
MANUEL D'UTILISATION CU WAGNER



SOMMAIRE

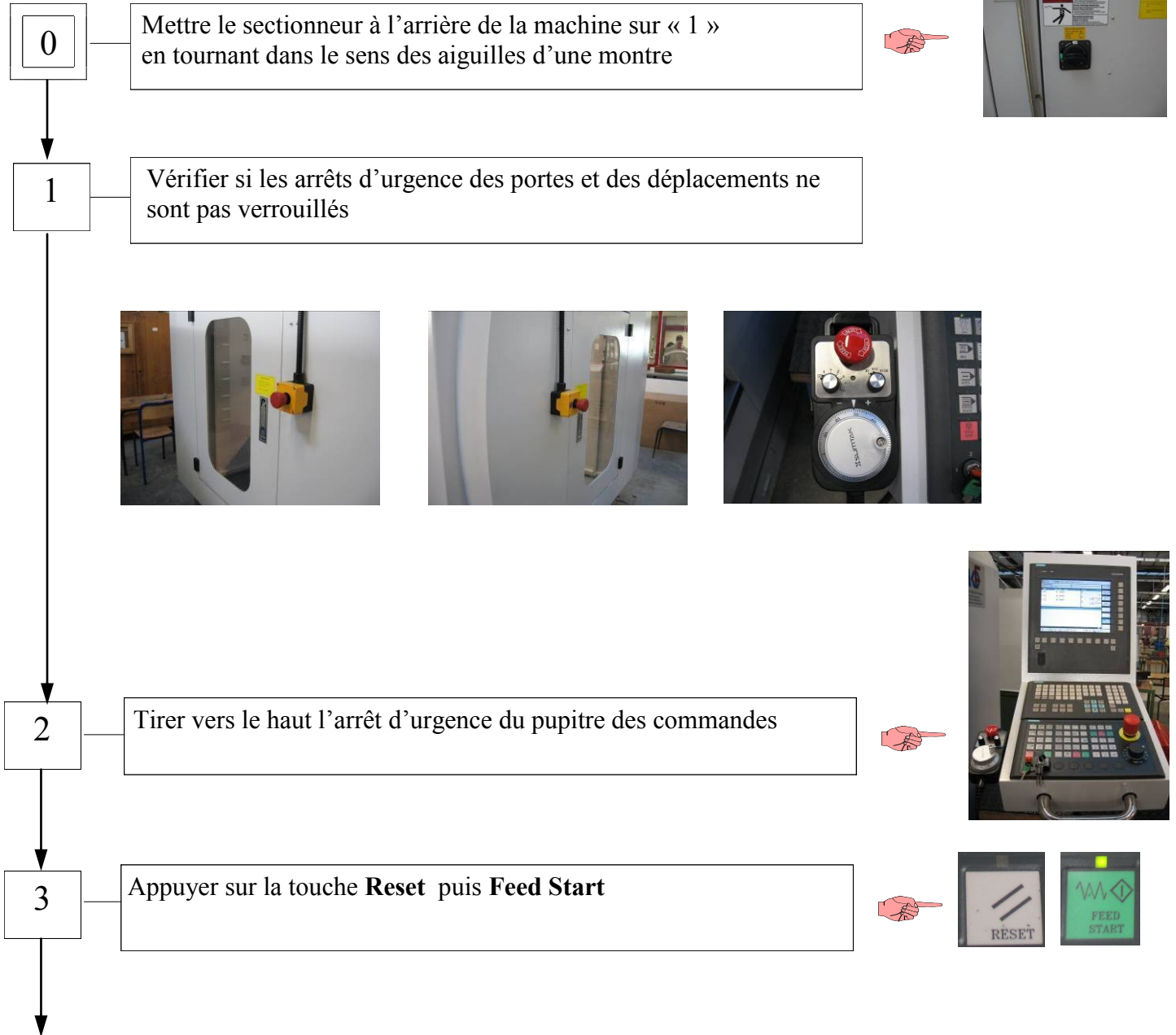
Quelques manipulations	Page 0
Liste des programmes en mémoire CN	Page 1
Mise sous tension	Page 2
Prise d'origine machine	Page 3
Les origines	Page 4
Définir le PREF en X ou en Y (OP accessible)	Page 5
Définir le PREF en X ou en Y (OP non accessible)	Page 6
Définir le PREF en Z	Page 7
Introduction des PREF connus	Page 8
Les jauges outils	Page 8'
Introduction des jauges outils connues	Page 9
Effectuer les jauges outils	Page 10
Effectuer les corrections dynamiques	Page 11
Chargement d'un programme au clavier	Page 12
Visualisation des programmes	Page 13
Appel programme courant	Page 14
Modifier un programme : modifier un bloc	Page 15
Modifier un programme : insérer ou supprimer un bloc	Page 16
Lancer un programme	Page 17
Intervention en cours d'usinage	Page 18
Recherche de numéro de séquence	Page 19
Sortie d'anomalie butée	Page 20
Changement automatique d'outil	Page 21
Rotation et arrêt de la broche	Page 22
Suppression d'un programme	Page 23
Visualisation graphique d'un programme	Page 24

Mise sous tension

BUT :

* Mettre la machine en route

CONDITIONS PREALABLES :



