key one note) und Nachspielfunktion (Follow me), 5 Musik-tasten und verschiedenen Soundeffekten.

GEBRAUCHS- UND BEDIENUNGSANLEITUNG

Die ELEKTRONISCHE GITARRE MICKEY von IMC ist einfach zu benutzen und zu bedienen. Wir sind sicher, dass Ihre Kinder viel Freude daran haben werden. Vielen Dank für den Kauf und das Vertrauen, das Sie in unsere Produkte gesetzt haben. Zur Ansicht unseres ausführlichen Produktkataloges besuchen Sie bitte unsere Website unter www.imc.es.

WICHTIGE INFORMATIONEN

Entfernen Sie sämtliche Kunststoffteile, Drahtteile sowie alle anderen Transportsicherungen des Produktes, bevor Sie es Kindern geben.

Dieses Produkt wurde werkseitig auf die „try-me“-Funktion (Probier mich mal) mit eingeschränkten Betätigungsfunktionen eingestellt. Für den normalen Betrieb stellen Sie den ON/OFF-Schalter auf NORMAL (siehe Abb. 1).

BATTERIEBETRIEB ACHTUNG!

Dieses Produkt wurde werkseitig auf die „try-me“-Funktion eingestellt. Daher sind die enthaltenen Batterien möglicherweise nicht in einwandfreiem Zustand bzw. leer. Es wird empfohlen, die Batterien auszuwechseln. Der Austausch bzw. die Manipulation der Batterien müssen stets unter Aufsicht eines Erwachsenen vorgenommen werden.

Einlegen der Batterien:

Öffnen Sie das Batteriefach auf der Rückseite der Gitarre mit Hilfe eines Kreuzschraubendrehers wie auf der Abbildung dargestellt (siehe Abb. 1). Legen Sie 3 Alkalibatterien vom Typ LR6 (AA) 1,5V (ausschließlich dieser Typ) ein. Beachten Sie dabei die korrekte Position der Pole, wie auf der Abbildung dargestellt (siehe Abb. 2). Schrauben Sie anschließend zur Sicherheit Ihrer Kinder den Deckel des Batteriefachs wieder fest.

Inbetriebnahme:

Der ON/OFF-Schalter muss auf NORMAL gestellt sein (siehe Abb. 1). Drücken Sie auf den ON/OFF-Schalter (siehe Abb. 3), um das Saxophon einzuschalten. Eine kurze Melodie ertönt und weist darauf hin, dass es nun eingeschaltet ist.

Betrieb:

Die Gitarre verfügt am unteren Rand über einen Lautstärkeregler in Form zweier Zahnrädchen (siehe Abb. 3). Stellen Sie die Lautstärke auf die gewünschte Stufe. Drücken Sie auf eine der Tasten von 1 bis 5, um die entsprechende Note wiederzugeben (siehe Abb. 3). Beim Drücken auf die Taste leuchtet sie. Zum Ändern des Spielmodus von Noten auf Soundeffekte drücken Sie auf den Knopf mit einer Note und der Aufschrift „Oh!“ neben dem Gitarrenhals (siehe Abb. 3). Wenn Sie nun auf die Tasten 1 bis 5 drücken, so werden

verschiedene Sound- und Lichteffekte wiedergegeben. Um zum Notenmodus zurückzukehren, drücken Sie nochmals auf diesen Knopf. Die Gitarre verfügt über weitere Knöpfe für Soundeffekte: der Knopf in der Gitarrenmitte, der Knopf in Form des Kopfes von Mickey und der Kippschalter im unteren Bereich (siehe Abb. 3).

One Key One Note oder Simulationsmodus: Drücken Sie auf den Knopf mit der Note im unteren Bereich des Gitarrenkörpers (siehe Abb. 3). Ein Begleitrhythmus ertönt. Beim Drücken auf eine beliebige Note wird eine der vorausgezeichneten Melodien wiedergegeben und ein Abspielen dieser Melodie simuliert. Sie können auch den Mittelknopf benutzen. Drücken Sie wieder auf diese Taste, um eine andere Melodie auszuwählen. Zum Anhalten dieser Funktion drücken Sie auf den Knopf mit der Note und der Aufschrift „Oh!“ neben dem Gitarrenhals (siehe Abb. 3) oder betätigen den ON/OFF-Schalter.

Die Nachspielfunktion bzw. Follow-me ermöglicht das Nachspielen der vorausgezeichneten Melodien anhand der Leuchtanzeigen der Musiktasten. Zum Einschalten dieser Funktion drücken Sie auf den mittleren Knopf des kleineren Zahnrädchens zur Lautstärkeregelung (siehe Abb. 3). Beim Drücken auf den Knopf leuchtet eine der Tasten auf dem Gitarrenhals auf, die zum Nachspielen der Melodie gedrückt werden muss. Nacheinander leuchten die anderen Tasten auf, die zum Nachspielen der Melodie gedrückt werden müssen. Wird eine andere Taste oder Knopf gedrückt, so ertönt ein Warnton, um auf den Fehler hinzuweisen. Wird die richtige Taste nicht gedrückt, so geht die Gitarre nach einigen Sekunden automatisch zur nächsten Note über.

Dieses Spielzeug ist mit einem "Sleep"- bzw. Energiesparmodus ausgestattet. Wird keine Taste betätigt, so schaltet es sich nach einigen Sekunden automatisch aus, um einen unnötigen Batterieverbrauch zu vermeiden. Zum erneuten Einschalten drücken Sie auf eine beliebige Taste.

Nach dem Spiel stellen Sie den ON/OFF-Schalter auf OFF, um das Spielzeug endgültig auszuschalten.

HINWEISE ZUR KORREKTEN VERWENDUNG VORSICHT!

Bei Kindern unter 3 Jahren darf kein Trageriemen ohne Sicherheitssystem an der Gitarre angebracht werden, um mögliche Strangulation und Erstickungsgefahr zu vermeiden.

PFLEGE UND SICHERHEIT REINHALTUNG

Benutzen Sie zur Reinigung des Gerätes ein leicht angefeuchtetes Tuch. Verwenden Sie keine Reinigungs- oder Lösungsmittel. Sollte das Spielzeug nass werden, schalten Sie es aus und entfernen Sie sofort die Batterien. Trocknen Sie das Batteriefach mit einem trockenen Tuch. Lassen Sie das Batteriefach über Nacht offen, bis es vollständig trocken ist. Benutzen Sie das Gerät nicht, solange es nicht völlig getrocknet ist.

