



Base de données biogéographiques sur Internet



GAUTIER Bénédicte GLOAGUEN Jérémy GRANJON Ludovic THIEU Vincent



Responsables : Claude MONTEIL et Marc SOUQUES

Fevrier 2005

SOMMAIRE

I. INTRODUCTION	2
1.1 Cadre du projet	2
1.2 Contexte du projet	2
1.3 Objectif du projet	2
1.4 L'application	2

II. PRESENTATION DE L'EXISTANT	3
2.1 L'interface du site Internet : SYRFID	3
2.1.1 La première version	3
2.1.2 La deuxième version	3
2.2 La base de données	4
2.2.1 Le Modèle Conceptuel de Données	4
2.2.2 Contenu de la base de données Excel	5

III. CHOIX DE LA CONFIGURATION	8
3.1 Proposition de configuration	8
3.2 Autre configuration : notre choix	9

IV. LA NOUVELLE VERSION DU SITE INTERNET	10		
4.1 Restructurer la base de données			
4.1.1 Nouveau Modèle Conceptuel de Données	10		
4.1.2 Nouvelles tables et vues	11		
4.2 Interrogation de la base de données, les interfaces			
4.2.1 Interface cartographique	12		
4.2.2 Autres fonctionnalités	13		
4.3 Administration de la base	14		

V. BILAN

15

Un manuel d'utilisation et un guide de maintenant sont également rédigés.

I. INTRODUCTION

1.1 Cadre du projet

Dans le cadre de la formation S.I.G.M.A (Science de l'information géoréférencée pour la maîtrise de l'environnement et de l'aménagement du territoire), nous avons réalisé un projet de 5 semaines (février) pour le laboratoire Biodiversité dans les agroecosystèmes de l'Ecole Supérieure Agronomique de Toulouse nous permettant de mettre en pratique et d'approfondir nos connaissances.

1.2 Contexte du projet

Ce laboratoire dispose d'un vaste ensemble d'observations spatiales et temporelles sur une famille d'insectes (les Syrphidés) sous forme de triplets (département, date, observateur) pour chacune de près de 500 espèces (rassemblées dans 81 genres), chaque observation étant rattachée à une source bibliographique. Chaque espèce possède 2 attributs caractérisant son degré de vulnérabilité, en France d'une part, et en Europe d'autre part. En outre, certaines espèces sont associées à une macro-photographie permettant de mieux visualiser à quoi elle ressemble.

Les personnes travaillant sur les Syrphidés, souhaitent pouvoir effectuer diverses opérations de visualisation et de sélection (temporelle, spatiale, biologique) sur ces données, a priori en local, mais si possible également sur Internet. La mise à jour de cette base de données doit aussi être prise en compte, en version locale exclusivement avec une fréquence relativement faible (semestriellement).

Deux versions de cette application existent. La première est opérationnelle tandis que la seconde a fait l'objet d'un prototype apportant tout un ensemble de fonctions nouvelles à travers une page d'interface développée en JavaScript

1.3 Objectif du projet

Il s'agira de développer une nouvelle version permettant :

- D'effectuer une génération dynamique des cartes; ceci supposera de reprendre le MCD et revoir la structure de la base de données
- D'assurer si possible toutes les fonctions de la version 2 avec une ergonomie analogue
- D'ajouter de nouvelles fonctions de sélection cartographiques (sélection de tout un ensemble de département par dessin d'un rectangle à la souris et/ou par clics successifs sur certains départements)
- De permettre une mise à jour sécurisée des données (ce qui est une limite de la version Excel actuelle)

1.4 L'application

- a) <u>La première partie</u> permet à tout public de consulter (lecture seule) de manière distante les données d'une base de données relationnelle via le Web. La programmation en HTML, PHP, JavaScript et l'utilisation dans PHP d'une bibliothèque de génération de graphiques vectoriels pour remplacer ArcView et générer les cartes sont envisagées.
- b) <u>La deuxième partie</u> permet aux seules personnes habilitées d'administrer en local à l'ENSAT de manière sécurisée les données (ajout, modification, suppression, consultation sur critères,...) d'une base de données via une interface à définir (Web ou Access). Une exportation des données de la base locale vers le format Excel est à prendre en compte. Un couplage avec ArcView pourra éventuellement être envisagé pour des traitements spatiaux additionnels.

