

GmCAP

Guide de l'utilisateur

Version GmCAP 4.00
Version Document 11
Date Sept 2011



Table des matières

1	INTRODUCTION	4
2	PRINCIPES GENERAUX	7
2.1	GmCAP et GmCAP Classic	7
2.2	Applications annexes	8
2.3	Fichier de compétition	9
3	COMMANDES DES MENUS	10
3.1	Commandes du menu Fichier	10
3.2	Commandes du menu Imprimer	12
3.3	Commandes du menu (Coureur / Club / Course)	14
3.4	Commandes du menu Voir	14
3.5	Commandes du menu Compétition	15
3.6	Commandes du menu Spécial	16
3.7	Commandes du menu Détections (GmCAP Classic)	18
3.8	Commandes du menu Aide	19
4	PARAMETRAGE DE LA COMPETITION	20
4.1	Paramétrage de Compétition	20
4.1.1	Paramétrage de Compétition en mode Normal	20
4.1.2	Paramétrage de Compétition en mode Classic	21
4.2	Paramétrage des Catégories	22
4.3	Paramétrage des Sponsors	23
5	PARAMETRAGE DES CLASSEMENTS	24
6	SAISIE DES COURSES	26
6.1	Paramétrage de Course	26
6.2	Temps Qualificatifs	27
6.3	Catégories Spécifiques	28
7	SAISIE DES CLUBS	30
7.1	Informations Club	30
7.2	Clubs de la FFA	31
8	SAISIE DES COUREURS	32
8.1	Informations Coureur	32
8.1.1	Identification du coureur	33
8.1.2	Adresse du coureur	33
8.1.3	Compétition	33
8.1.4	Dossard et temps	33
8.1.5	Organisation	33
8.1.6	Conseils généraux pour la saisie	34
8.1.7	Verrouillage de champs	34
8.2	Saisie de coureur dans un fichier	35
9	PREMIERES FOULEES (EN MODE NORMAL)	36
9.1	Inscriptions	36



9.2	Démarrage de course	36
9.3	Saisie manuelle des arrivées	38
9.4	Chronométrage et saisie des arrivées.....	39
9.5	Affichage des résultats par GmResultMonitor.....	42
9.6	Impression des classements.....	43
9.7	Correction des erreurs	43
9.8	Fin de course.....	44
10	REORGANISATION TOTALE DES ARRIVEES	45
11	IMPRESSION	47
11.1	Impression de classement général.....	47
11.2	Impressions personnalisées	47
12	SAISIE DES TEMPS (EN MODE NORMAL)	49
12.1	Utilisation du clavier	49
12.2	Utilisation d'un Joystick.....	49
13	FICHIERS DE COUREURS	51
13.1	Fichiers de coureurs en inscription	51
13.1.1	Fichiers FFA.....	51
13.1.2	Fichiers Utilisateurs	53
13.2	Import de fichiers texte	53
13.3	Import de fichiers GmCAP	55
13.4	Fiche coureur et Presse Papier.....	57
14	DEPARTS PAR VAGUES - HANDICAP COUREUR	59
15	COMPETITIONS DE TYPE CROSS (EN MODE NORMAL)	61
16	DOSSARD DE CONTROLE (EN MODE NORMAL)	63
17	COURSES CONTRE LA MONTRE (EN MODE NORMAL).....	64
18	GESTION REPARTIE DES ARRIVEES.....	65
19	GMCAP CLASSIC	73
19.1	Pourquoi un mode Classic ?.....	73
19.2	Mise en œuvre du mode Classic	74
19.3	Particularités du mode Classic	75
20	RECOMMANDATIONS	76
21	QUESTIONS / REPONSES.....	80
22	WHAT'S UP DOC ?	85
23	ACQUISITION DE GMCAP.....	93
23.1	Conditions d'utilisation du logiciel	93
23.2	Enregistrement.....	94



1 Introduction

GmCAP est un logiciel de Gestion de Courses à Pied qui permet une gestion informatisée de celles-ci.

Ses fonctions principales sont les suivantes :

Saisie de coureurs, de clubs et de courses.

Gestion de préinscriptions, avec attribution automatique de numéros de dossard.

Prise en compte d'inscriptions le jour de la course

Gestion de chronomètre pour le démarrage de courses et les arrivées des coureurs

Edition de listes et de classements (général, par catégorie, par équipe, personnalisés)

La principale caractéristique de GmCAP est le fait que sont enregistrés l'heure des départs des courses et les heures d'arrivées des coureurs. Tout le reste (temps, moyennes, classements) n'est que calcul et est recalculé quand il le faut. Cette option peut s'avérer légèrement pénalisante en termes de performances, mais offre une très grande souplesse dans les fonctions mises en oeuvre.

Pré-requis

Cette version de GmCAP ne fonctionne que sous Windows XP, Windows Vista et Windows 7.

Sécurité (Pare-feu)

Au lancement, selon le mode choisi, GmCAP peut se mettre à l'écoute de connexions TCP/IP entrantes, liées au mode Classic ou à l'afficheur de résultats, par ailleurs décrits dans ce document.

Si le Pare-feu de Windows est activé, il peut afficher une alerte de ce type :





Il est préférable de débloquer la sécurité de GmCAP, sous peine d'empêcher le bon fonctionnement de l'application, pour la connexion directe de GmCAP Classic ou la présentation des résultats sur un écran déporté.

Détection électronique

Des versions spécialisées de GmCAP, GmDAG et GmIPICO permettent de gérer l'interfaçage avec des systèmes électroniques de détections. Un guide de l'utilisateur dédié complète ce document pour les fonctions spécifiques à ce type de mise en œuvre.

Forum de discussion GmCAP

Un forum francophone de discussion a été mis en place. Vous y trouverez sans doute beaucoup de réponses à vos questions. Un lien est fourni sur le site www.gmevel.com

Mode de distribution de GmCAP

GmCAP est distribué sur le principe du *Shareware*, un principe de distribution apparu dans les années 90 qui permet à l'utilisateur d'essayer librement le logiciel avant d'en faire l'acquisition si celui-ci répond à ses attentes. Cela ne signifie pas que le logiciel soit gratuit ou que son utilisation soit totalement déréglémentée.

La version téléchargée de GmCAP est la version complète du logiciel, permettant d'en tester toutes les possibilités. Si vous êtes un utilisateur non enregistré, de GmCAP, il sera indiqué que la version est *en évaluation* et que son utilisation est interdite en course. Une fois le logiciel enregistré (par saisie d'une clé de licence) ces mentions disparaissent.

Consultez en fin de ce document les conditions d'utilisation de GmCAP.

Recommandations

L'organisation d'une course, tout comme sa gestion informatique nécessite une certaine rigueur. Le chapitre "Recommandations" propose quelques conseils d'organisation pour une utilisation efficace de ce logiciel.

Quelques remerciements, parce que sans eux...

GmCAP n'aurait pu voir le jour sans les brillantes idées de Pascal GAIGNET, père spirituel de l'idée du logiciel, et sans les précieux conseils de Stéphane MOREL, utilisateur et testeur, mais spirituel aussi.

Merci au C.S. Betton pour m'avoir permis de le tester et de le mettre en œuvre sur les premières vraies courses.

Merci également aux utilisateurs qui n'ont pas hésité à me contacter pour me faire part de leurs remarques et contribuer ainsi à l'amélioration du logiciel, avec des mentions spéciales à Christian DELERUE, Jean-Jacques MICHAUT, Christian PICOTIN, Bernard PY, René *Zénitram* MARTINEZ, Armand STEIGER, sans oublier Fakiroumuska, le fameux groupe du Mené aujourd'hui disparu et regretté.

Merci enfin à ma pitchoune, Euriell, qui m'a accordé suffisamment de temps pour développer et faire évoluer ce programme.



Voilà.
Souhaitant ne rien avoir oublié d'important dans cette aide, je vous souhaite bonne course...





2 Principes généraux

2.1 GmCAP et GmCAP Classic

GmCAP peut être lancé dans différents modes. Le mode de lancement détermine principalement les fonctions de GmCAP relatives au chronométrage, les fonctions liées aux inscriptions étant identiques.

Les deux principaux modes de lancement sont le mode Normal (ou standard) et le mode Classic.



GmCAP en mode Normal



GmCAP Classic

L'installation de GmCAP installe ces deux icônes sur le bureau.

D'autres modes de lancement dérivés du mode Normal sont également disponibles (Arrivées, Chrono, Couloir) et sont détaillés dans un chapitre dédié à la [Gestion Répartie des Arrivées](#).

Dans la suite de ce document, on parlera de GmCAP quand il sera fait référence au logiciel de façon générale. Quand le mode lancé aura une importance, il sera explicitement fait référence à GmCAP en mode Normal ou GmCAP Classic.

Ces deux modes ne diffèrent principalement qu'au niveau des fonctions liées au chronométrage. La saisie des inscriptions est la même quelque soit le mode dans lequel GmCAP est lancé.

GmCAP en mode Normal

Dans ce mode, GmCAP peut être utilisé de façon totalement autonome, gérant à la fois de chronométrage (top chronos) et la saisie des arrivées (numéros de dossard).

Il peut également gérer des compétitions de type *Cross*, ainsi que les courses *Contre la montre*.

C'est le mode « **historique** » de GmCAP, conservé pour les utilisateurs utilisant GmCAP depuis de nombreuses années. Ceux-ci peuvent ignorer le mode Classic et retrouveront le fonctionnement habituel du logiciel.

Il est de plus possible de répartir les fonctions de Chronométrage et de Saisie des Arrivées assurées par GmCAP en mode Normal entre plusieurs PC. Consultez le chapitre dédié à ce mode de fonctionnement pour de plus amples renseignements.

GmCAP Classic

Dans ce mode, GmCAP peut aussi être utilisé de façon totalement autonome, gérant à la fois de chronométrage (top chronos) et la saisie des arrivées (numéros de dossard).

Il est cependant dédié aux courses dites "*classiques*" : elles ne peuvent être de type *Cross*, c'est à dire que chaque coureur doit avoir un temps, et ne sont pas des courses *Contre la montre*.



Le mode Classic permet de déporter la saisie des arrivées (le chronométrage) d'une nouvelle façon, en se basant sur la remontées de détections qui sont des couples (dossard, temps). Cette remontée peut se faire de deux façons : soit par connexion réseau directe entre l'application de détection/chronométrage et GmCAP Classic soit par transfert de fichiers (export/import) entre cette application et GmCAP Classic. Ce travail des chronométrage est assuré par l'application **ChronoCAP** fournie avec GmCAP Classic. Un chapitre de cette documentation est dédié à l'utilisation et la mise en œuvre de [GmCAP Classic](#).

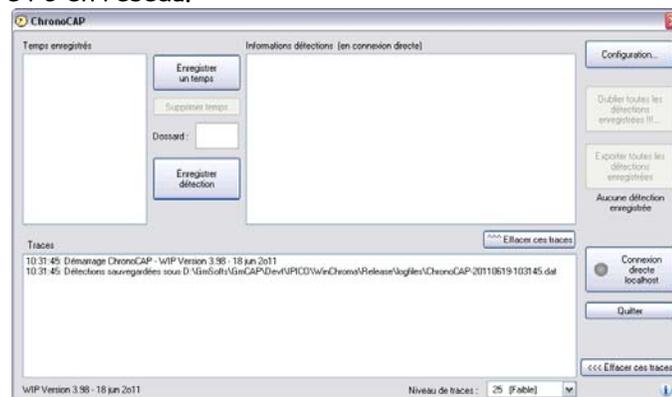
2.2 Applications annexes

Deux autres applications sont fournies avec GmCAP.

ChronoCAP

Ce logiciel est une petite application permettant de saisir des tops chronos sur la ligne d'arrivée, et les numéros de dossard associés, et ainsi alimenter GmCAP Classic en données de chronométrage.

La connexion entre ChronoCAP et GmCAP Classic peut se faire par transfert de fichiers résultats, ou par connexion directe entre les deux applications, ChronoCAP pouvant être installé sur un autre PC en réseau.



ChronoCAP est installé sur votre PC en même temps que GmCAP et GmCAP Classic. Pour l'installer sur un autre poste, se référer à sa documentation.

GmResultMonitor

Ce logiciel permet l'affichage sur un écran déporté des résultats au fur et à mesure de leur saisie dans GmCAP, en mode Normal ou en mode Classic.



1	ADAM P. Non Licencié	1 Senior M - 1 M	4	
2	BEFRUES F. Non Licencié	2 Senior M - 2 M	74	
3	BACHELIER C. Non Licencié	1 Vétérans 1 M - 3 M	38	
4	BAGLIN J. RENAULT AS	3 Senior M - 4 M	41	
5	BESNARD M. BETTON CS	1 Senior F - 1 F	87	

Il n'est pas installé automatiquement et est téléchargeable sur le site

<http://www.gmevel.com/gmcap>

Pour fonctionner pleinement, il requiert une option particulière de GmCAP. Sans cette option, seul le début du nom du coureur est affiché.

2.3 Fichier de compétition

Pour illustrer le principe de fonctionnement de GmCAP, il est préférable de se référer à quelque chose d'assez connu : Microsoft Word.

Microsoft Word vous permet de créer des documents, et de sauver ceux-ci dans des fichiers habituellement repérés par l'extension .DOC. Ces fichiers peuvent être ouverts, modifiés, enregistrés, renommés, copiés sur d'autres ordinateurs, etc. Le fichier .DOC contient alors l'intégralité du document.

Au lancement, Word vous ouvre une page blanche, correspondant à un nouveau document.

GmCAP procède d'une façon similaire, et au lancement, il vous affiche une fenêtre vide (blanche) correspondant à une compétition vierge, non initialisée.

Pour GmCAP, une compétition est une manifestation sportive regroupant plusieurs courses. Ainsi par exemple, l'édition 2007 de *Courir à Kernouës* peut comporter 3 courses : *la Course des As*, *la Populaire* et *la Course de l'espoir*.

Vous pouvez alors initialiser cette compétition (date, lieu, etc.) et la remplir en définissant des courses, des clubs, des coureurs, puis l'enregistrer sur disque à l'endroit de votre choix sous le nom que vous voulez.

Vous pouvez bien-sûr également ouvrir une compétition présente sur votre ordinateur (fichier .CAP) pour la consulter, la modifier. L'ensemble des informations relatives à une compétition donnée est sauvegardée dans un fichier dont l'extension est .CAP.



3 Commandes des menus

3.1 Commandes du menu Fichier

Les commandes du menu Fichier sont les suivantes :

Nouveau

Crée une nouvelle compétition. Celle ci ne comporte ni course, ni club, ni coureur

Ouvrir...

Ouvre une compétition existante, déjà sauvegardée sur fichier. Une copie de sauvegarde est créée automatiquement avec l'extension .BAK à côté du fichier original.

Enregistrer

Sauvegarde de toutes les informations liées à la compétition dans le fichier d'où sont issues ces informations.

Enregistrer sous...

Sauvegarde de toutes les informations liées à la compétition dans un autre fichier

Copier sur disque externe

Sauvegarde de toutes les informations liées à la compétition dans le fichier d'où sont issues ces informations, puis recopie de ce fichier sur un disque externe. Par défaut ce disque est une disquette (A :), mais peut être configuré par l'intermédiaire du Menu **Spécial** ► **Paramétrage Répertoires Imports** ► **Exports**.

Importer ► Fichier GmCAP...

Permet, en cas de saisie de coureurs sur plusieurs postes, de fusionner les données des différents fichiers en un seul.

Importer ► Fichier Texte...

Cette commande permet d'importer dans la compétition des coureurs sous forme textuelle, issues par exemple d'un tableur. Consultez le chapitre dédié à l'import de données pour plus d'information sur le format des fichiers acceptés.

Importer ► [Internet] Inscriptions faites sur XXXXX...

Si vous avez confié à un partenaire de GmCAP la saisie de vos inscriptions en ligne, cette commande vous permet de récupérer dans votre compétition en local les inscrits sur Internet.

Exporter ► Tout dans un fichier texte...

Permet l'export de toutes les données dans un fichier texte. Les données sont séparées par des tabulations et ce fichier peut être directement ouvert par Excel et autres tableurs.



Vous pouvez spécifier si vous désirez l'export de tous les inscrits, ou uniquement l'export des coureurs qui sont arrivés. Dans ce dernier cas, il est possible de limiter l'export aux coureurs qui n'ont pas encore été exportés.

Remarque: La fonction d'import - export en fichier texte n'est pas symétrique, pour la simple raison que leurs vocations sont différentes. Ainsi, l'export au format texte est avant tout dédié à l'exploitation en ligne ou après coup de résultats : édition de diplômes, exploitation des adresses pour envoi de classements. L'importation de coureurs permet quant à elle d'insérer des coureurs à partir de listes issues de tableurs.

Exporter ► Liste des Clubs dans un fichier texte...

Cette commande permet de créer un fichier texte contenant les clubs référencés dans la compétition en cours avec tous leurs paramètres. Les données sont séparées par des tabulations et ce fichier peut être directement ouvert par Excel et autres tableurs.

Exporter ► Liste des Clubs dans un fichier GmCAP...

Cette commande permet de créer un fichier GmCAP ne contenant que les clubs référencés dans la compétition en cours. Le fichier GmCAP créé est un fichier comme les autres à la seule différence qu'il ne contient aucun coureur et aucune course. Il peut vous permettre d'initialiser (**Fichier ► Importer ► Fichier GmCAP**) la liste des clubs de votre compétition.

Exporter ► Classement par Equipe dans un fichier texte...

Cette commande permet de créer un fichier texte contenant le classement par équipe. Les paramètres du classement exporté sont ceux définis dans le paramétrage de la compétition : équipes mixtes ou non, triés par points ou par temps, nombre max de coureur par équipe, nombre de remplaçants. Les données sont séparées par des tabulations et ce fichier peut être directement ouvert par Excel et autres tableurs.

Exporter ► Synthèse des Résultats Clubs dans un fichier texte...

Cette commande permet de créer un fichier au format texte contenant une synthèse des résultats des clubs, typiquement pour un " challenge du nombre ". Les données sont séparées par des tabulations et ce fichier peut être directement ouvert par Excel et autres tableurs.

Exporter ► Résultats pour Sport-Info dans un fichier texte...

Cette commande permet de créer un fichier au format texte directement lisible par SPORT INFO. Vous comptez publier vos résultats sur ce serveur ? Cette commande vous génère un fichier texte à un format qu'ils peuvent directement exploiter.

Exporter ► Résultats pour Logica Cross Route dans un fichier texte...

Cette commande permet de créer un fichier de résultats compatible avec Logica Cross Route.

Exporter ► [Internet] Inscriptions vers XXXXX...

Si vous avez confié à un partenaire de GmCAP la saisie de vos inscriptions en ligne, cette commande vous permet d'envoyer à ce partenaire tous les inscrits dont vous disposez en local sur votre PC.

**Exporter ► [Internet] Résultats vers XXXXX...**

Si vous avez confié à un partenaire de GmCAP la saisie de vos inscriptions en ligne, cette commande vous permet d'envoyer à ce partenaire tous les résultats de votre compétition dont vous disposez en local sur votre PC.

Exporter ► Temps dans un fichier de détections...

Cette fonction introduite en v3.97c permet, si vous êtes utilisateur de GmDAG (système de puces de DAG System) ou de GmIPICO (système de puces IPICO), d'exporter tous les temps saisis et les numéros de dossards associés dans un fichier détections .DAG dont vous devrez spécifier l'identification du détecteur. Cela peut permettre sur certaines épreuves de faire un chronométrage manuel pour l'exporter ensuite en tant que temps intermédiaires par exemple dans une compétition plus complexe. Les données exportées ne pourront être utilisées que par GmDAG ou GmIPICO.

Quitter

Quitte ce programme, avec demande de sauvegarde si des données liées à la compétition en cours ont été modifiées.

3.2 Commandes du menu Imprimer

Les impressions sont généralement accessibles dans le menu Fichier. Cependant la multiplicité des choix qui sont offerts, ainsi que l'expérience acquise au cours de compétitions nous ont conduit à séparer les fonctions d'impression pour en simplifier l'accès.

Ecran actuel

Imprime la liste affichée à l'écran dans l'ordre où celle-ci est présentée

Inscriptions

Imprime la liste des inscrits triée par ordre alphabétique. Une telle liste peut être utile aux organisateurs qui désirent rapidement retrouver les caractéristiques d'un coureur dont ils connaissent le nom. C'est par exemple le cas lors du retrait des dossards par les pré-inscrits.

Seuls les coureurs ayant un numéro de dossard attribué (non nul) sont imprimés.

Classement Général

Imprime la liste des coureurs arrivés (donc avec un temps) triée par temps. Est également indiqué le classement de chacun dans sa catégorie. Se reporter au Paramétrage de la Compétition pour définir les caractéristiques de ce classement.

Classement par Catégorie

Imprime la liste des coureurs arrivés (donc avec un temps) triée par catégorie. Est également indiqué le classement général de chacun.

Classement par Equipe



Imprime le classement par équipe. Par équipe, on entend un certain nombre de coureurs appartenant à un même Club. Ce nombre peut être défini dans le Paramétrage de la Compétition. Les Clubs dont le nombre de coureurs arrivés est inférieur à ce nombre ne peuvent prétendre au classement par équipe.

Fiches Résultats Clubs

Imprime pour chaque club, les résultats de ses engagés.

Fiches Individuelles coureurs

L'impression de fiches individuelles permet d'imprimer pour chaque coureur une page basée sur un modèle (fichier RTF). Certaines chaînes de caractères (champs) seront remplacées dans ce modèle par les caractéristiques du ou des coureurs sélectionnés. Un exemple de fichier modèle est fourni et vous indique la liste des champs.

Impression personnalisée ► Définition...

Cette commande permet de définir des impressions personnalisées de coureurs. Elle conduit à une boîte de dialogue de Définition des Impressions Personnalisées permettant de spécifier des titres aux impressions et leurs paramètres. N'hésitez pas à faire quelques aller-retours entre la définition des impressions personnalisées et l'aperçu avant impression pour valider vos choix.

Impression personnalisée ► <Impression personnalisée>

A cet endroit dans le menu sont présentées les impressions personnalisées définies par l'utilisateur.

Aperçu avant impression...

Cette commande permet de pré-visualiser les listes qui sortiront de l'imprimante. Elle est surtout utile en phase de mise au point, pour le choix des polices de caractères utilisées à l'impression.

Calcul des numéros de page actif

Si cette option est cochée, vous sera proposé la possibilité de choisir d'imprimer de la page X à la page Y.

Cette option est dangereuse car elle met en évidence certains problèmes de drivers avec quelques imprimantes, principalement les HP laser série 4 et ses sous marques. Testez bien cette option avec l'imprimante utilisée le jour de la course, et enregistrez vos données au préalable...

Choisir Police

Cette commande permet de sélectionner les polices de caractères que l'on souhaite utiliser à l'impression. La police choisie est mémorisée par le logiciel pour toutes les impressions futures.

Configuration de l'impression



Cette commande permet de configurer l'imprimante : choix de l'imprimante, de l'orientation des impressions (portrait / paysage), etc.

Remarque : Lors de l'impression, les moyennes des coureurs sont calculées. Les moyennes jugées erronées car trop élevées sont notées >>>>
Ces moyennes "trop élevées" ont été portées à 60 km/h suite à des demandes pour le suivi de courses cyclistes.

3.3 Commandes du menu (Coureur / Club / Course)

Le libellé de ce menu dépend des informations visualisées. Le choix de ces informations est possible par le Menu Voir.

Nouveau...

Cette commande permet de créer soit un nouveau Coureur, soit un nouveau Club, soit une nouvelle Course, selon le type d'information visualisée dans cette liste.

Editer...

Cette commande permet de modifier les caractéristiques de l'élément sélectionné dans la liste. Un double clic sur un élément de la liste permet son édition.

Supprimer

Cette commande permet de supprimer l'élément sélectionné dans la liste.

Rechercher...

Cette commande n'est active que si la liste présente les coureurs enregistrés. Elle permet de rechercher un coureur dans la liste en spécifiant les premières lettres de son nom ou un numéro de dossard.

Aperçu identité coureur...

Cette commande n'est active que si la liste présente les coureurs enregistrés. Elle permet un affichage de l'identité des coureurs (nom, prénom, club, catégorie, course) en saisissant son numéro de dossard. Principalement dédié aux commentateurs.

3.4 Commandes du menu Voir

Coureurs

Cette commande permet de demander la visualisation de la liste des coureurs.

Clubs



Cette commande permet de demander la visualisation de la liste des clubs avec le nombre coureurs inscrits.

Courses

Cette commande permet de demander la visualisation de la liste des courses.

Note: L'ordre de présentation des coureurs, des clubs et des courses peut être modifié par la liste présentée dans la barre d'outils.

Handicap

Affiche ou non le handicap des coureurs (en mode visualisation des coureurs uniquement).

Organisme

Affiche ou non l'organisme des coureurs (en mode visualisation des coureurs uniquement).