ACHTUNG:

- Das Spielzeug ist aufgrund des Produkttyps und seiner Funktion nicht für Kinder unter 24 Monaten geeignet.
- Die Verpackung bitte für spätere Bezugnahmen aufbewahren, da sie sehr wichtige Informationen enthält.
- Die Herstellungsfirma behält sich das Recht vor, technische Korrekturen am Produkt vorzunehmen, sodass es sich von der Abbildung unterscheiden kann.
- Dieses Produkt benötigt 3 Batterien des Typs LR6 (AA) 1,5V (enthalten).
- Diese Produkt enthält 3 Batterien vom Typ LR6/AA für die „try-me“-Funktion. Für den normalen Betrieb des Produktes wird empfohlen, diese bei Bedarf auszuwechseln.
- Achten Sie beim Einlegen der Batterien oder Akkumulatoren auf die richtige Polung, siehe Abbildung.
- Leere Batterien oder Akkumulatoren sind aus dem Spielzeug zu entfernen, da sie Störungen verursachen können.
- Keine alten Batterien mit neuen Batterien benutzen.
- Keine unterschiedlichen Batterietypen benutzen.
- Nur den vom Hersteller oder Händler empfohlenen Batterietyp benutzen.
- Nichtaufladbare Batterien dürfen nicht wiederaufgeladen werden.
- Die Batteriepole dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Das Ersetzen oder die Handhabung der Batterien sollte immer unter der Aufsicht eines Erwachsenen durchgeführt werden.
- Entfernen Sie die Batterien aus dem Fach, wenn das Gerät längere Zeit nicht benutzt wird.
- Schonen Sie bitte die Umwelt und werfen Sie leere Batterien in die dafür vorgesehenen Behälter.
- Vor dem Aufladen müssen die aufladbaren Batterien aus dem Spielzeug entnommen werden.
- Das Aufladen der aufladbaren Batterien sollte nur unter der Aufsicht eines Erwachsenen durchgeführt werden.
- Für einen optimalen Betrieb empfehlen wir die Verwendung von Alkalibatterien.
- Lesen Sie die Anweisungen vor Gebrauch, folgen Sie ihnen und halten Sie sie als Referenz.
- Es können Störungen auftreten, wenn eine Radio-Interferenz in der Stromversorgungslinie auftritt. Die Einheit arbeitet wieder im normalen Betriebsmodus, wenn die Interferenz aufhört.

- Bei elektrostatischer Entladung kann Störung beim Modell auftreten, in diesem Fall soll der Benutzer das Modell erneut starten.
- Entfernen Sie sämtliche Transportsicherungs- und Schutzelemente des Produktes, bevor Sie es Kindern geben (Kunststoffteile, Etikette, Drahtteile etc...).

TIPPS FÜR EINE VERNÜNFIGE VERWENDUNG UND FÜR DEN UMWELTSCHUTZ

Werfen Sie sämtliches Verpackungsmaterial, Karton, Kunststoff usw. in die entsprechenden Recycling-Container Ihrer Gemeinde.

Verwenden Sie sofern möglich aufladbare Batterien.

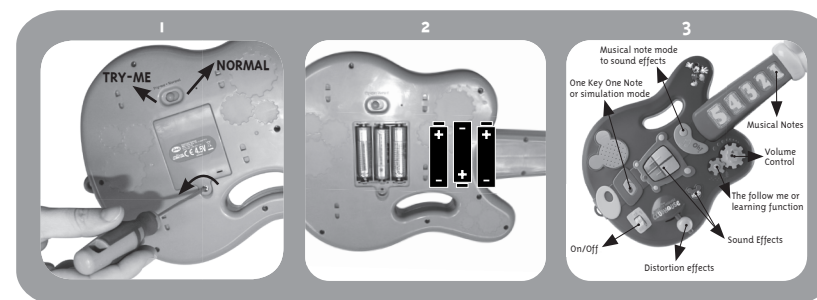
Achten Sie darauf, das Spielzeug nach dem Spielen auszuschalten und die Batterien zu entnehmen, wenn es für einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.

Wenn das Spielzeug noch einwandfrei funktioniert und nicht mehr verwendet wird, so werfen Sie es bitte nicht weg. Denken Sie daran, dass es anderen Menschen Freude bereiten kann und bringen Sie das Spielzeug zu Einrichtungen und/oder Vereinen, die es weitergeben.

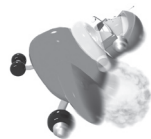
Werfen Sie das ausgeschiedene Produkt nicht in den Hausmüll. Bringen Sie es zu einer Recycling-Sammelstelle für elektrische und elektronische Geräte. Siehe Symbol auf dem Produkt, Bedienungsanleitung oder Verpackung für weitere Informationen.

Die Produktmaterialien sind gemäß Markierung wiederverwertbar. Wenn Sie das Material wiederverwerten oder alte Geräte in irgendeiner Form wiederverwenden, leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Umweltschutz.

Wenden Sie sich bitte an die Recyclingzentrale oder die nächsten örtlichen Behörden.



Bei Reklamationen setzen Sie sich bitte in Verbindung mit:
IMC TOYS, S.A. · Pare Llaurador, 172 · 08224 Terrassa (Barcelona) Spain
www.imc.es · NIF: A-08667370



FRANÇAIS

GUIWARE ÉLECTRIQUE

Ref. 180109 • EAN: 8421134180109

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

Guitare avec haut-parleur, interrupteur ON/OFF, lumières, mélodies pré-enregistrées pour la fonction de simulation (one key one note) et la fonction apprentissage (follow-me), 5 touches musicales et de nombreux effets sonores.

INSTRUCTIONS D'UTILISATION ET DE FONCTIONNEMENT

La GUITARE ÉLECTRONIQUE MICKEY de IMC est facile à utiliser et à faire fonctionner. Nous sommes convaincus qu'il procurera de grands moments d'amusement à vos enfants. Nous vous remercions de l'acquisition et de la confiance déposée en l'un de nos produits. Pour consulter notre vaste catalogue de produits, nous vous invitons à visiter notre site Web : www.imc.es.

INFORMATIONS IMPORTANTES

Retirez d'abord tous les plastiques, fils de fer et tout autre objet servant à fixer le produit durant son transport avant de le remettre à vos enfants.

Ce produit est préparé à l'origine pour la fonction «try-me» (essayez-moi) et les fonctions sont limitées ; pour un usage normal, vous devez situer l'interrupteur de fonction sur la position NORMAL (voir Fig. 1).

FONCTIONNEMENT AVEC PILES

RAPPEL !

Ce produit est distribué avec les piles fournies pour offrir une fonction Essayez-moi («try-me»). C'est pourquoi il peut arriver que les piles ne soient pas dans des conditions optimales ou qu'elles soient usées. Il est recommandé de les remplacer. Le changement ou la manipulation des piles doit toujours être effectué sous la surveillance d'un adulte.

Placement des piles

Ouvrez le compartiment des piles situé sur la partie arrière de la guitare à l'aide d'un tournevis cruciforme comme indiqué sur l'image (voir fig. 1). Insérez 3 piles alcalines du type LR6 (AA) de 1,5 V en respectant la polarité indiquée sur le graphique (voir Fig. 2). Vissez à nouveau le couvercle avec la vis de sécurité pour éviter que vos enfants ne puissent accéder aux piles.

Mise en marche :

Tout d'abord, rappelez-vous que l'interrupteur de fonction doit se trouver en position NORMAL (voir Fig. 1). Appuyez sur l'interrupteur ON-OFF (voir Fig. 3) pour activer le produit, vous devez entendre une brève mélodie qui vous indiquera que le produit est activé.

