



Manuel d'utilisation

Winnie
l'ourson

Trotteur
parlant 2 en 1

9+
mois



vtech®

© Disney. D'après l'œuvre originale « Winnie the Pooh » de A.A. Milne et E.H. Shepard.

Visitez le site Internet : <http://www.disney.fr/pooh>

© 2010 VTech Imprimé en Chine.



Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

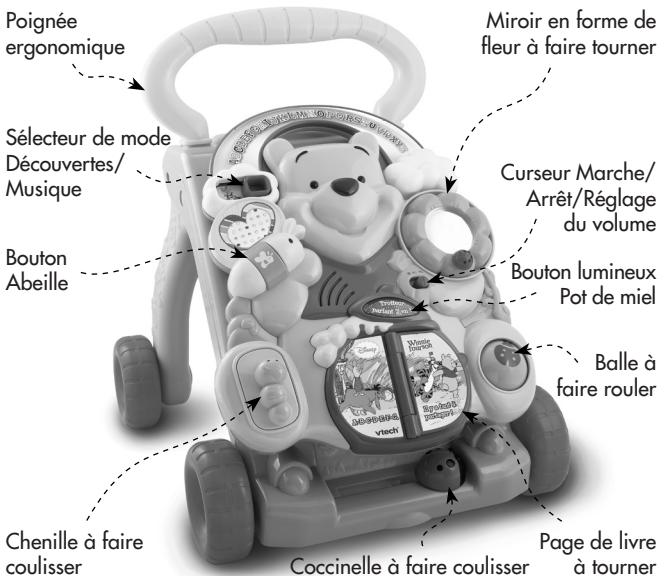
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Trotteur parlant 2 en 1** de **VTech®**. Félicitations !

Le tableau d'activités détachable permet à Bébé de jouer où il veut tout en découvrant des mots simples. Chacune de ses manipulations entraîne une réponse différente pour une exploration riche en découvertes ! Le trotteur possède un capteur de mouvement qui déclenche des sons et des mélodies pour encourager Bébé dans ses déplacements. Grâce au **Trotteur parlant 2 en 1**, Bébé fait ses premiers pas avec son ami Winnie !



CONTENU DE LA BOÎTE

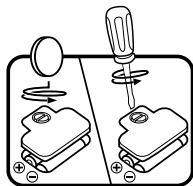
- Un tableau d'activités
- Une poignée
- Deux pieds roulants
- Le manuel d'utilisation
- Un bon de garantie de 1 an

Attention : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le tableau d'activités du **Trotteur parlant 2 en 1** à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®**

vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

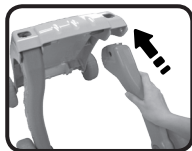
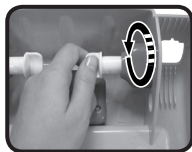
- Le symbole de la poubelle barrée indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



2. ASSEMBLAGE

ATTENTION : Ce jouet doit être assemblé par un adulte. S'assurer que les pieds roulants, la poignée et le tableau d'activités sont bien fixés afin d'éviter toute blessure.

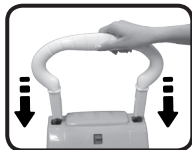
1. Enfoncer et tourner dans le sens inverse des aiguilles d'une montre les taquets situés en haut au dos du trotteur pour les relâcher.
2. Placer les pieds du trotteurs dans les fentes prévues à cet effet, les roues tournées vers l'extérieur comme sur la photo ci-contre.



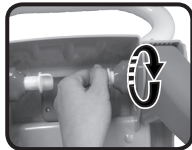
3. Enfoncer les pieds du trotteur jusqu'à entendre un clic. S'assurer qu'ils sont bien enclenchés dans les trous.



4. Poser le trotteur sur le sol à la verticale puis insérer la poignée dans les trous en haut du trotteur pour bien bloquer les pieds.

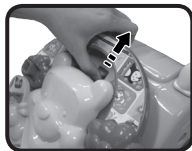
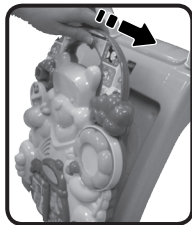


5. Enfoncer et tourner les taquets dans le sens des aiguilles d'une montre pour les resserrer. Tirer sur les pieds du trotteur pour s'assurer qu'ils sont bien fixés.



Pour fixer et retirer le tableau d'activités

1. Installer le tableau d'activités à l'avant du trotteur. Pour fixer le tableau d'activités, caler la partie inférieure puis appuyer sur la partie supérieure jusqu'à ce que le loquet rouge situé juste au-dessus de la tête de Winnie soit enclenché.
2. Pour retirer le tableau d'activités, pousser le loquet rouge vers le haut puis soulever le tableau d'activités pour le séparer du trotteur.



3. POUR COMMENCER À JOUER...

3.1. MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche le **Trotteur parlant 2 en 1**, déplacer le curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sur l'une des deux positions du volume. Pour éteindre le **Trotteur parlant 2 en 1**, placer le curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sur la position ●.



3.2. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort.

