

**vtech**<sup>®</sup>  
Baby

Manuel d'utilisation

# Lumi mobile des mers



© 2012 VTech  
Imprimé en Chine  
91-002761-001 



*Chers parents,*

*Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

*L'équipe VTech®*

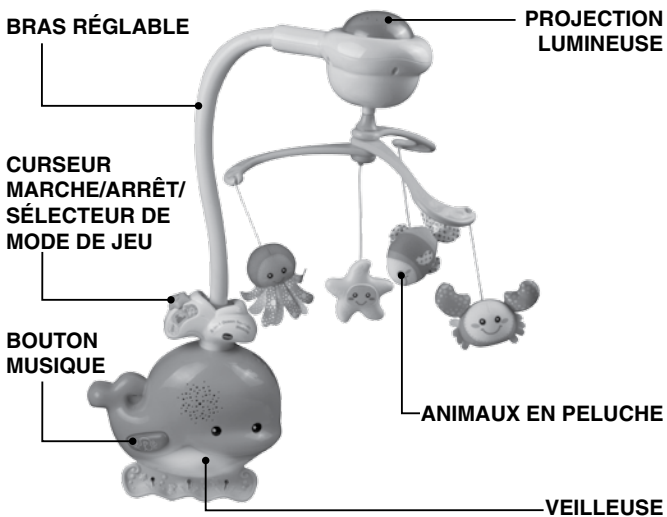
*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **VTech® Lumi mobile des mers** Félicitations !  
Tout d'abord utilisé comme mobile, **Lumi mobile des mers** aide Bébé à glisser dans un sommeil paisible avec ses nombreuses mélodies et ses douces lumières. Si Bébé se réveille, le capteur sonore déclenche des mélodies pour l'aider à se rendormir.

Pratique, le bras pivote pour éviter de cogner Bébé lorsque vous le mettez ou le sortez du lit. Enfin, quand Bébé grandit, le mobile se transforme en veilleuse musicale avec ses petits animaux en peluche.



# CONTENU DE LA BOÎTE

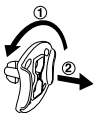
- **Lumi mobile des mers** de VTech®
- 4 petits animaux en peluche
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

**ATTENTION !** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

**WARNING:** **All packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties, and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.**

**NOTE:** **Please keep this instruction manual as it contains important information.**

## Pour retirer l'attache de la boîte :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

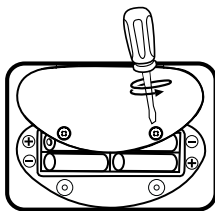
## Retrait de la languette :

Une fois le produit sorti de sa boîte, la languette de démonstration doit se détacher automatiquement. Si ce n'est pas le cas, il faut la retirer car cela permet d'accéder au mode de jeu normal.

# 1. ALIMENTATION

## 1. INSTALLATION DES PILES


1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Lumi mobile des mers** à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 4 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales .
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et - .
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

- 
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
  - Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
  - Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

### Ne pas utiliser de piles rechargeables.

## TRI DES PRODUITS ET PILES USAGÉS

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

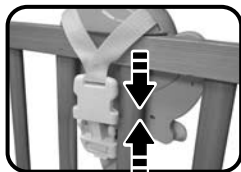
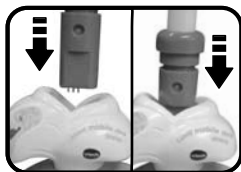
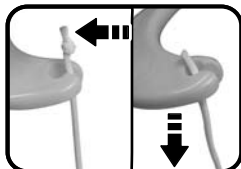
Conseils de sécurité pour l'utilisation de **Lumi mobile des mers** :

- Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.
- Maintenir le mobile hors de portée de Bébé. Pour éviter tout risque d'enchevêtrement, retirer la partie mobile de couleur verte de ce jouet et les peluches lorsque l'enfant commence à se relever sur les mains et les genoux.
- Âge recommandé pour la partie mobile : de la naissance à 5 mois.
- La partie mobile développe la stimulation visuelle et n'est pas destinée à être manipulée par Bébé.
- Toujours fixer les différentes attaches fournies (ficelles, sangles, pinces...) fermement au lit ou au parc en suivant les instructions et vérifier ces attaches régulièrement. Fixer le mobile à un lit ou à un parc à barreaux. Ne pas le fixer à un parc aux parois en tissu à mailles.
- Ne pas rajouter de ficelles ou de sangles pour fixer le produit à un lit ou à un parc.
- Ce produit doit être assemblé par un adulte.
- S'assurer que les sangles de fixation sont hors de portée de votre enfant.
- Pour détacher **Lumi mobile des mers**, enlever les sangles de fixation et les ranger hors de portée de votre enfant.

## 2. ASSEMBLAGE

### 2.1. MOBILE

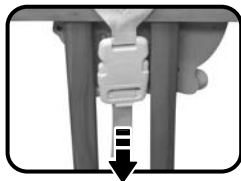
1. Pour fixer les animaux en peluche au mobile, positionner la corde du premier animal à une des branches de la partie rotative et la faire passer dans le trou comme indiqué sur le schéma. Positionner ensuite le nœud dans l'emplacement prévu à cet effet de façon à ce que la corde reste bien en place. Recommencer la même opération avec les autres animaux.
2. Pour fixer le bras du mobile à la base, emboîter le bras dans la base jusqu'à entendre un clic : cela indique que les deux parties sont correctement attachées.
3. Placer la base (baleine) du mobile de façon à ce qu'elle soit face à l'intérieur du lit. Appuyer la partie proéminente à l'arrière de la base sur la barre horizontale du lit en faisant passer les sangles à l'extérieur du lit. Fermer l'attache plastique en clipant les deux parties ensemble.







4. Resserer les sangles de façon à ce que le mobile soit bien maintenu contre les barreaux du lit. Pour serrer, tirer sur la sangle vers le bas ; pour desserrer, appuyer sur le petit poussoir situé sous l'attache plastique.

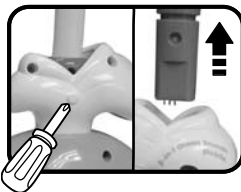


5. Ensuite, nouer la petite corde autour du barreau le plus proche.



## 2.2. VEILLEUSE

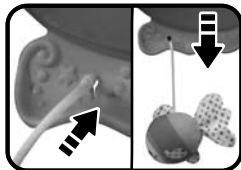
1. Lorsque Bébé a grandi et n'utilise plus le mobile en tant que tel, détacher le bras de la base pour le transformer en veilleuse. À l'aide d'un petit tournevis, appuyer sur le petit bouton situé au niveau du jet d'eau, à l'arrière de la veilleuse : maintenir le bouton enfoncé et tirer simultanément sur le bras du mobile pour le détacher.



2. Retirer les animaux du mobile.



3. Faire passer la corde d'un animal en peluche dans l'un des trous de la vague située en bas de la veilleuse. Puis tirer la corde vers le bas de façon à ce que le nœud soit bloqué en bas de la fente. Recommencer la même opération avec les autres animaux.



## 3. POUR COMMENCER À JOUER...

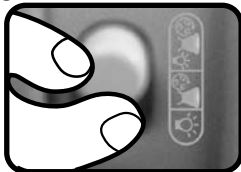
### 3.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche **Lumi mobile des mers** déplacer le curseur sélecteur de mode sur la position mode **Sons de la nature** ( 🌿 ) ou sur le mode **Musique** ( 🎵 ). Pour éteindre **Lumi mobile des mers**, placer le curseur sélecteur de mode sur la position **Arrêt** ( ● ).



### 3.2. LUMIÈRES ET PROJECTION

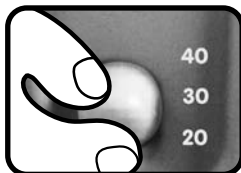
Déplacer le curseur Lumière et Projection sur l'une des trois positions pour régler cette option : lumières de la veilleuse uniquement ; lumières de la projection et rotation du mobile ; lumières de la veilleuse et de la projection plus rotation du mobile.



Pour commencer à jouer...

