

SYSOFT

31 rue des Fauvelles

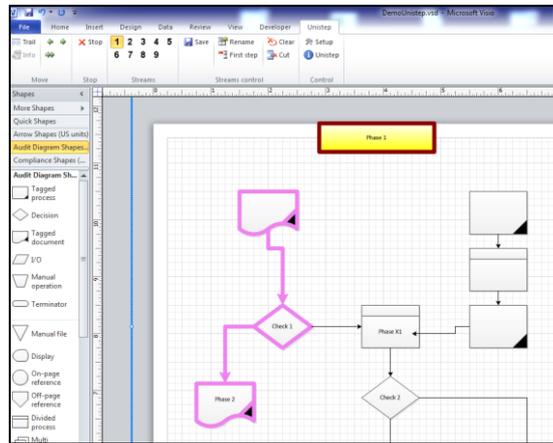
92400 Courbevoie

France



www.unistep.eu

www.sysoft.eu



Unistep® 2013

Gabarit pour Microsoft Visio

Unistep transforme Visio dans un outil de présentation dynamique

Guide d'utilisation

Manuel d'utilisation : Unistep

© Copyright Ion Alexandre CARTIANT 2003-15

© Copyright Sysoft 2003-15

Unistep ® est une marque déposée par Ion Alexandre CARTIANT

Le logiciel Unistep a été conçu et développé par Ion Alexandre CARTIANT

Ce document est fourni sans garantie d'aucune sorte, implicite ou explicite. L'auteur se réserve le droit d'apporter des modifications à Unistep décrit dans ce manuel à tout moment et sans avoir à les notifier. Ce document ne remplace pas une formation spécialisée.

V 4.01

Juillet 2015

Conditions de licence

Ce logiciel est protégé par la loi de copyright et par les conventions internationales, et doit être utilisé conformément aux conditions de licence. Toute reproduction ou utilisation sans paiement du droit de licence après la période d'évaluation est interdite. Vous êtes autorisés à utiliser le logiciel sur un ordinateur unique. Toute personne ne respectant pas ces dispositions se rendra coupable du délit de contrefaçon, et sera passible des peines prévues par la loi.

EXCLUSION DE GARANTIE :

Le logiciel est fourni en état.

L'auteur et le distributeur de ce logiciel n'assument aucune garantie de quelque nature que ce soit en rapport avec ce logiciel. En aucun cas l'auteur ou le distributeur ne pourront être tenus responsables de tout dommage de quelque nature que ce soit, notamment perte de données ou toute autre perte financière.

Conditions de licence pour Unistep :

- **Le logiciel doit être enregistré sur l'ordinateur ou il a été installé**
- **L'activation correspond à UNE licence d'utilisation du logiciel sur l'ordinateur ou il a été installé**

Réinstallation du logiciel

La réinstallation du logiciel nécessitera sa réactivation. Veuillez nous consulter pour connaître les conditions de réactivation.

Sommaire

Page :

1.	Introduction	1-4
1.1	Nouvelles fonctionnalités	Error! Bookmark not defined.
1.2	Enregistrement - activation	1-4
1.3	Versions à la demande	1-4
1.4	Historique	1-4
2.	Principe de fonctionnement	2-5
2.1	Définition de groupes de formes	2-5
2.2	Affichage des processus, animation	2-5
2.3	Animation avec le clavier	2-6
3.	Mise en route	3-7
3.1	Installation multiples	3-7
3.2	Environnement d'utilisation	3-7
3.3	Installation	3-7
3.4	Gestion de l'addin Unistep dans Visio	Error! Bookmark not defined.
3.5	Lancement	Error! Bookmark not defined.
3.6	Enregistrement Windows comme Visio addin et DLL	Error! Bookmark not defined.
3.7	Exemples d'utilisation	Error! Bookmark not defined.
4.	Barre d'outils	4-8
4.1	Barre d'outils Unistep	Error! Bookmark not defined.
4.2	Menu contextuel Unistep	Error! Bookmark not defined.
5.	Formulaires de commande	5-10
5.1	Formulaire – Configuration Unistep	5-10
5.1.1	Onglet – Général	5-10
5.1.2	Onglet – animation	5-11
5.1.3	Tab – Enregistrement	5-12
6.	Utilisation	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
6.1	Définition des processus (des	Error! Bookmark not defined.
6.2	Animation des processus	Error! Bookmark not defined.
6.3	Exploration du dessin	Error! Bookmark not defined.
6.4	Activation du logiciel	Error! Bookmark not defined.
6.5	Export Web	Error! Bookmark not defined.
7.	Notes d'utilisation	6-13
7.1	Formes dans le gabarit Unistep	6-13
7.2	Sauvegarde des diagrammes	6-13
7.3	Réinstallation du logiciel	6-13
7.4	Animation des diagrammes produits séparément (UML...)	Error! Bookmark not defined.
7.5	Menu contextuel / barre Unistep non affichés	Error! Bookmark not defined.