Barre d'Outils

Cette commande permet d'afficher ou d'effacer la barre d'outils

Clients de Détection / Results Monitors connectés

Cette commande permet d'afficher ou d'effacer la fenêtre de contrôles des applications clientes connectées à GmCAP : présentation des résultats par GmResultMonitor, ou application ChronoCAP pour GmCAP Classic.

Barre de Messages

Cette commande permet d'afficher ou d'effacer la barre de messages en bas de la fenêtre

Bulles d'Aide

Cette commande permet d'activer ou non l'affichage des bulles d'aide sur les boutons de la barre d'outils.

3.5 Commandes du menu Compétition

Paramétrage de la compétition

Permet de spécifier le nom de la compétition (pour les impressions), ainsi que les catégories attribuables aux coureurs. 12 catégories sont disponibles, et redéfinissables à l'aide de cette option. C'est également à ce niveau que se configure la Gestion Répartie des Arrivées si plusieurs couloirs de saisie sont mis en oeuvre. Cette commande vous amène à la boîte de dialogue de Paramétrage de la Compétition.

Paramétrage des classements

Cette commande vous amène à la boîte de dialogue de Paramétrage des Classements

Statistiques



Cette commande permet d'obtenir la visualisation de statistiques liées à la participation des coureurs (par club ou catégorie) ainsi qu'à la répartition des arrivées ou le calcul des points FFA des courses avec leur répartition.

Consultez le fichier FFAPoints.txt fourni avec GmCAP pour de plus amples renseignements sur le paramétrage de cette dernière possibilité.

Démarrage de courses

Cette commande active une boîte de dialogue de Démarrage de Courses qui permet de démarrer des courses ou de les arrêter (cas des faux-départs par exemple), ou de les recaler par rapport à un top chrono donné.

Chronométrage et saisie des arrivées

Cette commande provoque l'apparition d'une boîte de dialogue spécifique de Chronométrage et Saisie des Arrivées qui permet la saisie des temps et des N° de dossard.

Saisie Manuelle des temps et arrivées

Cette commande active une boîte de dialogue qui permet de saisir les temps d'arrivée de coureurs et leurs numéros de dossards. Elle doit être mise en oeuvre si pour une raison quelconque, le chronométrage n'est pas assuré par le logiciel. Elle ne peut être activée que si la course est démarrée

Saisie des arrivées en couloir

Cette commande active une boîte de dialogue qui permet de saisir les numéros de dossards des coureurs dans chaque couloir. Elle n'est disponible qu'en mode COULOIR. Consultez le chapitre dédié à la Gestion Répartie des Arrivées pour de plus amples renseignements.

3.6 Commandes du menu Spécial

Attribution des dossards...

Permet d'attribuer de façon automatique des numéros de dossards aux pré-inscrits

Réaffectation des catégories

Cette commande n'est active que si, pour votre compétition, vous avez activé la possibilité d'affecter les catégories en fonction des années de naissance. Dans ce cas, si vous modifiez dans le paramétrage de la compétition les correspondances entre années de naissance et catégories, cette fonction re parcourt la liste des coureurs inscrits et réaffecte automatiquement leur catégorie à ceux dont l'année de naissance a été fournie.

Handicap Coureurs

Permet d'attribuer ou de modifier des handicaps aux coureurs. Elle affiche la boîte de dialogue de Handicap Coureur.

Note : Un double clic sur un coureur en maintenant la touche MAJ appuyée permet un accès direct à cette fonction.



Permutation de temps...

Permet de permuter les temps de deux coureurs en cas d'erreur de saisie. Les numéros des deux coureurs sont demandés, et une confirmation est exigée. Cette possibilité est également accessible à partir de la boîte de dialogue de Saisie des Arrivées.

Réorganisation des arrivées...

Permet de réorganiser totalement les arrivées d'une course. Sont mis en correspondance tous les temps et tous les numéros de dossards. Cette fonction conduit à la boîte de dialogue de Réorganisation totale des Arrivées.

Test de cohérence

Cette commande permet de vérifier la cohérence des données manipulées (exemple : numéros de dossards en double, etc.), et donne un certain nombre de renseignements utiles sur la compétition (ex: nombre de coureurs sans dossards, nombre de coureurs arrivés, ...). A utiliser sans modération...

Remise à zéro des N° de dossards

Commande dangereuse qui remet à zéro les dossards de tous les coureurs. Elle provoque de fait la remise à zéro de tous les temps. Une confirmation est demandée à l'utilisateur. Utile principalement en simulation.

Remise à zéro des temps

Commande dangereuse qui remet à zéro les temps de tous les coureurs. Une confirmation est demandée à l'utilisateur. Utile principalement en simulation.

Marque de retrait de dossard

Cette commande permet de spécifier si un coureur a ou non retiré son dossard. Dans de nombreuses courses, il n'y a plus d'inscriptions sur place. Simplement une pré-inscription, suivie le jour de la course par un retrait de dossard et un règlement. Mais il arrive que la pré-inscription ne soit pas suivie du retrait de dossard (coureur absent). En voyant vos résultats, vous savez qui est arrivé, mais vous ne savez pas forcément qui a abandonné, ou qui ne s'est pas présenté au départ...

Les coureurs non marqués comme ayant retiré leur dossard mais cependant pris sur la ligne d'arrivée seront bien sûr dans le classement général, mais indiqués à l'écran d'une façon particulière (en italique).

Note : Si vous ne vous sentez pas concerné par ceci, considérez tous les coureurs comme ayant retiré leur dossard.

Marque de retrait de dossard ► Marquer TOUS les coureurs

Marque TOUS les coureurs comme ayant pris le départ.

Marque de retrait de dossard ► Ne marquer AUCUN coureur

Ne marque AUCUN coureur comme ayant pris le départ.

Paramétrage Joystick



Si vous décidez d'utiliser un Joystick pour saisir les tops chronos, cette fonction vous permettra de sélectionner le bouton du Joystick à utiliser pour cela.

Paramétrage Répertoires Import / Export

Cette commande permet de spécifier les répertoires à utiliser pour les imports / exports de temps et de saisies de couloirs, ainsi que pour la copie sur un support externe des données. Par défaut, ces répertoires sont sur la racine de la disquette (A :)

Suppression des sans dossards

Cette commande permet de supprimer de la compétition tous les coureurs n'ayant pas de dossard. Une confirmation est demandée à l'utilisateur.

Suppression des tops chronos non affectés

Cette commande permet de supprimer de la compétition tous les tops chronos enregistrés et qui n'ont pas été affectés à des coureurs. Utile en simulation ou en fin de course s'il y a des temps résiduels.

Suppression des saisies de couloirs

Cette commande permet de supprimer de la compétition toutes les informations liées aux couloirs. Elle est utile en simulation ou si votre course est terminée et que vous ne souhaitez plus conserver ces informations.

Enregistrement de licence

Cette commande permet d'enregistrer le logiciel à l'aide d'un code. Consultez le chapitre Acquisition de GmCAP pour obtenir plus de renseignements. Cette commande disparaît du menu une fois l'enregistrement effectué.

3.7 Commandes du menu Détections (GmCAP Classic)

Ce menu est spécifique au fonctionnement en mode Classic.

Import de détections...

Cette commande permet à GmCAP Classic d'importer des détections

Traces du dernier import de détections...

Cette commande permet de visualiser les « traces » de la dernière opération d'import de détections de GmCAP Classic

Traces de la Connexion Directe

Cette commande permet de visualiser les « traces » provoquées par l'envoi de détections à GmCAP Classic en Connexion Directe

Effacer les traces de la Connexion Directe...



Cette commande de vider le fichier de « traces » provoquées par l'envoi de détections à GmCAP Classic en Connexion Directe

Détections coureur...

Cette commande permet de visualiser les détections du coureur.

Coureur précédent ayant des erreurs de détection...**Coureur suivant ayant des erreurs de détection...**

Ces commandes permettent de se positionner, en visualisation par coureur, sur le coureur précédent ou le coureur suivant ayant des anomalies dans ses détections. Typiquement, pour GmCAP Classic, les coureurs détectés plusieurs fois sur la ligne d'arrivée.

ChronoCAP...

Cette commande de lancer l'application **ChronoCAP** fournie avec GmCAP, et permettant la création de fichiers de détections pour GmCAP Classic.

Options

Cette commande permet de modifier les options liées à l'utilisation de GmCAP Classic

3.8 Commandes du menu Aide

Index

C'est pour arriver ici...

Et vous y êtes. Bravo !

A propos de GmCAP

Informations sur la version de ce logiciel et l'utilisateur enregistré.



4 Paramétrage de la Compétition

4.1 Paramétrage de Compétition

Le paramétrage est sensiblement différent entre les GmCAP en mode Normal et GmCAP Classic

4.1.1 Paramétrage de Compétition en mode Normal

En mode Normal, GmCAP affiche la boîte de dialogue suivante :

Paramètres de la compétition

Nom de la compétition : Tout Tréveneuc Court 2011

Ville : TREVENEUC Code Postal : 22410

Date : 08/05/2011

Définition des catégories

Masculin

2002 à 2004: Ec.Athlé
2000 à 2001: Poussin
1998 à 1999: Benjamin
1996 à 1997: Minime
1994 à 1995: Cadet
1992 à 1993: Junior
1989 à 1991: Espoir
1972 à 1988: Senior
1962 à 1971: Vétéran 1
1952 à 1961: Vétéran 2
1942 à 1951: Vétéran 3
<<<< à 1941: Vétéran 4

Catégorie : Espoir

Abbréviation : ES (3 car. max.)

Si né entre : 1989 et 1991

Séparer par sexe

Utiliser les années de naissance

Effacer tout Fédération

OK Annuler

Autre paramétrage

Sponsors...

Divers

Nationalité par défaut : FRA

Couloirs

Si votre compétition est gérée par couloirs, définissez ici le paramétrage de ceux-ci.

Saisie par Couloirs...

Cross

Si votre compétition est de type Cross, validez l'option ci-dessous

Type Cross

Paramétrage Compétition en Mode Normal

Cette boîte de dialogue permet de définir les paramètres de la compétition, c'est-à-dire :
Le nom de la compétition qui sera rappelé lors des impressions
Le lieu et la date de votre compétition



Le paramétrage des classements, par l'intermédiaire du bouton **Classements...**

Le nom d'un fichier image, par l'intermédiaire du bouton **Sponsors...** Cette image, typiquement le logo de votre sponsor, sera présente sur toutes les pages imprimées.

Le paramétrage de la gestion des couloirs si est mise en oeuvre une gestion répartie des arrivées. Par l'intermédiaire du bouton **Saisie par couloirs...**, vous pouvez définir le nombre de couloirs pour la saisie si vous êtes le poste ARRIVEES ainsi que le numéro du couloir dont vous avez la charge si vous êtes un poste COULOIR.

Le type de votre compétition. Depuis la version 3.00, GmCAP permet de gérer des compétitions de type Cross. Les particularités de la gestion de ces compétitions sont précisées dans un chapitre séparé.

La nationalité par défaut de vos engagés sur 3 caractères.

Les catégories des coureurs.

4.1.2 Paramétrage de Compétition en mode Classic

En mode Classic, GmCAP affiche la boîte de dialogue suivante pour définir le paramétrage de la compétition :

Paramètres de la compétition

Nom de la compétition :

Ville : Code Postal :

Date :

Définition des catégories

Masculin

- 2002 à 2004: Ec.Athlé
- 2000 à 2001: Poussin
- 1998 à 1999: Benjamin
- 1996 à 1997: Minime
- 1994 à 1995: Cadet
- 1992 à 1993: Junior
- 1989 à 1991: Espoir
- 1972 à 1988: Senior
- 1962 à 1971: Vétéran 1
- 1952 à 1961: Vétéran 2
- 1942 à 1951: Vétéran 3
- <<<< à 1941: Vétéran 4

Catégorie :

Abbréviation : (3 car. max.)

Si né entre : et

Séparer par sexe

Utiliser les années de naissance

Divers

Nationalité par défaut :

GmCAP Classic

Paramétrage Compétition en Mode Classic

L'accès aux informations sur la Saisie par Couloirs ainsi que l'accès au mode Cross ne sont pas accessibles.



4.2 Paramétrage des Catégories

La liste de gauche présente les noms complets des catégories. 25 catégories sont disponibles. Par défaut, sont présentées les catégories de la Fédération, les catégories Masculines et Féminines y étant identiques.

A droite de la liste des catégories, se trouvent des champs permettant de redéfinir les libellés, abréviations et années de naissance associées à celles-ci.

Si vous souhaitez utiliser les dates de naissance pour l'affectation automatique des catégories lors de la saisie des coureurs, cochez le champ **Utiliser les dates de naissance**.

Si ce champ n'est pas coché, les dates de naissance ne sont pas prises en compte pour l'affectation des catégories.

Le principe des intervalles des années de naissance est le suivant :

Si seule la première année de naissance est fournie, 1977 par exemple, cela signifie : né en 77 ou après.

Si seule la deuxième année de naissance est fournie, 1926 par exemple, cela signifie : né en 26 ou avant.

Si les deux années de naissances sont fournies, 1973 et 1976 par exemple, cela signifie né entre 73 et 76 (ces deux années incluses).

Si aucune année de naissance n'est fournie, l'intervalle n'est pas pris en compte pour l'affectation des catégories.

Le bouton **Effacer tout** permet la remise à vide de toutes les années de naissance et de toutes les catégories. Les noms et abréviations des catégories sont alors initialisées avec un "-" (tiret).

Le bouton **Fédération** permet de réinitialiser toutes les catégories et dates avec celles de la Fédération.

Note: GmCAP calcule automatiquement les catégories FFA en fonction de la date de votre PC.

Si vous souhaitez attribuer des catégories différentes aux hommes et aux femmes selon leur année de naissance, cochez la case **Séparer hommes et femmes**.

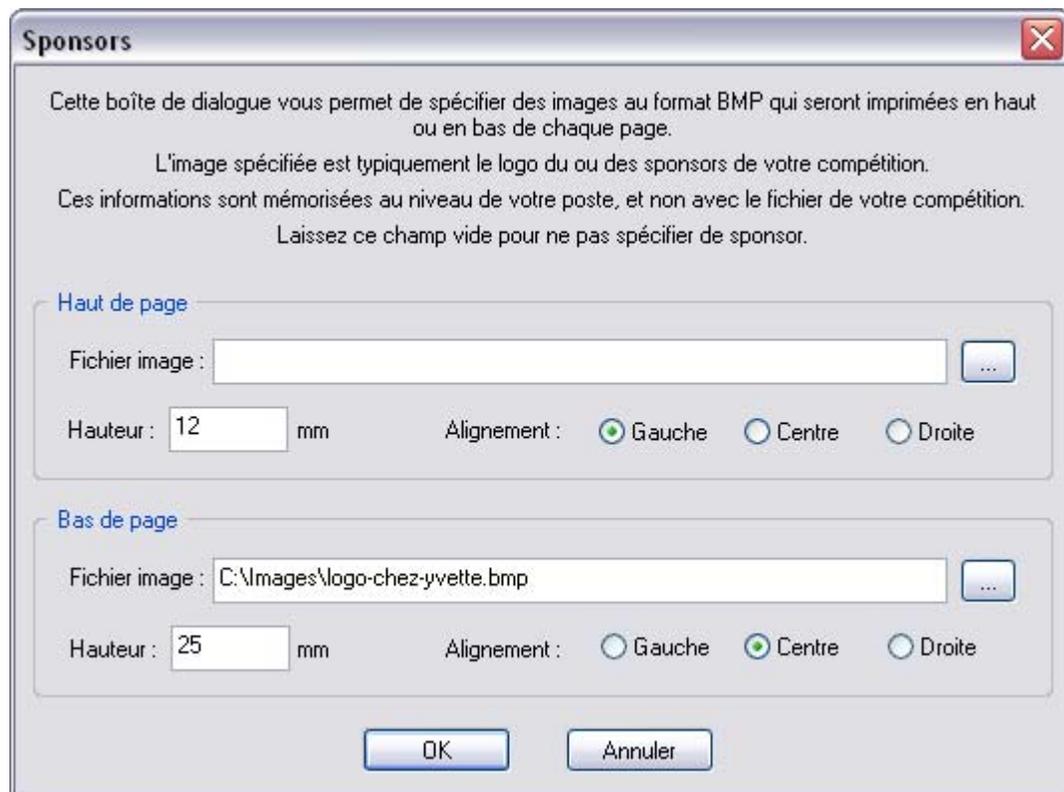
En sortie, un contrôle de recouvrement des catégories est effectué pour déterminer la cohérence de ce qui a été saisi, c'est-à-dire pour vérifier qu'une année de naissance donnée implique une seule catégorie.

Si vous avez saisi plusieurs coureurs et que vous modifiez ensuite les années de naissance définissant les catégories, cela ne changera rien aux coureurs déjà saisis et n'influera que sur les saisies suivantes. Pour réaffecter globalement les catégories des coureurs saisis, utilisez la commande **Spécial ► Réaffectation des catégories**.

Remarque : Attention ! Les changements de catégorie FFA qui se faisaient depuis 2004 au 1er Septembre, sont maintenant (depuis la version 3.94d) calés sur l'année civile, et se font donc au 1^{er} Janvier !



4.3 Paramétrage des Sponsors



Cette boîte de dialogue accessible par l'intermédiaire de la configuration de la compétition vous permet de spécifier des fichiers images qui seront affichés en haut ou au bas de chaque page imprimée.

Précisez simplement le fichier à prendre en compte, le cadrage souhaité (gauche, centre, droit) ainsi que la hauteur de page réservée au logo.

Ces fichiers doivent impérativement être au format BMP.

Notez que ces informations sont mémorisées au niveau du poste et non de la compétition. Ce qui signifie que les fichiers images doivent suivre le fichier .CAP pour pouvoir être accessibles d'un autre poste.

Ce fichier doit donc être défini au niveau du poste qui assure les impressions.



5 Paramétrage des Classements

Cette boîte de dialogue permet de paramétrer les classements pour votre compétition à savoir :

- si les impressions doivent se faire en utilisant les codes couleurs liés au sexe, ou en noir et blanc.
- si les impressions doivent utiliser ou non un soulignage ou surlignage une ligne sur 2 pour une meilleure lisibilité.
- si les temps indiqués doivent être arrondis ou non à la seconde supérieure dans les impressions.
- si l'organisme des coureurs doit être imprimé.
- si les noms d'équipes doivent comporter une référence à la localisation géographique de l'origine du coureur, typiquement issue du code club ou de l'adresse du coureur (recommandation FFA).
- si le numéro de licence doit être imprimé dans les classements (recommandation FFA)
- si les moyennes doivent être imprimées.



- si les moyennes doivent être affichées en km/h ou en temps au kilomètre.
- si doit vous être proposé ou non un filtrage par organisme. Ce filtrage ne vous sera de toute façon proposé que si des coureurs ont été rattachés à un organisme. Utile pour gérer des courses dans la course ! Ainsi par exemple, il est possible de n'imprimer que les classements relatifs à un organisme donné.
- Si les abandons et les disqualifiés doivent également être imprimés.

- si le classement général (scratch) doit séparer ou non les hommes, les femmes et les mixtes.
- si le classement par catégorie doit être ou non limité à un nombre donné de coureurs (ou de coureuses), avec éventuellement le nombre de remplaçants (les coureurs bien que ne participant pas au calcul viennent ensuite dans l'ordre dans les impressions)
- si le classement par équipe doit séparer ou non les hommes des femmes et des mixtes, et si c'est le cas, le nombre de coureurs à prendre en compte par équipe pour ce classement.
- si le classement doit se faire par temps (cumul des temps) ou par points (cumul des places), ou alors selon le temps du premier ou du dernier arrivé de l'équipe.

Classements par équipe

Pour le classement par équipe, le club des coureurs est utilisé pour regrouper les coureurs en équipes. Si vous avez défini des équipes de 5 coureurs, par défaut seuls les 5 premiers coureurs d'un club formeront une équipe et seront imprimés dans la composition de l'équipe ainsi constituée. Les coureurs suivants du même club ne seront pas imprimés.

Si pour une raison quelconque, vous désirez voir apparaître dans le classement les 2 coureurs du club qui suivent ces 5 premiers, spécifiez que vous souhaitez imprimer des **remplaçants**. et indiquez 2 pour leur nombre. 7 coureurs seront alors imprimés, mais seul le temps des 5 premiers aura été pris en compte pour le classement.

Si vous désirez constituer dynamiquement des équipes de 5 coureurs, sélectionnez l'option **Les grouper en équipe** qui fera apparaître plusieurs fois le même club. Les 5 premiers d'un même club formeront alors une équipe, les 5 suivants une autre, etc.



6 Saisie des Courses

6.1 Paramétrage de Course

Course

Nom : Course des As Kms : 21.1

Affectation de dossards
Si des dossards sont à exclure pour cette course, saisissez les sous une forme du type 12/101-150/200-201/253 pour exclure les dossards 12, 101 à 150, 200 à 201 et 253

200-299/500-549

Courses contre la montre
 Contre la montre
Intervalle entre deux départs (secondes) : 0

Temps Qualificatifs...
Catégories Spécifiques...

OK Annuler

Paramétrage de course en Mode Normal

Définissez ici les informations sur la course, c'est à dire :

Son nom

Sa distance en kilomètres. Le séparateur est le point : ex 12.5 pour 12km500

Les dossards éventuellement à exclure lors de l'attribution automatique des dossards (via le menu Spécial)

S'il s'agit ou non d'une course contre la montre. Reportez vous au chapitre traitant des courses contre la montre pour de plus amples renseignements sur ce type de courses.

Les **Temps Qualificatifs...** éventuels pour la course.

Éventuellement les **Catégories Spécifiques...** pour la course, si celles-ci diffèrent de celles définies pour la compétition.

En mode Classic, il vous est demandé si vous souhaitez gérer la course comme une course Classic ou non :



Paramétrage de course en Mode Classic

La course ne peut être Contre la Montre, et il vous est demandé l'intervalle de temps minimum entre 2 détections successives.

Contrairement à GmCAP en mode Normal qui n'autorise qu'un seul temps sur la ligne d'arrivée, GmCAP Classic autorise plusieurs passages sur la ligne d'arrivée, les passages qui suivent le premier franchissement de la ligne ne seront pas pris en compte, mais seront mémorisés.

Un temps de passage sur la ligne sera toutefois ignoré si le coureur a déjà un franchissement de ligne d'arrivée suffisamment rapproché.

Note : GmCAP Classic peut être utilisé avec les systèmes de détections DAG System et IPICO, et ces systèmes peuvent remonter plusieurs détections lors du franchissement d'une ligne de détection par un coureur.

6.2 Temps Qualificatifs

Les temps qualificatifs sont définis par course et peuvent être définis à l'aide de la boîte de dialogue ci-dessous.



Saisissez dans cette boîte de dialogue les temps qualificatifs de la course s'il y en a. Laissez vides les catégories qui n'ont pas de temps qualificatifs. Les coureurs qualifiés seront repérés par la lettre Q dans les classements. Les temps qualificatifs ne s'appliquent qu'aux licenciés ayant un code Club qui n'est pas de la forme xxx999.

6.3 Catégories Spécifiques

Si une course donnée n'utilise pas les mêmes critères de catégories que ceux définis au niveau de la compétition, cela peut être spécifié au niveau de la course.



Catégories spécifiques à une course [X]

Course : Course des As

Utiliser les catégories définies pour la compétition

Utiliser des catégories spécifiques pour cette course

Définition des catégories pour cette course

Masculin [v]

2002 à 2004: Ec.Athlé
2000 à 2001: Poussin
1998 à 1999: Benjamin
1996 à 1997: Minime
1994 à 1995: Cadet
1992 à 1993: Junior
1989 à 1991: **Espoir**
1972 à 1988: Senior
1962 à 1971: Vétéran 1
1952 à 1961: Vétéran 2
1942 à 1951: Vétéran 3
<<<< à 1941: Vétéran 4

Catégorie : Espoir

Abbréviation : ES
(3 car. max.)

Si né entre : 1989 et 1991

Séparer par sexe

Utiliser les années de naissance

Effacer tout Fédération

OK Annuler

La définition de ces catégories spécifiques se fait de façon similaire à la définition des catégories de la compétition.



7 Saisie des Clubs

7.1 Informations Club

Propriétés du Club

Nom :

Code FFA :

Inclure le club dans le classement par équipe

Nom du Club en majuscule

Responsable

Nom :

Adresse :

Code Postal :

Ville :

Tel : Fax :

e-mail :

Définissez ici les informations sur le Club.

Vous pouvez à ce niveau spécifier si vous souhaitez que le club soit pris en compte ou non pour le classement par équipe. Dans les courses sur route, de nombreux individuels se présentent et souvent les organisateurs souhaitent récompenser par exemple le premier de leur ville non licencié et n'appartenant à aucun club. Ils créent donc pour cela un club fictif portant le nom de leur ville, tout en souhaitant que ce club ne soit pas intégré dans le classement par équipe.