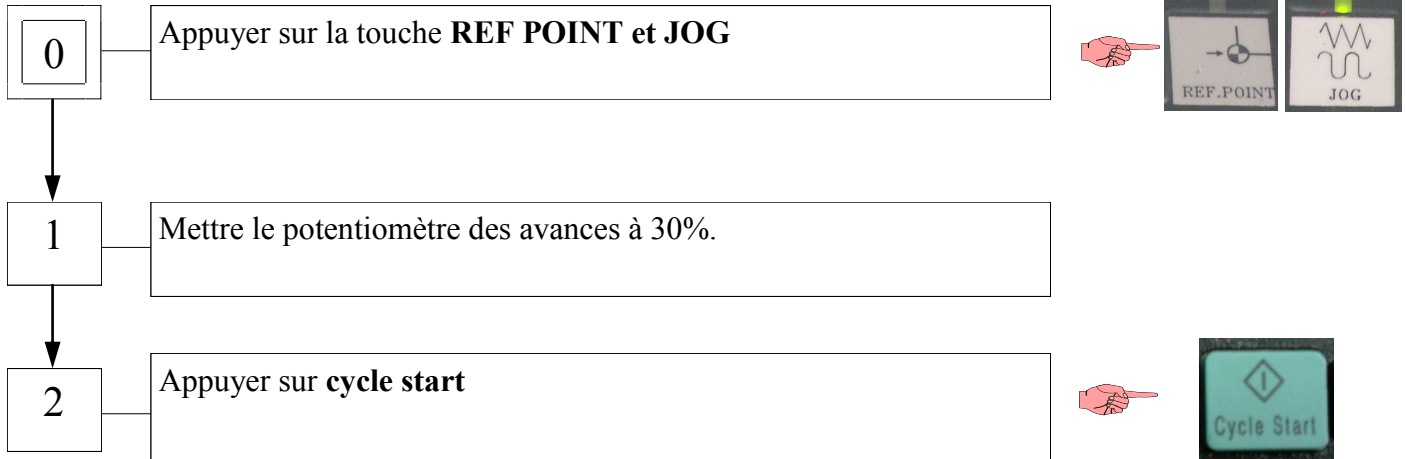
Prise d'Origine Machine

BUT :

*Donner à la machine la position de son origine.

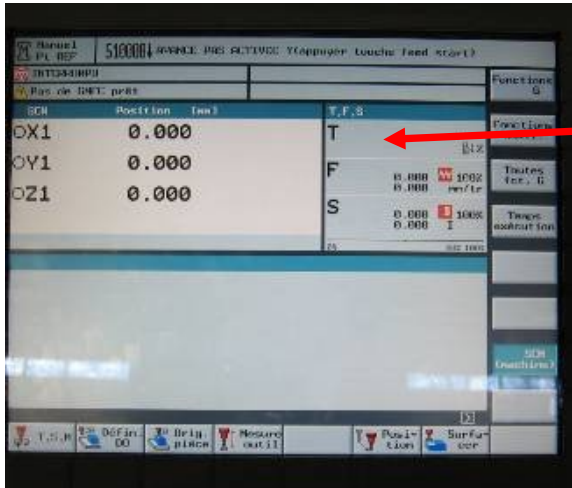
CONDITIONS PREALABLES :

- * Mise en route électrique et puissance effectuée.
- * Etre en jog ILL et porte fermée.
- * Le potentiomètre des avances ne doit pas être à 0.

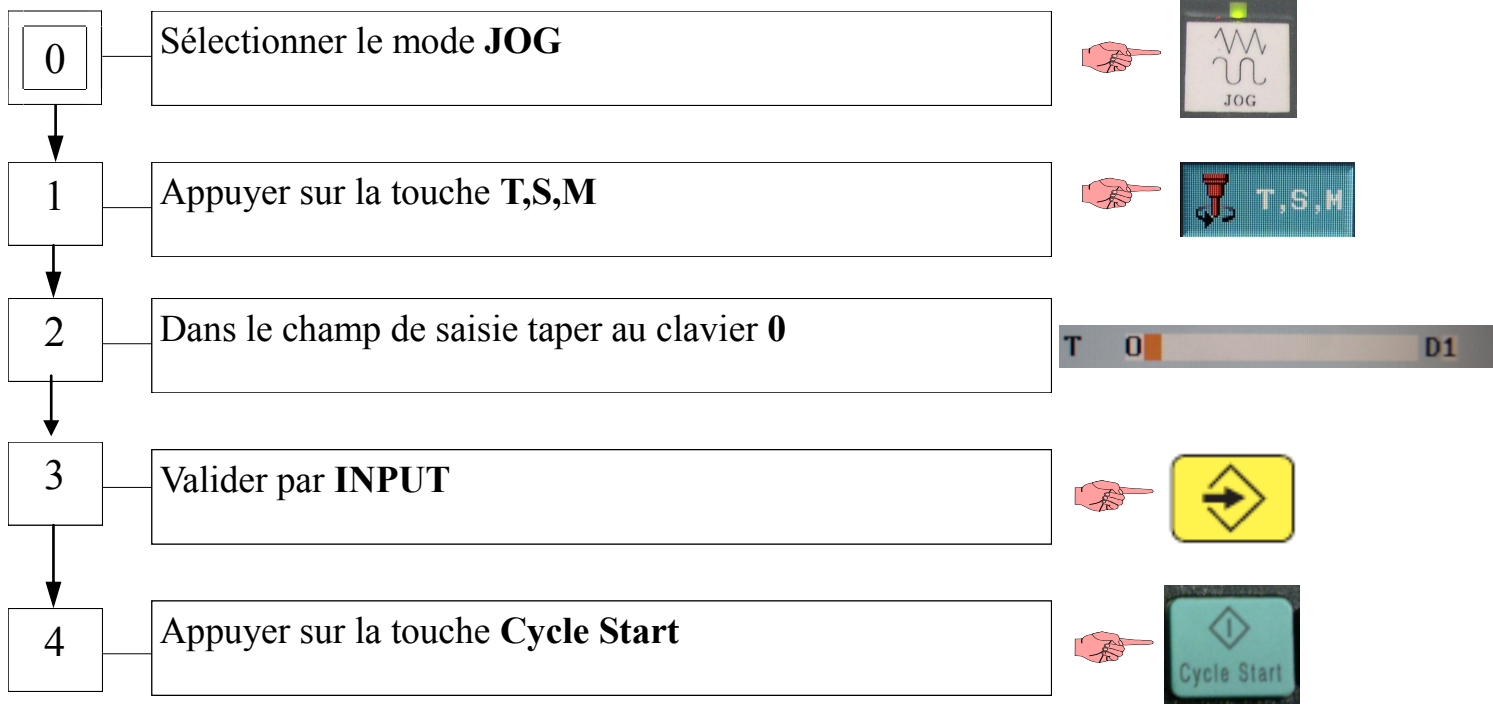


Vider un outil en broche

Afin d'éviter toutes collisions intempestives entre l'outil et la tourelle, il faut absolument s'assurer qu'aucun outil n'est en mémoire dans le calculateur