Fonctionnement :

La guitare dispose d'un réglage de volume situé sur le bord inférieur de la guitare en forme d'engrenages (voir fig. 3) qui vous permet de régler le volume au niveau désiré. Appuyez sur n'importe quelle touche de 1 à 5 pour jouer les notes musicales (voir fig. 3), chaque touche s'allumera lorsqu'elle sera jouée. Pour passer du mode de notes musicales à celui d'effets sonores, appuyez sur le bouton proche du manche avec l'image d'une note et un Oh ! d'exclamation (voir fig.

3). Dans ce mode, lorsque vous jouerez les notes 1 à 5, elles reproduiront des effets de sons et de lumières différents, appuyez à nouveau sur ce bouton pour revenir au mode de notes musicales. Vous disposez d'autres boutons d'effets sonores, le bouton central à la place de la rosace de la guitare, le bouton en forme de tête de Mickey et le levier de la partie inférieure (voir fig. 3).

One Key One Note ou mode simulation ; appuyez sur le bouton avec l'image d'une note musicale dans la partie inférieure du corps (voir fig. 3). Vous entendrez un rythme d'accompagnement et il vous suffira d'appuyer sur n'importe quelle note pour que la guitare joue une des mélodies pré-enregistrées en simulant l'interprétation de cette mélodie. Vous pouvez également utiliser le bouton central de la rosace de la guitare. Appuyez à nouveau sur ce bouton pour choisir une autre mélodie parmi celles qui sont disponibles. Pour arrêter cette fonction, appuyez sur le bouton avec l'image d'une note musicale et un Oh ! situé près de la base du manche de la guitare (voir fig. 3) ou utilisez l'interrupteur ON/OFF.

Follow me ou fonction apprentissage : elle permet de suivre les mélodies pré-enregistrées à l'aide des lumières d'indication qui s'allument sur les touches qui doivent être jouées. Vous pouvez accéder à cette fonction en appuyant sur le bouton central qui se trouve sur le plus petit des boutons en forme d'engrenage (voir fig. 3). En appuyant sur ce bouton, l'une des touches du manche s'allumera et vous devrez jouer cette touche pour suivre la mélodie. Ensuite, la guitare vous montrera en les allumant les touches que vous devez jouer pour suivre la mélodie. Si vous appuyez sur une autre touche ou un autre bouton, elle émettra un son caractéristique pour vous indiquer que vous vous êtes trompé. Si après quelques secondes vous n'avez pas joué la bonne note, la guitare montrera la note suivante.

Ce jouet dispose d'une fonction veille et économie d'énergie (mode sleep), il s'éteindra si aucun bouton n'est sélectionné durant quelques secondes afin d'éviter l'usure inutile des piles. Appuyez sur n'importe quel bouton pour réactiver le jouet.

Si vous avez fini de jouer, utilisez l'interrupteur ON/OFF pour éteindre complètement le jouet.

CONSEILS POUR UNE BONNE UTILISATION DU JOUET

ATTENTION!

Pour des enfants de moins de 3 ans, vous ne devez pas mettre de sangle sur la guitare sans le système de sécurité qui évite les risques d'étranglement et d'asphyxie.

MISE EN GARDE ET SÉCURITÉ

ENTRETIEN

Pour nettoyer le jouet, utilisez un chiffon légèrement humide. N'utilisez pas de détergent ni de dissolvant. Si le jouet est accidentellement mouillé, épongez-le et retirez immédiatement les piles. Séchez le compartiment des piles ouvert toute la nuit pour qu'il soit complètement sec. N'essayez pas d'utiliser l'appareil tant qu'il n'est pas complètement sec.

ATTENTION!

- Cet appareil n'est pas recommandé à des enfants de moins de 24 mois du fait du type de produit.
- Conserver l'emballage afin de disposer des informations essentielles concernant le produit.
- La compagnie se réserve le droit de modifier le produit par rapport à l'illustration afin d'y apporter des améliorations techniques.
- Ce produit fonctionne avec 3 piles du type LR6 (AA) 1.5V (incluses).
- Ce produit est fourni avec 3 piles LR6/AA incluses pour la fonction «try-me» ou essayez-moi ; pour le fonctionnement normal du produit il est recommandé de les remplacer si nécessaire.
- Les piles ou accumulateurs devront être installés en respectant les repères de polarité comme indiqué sur le schéma.
- Les piles ou accumulateurs usés devront être retirés du jouet afin d'éviter tout risque de détérioration.
- Ne pas utiliser de piles neuves et déjà utilisées en même temps.
- Ne pas utiliser différents types de piles en même temps.
- Utiliser de façon exclusive les piles du type recommandé par le fabricant ou un modèle similaire.
- Les piles non rechargeables ne devront pas être rechargées.
- Les bornes des piles ne devront pas être court-circuitées.
- La substitution ou la manipulation des piles doit toujours être réalisée sous la supervision d'un adulte.
- Retirer les piles de leur logement en cas de non utilisation prolongée.
- Veuillez respecter l'environnement et déposer les piles usées dans les conteneurs destinés à cette fin.
- Les piles doivent être enlevées du jouet avant d'être chargées.
- Les piles rechargeables doivent toujours être chargées sous la supervision d'un adulte.
- Pour un meilleur fonctionnement, nous recommandons l'utilisation de piles alcalines.
- Lisez les instructions avant l'emploi, suivez-les et gardez-les pour la référence.
- L'unité peut mal fonctionner quand il y a une interférence radio sur la ligne électrique. La situation redevient normale quand l'interférence cesse.

- Au cas où une décharge électrostatique se produit, l'appareil peut mal fonctionner et l'utilisateur peut avoir à le régler à nouveau ou à le réinitialiser.
- En cas d'un passage rapide, l'appareil peut mal fonctionner et l'utilisateur peut avoir à le régler à nouveau ou à le réinitialiser.
- Ôter tous les éléments destinés à la fixation et à la protection du produit pendant le transport avant de le remettre aux enfants (plastiques, étiquettes, fils de fer, etc.).

RECOMMANDATIONS POUR UNE UTILISATION RESPONSABLE ET POUR LA PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT

Déposez les emballages de transport, les cartons, les emballages plastique, etc., dans les conteneurs de recyclage de votre localité.

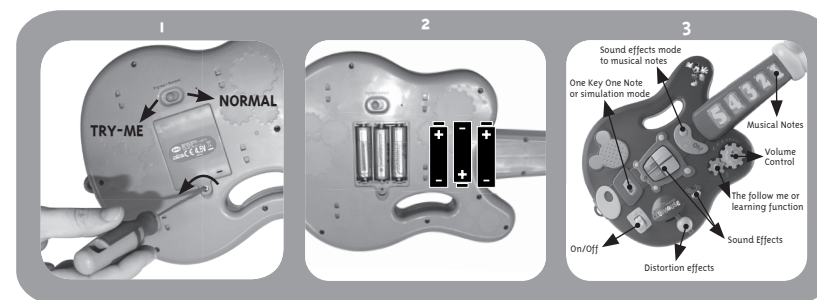
Utilisez de préférence des piles rechargeables. Débranchez le jouet après utilisation et retirez les piles si vous avez l'intention de ne pas utiliser le jouet pendant une longue période.