Sélectionnez l'option **Nom du Club en Majuscule** pour une saisie plus rapide si vous souhaitez que les noms soient automatiquement uppercasés (ne cherchez pas ce mot dans votre dictionnaire, il vient d'être créé pour éviter une répétition malheureuse).

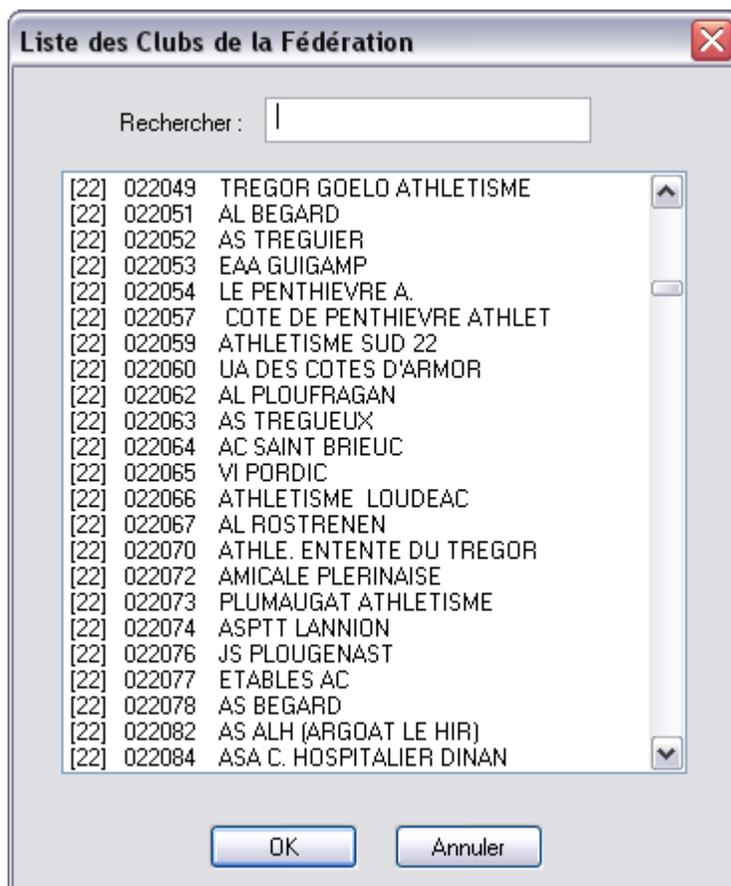
Si vous disposez dans le répertoire d'installation du fichier des clubs de la Fédération, le bouton **Fédération...** vous permet d'avoir accès à la liste des Clubs FFA avec leur code afin d'effectuer des recherches de clubs.

Seul le nom du Club est obligatoire.



Spécifiez le code postal du Club pour voir le département apparaître dans les classements. Si vous ne le connaissez pas, complétez le numéro de département par 3 x (ex: 35xxx).

7.2 Clubs de la FFA



Sélectionnez le club dans la liste, puis cliquez sur Ok pour qu'il soit pris en compte.

Saisissez quelques caractères dans la zone **Rechercher** pour limiter les lignes présentées à celles contenant ces caractères.

En fait, toute sous-chaîne de la liste présentée sera prise en compte. Vous pouvez donc saisir une chaîne du type "[35]" pour avoir accès à la liste de tous les clubs d'Ille et Vilaine (35), ou "QUI" pour les clubs comme par exemple ULA QUIMPER CORNOUAILLE ou ASAE COETQUIDAN ATHLETISME contenant cette suite de caractères.



8 Saisie des Coureurs

8.1 Informations Coureur

Définissez ici les informations sur le coureur.

Le bouton **Fichiers...** permet, si vous disposez de fichiers de coureurs (CRCHS, Régionaux FFA, National FFA ou utilisateurs), de sélectionner directement un coureur dans la liste des coureurs du fichier. Il conduit à la boîte de dialogue de Listes de coureurs.

Le bouton **Presse Papier...** permet de pré-remplir le formulaire si vous disposez de données au format texte ayant un format précis.

Consultez le chapitre dédié *Fiche Coureur et Presse Papier* pour plus d'informations.



8.1.1 Identification du coureur

Les nom, prénom, sexe du coureur sont obligatoires.

Si lors du paramétrage de la compétition vous avez demandé à utiliser les dates pour les affectations de catégorie, la saisie de l'année de naissance initialisera la catégorie du coureur.

L'année de naissance est une information facultative, mais fortement recommandée.

Si Le coureur est licencié mais ne connaît pas son numéro de licence, cochez la case **Licencié mais n° de licence inconnu**.

8.1.2 Adresse du coureur

Vous pouvez saisir l'adresse du coureur pour par exemple lui expédier les classements après la course, ou tout simplement l'inclure dans un futur mailing. Saisissez alors ces informations. Elles seront exportées par la fonction **Fichier ► Exporter ► Tout dans un fichier texte**) pour une récupération ultérieure dans votre tableur ou traitement de texte préféré.

8.1.3 Compétition

Sélectionnez dans la liste la course dans laquelle s'inscrit le coureur, ainsi que son Club. Les boutons **Nouveau...** vous permettent de saisir un nouveau club ou une nouvelle course.

Vous pouvez également associer un organisme à un coureur.

La rubrique Organisme sert à affecter éventuellement un organisme à un coureur. C'est principalement utile pour la gestion de "courses dans la course". Par exemple, si vous avez une compétition "Open" qui intègre la course de l'année des Pompiers de votre ville, vous pouvez décider d'affecter à tous les pompiers qui s'inscrivent un organisme "POMPIER" (ou "P" c'est plus simple), et de ne rien mettre pour les autres. Dans la définition d'Impressions personnalisées, vous pouvez ensuite sortir un classement limité aux coureurs appartenant à l'organisme "POMPIER" (ou "P" pour éviter les erreurs de frappe).

Des cases à cocher pour permettent de spécifier si un coureur à pris le départ (a retiré son dossard), a abandonné ou a été disqualifié.

8.1.4 Dossard et temps

Vous pouvez affecter un n° de dossard au coureur lors de son inscription. En préinscription, il est toutefois préférable de ne pas saisir de dossard (laisser ce champ à 0), et de faire une attribution automatique via le menu Spécial.

L'affectation (ou la correction) du temps au coureur peut également se faire ici, mais ce n'est pas la façon optimale de procéder...

8.1.5 Organisation

Indiquez ici si l'utilisateur a payé, est invité, et s'il a présenté son certificat médical. Ces informations apparaîtront dans les impressions des inscriptions.



8.1.6 Conseils généraux pour la saisie

N'hésitez pas à vous déplacer de champ en champ à l'aide de la touche tabulation (Shift + Tab pour passer au champ précédent). Vous gagnerez beaucoup de temps, notamment pour la saisie d'informations présentées en liste : le sexe et le club. Quand une liste est l'élément actif de la fenêtre, utilisez les flèches haut et bas pour vous déplacer dans les choix proposés. N'hésitez pas non plus à taper la première lettre de la sélection à atteindre. La liste présentera alors le premier choix commençant par cette lettre.

8.1.7 Verrouillage de champs

Le petit bouton cadenas permet de verrouiller (griser) ou de déverrouiller certains champs. Verrouiller des champs peut être utile dans plusieurs occasions, principalement en saisie massive d'inscription de coureurs.

Les habitués du clavier trouvent un gain de temps appréciable à ne pas utiliser la souris, et à préférer les raccourcis Windows classiques

- Tabulation pour passer au champ modifiable suivant
- Maj+Tabulation pour passer au champ modifiable précédent
- Flèches haut et bas, ou saisie de la première lettre pour la saisie dans une liste
- Etc.

En inscription massive de coureurs, il y a vraisemblablement des informations que vous ne souhaitez jamais remplir parce que vous n'avez pas prévu de le faire.

C'est par exemple l'adresse du coureur, son palmarès ou ses sponsors, son numéro de dossard si vous souhaitez plus tard faire une attribution automatique, son temps (inutile lors des inscriptions), ...

Dans ce cas, le verrouillage de champs vous permet à la fois d'éviter les erreurs de saisie et de sauter ces champs en se déplaçant avec la touche tabulation. Un gain de temps non négligeable !

Pour verrouiller ou déverrouiller un champ :

Cliquez sur le petit bouton cadenas en bas à droite de la fenêtre d'inscription de coureur.

Positionnez le curseur légèrement à gauche du champ à verrouiller ou déverrouiller jusqu'à ce que le curseur change de forme (et de couleur).

Cliquez alors sur le bouton gauche de la souris, et verrouillez ou déverrouillez ainsi les champs que vous souhaitez. Notez que certains champs ne peuvent être verrouillés, comme le nom, prénom, sexe, etc.

Cliquez enfin sur le cadenas pour sortir de ce mode.

Une méthode alternative est la suivante :

Tout en maintenant appuyée la touche Ctrl de votre clavier, positionnez le curseur légèrement à gauche du champ à verrouiller ou déverrouiller jusqu'à ce que le curseur change de forme (et de couleur).

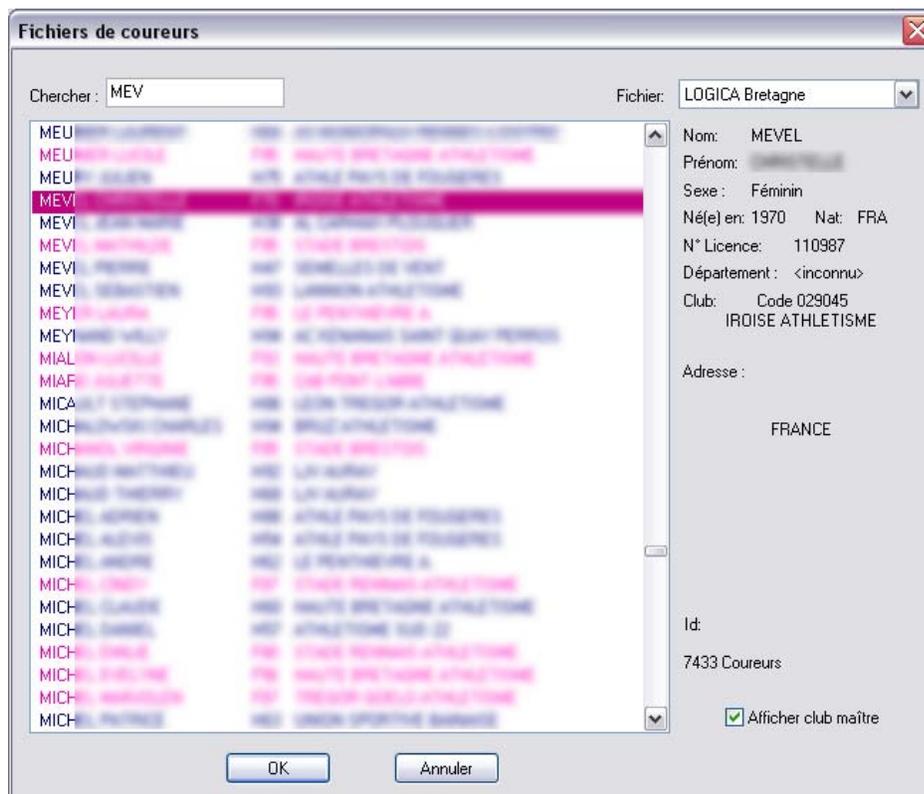
Cliquez alors sur le bouton gauche de la souris, et verrouillez ou déverrouillez ainsi les champs que vous souhaitez.

Vous pouvez ensuite relâcher la touche Ctrl...



8.2 Saisie de coureur dans un fichier

En saisie de coureur, le bouton **Fichier...** vous permet de saisir rapidement les informations relatives à un coureur en le sélectionnant dans une liste.



Sélectionnez le fichier source dans la liste en haut à droite, et tapez les premières lettres du nom du coureur pour vous positionner sur le premier coureur commençant par ces lettres.

Consultez le chapitre dédié aux Fichiers de Coureurs pour connaître les différents fichiers sources présentés dans cette liste.





9 Premières foulées (en mode Normal)

Ce chapitre présente une utilisation classique de GmCAP en mode Normal pour la gestion d'une course. Les spécificités de GmCAP Classic sont traitées dans un chapitre dédié.

9.1 Inscriptions

Nous allons nous intéresser à une compétition ne comportant qu'une seule course. Le paramétrage de la compétition ainsi que la saisie des inscriptions sont supposés avoir été faits.

Vous pouvez dans un premier temps créer de toute pièce une telle compétition et effectuer quelques inscriptions pour vous familiariser avec les opérations de saisie.

Mais pour effectuer nos premiers pas (ou plutôt nos premières foulées) avec GmCAP, nous allons utiliser un fichier existant. Il est en effet assez fastidieux de créer suffisamment de coureurs fictifs pour faire quelque chose de réaliste.

Lancez GmCAP et ouvrez le fichier demo1500.cap fourni avec le logiciel, et copié à l'installation dans le répertoire d'installation de GmCAP (C:\Program Files\GmCAP....). Ce fichier compétition ne comporte qu'une seule course d'environ 1500 coureurs.

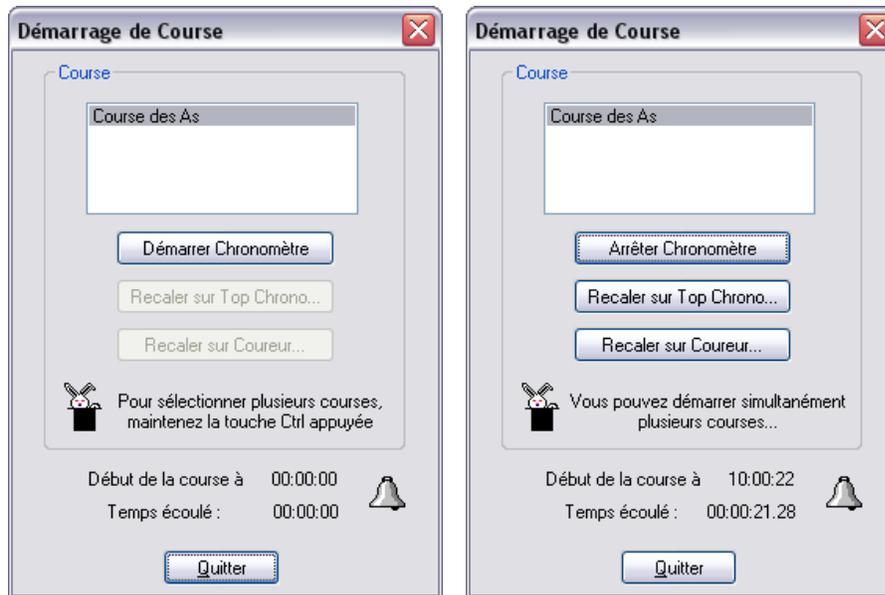
Vous pouvez jouer avec ce fichier pour explorer les fonctions d'attribution automatique de dossard, en utilisant le paramétrage de la compétition et menu Spécial (remise à 0 des numéros de dossard, attribution automatique, inscription de nouveaux coureurs, changement des catégories, réattribution automatique des catégories, etc.

9.2 Démarrage de course

La principale caractéristique de GmCAP est le fait que sont enregistrés l'heure des départ des courses et les heures d'arrivées des coureurs. Tout le reste (temps, moyennes, classements) n'est que calcul et est recalculé quand il le faut.

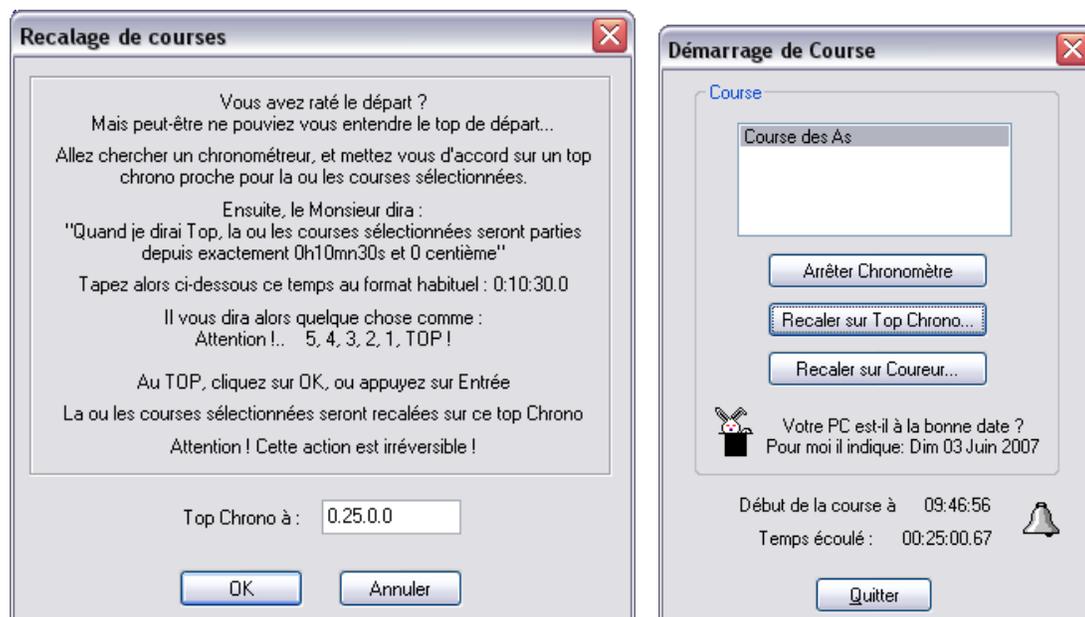
Il va donc nous falloir démarrer notre course. Le menu Compétition ou plus directement l'icône  dans la barre d'outil, va nous permettre de le faire. Il nous conduit à la boîte de dialogue ci-dessous.

Un clic sur le bouton **Démarrer Chronomètre** va démarrer la Course des As.



En conditions réelles (ou du moins réalistes), il faudrait attendre un temps raisonnable avant de faire arriver nos premiers coureurs. En les faisant arriver trop vite, ils obtiendraient des moyennes aberrantes !

Nous allons en profiter pour nous placer dans une situation raisonnable en recalant de démarrage de la course en cliquant sur le bouton **Recaler sur Top Chrono...** qui nous conduit à la boîte de dialogue suivante :



Disons maintenant que notre course est démarrée depuis exactement 25 minutes.



Nous aurions pu également recaler notre course sur un temps officiel de course. Si le *big boss FFA* dit que le coureur n°224 a effectué ses 10km en 32mn54, vous pouvez recaler l'heure de départ de sa course sur son temps par le bouton **Recaler sur Coureur...** Ainsi donc, rater le départ d'une course n'a rien de dramatique.

9.3 Saisie manuelle des arrivées

Si vous ne souhaitez pas mettre en œuvre le chronométrage intégré à GmCAP, vous pouvez saisir manuellement les temps des coureurs via le menu **Compétition ► Saisie Manuelle des Temps et Arrivées...**

Il vous suffit maintenant de saisir des temps et des numéros de dossards associés.

Cochez la case du haut si vous souhaitez saisir les dixièmes de secondes. Laissez la vide dans le cas contraire.

La correction des temps saisis vous permet d'ajouter systématiquement une, deux ou trois heures aux temps saisis. Si vous saisissez les temps dans l'ordre, vous pouvez faire l'économie de la saisie des heures dans les temps supérieurs à 1 heure : ainsi 12mn 24secondes, sera automatiquement traduit en 1heure 12mn 24secondes si vous avez sélectionné "Ajouter une heure".



Une fois un temps et le numéro de dossard saisis, utilisez le bouton Valider pour que ce temps soit pris en compte. Les listes et classements ne seront mis à jour que lors de la sortie de cette boîte de dialogue par le bouton Quitter.

Sont présentés à droite les dernières valeurs saisies pour mémoire.

Remarque : N'hésitez pas à n'utiliser que le clavier pour cette opération fastidieuse. Le déplacement de champ en champ peut être fait à l'aide de la touche tabulation. La touche Entrée effectue par défaut la validation.

9.4 Chronométrage et saisie des arrivées

Vous pouvez mettre en œuvre les fonctions de chronométrage de GmCAP via le menu **Compétition ► Chronométrage automatique et arrivées...** ou via le bouton  dans la barre d'outils.

Cela affiche la boîte de dialogue de saisie des arrivées permet d'effectuer à la fois le chronométrage (saisie des tops d'arrivée) et l'affectation de numéros de dossard aux temps enregistrés.

Les temps sont ici présentés soit en heure d'arrivée, soit en temps écoulé depuis le départ d'une course. Sélectionnez en haut, dans la liste Affichage des Temps, la façon dont vous



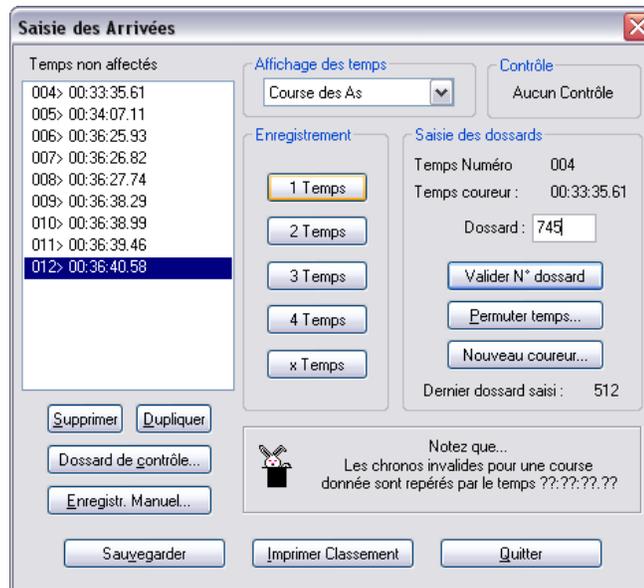
souhaitez voir affichés les temps : soit l'heure du top chrono, soit le temps écoulé de le démarrage d'une course. Cela ne change que la façon dont le temps est affiché.

Cliquez sur le bouton **1 Temps** à chaque fois qu'un coureur franchit la ligne d'arrivée : les temps s'empilent (dans l'ordre) dans la liste de gauche :

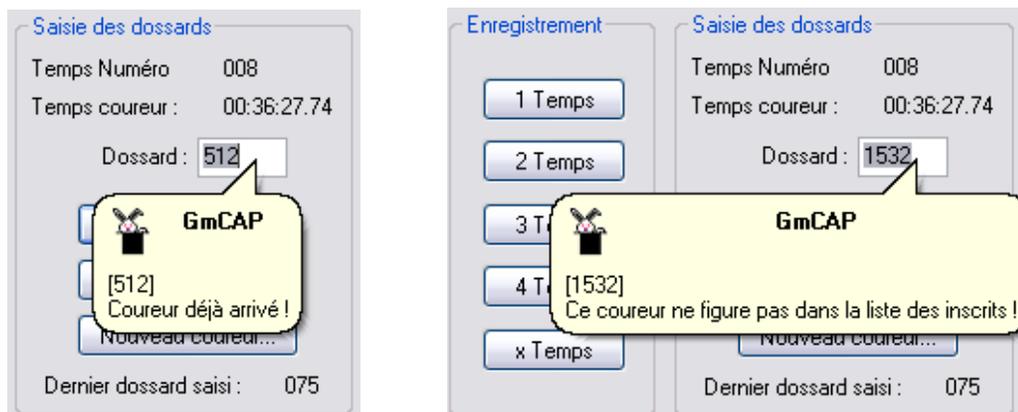


Le bouton **Supprimer** permet de supprimer des temps dans cette liste en cas d'erreur de saisie. Le bouton **Dupliquer** permet de dupliquer un temps sélectionné dans la liste. Le bouton **Enregistr. Manuel...** permet d'ajouter des temps dans la liste en saisissant le ou les temps effectués par des coureurs, et non plus leur heure d'arrivée. Ces temps seront convertis automatiquement en heure d'arrivée. Il est toutefois conseillé d'utiliser uniquement le pavé numérique pour la saisie des tops chronos. Gardez la touche Contrôle (Ctrl) appuyée et tapez 1, 2, 3... sur le pavé numérique pour enregistrer 1, 2, 3... temps.

Il vous faut maintenant saisir les numéros de dossard dans l'ordre d'arrivée pour affecter les temps enregistrés aux coureurs. Par défaut le curseur se positionne sur le champ Dossard et la touche Entrée effectue l'action **Valider N° dossard**. Tout peut donc être fait sur le pavé numérique.



Les situations d'erreurs les plus courantes sont traitées :



Les boutons **Permuter temps...** et **Nouveau coureur...** permettent faciliter la gestion et la correction des anomalies rencontrées.

Le bouton **Dossard de contrôle...** permet d'affecter au niveau du chronométrage un dossard à un temps. Vous avez vu passer un coureur isolé dont vous avez enregistré le chrono et vu le numéro de dossard ? Associez ce numéro au chrono saisi ! Cela permettra, lors de la saisie des arrivées, d'avoir des dossards de référence, de vous assurer que vous n'avez raté aucun temps ou de corriger les erreurs si ce n'est pas le cas.