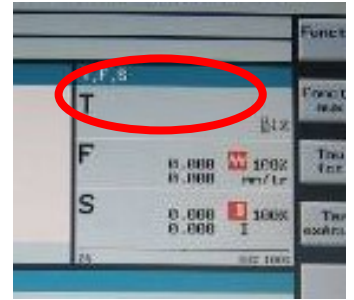
Si tel est le cas, suivez la procédure suivante:



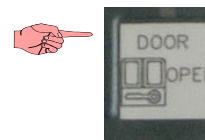
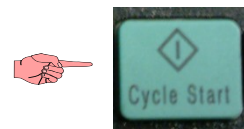
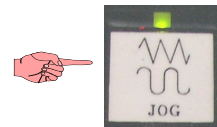
Charger le palpeur en broche

CONDITIONS PREALABLES :

- ⇒ En haut de l'écran ne doit rien figurer à droite de « T »
 - ⇒ Il n'y a pas d'outil en broche
- Dans le cas contraire appeler le professeur*



- 0 Appuyer sur la touche **JOG**
- 2 Appuyer sur la touche **T,S,M**
- 3 Dans le champ de saisie taper au clavier **PALPEUR**
- 4 Valider par **INPUT**
- 5 Appuyer sur la touche **Cycle Start**
- 6 Ouvrir les portes en appuyant sur **Door Open**
- 7 Prendre la pinule mécanique en veillant à ce que l'outil soit positionné avec les 2 encoches face au magasin outil
- 8 Appuyer de façon continue sur le bouton poussoir au des-
- 9 Introduire l'outil dans la broche puis relâcher le bouton



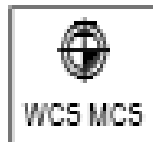
Changer de repère

Le système de coordonnées machine (SCM) est le système de base de la machine.

Contrairement au **système de coordonnées pièce (SCP)**, il ne prend pas en compte les corrections d'outil, les décalages d'origine, etc.
...

Pour introduire les origines de la pièce il faut basculer entre le système de coordonnées machine (**SCM**) et le système de coordonnées pièce (**SCP**)

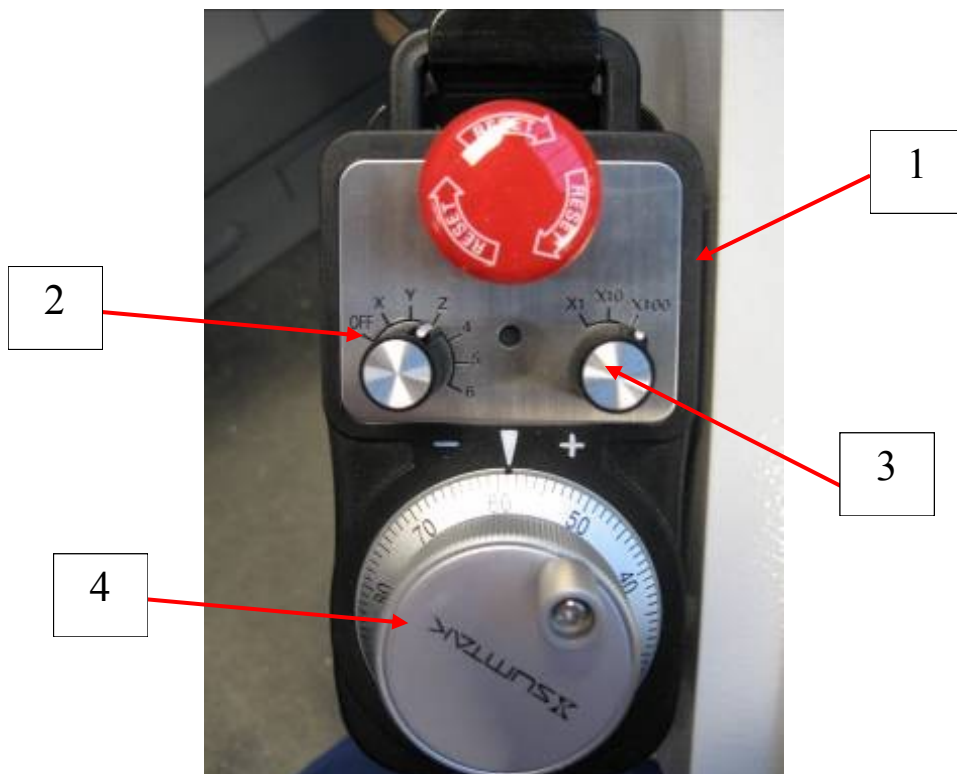
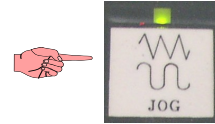
Pour se faire, appuyer sur la touche « WCS MCS », afin de passer d'un repère à un autre.



Déplacement des tables en mode manuel (avec Joystick)

