

Hippo, petit matelot



Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

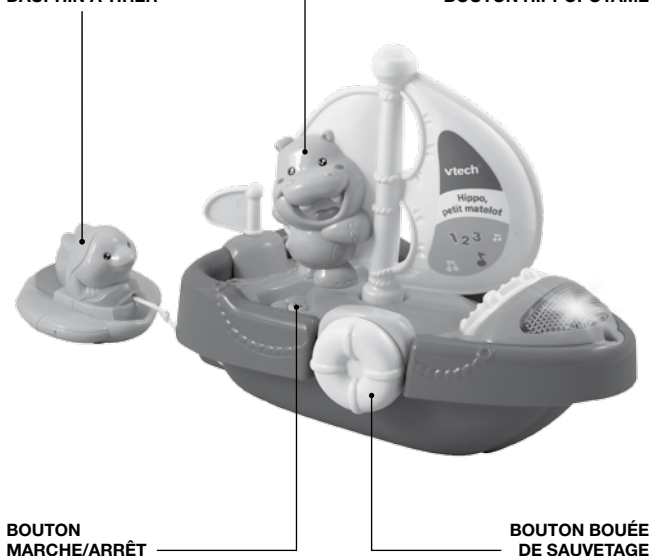
Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Hippo, petit matelot** de **VTech®**. Félicitations ! Capitaine ! Prêt pour une balade éducative ? Appuie sur la voile, la bouée ou l'hippopotame pour déclencher 2 chansons et 6 mélodies, ainsi que des sons réalistes et rigolos. Tire sur le dauphin pour le voir nager, l'entendre s'amuser en musique et faire avancer le voilier. Prépare-toi pour une balade éducative au fil de l'eau !

DAUPHIN À TIRER

BOUTON HIPPOPOTAME



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Hippo, petit matelot** de VTech®
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

Attention : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

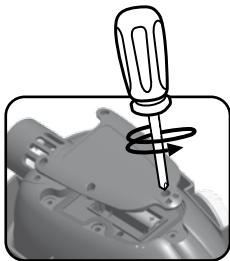
Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Warning: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Hippo, petit matelot** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée pour éviter toute ouverture par l'enfant et pour que l'étanchéité du produit soit totale.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

Nous déconseillons l'utilisation des piles rechargeables.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche ou éteindre **Hippo, petit matelot**, appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt** .



2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Hippo, petit matelot** invite l'enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, **Hippo, petit matelot** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

2.3. CONSEILS DE SÉCURITÉ

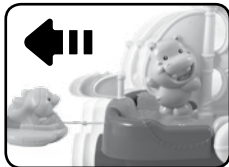
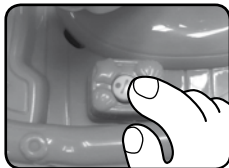
- Pour éviter tout risque de noyade, ne jamais laisser l'enfant seul ou avec un enfant plus âgé dans la salle de bains ou dans le bain, pas même pour un court instant ou dans un faible volume d'eau.

- Vérifier toujours la température de l'eau à l'aide d'un thermomètre avant de mettre votre enfant dans le bain. Les jeunes enfants ont la peau sensible et peuvent facilement se brûler si l'eau est trop chaude.
- Le compartiment à piles doit être correctement fermé, conformément à la notice, pour mettre **Hippo, petit matelot** dans l'eau.
- Ce jouet ne représente en aucun cas un dispositif de sauvetage. Ne jamais laisser l'enfant sans surveillance lorsqu'il joue avec **Hippo, petit matelot**.
- Utiliser ce jouet uniquement dans une eau dont la température oscille entre 10 °C et 45 °C.

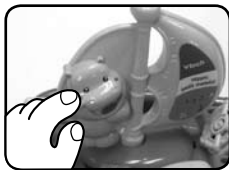
3. ACTIVITÉS

Lorsque l'enfant joue avec **Hippo, petit matelot**, la lumière clignote en rythme avec les sons.

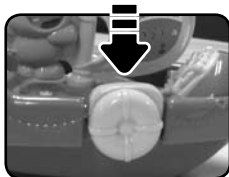
1. Appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt**  . L'enfant entend des effets sonores, une chanson et une phrase qui l'invite à jouer.
2. Tirer le dauphin pour déclencher des effets sonores, l'une des chansons, des phrases rigolotes et trois mélodies. Lorsqu'une mélodie est jouée, appuyer sur les différents boutons ou tirer le dauphin pour superposer des effets sonores.



3. Appuyer sur le bouton **Hippo/Voile** pour déclencher des effets sonores, l'une des chansons, des phrases rigolotes et trois mélodies.



4. Appuyer sur le bouton **Bouée de sauvetage** pour déclencher des effets sonores et deux phrases dont l'une dévoile la forme de la bouée.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Bateau sur l'eau*
2. *Alouette, gentille Alouette*
3. *My Bonnie is over the ocean*
4. *Les Petits Poissons*
5. *This old man*
6. *Quand trois poules*

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Il était un petit navire (bis)
Qui n'avait ja-ja-jamais navigué (bis)
Ohé, Ohé ! »

Chanson 2 :

« L'hippopotame, voyage à Malte,
À bord d'un très joli voilier, hé ! »

6. ENTRETIEN

- Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs pour nettoyer **Hippo, petit matelot**.
- Ne pas utiliser ce jouet dans de l'eau salée.
- Après chaque utilisation, retirer le jouet de l'eau et le laisser sécher.
- Vider et rincer parfaitement tous les éléments du jouet avant de les faire sécher afin d'éviter les dépôts de calcaire ou de produits lavants que vous utilisez pour votre enfant.
- Faire sécher parfaitement tous les éléments avant de les ranger afin d'éviter l'apparition de moisissures.
- S'assurer que tous les éléments du jouet sont secs avant de le ranger.
- Éviter toute exposition prolongée d'**Hippo, petit matelot** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Hippo, petit matelot** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé derrière ou sous le produit).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

24, allée des Sablières

78290 Croissy-sur-Seine

FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12€/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