Avant de commencer l'application, nous avons dû dans un premier temps analyser, étudier le contenu de l'existant au niveau de la base de données et des sites web réalisés ultérieurement puis dans un deuxième temps choisir la configuration qu'il était préférable d'utiliser pour ce projet (Access, MySql ou autres). Suite à cette étude et ce choix réalisés, nous avons pu débuter le projet dont l'objectif est de développer une nouvelle version du site Internet.

II. PRESENTATION DE L'EXISTANT

2.1 Le site Internet : SYRFID (acronyme de SYRphidae of France Interactive Data)

2.1.1 La première version

Une première version de cette application est opérationnelle: http://syrfid.ensat.fr



La base de données est gérée sous forme de classeur Excel, à partir duquel sont générés les fichiers HTML permettant d'assurer une visualisation sous 2 formes (tabulaire et cartographique) et une navigation entre espèces et départements.

La partie cartographique apparaît sous forme d'images JPEG générées via un couplage entre Excel (en langage VBA) et ArcView (en langage Avenue).

Ces cartes sont cliquables grâce à l'utilisation de balises MAP en langage JavaScript.

Les limites de cette version sont de deux ordres :

- 1/ la structure du serveur Internet est totalement statique (toutes les cartes potentielles pré-existent sous forme d'image JPEG)
- 2/ les fonctions demeurent limitées (pas de zoom, pas de sélection spatiale, pas de sélection par genre, ...etc.).

2.1.2 La deuxième version

Une deuxième version a fait l'objet d'un prototype apportant tout un ensemble de fonctions nouvelles à travers une page d'interface développée en JavaScript : <u>http://syrfid.ensat.fr/_Syrfid.htm</u>.



Ce prototype est partiellement associé à la version 1 car il agit comme un tableau de bord permettant de renvoyer aux tableaux et cartes de celle-ci. Par contre, les tableaux ou cartes ne permettent pas de revenir sur la page centrale de la version 1 en l'état actuel des choses.

2.2. La base de données

2.2.1 Modèle Conceptuel de Données



2.2.2 Contenu de la base de données Excel

Le contenu de la base tient compte des deux dimensions à appréhender plus particulièrement :

- niveau spatial : étude à l'échelle des départements du territoire français
- niveau temporel : étude sur deux périodes avant et après 1970.

Le fichier Excel est constitué de 5 feuilles nécessaires pour notre étude :

Genres

La feuille « Genres » liste les 81 genres de syrphidés.



Espèces

La feuille « Espèces » liste les 489 espèces de syrphidés.





> Départements

La feuille « Départements » liste les 489 espèces de syrphidés.

						Total, ava	nt, après,	avant et ap	orès 1970
Code	N Nom	ombre d'esp Total, avar	èces vues it, après, a	dans le d want et ap	épartement : près 1970				
CODE	NOM	EspTOTAL	EspAv70	Esp70Ap	EspAv70A	GenTOTAL	GenAv7	Gen70Ap	GenAv70A
01	Ain	85	0	85	0	38	0	38	0
02	Aisne	7	7	0	0	6	6	0	0
03	Allier	74	30	38	6	38	13	17	8
04	Alpes-de-Haute-Proveno	36	15	18	3	10	3	2	5
05	Hautes-Alpes	58	20	30	8	20	9	5	6
06	Alpes-Maritimes	49	6	43	0	21	1	17	3
07	Ardèche	4	2	1	1	4	2	1	1
08	Ardennes	18	18	0	0	14	14	0	0
09	Ariège	107	4	100	3	42	1	38	3
10	Aube	2	2	0	0	2	2	0	0
11	Aude	76	11	64	1	37	7	25	5

> Observations

La feuille « Observations » recense les **4593 observations** syrphidés, référencées ou non (données supplémentaires)

En ce qui concerne les observations, quatre classes nous intéressent pour la représentation : avant 1970, après 1970, avant et après 1970, pas d'observation.