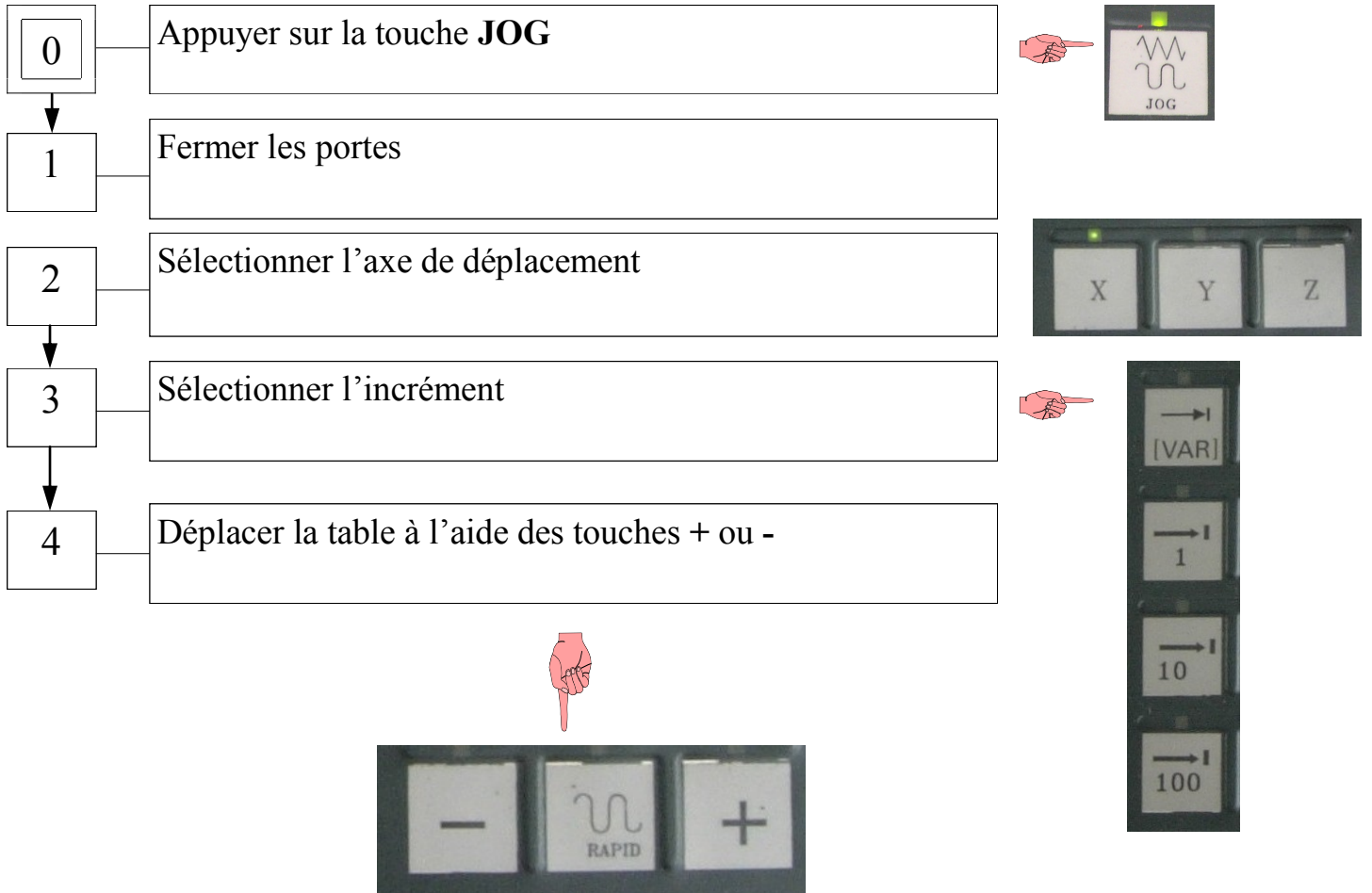
AVEC LA MANIVELLE

- 0 Appuyer sur la touche **JOG**
- 1 Maintenir l'appui sur le bouton jaune du boîtier de commande
- 2 Sélectionner l'axe de déplacement
- 3 Sélectionner l'incrément
- 4 Déplacer la table à l'aide de la manivelle



Déplacement des tables en mode manuel (sans joystick)

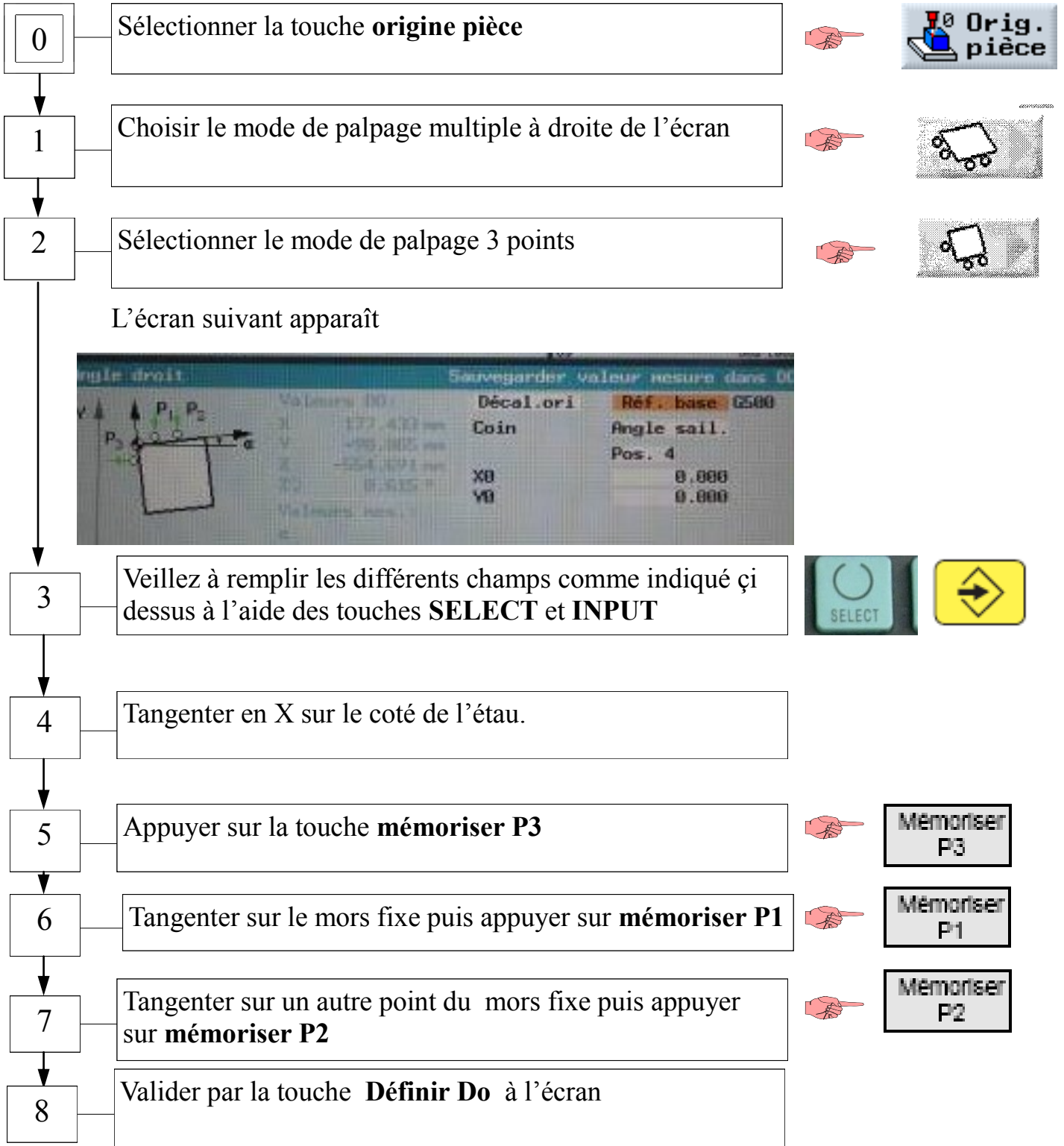
AVEC LES TOUCHES



Définir le PREF en X et en Y (étau non dégauchi)