Réservation de temps

La réservation de temps permet de dire, pour le premier temps non réservé de la pile des chronos : *ce temps là, je ne connais pas le numéro de dossard correspondant, mais je le saisirai plus tard.*



Pour réserver un temps, saisissez un point d'interrogation '?' comme numéro de dossard. Le temps passe alors en rouge dans la liste, et les saisies suivantes de numéro de dossard concernent les chronos qui suivent.

Le temps réservé pourra être rendu disponible par un double-clic sur ce temps

Saisie des temps

Il est préférable, pour saisir les temps, d'utiliser le clavier plutôt que la souris. Pour cela, mettez le pavé numérique du clavier en verrouillage numérique (Num Lock ou Verr Num), et tapez des chiffres de 1 à 9 en maintenant la touche contrôle (Ctrl) appuyée.

Remarque: Lors de l'enregistrement sur disque de votre compétition, les tops chronos non affectés sont bien sûr également enregistrés

9.5 Affichage des résultats par GmResultMonitor

Une des nouveautés de GmCAP 4.00 est de permettre l'affichage des résultats au fur et à mesure qu'ils sont saisis, sur un écran déporté.

1	ADAM P. Non Licencié	1 Senior M - 1 M	4	00:39:23
2	BEFRUES F. Non Licencié	2 Senior M - 2 M	74	00:40:20
3	BACHELIER C. Non Licencié	1 Vétéran 1 M - 3 M	38	00:40:39
4	BAGLIN J. RENAULT AS	3 Senior M - 4 M	41	00:41:07
5	BESNARD M. BETTON CS	1 Senior F - 1 F	87	00:41:20

Ecran de résultats affichés par GmResultMonitor

Cette fonctionnalité est assurée par l'utilitaire **GmResultMonitor**, téléchargeable sur www.gmevel.com/gmcap



Se référer au manuel d'utilisation de **GmResultMonitor** fourni avec le logiciel pour plus d'informations sur la mise en oeuvre.

Remarque: Pour que GmCAP fournisse à **GmResultMonitor** des informations complètes, GmCAP doit avoir été enregistré avec une option particulière.

Concrètement, la clé d'enregistrement est au format GKAP-xxx-xxx-xxxx au lieu d'une clé GCAP-xxx-xxx-xxxx.

En version d'évaluation, ou sans cette option, GmCAP ne fournira à **GmResultMonitor** que les deux premières lettres du nom du coureur, les autres lettres étant remplacés par des X.

9.6 Impression des classements

L'impression des classements (ou l'aperçu avant impression) est possible à tout instant, même si tous les coureurs ne sont pas arrivés.

Les caractéristiques des coureurs ou des courses peuvent être modifiées à tout instant : changement de Club de catégorie, de sexe, etc. Ces modifications seront prises en compte dans les classements.

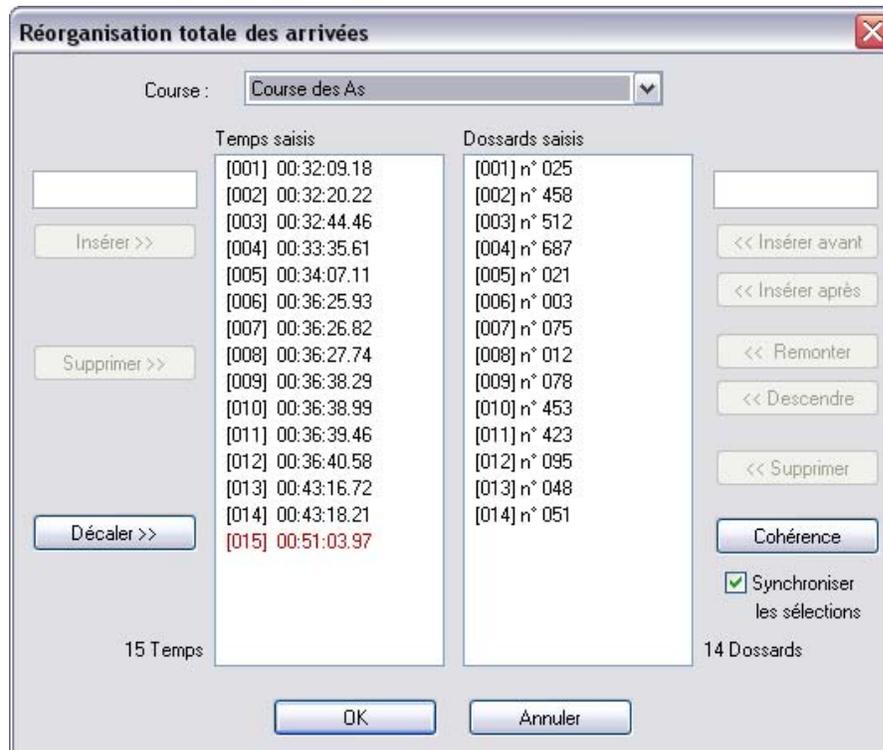
9.7 Correction des erreurs

Surtout ne croyez pas que tout va marcher comme sur des roulettes, même si c'est une course de roller. Il y aura forcément des erreurs : trop ou pas assez de temps enregistrés, erreur de saisie de toute sorte, inversion de dossard, etc.

La fonction de réorganisation des arrivées permet de *déplier* toutes les arrivées d'une course. Elle est accessible via le menu **Spécial ► Réorganisation des arrivées...**

Elle conduit à la boîte de dialogue ci-dessous.

Cette boîte de dialogue vous permet une correction simple des anomalies constatées dans des classements, que les temps aient été saisis manuellement ou via le chronométrage intégré à GmCAP.



Les fonctions offertes sont décrites dans un chapitre séparé.

9.8 Fin de course

Voilà, votre course est finie et vos classements sont imprimés. Que faire ?

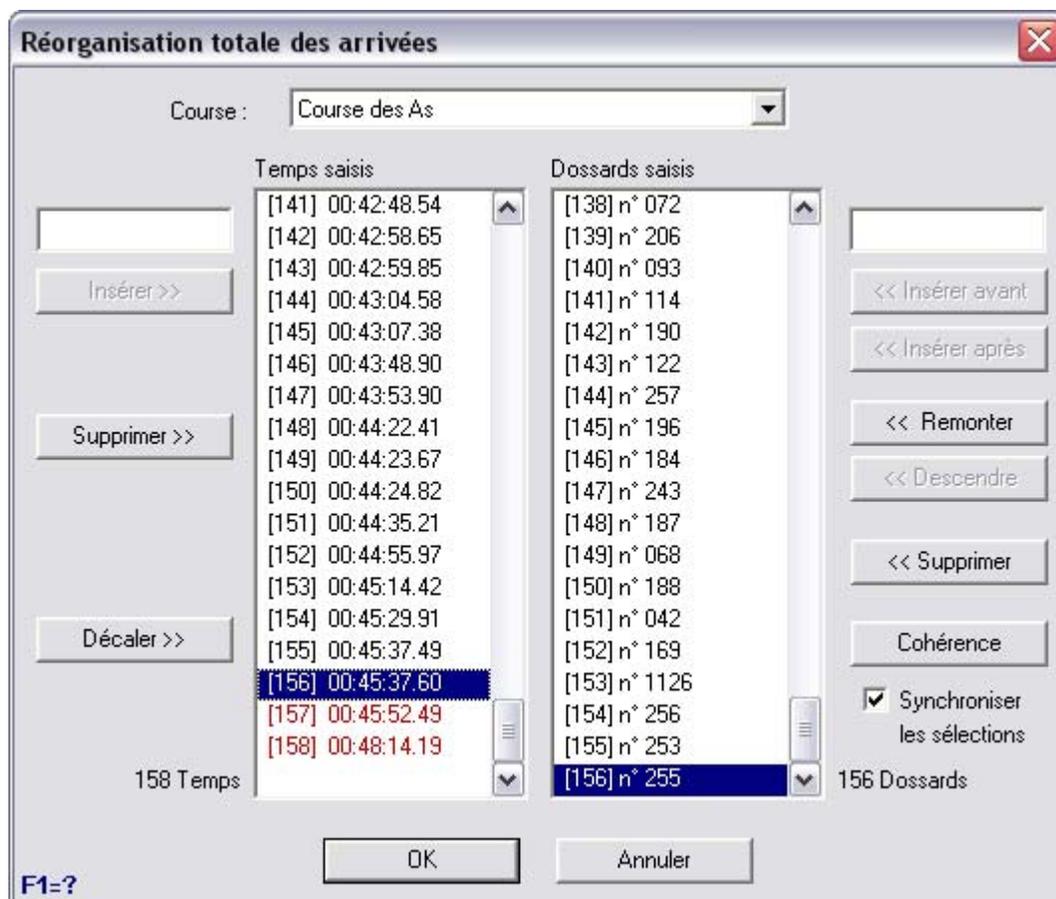
Rien de spécial, si ce n'est d'enregistrer votre compétition sur disque.

Ce qu'il faut **surtout ne pas faire** : arrêter le chronomètre de votre course !

Cela reviendrait à remettre à 0 l'heure de démarrage de la course, et vous perdriez alors tous les temps des coureurs !



10 Réorganisation totale des arrivées



La boîte de dialogue de réorganisation des arrivées accessible par l'intermédiaire du menu **Spécial ► Réorganisation des arrivées...** vous permet réorganiser les correspondances Temps - Dossard pour chacune des courses de votre compétition.

Dans la liste de gauche apparaît la liste triée des temps des coureurs de la course sélectionnée. Sont rajoutés à cette liste les temps non affectés postérieurs au dernier temps de coureur enregistré. Pour chaque course, les temps antérieurs au démarrage de la course ne sont pas présentés.

Dans la liste de droite sont présentés les numéros des dossards correspondant à ces temps.

Insérer un temps à gauche (bouton **Insérer >>**) entraîne l'insertion d'un temps dans la liste, et donc le décalage des temps des coureurs de droite.

Le bouton **Décaler >>** vous permet de spécifier que vous souhaitez ajouter ou enlever par exemple 1s à du temps n° 40 au temps n°70.



Insérer un dossard à droite (bouton << **Insérer avant** ou << **Insérer après**) entraîne l'insertion d'un dossard dans la liste, et donc le décalage des temps des coureurs de droite.

La boîte à cocher **Synchroniser** permet de synchroniser ou non les sélections dans les listes de gauche et de droite.

Le bouton **Cohérence** permet de tester la cohérence de la liste des dossards (pas de dossard en double).

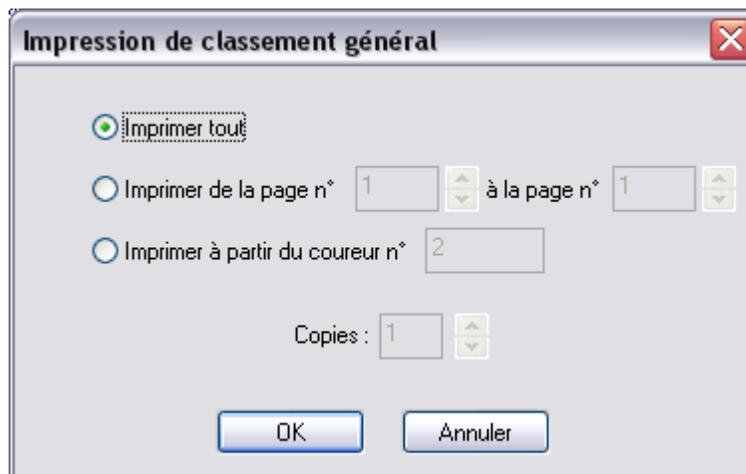
Les boutons Supprimer permettent la suppression du temps (**Supprimer**>>) ou du dossard (<<**Supprimer**) sélectionné respectivement.

En compétition de type Cross, deux boutons supplémentaires permettent des opérations sur les temps : **Remplacer**>> permet de changer le temps sélectionné par celui saisi, et **Dupliquer**>> permet de dupliquer le temps sélectionné.



11 Impression

11.1 Impression de classement général



Sélectionnez l'option d'impression qui vous intéresse puis cliquez sur OK.

Sont proposés :

- L'impression totale du classement
- L'impression à partir d'une page donnée
- L'impression de tous les coureurs à partir d'un coureur donné par son numéro.

Vous pouvez également spécifier le nombre d'exemplaire du classement que vous souhaitez imprimer.

11.2 Impressions personnalisées

Les impressions personnalisées permettent à l'utilisateur de sortir sur imprimante divers classements et listes qui ne sont pas pré programmés.



Définition d'impressions personnalisées

Impressions personnalisées

- Classement Femmes Non Licenciées
- Classement Hommes Non Licenciés
- Classement Licenciés
- Liste pour Commentateur

Ajouter Supprimer

Titre : Classement Femmes Non Licenciées

Coureurs

Hommes Femmes Mixte Avec Cert. Med. Sans Cert. Med

et Licenciés Non licenciés Invités Non Invités

et Arrivés Non arrivés Ayant Payé N'ayant pas payé

Abandon Disqualifiés Ayant pris le départ N'ayant pas pris le départ

et Avec détection de départ

Organisme Sponsor

Impression

Type : Classement

Trié par : Temps

Limité à 0 coureurs (0 : pas de limite)

OK Annuler

(Gestion Electronique)

<Aucun> 1

Arrivée 1

Ajouter / Déduire des temps...

Utiliser la première détection comme temps de départ

Courses en relais

Imprimer le nom de l'équipe

Imprimer le coureur détecté

Imprimer le coureur d'index: 0

Vous pouvez définir jusqu'à 10 impressions personnalisées. Pour cela cliquez sur le bouton **Ajouter** puis modifiez les caractéristiques de l'impression :

Saisissez en haut à droite le titre que vous souhaitez donner à cette impression (ex: Classement Femmes Non Licenciées). Il sera imprimé sur chaque page produite.

Vous pouvez également restreindre les impressions aux coureurs appartenant à un organisme donné. Si vous avez affecté à certains coureurs un organisme particulier, par exemple POMPIER pour gérer une course dans la course, et que vous souhaitez imprimer un classement uniquement des pompiers de votre ville, saisissez POMPIER dans la rubrique Organisme. Seuls les coureurs ayant cet organisme seront pris en compte dans votre impression.

Les informations de type **Classement** comprennent les temps et classements divers des coureurs. Les informations de type **Liste** ne comprennent que les clubs, catégories et numéros de dossards des coureurs concernés.

Pour supprimer une impression personnalisée, sélectionnez la dans la liste, et cliquez sur le bouton **Supprimer**.

Pour modifier une impression personnalisée, sélectionnez la dans la liste, et changez ses caractéristiques.

Les impressions personnalisées définies sont sauvegardées avec la compétition.



12 Saisie des temps (en mode Normal)

Ce chapitre présente la saisie des temps à l'aide du clavier ou d'un Joystick pour GmCAP en mode Normal pour la gestion d'une course. Les spécificités de GmCAP Classic sont traitées dans un chapitre dédié.

12.1 Utilisation du clavier

Il est préférable, pour saisir les temps, d'utiliser le clavier plutôt que la souris. Pour cela, mettez le pavé numérique du clavier en verrouillage numérique (Num Lock ou Verr Num), et tapez des chiffres de 1 à 9 en maintenant la touche contrôle (Ctrl) appuyée. Ceci permet d'enregistrer rapidement de 1 à 9 temps suivant le même principe que les boutons de la boîte de dialogue de Saisie des Arrivées.

Si vous devez utiliser un portable, renseignez vous ! On peut sans doute y connecter un pavé numérique ou un vrai clavier...

L'utilisation de cette technique offre deux avantages :

- Elle s'avère très efficace quand il faut saisir à la fois des temps et des dossards
- Elle permet d'enregistrer des temps à tout instant, même lorsque la boîte de dialogue n'est pas active.

C'est le cas par exemple :

- En cours de préparation d'une impression (préparation Page n...)
- Si une boîte de message est affichée par le système suite à une erreur de saisie
- Si vous avez quitté la boîte de dialogue de Saisie des Arrivées pour une raison quelconque (Aperçu avant impression, Sélection de fonte, Visualisation des coureurs, etc.). Dans tous ces cas, les temps sont enregistrés et apparaîtront dans la liste dès la réouverture de cette boîte de dialogue

12.2 Utilisation d'un Joystick

L'utilisation d'un joystick est une des façons les plus confortables de saisir des tops chronos, car elle ne monopolise ni le clavier ni la souris, et permet, si on dispose d'un câble suffisamment long, de bien se placer pour voir les coureurs arriver.

N'importe quel joystick USB ou PS (aussi appelé gamepad) fera l'affaire, s'il est reconnu par Windows. Il est préférable de le vérifier par l'intermédiaire du Panneau de configuration.

Si un Joystick est reconnu, dans le menu Spécial, l'item Joystick devient actif et permet de sélectionner le bouton qui servira pour saisir les top chronos.

Un seul PC sur la ligne d'arrivée permet alors de travailler à 2 personnes de façon indépendante : une au clavier pour la saisie des dossards, les corrections éventuelles, les



impressions, les recherches d'erreurs de saisie, etc., et une autre qui ne s'occupe que des tops chronos.



13 Fichiers de coureurs

13.1 Fichiers de coureurs en inscription

Lors de la saisie de coureurs, vous pouvez cliquer sur le bouton **Fichiers...** pour vous permettre d'insérer des coureurs et leurs caractéristiques à partir de fichiers divers.

Ces fichiers peuvent être issus de la FFA ou être construits à partir de fichiers de courses précédentes.

La liste en haut à droite vous permet de sélectionner le fichier qui vous intéresse. Ces fichiers doivent être mis dans le répertoire d'installation de GmCAP.



Si un message vous indiquant qu'aucun de fichier de coureur n'a été trouvé vous est présenté, vous ne disposez dans le répertoire de GmCAP d'aucun fichier reconnu. Vos fichiers de coureurs sont peut être à un autre emplacement sur votre disque dur, n'ont pas un nom compatible avec ce qui est attendu, ou bien vous n'en avez pas tout simplement.

Sélectionnez un coureur dans la liste qui vous est présentée et cliquez sur OK pour prendre en compte ses caractéristiques, ou sur Annuler pour quitter cette boîte de dialogue sans prendre en compte ce qui y a été fait.

La zone de saisie Chercher vous permet de vous positionner rapidement sur un coureur en commençant à saisir son nom.

Deux types de fichiers peuvent être pris en compte :

- les fichiers fournis par la CNCHS (Logica)
- les fichiers utilisateurs, construits à partir d'autres courses (la course de l'année dernière par exemple)

13.1.1 Fichiers FFA



GmCAP est entièrement compatible avec les fichiers de licenciés et de clubs issus du Système d'Information FFA (SI-FFA). L'utilisation de ces données est obligatoire pour les courses à label FFA et fortement conseillée à tous les utilisateurs

Deux types de fichiers peuvent être téléchargés sur le SI FFA : le fichier des clubs et des fichiers de licenciés. Les fichiers des licenciés ne peuvent être exploités qu'avec le fichier des clubs. Tous ces fichiers doivent être mis avec un nom particulier dans le répertoire où est installé GmCAP.

Le fichier des clubs doit être copié sous le nom
CLUBLAL.LJK

Les fichiers licenciés ont pour nom
FLISTxx.LJK

où xx est le numéro du département où se situe la capitale de la région. Par exemple, le nom du fichier pour la Bretagne est FLIST35.LJK, puisque Rennes (Ille et Vilaine - 35) en est la capitale.

Les noms des fichiers sont les suivants :

Fichier	Ligue	Fichier	Ligue
flist00.ljk	Pass'Running		
flist67.ljk	Alsace	flist87.ljk	Limousin
flist33.ljk	Aquitaine	flist57.ljk	Lorraine
flist63.ljk	Auvergne	flist31.ljk	Midi Pyrénées
flist21.ljk	Bourgogne	flist59.ljk	Nord Pas de Calais
flist35.ljk	Bretagne	flist14.ljk	Basse Normandie
flist45.ljk	Centre	flist76.ljk	Haute Normandie
flist51.ljk	Champagne Ardennes	flist44.ljk	Pays de Loire
flist20.ljk	Corse	flist80.ljk	Picardie
flist25.ljk	Franche Comté	flist86.ljk	Poitou Charentes
flist75.ljk	Ile de France	flist13.ljk	Provence
flist34.ljk	Languedoc Roussillon	flist69.ljk	Rhône-Alpes
flist74.ljk	Dauphiné-Savoie	flist06.ljk	Côte d'Azur

L'installation de ces fichiers se fait donc simplement en les copiant dans le répertoire où vous avez installé GmCAP

Notes :

- 1) Vérifiez bien que vous voyez bien le nom complet du fichier, c'est-à-dire AVEC son extension. Si le fichier vous est par exemple fourni sous le nom XXXXX.TXT, il se peut qu'il apparaisse dans votre explorateur simplement sous le nom XXXXX. Le renommer depuis l'explorateur en FLISTyy.LJK le renommerait alors en FLISTyy.LJK.TXT sans que vous le sachiez, et le fichier ne serait alors pas pris en compte...
- 2) La version 3.97c de GmCAP supprime la ligue Dauphiné-Savoie (flist74.ljk), désormais fusionnée avec le Lyonnais. L'ensemble est maintenant présentée sous l'appellation Rhône-Alpes (flist69.ljk). Merci à JM Garcia pour l'info.



Depuis sa version 3.97c, GmCAP offre d'autres possibilités d'intégration de fichiers, basés sur la découpe en régions proposée par le SI-FFA. Les fichiers suivants sont désormais accessibles sur le même principe :

Fichier	Région	Fichier	Ligue
flistN.ljk	Nord	flistIF.ljk	Ile de France
flistNO.ljk	Nord-Ouest	flistDOM.ljk	DOM-TOM
flistNE.ljk	Nord-Est		
flistSE.ljk	Méditerranée		
flistSO.ljk	Sud-Ouest		
flistCO.ljk	Centre-Ouest		
flistCE.ljk	Centre-Est		

Notes :

Justice est faite : l'oubli des DOM-TOM est enfin réparé...

13.1.2 Fichiers Utilisateurs

Pour les obtenir, et qu'ils soient accessibles, rien de plus simple si vous disposez de fichiers .CAP que vous souhaitez exploiter.

Il vous suffit d'ouvrir ces fichiers avec GmCAP, et de les exporter sous le nom que vous voulez au format texte avec l'extension .CAL dans répertoire où vous avez installé GmCAP. Les informations sur les coureurs ainsi exportés seront alors directement accessibles au même titre que les fichiers Fédération.

Remarque: plus généralement, tout fichier ayant le format acceptable pour l'import de fichier, dont l'extension est .CAL, et placé dans le répertoire d'installation de GmCAP sera accessible.

13.2 Import de fichiers texte

L'import de fichiers d'inscrits ou même de fichiers résultats est possible via le menu **Fichier** ► **Importer** ► **Fichier Texte....**

Les fichiers texte importés doivent avoir un format précis :

Chaque ligne contient les valeurs des champs séparés par des tabulations.

La première ligne spécifie les champs qui sont présents dans le fichier ainsi leur ordre.

Les champs reconnus et pris en compte sont les suivants :

Champ	Description	Remarques / valeur par défaut
NOM	Le nom du coureur	Obligatoire
PRENOM	Son prénom	Obligatoire
ADRESSE1	1ère ligne de son adresse	Par défaut: pas d'adresse
ADRESSE2	2ème ligne de son adresse	Par défaut: pas d'adresse
CODE	Code postal	Par défaut: pas de code postal
VILLE	Ville	Par défaut: pas de ville
ETAT	Etat / Province / Canton / etc.	Par défaut: pas d'état. Selon le pays
PAYS	Pays	Par défaut: pas de pays



EMAIL	E-mail	Par défaut: pas d'e-mail
TEL	Ville	Par défaut: pas de ville
SEXE	M pour masculin, F pour Féminin, X pour Mixte	Par défaut: Masculin
NUMERO	Numéro (dossard) du coureur	Par défaut: 0 (zéro)
HANDICAP	Handicap du coureur HH:MM:SS	Par défaut: aucun handicap
LICENCE	N° de licence FFA (6 chiffres) ou ? si coureur licencié mais ne connaissant pas son numéro	Par défaut: Non licencié
NAISSANCE	Année de naissance sur 2 ou 4 chiffres (ex 59 ou 1959)	Par défaut: pas d'année spécifiée
CATEGORIE	Index de catégorie (de 1 à 25)	Par défaut: 8 (senior). Ce numéro correspond à l'ordre de la catégorie défini dans le Paramétrage de la Compétition.
TEMPS	Temps du coureur au format HH:MM:SS	Par défaut: pas de temps
CLUB	Nom du Club	Par défaut: non licencié
CODE CLUB	Code FFA Club	Par défaut: aucun code club
ORGANISME	l'organisme auquel est rattaché le coureur	Par défaut: pas d'organisme
NATION	Nationalité du coureur (3 car.)	Par défaut: la nationalité par défaut de la compétition.
COURSE	Nom de la course	Par défaut: la première s'il y en a une, sinon, une course de nom "Course" faisant 10 km.
DISTANCE	Distance de la course en km	Par défaut: la distance de la course
PAYE	O si le coureur a payé, N sinon	Par défaut: N
INVITE	O si le coureur est invité, N sinon	Par défaut: N
ENVOI CLASST	Envoi du classement	Par défaut: N
CERT MED	Certificat médical	Par défaut: N

Ces champs peuvent être laissés vides si les données sont inconnues. GmCAP attribuera une valeur par défaut aux champs laissés libres.