Concernant l'information « année d'observation », celle-ci peut être sous la forme d'une année exclusive, d'une période de temps.

Num	néro d'ordr	Dé e legi	épartem	nent dans Année(s) de pèce a été l'observation		Date mise à jour
		×	obse	rvée 🔶		↓
NUM	ESPECE	DEPT	TYPE	ANNEE	REFERENCE	DATE_MAJ
1	AnasCont	02	1	1920	Speight, 1994	30/07/1999
2	AnasCont	18	2	1992	Speight, 1996	30/07/1999
3	AnasCont	21	1	1925	Speight, 1994; Speight, 1996	30/07/1999
4	AnasCont	31	2	1994	Sarthou & Speight, 1997	30/07/1999
5	AnasCont	35	2	1991	Speight, 1994	30/07/1999
6	AnasCont	78	1	1926	Speight, 1994	30/07/1999
- 7	AnasCont	80	1	1910, 1927	Speight, 1994	30/07/1999
8	Anasinte	37	2	1981	Speight, 1994; Speight, 1996	30/07/1999
9	Anasinte	55	1	1943, 1945	Speight, 1994	30/07/1999
10	Anasinte	80	1	1949, 1950	Speight, 1994	30/07/1999
			-		•	
C	Code de l'e	spèce		1 si observée avant 1970	Référence bibliographique :	
sur 8 lettres			2 si observée en 1970 ou aprè	s auteurs et année		

> Refs

La feuille « Refs » liste les 93 références bibliographiques citées dans les observations.

		Nom	Année t	Auteur e	t année Référence complète ↓	
I.	CodeRE	AUTEUF	ANNEE Ordre	CITATION	REF COMPLETE	1
I.	Mou1980	Mouillé	1980	Mouillé, 1980	MOULLE P., 1980 - Liste des captures de Diptères en Normandie. Muséum d'Histoire Naturelle. Elbeuf. 1973-1980 : 37-44.	11
I.	Pec1988	Peck	1988	Peck, 1988	PECK L.V., 1988 - Syrphidae. In: Soos, A. & Papp, L. (eds.) Catalogue of Palaearctic Diptera, 8 : 11-230. Akad.Kiado, Budapest.	1
!	Ree2000	Reemer	2000	Reemer, 2000	REEMER M., 2000 - A new species of Parhelophilus Girschner, 1897 (Diptera, Syrphidae) from south-western Europe. Dipteron, 3 : 1-6.	1
	A prem 3 prem année	nières le + évent	ttres du 1er i uellement a	nom + ou b		

Cette première étape : consultation et étude de l'existant, nécessaire pour s'approprier le sujet, a permis de choisir la configuration adaptée pour répondre aux objectifs du cahier des charges.

III. CHOIX DE LA CONFIGURATION

3.1 Proposition de configuration

Lors de la proposition de projet, les responsables nous ont proposé 3 configurations de base de données possibles:

Solution tout Access

Définition :

La partie Web accède aux Tables d'une **base de données Access via PHP** et le protocole de communication ODBC (pour accéder aux tables Access).

La partie locale ENSAT est gérée par cette même **application Access** (Tables, Requêtes, Formulaires, Etats, Macros).

Notre point de vue :

- Les avantages
 - o Cette solution permet de mettre en œuvre le développement d'une application unique.
 - o Il n'y aura pas de problème de mise à jour puisqu'il s'agira d'une seule application.
- Les inconvénients
 - Access dispose d'une connexion multi-utilisateurs restreinte, ainsi dans le cas de site Web, si la consultation est importante, le serveur risque de ne pas répondre correctement.
 - Il parait difficile de lier une image de la France avec Access sans passer par un SIG et il semble donc difficile de pouvoir générer des analyses thématique à la demande.

Solution tout MySql

Définition :

La partie Web accède aux Tables d'une **base de données MySql via PHP** sans passerelle ODBC.

La partie locale ENSAT est gérée par une **application Web sécurisée** (login-mot de passe) accédant à la même base MySql que la partie publique.