Si le jouet fonctionne encore et que vous n'en voulez plus, ne le jetez pas. Pensez que d'autres personnes pourront encore l'utiliser et s'amuser avec ce jouet ; recherchez des entités et/ou des associations susceptibles de le leur faire parvenir.

Ne pas jeter ce produit dans une poubelle normale lorsque vous voulez vous en débarrasser. Il doit être déposé dans un centre de recueil pour le recyclage des appareils électriques et électroniques. Consultez le symbole sur le produit, dans le manuel d'utilisation ou sur l'emballage pour plus d'informations.

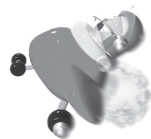
Les matériaux sont recyclables, conformément au marquage du produit. Vous faites une importante contribution à la protection de notre environnement quand vous recyclez le matériel ou quand vous trouvez d'autres formes d'utilisation des vieux appareils.

Veuillez contacter votre centre de recyclage le plus proche ou les autorités locales.



Pour toute réclamation, veuillez contacter:

IMC.TOYS, S.A. • Pare Llauredor, 172 • 08224 Terrassa (Barcelona) Spain
www.imc.es • NIF: A-08667370



ITALIANO

CHITARRA ELETTRICA

Ref. 180109 • EAN: 8421134180109

DETALLE DEL CONTENIDO

Chitarra con altoparlante, interruttore ON/OFF, luci, melodie preregistrate per la funzione di simulazione (one key one note) e la funzione di apprendimento (follow me), 5 tasti musicali e numerosi effetti sonori.

ISTRUZIONI PER L'USO E IL FUNZIONAMENTO

LA CHITARRA ELETTRONICA MICKEY di IMC è facilissima da usare e siamo sicuri che regalerà ai vostri bambini momenti di grande divertimento. Vi ringraziamo per la fiducia che ci avete accordato acquistando uno dei nostri prodotti. Per conoscere il nostro catalogo completo vi invitiamo a visitare il nostro sito Web all'indirizzo www.imc.es.

INFORMAZIONI IMPORTANTI

Prima di dare il giocattolo in mano ai bambini, rimuovere tutti i componenti in plastica, fili metallici e altri oggetti che sono stati utilizzati per fermare il prodotto durante il trasporto.

Il prodotto è pronto all'origine per la funzione "try-me" (provami) e le funzioni sono limitate, per un uso normale è necessario posizionare l'interruttore di accensione nella posizione NORMAL (Fig. 1).

FUNZIONAMENTO A PILE

AVVERTENZA

Le batterie accluse al prodotto permettono di utilizzare la funzione "try-me" (Provami), pertanto potrebbero essere scariche o in condizioni non ottimali. Si raccomanda la loro sostituzione.

Le batterie devono essere toccate o sostituite solo da un adulto o sotto la sua supervisione.

Inserimento delle pile

Aprire il vano delle pile situato nella parte posteriore della chitarra, servendosi di un cacciavite a stella come indicato nell'immagine (fig. 1). Inserire 3 pile alcaline esclusivamente di tipo LR6 (AA) da 1,5 V, rispettando la polarità indicata nei disegni (Fig. 2). Richiudere il coperchio con la vite di sicurezza per evitare che i bambini accedano al vano delle pile.

Accensione:

Per prima cosa, ricordarsi di posizionare l'interruttore di accensione in posizione NORMAL (Fig. 1). Premere l'interruttore ON-OFF (Fig. 3) per attivare il prodotto: verrà riprodotta una breve melodia che indicherà che il prodotto è attivo.

Funzionamento:

L'apparecchio dispone di un regolatore di volume situato nel bordo inferiore della chitarra ed ha la forma di due ingranaggi (fig. 3), regolare il volume al livello desiderato. Premere un tasto dall'1 al 5 per riprodurre le note musicali

(fig. 3), il tasto premuto si illuminerà. Per passare dalla modalità delle note musicali agli effetti sonori, premere il pulsante vicino alla tastiera con l'immagine della nota e un "Oh!" di esclamazione (fig. 3). Quindi, premere i tasti dall'1 al 5 per riprodurre i vari effetti sonori e le luci, premere di nuovo il pulsante per tornare alla modalità delle note musicali. L'apparecchio dispone di altri pulsanti con effetti sonori, il pulsante centrale a mo' di buca della chitarra, il pulsante con la forma della testa di Topolino e la leva nella parte inferiore (fig. 3).

Modalità di simulazione (One Key One Note): premere il pulsante con l'immagine di una nota musicale nella parte bassa del corpo della chitarra (fig. 3). Si sentirà un ritmo di accompagnamento e, premendo uno dei tasti musicali, verrà riprodotta una delle melodie preregistrate simulando l'interpretazione di tale melodia. È anche possibile utilizzare il pulsante centrale o buca della chitarra. Premere di nuovo il pulsante per scegliere e selezionare un'altra melodia fra quelle disponibili. Per interrompere tale funzione, premere di nuovo il pulsante con l'immagine di una nota musicale e un "Oh!" situato vicino alla base della tastiera della chitarra (fig. 3) oppure utilizzare l'interruttore ON/OFF.

La funzione di apprendimento (follow me) consente di seguire le melodie preregistrate tramite gli indicatori luminosi dei tasti musicali. È possibile accedere a questa funzione premendo il pulsante centrale di cui dispone l'ingranaggio più piccolo per la regolazione del volume (fig. 3). Premendo il pulsante, uno dei tasti della tastiera si illuminerà e dovrà essere premuto per continuare la melodia. Quindi, verranno subito indicati i tasti che devono essere premuti per continuare la melodia tramite gli indicatori luminosi di cui dispone la tastiera. Se si preme un altro tasto o pulsante per errore, verrà emesso un suono caratteristico che segnala l'errore. Passati alcuni secondi senza premere il tasto corrispondente, la chitarra mostrerà la nota successiva.

Il prodotto dispone di una funzione di risparmio energetico (sleep mode): trascorsi alcuni secondi senza premere alcun tasto, il prodotto si disattiverà in modo da evitare il consumo inutile delle batterie. Premere un tasto qualsiasi per attivare di nuovo il giocattolo.

Una volta terminato di giocare, servirsi dell'interruttore ON/OFF per disattivare completamente il giocattolo.

CONSIGLI PER UN USO CORRETTO

ATTENZIONE!

Per i bambini di età inferiore ai 3 anni, non inserire mai una tracolla di supporto sprovvista del sistema di sicurezza che evita possibili strangolamenti e il conseguente rischio di asfissia.

MANUTENZIONE E SICUREZZA

MANUTENZIONE

Pulire il prodotto con un panno leggermente umido. Non utilizzare detersivi o solventi. Se l'apparecchio si bagna, spegnerlo ed estrarne le pile immediatamente. Asciugare il vano pile con un panno asciutto. Lasciare lo scomparto aperto tutta la notte perché si asciughi perfettamente. Utilizzare l'apparecchio solo se completamente asciutto.

