

vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation



Nino, culbuto rigolo



© 2015 VTech
Imprimé en Chine
91-002967-002 (FR)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

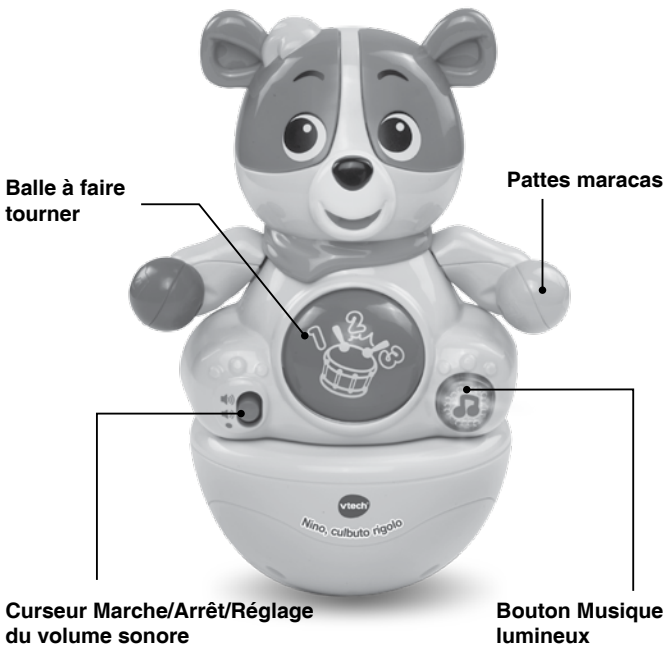
Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Nino, culbuto rigolo** de **VTech®**. Félicitations ! Avec **Nino, culbuto rigolo**, Bébé découvre une couleur, les chiffres et les instruments. Une balle bicolore à faire tourner permet de compter jusqu'à 10 et de déclencher des sons de tambour et de maracas. Magique ! Quand Nino bascule, Bébé entend des sons rigolos. 3 chansons et 10 mélodies rythment le jeu.



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Nino, culbuto rigolo** de VTech®
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING! All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE : La corde ne fait pas partie du jouet. Pour la sécurité de votre enfant, veuillez la retirer et la jeter avant de lui confier le jouet.

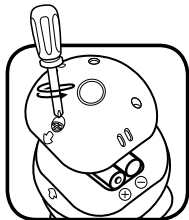
Pour des moments de jeu en toute sécurité, **Nino, culbuto rigolo** doit être posé au sol lors de toute utilisation.



1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Nino, culbuto rigolo** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.





1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.



Tri des produits et piles usagés


- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHE/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour mettre en marche **Nino, culbuto rigolo** déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort.

Pour éteindre **Nino, culbuto rigolo**, placer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position  .





2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Nino, culbuto rigolo** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Nino, culbuto rigolo** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

3. ACTIVITÉS

Lorsque Bébé joue avec **Nino, culbuto rigolo**, les lumières clignotent en rythme avec les sons.

1. Mettre en marche **Nino, culbuto rigolo** en déplaçant le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur les positions  ou .

Bébé entend une chanson et une phrase qui l'invitent à jouer.



2. Appuyer sur le bouton **Musique** pour déclencher 3 chansons et 10 mélodies.



3. Faire tourner la balle pour compter jusqu'à 10 et déclencher des sons de maracas et de tambour.



4. Faire basculer **Nino, culbuto rigolo** pour activer le détecteur de mouvement et déclencher des sons rigolos. Après quelques secondes, si Bébé ne manipule pas le jouet, il entend une chanson. Faire basculer **Nino, culbuto rigolo** pour superposer des sons rigolos.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Tourne petit moulin*
2. *Au clair de la lune*
3. *Jean petit*
4. *Sur le pont d'Avignon*
5. *Malbrough s'en va-t-en guerre*
6. *Marche turque* de Mozart
7. *Une puce, un pou*
8. *Le bon roi Dagobert*
9. *Oh, Susanna*
10. *Un éléphant qui se balançait*

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 : sur l'air de *Pomme de reinette*

« J'aime secouer les maracas,
Jouer de la musique.
J'aime secouer les maracas,
Et garder le rythme ! »

Chanson 2 : sur l'air de *Au feu les pompiers*

« Rouler, basculer,
Agile pour me redresser.
Sans jamais tomber,
Je souhaite recommencer. »

Chanson 3 : sur l'air de *Trois jeunes tambours*

« Je fais plein de mouvements,
Et avec toi, c'est amusant ! »

6. ENTRETIEN

- **Nino, culbuto rigolo** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Nino, culbuto rigolo**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Nino, culbuto rigolo** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Nino, culbuto rigolo** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