Seul le nom et le prénom du coureur sont obligatoires.

L'ordre de ces champs importe peu. La première ligne décrit cet ordre.

Des champs non répertoriés sont supportés, mais ils sont ignorés.

A titre d'information, le fichier d'export texte peut être directement réimporté dans GmCAP. Mais seuls les champs listés ci-dessus seront pris en compte.

Quelques notes complémentaires :

Aucun contrôle n'est fait sur l'unicité des numéros de dossards si ceux-ci sont fournis.

Utiliser la commande Spécial - Test de Cohérence pour cela.

Si une année de naissance et une catégorie sont fournies, celles-ci sont prises telles quelles. Ainsi, si vous exportez une course de l'année dernière et que vous l'importez cette année, il y aura sans doute eu des changements de catégories. Utilisez la Réaffectation des catégories dans le menu Spécial pour mettre les catégories à jour. Si vous n'avez spécifié de catégorie, utilisez cette même fonction pour faire l'affectation automatique des catégories.

Remarque : La fonction d'import - export en fichier texte n'est pas symétrique, pour la simple raison que leurs vocations sont différentes. Ainsi, l'export au format texte est avant tout dédié à l'exploitation en ligne ou après coup de résultats : édition de diplômes, exploitation des adresses pour envoi de classements. L'importation de coureurs permet quant à elle d'insérer des coureurs à partir de listes issues de tableaux.

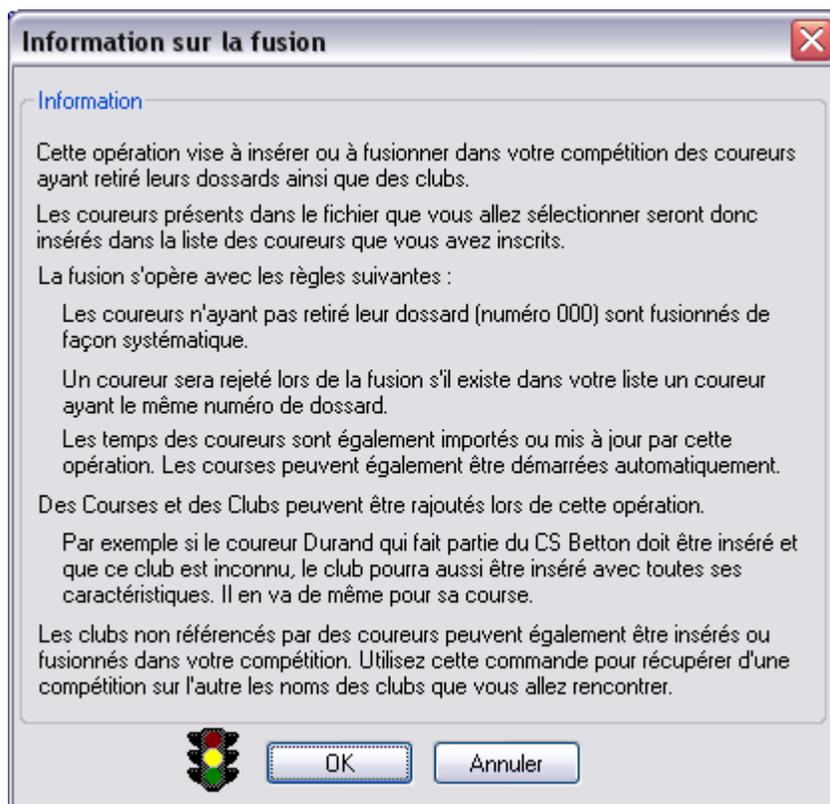


13.3 Import de fichiers GmCAP

La fusion de fichiers GmCAP est possible via le menu **Fichier ► Importer ► Fichier GmCAP...**
Cette opération permet, en cas de saisie sur plusieurs postes, de fusionner les données des différents fichiers en un seul.

GmCAP demande la sélection d'un fichier .CAP, puis ajoute à la compétition courante

- tous les coureurs dont le numéro de dossard est 0
- tous les coureurs dont le numéro de dossard n'est pas affecté dans la compétition courante



Ainsi, si dans le fichier importé est trouvé le coureur 258 par exemple et que le dossard 258 est déjà présent dans votre compétition courante, ce coureur 258 importé sera rejeté lors de la fusion.

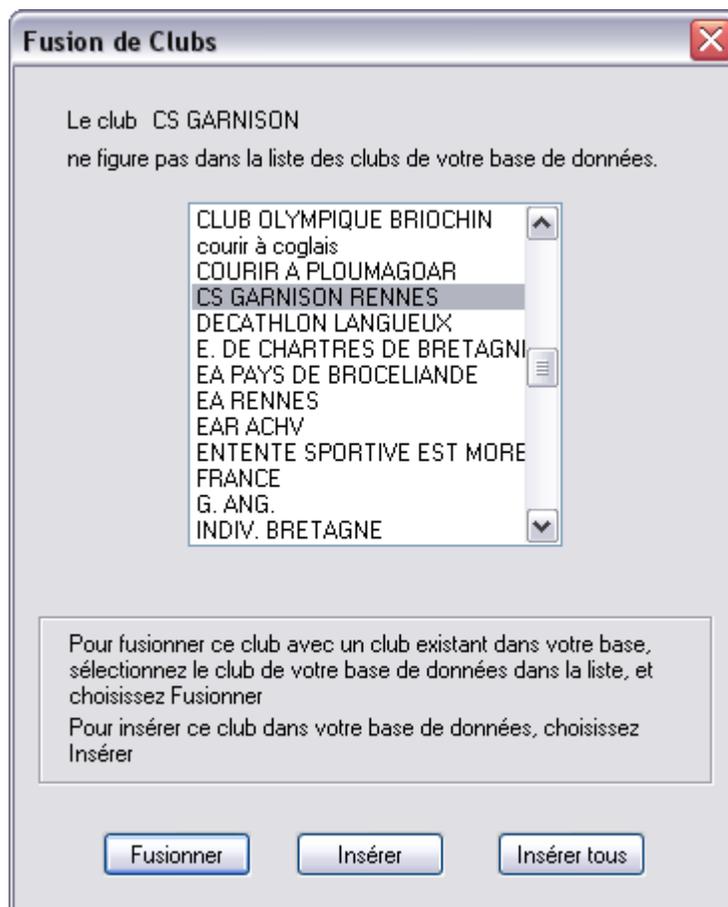
Son temps sera cependant mis à jour dans la compétition courante, autorisant ainsi des saisies partielles de résultat sur plusieurs postes différents.

Les coureurs ajoutés lors de l'opération de fusion prennent la catégorie correspondante dans la compétition en cours.

Des courses et des clubs peuvent être créés à cette occasion. En effet si, par exemple, dans le fichier que l'on souhaite fusionner avec la compétition courante se trouve un coureur qui



appartient à un Club inconnu dans la compétition courante, la boîte de dialogue suivante est présentée :



Elle propose, soit d'insérer le club tel quel avec toutes ses caractéristiques (bouton **Insérer**), soit de fusionner le club avec un club existant. (bouton **Fusionner**), soit de demander l'insertion de tous les clubs (bouton **Insérer tous**). Dans l'exemple ci-dessus, il est évident que les deux clubs sont les mêmes et doivent être fusionnés en un seul.

L'opération de fusion peut permettre également de fusionner deux clubs différents considérés comme identiques dans un même fichier de compétition. Pour cela, créez une nouvelle compétition (**Fichier ► Nouveau**), et fusionnez ce nouveau fichier avec le fichier que vous souhaitez modifier. Vous pourrez ainsi fusionner les deux clubs en un seul.

Note: Une autre possibilité, peut être plus simple pour effectuer cette fusion de clubs, consiste à donner aux deux clubs un nom strictement identique, à enregistrer les modifications et à ré-ouvrir le fichier. Tous les coureurs concernés seront alors affectés au même club. L'autre club restera présent, mais ne sera référencé par aucun coureur. Vous le détecterez facilement en présentation par club, et pourrez ainsi le supprimer sans aucune difficulté.



13.4 Fiche coureur et Presse Papier

Cette rubrique s'adresse aux organisateurs désireux de mettre en ligne (Internet) des formulaires de préinscription des coureurs.

Pour pré-remplir une fiche d'inscription de coureur à partir d'informations issues d'un texte affiché à l'écran, ce texte doit avoir une structure bien précise, mais très souple
On doit pouvoir y trouver des lignes de texte ayant la forme suivante par exemple :

```
Nom=MEVEL  
Prenom=Gilles  
Annee=1959  
Nation=FRA  
Sexe=M  
Licence=<aucun>  
Club=<aucun>  
Adresse1=38 Rue des Châtaigniers  
Adresse2=<aucun>  
CodePostal=35830  
Ville=BETTON  
Telephone=0299557931  
CertificatMedical=0  
Paye=N  
Email=gilles@gmevel.com
```

Prise en compte de telles données d'inscription

L'organisateur recevant par e-mail une telle suite de lignes peut alors les sélectionner toutes, puis les copier dans le Presse Papier de Windows (Ctrl+C en général). Un clic sur le bouton <<< **Presse Papier** dans la fiche d'inscription de coureur permettra de pré-remplir les différents champs de cette fiche avec les informations reconnues dans ce qui a été copié dans le presse papier de Windows.

L'inscription ne sera pas effective et cette opération est sans risque : il ne s'agit que d'un pré-remplissage de fiche.

Les champs non reconnus seront ignorés.

Si le texte copié dans le Presse Papier déborde un peu, cela ne devrait pas gêner le logiciel.

Note : Vous pouvez essayer cette fonction sans risque en utilisant les quelques lignes ci-dessus...

Structure de telles données d'inscription

Si votre association met en œuvre des formulaires Internet de pré-inscription, vous pouvez mettre ce principe en route ce principe très simplement. Il vous suffit d'envoyer à l'organisateur depuis votre site Web un e-mail contenant une telle suite de lignes, à condition que vous respectiez certaines règles très simples :

L'ordre des lignes / rubriques n'a pas d'importance,

La partie gauche (avant le signe '=') peut être renseignée sous plusieurs formes

(synonymes). Les majuscules ou minuscules n'ont pas d'importance dans cette partie gauche,



mais les caractères ne doivent pas être accentués. La liste des rubriques actuellement acceptée est la suivante :

Identifiant	Synonymes	Remarques
NOM	NAME, LASTNAME	
PRENOM	FIRSTNAME	
ANNEE	NAISSANCE, BIRTHYEAR	sur 2 ou 4 chiffres
SEXE	SEX	Féminin si valeur commençant par F. Mixte si valeur commençant par X. Masculin sinon.
NATION		3 caractères code pays IAAF (FRA, GBR, etc)
CLUB	TEAM	
LICENCE	LICENSE	
ADRESSE1	ADRESSE, ADDRESS, ADDRESS1	
ADRESSE2	ADDRESS2	
CODEPOSTAL	CP, ZIPCODE	
VILLE	TOWN	
TELEPHONE	PHONE	
EMAIL		

La partie droite (après le signe '=') peut être renseignée ou pas, mais elle doit tenir sur une seule ligne. La casse (minuscule/majuscule) sera respectée et l'accentuation prise en compte. Toute partie droite entourée des caractères '<' et '>' sera considérée comme vide. Le texte entre ces deux caractères est alors libre. Par exemple : <aucun>, <non spécifié>, <none>, <que-dalle>, etc.



14 Départs par Vagues - Handicap coureur

GmCAP permet de prendre en compte des départs par vagues, afin de décaler des départs d'une même course dans le temps.

Cela peut être utile si le nombre de participants au départ est trop important par rapport à la largeur de la ligne de départ par exemple. Faire partir les dossards 1 à 200 d'abord (les favoris), puis une deuxième vague quelques minutes plus tard, etc. peut être une solution à ce problème.

De la même façon, vous pouvez souhaiter faire partir dans une même course les féminines quelques minutes avant les hommes, pour avoir une arrivée plus groupée.

Cela peut être géré par GmCAP en affectant des handicaps aux coureurs.

Illustrons cela par un exemple concret :

Vous décidez de faire deux vagues de départ pour une course. La première vague va concerner les dossards de 1 à 299, et la deuxième qui partira 5 minutes plus tard, concernera les autres coureurs (dossards 300 à 599).

Comment procéder ?

Affectez aux coureurs 300 à 599 un handicap de 5 minutes, en utilisant le menu Spécial / Handicap de coureurs. N'affectez aucun handicap aux coureurs de dossard 1 à 299.

Démarrez votre course au départ de la première vague.

Et c'est tout...

GmCAP va alors corriger automatiquement les temps saisis pour les dossards 300 à 599 en prenant en compte leur handicap de 5 minutes. Ainsi, si le coureur n° 400 a été chronométré en 1h30mn, son temps pris en compte pour les classements sera de 1h25mn.

On distingue ainsi 2 sortes de temps pour un coureur :

Son Temps Officiel, qui est le temps effectivement mis par le coureur pour effectuer sa distance. Le Temps Officiel est le temps qui sera retenu pour les classements, et prend donc en compte son handicap. Dans l'exemple ci-dessus, le Temps Officiel du coureur n° 400 est de 1h25mn.

Son Top Chrono d'Arrivée, qui est le temps chronométré sur la ligne d'arrivée pour le coureur. Ce temps ne prend pas en compte le handicap du coureur, c'est simplement le temps écoulé entre le franchissement de la ligne d'arrivée par le coureur et le départ de la course.

Dans l'exemple ci-dessus, le Top Chrono d'Arrivée du coureur n° 400 est de 1h30mn.

Il est évident que ces deux temps sont les mêmes si le coureur n'a aucun handicap.

La prise en compte de handicaps coureurs a cependant quelques répercussions dans la gestion de votre course :



En saisie manuelle des arrivées, quand vous ne mettez pas en œuvre les fonctions de chronométrage de GmCAP, vous devez fournir des couples (Temps, n° de dossard). Vous pouvez spécifier si les temps saisis prennent ou non en compte les handicaps des coureurs. En Recalage sur Coureur du départ de la course, il en est de même.

Si vous changez le handicap de coureurs déjà arrivés, leurs Temps Officiels seront réajustés pour prendre en compte la nouvelle valeur de leur handicap.



15 Compétitions de type Cross (en mode Normal)

C'est quoi ?

Les compétitions de type Cross sont des compétitions dans lesquelles les courses sont de type cross. Pour ces courses, il est supposé que les temps des coureurs ont moins d'importance que leur classement. Un top chrono de temps en temps est suffisant pour que le coureur sache dans quelle fourchette de temps il a couru sa course.

Saisir des temps dans une compétition de type Cross est donc facultatif.

Seul le mode Normal de GmCAP permet de traiter les compétitions ayant cette caractéristique.

En bref, si vous comptez saisir les temps d'arrivée de tous les coureurs, même si votre compétition est un cross, il NE faut PAS déclarer votre compétition comme étant de type Cross...

Principe de fonctionnement

Si vous avez spécifié que votre compétition est de type Cross, plusieurs fonctions sont altérées :

En Chronométrage et Saisie des Arrivées, la saisie d'un top chrono entraîne la demande d'un numéro de dossard de contrôle. Ce numéro de dossard est alors associé au temps enregistré. Lors de la saisie des numéros de dossard, ceux-ci sont également supposés être saisis dans l'ordre d'arrivée. Pour expliquer l'affectation des temps, rien ne vaut un petit exemple :

Le premier coureur arrive, vous voyez son numéro, c'est le 101. Saisissez un top chrono (1h01 par exemple) et associez-lui le dossard numéro 101.

Quelques coureurs passent (ex: 102, 103, 104), et vous ne saisissez pas de top chrono.

Un coureur isolé se présente, c'est le 105. Vous saisissez un top chrono (1h05 par exemple) et lui associez le dossard 105.

Quelques autres coureurs passent et vous ne saisissez pas de top chrono.

Une fiche vous arrive avec la liste des premiers arrivés.

Vous saisissez les dossards dans l'ordre d'arrivée, soit par exemple : 101, 102, 103, 104, 105, 106, 107, 108..

Le 101 se verra affecté le premier temps saisi, considéré comme un temps de référence.

Le 102 aura le même temps que le 101, mais avec l'indication +01, signifiant "ce temps là, plus 1 place". Le 103 aura le même temps que le 101, mais avec l'indication +02, signifiant "ce temps là, plus 2 places". etc.

Le 105 aura le temps qui lui aura été réservé, et les numéros suivants (106, 107, 108) auront le temps du 105 avec les indications +01, +02, et +03.

Lors des modifications d'un temps de coureur, ci celui-ci est un temps de référence, les temps des coureurs qui le référencent sont modifiés.



Ainsi, dans l'exemple précédent, si vous modifiez le temps du coureur 105, en lui mettant par exemple 1h07, les temps des coureurs 106, 107 et 108 seront également modifiés en 1h07 + 01, 1h07 + 02 et 1h07 + 03.

Si vous modifiez un temps qui n'est pas un temps de référence, celui-ci devient un temps de référence et les coureurs suivants référenceront ce coureur.

Ainsi, dans notre exemple, si vous donnez au coureur 102 le temps 1h02, les coureurs 103 et 104 auront comme indication de temps 1h02 +01 et 1h02 +03.

Lors de la Réorganisation totale des Arrivées, ce principe est conservé.

En compétition de type Cross, le classement par équipe s'effectue sur les points (somme des classements des coureurs de l'équipe) et non pas sur les temps qui n'ont qu'une valeur indicative.

Attention !

Si des temps ont déjà été saisis dans une compétition, il devient impossible de changer son type et de dire qu'est ou n'est plus de type Cross.



16 Dossard de contrôle (en mode Normal)

Les dossards de contrôle vous permettent d'affecter, en saisie de chronos, des numéros de dossard à des temps que vous avez saisis.

Mais voilà, à quoi cela peut-il servir ?

Deux cas de figure sont à envisager, illustrés par deux exemples

Compétition qui n'est pas de type Cross

Vous effectuez le chronométrage de la course. Un coureur isolé se présente, et vous pouvez clairement voir son numéro de dossard, c'est le 318 (ou un autre si vous voulez).

Vous avez saisi son temps. Mais pourquoi ne pas associer à ce temps le numéro de dossard 318 ? C'est bien lui, vous l'avez vu... Cela servira au moins à vérifier qu'il n'y a pas de décalage dans les temps enregistrés et les numéros de dossard des coureurs lors de la saisie des arrivées, que celles-ci soient faites sur le même poste (le vôtre) ou sur un autre en cas de Gestion Répartie des Arrivées. S'il y a un décalage, au moins la saisie des arrivées le saura et pourra réagir !

Compétition de type Cross

Comme expliqué dans la rubrique dédiée aux Compétitions de type Cross, pour de telles compétitions, la saisie de tous les temps n'est pas nécessaire. La saisie de quelques temps, dits temps de référence, suffit.

Par exemple :

Le premier coureur arrive, vous voyez son numéro, c'est le 101. Saisissez un top chrono (1h01 par exemple) et associez lui le dossard numéro 101.

Quelques coureurs passent (ex: 102, 103, 104), et vous ne saisissez pas de top chrono.

Un coureur isolé se présente, c'est le 105. Vous saisissez un top chrono (1h05 par exemple) et lui associez le dossard 105.

Quelques autres coureurs passent et vous ne saisissez pas de top chrono.

Une fiche vous arrive avec la liste des premiers arrivés.

Vous saisissez les dossards dans l'ordre d'arrivée, soit par exemple : 101, 102, 103, 104, 105, 106, 107, 108..

Le 101 se verra affecté le premier temps saisi, considéré comme un temps de référence.

Le 102 aura le même temps que le 101, mais avec l'indication +01, signifiant "ce temps là, plus 1 place". Le 103 aura le même temps que le 101, mais avec l'indication +02, signifiant "ce temps là, plus 2 places". etc.

Le 105 aura le temps qui lui aura été réservé, et les numéros suivants (106, 107, 108) auront le temps du 105 avec les indications +01, +02, et +03.



17 Courses contre la montre (en mode Normal)

Cette version de GmCAP permet de gérer des courses contre la montre, c'est-à-dire des courses où les départs des concurrents ont lieu à des moments régulièrement espacés : toutes les 30 secondes, toutes les minutes, etc..

Mais comment faire ?
Et bien, c'est tout simple...

Dans la définition de votre course, dites que c'est une course contre la montre. Saisissez alors l'intervalle de temps (en secondes) entre chaque départ :

30 pour un départ toutes les 30 secondes
60 pour un départ toutes les minutes
90 pour un départ toutes les minutes et demi
etc.

Il convient, bien sûr, de respecter ces intervalles entre le départ de chaque concurrent. Si par malheur, un coureur ne pouvait partir à l'heure dite (coureur non prêt par exemple), il vaut mieux le décaler d'un intervalle de temps, et prévenir aussitôt les postes de saisie du décalage.

L'heure de départ de la course est l'heure de départ du premier coureur. Lorsque vous affecterez un numéro de dossard à un temps, dans la boîte de dialogue de Saisie des Arrivées, GmCAP vous demandera l'ordre de départ du coureur arrivé. Si c'est le 1er coureur, son heure d'arrivée sera inchangée. S'il s'agit du 2ème coureur, son heure d'arrivée sera décrétementée automatiquement de l'intervalle de temps spécifié au niveau de la course, etc.

Un exemple ? Allons-y...

Si la course a été définie "contre la montre" avec un intervalle de départ de 30 secondes, le départ du premier coureur donnera l'heure de départ de la course, soit T0. Lorsqu'un coureur franchit la ligne d'arrivée, l'heure d'arrivée est enregistrée, et il faut lui affecter un ordre de départ. Supposons qu'il ait été le 3ème coureur à prendre le départ. Il est donc supposé être parti à T0 + 1mn. GmCAP gérant les courses en termes d'heure de départ et d'heure d'arrivée, son heure d'arrivée sera donc diminuée de 1mn pour être recalée par rapport au premier concurrent.

On vous l'avait dit, c'est tout simple...

Note : une autre façon de gérer les courses contre la montre, sans doute meilleure, est de donner un handicap à chaque coureur, comme dans les [départs par vagues](#).



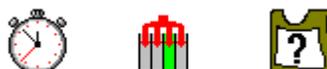
18 Gestion répartie des Arrivées

La Gestion Répartie des Arrivées décrite ici, permet de répartir les fonctions supportées par GmCAP (en mode Normal) sur différents postes. c'est à dire qu'un PC peut être dédié au chronométrage, et un autre à la saisie des arrivées (numéros de dossards), et éventuellement d'autres à la saisie des couloirs si vous en avez mis en oeuvre.

Elle ne concerne pas GmCAP Classic.

Alors comment faire ? Rassurez vous ce n'est pas compliqué...
En fait c'est plus compliqué à expliquer qu'à mettre en oeuvre !

Dans votre groupe de programme, outre la possibilité de lancer GmCAP en mode Normal où toutes les fonctions se font sur un seul poste, trois autres possibilités sont proposées : GmCAP en mode CHRONO, en mode COULOIR ou en mode ARRIVEES.