1. Introduction

Unistep 2013 est une extension pour Microsoft Visio 2013. Il permet de mettre en évidence, isoler et animer les formes sélectionnées (les sous processus) dans Visio.

Unistep apporte une capacité de présentation unique à vos différents diagrammes présentant le déroulement des processus, des workflows, organigrammes etc. Vous pouvez aussi sauvegarder individuellement les diagrammes générés pour montrer des moments de fonctionnement qui vous semblent particulièrement suggestifs.

Pour animer, vous utilisez les boutons ajoutés à Visio par Unistep. L'animation peut-être pas à pas sous votre contrôle ou en déroulement automatique.

1.1 Enregistrement - activation

Unistep est enregistré avec une clé de validation fournie par Syssoft. Cet enregistrement est valable pour l'ordinateur ou il est installé. En enregistrant le logiciel vous vous engagez à respecter toutes les clauses de licence du logiciel.

1.2 Versions à la demande

En tant qu'auteur de ce logiciel, nous pouvons le personnaliser avec des éléments qui correspondent aux besoins de votre entreprise.

1.3 Historique

Ion Alexandre CARTIANT a développé la méthode Amarco d'architecture des systèmes d'informations. Les logiciels de support d'Amarco permettent la réalisation d'un référentiel structuré, avec cartographie automatique et publication des résultats.

Unistep est un membre de la famille Amarco. Ce gabarit est basé sur la technologie utilisée pour la réalisation des logiciels de support de la démarche d'architecture Amarco. Unistep remplace l'ancien logiciel Amarcos.

2. Principe de fonctionnement

2.1 Définition d'une séquence d'exécution – un groupe de formes (un fil d'exécution)

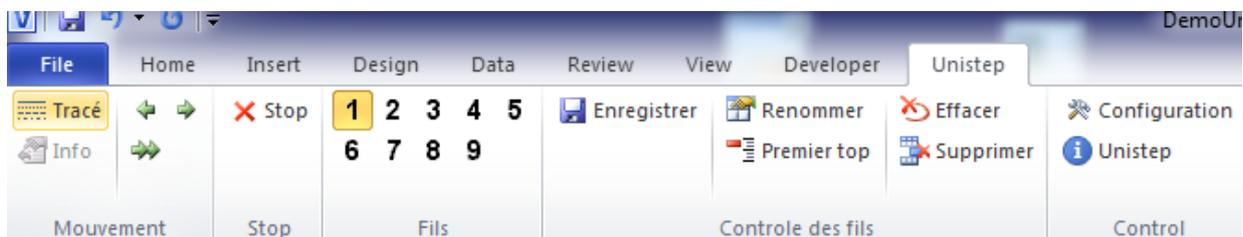
Avec Unistep vous pouvez sélectionner un groupe de formes Visio et associer ce groupe avec un des boutons de présélection 1-9. Cette sélection est appelée « fil d'exécution » dans Unistep. Par la suite, ce groupe peut être dans un des états suivants :

Normal	Affichage normal
Mis en évidence	Les formes du groupe sont mis en évidence, vous pouvez les remarques plus facilement dans un dessin chargé/
Isolé	Le groupe est affiché dans un état normal. Les autres formes appartenant à d'autres fils d'exécution sont grisées ou complètement invisibles (selon une valeur de configuration). Nota : certains thèmes graphiques Visio peuvent empêcher ce mode.
Animé	Chaque forme du groupe est mise en évidence successivement. L'ordre est celui de la sélection initiale des formes pour le groupe.

