

---

*Manuel d'utilisation*

*Jeu d'Echecs*

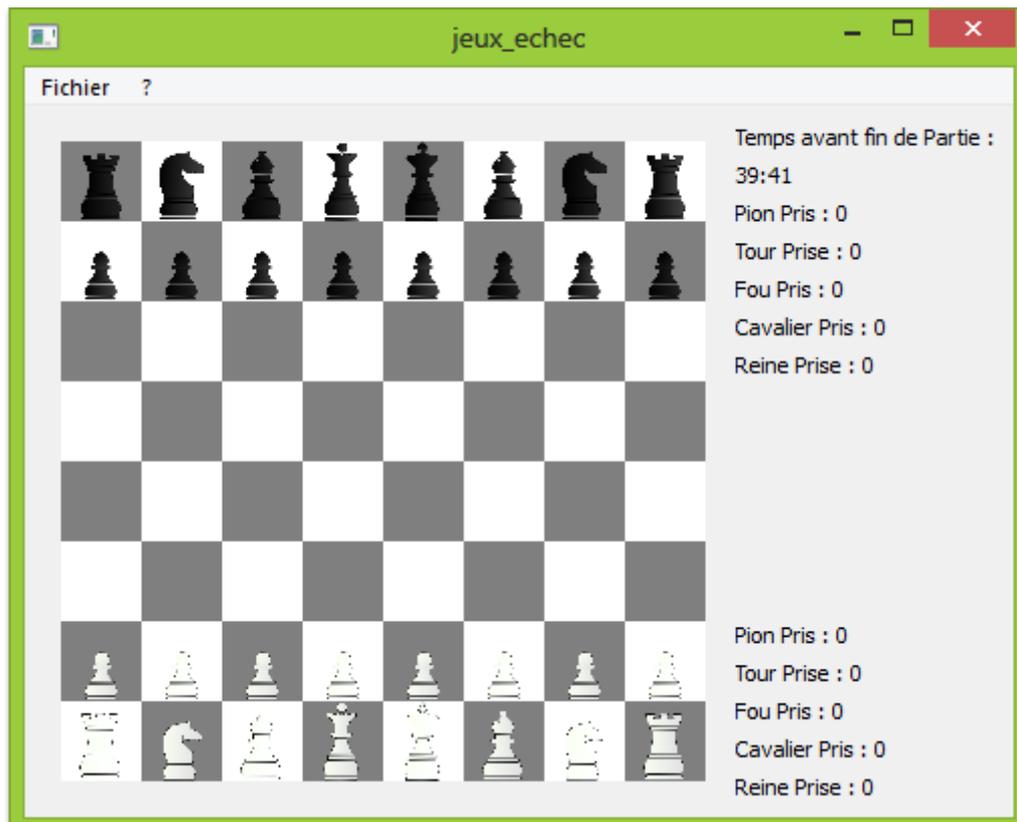
---

---

## Sommaire

---

|     |                                |   |
|-----|--------------------------------|---|
| 1.  | Possibilité du jeu.....        | 3 |
| 2.  | Règles du jeu.....             | 3 |
| 3.  | Fenêtre principal.....         | 4 |
| 4.  | Menu Fichier.....              | 4 |
| 5.  | Fenêtre Option .....           | 4 |
| 6.  | Liste des pièces prises.....   | 5 |
| 7.  | Sauvegarde d'une partie .....  | 5 |
| 8.  | Restauration d'une partie..... | 5 |
| 9.  | Mode 2 joueurs .....           | 6 |
| a.  | Activation mode 2 joueur ..... | 6 |
| b.  | Déroulement de la partie ..... | 6 |
| 10. | Mode 1 joueur .....            | 6 |
| a.  | Activation mode 2 joueur ..... | 6 |
| b.  | Déroulement de la partie ..... | 6 |



## 1. Possibilité du jeu

---

Il est possible de jouer avec deux joueurs ou bien un joueur contre l'ordinateur. Le jeu est réalisé dans une interface très simple afin de pouvoir jouer rapidement au jeu. La prise en main est d'autant plus rapide que par défaut, on peut jouer à deux joueurs directement au démarrage du jeu.

## 2. Règles du jeu

---

Les règles du jeu d'Echecs sont les mêmes que celle du jeu d'échecs traditionnelle. Pour plus d'information, ou pour en savoir plus sur les règles du jeu vous pouvez visiter ce site :

[Règles du jeu](#)

### 3. Fenêtre principal

---

Elle contient quatre éléments principaux de ce fait elle n'est pas surcharger et on s'y retrouve facilement.