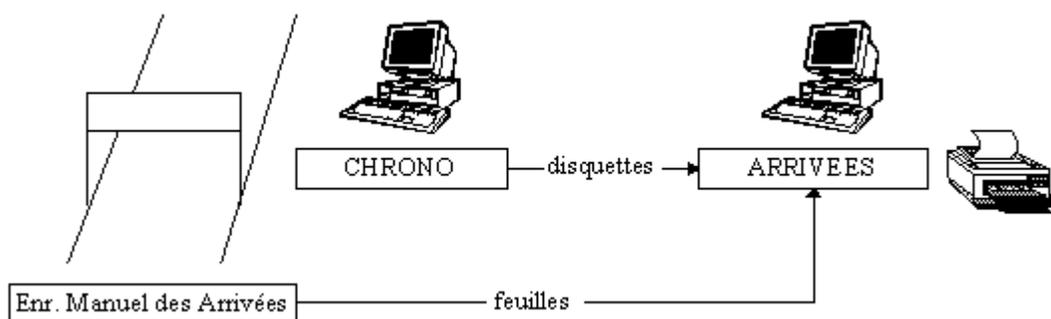
Pour accéder à ces différents modes, il vous faut passer par le menu Démarrer de Windows



Les différentes configurations

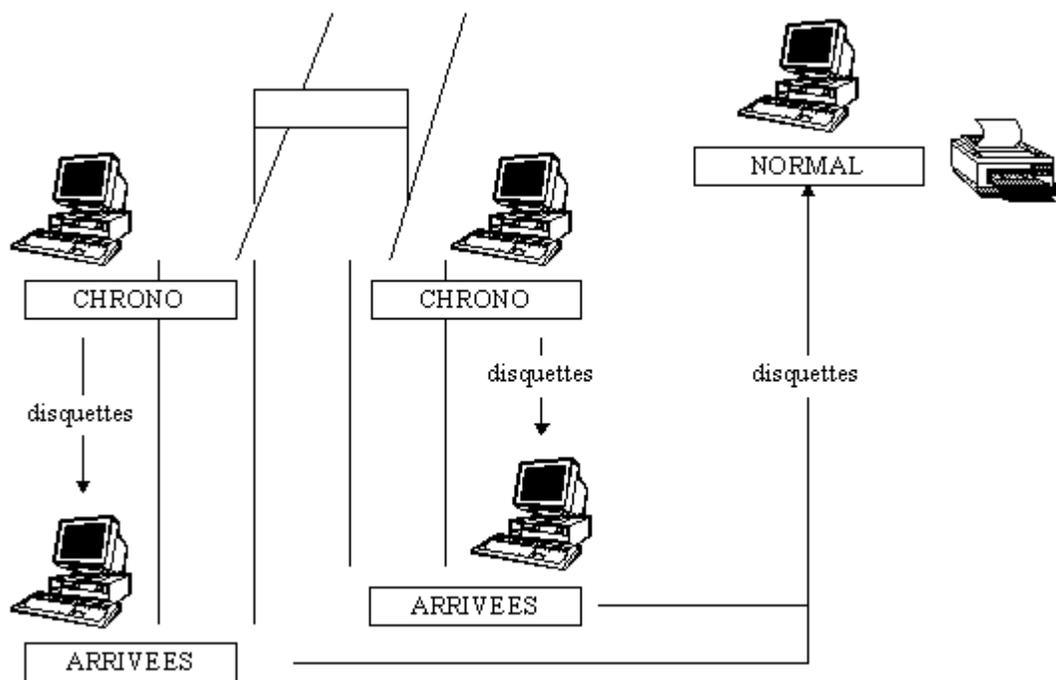
Avant de continuer, allons-y pour trois schémas qui expliquent les configurations possibles.

Le transfert de données dans les exemples ci-dessous est illustré par un transfert de disques. Ces animaux plats, fragiles et de faible capacité ayant disparu du globe ces dernières années, ils peuvent être avantageusement être remplacés par des clés USB ou des disques réseaux partagés. Le menu **Spécial** ► **Paramétrage des répertoires d'Import / Export** vous permet de définir votre moyen de communication entre les différents postes.



Saisie sur 2 postes

Ce mode de fonctionnement est idéal pour une course dont on prévoit que les arrivées seront assez groupées. Aucune gestion de couloir n'est mise en oeuvre. Le poste CHRONO saisit les temps et les exporte. Le poste ARRIVEES ne s'occupe que des numéros de dossard. Les temps sont importés du poste CHRONO

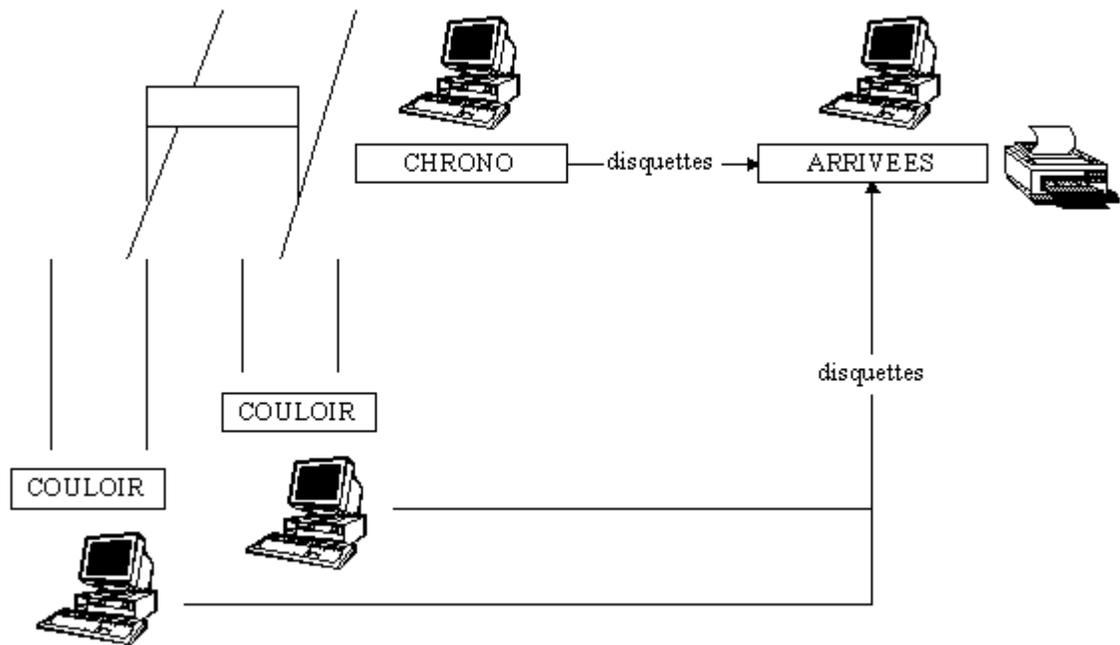


Saisie totalement répartie (un chrono par couloir)

Ce mode de fonctionnement dédie, pour chacun des couloirs, un poste au CHRONO et un poste pour les ARRIVEES. Les postes CHRONO saisissent les temps et les exportent. Les



postes ARRIVEES ne s'occupent que de la saisie des numéros de dossard de leur couloir. Cette configuration est mise en oeuvre de la même façon que la saisie sur 2 postes. Tout se passe comme s'il y avait autant de courses que de couloirs. Le poste NORMAL, par l'opération de fusion de données, est capable de fusionner au fur et à mesure toutes ces courses en une seule.



Saisie sur plusieurs postes (gestion de couloirs)

Ce mode de fonctionnement dédie un poste au CHRONO, un poste par COULOIR pour y saisir les numéros des coureurs de leur couloir, et enfin un poste pour les ARRIVEES. Le poste CHRONO saisit les temps et les exporte. Les postes COULOIR saisissent les numéros de dossard et les exportent. Le poste ARRIVEES ne s'occupe que de la mise en correspondance des temps importés du poste CHRONO et des numéros de dossard importés des postes COULOIR.

Les différents modes

En mode CHRONO, les fonctions liées à la saisie des arrivées sont inactivées, et seules les fonctions liées au Chronométrage restent disponibles. Une fonction d'export (menu fichier) est accessible et permet d'exporter sur disquette les heures de démarrage des courses ainsi que la liste des temps saisis depuis le début de la compétition. Il vous est demandé d'insérer une disquette formatée dans le lecteur A:, et un fichier de nom EXPTIMES.TMP est créé ou mis à jour sur la disquette. Dans la boîte de dialogue de Saisie des Arrivées, la fonction d'Impression du Classement est remplacée par cette fonction d'export pour un plus grand confort.



En mode ARRIVEES, les fonctions liées au chronométrage sont inactivées, et seules les fonctions liées à la saisie des numéros de dossard restent disponibles. Une fonction d'import (menu fichier) est accessible et permet d'importer à partir d'une disquette les heures de démarrage des courses ainsi que la liste des temps saisis depuis le début de la compétition. Seuls les temps postérieurs au dernier temps importé seront cependant pris en compte. Il vous est demandé d'insérer la disquette d'import dans le lecteur A:, et un fichier de nom EXPTIMES.TMP est lu et chargé à partir de la disquette. Dans la boîte de dialogue de Saisie des Arrivées, la fonction d'Impression du Classement est remplacée par cette fonction d'import pour un plus grand confort.

Si vous avez mis en oeuvre des couloirs pour les arrivées la boîte de dialogue de Saisie des Arrivées est enrichie de nouvelles fonctionnalités : l'import des saisies faites dans les couloirs et l'affectation automatique de temps à ces numéros de dossard.

En mode COULOIR, les fonctions liées au chronométrage sont inactivées, et seules les fonctions liées à la saisie des numéros de dossard en couloir sont disponibles (menu Compétition / Saisie des arrivées en couloir). Ce mode doit être utilisé à l'arrivée des coureurs, avec un poste par couloir. Chaque poste doit être correctement configuré : si le nombre de couloirs est défini au niveau de la compétition, le numéro de couloir affecté à chaque poste reste un paramètre de ce poste. Ainsi donc, si une compétition est définie avec 4 couloirs par exemple, il faudra un poste pour chacun de ces couloirs, l'un ayant le numéro 1, l'autre 2, le suivant 3, et le dernier 4.

Ces fonctions vous permettent de saisir les numéros de dossard des coureurs qui se présentent devant vous.

Etapes à suivre

Tout d'abord

La gestion répartie des arrivées n'influe sur l'organisation d'une course qu'au démarrage de celle-ci. Les étapes liées à la gestion des inscriptions ne sont pas concernées.

Dans un premier temps, saisissez les caractéristiques de la compétition, les courses, clubs et coureurs.

Si vous mettez en place une saisie par couloirs, n'oubliez pas d'indiquer le nombre de couloirs utilisés (Compétition / Paramétrage de la compétition / Saisie par couloirs).

Sauvegardez le tout dans un fichier et quittez le logiciel avant le démarrage de la course.

En saisie sur 2 postes (1 CHRONO + 1 ARRIVEES)

Disposez de ce fichier à la fois sur le poste A dédié à la saisie des Arrivées et sur le poste C dédié au Chronométrage. Lancez le logiciel en mode Chronométrage sur le poste C et en mode Arrivées sur le poste A.

Sur le poste C, effectuez le démarrage des courses. Vous pouvez éventuellement recaler le chronomètre. Ouvrez la fenêtre de saisie des arrivées, vous constaterez que les fonctions liées à la saisie des arrivées (numéros de dossard) sont inactives. Saisissez les tops d'arrivée des coureurs, et de temps en temps effectuez l'export des temps à l'aide du bouton Exporter Temps.... Une disquette formatée devra être mise dans le lecteur A: pour recueillir



les heures de départ des courses ainsi que la totalité des tops chronos enregistrés. Portez cette disquette sur le poste A. Cette opération peut être faite quand bon vous semble. Il n'y a aucun danger pour qu'un même temps soit pris en compte 2 fois sur le poste A.

Sur le poste A, vous n'avez pas la possibilité de démarrer des courses ou de jouer avec le chronométrage. Ces fonctions sont inactivées. Ouvrez la fenêtre de saisie des arrivées, vous constaterez que les fonctions liées à la saisie des temps sont inactives. Le bouton Importer Temps... permet de lire les fichiers créés sur disquette par le poste C. Au fur et à mesure que des feuilles d'arrivées vous parviennent, vous pouvez saisir les numéros de dossard des coureurs arrivés. Si vous n'avez plus de temps à affecter, attendez que le poste C vous fasse parvenir un nouvel export avant de continuer.

En saisie sur plusieurs postes (n CHRONOs + n ARRIVEES + 1 NORMAL)

Disposez de ce fichier sur tous les postes : les postes C dédiés au Chronométrage, les postes A pour les Arrivées des couloirs, et le poste N, le poste Normal dédié à la consolidation de tous les résultats.

Les postes C et A se comportent de la même façon que pour la saisie sur 2 postes vue précédemment.

Il est cependant impératif que les chronos de tous les postes C soient démarrés en même temps. Si les différents postes C ne doivent pas être forcés à la même heure, il est quand même recommandé de synchroniser leur horloge au mieux.

Quand un coureur entre dans un couloir, son temps est pris par le chronomètre C de ce couloir, et le numéro du coureur est pris par le poste A du couloir.

En fait tout se passe comme si plusieurs courses (une par couloir) étaient saisies simultanément. L'opération de Fusion de Données (Fichier ► Importer ► Fichier GmCAP) permet de regrouper tous les résultats sur le poste N. Pour cela, sur les postes A, après avoir sauvegardé votre compétition et l'avoir copié sur disquette (Fichier / Copier sur disquette), faites parvenir ce fichier par disquette au poste N. Celui-ci n'aura qu'à importer ce fichier dans sa compétition pour que les temps des coureurs soient pris en compte.

Cette opération peut bien sûr être faite autant de fois que souhaité au cours de la compétition, le poste N se chargeant de recalculer les classements après chaque import.

En saisie sur plusieurs postes (1 CHRONO + n COULOIRS + 1 ARRIVEES)

Arrangez vous pour disposer de ce fichier à la fois sur le poste A dédié à la saisie des Arrivées, sur le poste C dédié au Chronométrage et sur les postes U dédiés aux saisies de couloir. Lancer le logiciel en mode Chronométrage sur le poste C, en mode Arrivées sur le poste A et en mode Couloir sur les postes U.

Le principe de la mise en œuvre de couloirs à l'arrivée d'une course est décrit dans la rubrique suivante.



Sur le poste C, tout se passe comme dans le mode décrit précédemment.

Sur les postes U, avant les premières saisies, configurez chaque poste pour lui indiquer le numéro de couloir dont il a la charge (Compétition / Paramétrage de la compétition / Saisie par couloirs). Mettez vous ensuite en attente de coureur (Compétition / Saisie des arrivées en couloirs). Saisissez le numéro de dossard de chaque coureur qui se présente devant vous, sans oublier d'indiquer des fins de série quand nécessaire. Il peut être d'ailleurs possible au niveau de l'organisation, de prévoir quelque chose pour marquer concrètement les fins de série. Ce peut être un autocollant apposé sur le premier dossard d'une série avant qu'il ne rentre dans son couloir, ou quelqu'un qui s'intercale dans le couloir à la fin de chaque série. Dans ce cas, si vous voulez mon avis, prenez plutôt une jolie jeune fille, car tout le temps saisir des numéros n'est pas trop drôle, et si on peut avoir un peu de soleil... De temps en temps, exportez les numéros de votre couloir sur une disquette formatée que vous ferez parvenir au poste A. Notez que mon idée de jeune fille n'est pas si bête, car elle peut également servir de coursier pour porter la disquette (surtout si elle a de jolies jambes...)

Sur le poste A, c'est le même principe que pour le fonctionnement à 2 PC en ce qui concerne les chronos enregistrés.

En ce qui concerne les numéros de dossard, vous n'avez théoriquement aucune saisie à faire. La fenêtre de Saisie des Temps est dotée de fonctions supplémentaires qui permettent les imports de couloirs. Quand une disquette Couloir vous parvient, mettez la dans le lecteur A: et importez ses données. Les informations de la disquette seront lues et intégrées dans la liste des dossards non affectés. Peu importe l'ordre dans lequel ces disquettes vous parviennent. Peu importe également si vous importez deux fois la même disquette : seuls les nouveaux numéros seront pris en compte, et automatiquement triés par ordre d'arrivée dans la liste. Cette liste vous indique toutes les saisies effectuées dans les différents couloirs et non encore prises en compte. Le bouton **Saisir Couloirs** permet de demander au logiciel d'affecter aux tops chronos des numéros de dossards. Les tops chronos et les numéros de dossard se mettent d'eux mêmes en correspondance et ceci jusqu'à ce que :

- il n'y ait plus de top chronos. Attendez le prochain import de temps et recommencez.
- il n'y ait plus de numéro de dossard provenant des couloirs. Attendez en de nouveaux et recommencez.
- le premier numéro de dossard de la liste en provenance des couloirs n'est pas celui attendu : en effet, la série N du couloir U ne sera prise en compte qu'après la fin de série N du couloir U-1. Et si le couloir U-1 a saisi et exporté tous ses coureurs mais a oublié sa fin de série, vous pouvez toujours attendre... Veillez donc à exporter plusieurs fin de série dans un couloir avant de le fermer.

Le principe des couloirs (et les limites du logiciel)

GmCAP prévoit la mise en oeuvre de couloirs de saisie.

C'est bien, mais comment que c'est fait tout ça ? Et quelles en sont les limites ? Ben voilà... Vous pensez que votre course aura beaucoup de coureurs et que les arrivées risquent d'être groupées. Vous avez donc décidé de mettre en oeuvre des couloirs (disons 4 pour l'exemple) pour accueillir les coureurs et pour les rafraîchir en attendant de noter leur numéro. Il vous



faudra donc prévoir sur chacun des 4 couloirs un PC pour saisir ces numéros. Le premier PC sera déclaré comme gérant le couloir 1, le deuxième le 2, etc jusqu'à 4.

Bon. Jusque là rien de bien sorcier.

Les premiers coureurs arrivent. Ils sont d'abord aiguillés vers le couloir 1 où sont enregistrés les numéros de dossard au fur et à mesure. Quand ce couloir est plein, les coureurs doivent être aiguillés vers le couloir 2, puis le 3, le 4 et retour au 1 pour une nouvelle série. Après on recommence...

Une série de coureurs dans un couloir est donc une suite de coureurs arrivant dans l'ordre, sans discontinuité. La reconstitution des arrivées va donc se faire en prenant la première série du couloir 1, puis celle du 2, du 3, du 4, la 2ème série du 1, du 2, etc.

Le nombre de coureur par série n'est pas déterminé à l'avance. C'est au niveau du couloir que l'opérateur précise la fin des séries. Si les 20 premiers coureurs ont été aiguillés vers le couloir 1 et la suite vers le 2, puis le 3, puis le 4, le 21ème coureur du couloir 1 ne fait pas partie de la même série que le 20ème de ce couloir : une marque de fin de série devra donc être insérée au couloir 1 après le 20ème coureur.

Si vous avez tout compris, passons aux limites du logiciel concernant la gestion des couloirs. Les règles sont simples :

- Obligation d'aiguiller les coureurs vers le couloir 1, puis le 2, etc.
- Avant un retour au premier couloir, tous les autres doivent avoir été remplis.
- Si au bout d'un certain temps, un couloir ne sert plus à rien et est inutilisé, il sera quand même pris en compte par le poste ARRIVEES. Avant de le rendre inopérant, saisissez beaucoup de fins de séries dans ce couloir et exportez les vers le poste ARRIVEES. Ceci peut être fait à tout moment, car le poste ARRIVEES s'occupe du tri des séries et ces marques ne seront prises en compte que quand elles seront attendues au niveau de ce poste.

Une dernière remarque : pourquoi un transfert par disquette ?

Et bien tout simplement parce que c'est la solution la plus facile à mettre en oeuvre. On pourrait en imaginer d'autres basées sur des connexions réseau, ou par câble série par exemple. Mais ces solutions ne sont pas forcément très simples à mettre en place (trouver des PC avec une carte réseau, ou bien penser à l'inverseur pour les liaisons séries) et dans de nombreux cas ne sont pas envisageables étant donné les éloignements géographiques possibles des postes. Il vous faudra donc vous rabattre sur un coursier...

Cependant si vous avez mis en place un réseau ou que vous souhaitez utiliser un autre support (clé USB par exemple), appuyez sur la touche F12 ou dans le menu Spécial, cliquez sur Paramétrage Répertoires Imports / Exports. Cela peut vous aider....

La "der des der" car c'est déjà long...

Quelques conseils enfin :

- Simulez et essayez de vous rapprocher des conditions réelles. Vous y verrez plus clair. Mais effectuez la simulation sur plusieurs postes. Sur un seul PC, il est très difficile de simuler plusieurs postes travaillant sur le même fichier avec des configurations différentes, et gérant des actions décalées dans le temps.



- Effectuer une simulation de conditions normales ne sert pas à grand chose, si ce n'est qu'à valider que le logiciel marche correctement dans de telles conditions... Essayez plutôt de simuler des cas d'erreurs : arrivée de coureur sans dossard ou de coureur non inscrit, dossard en double à l'arrivée (un 69 noté accidentellement 96 par exemple), tops chronos oubliés ou non pris en compte avec donc décalage des temps à l'arrivée, etc.
- Il est très dangereux de mixer différentes fonctions sur un même poste. Ainsi, si vous ne gérez qu'un seul couloir, il vous faut absolument 3 PC (CHRONO, COULOIR, ARRIVEES). Prendre un seul PC pour gérer à la fois le mode COULOIR et le mode ARRIVEES (en ouvrant le logiciel alternativement dans un mode et dans l'autre) peut vous amener de graves ennuis.



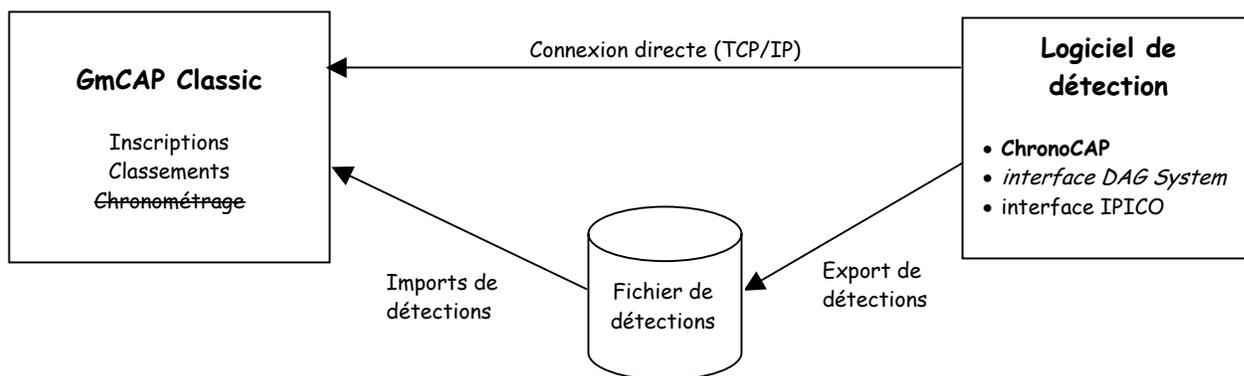
19 GmCAP Classic

Ce chapitre présente les caractéristiques de GmCAP, lancé en mode Classic.

19.1 Pourquoi un mode Classic ?

GmCAP Classic peut se décrire comme une alternative à GmCAP en mode Normal, limitée aux courses en ligne avec un passage sur la ligne d'arrivée, où chaque coureur doit avoir un temps. C'est la majorité des courses hors stade.

Il permet de séparer, si besoin est, les tâches de chronométrage proprement dites des tâches d'édition des classements, de correction des inscriptions et de vérification.



Le chronométrage peut donc être assuré par un autre système dédié qui a pour fonction de remonter des couples d'informations (temps, numéro de dossard).

Ce peut être un système de détection électronique (RFID) comme celui de DAG System ou d'IPICO System, ou le logiciel **ChronoCAP** fourni avec GmCAP.

Le chronométrage peut se faire alors sur le PC sur lequel GmCAP Classic a été lancé, ou sur un autre poste, via une connexion réseau.

GmCAP Classic fonctionne alors comme serveur, et est à l'écoute de connexions entrantes. Moyennant la mise en réseau (filaire, Wifi) de deux postes, il est alors possible d'en dédier un au chronométrage, et l'autre à tout ce qui est gestion de la course : correction des anomalies, ajouts d'inscriptions de dernière minute, impressions, etc.

En mode Classic, GmCAP propose un menu supplémentaire dédié aux nouvelles fonctions proposées. Ce menu est décrit avec les autres [commandes des menus](#).



19.2 Mise en œuvre du mode Classic

Lancez GmCAP Classic, créez votre fichier de compétition et effectuez des inscriptions de coureur dans une course que vous déclarez comme étant gérée en mode Classic, comme indiqué précédemment :

Course

Nom : Course des As Kms : 21.1

Affectation de dossards
Si des dossards sont à exclure pour cette course, saisissez les sous une forme du type 12/101-150/200-201/253 pour exclure les dossards 12, 101 à 150, 200 à 201 et 253

200-299/500-549

Courses contre la montre
 Contre la montre
Intervalle entre deux départs (secondes) : 0

Temps Qualificatifs...
Catégories Spécifiques...
 Gestion GmCAP Classic
Delta minimum entre 2 détections successives : 15 secondes

OK Annuler

Note : Tant qu'une course n'est pas partie, vous pouvez spécifier qu'elle est gérée en mode Classic ou non.

Démarrez ensuite votre course et recalez la, comme avec GmCAP en mode Normal.

Sur un autre poste connecté en réseau à ce poste maître, lancez ChronoCAP, et configurez celui-ci pour s'interfacer en tant que détecteur 31. Sur cet autre poste vous devrez également spécifier les paramètres de connexion à GmCAP Classic.

Sans connexion directe ChronoCAP -> GmCAP Classic

Sous ChronoCAP, si vous n'avez pas activé la connexion directe, enregistrez des détections et exportez les : elles vont alors être sauvegardées dans le fichier d'échange que vous avez configuré dans ChronoCAP.