2.2 Affichage des processus, animation

Vous souhaitez présenter un organigramme ou un processus, quel qu'il soit : la prise de commande, le fonctionnement d'un système etc. Votre processus s'exécute en plusieurs étapes. Il peut éventuellement comporter des actions en parallèle à certains moments.

Avec Unistep vous pouvez présenter le fonctionnement dynamique de votre processus. Vous pouvez changer graphiquement l'enchaînement des phases et voir le nouveau fonctionnement.



Vous disposez de neuf boutons prédéfinis que vous pouvez associer avec des groupes des formes. Quand vous cliquez sur un des boutons, votre sélection est mise en évidence. Quand vous cliquez une deuxième fois, votre sélection est isolée dans le diagramme. Vous pouvez aller d'une sélection à une autre en appuyant sur le bouton associé.

Chaque bouton reçoit le nom que vous souhaitez donner à votre sélection de formes (par exemple, des sous-processus). Vous pouvez voir ces noms en passant la souris au-dessus des boutons.

Vous pouvez ensuite animer avec le clavier ou avec les boutons de la barre de commande chaque sous - processus ou l'ensemble des sous processus.

Processus de définition des fils d'exécution :

- Vous sélectionnez les formes choisies souhaitées dans le diagramme, dans l'ordre d'exécution de votre processus (touche « shift » appuyée, click sur les formes à sélectionner, dans l'ordre souhaité)
- Vous appuyez sur un des neuf boutons présélectionnés pour les sous processus. Ainsi vous associez votre sélection de formes avec le bouton.
- Avec un clic sur le bouton prédéfini, vous mettez en évidence le sous processus associé.

De cette manière vous pouvez définir d'autres sous processus.

2.3 Animation avec le clavier

Vous pouvez utiliser le clavier pour contrôler l'animation, en mode normal et aperçu impression.

Touches	Action
→	Avancer 1 top
←	Reculer 1 top
↑	Avance automatique
↓	Stop
Touches numériques 1-9	La même chose que les boutons 1-9 de la barre Unistep

2.4 Enregistrer l'animation

Après avoir défini les différents fils d'exécution, vous sauvegardez les informations avec le bouton "Enregistrer" de la barre d'outils Unistep.

3. Mise en route

3.1 Installation multiples

Si vous changez de version (installation d'une version anglaise après la version française, installation de la version normale après la version d'évaluation), veuillez désinstaller préalablement l'ancienne version.

Dans tous les cas, vous devez avoir active à un moment donné une seule version d'Unistep (vérifiez le menu add-in).

3.2 Environnement d'utilisation

Le logiciel nécessite la présence sur votre machine de Microsoft Visio 2007/ ou Visio 2010.

3.3 Installation

La procédure automatique d'installation crée un répertoire d'application pour stocker Unistep.

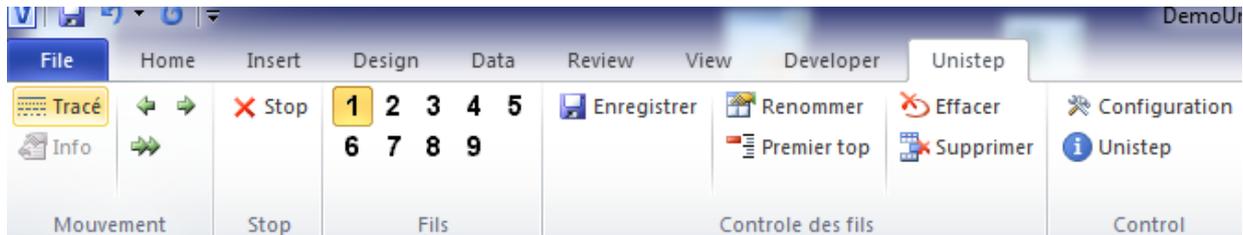
Répertoires utilisés:

Données de configuration	C:\Users\login\AppData\Local\Sysoft\Unistep
Données d'animation	Le répertoire _unistep dans le répertoire de votre diagramme
Données d'enregistrement	C:\ProgramData\Sysoft\Unistep

Unistep est visible dans la liste d'add-ins (compléments) de Visio. Après installation, l'extension Unistep doit être visible dans Visio.

