

Systèmes embarqués

D.Rossier

Manuel IEM (v0.5)

Manuel d'utilisation pour les laboratoires IEM

Auteur: G. Boutillier / C. Bardet / L. Sambuc / X.Blanc

Objectif

Cette documentation donne de brèves explications sur l'utilisation des différents outils, environnements, protocoles utilisés dans le laboratoire de sytèmes embarqués. Ce document est un résumé, il ne remplace en aucun cas les différentes documentations fournies au début du laboratoire.

1. Carte de laboratoire REPTAR

REPTAR associe un processeur de type OMAP (TI DaVinci DM3730), lui-même constitué d'un core ARM-A8 et d'un DSP, avec un composant programmable (FPGA) de type Xilinx Spartan 6.

La plateforme comporte également un grand nombre de périphérique de contrôle, d'affichage et de communication. De conception modulaire, elle offre de nombreuses possibilités d'extension.

L'adresse IP de la carte REPTAR est **192.168.1.200**.

Connexion à la carte REPTAR depuis une machine Compaq:

- Alimenter la carte en 12V avec des fiches bananes depuis une alimentation du laboratoire
- Connexion du port série de la machine hôte à la cible
- Connexion Ethernet de la machine hôte à la cible (carte réseau 2, câble Ethernet croisée rouge)

2. Minicom

Minicom est un programme utilisé dans ce laboratoire pour la connexion via le port série au Linux embarqué sur la carte CSB535 depuis le Linux de la machine hôte.

Connexion:

Taper dans une console sur la machine hôte :

\$ minicom



Vous êtes maintenant connecté à votre cible!

3. U-boot

U-boot est le moniteur embarqué permettant d'effectuer une première initialisation de la plate-forme et de démarrer des applications ou un système d'exploitation.

Pour accéder au moniteur, enclenchez la carte REPTAR et interrompez la séquence de boot en appuyant sur une touche. Le résultat devrait ressembler à la capture ci-dessous.

▼	Terminal - redsuser
Fichier Éditer Affichage Terminal Aller Aide	
Répertoire de Villadas d'Editor d'Aus ad anta d'Editoria	
lexas instruments X-Loader 1.51 (Aug 21 2012 - 15:41:01)
Starting X-loader on MMC	
MMC init failed	
Booting from pand	
Starting OS Bootloader	
Corbeille	
U-Boot 2011.09-00000-g565da2a-dirty (Aug 21 2012 - 15:3	1:26)
U-Boot code: 80008000 -> 8005D7A0 BSS: -> 8009D4A0	
OMAP3630/3730-GP ES1.2, CPU-OPP2, L3-165MHz, Max CPU Cl	ock 1 Ghz
REPTAR Board + LPDDR/NAND	
I2C: ready	
monitor len: 000954A0	
ramsize: 10000000	
ILB table at: 8fff0000	
TOP OF RAM USABLE FOR U-BOOT AT: STITUUUU	
Reserving 597k for U-Boot at: 81154000	
Reserving 304K for Mattoc() at: Breidood	
Reserving 120 Bytes for Clobal Data at: 8fef0f68	
New Stack Pointer is: Rfef9f58	
RAM Configuration:	
Bank #0: 80000000 256 MiB	
Bank #1: 90000000 0 Bytes	
relocation Offset is: 0ff52000	
WARNING: Caches not enabled	
monitor flash len: 0005DF08	
Now running in RAM - U-Boot at: 8ff5a000	
NAND: 256 MiB	
MMC: OMAP SD/MMC: 0	
In: serial	
Out: serial	
Err: serial	
fpga_init: CONFIG_FPGA = 0x1	
Net: smc911x-0	
Hit any key to stop autoboot: 0	
Reptar #	

Voici quelque commande de base:

- help (ou ?): liste et explique toute les commandes disponibles de U-boot

help printenv (explique la commande printenv)

- printenv: liste les variables d'environnement ainsi que leur valeurs.
- setenv: Ajoute ou modifie une variable d'environnement (sert a tranférer un prog)

setenv nom_variable tftp 0xadresse-de-destination-du-prog /adresse/source/prog

- tftpboot : Boot une image via le réseau en utilisant le protocole TFTP

tftp 0x8000 nom_programme

(l'éxecutable « .bin » doit être au préalable placé dans le dossier /tftpboot de la machine cible)

- run: charge un programme défini par une variable d'environnement

run nom_variable

- go: démmare l'application a l'adresse 0x????

go 0x8000

4. Machine hôte Compaq

Les machines Compaq ont été configurées afin de disposer de tous les outils, environnements, services dont vous avez besoin pour le laboratoire de systèmes embarqués. Elles possèdent deux cartes réseau Ethernet : une carte pour la connexion au réseau local EMB, la deuxième pour la connexion à votre cible. L'adresse IP de cette deuxième carte réseau est **192.168.1.1**.

