



# GREEN ANIMATION LASER EFFET LASER VERT



Ref.: GREEN-100 (15-1790)



## USER'S MANUAL MANUEL D'UTILISATION



Thank you for purchasing this product. Please read user guide for safety and operations information before using the product. Keep this manual for future reference. This product can create perfect laser programs and effects since it has passed a series of strictly tests before delivery. Please check the attachments listed on the page after opening the carton. In the event of carton damage or attachment missing in transit, please contact your dealer or our after sales service department.

### Features

The laser light source has a long life time and high stability and complies with the international standards.

Laser effect: There are 25 patterns ( with 12 graphic patterns ) that can be used for text display, graphic animations, laser beam, spatial projection and animation effects.

### Technical specifications

Voltage: ..... AC200-240V, 50Hz  
 Power consumption: ..... 10W  
 Laser wave length: .....532nm  
 Laser power: ..... 100mW  
 Patterns: .....25 ( with 12 graphic patterns )  
 Scanning angle:..... ±25°  
 Scanner: ..... Low noise step motors  
 Control mode: .....sound control / auto / DMX  
 DMX channel: ..... 8 channels  
 Dimensions: ..... 160x150x12mm  
 Net weight: .....1.7kg  
 For indoor use only



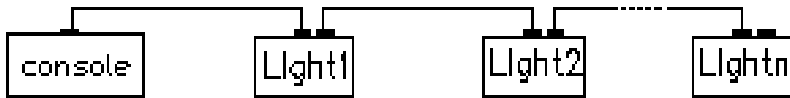
**DANGER ! LASER BEAMS!**  
**DO NOT LOOK INTO THE BEAMS!**  
**LASER CLASS 3B**

## Warning

- ⇒ Do not expose the human eye direct to laser beam.
- ⇒ Before using this unit make sure the power supply is grounded.
- ⇒ This unit is intended for indoor use only and should be kept away from water, moisture and shakes. The working temperature of this unit is 18-30°C
- ⇒ Use a cleaning tissue to remove periodically the dust on mirrors.
- ⇒ Always replace with the exact same type fuse, replacement with anything other than the specified fuse can cause fire or electric shock and damage your unit, and will void your manufactures warranty.
- ⇒ Unplug the unit from the mains prior to cleaning or repairing it.
- ⇒ All repairs must be carried out by a qualified technician. Do not try to repair the unit yourself. It doesn't contain any user serviceable parts.
- ⇒ Do not use the unit if the mains lead is damaged. A damaged mains lead must be immediately replaced by a qualified electrician. Do not try to replace the mains lead yourself.

## DMX512

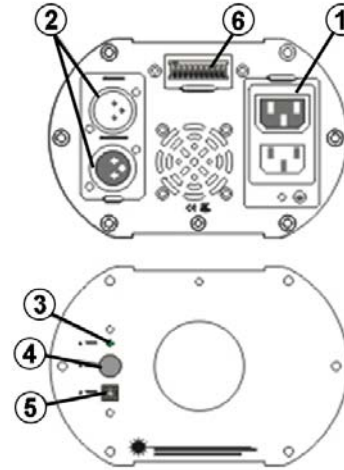
1. Install the units in a suitable position (laying or appending).
2. Use standard XLR microphone cable chain your units together via the XLR connector on the rear of the units. For longer cable runs we suggest a terminator at the last fixture.
3. Assign a DMX address to each the unit.
4. Turn on all units' power, the units begins reset, then the unit begins working.
5. Use DMX console to control your units.



## DMX address calculation

Before using the DMX512 controller, you should set the channel address. The address can be set from 001 511. Every binary address switch has a digital number. Please refer to:

## DESCRIPTION



- 1) **AC POWER INPUT / OUTPUT**  
Connect on this AC power input your AC cord and use the AC power output to link several GREEN-100
- 2) **DMX INPUT / OUTPUT**  
Connect on the DMX input your DMX controller and use DMX output to link several DMX devices
- 3) **MUSIC LED**  
This led give you an information about sound control. It light when mic detect sound
- 4) **MIC**  
The mic is used to control laser projector in sound operating mode
- 5) **MIC SENSITIVITY CONTROL**  
This control is used to adjust sensitivity of mic when you use GREEN-100 in sound mode

## 6) DIP SWITCH

Dip switch are use to select operating mode ( DIP switch 10 ) and to set the DMX address ( DIP switch 1 to 9 )

- When DIP switch 10 is in ON position, operating mode is DMX. Use DIP switch 1 to 9 to set address

Some examples of DMX address setup :

| DECIMAL | BINARY<br>LSB → MSB | USAGE OF DIP SWITCH         |
|---------|---------------------|-----------------------------|
| 0       | 00000000            | 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ON OFF |
| 1       | 10000000            | 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ON OFF |
| 14      | 01110000            | 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ON OFF |
| 511     | 11111111            | 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ON OFF |

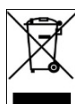
- When DIP switch 10 is in OFF position, use DIP switch 1, 8 and 9 to select operating mode between sound mode, auto modes

- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ON OFF → **Music Active:** With the change of music rhythm, the effect of laser will change according. As present program
- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ON OFF → **Auto Active:** The laser run preset program
- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ON OFF → **DMX 512:** The laser under control by DMX 512 Controller
- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ON OFF → **Square pattern test**
- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ON OFF → **Dot drawing test**



### DMX Channel functions:

| Channel |                            | DMX-512 Value | Function                        |
|---------|----------------------------|---------------|---------------------------------|
| Ch1     | Working mode               | 0~63          | Black-out                       |
|         |                            | 64~127        | Pattern control                 |
|         |                            | 128~191       | Auto mode                       |
|         |                            | 192~255       | Music active mode               |
| Ch2     | Pattern                    | 0~255         | Select 1-25 patterns            |
| Ch3     | Rotation                   | 0~127         | Rotate angle                    |
|         |                            | 128~191       | Rotate speed                    |
|         |                            | 192~255       | Reverse rotation speed          |
| Ch4     | Patten horizontal rotation | 0~127         | X rotation position             |
|         |                            | 128~255       | X rotation speed                |
| Ch5     | Patten vertical rotation   | 0~127         | X rotation position             |
|         |                            | 128~255       | X rotation speed                |
| Ch6     | Patten horizontal move     | 0~127         | Pan position                    |
|         |                            | 128~255       | Pan move speed                  |
| Ch7     | Pattern vertical move      | 0~127         | Tilt position                   |
|         |                            | 128~255       | Tilt move speed                 |
| Ch8     | Pattern size               | 0~63          | Static size                     |
|         |                            | 64~127        | Enlarge speed from fast to slow |
|         |                            | 128~191       | Zoom speed from slow to fast    |
|         |                            | 192~255       | Zoom speed from slow to fast    |



*Electric products must not be put into household waste. Please bring them to a recycling centre. Ask your local authorities or your dealer about the way to proceed.*

## MANUEL D'UTILISATION

**Lire attentivement le manuel avant la première mise en service et le conserver pour référence ultérieure. Cet appareil a quitté l'usine en parfait état après avoir passé une série de contrôles de qualité très stricts. Vérifiez le contenu à l'ouverture de l'emballage**

### Features

Le laser se caractérise par sa haute durée de vie et sa stabilité et répond aux normes internationales. Il dispose de 25 motifs ( dont 12 motifs graphiques ) qui peuvent être utilisés pour l'affichage de textes, graphismes, rayons, projections 3D et animations.

### CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Alimentation: .....200-240V, 50Hz  
 Consommation : ..... 10W  
 Longueur d'ondes: .....532nm  
 Puissance du laser : ..... 100mW  
 Motifs .....25  
 Angle de balayage..... ±25°  
 Moteur : ..... Moteurs pas à pas silencieux  
 Modes de fonctionnement: ..... Activation audio, automatique, DMX  
 Canaux DMX : .....8  
 Dimensions : .....160x150x12mm  
 Poids net : .....1.7kg



**DANGER ! RAYONS LASER !  
 NE PAS REGARDER DANS LE RAYON  
 LASER DE CLASSE 3B**

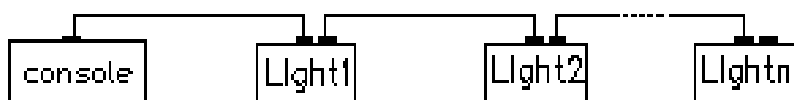
## AVERTISSEMENTS

- Ne pas exposer l'œil humain au rayon laser.
- Cet appareil doit être relié à la masse.
- Uniquement pour utilisation à l'intérieur. Tenir à l'abri de l'eau, de l'humidité et des secousses. La température de fonctionnement est de 18-30°C.
- Nettoyez régulièrement la lentille extérieure avec un chiffon propre pour retirer la poussière accumulée et optimiser la puissance lumineuse.
- Remplacez le fusible uniquement par un neuf en tous points identique au fusible d'origine. Un autre fusible peut provoquer un incendie ou un choc électrique et endommager l'appareil.
- Débrancher l'appareil du secteur avant de le nettoyer ou de le réparer.
- Confiez toutes les réparations à un technicien qualifié. Ne pas essayer de réparer l'appareil vous-même. Il ne contient aucune pièce remplaçable par l'utilisateur.
- Ne pas utiliser l'appareil lorsque le cordon secteur est endommagé. Un cordon endommagé doit être immédiatement remplacé par un technicien qualifié. Ne pas essayer de remplacer le cordon secteur vous-même.

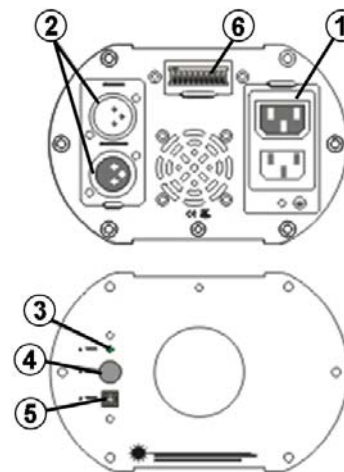
## Fonctionnement DMX

Ce mode vous permet de commander l'effet par le biais d'une console DMX512.