Ce fichier peut être un fichier dans un répertoire partagé sur le réseau, ou en local sur le poste ChronoCAP. Dans ce dernier cas, il vous faudra rendre accessible ce fichier de détections sur le poste GmCAP Classic via une clé USB par exemple.

Dans GmCAP Classic importez alors les détections de ce fichier via le menu **Détections** ► **Import de détections...**

GmCAP Classic prendra alors en compte toutes les nouvelles détections trouvées dans ce fichier.

**En connexion directe ChronoCAP -> GmCAP Classic**

Sous ChronoCAP, si vous avez activé la connexion directe, la saisie de chaque détection entraîne sa transmission automatique et immédiate à GmCAP Classic. Le temps remonté est donc automatiquement pris en compte pour le coureur. Rien ne vous empêche d'importer également des fichiers de détections.

19.3 Particularités du mode Classic

Que la connexion entre ChronoCAP et GmCAP Classic soit faite par fichier ou en connexion directe, notez les particularités suivantes :

Si un coureur a déjà un temps d'arrivée et qu'une autre détection lui est remontée, ce dernier temps sera ignoré s'il est suffisamment proche du temps précédent (seul le meilleur temps sera conservé). Dans le cas contraire, le coureur se verra attribué un deuxième temps d'arrivée, et sera marqué comme ayant une anomalie : il apparaîtra en **rouge** dans la liste. Se référer à la [configuration de course GmCAP Classic](#) pour le paramétrage de cet intervalle de temps.

Si la course n'est pas démarrée lors de remontées de détections, elle sera démarrée automatiquement, et il vous suffira de la recaler sur le temps d'un coureur ou par rapport au temps écoulé depuis son départ.

Si une détection est remontée et concerne un coureur dans une autre course qui n'est pas gérée en mode Classic, le coureur changera de course automatiquement.

L'utilisation de ChronoCAP couplé avec GmCAP Classic permet de saisir un top chrono d'arrivée uniquement par saisie d'un numéro de dossard.

Ce peut être utile si dans votre course le temps des coureurs n'a pas besoin d'être très précis, et que vous souhaitez par exemple saisir les numéros de dossard à l'arrivée par l'aide de codes barres et d'une douchette pour la lecture.

Se référer à la documentation de **ChronoCAP** pour d'autres informations sur GmCAP Classic.



20 Recommandations

Cette rubrique donne quelques conseils sur l'utilisation de ce logiciel pour une course. Ces conseils sont importants car ils peuvent avoir une influence sur l'organisation de la course elle-même.

Tout d'abord, simulez, simulez, simulez !

Imaginez-vous dans des conditions réelles et pensez à tout ce qui peut se passer : Vous avez fait une erreur de saisie ? Vous avez raté le top départ ? Un coureur vous dit, après la course (avant ce serait trop simple), qu'il n'est pas classé dans la bonne course ? ou dans la bonne catégorie ? Vous avez mal défini vos catégories ? ...

Seul vous pouvez imaginer ce qui peut se passer en fonction de l'organisation de votre ou de vos courses. Profitez en avant la course pour savoir comment réagir dans telle ou telle situation. Vous gagnerez du temps et des sueurs froides si un tel cas se présente.

Pour vos simulations, essayez de vous rapprocher le plus possible des conditions réelles, notamment en termes de nombre de coureurs. Vous appréhendez mieux les temps de réactions du logiciel sur le PC ou les PC qui serviront à la course.

Puis ensuite, précautions, précautions, précautions !

Vous allez mettre en oeuvre une fonction du logiciel que vous ne maîtrisez pas ? Enregistrez vos données, éventuellement sous un autre nom de fichier. Il vous sera toujours possible de revenir en arrière en rechargeant ce fichier.

Moyens à mettre en oeuvre

Dans son utilisation minimale, un seul PC avec une bonne imprimante suffisent pour assurer la gestion toute la course. Prévoyez un onduleur si vous le pouvez, c'est plus prudent en cas de (micro) coupure électrique.

Le top du top est bien sûr un portable, car la présence d'un onduleur est alors facultative car les batteries prennent le relais en cas de coupure. Mais il faut un pavé numérique sur le clavier pour saisir de façon confortable les arrivées ! Certains (bons) portables permettent de leur connecter un pavé numérique ou un " vrai " clavier et une " vraie " souris. Faites donc l'essai avec votre portable !

Si vous le pouvez, connectez également à votre PC des enceintes (haut-parleur), afin d'entendre les Bips du système dans le brouhaha ambiant : speaker, musique de fond, etc. Il est fréquent que certains utilisateurs tapent des numéros de dossard au kilomètre sans s'apercevoir que GmCAP a détecté une anomalie et la signale par un message ou une question et un signal sonore...

Pour information, si vous mettez un fichier son nommé gmcerr.wav dans le répertoire où est installé GmCAP, ce son sera utilisé pour signaler les alertes...

Si vous pensez qu'un seul PC ne suffira pas car les arrivées risquent d'être trop groupées, consultez la rubrique de Gestion Répartie des Arrivées qui vous indiquera comment répartir



les tâches de chronométrage et de saisie des arrivées entre 2 micros ou plus si vous souhaitez mettre en place une arrivée en couloirs.

La suite de cette rubrique suppose une saisie mono-poste des temps et arrivées.

Deux personnes sont requises pour une gestion optimale.

La personne au clavier (l'opérateur) doit avoir, pour plus de sécurité, une certaine expérience de l'environnement Windows. L'opérateur doit avoir une bonne vision de la ligne d'arrivée (une vingtaine de mètres au minimum) et être assistée d'une deuxième personne qui assurera à la fois l'intendance informatique (remise des classements aux organisateurs, réception des feuilles d'arrivées, ...) et le rôle de vigie ou d'aboyeur pour l'opérateur pour prévenir qu'un ou plusieurs coureurs arrivent.

L'opérateur saisit tous les temps d'arrivée, qu'ils soient valides ou non.

Une variante intéressante depuis la version 3.30 : si vous disposez d'un Joystick ou d'un Gamepad / Manette de jeux (à partir de 10€uros en grande surface), vous pouvez travailler à 2 sur un seul poste. Une personne au Joystick se chargeant du chronométrage, et une autre de la saisie des arrivées.

Saisie manuelle des inscriptions

Il est préférable de faire une première saisie manuelle des inscriptions et des préinscriptions.

Par préinscription on entend ici des inscriptions faites souvent au téléphone quelques jours avant la course. Prévoyez des feuilles de saisie et veillez à ce que celles-ci soient lisiblement et totalement remplies. Ne pas oublier par exemple l'année de naissance, ou au minimum la catégorie.

Remarque

Une feuille (document Word) vous est fournie. Utilisez la...

Saisie manuelle des ordres d'arrivée

Prévoyez des feuilles de saisie des arrivées. Celles-ci comporteront chacune une vingtaine de cases numérotées par ordre d'arrivée. Par exemple, sur la première feuille les cases de 1 à 20, sur la deuxième les cases de 21 à 40, etc... Mettez dans chaque case les numéros de dossard des coureurs. Les organisateurs devront prévoir quelqu'un pour remplir ces cases au fur et à mesure des arrivées. Dès qu'une feuille est remplie, elle peut partir à la saisie. Si pour une raison quelconque, un coureur ne peut être considéré comme valide (non inscrit mais ayant participé par exemple), il est préférable de le noter quand même dans la case correspondant à son ordre d'arrivée, en rayant cette case par exemple. De cette façon, l'opérateur pourra supprimer son temps de la liste des temps enregistrés.

Insistez sur la lisibilité ! Un numéro de dossard mal écrit peut avoir de lourdes conséquences : Vous saisissez le temps du n°160, et le logiciel vous dit qu'il est déjà arrivé, et tout ça parce que le n°169 était mal écrit ! Que de temps perdu à retrouver l'erreur !

Remarque

Une feuille de calcul (document Excel 4) vous est fournie. Utilisez la aussi...

Etapes à suivre...



Par défaut, une nouvelle compétition est créée au lancement du logiciel. Il n'y a donc pas besoin d'en créer une.

Paramétrez la compétition (Compétition - Paramétrage de la compétition) afin de lui donner un nom, et de fournir le nombre de coureurs qui composent une équipe pour le classement par équipe s'il y en a un. Redéfinissez les catégories qui vous sont proposées si celles-ci ne vous conviennent pas. Définissez le paramétrage des classements. (Masculin et Féminin séparés ?)

Créez la course avec ses caractéristiques. La course peut également être créée lors de la saisie du premier coureur.

Si une gestion de préinscriptions est effectuée, saisissez tous les coureurs sans leur affecter de dossard. Une fois les préinscriptions closes, lancer la procédure d'attribution automatique de dossards. Vous pouvez alors mettre à la disposition de la table de retrait des dossards des préinscrits la liste des coureurs triée par ordre alphabétique (Imprimer - Inscriptions). N'hésitez pas à la mettre aussi aux tables d'inscription, car un coureur peut avoir été pré inscrit par son club à son insu. Cette liste peut permettre de vérifier rapidement si un coureur est pré inscrit. ou non.

Saisissez les nouveaux inscrits avec leur club s'ils en ont un.

Imprimez la liste des coureurs triée par numéro, et fournissez en un exemplaire aux commentateurs. Cette impression peut être demandée en affichant les coureurs par numéro, puis en faisant Imprimer - Ecran Actuel, ou bien en utilisant les impressions personnalisées. Si vous avez plusieurs courses et que vous souhaitez n'effectuer l'impression que d'une seule, sélectionnez la course concernée dans la barre d'outils auparavant.

Quelques remarques supplémentaires

Ne pas hésiter à faire des sauvegardes régulières.

Une fois la course partie, il n'est pas trop tard pour saisir des coureurs. En effet, les seuls temps mémorisés par le système sont l'heure de départ de la course, et l'heure d'arrivée des coureurs. Tout le reste n'est que calcul. De même, la modification de caractéristiques de coureurs (fautes d'orthographe, erreur de catégorie, ...) est possible une fois la course partie, le coureur arrivé, etc.

Si les données ont été sauvegardées, il est même possible d'éteindre le PC pendant la course, pour les mêmes raisons que précédemment.

Servez vous du test de cohérence (Spécial - Test de Cohérence) pour détecter d'éventuelles anomalies dans votre base de données.

N'hésitez pas à introduire dans votre compétition des coureurs "bidons" ayant des numéros de dossard facilement identifiables : ex 20 coureurs ayant des dossards de 9001 à 9020. Ils



pourront vous servir en cas d'arrivées litigieuses (coureur non inscrit ou qui a perdu son dossard ayant franchi la ligne) pour une résolution ultérieure du problème.

Prévoyez au maximum les moyens humains et matériels pour faire face à différents cas de figure, par exemple :

Un type costaud, style videur de boîte, 100m avant l'arrivée pour que seuls les coureurs inscrits franchissent la ligne, sans sa famille et ses copains venus le supporter.

Des aiguilleurs si des couloirs sont mis en oeuvre pour l'arrivée.

Une personne expérimentée responsable de l'organisation qui soit capable d'anticiper les problèmes éventuels (flots d'arrivée importants, litiges, ...) et qui ne fasse que cela.

Si les saisies des inscriptions sont faites sur plusieurs PC, l'opération de Fusion de Données (**Fichier ► Importer ► Fichier GmCAP**) peut permettre de fusionner ces bases en une seule. Cette opération peut également permettre de fusionner des clubs en double sans avoir à le faire coureur par coureur ou d'initialiser votre compétition avec la liste des clubs de votre compétition de l'an passé.

Pour la saisie des temps, il y a deux cas de figure :

Les temps sont saisis à l'aide du logiciel. Il est avant tout fait pour cela.

Faites appel à la fonction de Chronométrage et Saisie des Arrivées dans le menu Compétition. Il est alors préférable d'utiliser les raccourcis clavier. Se reporter à la rubrique Saisie des Temps pour plus d'informations.

Les temps ne sont pas à l'aide du logiciel, mais rapportés au poste de saisie avec les numéros de dossard correspondants.

Faites appel à la fonction de Saisie Manuelle des Arrivées dans le menu Compétition.

Cas particulier des courses contre la montre

Si vous souhaitez organiser des courses contre la montre, consultez le chapitre approprié pour de plus amples renseignements.



21 Questions / Réponses

Cette rubrique a pour vocation de répondre à des questions souvent posées à propos de GmCAP. Ces questions sont les vôtres. N'hésitez pas à les poser. Les réponses associées enrichiront cette base d'informations dans les versions ultérieures.

De plus, sur le site www.gmevel.com vous avez accès à un forum de discussion sur GmCAP. N'hésitez pas à vous y abonner et à échanger vos expériences avec le logiciel...

Ma course est finie. Quand est ce que le chronomètre arrête de tourner ?

Très bonne question, sans doute la plus fréquente.

Le bouton Arrêter Chronomètre permet de spécifier de remettre à 0 le chrono (c'est à dire l'heure de départ) de votre course, comme si la course n'était finalement pas partie. Le chrono qui défile indique le temps qui sépare le départ de la course de l'heure courante. (Vous avez bien lu "courante" car le temps passe vite). C'est le principe même du logiciel que de considérer des heures de départ de courses et des heures d'arrivées de coureur. Figer le temps affiché reviendrait ainsi à arrêter le temps qui passe. Beaucoup l'ont souhaité, peu l'ont fait...

Pour information, des problèmes pourront surgir avec GmCAP sur ce point vers l'an 2038...

Si j'arrête le chrono de ma course, tous les temps des coureurs sont remis à 0 !

Curieux non ?

Voyez la question précédente.

Je me suis trompé en saisissant un dossard. J'ai mis le 425 au lieu du 415. Comment corriger rapidement ?

Cette erreur est fréquente... Soit elle est de votre fait car personne n'est parfait, soit elle vient des fiches de saisie manuelle des dossards lors des arrivées, car personne n'est parfait non plus. Dans la saisie des arrivées vous avez la possibilité de permuter deux temps. Cette facilité permet d'échanger les temps des dossards 425 et 415. Un des deux a d'ailleurs sûrement un temps à zéro, car GmCAP n'autorise pas d'affecter un temps à quelqu'un qui en a déjà un.

Je me suis trompé en saisissant un dossard. J'ai mis le 415 au lieu du 425. Comment corriger rapidement ?

Voyez la question précédente.

Je souhaite gérer des courses contre la montre. Est-ce possible ?

Oui ! Consultez la rubrique relative au contre la montre pour plus de détails.

J'ai raté une arrivée. Comment l'enregistrer ?

Vous pouvez saisir manuellement le temps du coureur en double-cliquant sur son nom dans la liste et en lui affectant son temps directement. Une autre solution consiste à cliquer sur le bouton Enregistr. Manuel... de la saisie des arrivées. Entrez le temps que vous voulez insérer,



dites qu'il ne concerne qu'un seul coureur, et ce temps sera intégré dans la liste des temps non-affectés.

Je ne souhaite prendre les temps que des 50 premiers, et pour les autres, leur affecter des temps par tranche de 1 minute. Comment faire ?

Pour les 50 premiers, c'est sans problème, car GmCAP est fait avant tout pour cela. Pour les suivants, il faut un chronométrage manuel, et qu'on vous fournisse périodiquement des listes de n° de dossard avec leur temps par tranche de 1 mn. Si on vous signale que 12 coureurs ont le même temps, 38 mn par exemple, cliquez sur le bouton Enregistr. Manuel... de la saisie des arrivées. Entrez 00:38:00:0 dans le champ Temps, dites qu'il concerne 12 coureurs, et 12 temps identiques seront intégrés dans la liste des temps non-affectés. Vous pourrez ensuite affecter à ces temps des numéros de dossard.

Si ce n'était pas 12 coureurs mais 13, sélectionnez un des temps incriminés et dupliquez le.

Si ce n'était pas 12 coureurs mais 11, sélectionnez un des temps incriminés et supprimez le.

Pour saisir des temps manuellement, le format est HH:MM:SS.CT. Cela veut dire quoi ?

HH signifie les heures, MM les minutes, SS les secondes, et CT les centièmes de seconde.

Ainsi si un coureur a un temps de 54 mn 12 secondes et 3 centièmes, il faudra le saisir sous la forme 0:54:12.3. Si ce n'est pas 3 mais 30 centièmes, saisissez 0:54:12.30

Pour plus de facilité, vous pouvez remplacer le ":" (deux points) par le "." (point). Tout est alors sur le pavé numérique, et bien plus pratique.

Le départ n'a pas lieu au même endroit que l'arrivée. Je fais comment, moi ?

Pas de panique, tout va bien... Soufflez, faites un tour de stade, soufflez, et lisez la suite...

Cette version prévoit ce cas de figure qui peut effectivement arriver. Dans ce cas, passez par le démarrage de course, démarrez la, et recalez la par rapport à un chronométrage officiel.

Aïe Aïe Aïe ! J'ai raté le départ de la course. Au moins 3 secondes de décalage !

Tête en l'air ! Utilisez la fonction recalage de chronomètre qui permet de vous resynchroniser avec le temps officiel. Elle se met en oeuvre dans le démarrage de course...

Je ne peux pas concrètement utiliser la fonction de chronométrage du logiciel. Comment faire ?

Tout d'abord, c'est bien dommage, vous perdez, concrètement aussi, un temps précieux, car le logiciel est avant tout fait pour cela. Démarrez la course et vous aurez accès, dans le menu Compétition, à la Saisie manuelle des temps et arrivées. Il faut que la course ait été démarrée pour cela.

Attention ! Si vous recalez par la suite le chronomètre de la course, les temps des coureurs arrivés seront modifiés !

L'an dernier, j'ai organisé la course [du hameau / du village / de la ville / du département / du siècle / autre] (rayez la mention inutile). Comment faire pour récupérer la liste des clubs de l'année dernière, car les coureurs seront sans doute issus des mêmes clubs ?



La version 2.00 permet (Fichier - Exporter - Fichier Club pour GmCAP) de n'exporter que les clubs saisis dans une compétition. Exportez ces clubs, et importez les (Fichier - Importer - Fichier GmCAP) dans votre nouvelle compétition.

J'ai saisi dans ma compétition plusieurs coureurs en faisant confiance au logiciel pour l'affectation des catégories en fonction de l'année de naissance. Mais j'ai mal défini mes catégories. Est ce que je dois changer manuellement les catégories des coureurs déjà saisis les uns après les autres ?

Non, rassurez vous. Dans le menu Spécial, la commande Réaffectation des Catégories re parcourt l'ensemble des coureurs et réaffecte automatiquement une catégorie à ceux qui ont une année de naissance fournie, si dans la Paramétrage de la Compétition vous avez opté pour l'Utilisation des Années de Naissance.

J'ai saisi des clubs qui n'en sont pas vraiment... En fait, chez nous, les gens qui s'inscrivent comme ça et qui ne sont pas licenciés aiment bien voir figurer quelque part leur origine. J'ai donc créé des clubs "bidons" portant le nom de la ville pour associer ces coureurs à un club afin que leur origine apparaisse dans les classements. Comment faire pour que ces clubs ne figurent pas dans le classement par équipe ?

Et bien, c'est tout simple... Au niveau des caractéristiques du Club, dites simplement que le Club ne doit pas être inclus dans le classement par équipe. Cela sera indiqué lors de la visualisation des clubs et ils ne vous embêteront plus....

C'est quoi au juste ce petit signe qui apparaît quelquefois dans la liste des coureurs juste avant le club ?

Une petite étoile avant le nom du club indique depuis la version 2.20 qu'un numéro de licence est affecté au coureur. Cela permet, si vous souhaitez exploiter les numéros de licence des coureurs (pour l'export FFA ou Région), de déceler rapidement les coureurs licenciés des autres.

Quelles sont les limites du logiciel en termes de nombre de coureurs ?

La limitation préconisée dans les versions précédentes (environ 500 coureurs) n'existe plus vraiment. La nouvelle limite théorique est d'environ 16000 coureurs mais là n'est pas le problème. GmCAP peut en effet s'avérer parfaitement adapté pour une course de plus de 2000 coureurs et plus difficile à utiliser pour une course de 300 coureurs... La véritable difficulté est liée à la saisie simultanée du chronométrage et des arrivées des coureurs. Il faut en effet disposer d'une bonne vision de la ligne d'arrivée et il est recommandé que les arrivées des coureurs soient quelque peu espacées si on souhaite pouvoir effectuer les deux opérations simultanément avec une bonne efficacité pour la saisie des numéros de coureurs arrivés. Cela dépend naturellement de la distance de la course et du nombre de coureurs, car sur un 10 kms, les arrivées sont plus rapprochées que sur un marathon à nombre de coureurs égal. Il est toutefois possible de mettre en oeuvre la Gestion Répartie des Arrivées si on dispose de 2 PC afin de répartir les tâches entre 2 micros, ou si on souhaite mettre en oeuvre des couloirs pour répartir la saisie des numéros de dossard.



Sur une feuille de saisie des arrivées, un numéro de dossard est illisible. Dois-je attendre d'avoir le bon numéro pour poursuivre la saisie des dossards suivants ?

Avant la version 2.40, la réponse était simple : attendez...

Maintenant, la réponse est également simple : réservez le temps et continuez à saisir les autres numéros. Dès que vous aurez le " bon " numéros de dossard, rendez disponible le temps réservé, puis saisissez le dossard correspondant.

Cela peut paraître compliqué mais ça ne l'est pas du tout. Consultez la rubrique de chronométrage et saisie des arrivées pour de plus amples renseignements.

Dans la boîte de saisie des coureurs, il y a un bouton Fichiers.... Si je clique dessus, j'ai une liste vide. C'est quoi ce bazar ?

Dans la version 2.40 a été introduite la notion de fichier de coureurs Fédération. Cette notion a été définie par les Commissions Régionales de Courses Hors Stade. Celles-ci gèrent, ou vont bientôt le faire, un fichier des coureurs licenciés de leurs régions. Ces fichiers sont périodiquement actualisés, et disponibles auprès de votre CRCHS. Quand vous disposez d'un tel fichier, saisir un coureur licencié devient un jeu d'enfant, puisqu'il suffit de le désigner dans la liste, et il sera inséré dans votre compétition avec toutes ses caractéristiques. La notion de fichier fédération a été étendue aux fichiers Régionaux FFA et fichiers utilisateurs depuis la version 3.25.

En Gestion répartie des Arrivées, dans le mode ARRIVEES, j'ai prévu une arrivée en couloirs, mais je ne vois rien me permettant l'importation des couloirs. Comment ce fait ce ?

Il y a deux possibilités : soit vous n'avez pas lancé le logiciel dans le bon mode, car cette fonction n'est disponible et présentée qu'en mode ARRIVEES, soit, et c'est le plus probable, vous avez omis de spécifier le nombre de couloirs au niveau du paramétrage de la compétition. Modifiez le nombre de couloirs et réessayez...

C'est bien beau de saisir des adresses de coureurs. Mais comment je les exploite, moi ?

Il y a la possibilité, au niveau des coureurs, de fournir beaucoup d'informations, notamment les adresses des coureurs. Ces informations ne sont pas exploitées par le logiciel dans sa version actuelle, mais elles ne sont pas perdues, rassurez vous. Si vous procédez à l'export des coureurs en fichier texte, vous pourrez récupérer toutes ces données pour une exploitation différée à l'aide de votre outil bureautique préféré : tableur, traitement de texte, etc. Le fichier texte (.TXT) exporté est directement lisible par un tableur comme EXCEL, et vous permettra la gestion de mailings, diplômes ou autres et de tout ce que votre imagination pourra pondre...

Avant d'utiliser GmCAP, j'utilisais un outil qui me permettait d'imprimer des étiquettes qui étaient agrafées sur le dossard. Ces étiquettes étaient récupérées à l'arrivée et empilées dans l'ordre d'arrivée. Comment je fais ici ?

La gestion d'étiquettes est une question relativement courante. Tout d'abord, en général, les étiquettes ne sont imprimées que pour les préinscrits. Ceux s'inscrivant sur place ont des étiquettes faites à la main.



Alors voilà : quand vous avez clôturé les préinscriptions et que vous avez procédé à l'attribution automatique des dossards pour les préinscrits, procédez comme pour la question précédente à l'export des données au format texte. Le fichier généré sera facilement exploitable en tant que source de données dans une fusion avec votre traitement de texte favori. Par exemple sous Word, ouvrez ce fichier, sélectionnez tout (Ctrl A), puis convertissez le texte en tableau. Une fois sauvé au format Word, vous avez votre source de données.

J'ai saisi ou importé des clubs, mais deux clubs presque identiques sont en fait les mêmes. C'est par exemple la JA MELESSE et la J.A. Melesse, Comment je fais pour que les coureurs de ce club référencent le même ?

La première façon est nulle : changez de club tous les coureurs de la J.A. Melesse pour les mettre à la JA MELESSE. C'est zéro parce qu'un peu long, surtout s'il y a beaucoup de coureurs dont il faut changer le club.

Une deuxième façon consiste à mettre en oeuvre la Fusion de Données. C'est mieux, mais on peut faire plus simple.