ATTENZIONE:

- Gioco non consigliato per bambini di età inferiore a 24 mesi dato il tipo di prodotto e la funzione cui è destinato.
- Per favore, conservare la confezione per future referenze, visto che contiene informazioni molto importanti.
- La ditta si riserva il diritto di poter far differire il prodotto dall'illustrazione per migliori tecniche.
- Questo prodotto richiede e 3 pile del tipo LR6 (AA) 1.5V (incluse).
- Questo prodotto viene fornito con 3 pile LR6/AA per poter essere provato nel punto vendita. Per il normale funzionamento del prodotto, può rendersi necessaria la sostituzione delle pile.
- Le pile o i trasformatori devono essere collocati rispettando la polarità indicata nel grafico.
- Le pile o i caricatori dovranno essere rimossi dal giocattolo, per prevenire eventuali avarie.
- Non mischiare pile vecchie con pile nuove.
- Non mischiare vari tipi di pile.
- Usare solo pile del tipo raccomandato dal fabbricante o equivalenti.
- Le pile non ricaricabili, non devono essere ricaricate.
- I morsetti delle pile non devono essere cortocircuitati.
- La sostituzione e la manipolazione delle pile dovranno essere realizzate sempre sotto la sorveglianza di un adulto.
- Togliere le pile dal compartimento, se si pensa di non usare l'unità per un lungo periodo.
- Vi preghiamo di rispettare l'ambiente e di gettare le pile consumate negli appositi contenitori.
- Le pile ricaricabili devono essere tolte dal giocattolo prima di venire caricate.
- Le pile ricaricabili devono essere caricate solo in presenza di un adulto.
- Per un funzionamento ottimale si raccomanda l'uso di pile alcaline.

- Legga le istruzioni prima dell'uso, seguale e mantengale per riferimento.

- Se vi sono interferenze radio sulla linea di corrente, l'unità può funzionare male. Il normale funzionamento riprende al termine dell'interferenza.

- In caso di cariche elettrostatiche, il campione può funzionare in modo anomalo e può essere necessario il ripristino da parte dell'utente.

- In caso di rapidi transienti il campione può funzionare in modo anomalo e può essere necessario il ripristino da parte dell'utente.

- Togliere tutti i componenti usati per fissare e proteggere il prodotto durante il trasporto prima di darlo ai bambini (componenti di plastica, etichette, fili metallici, ecc.).

RACCOMANDAZIONI PER UN USO RESPONSABILE E PER LA SALVAGUARDIA DELL'AMBIENTE

Smaltisci il sacchetto usato per il trasporto, il cartone, la plastica e altri rifiuti negli appositi contenitori per il riciclaggio.

Se puoi, usa pile ricaricabili.

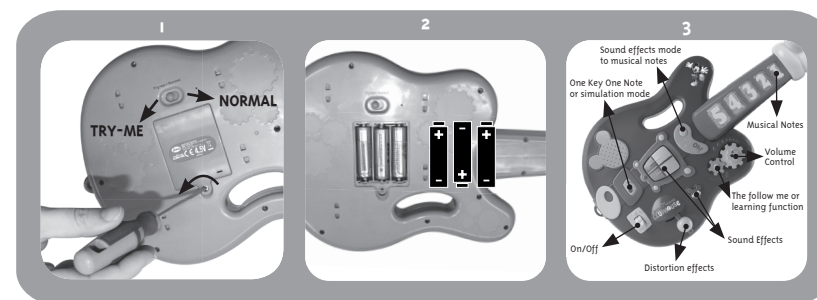
Quando smetti di usarlo, spegni il gioco e se pensi di non utilizzarlo per molto tempo togli le pile.

Se sei stanco del tuo giocattolo, e se funziona ancora, non buttarlo via. Ricordati che altri bambini potrebbero ancora giocarci, quindi cerca qualche ente o associazione che lo raccolga e lo regali a chi è meno fortunato di te.

Non smaltire il prodotto come normale rifiuto domestico. Portarlo presso un punto di raccolta per il riciclaggio di dispositivi elettrici ed elettronici. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale dell'utente o la confezione.

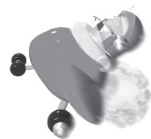
In base al contrassegno che li distingue, i materiali sono riciclabili. Riciclare o trovare modi alternativi di utilizzare i dispositivi vecchi contribuisce in modo considerevole alla salvaguardia dell'ambiente.

Si invita a richiedere informazioni presso il centro di smaltimento rifiuti autorizzato o presso le autorità locali.



Per qualsiasi reclamo contattare:

IMC TOYS, S.A. • Pare Llaurador, 172 • 08224 Terrassa (Barcelona) Spain
www.imc.es • NIF: A-08667370



NEDERLANDS

ELEKTRISCHE GITAAR

Ref. 180109 · EAN: 8421134180109

PRODUCTKENMERKEN

Gitaar met luidspreker, ON/OFF-schakelaar, verlichting, voorgeprogrammeerde melodieën voor de simulatiefunctie (iedere toets geeft een goede noot) en leerfunctie (follow me), 5 speelttoetsen en diverse geluidseffecten.

GEbruIKSAANWIJZING

De ELEKTRISCHE MICKEY MOUSE GITAAR van IMC

is gebruiksvriendelijk. We zijn ervan overtuigd dat dit product uw kinderen veel speelplezier zal bezorgen. Wij danken u voor het vertrouwen dat u in ons product heeft gesteld met de aanschaf daarvan. Bezoek onze website www.imc.es om onze uitgebreide productcatalogus te bekijken.

BELANGRIJKE INFORMATIE

Verwijder alle plastic, ijzerdraadjes en andere elementen die het product tijdens het vervoer in de verpakking ondersteunen, alvorens het speelgoed aan uw kinderen te geven. Bij aankoop is dit product afgesteld op de "try-me"-functie (uitproberen). In deze stand is de werking van de functies beperkt. Voor normaal gebruik moet de functieknop op de stand NORMAL gezet worden (zie Afb. 1).

WERKING OP BATTERIJEN

LET OP!

Dit product wordt inclusief batterijen geleverd om de functie "try-me" (uitproberen) te kunnen bieden en daarom is het mogelijk dat de batterijen niet in optimale staat verkeren of leeg zijn. Aanbevolen wordt de batterijen te vervangen. Het vervangen of manipuleren van de batterijen moet altijd gebeuren door en onder toezicht van een volwassene.

Plaatsing van de batterijen

Open het batterijvakje aan de achterkant van de gitaar met een kruiskopschroevendraaier, zoals in de afbeelding te zien is (zie Afb. 1). Plaats 3 alkaline batterijen van het type LR6 (AA) van 1,5 V in het batterijvak. Plaats de polen in dezelfde richting als aangegeven door de voorgetekende symbolen (zie Afb. 2). Schroef het klepje weer vast, zodat uw kinderen niet bij het batterijvak kunnen komen.