CONDITIONS PREALABLES :

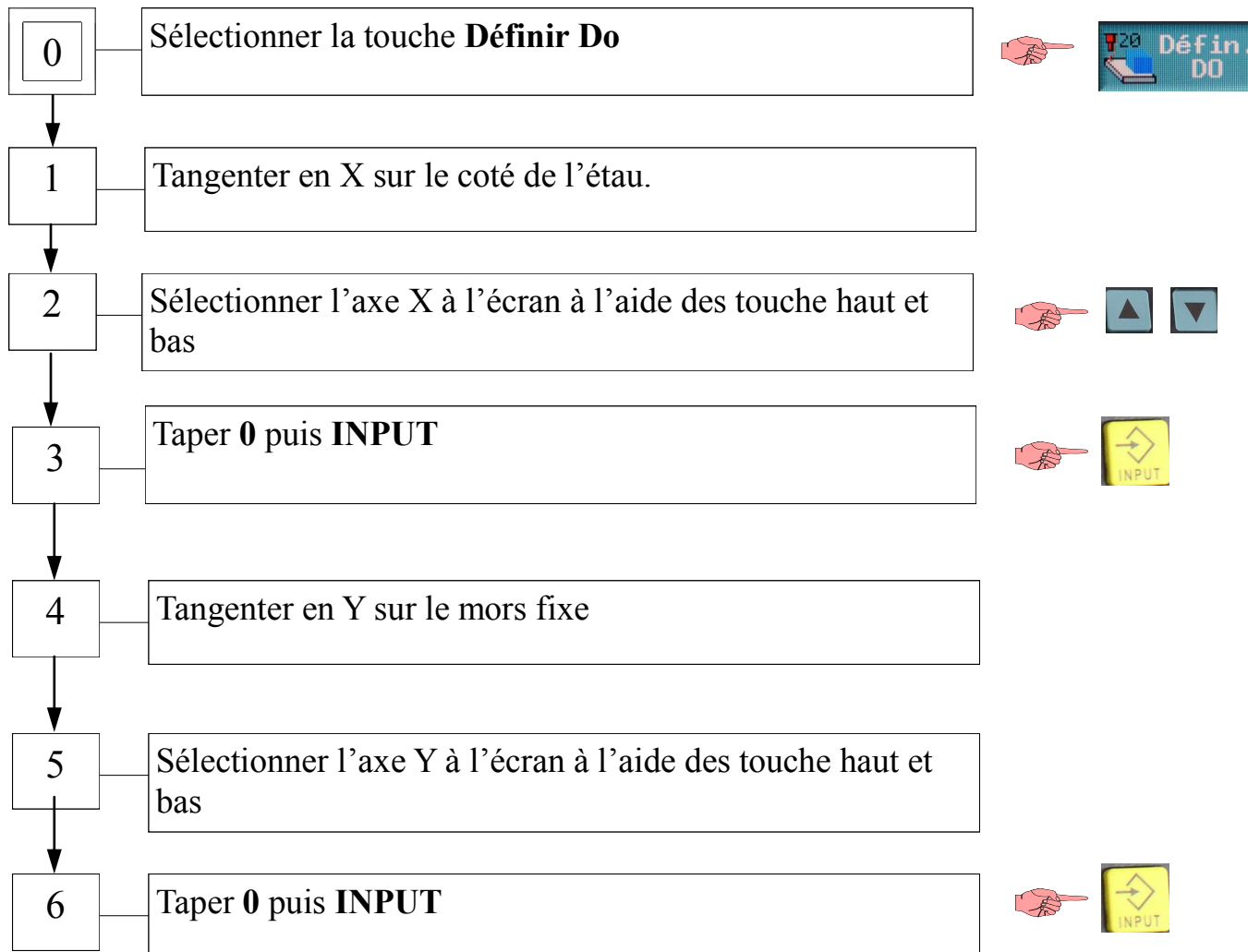
- * Mise en route électrique et puissance effectuée.
- * POM effectuées.
- * Palpeur en broche



Définir le PREF en X et en Y (étau dégauchi)

CONDITIONS PREALABLES :

