

Manuel d'utilisation

Lancer l'application :

Pour pouvoir utiliser l'application développée, il est nécessaire de posséder un compilateur *gnat gcc* installé sur l'environnement de travail. Pour pouvoir lancer le programme, il faut tout d'abord compiler le programme principal auquel est rattaché l'ensemble des autres fichiers. Cela s'effectue à l'aide de la commande suivante :

```
gnatmake main.adb
```

L'application peut ensuite être lancée en saisissant le nom du programme principal : *main*

Présentation :

Lors du premier lancement du programme, un fichier de sauvegarde nommé *diplome.txt* est créé automatiquement. Ce fichier permet de mémoriser l'ensemble des matières et des notes présentes dans le bulletin. Par la suite, lorsque le programme sera relancé, le bulletin de l'étudiant sera initialisé par le contenu du fichier de sauvegarde.

Fonctionnement :

Le menu de l'application se présente comme suit :

----- Menu -----

Veuillez choisir quelle action vous souhaitez effectuer :

- 1 - Enregistrer une matière
- 2 - Retirer une matière
- 3 - Pondérer le coefficient d'une matière
- 4 - Fixer un objectif
- 5 - Opérations sur les notes
- 6 - Afficher le récapitulatif du bulletin
- 7 - Classer le bulletin
- 8 - Quitter l'application

Votre choix :

A travers ce menu d'accueil, un large choix est proposé :

Enregistrer une matière : cette fonctionnalité permet à l'utilisateur d'ajouter une matière au bulletin, il faut alors préciser l'intitulé de la matière. Le coefficient et la note de la matière ajoutée sont initialisés avec des valeurs par défaut (respectivement 1 et note Libre).

Retirer une matière : cette fonctionnalité permet d'enlever une matière au bulletin en précisant uniquement l'intitulé de cette dernière.

Pondérer le coefficient d'une matière : il s'agit de modifier la valeur du coefficient d'une matière par défaut égale à 1. Cette valeur ne peut excéder 8.

Fixer un objectif : il s'agit de modifier l'objectif attribué au bulletin, par défaut ce dernier est égal à 10,00.

Opérations sur les notes : cette fonctionnalité permet de modifier l'état et la valeur d'une note. Il faut tout d'abord saisir la matière concernée par le changement de note puis effectuer un choix parmi les actions possibles :

- Libérer la note : modifie l'état de la note en le passant à Libre, la note ne possède plus de valeur
- Simuler la note : permet la saisie d'une note simulée par l'étudiant, l'état de la note passe à Simulée
- Attribuer la note : permet la saisie d'une note attribuée, l'état de la note passe à Attribuée
- Modifier la note : permet de rectifier la valeur d'une note déjà attribuée

Afficher le récapitulatif du bulletin : cette action permet de lister l'ensemble du contenu du bulletin afin d'observer les matières et les notes présentes. Cela permet également d'afficher la moyenne effective atteinte si toutes les notes possèdent une valeur, ou d'afficher la moyenne à obtenir (ou la moyenne la plus proche de l'objectif) sur les notes libres si ce type de note est présent dans le bulletin.

Classer le bulletin : cette fonctionnalité permet de trier le bulletin selon un critère (état, coefficient, note, intitulé). Ce tri peut s'effectuer en ordre croissant ou décroissant.

Quitter l'application : ferme le programme et sauvegarde les données du bulletin dans un fichier pour une prochaine utilisation.