4. Barre d'outils Unistep

Unistep installe une barre de commande spécifiques et un complément dans le menu.



Visio 2007



Description des commandes

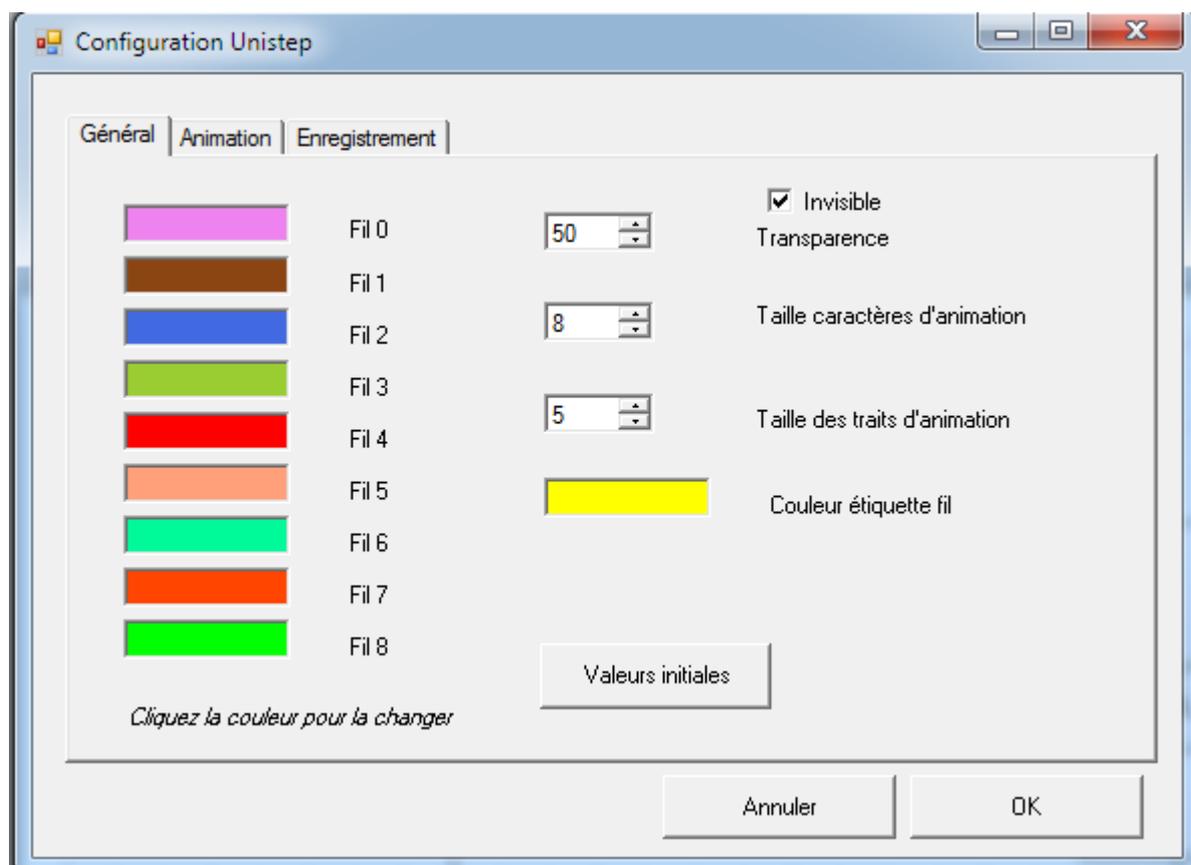
Bouton	Action
Unistep	Le bouton affiche la version interne du logiciel. Dans la version Visio 2007 le bouton permet d'afficher / cacher les autres boutons de la barre d'outils Unistep.
Sauvegarder	Sauvegarde les informations d'animation sur le disque.
Info	Ajouter une forme optionnelle d'information pour le top en cours.
Stop	Arrête l'animation en cours. Lors d'une animation pas à pas, un click efface l'animation Lors d'une animation continue, un click arrête l'animation. Un deuxième click efface l'animation A l'arrêt, un double clic sur le bouton « Arrêt » vous permet de recharger l'animation telle qu'elle a été sauvegardée sur le disque.
Flèche gauche	Reculer un pas
Flèche droite	Avancer un pas
Auto	Avance continu. Arrêt avec le bouton Stop. Le mouvement s'arrête à la fin du fil en cours. Si vous appuyez ce bouton une deuxième fois pendant le mouvement, le mouvement va continuer indéfiniment, jusqu'à l'arrêt avec le bouton stop. Si un fil était sélectionné avant d'appuyer le bouton « Auto », il sera animé exclusivement. Sinon, tous les fils seront animés simultanément.
1-9	Boutons de présélection que vous associez avec les groupes de formes. Pour définir un groupe de formes, vous sélectionnez les formes