Point de vue :

- Les avantages
 - o Cette solution permet de mettre en œuvre le développement d'une application unique.
 - o Il n'y aura pas de problème de mise à jour puisqu'il s'agira d'une seule application.
 - Il est possible de coupler MySQL à MapServer en utilisant une carte de la France sous forme de fichier shape et de réaliser des analyses thématiques à la demande par ce lien.
- > Les inconvénients
 - Il n'est pas possible de gérer l'intégrité des clés étrangères.

Solution Mixte MySQL – Access

Définition :

La partie Web accède aux Tables d'une **base de données MySql via PHP** sans passerelle ODBC.

La partie locale ENSAT est gérée par une **application Access** (Tables, Requêtes, Formulaires, Etats, Macros). Il faut prévoir le transfert périodique (semestriel) des données de la base locale Access vers la base web MySql.

Point de vue :

- Les avantages
 - Il est possible de coupler MySQL à MapServer en utilisant une carte de la France sous forme de fichier shape et de réaliser des analyses thématiques à la demande par ce lien.
 - Il n'y aura pas de problème de mise à jour car il est possible de faire communiquer Access à MySQL par lien ODBC.
- Les inconvénients
 - o Il n'est pas possible de gérer l'intégrité des clés étrangères.
 - o Cela nécessite le développement de deux applications distinctes.

3.2 Autre configuration : notre choix

Compte tenu des spécifications du projet et de nos connaissances, il nous est apparu intéressant d'utiliser une quatrième solution :

Utiliser comme base de données : **PostgreSQL**, qui nous permettait de stocker la géométrie de la carte de France directement dans une base de données en utilisant la cartouche spatiale **PostGIS**. Ainsi, nous évitons de passer par un fichier shape comme spécifié dans la solution MySQL.

Coupler cette base de données à **MapServer** pour nous permettre de générer des cartes à la demande en interrogeant la base de données. En théorie, il est également possible d'utiliser MapServer en mode Query afin de pouvoir interroger la base de données à partir d'une sélection graphique (cette dernière fonctionnalité n'a pu être mise en œuvre du fait d'un manque de temps pour la compréhension de ce système).

Gérer la partie la partie administrative directement à partir du site Web, grâce à un accès sécurisé. Compte tenu du délai dont nous disposions et de la découverte de la possibilité de faire communiquer **Access** et PostgreSQL par **lien ODBC** et cela même en connexion distante, nous avons choisi de développer une application administrative sous Access.

Par conséquent la configuration utilisée pour répondre aux objectifs du projet est la suivante :

- Le système d'exploitation : Windows
- Le serveur Web : Apache
- Le langage de script pour le Web dynamique : PHP
- Le serveur cartographique : Mapserver
- La base de données : PostgreSQL
- La base de données spatiales : Postgis
- La gestion administrative de la base de données : Access
- Des fichiers issus d'un SIG contenant les objets géographiques au format .shp (ArcView)

IV. LA NOUVELLE VERSION DU SITE INTERNET

Avant toute création d'interface cartographique, nous avons dû restructurer la base de données. Nous vous présentons, dans cette partie, les points essentiels du projet : la base de données, les deux interfaces cartographiques et la gestion administrative. L'ensemble du site est consultable dans le guide de l'utilisateur.

4.1 Restructurer la base de données

4.1.1 Nouveau Modèle Conceptuel de Données

Tenant compte du premier MCD et du contenu de la base (Excel), nous avons conçu le MCD suivant :



Voici le LMD :

espece	=	{ <u>num_espece</u> ; codeE(4); nom_espece; decouvreur; date_nommage; UEF; importance_inter; photo; ref_statut_fr; ref_statut_eu; ref_genre}
genre	=	{ <u>num genre</u> ; codeG(4); nom_genre }
statut	Π	{ <u>num_statut</u> ; libelle }
synonyme	=	<pre>{ num_syno ; codeS(8) ; nom_syno ; decouvreur_syno ; date_nommage_syno ; ref_espece}</pre>
observation	Π	{ num_obs ; ensemble_annees ; date_maj; ref_dept ; ref_espece }
france	Π	{gid ; <u>code</u> ; id ; name ; the_geom }
publication	Π	{ num_publi ; code_ publi ; ordre ; titre ; date_maj ; ref_annee_publi}
auteur	Π	{ num_auteur ; nom_auteur }
annee	=	{ num_annee }
dater	Π	{ ref_observ ; ref_annee_obs }
ecrire	Π	{ ref_publi ; ref_auteur, position}

décrire = { ref_obs ; ref_publi }

Le contenu de ces tables et vues sont disponibles dans les annexes de ce rapport.

