

**vtech**<sup>®</sup>

Manuel  
d'utilisation

# Mon Livre Toudoux<sup>®</sup>



© 2004 VTech  
Imprimé en Chine

91-61445-000-006 (法)

*Chers parents,*

*Chez VTech<sup>®</sup>, nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

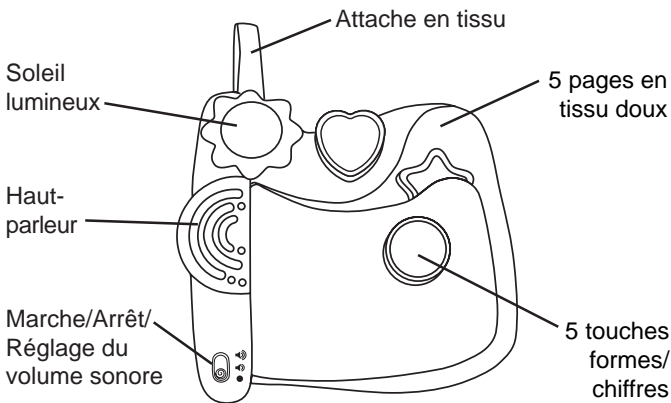
*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech<sup>®</sup> sont mis au service du développement de l'enfant: la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech<sup>®</sup>, nous nous engageons à tout faire pour que nos enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon Livre Toudoux®** de **VTech®**.  
Félicitations !

Avec ce livre coloré, Bébé manipule une touche par page pour découvrir les animaux, leur cri, les chiffres et les formes. Il écoute 10 mélodies et 2 chansons, le tout rythmé par de nombreux effets lumineux ! Bébé aime admirer le soleil qui s'illumine et scintille en musique. Les différentes matières développent le sens tactile de Bébé.



# CONTENU DE LA BOITE

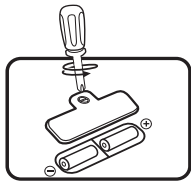
1. **Mon Livre Toudoux®**
2. Un manuel d'utilisation

**Important :** pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage, tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

## 1. ALIMENTATION

### 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Mon Livre Toudoux®** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous la reliure plastique de **Mon Livre Toudoux®**.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



## 1.2. MISE EN GARDE

Nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines pour des performances maximales. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec d'autres usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

**Notes :** – **Mon Livre Toudoux**<sup>®</sup> se met en veille automatiquement après quelques secondes de non-utilisation. Pour réactiver **Mon Livre Toudoux**<sup>®</sup>, appuyer sur n'importe quelle touche.

– En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

– La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

– Afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).



## 2. POUR COMMENCER A JOUER...



### 2.1. Marche/Arrêt

Déplacer le curseur à trois positions **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** pour allumer **Mon Livre Toudoux®**.



Pour éteindre **Mon Livre Toudoux®**, placer le curseur sur la position **Arrêt (●)**.

### 2.2. Réglage du volume sonore

Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur sur la position (  ) pour un volume faible ou sur la position (  ) pour un volume fort.

### 2.3. Arrêt automatique

Si aucune touche n'est actionnée pendant quelques secondes, **Mon Livre Toudoux®** demande à Bébé de chercher un objet et l'invite à jouer. Si Bébé ne répond toujours pas, **Mon Livre Toudoux®** s'éteint automatiquement. Appuyer sur n'importe quelle touche pour recommencer à jouer.

### 3. ACTIVITES

Déplacer le curseur à trois positions **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** pour allumer **Mon Livre Toudoux®**.



- On entend : "C'est l'heure de l'histoire !", suivi d'une chanson, puis de l'invitation à jouer : "On joue ensemble ?" Le soleil s'illumine au rythme des sons.
- Appuyer sur une touche une première fois pour entendre un chiffre et le nom d'un objet suivis d'une mélodie.
- Appuyer sur cette touche une deuxième fois pour entendre le nom de l'objet et sa forme suivis d'une chanson.
- Appuyer enfin une troisième fois sur cette touche pour découvrir l'animal qui joue avec l'objet et pour entendre le cri de cet animal : "C'est moi, le chien !" Le soleil s'illumine au rythme des sons.
- Lorsqu'aucune touche n'est activée, **Mon Livre Toudoux®** pose une question : "Cherche les bateaux !" pour encourager bébé à jouer.





## 4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Mon Livre Toudoux®**, utiliser un linge légèrement humide.
- Eviter toute exposition prolongée de **Mon Livre Toudoux®** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Mon Livre Toudoux®** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 5. GARANTIE

*Valable pour la France, la Belgique et la Suisse francophones.*

*Pour le Canada, veuillez vous référer à la carte de garantie séparée.*

Merci d'avoir choisi un jouet **VTech®**. Nous espérons qu'il vous donnera toute satisfaction.

Tous nos jeux sont fabriqués dans nos usines avec le plus grand soin et subissent des contrôles qualité rigoureux avant leur commercialisation. Il arrive cependant qu'un produit comporte une anomalie ou tombe en panne. C'est pourquoi – sans préjudice de la garantie légale – nous garantissons tous nos produits pendant 1 an à partir de leur date d'achat.

1. En sus de la garantie légale, le produit détaillé dans cette notice est couvert par une garantie **VTech®** de 1 an – pièces et main-d'œuvre – contre tout défaut de fabrication. La durée de 1 an court à partir de la date d'achat du produit.

2. La garantie **VTech**<sup>®</sup> ne pourra s'appliquer en cas de panne liée à une mauvaise utilisation du jeu (jeu démonté, pièces arrachées, connecteur d'un accessoire forcé, utilisation d'un adaptateur ou de piles non recommandés par **VTech**<sup>®</sup>, écran ou pièces endommagés suite à la chute du jouet...).
3. Si votre produit est défectueux, merci de bien vouloir nous le retourner par la Poste en **recommandé sans accusé de réception** à l'adresse indiquée ci-dessous (vous pouvez aussi le retourner à votre magasin, qui nous le fera parvenir) :  
*SAV VTech – VTech Electronics Europe SA – 2/6, rue du Château-d'Eau – BP 55 - 78362 Montesson Cedex – France.*
4. Nous vous demandons de joindre au colis :
  - une preuve d'achat lisible (ticket de caisse ou facture du jouet) mentionnant le prix et la date d'achat ;
  - un courrier sur lequel vous noterez l'anomalie constatée ainsi que vos coordonnées écrites en lettres capitales (nom, adresse et n° de téléphone).
5. Nous nous engageons à réparer ou à échanger votre produit le plus rapidement possible, sous réserve que l'anomalie constatée par nos services soit couverte par la garantie.
6. Nous vous renverrons le produit par la Poste à votre domicile (frais de port à notre charge pour la France et la Belgique. Pour les autres pays, contactez notre service consommateurs).
7. En cas de défectuosité liée à une utilisation anormale du jouet, ou en cas d'absence de preuve d'achat valide, nous vous proposerons un devis pour réparation ou échange.

## 6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

### **Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

VTech Electronics Europe SA

2/6, rue du Château-d'Eau – BP 55

78362 Montesson Cedex

FRANCE

**Email :** vtech\_conseil@vtech.com

**Tél. :** 0 820 06 3000 (0,12 € /min)

**De Suisse et de Belgique :** 00 33 1 30 09 88 00

### **Pour le Canada :** VTech Electronics Canada Ltd

Suite 200, 7671 Alderbridge Way

Richmond

BC Canada V6X 1Z9

**Tél. :** 1 800 267 7377

**Fax :** (604) 273 - 1425