

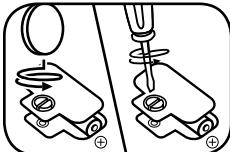
Barnabé, super pompier

Manuel d'utilisation

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

- Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
- Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Barnabé, super pompier**, à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
- Insérer 1 pile LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
- Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



Note : lorsque la pile arrive en fin de vie, le produit peut émettre des sons anormaux. Dans ce cas, veuillez la remplacer par une pile neuve.

1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'utilisation des piles rechargeables.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules les piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou darrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le

- dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

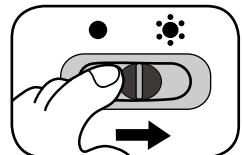


2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche **Barnabé, super pompier**, déplacer le curseur Marche/Arrêt sur la position **Marche ☀**.

Pour éteindre **Barnabé, super pompier**, placer le curseur Marche/Arrêt sur la position **Arrêt ●**.



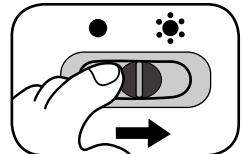
2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Barnabé, super pompier**, invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Barnabé, super pompier**, s'éteint automatiquement. Pour réactiver le véhicule, il suffit d'appuyer sur le bouton lumineux ou de le faire rouler rapidement.

3. ACTIVITÉS

Lorsque Bébé joue avec **Barnabé, super pompier**, la lumière clignote en rythme avec les sons.

- Déplacer le curseur sur la position **Marche ☀**. Bébé entend un effet sonore, une chanson et une phrase qui l'invite à jouer.



- Appuyer à plusieurs reprises sur le bouton lumineux Visage pour entendre des effets sonores très réalistes, une chanson et différentes phrases.



- Faire rouler le véhicule pour déclencher des effets sonores, la seconde chanson et de courtes mélodies.



4. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Au feu, les pompiers,
V'là la maison qui brûle !
Au feu, les pompiers,
V'là la maison brûlée ! »

Chanson 2 :

« Un incendie près d'ici,
Pimpon, les pompiers arrivent.
Un incendie près d'ici,
Je lance l'eau et je m'active. »

5. ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **Barnabé, super pompier**, est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Barnabé, super pompier**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Barnabé, super pompier**, au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Barnabé, super pompier**, dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé derrière ou sous le produit).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

24, allée des Sablières

78290 Croissy-sur-Seine

FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 €/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

You avez aimé ce jouet ?

N'hésitez pas à nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1