

**vtech**<sup>®</sup>  
Baby

Manuel d'utilisation

## 1, 2, 3, Petites marionnettes



© 2012 VTech  
Imprimé en Chine  
91-002681-001

*Chers parents,*

*Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

*L'équipe VTech*

*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **1, 2, 3, Petites marionnettes** de VTech®. Félicitations !

Un gant magique pour jouer avec 5 petites marionnettes et découvrir les animaux ainsi que les chiffres ! Lorsque la ferme Marionnettes est en mouvement, Bébé entend de courtes histoires dont les héros sont les animaux. Il s'éveille également en écoutant 2 chansons, 8 mélodies et des effets sonores rigolos.

Des petites marionnettes faciles à transporter pour accompagner Bébé dans toutes ses découvertes !



5 BOUTONS  
CHIFFRE/ANIMAL

CURSEUR MARCHÉ/ARRÊT/  
MODE DÉCOUVERTES/  
MODE MUSIQUE

# CONTENU DE LA BOÎTE

- 1, 2, 3, Petites marionnettes de VTech®
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

**Attention !** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

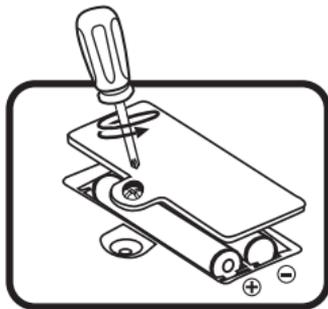
Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

**WARNING!** All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

## 1. ALIMENTATION

### 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'intérieur de **1, 2, 3, Petites marionnettes** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

### Tri des produits et piles usagés

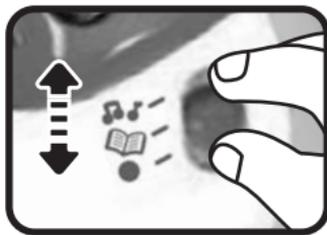
- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

## 2. POUR COMMENCER À JOUER...

### 2.1. MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche **1, 2, 3, Petites marionnettes**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Mode Découvertes/Mode Musique** sur la position  pour entrer dans le mode **Découvertes** ou sur la position  pour entrer dans le mode **Musique**.



Pour éteindre **1,2,3, Petites marionnettes**, placer le curseur **Marche/Arrêt/Mode Découvertes/Mode Musique** sur la position **Arrêt** ●.

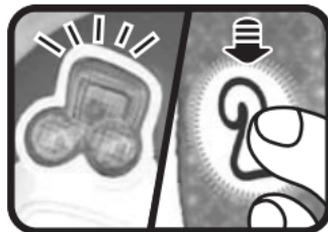
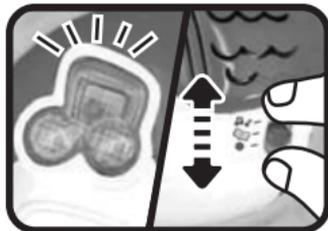
## 2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **1, 2, 3, Petites marionnettes** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **1, 2, 3, Petites marionnettes** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

## 3. ACTIVITÉS

Lorsque Bébé joue avec **1, 2, 3, Petites marionnettes**, les lumières clignotent au rythme du son.

1. Déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Mode Découvertes/Mode Musique** sur la position  pour entrer dans le mode **Découvertes**. Bébé entend un effet sonore, une phrase qui l'invite à jouer et une chanson. Déplacer le curseur sur la position  pour entrer dans le mode **Musique** et entendre une nouvelle chanson.
2. Dans le mode **Découvertes**, appuyer sur les boutons Chiffre/Animal pour les découvrir et entendre de courtes histoires. En mode **Musique**, Bébé déclenche une mélodie et une chanson adaptée à l'animal associé.
3. Secouer **1, 2, 3, Petites marionnettes** dans le mode **Découvertes** pour essayer de retrouver l'animal demandé, entendre une chanson et déclencher des effets sonores rigolos. En mode **Musique**, Bébé entend une chanson et 3 mélodies.



## 4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Ainsi font, font, font*
2. *Dansons la capucine*
3. *Les Quatre Saisons – Printemps* de Vivadi
4. *Tous les animaux du monde*
5. *La famille tortue*
6. *Jean petit*
7. *Sur le pont d'Avignon*
8. *Quand trois poules*

## 5. PAROLES DES CHANSONS

### Chanson 1 :

« Dans la ferme Marionnettes, i a i a o,  
On y trouve 5 animaux, i a i a o ! »

### Chanson 2 :

#### Partie 1 :

« Bonjour, très joli mouton,  
Sais-tu compter jusqu'à 5 ?  
Sur les doigts, c'est plus facile,  
1, 2, 3, 4, 5, bravo ! »

#### Partie 2 :

« Bonjour, cher petit cochon,  
Sais-tu compter jusqu'à 5 ?  
Sur les doigts, c'est plus facile,  
1, 2, 3, 4, 5, bravo ! »

#### Partie 3 :

« Bonjour, mimi chien câlin,  
Sais-tu compter jusqu'à 5 ?

Sur les doigts, c'est plus facile,  
1, 2, 3, 4, 5, bravo ! »

#### Partie 4 :

« Bonjour, ravissante vache,  
Sais-tu compter jusqu'à 5 ?  
Sur les doigts, c'est plus facile,  
1, 2, 3, 4, 5, bravo ! »

#### Partie 5 :

« Bonjour, la charmante poule,  
Sais-tu compter jusqu'à 5 ?  
Sur les doigts, c'est plus facile,  
1, 2, 3, 4, 5, bravo ! »

## 6. ENTRETIEN

- **1, 2, 3, Petites marionnettes** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **1, 2, 3, Petites marionnettes**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **1, 2, 3, Petites marionnettes** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **1, 2, 3, Petites marionnettes** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé derrière, sous le produit ou dans le compartiment à piles).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

**Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Service consommateurs VTECH  
VTECH Electronics Europe SAS  
24, allée des Sablières  
78290 Croissy-sur-Seine  
FRANCE

**E-mail :** vtech\_conseil@vtech.com

**Tél. :** 0 820 06 3000 (0,12 €/min)

**De Suisse et de Belgique :** 00 33 1 30 09 88 00

**Pour le Canada :**

**Tél. :** 1 877 352 8697

**Vous avez aimé ce jouet ?**

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