Pour transférer un fichier en flash sur la cible (scripts, exécutable, etc), vous devez taper la commande suivante sur une console de la machine hôte :

\$ tftp 192.168.1.200

tftp> **put** nom_fichier_hôte nom_fichier_cible

Pour transférer un fichier de la cible à la machine hôte, taper dans une console hôte :

\$ tftp 192.168.1.200

tftp> get nom_fichier_cible nom_fichier_hôte

Note importante : Si vous transférer un fichier exécutable, vous devez l'indiquer en ajoutant ,*E* après le *nom_fichier_cible. Pour un script ajouter un ,e*

Exemple:

\$ tftp 192.168.1.200

tftp> put helloworld helloworld,E

5. Qemu

Qemu est un programme permettant d'émuler un autre environnement. Ce programme est très intéressant pour pouvoir tester des aplications embarquées sans pour autant avoir besoin de charger les exécutables sur une carte. Il est également possible d'émuller un autre environnemnt depuis Linux (par ex Windows) ce qui peut être pratique pour utiliser certain programme.

Sur les machines compaq Qemu a été compilé pour les systems ARM.

Qemu s'exécute avec la commade suivante:

\$ qemu-system-arm [suivit de divers paramètres]

Pour lister les paramètres:

\$ qemu-system-arm –help

ou simplement

\$ qemu-sytem-arm

Qemu s'ouvre dans une nouvelle fenêtre:



Qemu fonctionne sur quatre fenêtres différentes:

La fenêtre d'accueil (celle ci dessus) contient l'environement émulé (Ctrl-Alt 1). Pour changer de mode, il faut utiliser les touches Ctrl-Alt + touche 1 à 4:

Ctrl-Alt 2: Affiche les informations du "monitor"

Ctrl-Alt 3: Commute sur la console serie (voir ci dessous)



Ctrl-Alt 4: Commute sur la console parallèle

Ctrl-Alt: Sort du system émulé et redonne la mains a l'OS principal (Linux-Ubuntu) ainsi que les périphériques ci-rapportant (par ex: la souris).

6. Linux embarqué

Pour démarrer un Linux embarqué sur la carte Reptar, il faut avoir en flash le noyau Linux embarqué (u*Image*), le bootloader (MLO), le moniteur (U-boot.img) ainsi que l'arborescence racine sur la carte SD. Tous ces composants ont été transférés à l'avance sur les cartes de laboratoires à l'aide des commandes précédentes.

1. Pour démarrer Linux, allumez simplement la carte Reptar et attendez le boot complet.

Vous avez maintenant démarré linux sur la cible, testez en essayant la commande ls.

2. Transférer une application s'exécutant sous Linux embarqué sur la cible :

Machine hôte : Copier l'exécutable que vous désirez transférer sur la cible dans le répertoire /tftpboot

Cible : Aller dans le répertoire /var, créer un répertoire portant votre nom.

Depuis ce même répertoire taper dans la console :

\$ tftp 192.168.1.1

tftp> get *nom_fichier*

Pour un exécutable, changer les droits de votre fichier pour pouvoir l'exécuter :

\$ chmod 777 *nom_fichier*

7. Debugg par JTAG USB

Pour réaliser du debug par JTAG USB sur la carte EMB du laboratoire, on utilise l'environnement de debugg *d'eclipse*.

E Workspace	e Launci	ier			×	
Select a workspace						
Eclipse SDK stores your projects in a folder called a work Choose a workspace folder to use for this session.	ispace.					
Workspace: //home/reds_user/src/test_lab/linux_iem_sol			•	Brov	vse	
Use this as the default and do not ask again						
			ок	Ca	ncel	
Choisissez-votre espace de travail!						
Info utile:						
Passe en mode debug	E	xternal to	ols!	Perspect (C/C++)	tive acti) / Java / D	ve : Debug
C/C++ - heli	ol/hel/ol.S -	Eclipse SDK				- a x
Elle Edit Refactor Navigate Search Project Run Window Help	× 1 🙉 🛷 -	n b	• 🖓 • 🏷 👍 •	<>-> -		C/C++ »
Pro X ℃ Na □ □ S hellol.S X Makefile] ocd_loop	JTAG ocdr	remote.launc	jtag_isr.c >>2		E Outlin 🛛	Make □ □ □
		I		4		Jª ▽
▷ ﷺ hello1 .include ▷ ﷺ hello2	o.inc"				 stack_low stack_high 	
▷ ﷺ itag_isr b ᡤ marros don .reg r0 @ Pointeu	ur de donnees				🕨 🗐 start	
ptr .req rl @ Donnees	5					
@ Stack initialization - We use our own @ Warning: this section is actually not	stack present in the	.bin file (bu	t addressing is C	к)		
.section "stack" .org 0x9000						
stack_low: .space 1024						
stack_high:				•		
	Problems The Debu			•	=2	
No consoles to display at this time.	Toblems , Deb	-9				
	Vritable	Smart Insert	1:1			

Fenêtre debug:



- 1) Possibilité de mettre des breakpoints
- 2) Mode de debug (pas à pas, ...)
- 3) Fenêtre des registres
- 4) et 5) Fenêtres contenant le code
- 6) Affichage de la console

7. Liens

Quelques lien qui peuvent vous êtes utiles :

- <u>http://www.microcross.com/</u>
- http://www.eclipse.org/