Werking:

Denk er ten eerste aan dat de functieknop op de stand NORMAL moet staan (zie Afb. 1). Druk op de schakelaar ON-OFF (zie Afb. 3) om de saxofoon aan te schakelen. Er moet een korte melodie klinken ten teken dat de saxofoon is aangeschakeld.

Werking:

De geluidsregelaar bevindt zich aan de onderrand van de gitaar, in de vorm van twee tandwielletjes (zie Afb. 3). Stel hiermee de gewenste geluidsterkte in. Druk op één van de toetsen met de nummers 1 tot en met 5 om de muzieknoten te spelen (zie Afb. 3). De toetsen lichten op als erop gedrukt wordt. Omwisselen van muzieknoten naar geluidseffecten: druk op de knop vlakbij de aanzet van de gitaarhals met de afbeelding van een muzieknoet en de letters 'Oh!' met uit-

roepteken (zie Afb. 3). Als nu op de toetsen 1 tot en met 5 gedrukt wordt, dan worden er verschillende geluids- en lichteffecten afgespeeld. Druk opnieuw op deze knop om terug te keren naar de muzieknoten. De gitaar heeft ook andere knoppen voor geluidseffecten: de knop in het midden van de gitaar op de plaats van het klankgat, de knop in de vorm van het hoofd van Mickey Mouse en het hendeltje onderaan de gitaar (zie Afb. 3).

One Key One Note (iedere toets geeft een goede noot) of simulatiefunctie: druk op de knop met de afbeelding van een muzieknoet onderaan de gitaar (zie Afb. 3). Er klinkt dan een begeleidingsritme. Door op een willekeurige toets te drukken, wordt één van de voorgeprogrammeerde melodieën afgespeeld, zodat gedaan kan worden alsof de melodie zelf op de gitaar wordt gespeeld. Hiervoor kan ook de knop in het midden van de gitaar gebruikt worden. Druk opnieuw op de knop om een andere voorgeprogrammeerde melodie te kiezen. Om deze functie stop te zetten, opnieuw op de knop met de afbeelding van een muzieknoet en de letters 'Oh!' vlakbij de aanzet van de gitaarhals drukken (zie Afb. 3), of de ON/OFF-schakelaar gebruiken.

'Follow me' of leerfunctie: Hiermee kunnen de voorgeprogrammeerde melodieën nagespeeld worden door de oplichtende toetsen te volgen. Om deze functie te gebruiken, op de knop drukken in het midden van het kleinste tandwielletje dat ook als geluidsregelaar dient (zie Afb. 3). Als op deze knop gedrukt wordt, licht één van de toetsen op de gitaarhals op. Dit is de toets die ingedrukt moet worden om de melodie na te spelen. Om de melodie na te spelen moeten de toetsen worden ingedrukt die achtereenvolgens oplichten. Als een verkeerde toets wordt ingedrukt klinkt er een typisch geluid om de fout aan te geven. Als na enkele seconden niet de juiste toets wordt ingedrukt, dan laat de gitaar de volgende noot zien.

Dit product heeft een energiebesparende 'stand by'-functie. Het product wordt automatisch uitgeschakeld in deze stand als enkele seconden lang op geen enkele knop of toets wordt gedrukt, om onnodig batterijverbruik te voorkomen. Druk op een willekeurige knop om het speelgoed opnieuw aan te schakelen.

Als er niet meer gespeeld wordt, schakel het speelgoed dan helemaal uit met de ON/OFF-schakelaar.

ADVIES VOOR CORRECT GEBRUIK

LET OP!

Bij kinderen onder de drie (3) jaar geen draagband aan de gitaar bevestigen zonder het veiligheidssysteem ter voorkoming van mogelijke verstrikking in het koord met risico op verstikking.

ONDERHOUD EN VEILIGHEID

ONDERHOUD

Maak het apparaat met een enigszins vochtige doek schoon. Gebruik geen schoonmaakmiddelen of oplosmiddelen. Als het apparaat nat wordt, zet het dan uit en verwijder onmiddellijk de batterijen. Maak het batterijvak met een droge

doek droog. Laat het batterijvak de hele nacht open zodat het goed kan drogen. Probeer het apparaat niet te gebruiken tot het volledig droog is.

LET OP:

- Niet aanbevolen voor kinderen jonger dan 24 maanden vanwege het type product en het spelgebruik waarvoor het bestemd is.
- Bewaar de verpakking a.u.b. Er staat zeer belangrijke informatie op, die later nog van pas kan komen.
- Ons bedrijf stelt zich niet aansprakelijk voor het feit dat het product in verband met technische verbeteringen kan afwijken van de afbeelding.
- Dit product werkt op 3 batterijen van het type LR6 (AA) 1,5V (meegeleverd).
- Dit product wordt geleverd met 3 batterijen LR6/AA voor de functie "try-me" of uitproberen, voor de normale werking van het product wordt aanbevolen de batterijen, indien nodig, te vervangen.
- De batterijen of accu's moeten met de polen aan de juiste kant worden geplaatst, zoals in de tekening is aangegeven.
- De gebruikte batterijen of accu's moeten uit het speelgoed verwijderd worden. Zij kunnen storingen veroorzaken.
- Gebruik geen nieuwe en gebruikte batterijen door elkaar.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar.
- Er mogen alleen batterijen van het door de fabrikant aanbevolen type of van een vergelijkbare soort worden gebruikt.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen.
- De poolklemmen van de batterijen mogen geen kortsluiting maken.
- De vervanging van of andere handelingen aan de batterijen dienen altijd onder toezicht van een volwassene te worden verricht.
- Verwijder de batterijen uit het batterijvak wanneer u het speelgoed gedurende langere tijd niet gaat gebruiken.
- Denk u alstublieft aan het milieu, en gooi de gebruikte batterijen in de daarvoor bestemde containers.
- De oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd alvorens te worden opgeladen.
- De oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen.

- Dit product presteert beter bij gebruik van alkaline batterijen.
- Lees vóór gebruik de instructies, volg hen en houd hen voor verwijzing.
- De eenheid werkt mogelijk niet wanneer er radio-interferentie op de elektriciteitskabel is. Het apparaat zal weer normaal functioneren wanneer de interferentie ophoudt.
- In geval van elektrostatische ontlading, zal de proef niet werken en moet deze opnieuw worden ingesteld.
- Bij snelle transients, werkt de proef mogelijk niet en moet deze opnieuw worden ingesteld.
- Verwijder alle verpakkingselementen voor de ondersteuning en bescherming van het product tijdens het transport, alvorens het speelgoed aan uw kinderen te geven (plastic, labels, ijzerdraadjes, etc.).

AANBEVELINGEN VOOR VERANTWOORD GEBRUIK EN DE BESCHERMING VAN HET MILIEU

Deponeer de verpakkingmaterialen van karton, plastic, etc. in de recyclagecontainers bij je in de buurt.

Gebruik waneer mogelijke altijd oplaadbare batterijen.