1. Installez les appareils dans une position appropriée (couché ou suspendu).
2. Reliez les appareils ensemble au moyen d'un cordon microphone XLR standard à l'arrière des appareils. Lorsque plusieurs appareils sont connectés en série, nous recommandons de poser une résistance de fin de ligne sur la sortie du dernier appareil.
3. Affectez une adresse DMX à chaque appareil.
4. Mettez tous les appareils sous tension. Ils commencent à exécuter une remise à zéro et commencent ensuite à fonctionner.
5. Commandez les appareils à l'aide d'une console DMX.



## DESCRIPTION



- 1) ENTREE / SORTIE ALIMENTATION**  
Connectez sur l'entrée secteur votre câble d'alimentation secteur et utilisez la sortie alimentation pour alimenter un autre laser GREEN-100
- 2) ENTREE / SORTIE DMX**  
Connectez sur l'entrée DMX votre contrôleur DMX et utilisez la sortie DMX pour linker plusieurs appareils DMX ( maximum : 32 appareils )
- 3) INDICATEUR MUSIC**  
Cet indicateur s'allume à chaque fois que le micro détecte un son ( en mode musical )
- 4) MICRO**  
Le micro est utilisé dans le mode musical pour détecter le battement de la musique afin de contrôler le laser au rythme de la musique

### 5) REGLAGE SENSIBILITE MICRO

Ce potentiomètre permet d'ajuster la sensibilité du micro. Si vous trouvez que les effets laser ne se déclenche pas correctement au rythme de la musique, augmentez la sensibilité du micro. Au contraire, si vous trouvez que le laser réagit trop, diminuez la sensibilité du micro

### 6) DIP SWITCH

Les Dip switch sont utilisés pour sélectionner le mode de fonctionnement ( DIP switch 10 ) et pour ajuster l'adresse DMX ( DIP switch 1 à 9 )

- Lorsque que le DIP switch 10 est sur ON, L'appareil fonctionne en DMX. Utilisez alors les DIP switch 1 à 9 pour ajuster l'adresse DMX
- Quelques exemples de réglage d'adresse DMX

| DECIMAL | BINARY    | USAGE OF DIP SWITCH         |
|---------|-----------|-----------------------------|
|         | LSB → MSB |                             |
| 0       | 00000000  | 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ON OFF |
| 1       | 10000000  | 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ON OFF |
| 14      | 01110000  | 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ON OFF |
| 511     | 11111111  | 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ON OFF |

- Quand le DIP switch 10 est sur OFF, utilisez les DIP switch 1, 8 et 9 pour sélectionner le mode de fonctionnement



**Mode musical :** Le laser fonctionne au rythme de la musique



**Mode auto :** Le laser exécute un programme interne



**Mode DMX :** Le laser est contrôlé par un contrôleur DMX



**Mode test motif**



**Mode test point**

## CANAUX DMX

| Canaux DMX |                        | Valeur DMX-512 | Fonction  |
|------------|------------------------|----------------|---|
| Canal 1    | Mode de fonctionnement | 0~63           | Blackout  |
|            |                        | 64~127         | Mode DMX  |
|            |                        | 128~191        | Mode auto   |
|            |                        | 192~255        | Mode musical  |
| Canal 2    | Sélection motif        | 0~255          | Sélection motifs parmi 25 motifs                        |
| Canal 3    | Rotation               | 0~127          | Rotation manuelle                                       |
|            |                        | 128~191        | Rotation auto horaire ( de lent à rapide )              |
|            |                        | 192~255        | Rotation auto antihoraire ( de lent à rapide )          |
| Canal 4    | Rotation axe Y         | 0~127          | Rotation axe Y manuelle                                 |
|            |                        | 128~255        | Rotation axe Y auto ( de lent à rapide )                |
| Canal 5    | Rotation axe X         | 0~127          | Rotation axe X manuelle                                 |
|            |                        | 128~255        | Rotation axe X auto ( de lent à rapide )                |
| Canal 6    | Mouvement horizontale  | 0~127          | Mouvement manuel horizontale                            |
|            |                        | 128~255        | Mouvement auto horizontale ( de lent à rapide )         |
| Canal 7    | Mouvement verticale    | 0~127          | Mouvement manuel verticale                              |
|            |                        | 128~255        | Mouvement auto verticale ( de lent à rapide )           |
| Canal 8    | Taille motif           | 0~63           | Zoom  |
|            |                        | 64~127         | Agrandissement auto ( de lent à rapide )                |
|            |                        | 128~191        | Réduction auto ( de lent à rapide )                     |
|            |                        | 192~255        | Agrandissement puis réduction auto ( de lent à rapide ) |



**NOTE IMPORTANTE :** Les produits électriques ne doivent pas être mis au rebut avec les ordures ménagères. Veuillez les faire recycler là où il existe des centres pour cela. Consultez les autorités locales ou votre revendeur sur la façon de les recycler.