

NDV[®]4
Neocoretech Desktop Virtualization

Portail http



Le portail http permet aux utilisateurs de se connecter à un PC virtuel via un navigateur internet.

- Cette connexion se fait à travers un des protocoles suivants :
 - ⑦ RDP : le client peut alors être une machine Linux ou Windows.
 - ⑦ NX : le client peut alors être une machine Linux ou Windows.
- Il faut au préalable créer un ou plusieurs Utilisateurs ndv® ou importer des Utilisateurs de l'Active Directory ou d'une LDAP auxquels il faut associer un PC virtuel (route directe) ou un groupe privé ou public (cf : manuel d'utilisation console ndv4).
- Il est impératif que **java** et **http** soient présents sur la machine qui instancie la connexion.

1 Portail http : Identification d'Utilisateurs ndv®

Par défaut, ndv4® est configuré pour que des Utilisateurs ndv® puissent se connecter au portail http.

1.1 Créer des Utilisateurs ndv® dans la console de configuration

Il faut créer un ou plusieurs Utilisateurs ndv® auxquels il faut associer un PC virtuel (route directe) ou un groupe privé ou public (cf : manuel d'utilisation console ndv4).

Ces Utilisateurs ndv® peuvent être créés unitairement et vous pouvez également importer un ensemble d'Utilisateurs ndv® depuis un fichier .csv .

1.1.1 Créer un fichier .csv d'Utilisateurs ndv®

Vous pouvez créer et importer des Utilisateurs ndv® depuis un fichier csv.

Format pour insérer un Utilisateur ndv® dépendant du groupe Achat:

- ⑦ user,<nom de l'utilisateur>,<description>,<Jeton>,<nom du groupe>

Ex : user,Achat1,Poste Achat1,,Achat,

Il est également possible, depuis ce fichier, de créer des groupes d'Utilisateurs ndv® et d'importer directement des Utilisateurs ndv® dans ces groupes.

Format pour créer un groupe d'utilisateurs ndv®:

- ⑦ group,<nom du groupe>,<nom du groupe à afficher>,<description>,< nom du groupe parent>

Ex : group,Achat,Achat,Service Achat,,

Comme pour les points d'accès, vous pouvez depuis l'atelier:

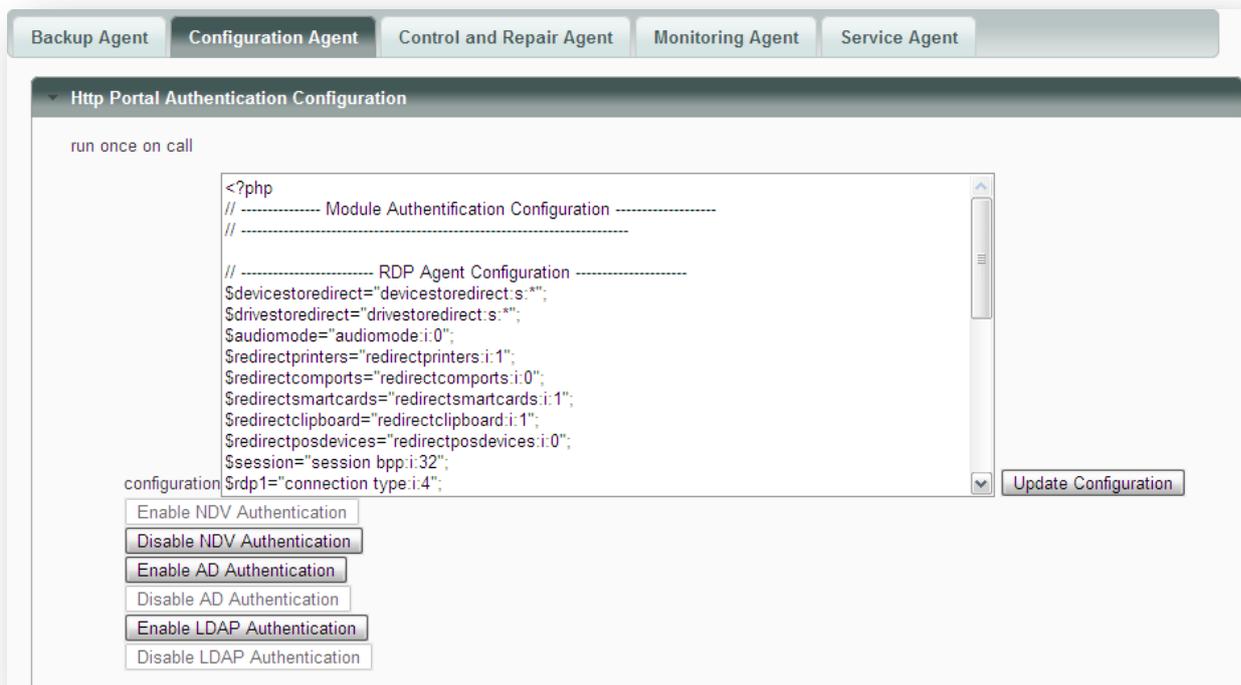
- Modifier l'Utilisateur
- Supprimer l'Utilisateur
- Afficher les routes relatives à un Utilisateur
- Supprimer une route relative à l'utilisateur
- Créer un groupe

1.2 Activation du portail Portail http : Identification d'Utilisateurs ndv®

Par défaut, ndv4® est configuré pour que des Utilisateurs ndv® puissent se connecter au portail http.