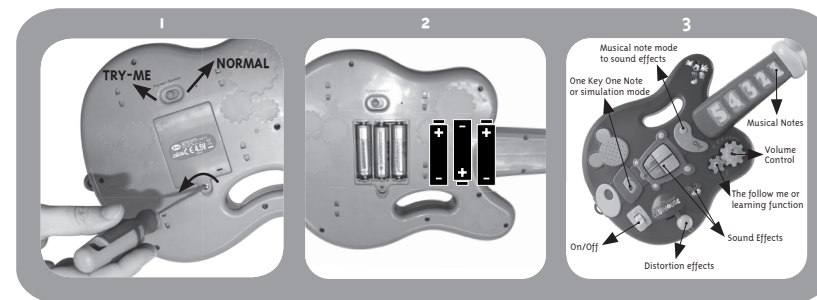
Denk eraan het speelgoed af te zetten als je klaar bent met spelen en haal de batterijen eruit als je het lange tijd niet gaat gebruiken.

Als het speelgoed nog werkt, maar je wilt het niet meer, gooi het dan niet weg. Denk eraan dat andere kinderen er nog mee kunnen spelen. Zoek organisaties of verenigingen waar je het aan kunt weggeven.

Dit product mag niet worden weggegooid bij het huisafval. Het moet worden aangeboden bij een verzamelplaats voor het hergebruiken van elektrische en elektronische apparaten. Zie het symbool op het product, de gebruikershandleiding of de verpakking voor meer informatie.

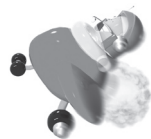
Het materiaal is volgens de symbolen recycleerbaar. U levert een belangrijke bijdrage aan de bescherming van het milieu door het materiaal te hergebruiken of andere bestemmingen voor de oude apparaten te vinden.

Informeer bij het afvalverwerkingsbedrijf of de plaatselijke autoriteiten.



Voor klachten, neem contact op met:

IMC TOYS, S.A. · Pare Llaurador, 172 · 08224 Terrassa (Barcelona) Spain
www.imc.es · NIF: A-08667370



PORTUGUÊS

GUITARRA ELÉCTRICA

Ref. 180109 • EAN: 8421134180109

CARACTERÍSTICAS DO PRODUTO

Guitarra com altifalante, interruptor ON/OFF, luzes, melodias pré-gravadas para a função simulação (uma tecla uma nota) e a função de aprendizagem (acompanha-me), 5 teclas musicais e vários efeitos sonoros.

INSTRUÇÕES DE UTILIZAÇÃO E FUNCIONAMENTO

A GUITARRA ELECTRÓNICA MICKEY da IMC é de fácil utilização e funcionamento. Estamos certos que proporcionará grandes momentos de entretenimento aos seus filhos. Agradecemos a aquisição e a confiança depositada nos nossos produtos. Para ver o nosso extenso catálogo de produtos, convidamo-lo a visitar a nossa página da Internet em www.imc.es.

INFORMAÇÃO IMPORTANTE

Os suportes de cartão, interiores ou plásticos de protecção para o transporte e armazenamento do produto devem ser retirados do brinquedo e colocados fora do alcance das crianças.

Este produto vem preparado de origem para a função "try-me" (experimenta-me) e as funções são limitadas, para uma utilização normal deve ligar o interruptor de função na posição NORMAL (ver Fig. 1).

FUNCIONAMENTO A PILHAS

LEMBRE-SE!

Este produto é distribuído com as pilhas incluídas para poder oferecer a função (Experimenta-me ou "try-me") e, por esse motivo, as pilhas podem não estar em boas condições ou podem estar gastas. Recomendamos a sua substituição.

A substituição ou o manuseamento das pilhas deverá realizar-se sempre sob a vigilância de um adulto.

Colocação

Abra o compartimento das pilhas situado na parte posterior da guitarra com a ajuda de uma chave de estrela conforme indicado na figura (ver fig. 1). Insira 3 pilhas alcalinas exclusivamente do tipo LR 6 (AA) de 1,5V, respeitando a polaridade tal como indicado nos gráficos (ver Fig. 2). Aperte de novo a tampa com o parafuso de segurança para evitar que os seus filhos acedam ao compartimento das pilhas.

Colocação em funcionamento:

Em primeiro lugar lembre-se que o interruptor de função deve encontrar-se na posição NORMAL (ver Fig. 1). Pressione o interruptor ON-OFF (ver Fig. 3) para activar o produto e soará uma pequena melodia para indicar que o produto está activado.

Funcionamento:

Dispõe de um controlo de volume situado na parte inferior da guitarra com a forma de duas engrenagens (ver fig. 3), ajuste o volume ao nível desejado. Pressione qualquer te-

cla de 1 a 5 para reproduzir as notas musicais (ver fig. 3), ao pressionar a tecla, esta ilumina-se. Para alterar o modo de notas musicais para efeitos de som, pressione o botão próximo do braço com a imagem de uma nota e um Oh! de exclamação (ver fig. 3). Agora, ao pressionar as teclas de 1 a 5, estas reproduzem diferentes efeitos de sons e luzes, pressione novamente este botão para voltar ao modo de notas musicais. Dispõe de outros botões de efeitos sonoros, o botão central na boca da guitarra, o botão com a forma da cabeça do Mickey e a alavanca na zona inferior (ver fig. 3).

Uma Tecla Uma Nota ou modo simulação; pressione o botão com a imagem de uma nota musical na zona inferior do corpo (ver fig. 3). Soará um ritmo de acompanhamento e ao pressionar qualquer outra nota musical reproduz uma das melodias pré-gravadas simulando a interpretação da referida melodia, também pode utilizar o botão central da guitarra. Pressione novamente o botão para escolher e seleccionar outra melodia das disponíveis. Para parar a referida função pressione o botão com a imagem de uma nota musical e um Oh! situado próximo da base do braço da guitarra (ver fig. 3) ou utilize o interruptor ON/OFF.

Acompanha-me ou função aprendizagem, permite seguir através das luzes indicadoras que incluem as teclas musicais as melodias pré-gravadas. O acesso a esta função consegue-se pressionando o botão central que dispõe uma das engrenagens do controlo de volume, o mais pequeno (ver fig. 3). Ao pressionar o botão, uma das teclas do braço ilumina-se e deve ser pressionada para acompanhar a melodia. De seguida, irá exibindo quais as teclas que deve pressionar para acompanhar a melodia através das luzes de que dispõe cada tecla, se pressionar outra tecla ou botão por erro, emitirá um som característico indicando erro. Se após uns segundos não pressionar a tecla correspondente, a guitarra exhibe a nota seguinte.

O produto dispõe de função sleep mode ou de poupança de energia, o produto desliga-se após alguns segundos sem pressionar nenhum botão para evitar o consumo desnecessário das pilhas. Pressione qualquer botão para activar de nuevo el juguete.

Si ha terminado de jugar, utilice el interruptor ON/OFF para desactivar por completo el juguete.

CONSELHOS PARA UMA CORRECTA UTILIZAÇÃO

ATENÇÃO!

Para menores de 3 anos, não deve colocar na guitarra uma corda de suporte sem o sistema de segurança que evita possíveis estrangulamentos e o consequente risco de asfixia.