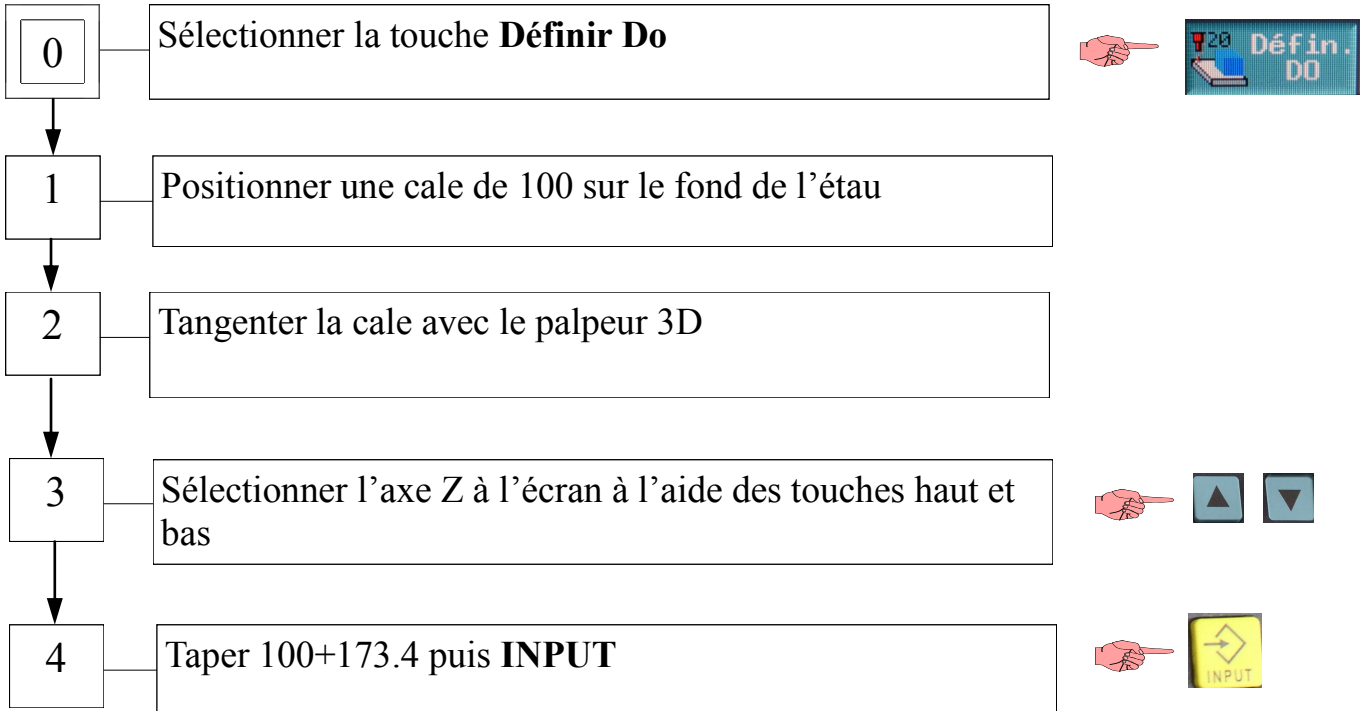
- * Mise en route électrique et puissance effectuée.
- * POM effectuées.
- * Palpeur en broche



Définir le PREF en Z (PREF inconnu)

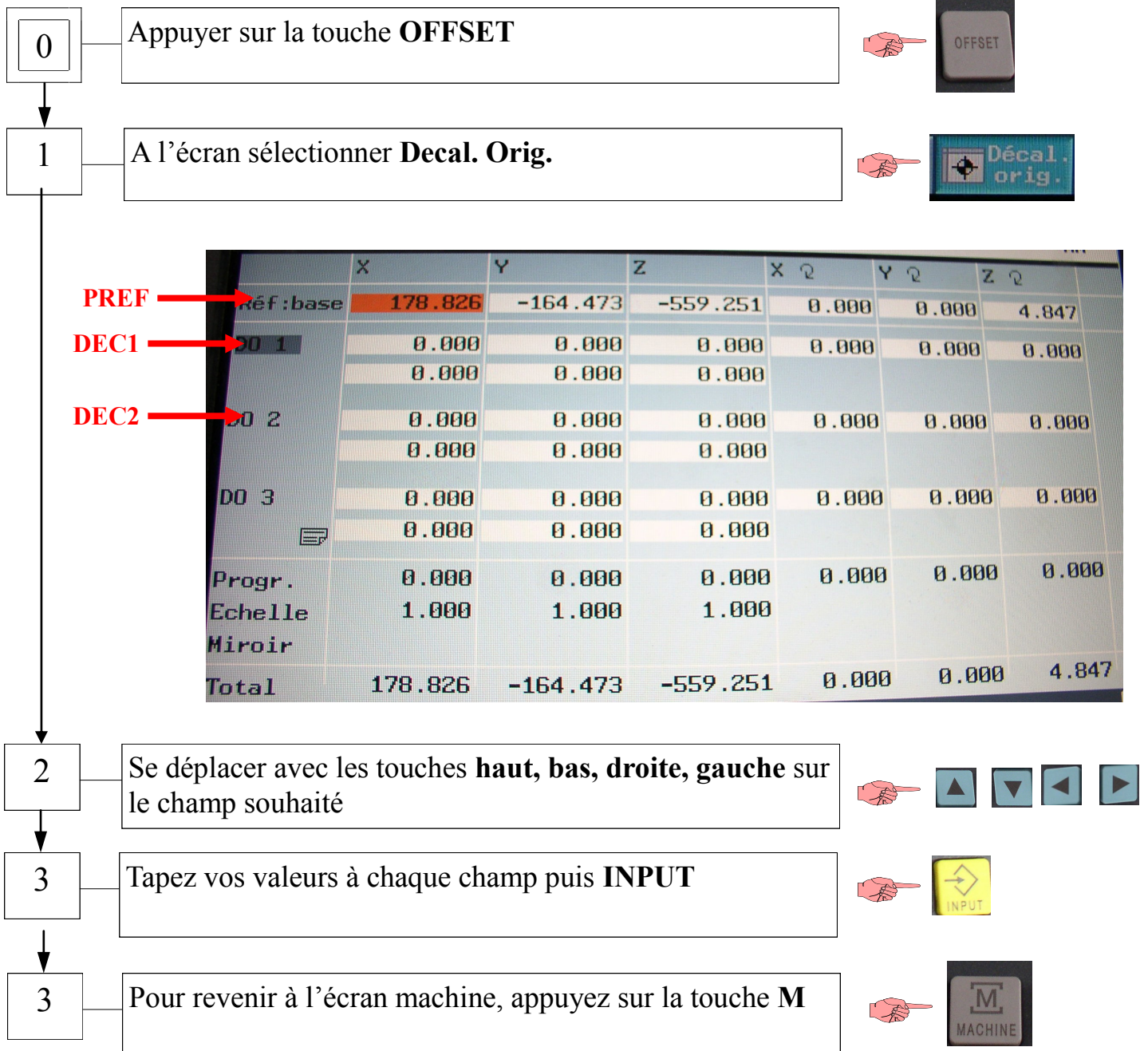
CONDITIONS PREALABLES :

- * Mise en route électrique et puissance effectuée.
- * POM effectuées.
- * Palpeur en broche