Pour vérifier si le portail http est bien configuré pour les Utilisateurs ndv®:

- Aller dans la console de configuration
- Depuis le Master :
 - Configuration Agent
 - http Portal Authentication Configuration
- Vérifier que « *Enable NDV Authentication* » est bien sélectionné.



1.3 Connexion au portail Portail http avec identification d'Utilisateurs ndv®

Pour accéder au portail d'identification, il faut depuis le client léger se connecter à l'adresse :

➤ <http://ip-du-broker/auth>



- Renseigner l'identifiant : Correspond au nom du User (la **CASSE** doit être respectée).
- Renseigner le jeton si vous en avez associé un à votre Utilisateur ndv®.
- Valider
- Les PC virtuels et groupes auxquels l'utilisateur ndv® est autorisé à se connecter apparaissent dans la fenêtre.
- Cliquer sur un PC virtuel ou un groupe de PC virtuels pour que la connexion RDP ou NX s'établisse.

2 Portail http : Identification par authentification AD ou LDAP

Il est possible de se connecter au portail http en utilisant l'authentification AD ou LDAP.

2.1 Configuration serveurs

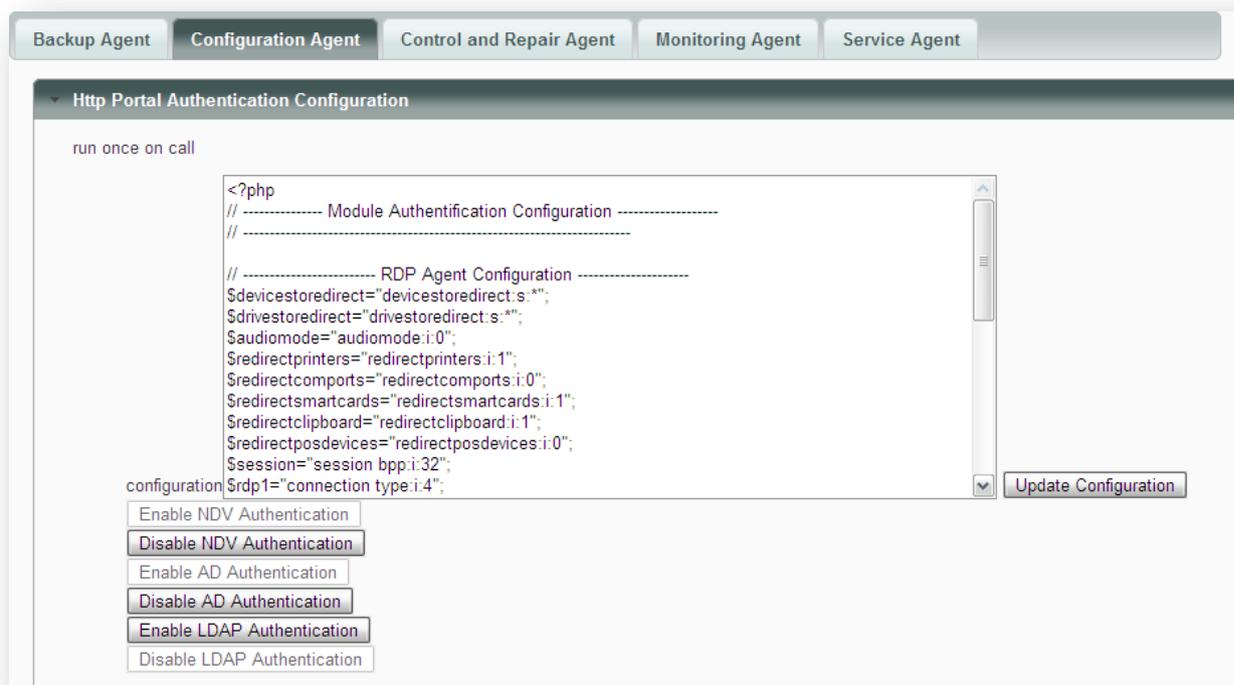
Il faut au préalable renseigner l'agent « **LDAP Synchroniser** » afin d'intégrer à la solution vos Utilisateurs AD ou LDAP.

→ cf: NDV4 - Configuration de LDAP Synchroniser.