MANUTENÇÃO E SEGURANÇA

MANUTENÇÃO

Para limpar o equipamento, use um pano ligeiramente húmedo. Não use detergentes ou dissolventes. No caso de molhar o equipamento, apague-o e extraia as pilhas

imediatamente. Seque o compartimento de pilhas com um trapo seco. Deixe destapado toda a noite o compartimento das pilhas para que seque completamente. Não tente utilizar o equipamento antes de este estar completamente seco.

ATENÇÃO:

- Não recomendado para crianças menores de 24 meses pelo tipo de produto e função à qual se destina.
- Por favor, guarde a embalagem para futuras referências, já que contém informação muito importante.
- A empresa reserva-se o direito a que o produto possa diferir da ilustração por melhoras técnicas.
- Este produto requer 3 pilhas do tipo LR6 (AA) 1.5V (incluídas).
- Este produto é distribuído com 3 pilhas LR6/AA incluídas para a função de "try-me" ou experimenta-me, para o funcionamento normal do produto recomenda-se a substituição, caso seja necessário.
- As pilhas ou acumuladores devem ser colocados respeitando a polaridade indicada no gráfico.
- As pilhas ou acumuladores usados deverão ser retirados do brinquedo, poderiam causar avarias.
- Não misturar pilhas velhas com pilhas novas.
- Não misturar diferentes tipos de pilhas.
- Somente devem ser utilizadas pilhas do tipo recomendada pelo fabricante ou equivalentes.
- As pilhas recarregáveis, não devem ser recarregadas.
- Os bornes das pilhas não devem sofrer curto-circuitos.
- A substituição ou manipulação das pilhas, deverá ser realizada sempre sob a supervisão dum adulto.
- Retire as pilhas do compartimento, quando não queira utilizar a unidade por um período longo de tempo.
- Por favor, seja respeitoso com o meio ambiente, e deposite as pilhas gastas nos depósitos apropriados.
- As pilhas recarregáveis devem ser retiradas do brinquedo antes de serem carregadas.
- As pilhas recarregáveis somente devem ser carregadas sob a supervisão dum adulto.
- Para um melhor funcionamento recomendamos a utilização de pilhas alcalinas.
- Leia as instruções antes do uso, siga-as e mantenha-as para a referência.

- Pode haver um mau funcionamento da unidade quando há uma interferência rádio na linha eléctrica. A situação voltará ao normal logo que a interferência termine.

- No caso de uma descarga electrostática, o aparelho pode funcionar mal e o utilizador pode ter de o reajustar ou de o reiniciar.
- No caso de uma passagem rápida, o aparelho pode funcionar mal e o utilizador pode ter de o reajustar ou de o reiniciar.
- Retire todos os elementos destinados à fixação e protecção do produto durante o transporte antes de dá-lo às crianças (plásticos, etiquetas, arames, etc.).

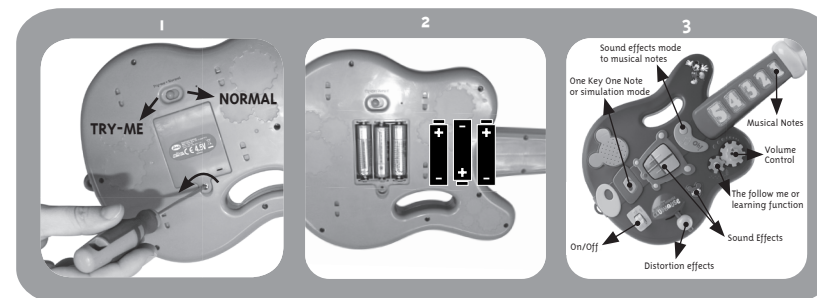
RECOMENDAÇÕES PARA UMA UTILIZAÇÃO RESPONSÁVEL E PARA A PROTECÇÃO DO MEIO AMBIENTE

Deposite as embalagens de transporte, cartão, plásticos, etc., nos contentores de reciclagem da sua localidade. Sempre que possa utilize pilhas recarregáveis. Lembre-se de desligar o brinquedo se acabou de brincar e tire-lhe as pilhas se não for utilizá-lo durante um longo período de tempo. Se o brinquedo ainda funciona e já não o quer, não o deite fora. Lembre-se que outras pessoas podem aproveitá-lo, procure entidades e/ou associações que possam fazer-lho chegar.

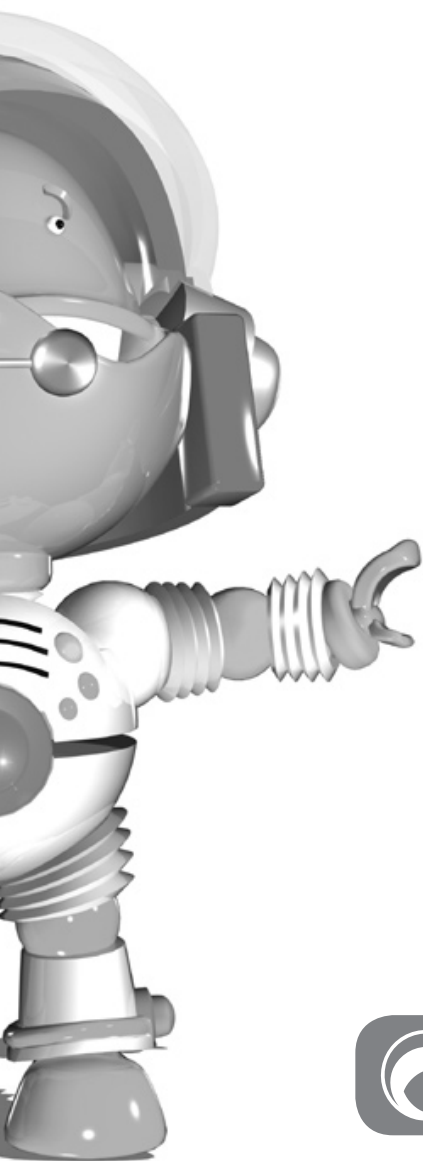
Este produto não pode ser tratado como o lixo doméstico normal quando chegar ao fim da sua vida útil. Deve ser depositado num centro de recolha para a reciclagem dos aparelhos eléctricos e electrónicos. Consulte o símbolo no produto, no manual de instruções ou na embalagem para mais informações.

Os materiais são, de acordo com os seus sinais, recicláveis. Se reciclar o material ou encontrar outras formas de utilização dos aparelhos velhos, faz uma contribuição importante para a protecção ambiental.

Informe-se junto do seu ecocentro ou das autoridades locais.



Para qualquer reclamação contacte com:
IMC TOYS, S.A. • Pare Llauredor, 172 • 08224 Terrassa (Barcelona) Spain
www.imc.es • NIF: A-08667370



IMC. TOYS, S.A.
Pare Llauredor, 172
08224 Terrassa (Barcelona)
SPAIN
Tel. 0034 937 888 992
Fax 0034 937 332 833

e-mail: info@imc.es
www.imc.es



Made in China