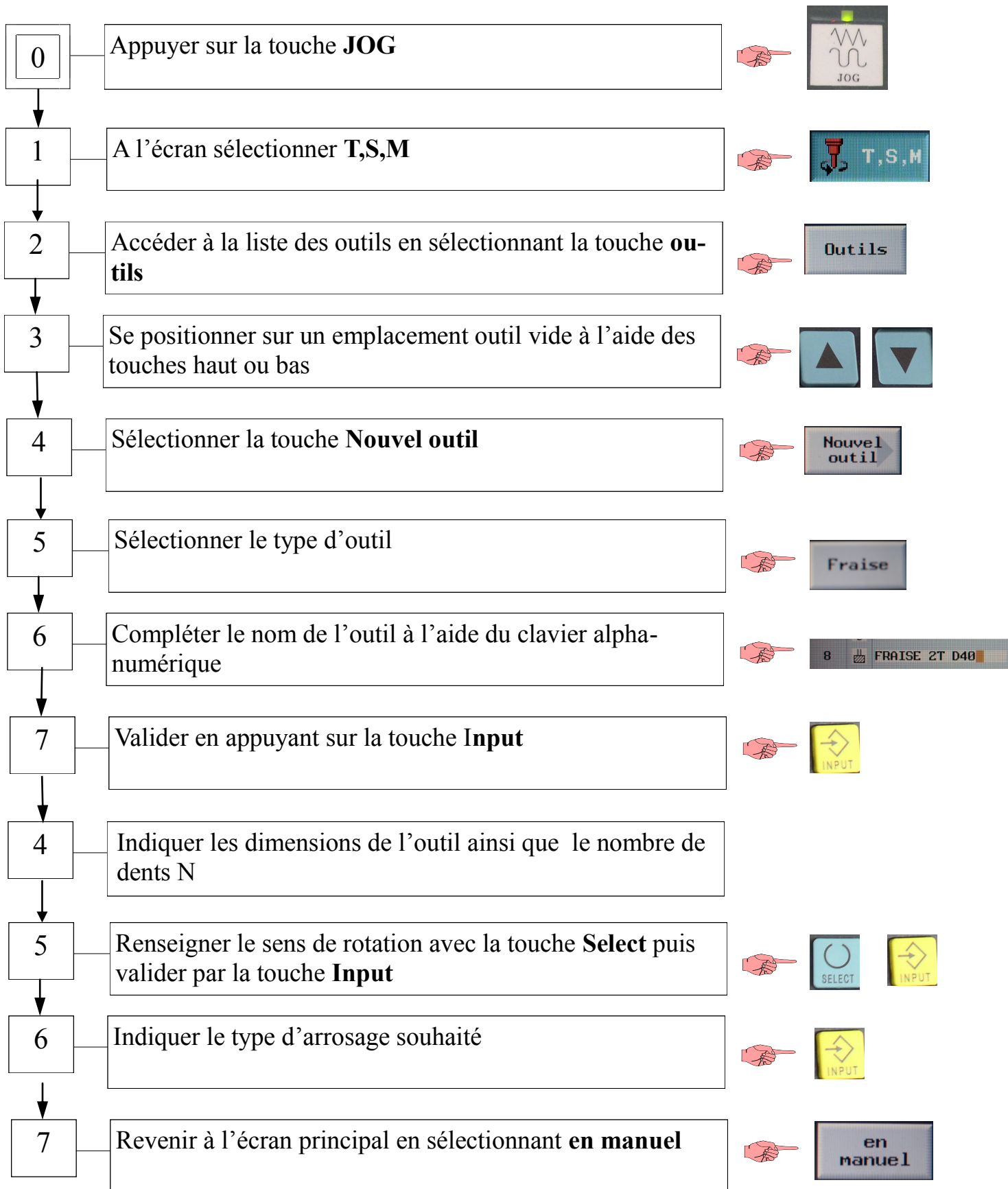


100 représente la hauteur de cale, et 173.4 la jauge en Z du palpeur

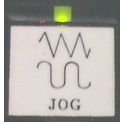

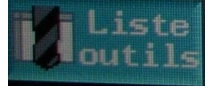

Vérifier et / ou définir des PREF/ DEC connus

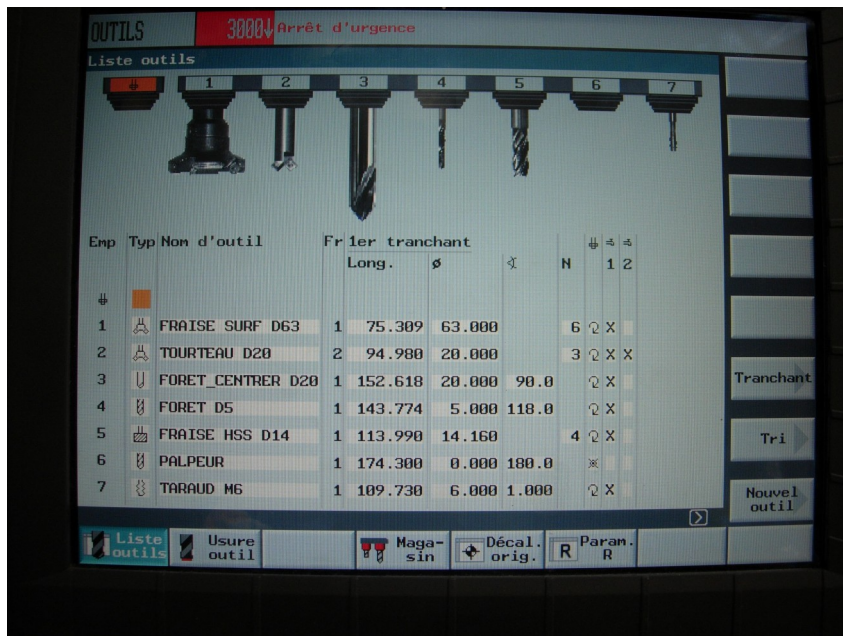


Créer un outil





Entrer les jauges outils

- 0 Appuyer sur la touche **JOG** 
- 1 Sur le pupitre, sélectionner la touche **OFFSET** 
- 2 Accéder à la liste des outils en sélectionnant la touche **liste-outils** 
- 3 Se positionner sur la case longueur de l'outil souhaité à l'aide des touches **Haut, Bas, et Droite, Gauche** 