- menu principal.
- Échiquier.
- Compteur de temps.
- Liste des pièces prises par chacun des joueurs.

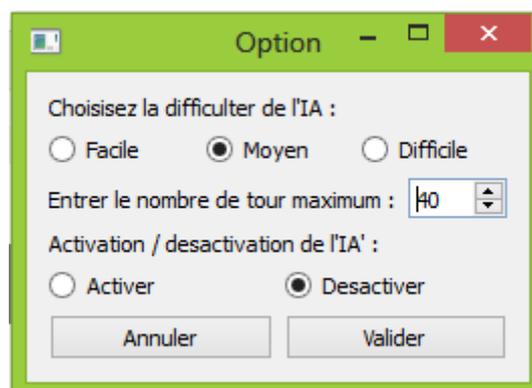
### 4. Menu Fichier

---

- Démarrer une nouvelle partie.
- Recommencer une partie.
- Sauvegarder la partie.
- Restaurer la partie.
- Fenêtre d'option.
- Quitter le jeu.

### 5. Fenêtre Option

---



- Difficulté partie contre ordinateur
- Nombre de coups maximum de la partie
- Activer/Désactiver le mode un joueur contre l'ordinateur.

## 6. Liste des pièces prises

Lors de la partie, si il y a un des joueurs qui prend une pièce de l'adversaire, cela incrémente le compteur de pièce du joueur qui a prit la pièce. Il y a un compteur pour chaque type de pièce.

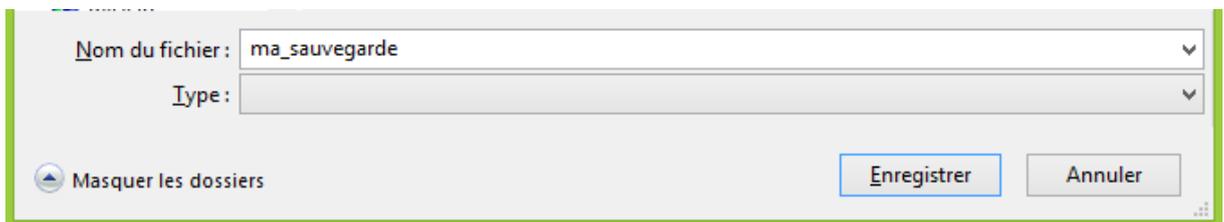
```
Pion Pris : 3
Tour Prise : 0
Fou Pris : 0
Cavalier Pris : 1
Reine Prise : 1
```

## 7. Sauvegarde d'une partie

Pour sauvegarder une partie il suffit de faire :

- Cliquer sur le menu Fichier.
- Cliquer sur Sauvegarder la partie.

A ce moment un boite de dialogue va apparaitre dans laquelle vous allez choisir le nom que vous voulez pour votre sauvegarde.



Il restera plus qu'à cliquer sur  pour valider votre sauvegarde.

## 8. Restauration d'une partie

Pour restaurer une partie sauvegardé, il vous suffit de faire :

- Fichier>Restaurer la partie

Une fenêtre comme celle pour la sauvegarde s'ouvrira il ne vous restera plus qu'à choisir la partie que vous voulez continuer.

Bonne partie.

---

## 9. Mode 2 joueurs

---

### a. Activation mode 2 joueur

---

- 1/ Sélectionner dans la fenêtre d'option Désactiver IA
- 2/ Si vous le voulez modifier le nombre de tour maximum de la partie si vous le voulez.
  - Par défaut 40 coups.
- 3/ Valider les paramètres.
- 4/ Redémarrer la partie (Fichier>Nouvelle partie)

### b. Déroulement de la partie

---

Le joueur noir commence, ensuite vient le tour du joueur blanc. Cela dure jusqu'à ce que l'un des joueurs soit en échec ou en échec et mat ou après le nombre maximum de tour. (Par défaut il y a 50 coups).

---

## 10. Mode 1 joueur

---

### a. Activation mode 2 joueur

---

- 1/ Sélectionner dans la fenêtre d'option Activer IA
- 2/ Sélectionner la difficulté dans laquelle vous voulez jouer.
- 3/ Modifier le nombre de tour maximum de la partie si vous le voulez.
  - Par défaut 40 coups.
- 4/ Valider les paramètres.
- 5/ Redémarrer une nouvelle partie (Fichier>Nouvelle partie)

### b. Déroulement de la partie

---

L'ordinateur va commencer à jouer, votre tour vient après. Ensuite il suffit de cliquer sur la pièce que l'on souhaite déplacer dans le temps impartie à la partie et les solutions proposées. Sinon le déplacement n'est pas validé.