3.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, le **Trotteur parlant 2 en 1** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, le **Trotteur parlant 2 en 1** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

4. ACTIVITÉS

4.1. MODE DÉCOUVERTES

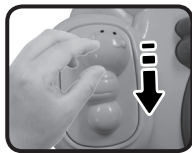
1. Déplacer le sélecteur de mode sur la position Découvertes . Une chanson et une petite phrase accueillent Bébé.



2. Appuyer sur le bouton Abeille pour entendre des effets sonores et des petites phrases. Pendant une mélodie, appuyer sur le bouton Abeille pour ajouter un effet sonore.



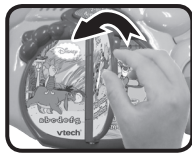
3. Faire coulisser la chenille pour déclencher des petites phrases concernant la chenille et pour entendre un effet sonore ou une petite mélodie. Pendant une mélodie, faire coulisser la chenille pour ajouter un effet sonore.



4. Appuyer sur le bouton lumineux Pot de miel pour déclencher des petites phrases amusantes. Pendant une mélodie, appuyer sur le bouton lumineux Pot de miel pour ajouter le rire de Winnie.



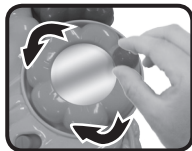
5. Tourner la page du livre vers la droite pour découvrir les premières lettres de l'alphabet à travers une petite chanson et écouter une mélodie. Tourner la page du livre vers la gauche pour découvrir les premiers chiffres à travers une petite chanson et écouter une mélodie.



6. Faire rouler la balle pour déclencher des petites phrases et des sons rigolos. Pendant une mélodie, faire rouler la balle pour ajouter des effets sonores.



7. Faire tourner le miroir en forme de fleur pour déclencher une petite phrase ou des mélodies. Pendant une mélodie, faire tourner le miroir pour ajouter un effet sonore.

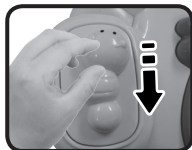
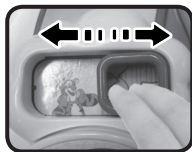


8. Si le tableau d'activités est utilisé avec le trotteur, des petites phrases, des effets sonores, une chanson ou des mélodies se déclenchent lorsque Bébé pousse le trotteur pour marcher grâce au capteur de mouvement. Pendant une mélodie, activer le capteur de mouvement pour ajouter des petites phrases.



4.2. MODE MUSIQUE

1. Déplacer le sélecteur de mode sur la position Musique 🎵. Une chanson et une petite phrase accueillent Bébé.
2. Appuyer sur le bouton Abeille pour entendre un effet sonore d'abeille et une mélodie. Pendant une mélodie, appuyer sur le bouton Abeille pour ajouter un effet sonore.
3. Faire coulisser la chenille pour déclencher un effet sonore et des mélodies. Pendant une mélodie, faire coulisser la chenille pour ajouter un effet sonore.



4. Appuyer sur le bouton lumineux Pot de miel pour écouter des mélodies ou une chanson. Pendant une mélodie, appuyer sur le bouton lumineux Pot de miel pour ajouter le rire de Winnie.



5. Tourner la page du livre vers la droite pour découvrir les premières lettres de l'alphabet à travers une petite chanson et écouter une mélodie.

Tourner la page du livre vers la gauche pour découvrir les premiers chiffres à travers une petite chanson et écouter une mélodie.

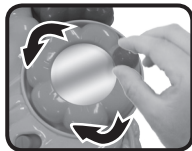


6. Faire rouler la balle pour déclencher des effets sonores ou une mélodie.

Pendant une mélodie, faire rouler la balle pour ajouter des effets sonores.



7. Faire tourner le miroir en forme de fleur pour déclencher un effet sonore ou des mélodies. Pendant une mélodie, faire tourner le miroir pour ajouter un effet sonore.



8. Si le tableau d'activités est utilisé avec le trotteur, des petites phrases, des effets sonores, une chanson ou des mélodies se déclenchent lorsque Bébé pousse le trotteur pour marcher grâce au capteur de mouvement.

Pendant une mélodie, activer le capteur de mouvement pour ajouter des petites phrases.



5. LISTE DES MÉLODIES

1. *L'alphabet*
2. *Il court le furet*
3. *Gentil coquelicot*
4. *L'alouette est sur la branche*
5. *Mon petit lapin*
6. *Coccinelle demoiselle*
7. *Voici le mois de mai*
8. *Vent frais*

6. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

*« Marchons et avançons,
Qu'allons-nous découvrir ?
Explorons les environs
C'est sûr, oui, nous allons rire ! »*

Chanson 2 :

*« Se balader en sifflant,
C'est vraiment très amusant,
Se promener en musique,
C'est bien sympathique ! »*

Chanson 3 :

*« 1, 2, 3 compte avec moi,
Les jolies choses que tu vois ! »*

Chanson 4 :

« A-B-C-D-E-F-G,
Il y a tant à partager ! »

7. ENTRETIEN

- Pour nettoyer le **Trotteur parlant 2 en 1**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée du **Trotteur parlant 2 en 1** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **Trotteur parlant 2 en 1** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

24, allée des Sablières

78290 Croissy-sur-Seine

FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 €/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1