### 3.3. MINUTERIE

Placer le curseur sur la durée souhaitée (20, 30 ou 40 minutes) pour régler la minuterie.



### 3.4. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, appuyer sur le bouton Volume + pour augmenter le son ou sur le bouton Volume - pour le baisser.



### 3.5. ARRÊT AUTOMATIQUE

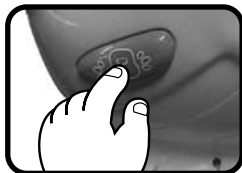
Afin de préserver la durée de vie des piles, **Lumi mobile des mers** s'éteint automatiquement à la fin du temps de minuterie sélectionné. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton. Si Bébé pleure, le capteur sonore re-déclenchera également les mélodies.

## 4. ACTIVITÉS

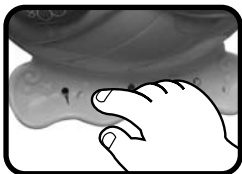
**4.1.** Déplacer le curseur sélecteur de mode sur l'un des deux modes disponibles. Une chanson ou des effets sonores accueillent Bébé.



- 4.2.** Appuyer sur le bouton Musique pour passer à la mélodie, la chanson ou l'effet sonore suivant.



- 4.3.** Appuyer sur la partie en forme de vague sous la baleine pour ajouter des effets sonores à la mélodie ou à la chanson en train de jouer.



## 5. LISTE DES MÉLODIES

1. *Rock-a-bye Baby*
2. *Dream of a Summer Night - Mendelssohn*
3. *Badinerie - Bach*
4. *Beautiful Dreamer*
5. *Bicycle Built for Two*
6. *Happy Farmer - Schumann*
7. *Frère Jacques*
8. *Au Clair de la lune*
9. *Hugarian Dances - Brahms*
10. *Lullaby - Brahms*
11. *Menuet - Mozart*
12. *La lettre à Élise - Beethoven*
13. *Home Sweet Home*
14. *Jésus que ma joie demeure - Bach*



15. Greensleeves - Mozart
16. Lavender's Blue
17. New World Symphony - Dvorak
18. Morning (Peer Gynt Suite) - Grieg
19. Berceuse - Mozart
20. All through the Night
21. Spring Song - Mendelssohn
22. To a Wild Rose - MacDowell
23. A-Tisket, A-Tasket
24. Humpty Dumpty
25. Trois petits minous
26. Pop! Goes the Weasel
27. Bear Went Over the Mountain
28. Serenade - Haydn
29. Jack and Jill
30. Hymne à la joie - Beethoven
31. Oh Where Has My Little Dog Gone?
32. Old King Cole
33. Little Boy Blue
34. Minuet - Boccherini
35. Jack Be Nimble
36. London Bridge
37. Air - Bach

## 6. PAROLES DES CHANSONS

### Chanson 1 « C'est la baleine » :

« C'est la baleine qui tourne et vire  
Autour d'un tout petit navire.  
Petit navire prends garde à toi,  
La grosse baleine te mangera ! »



## Chanson 2 « Il était un petit navire » :

« Il était un petit navire (bis)  
Qui n'avait ja-ja-jamais navigué (bis) Ohé, Ohé !  
Ohé Ohé matelot  
Matelot navigue sur les flots (bis)»

## Chanson 3 « Au clair de la lune » :

« Au clair de la lune,  
Mon ami Pierrot,  
Prête moi ta plume  
Pour écrire un mot.  
Ma chandelle est morte,  
Je n'ai plus de feu.  
Ouvre-moi ta porte  
Pour l'amour de Dieu ! »

## 7. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Lumi mobile des mers**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Lumi mobile des mers** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Lumi mobile des mers** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 8. SERVICE CONSOMMATEURS

### **Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez-vous sur notre site internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique « Assistance ».

Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH  
VTECH Electronics Europe SAS  
24, allée des Sablières  
78290 Croissy-sur-Seine  
FRANCE

### **Pour le Canada :**

Tél. : 1 877 352 8697

### **Vous avez aimé ce jouet ?**

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

PRODUIT DEL  
DE CLASSE 1