2.2 Activation du portail http pour authentification AD ou LDAP

Pour activer l'authentification AD ou LDAP sur le portail http:

- Aller dans la console de configuration
- Depuis le Master :
 - Configuration Agent
 - http Portal Authentication Configuration
- Activer « *Enable AD Authentication* » pour une authentification AD.
OU
- Activer « *Enable LDAP Authentication* » pour une authentification LDAP.



Ex : Ci-dessus, l'authentification à une Active Directory est activée.

Note : Il est possible d'activer l'authentification NDV et l'authentification AD ou LDAP en même temps afin de permettre une authentification d'utilisateur ndv® et une authentification AD ou LDAP.

2.3 Connexion au portail Portail http avec identification d'Utilisateurs AD ou LDAP

Pour accéder au portail d'indentification, il faut depuis le client léger se connecter à l'adresse :

➤ <http://ip-du-broker/auth>



- Renseigner l'identifiant : Correspond au nom du User (la **CASSE** doit être respectée).
- Renseigner le mot de passe AD ou LDAP de l'utilisateur.
- Valider
- Les PC virtuels et groupes auxquels l'utilisateur AD ou LDAP est autorisé à se connecter apparaissent dans la fenêtre.
- Cliquer sur un PC virtuel ou un groupe de PC virtuels pour que la connexion RDP ou NX s'établisse.

3 Configuration du RDP

Il est possible, depuis la console de configuration de paramétrer la configuration du RDP.

Il faut renseigner l'agent « **Http Portal Authentication Configuration** »

- ⑦ Ouvrir la console de configuration ndv
- ⑦ Dans le groupe « **Configuration Agents** », cliquer sur « **Http Portal Authentication Configuration** »

Dans la rubrique « RDP Agent Configuration » renseigner les champs suivant :

- ⑦ `$devicestoredirect="devicestoredirect:s:*";`

Ce paramètre détermine le périphérique Plug and Play qui sera redirigé.

- * : Redirige tous les périphériques Plug and Play supportés (par défaut).

- ⑦ `$drivestoredirect="drivestoredirect:s:*";`

Ce paramètre détermine le lecteur local qui sera redirigé.

- * : Redirige tous les disques locaux supportés (par défaut).

- ⑦ `$audiomode="audiomode:i:0";`

Ce paramètre détermine comment le son est traité lorsque vous êtes connectés à l'ordinateur distant.

- 0 : Sur la machine locale (par défaut)
- 1 : Sur l'ordinateur distant
- 2 : Pas de son

- ⑦ `$redirectprinters="redirectprinters:i:1";`

Ce paramètre détermine si l'imprimante configurée sur l'ordinateur client sera redirigée et disponibles dans la session à distance lorsque vous vous connectez à un ordinateur distant.

- 0 : L'imprimante sur l'ordinateur local n'est pas disponible dans la session à distance (par défaut)
- 1 : L'imprimante sur l'ordinateur local est disponible dans la session à distance

- ⑦ `$redirectcomports="redirectcomports:i:0";`

Ce paramètre détermine si les ports COM (série) sur l'ordinateur client seront redirigés et disponibles dans la session à distance lorsque vous vous connectez à un ordinateur distant.

- 0 : Les ports COM sur l'ordinateur local ne sont pas disponibles dans la session à distance (par défaut).
- 1 : Les ports COM sur l'ordinateur local sont disponibles dans la session à distance (par défaut).

⑦ \$redirectsmartcards="redirectsmartcards:i:1";

Ce paramètre détermine si les dispositifs de carte à puce sur l'ordinateur client seront redirigés et disponibles dans la session à distance lorsque vous vous connectez à un ordinateur distant.

- 0 : Le dispositif de carte à puce sur l'ordinateur local n'est pas disponible dans la session à distance.
- 1 : Le dispositif de carte à puce sur l'ordinateur local est disponible dans la session à distance (par défaut).

⑦ \$redirectclipboard="redirectclipboard:i:1";

Ce paramètre détermine si le Presse-papiers sur l'ordinateur client sera redirigé et disponible dans la session à distance lorsque vous vous connectez à un ordinateur distant.

- 0 : Le Presse-papiers sur l'ordinateur local n'est pas disponible dans la session à distance.
- 1 : Le Presse-papiers sur l'ordinateur local est disponible dans la session à distance.

⑦ \$redirectposdevices="redirectposdevices:i:0";

Ce paramètre détermine si le périphérique Microsoft POS pour .NET sur l'ordinateur client sera redirigé et disponible dans la session à distance lorsque vous vous connectez à un ordinateur distant.

- 0 : La redirection des périphériques Microsoft POS pour .NET est désactivée.
- 1 : 0, la redirection des périphériques Microsoft POS pour .NET est activée.

⑦ \$session="session bpp:i:32";

Ce paramètre détermine l'intensité de la couleur sur l'ordinateur distant lorsque vous vous connectez.

- 15 : 32768 couleurs (15 bits)
- 16 : 65536 couleurs (16 bits)
- 24 : Couleurs vraies (24 bits)
- 32 : Qualité optimale (32 bits) – (par défaut)