Une troisième façon, de loin la meilleure, consiste à visualiser la liste des clubs, de changer les caractéristiques de la J.A. Melesse, et de renommer le club en JA MELESSE.

Enregistrez ensuite votre compétition, puis quittez le logiciel. Relancez le et ouvrez à nouveau votre compétition. En visualisation par club, vous vous apercevrez que tous les coureurs de la J.A. Melesse ont été réaffectés à la JA MELESSE. La J.A. Melesse n'est alors plus référencée par aucun coureur, et vous pouvez détruire ce club.

C'est quoi au juste ce '\$' qui apparaît parfois dans la liste des coureurs, juste avant le nom du coureur ?

Qui dit dollar, dit thune. Qui dit thune dit cotisation payée par le coureur. Pas de dollar, pas de thune, pas de cotisation....

Et ce 'Q' qui apparaît parfois dans les listes et classements ?

Si vous avez défini des temps qualificatifs pour votre course, les coureurs qualifiés sont repérés par un Q.

Vous dites que le code d'enregistrement restera valable pour les versions à venir du logiciel. Mais comment fais-je pour les obtenir, ces versions ?

Vous avez plusieurs solutions :

- 1) La trouver sur Internet à l'adresse www.gmevel.com.
- 2) La trouver auprès d'un collègue qui a commandé le logiciel après vous.

Note : L'auteur du logiciel se réserve le droit de modifier les conditions sur la mise à disposition des versions à venir du logiciel.

La date de ma course n'est pas correcte sur les fichiers imprimés. C'est parce que ?
Parce que votre PC n'était sans doute pas à l'heure et à la bonne date au démarrage de la course. C'est cette date qui est prise en compte.



22 What's up doc ?

(Quoi de neuf docteur ?)

Cette version est la version 4.00 de GmCAP.

Elle offre une compatibilité ascendante avec les versions précédentes, c'est à dire que les compétitions sauvegardées à l'aide des logiciels de version inférieure peuvent être lues par cette version. L'inverse n'est toutefois pas vrai.

Tout d'abord, qu'a-t-elle de moins que la version suivante ?

Ca, nul ne le sait, sinon vous. Vous avez des idées ? C'est tant mieux. Si celles-ci vont dans le sens de l'intérêt général, elles seront prises en compte dès que possible, pour peu que vous nous en fassiez part.

La version 4.00 voit apparaître de nouvelles fonctions dans GmCAP.

Les principales sont les suivantes :

Apparition d'un mode GmCAP Classic et de ChronoCAP

Application GmResultMonitor (vendu en option) pour la présentation des arrivées au fil de l'eau sur un écran dédié.

Les codes d'enregistrements de la version 3.97 sont compatibles avec ceux de cette version.

Nouveautés version 3.97

La principale nouveauté apparue avec cette version 3.97 est le support de Windows 7.

Cette nouveauté s'accompagne du changement du système de codes d'enregistrement.

Les codes générés et délivrés pour cette version ne sont pas acceptés par les versions précédentes.

Les fichiers générés par cette version sont totalement compatibles avec ceux de la version 3.96.

Nouveautés version 3.96

De nombreuses nouveautés sont apparues avec cette version 3.96.

Ce sont principalement:

Apparition du sexe Mixte, utile pour des courses en relais par exemple.

Sélection multiple de coureurs. Si cette fonctionnalité est apparue avec la version 3.94d, elle n'avait jusqu'alors qu'une utilité limitée à la suppression de plusieurs coureurs en une seule opération.

Menu sur le bouton droit de la souris, sur la liste de coureurs. Cette fonction intéressante vous permettra d'effectuer rapidement une même opération sur tous les coureurs sélectionnés.

Constitution d'équipes dynamiques lors du classement par équipes.

Nouveautés version 3.94



Ce changement de numérotation de version est principalement lié à quelques ajouts fonctionnels importants dans la version de gestion des puces électronique IPICO (gestion d'un deuxième écran de présentation des arrivées. Cette version corrige cependant quelques petites anomalies remontées dans la version 3.92 du logiciel.

Nouveautés version 3.92

Les nouvelles possibilités apportées par cette version sont les suivantes :

- Ajout du type de licence selon la catégorisation Logica/FFA.
- Ajout d'une autre forme de saisie du handicap des coureurs

Nouveautés version 3.90

Les nouvelles possibilités apportées par cette version sont les suivantes :

- Refonte de la documentation
- Support de Windows Vista

Nouveautés version 3.88

Les nouvelles possibilités apportées par cette version sont les suivantes :

- Ajout de zones Etat et Pays en inscription de coureur
- Possibilité d'impression de l'Organisme des coureurs dans les classements
- Prise en compte de l'export Logica version 3.13.8
- Look & Feel XP

Nouveautés version 3.86

Les nouvelles possibilités apportées par cette version sont les suivantes :

- Possibilité de saut de page dans l'impression par catégories
- Export des inscriptions vers un support autre que la disquette (clés USB par exemple)
- Import par simple " coller " de fiches d'inscription coureurs

Nouveautés version 3.80

Les nouvelles possibilités apportées par cette version sont les suivantes :

- Export des résultats au format Logica pour la FFA
- Export des résultats clubs au format texte
- Export du classement par équipe au format texte
- Prise en compte de remplaçants pour le classement par équipes, à la fois lors de l'impression et de l'export
- En réorganisation des arrivées, possibilité de décaler des temps par plage
- Connexion directe avec des serveurs d'inscriptions / résultats en ligne
- Changement de catégories au 1er Septembre à partir de 2004
- Possibilité d'imprimer les Inscriptions triés par numéro de dossard (merci à Patricia LOUIS - BETTON)
- Abandon de la Gestion des Qualifications FFA

Nouveautés version 3.60



La principale caractéristique de cette version est la suppression des Vétérans O Féminines. La FFA ne les a donc "mamifiées" un peu que pendant 2 ans...

Les autres nouvelles possibilités sont les suivantes :

Calcul des points FFA des courses

Impression de fiches individuelles coureur

Possibilité de noter les retraits de dossard

Impression personnalisée plus détaillée

Recherche rapide d'identité de coureur pour commentateur

Prise en compte des Handicaps des Coureurs (Gestion de Départs par Vagues) (version 3.60c)

Déplacement de dossards en Réorganisation des Arrivées (version 3.60c)

Nouveautés version 3.50

La principale caractéristique de cette version est la prise en compte des Vétérans O Féminines.

Nouveautés version 3.40

Par rapport à la version 3.32, la version 3.40 rajoute la possibilité d'affecter un "organisme" aux coureurs. Cela permet simplement de gérer des courses dans la course, et de sortir par l'intermédiaire de l'impression personnalisée, un classement général de tous les coureurs d'un organisme donné.

Correction du bug de changement automatique de catégorie qui était au 1er Octobre au lieu du 1er Novembre...

Prise en compte de la catégorie Ecole d'Athlétisme (Œuf Coque).

Possibilité de sortir la moyenne au kilomètre ou la moyenne horaire.

En classement par catégorie, correction du bug limitant à 3 chiffres le numéro de dossard (Alain LAPPERRIERE - par Internet).

Enfin, et c'est la plus importante partie du travail réalisé, mise au point du couplage du logiciel avec le système de puces DAG System. Pour tout renseignement, contactez

DAG SYSTEM

66, rue Becker

69100 VILLEURBANNE

Tél. : +33 4 78 85 46 33

Fax : +33 4 37 43 03 85

www.dag-system.com

info@dag-system.com

Nouveautés version 3.32

Par rapport à la version 3.26, la version 3.32 rajoute la possibilité de recalculer une course sur le temps d'un coureur. Vous connaissez le temps du premier ? Donnez le au logiciel qui vous déterminera le top départ de la course.

En saisie manuelle des arrivées, les coureurs ex-aequo sont désormais classés dans l'ordre de saisie et non plus par ordre alphabétique (Joseph BARON - Challans - 85). La saisie d'un temps



inférieur au précédent temps saisie entraîne une demande de confirmation (Vincent CADENE - par Internet).

Les licenciés dans des clubs de code xxx999 ne sont plus considérés comme qualifiés.

L'export au format texte permet de plus de ne traiter que les qualifiés.

Travailler à 2 sur un même poste est maintenant possible [Windows 95/98/NT/2000/XP seulement] si vous avez un Joystick ou un "Gamepad" pour saisir les tops chronos...

L'import de fichier texte prend en compte les temps s'il y en a.

Il est de plus possible de spécifier si on souhaite un classement par équipe basé sur le cumul des temps ou le cumul des points.

En attribution automatique de dossards, le logiciel prend en compte les dossards déjà attribués (Denis CORBIN - Nouvoitou - 35)

Dans la liste des clubs, le terme <Individuel> est remplacé par <non licencié>. Des licenciés pouvant être individuels.

Création d'une copie de sauvegarde à l'ouverture d'un fichier.

Suppression des exports FFA et Région, car vos CRCHS disposent maintenant de GmCAP.

Enfin de grosses adaptations pour une utilisation par la FFA et les CRCHS leur permettant de gérer et de cumuler les qualifiés pour les Championnats de France.

Nouveautés version 3.26

Par rapport à la version 3.25, la version 3.26 rajoute la possibilité de saisir une nationalité au niveau du coureur (3 lettres). Une nationalité par défaut peut être définie au niveau du paramétrage de la compétition.

Le logiciel permet maintenant de spécifier également la course lors de l'import de fichiers texte.

Au niveau de la liste des clubs est maintenant spécifié le nombre d'arrivés dans la liste. On peut également trier sur ce critère et donc récompenser rapidement le club ayant le plus d'arrivés (Challenge du nombre).

Une nouvelle forme d'impression est proposée, qui permet de sortir pour chaque club les résultats de ses inscrits.

Nouveautés version 3.25

Par rapport à la version 3.20, la version 3.25 rajoute la possibilité de saisir un code club (FFA) au niveau des clubs.

Le logiciel prend désormais en compte les fichiers de la Fédération, ainsi que l'éventuels fichiers GmCAP de courses précédentes. Consultez la rubrique Fichiers de coureurs pour de plus amples renseignements sur la prise en compte de ces fichiers. (suggestions Patrick JOLY - St Malo - 35 pour le Cross, et beaucoup d'autres organisateurs pour les fichiers courses des années précédentes).

Sur le même principe que la cotisation payée ou non du coureur, est offerte la possibilité de spécifier qu'un coureur a été invité (Christian MAURIER - Conjux - 73).

En inscription de coureur, un test est effectué pour savoir si un coureur de même nom, prénom, année de naissance et inscrit dans la même course, existe déjà dans votre liste de coureurs (Christian MAURIER - Conjux - 73)

Les catégories sont désormais changées automatiquement au 1er Novembre et non plus au 1er Janvier. Après le le nouvel an Chinois, le nouvel an FFA...



Lors des inscriptions, le champ "Payé" est laissé à la valeur saisie précédente. Plus rapide le jour de la course où tous les coureurs sont censés avoir payé... (Alain ROSELET, St Barthélémy d'Anjou - 49).

Une meilleure ergonomie est apportée sur les postes CHRONOS permettant une saisie d'un temps simplement en frappant ENTREE (Gilbert LEDEUIL - ST Cep sur Loire - 37). dans toutes les circonstances.

Enfin, le bébé a encore grossi, et les versions 95 et 3.1x ne tiennent plus sur une seule disquette dans des répertoires séparés. Mais en regroupant tous les fichiers d'installation dans un même répertoire (certains sont identiques dans les deux versions) cela passe encore...

Nouveautés version 3.20

Par rapport à la version 3.10, la version 3.20 rajoute la possibilité de saisir un n° de téléphone et de fax au niveau des clubs, ainsi qu'un export au format texte des caractéristiques des clubs pour récupération éventuelle sur tableur.

Sur les impressions est désormais indiquée l'heure d'impression, ce qui permet de se retrouver dans les multiples copies faites le jour de l'épreuve (suggestions Alain ROSELET, St Barthélémy d'Anjou - 49. Merci à lui).

Nouveautés version 3.10

Par rapport à la version 3.00, la version 3.10 offre tout d'abord la possibilité de spécifier le nombre de coureurs à imprimer dans chaque catégorie (Paramétrage de la compétition)

Lors des inscriptions de coureurs, le club proposé est maintenant le club du coureur précédent et non plus systématiquement <Individuel>. Plus pratique en cas d'inscriptions massive de coureurs d'un même club (suggestion Michel BOGE, St Donan - 22).

Gestion des "trous" dans l'attribution automatique des dossards (pages de dossards indisponibles)

Les ex aequo qui étaient jusque là classés par ordre alphabétique le sont maintenant dans l'ordre d'arrivée (ordre de saisie) (De belles remarques et suggestions d'Alain ROSELET, St Barthélémy d'Anjou - 49).

Nouveautés version 3.00

Par rapport à la version 2.55, la version 3.00 offre tout d'abord la possibilité de "décompiler" une course. Cette fonction accessible par le menu Spécial permet de revoir toutes les correspondances Temps - N° de dossard. Particulièrement utile pour corriger les erreurs en fin de course.

Est également pris en compte un export au format 3615 - SCRATCH.

GmCAP prend maintenant en compte des compétitions de type "Cross", où le chronométrage n'a pas autant d'importance que le classement. Un top chrono de temps en temps suffit en général pour que le coureur ait une idée de son temps. Voir la rubrique Compétitions de type Cross les spécificités de ce type de compétition.

Il est désormais possible de sélectionner des options lors de l'impression du classement général : tous les arrivés, page à laquelle il faut commencer l'impression ou premier coureur à prendre en compte. Un gain de temps certain à l'impression...

Les prises en compte de temps qualificatifs individuels sont maintenant gérés.



Les impressions en plusieurs exemplaires sont maintenant possibles.

Nouveautés version 2.55

Par rapport à la version 2.50, la version 2.55 permet la saisie de temps de contrôles au niveau du chronométrage. Vous voyez un coureur passer ? Vous avez saisi son temps, il est isolé et son numéro de dossard est clairement visible ? Associez le numéro de dossard au temps saisi : il sera ainsi possible d'effectuer des recalages au niveau de la saisie des arrivées.

La fonction d'import de fichier texte a également été profondément remaniée dans cette version, pour permettre un import de coureurs plus souple et plus riche.

Il est de plus maintenant possible de spécifier si les classements prennent en compte ou non les centièmes de seconde au niveau du paramétrage de la compétition.

En version 2.55b, il est également possible de prendre en compte des images de sponsors (logos) imprimées en bas de chaque page. Cette possibilité est accessible au niveau du paramétrage de la compétition. (suggestion Stéphane MEVEL - Pélissanne - 13. C'est mon frangin)

Enfin, la version 2.55c corrige le problème du sexe des coureurs lors des inscriptions, apparu avec la version 2.50 (merci à la FAC OSTRICOURT - 59, pour avoir rapidement remonté ce problème)

Nouveautés version 2.50

Par rapport à la version 2.40, la version 2.50 permet de la gestion de couloirs pour la saisie des dossards à l'arrivée, et enrichit donc la fonction de *Gestion Répartie des Arrivées*. Un gros boulot, pas facile à valider (merci aux organisateurs de la région Rennaise - Garnison de Rennes et Ch. DELERUE), et également difficile à expliquer.

Sont également pris en compte le nouveau format (Janvier 97) défini par les CRCHS, ainsi que la notion de coureur ayant payé ou pas leur inscription.

Une autre amélioration concerne la saisie de nouveaux coureurs, car l'utilisateur reste en insertion après la saisie d'un nouveau coureur.

Nouveautés version 2.40

Par rapport à la version 2.20, la version 2.40 permet la prise en compte de fichiers de la Fédération (Commissions Régionales des Courses Hors Stade).

Elle permet de plus de "réserver" des temps pour une affectation de dossard ultérieure. Ont été également ajoutés des fonctions de type "statistiques" permettant, une fois la course terminée, de visualiser les pourcentages d'arrivées par catégorie ou par club, ainsi que la répartition des arrivées dans le temps.

Enfin, c'est la première version disponible sous Windows 95.

Nouveautés version 2.20

Par rapport à la version 2.11, la version 2.20 offre deux nouveaux modes de fonctionnement de GmCAP. S'il est toujours possible de travailler "comme avant", où le chronométrage et la saisie des arrivées pouvaient être faits sur un même poste, cette version permet de dédier un poste au chronométrage et un autre poste à la saisie des arrivées. Pour de plus amples renseignements sur ce type de fonctionnement, consultez la rubrique de *Gestion Répartie des Arrivées*.

Est également corrigé le problème lié à l'interception des saisies de tops chronos (touches Ctrl) quand l'application n'était pas active.



Enfin, plusieurs améliorations significatives en termes de performance (tris inutiles évités) ou d'ergonomie (barre de message) ont été apportées.

Nouveautés version 2.11

Par rapport à la version 2.10, la version 2.11 apporte une gestion améliorée des impressions personnalisées. Il est possible d'en définir plusieurs et celles-ci sont sauvegardées avec la compétition.

Nouveautés version 2.10

Par rapport à la version 1.32, la version 2.10 apporte des améliorations significatives : Cette version gère enfin plusieurs courses au sein d'une même compétition. Si les courses se chevauchent ou si plusieurs courses partent au même moment, un seul PC peut traiter l'ensemble. C'est le cas des courses où il est convenu que par exemple tout le monde part en même temps mais que les Cadets ne font que 2 tours contre 4 pour les autres... Cette version fait également sauter la limitation en nombre de coureurs. 500 coureurs était la limite préconisée par la version précédente, qui en fait pouvait atteindre le millier. Maintenant vous n'êtes plus limité. Mais une faible puissance de votre machine et peu de mémoire disponible peuvent ralentir notablement le logiciel. Théoriquement, on peut atteindre 16000 coureurs, mais les tests effectués (jusqu'à 6000) n'ont pas été jusque là. Est également pris en compte le cas où les organisateurs ne peuvent laisser à un PC le soin de gérer le chronométrage de la course (PC dans un bureau quelconque ne pouvant être placé sur la ligne d'arrivée).
Gestion des affectations de catégories selon l'année de naissance. Les catégories restent cependant redéfinissables.
Classements par équipe ou général pouvant être séparés selon les sexes.
Resynchronisation (recalage) des tops de départ des courses.
Prise en compte facultative du numéro de licence et de l'adresse des coureurs.
Export des résultats au format FFA et Région.
Impressions personnalisées
Et puis autres améliorations mineures que vous pourrez découvrir si vous connaissez le logiciel dans une version antérieure.

Nouveautés version 1.32

Par rapport à la version 1.30, la version 1.32 permet l'enregistrement manuel de temps dans la boîte de dialogue de Saisie des Arrivées.
Elle corrige également le problème de saisie des temps au niveau du coureur.

Nouveautés version 1.30

Par rapport à la version 1.27, la version 1.30 permet la saisie de courses contre la montre, où les départs sont donnés individuellement avec un intervalle de temps prédéfini.

Nouveautés version 1.27

Par rapport à la version 1.26, la version 1.27 apporte la possibilité de dupliquer un temps dans la boîte de dialogue de saisie des temps. Les moyennes horaires acceptées passent de 40 à 60 Km heure.

**Nouveautés version 1.26**

Par rapport à la version 1.25, la version 1.26 ne change que la procédure d'enregistrement..

Nouveautés version 1.25

Par rapport à la version 1.22, la version 1.25 permet l'export des données dans un fichier texte qui peut être ouvert directement sous un tableur tel que EXCEL. Cette fonction est accessible dans le Menu Fichier

Dans cette version a été également ajoutée la possibilité de permuter 2 temps; en cas d'erreur de saisie notamment. Cette possibilité est accessible à la fois du Menu Spécial, et de la boîte de dialogue de Saisie des Arrivées.

A été également mise en place la possibilité d'impression rapide, (Menu Imprimer), où les traits verticaux ne sont pas tracés, réduisant le temps d'impression de façon significative sur certaines imprimantes.

Nouveautés version 1.22

Par rapport à la version 1.20, la version 1.22 permet la redéfinition des catégories attribuables aux coureurs. Ces catégories sont maintenant sauvegardées avec les autres paramètres de la compétition. GmCAP peut donc désormais être utilisé dans des courses destinées à d'autres catégories que celles prévues initialement.

Nouveautés version 1.20

Par rapport à la version 0.00, la version 1.20 ajoute tout. La version 1.20 est en effet la première version distribuée.



23 Acquisition de GmCAP

23.1 Conditions d'utilisation du logiciel

Distribution

Ce logiciel est distribué sur le principe du Shareware, c'est-à-dire que vous pouvez l'évaluer, le copier ou le distribuer gratuitement.

La copie de cette version d'évaluation ne peut toutefois être faite à des fins commerciales, et seuls peuvent être éventuellement prélevés des frais liés au conditionnement et à l'expédition du logiciel.

Vous pouvez l'utiliser gratuitement à des fins d'évaluation. Toutefois, si vous décidez de l'utiliser pour suivre une course, vous devez vous enregistrer. Cela vous apportera :

- La dernière version du logiciel
- Un support téléphonique
- Un code d'enregistrement valable pour les versions futures du logiciel.
- Une bonne conscience pour bien dormir.

Note : L'auteur du logiciel se réserve le droit de modifier les conditions sur la mise à disposition des versions à venir du logiciel.

Restrictions d'utilisation

L'acquisition d'une licence d'utilisation par un Club ne l'autorise qu'au suivi des courses qu'elle organise. L'utilisation du logiciel pour suivre les courses organisées par un autre club n'est pas permise : le club pour laquelle cette prestation est effectuée doit alors s'acquitter d'une licence d'utilisation.

L'acquisition d'une licence d'utilisation par un particulier ou une société ne l'autorise qu'au suivi des courses organisées par un seul Club de son choix. L'utilisation du logiciel pour suivre les courses organisées par un autre Club ou une Association n'est pas permise. En d'autres termes, l'acquisition du logiciel par un particulier ne lui permet de proposer ses services qu'à un seul Club, pour toutes les courses que ce Club organise. La prestation de services (bénévole ou non) basée sur l'utilisation du logiciel est donc strictement limitée, et le Club pour lequel cette prestation est effectuée doit également disposer d'une licence du logiciel.

Les précautions d'usage...

L'auteur de ce logiciel décline toute responsabilité pour les dommages qui pourraient être causés par ce programme et n'offre aucune garantie, explicite ou non sur ce logiciel. Ce logiciel est fourni tel quel, et l'utilisateur assume la totale responsabilité de son utilisation.



23.2 Enregistrement

La procédure d'enregistrement est très simple. Il vous suffit d'imprimer le bon de commande ci-dessous, de le remplir et de l'expédier à l'adresse indiquée, accompagné du règlement.

Une acquisition en ligne sécurisée est également possible sur www.gmevel.com

Vous recevrez par retour de courrier ou par Internet une facture et un code d'enregistrement que vous pourrez saisir par le biais du menu **Spécial ► Enregistrement de licence**.



Bon de Commande

GmCAP version 4.00

La commande et l'utilisation du logiciel impliquent que vous avez bien pris connaissance des conditions d'utilisation de GmCAP et que vous en acceptez les termes.

Imprimer ce formulaire (cette page), remplissez le et adressez le, accompagné d'un chèque bancaire (SVP, pas d'agrafe) d'un montant correspondant à votre commande à :

G. MEVEL

38, rue des Châtaigniers - 35830 BETTON - FRANCE

Tel 02 99 55 79 31 ou 06 82 83 00 82

e-mail: gilles@gmevel.com - site Internet : www.gmevel.com

Club ou Association :

Nom :

Adresse :

Code / Ville :

Pays :

E-Mail :

Très lisible SVP - pour envoi de la facture et du code d'enregistrement

Nom d'utilisateur :

Cette information (en général le nom de club ou d'association) sera à saisir telle quelle lors de l'enregistrement de la licence, et elle apparaîtra sur toutes les impressions en bas de page sous la forme:

Licence d'utilisation accordée à XXXXXXXXXXXXXXXX

Indiquez ci-dessous l'option choisie :

- | | | |
|--------------------------|---|------|
| <input type="checkbox"/> | GmCAP | 50 € |
| <input type="checkbox"/> | GmCAP avec option Présentation des Résultats | 85 € |
| <input type="checkbox"/> | option seule Présentation des Résultats* | 35 € |

Indiquez dans ce cas vos informations d'enregistrement actuels

Utilisateur :

Code : GCAP-_____ - _____ - _____

Facture : FA-_____

* Seuls les utilisateurs disposant déjà d'une licence pour la version 3.97 de GmCAP peuvent acheter séparément cette option. Le n° de facture correspondant à l'acquisition est obligatoire.

Date et signature :

Vous recevrez, par retour de courrier (en général électronique / format PDF), une facture, un code utilisateur à saisir à l'aide de la commande Enregistrement de Licence du Menu Spécial.

Notez que si vous avez une connexion Internet, vous ne recevrez pas livraison physique du logiciel (CD), la version officielle étant celle disponible en simple téléchargement. Un transfert postal du logiciel n'apporterait que quelques jours de délai de livraison supplémentaire...