	<p>dans l'ordre souhaité ensuite vous appuyez sur un bouton. Le logiciel vous demandera un nom pour le groupe. Votre sélection sera associée avec le groupe. Si vous déplacez la souris au-dessus du bouton, le nom du groupe sera affiché.</p> <p>Si le bouton est déjà associé avec un groupe, vous la possibilité d'ajouter votre sélection à l'ancienne sélection, ou de commencer un nouveau groupe, en effaçant le groupe ancien. Si vous cliquez sur le bouton en absence de toute sélection en cours dans Visio, Unistep met en évidence le groupe associé avec le bouton. Un deuxième click mettra le groupe en mode « isolation ». Si vous continuez à cliquer, le groupe va commuter successivement entre les deux modes.</p> <p>Note : seulement les formes appartenant à d'autres séquences seront grisées. Cette action peut être rendue inopérante par certains thèmes Visio.</p>
Renommer	Renommer la séquence couramment sélectionné
Effacer	<p>Effacer la définition du groupe couramment sélectionné.</p> <p>Si une commande concernant les formes fixes a été activée juste avant, l'action d'effacement concernera les formes fiches.</p>
Premier top	Numéro d'ordre du premier pas de la séquence couramment sélectionnée
Couper	Dans le fil animé en cours, supprimer les tops plus grands que le top courant. Le top courant devient le dernier top du fil.
Configuration	Afficher le formulaire avec les paramètres de configuration et d'enregistrement du logiciel