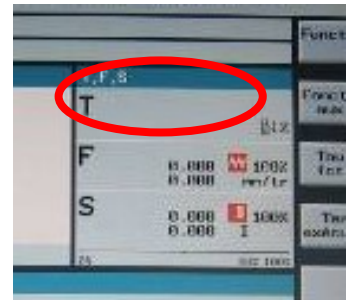
Emp	Typ	Non d'outil	Fr	ler	tranchant					
			Long.	ø	∠	N	1	2		
1	FRAISE SURF	D63	1 75.309	63.000		6	Q	X		
2	TOURTEAU	D20	2 94.980	20.000		3	Q	X	X	
3	FORET_CENTRER	D20	1 152.618	20.000	90.0		Q	X		
4	FORET D5		1 143.774	5.000	118.0		Q	X		
5	FRAISE HSS	D14	1 113.990	14.160		4	Q	X		
6	PALPEUR		1 174.300	0.000	180.0		*	X		
7	TARAUD M6		1 109.730	6.000	1.000		Q	X		

- 6 Entrer la nouvelle jauge de l'outil en validant à chaque fois par la touche **Input** 
- 7 Revenir à l'écran principal en appuyant sur la touche **M** 

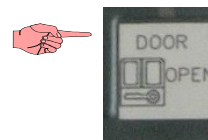
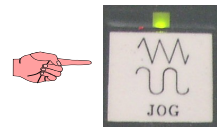
Charger un outil en broche

CONDITIONS PREALABLES :

- ⇒ En haut de l'écran ne doit rien figurer à droite de « T »
 - ⇒ Il n'y a pas d'outil en broche
- Dans le cas contraire appeler le professeur*



- 0 Appuyer sur la touche **JOG**
- 2 Appuyer sur la touche **T,S,M**
- 3 Dans le champ de saisie taper au clavier le nom de l'outil souhaité
- 4 Valider par **INPUT**
- 5 Appuyer sur la touche **Cycle Start**
- 6 Ouvrir les portes en appuyant sur **Door Open**
- 7 Prendre l'outil en veillant à ce que l'outil soit positionné avec les 2 encoches face au magasin outil
- 8 Appuyer de façon continue sur le bouton poussoir au des-
- 9 Introduire l'outil dans la broche puis relâcher le bouton



Effectuer les corrections dynamiques

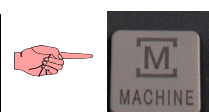
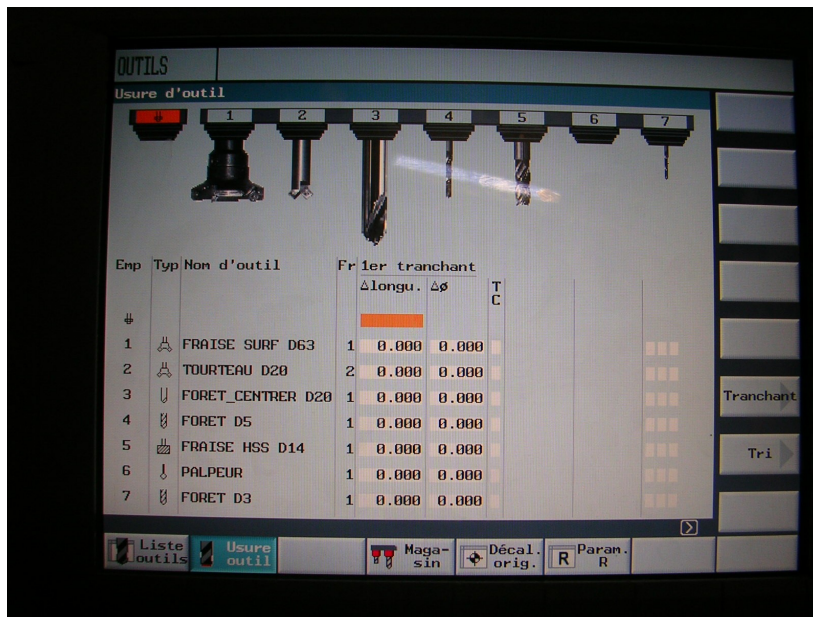
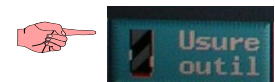
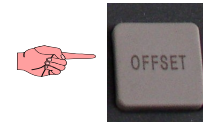
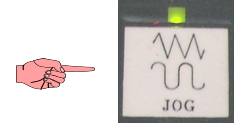
BUT :

*Donner une valeur de correcteur à l'outil pour réaliser une cote précise.

CONDITIONS PREALABLES :

* Jauges outils effectuées.

- 0 Appuyer sur la touche **JOG**
- 1 Sur le pupitre, sélectionner la touche **OFFSET**
- 2 Accéder à la liste des outils en sélectionnant la touche **Usure outil**
- 3 Se positionner dans les champs correspondant aux corrections dynamiques de longueur (\blacktriangle longueur) et de diamètre ($\blacktriangle \emptyset$), à l'aide des touches haut, bas, droite et gauche.



- 6 Valider à chaque entrée par la touche **Input**
- 7 Revenir à l'écran principal en appuyant sur la touche **M**

Visualisation des programmes

BUT :

* Visualiser les programmes
déjà en mémoire

CONDITIONS PREALABLES :

*Plusieurs programmes en mémoire.

Exécuter un programme

BUT :

*Lancer l'usinage.

CONDITIONS PREALABLES :

* POM effectuées.

* PREF et DEC réalisées.

* Le programme à corriger doit être programme courant.

Intervention en cours d'usinage

BUT :

*Intervenir dans la machine
durant un usinage.

CONDITIONS PREALABLES :

*Le programme doit être en cours d'usinage.

ARRET DEFINITIF EN COURS D'USINAGE

ARRET TEMPORAIRE EN COURS D'USINAGE

Rotation et arrêt de la broche

BUT :

* Lancer ou arrêter la rotation
de la broche.

CONDITIONS PREALABLES :

* POM effectuées.
* Carter fermé.

Création d'un programme

Suppression d'un programme

BUT :

*Supprimer un programme en mémoire.

CONDITIONS PREALABLES :

*Le programme à effacer doit être le programme courant.