5. Formulaires de commande

5.1 Formulaire – Configuration Unistep

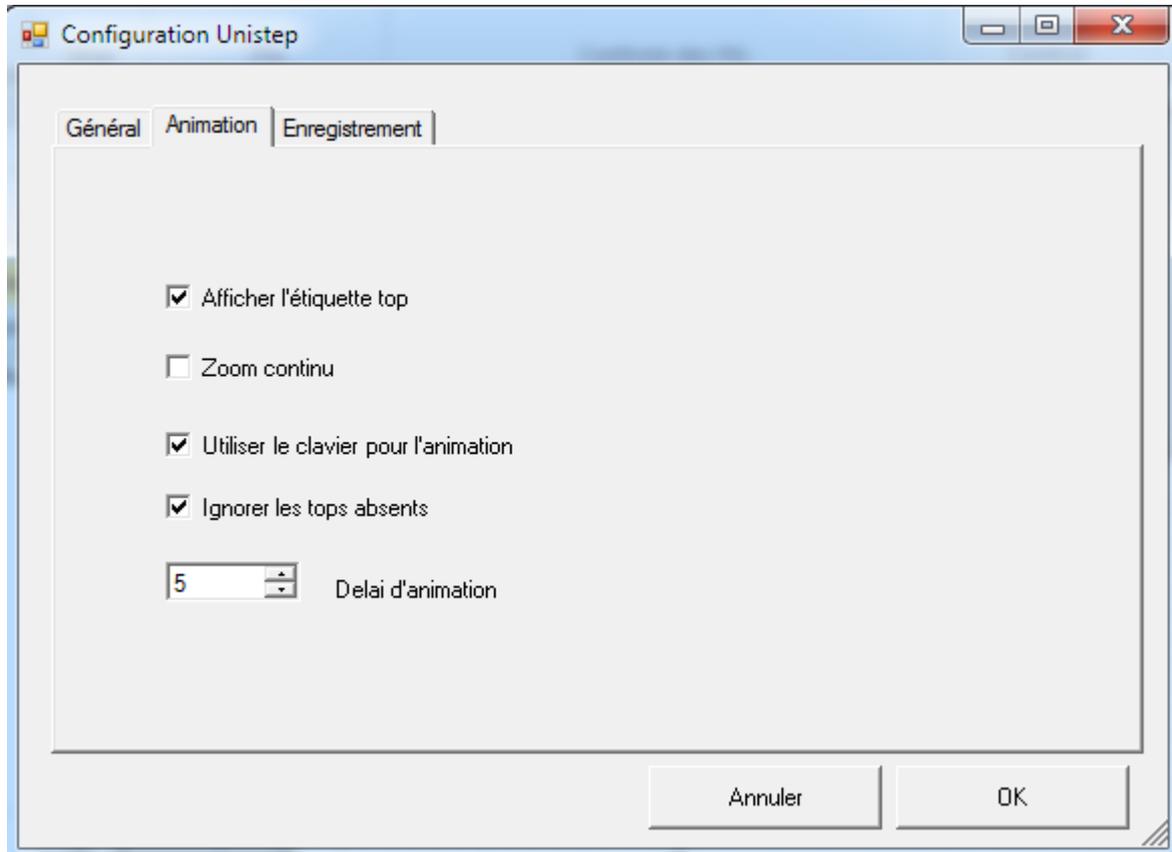
5.1.1 Onglet – Général



Commande	Action
Fil 1 à 9	Couleurs pour les fils d'exécution. Pour changer, faites un double click
Transparence	Sélectionner la transparence pour les formes non sélectionnées en mode Isolation
Invisible	Les formes n'appartenant au groupe en cours dans le mode isolation sont invisibles
Taille des traits d'animation	Epaisseur les traits quand l'objet est mis en évidence ou animé
Couleur étiquettes fil	Couleur des étiquettes (mises par Unistep) avec le nom du

	fil (du groupe).
Default values	Remettre les valeurs Unistep pour les paramètres

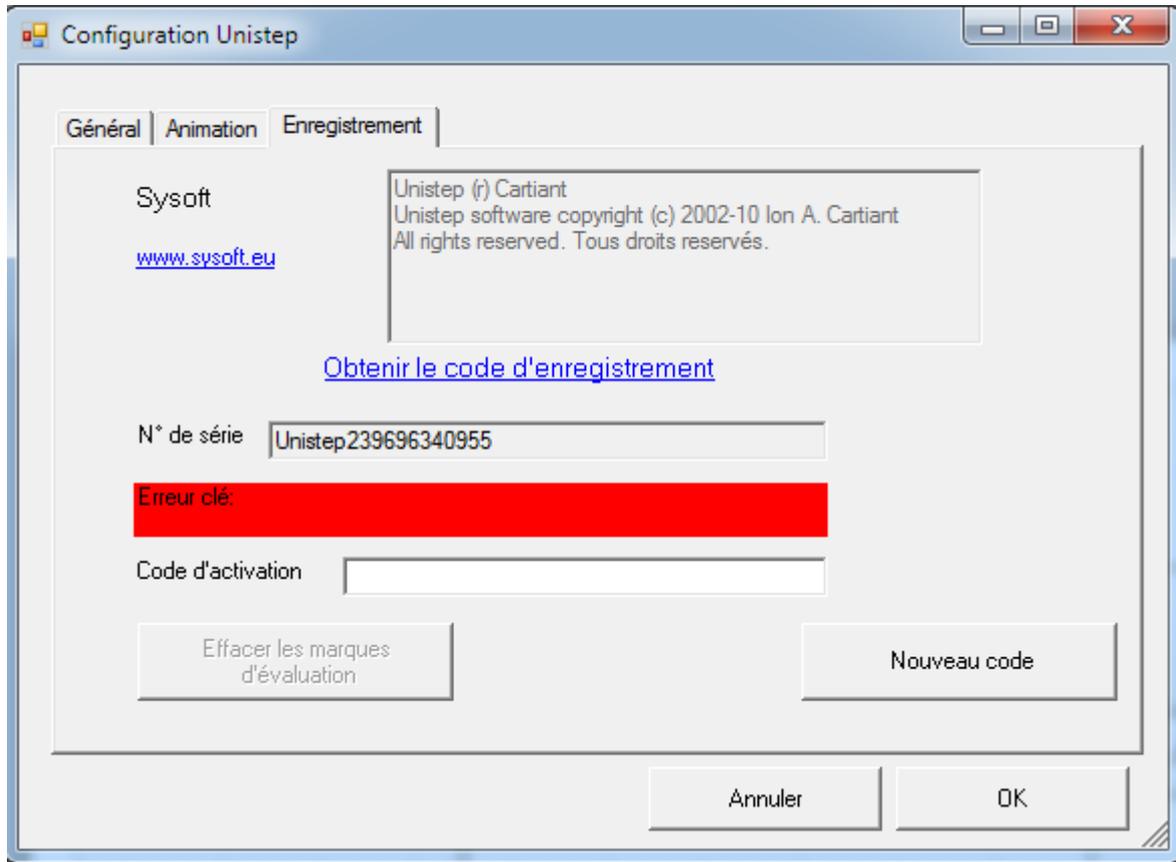
5.1.2 Onglet – animation



Commande	Action
Etiquette top	Placer une étiquette pour chaque top
Temporisation animation	Temporisation entre les tops.
Ignorer tout top vide.	Pendant l'animation, sauter les tops vides.
Zoom continu	Centrer continuellement le top en cours. Attention, vous devez aussi activer dans Visio l'option "Centrer la sélection en cours."
Animation avec les flèches clavier en mode normal	Activer l'animation avec les flèches clavier en mode normal. En mode « Aperçu impression », les flèches sont toujours utilisées.

5.1.3 Tab – Enregistrement

Vous enregistrez le logiciel avec ce tab. Vous disposez aussi d'une commande qui efface les marques d'évaluation.



Pour obtenir un code d'activation, veuillez consulter le site www.syssoft.eu ou utilisez le bouton « Obtenir... ».

Tant qu'Unistep n'est pas enregistré, il sera limité dans ses possibilités (enregistrement des animations, affichage d'une marque d'avertissement...).

6. Notes d'utilisation

6.1 Nouveau diagramme

Vous devez enregistrer un nouveau diagramme avant de l'animer.

6.2 Sélection et animation d'un groupe de séquences

Vous avez défini, disons, 5 séquences. Pour afficher et animer seulement les séquences 1 et 3 (par exemple), vous sélectionnez la séquence 1 ensuite avec le touche « Control » appuyée » la séquence 3.

6.3 Commencer une séquence après une autre

Vous animez la séquence 1 jusqu'à sa fin. Vous notez le numéro de la dernière étape (pas). Vous sélectionnez la séquence 2. Vous appuyez sur le bouton « Premier pas » et vous indiquez le dernier pas précédent +1.

6.4 Déplacer les diagrammes animés

Vous devez déplacer également le répertoire _unistep qui contient les données d'animation.

6.5 Réinstallation du logiciel

La réinstallation du logiciel Unistep sur un autre ordinateur nécessitera un autre code d'activation.

□