4.1.2 Nouvelles tables et vues

Table	Propriétaire	Tablespace	Nombre d'enregistrements estimés
annee	syrfid		2011
auteur	synfid		76
dater	syrfid		6293
décrire	synfid		4742
ecrire	synfid		144
espece	synfid		511
france	synfid		95
genre	syrfid		81
geometry_columns	synfid		16
observation	synfid		4593
publication	synfid		93
spatial_ref_sys	synfid		1785
statut	synfid		3
synonyme	synfid		163

Voici les 14 tables nécessaires et le nombre d'enregistrements contenus dans chaque table.

Vue	Propriétaire
effectifs_espece	synfid
effectifs_espece_ap70	synfid
effectifs_espece_av70	synfid
effectifs_espece_avap70	syrfid
effectifs_genre	syrfid
effectifs_genre_ap70	syrfid
effectifs_genre_av70	syrfid
effectifs_genre_avap70	syrfid
espece_dept_annee	syrfid
france_annee_geom	syrfid
france_esp_genre	synfid
genre_dept_annee	synfid
liste_multiple	syrfid
observation_annee_minmax	synfid

Les 14 vues suivantes ont été crée pour faciliter l'accès des données contenus dans des tables différentes.

Ces requêtes sont interrogeables en table depuis php.

4.2 Interrogation de la base de données, les interfaces

4.2.1 Interface cartographique

Interface : Carte des effectifs

L'objectif est de représenter des cartes d'effectifs basées sur la fréquence d'observation de l'ensemble des genres ou de l'ensemble des espèces de syrphes actuellement recensées.



Pour plus d'informations, consulter le guide utilisateur.

Interface : Carte par répartition

L'objectif est de représenter la répartition sur l'ensemble du territoire français d'une espèce de syrphe selon qu'elle est été observée uniquement avant 1970, avant et après 1970 ou uniquement après. D'autre part cette interface permet d'obtenir pour l'espèce sélectionnée, des informations synthétiques, devant permettre de faciliter l'identification pour l'utilisateur.



Pour plus d'informations, consulter le guide utilisateur.

4.2.2 Autres fonctionnalités

Bibliothèque dynamique

La bibliographie est totalement dynamique. En effet, les publications référencées sont directement liées à la base de données.

Par conséquent, lors de la mise à jour des données et donc peut-être de l'ajout d'une publication, celle-ci viendra directement s'afficher dans cette page.



Galerie photo

La galerie photo est également dynamique. Les photos ne se trouvent pas dans la base de données mais sont dans un dossier « Photo » à la racine du site.

Par conséquent, lors de l'ajout d'une photo dans ce dossier, celle-ci viendra directement s'afficher dans cette page.



En cliquant sur une photo, celle-ci apparaît dans une nouvelle fenêtre à sa taille originale.

4.3 Administration de la base

Compte tenu du délai dont nous disposions et de la découverte de la possibilité de faire communiquer **Access** et PostgreSQL par **lien ODBC** et cela même en connexion distante, nous avons choisi de développer une application administrative sous Access.

En voici l'interface :



Pour plus d'informations, consulter le guide d'utilisation

V. BILAN ET PERSPECTIVE

Rappelons l'objectif de ce projet :

Développer une nouvelle version Internet de SYRPHID permettant

- D'effectuer une génération dynamique des cartes; ceci supposera de reprendre le MCD et revoir la structure de la base de données
- D'assurer si possible toutes les fonctions de la version 2 avec une ergonomie analogue
- De permettre une mise à jour sécurisée des données (ce qui est une limite de la version Excel actuelle)

Au final, nous pouvons dire que la nouvelle version du site SYRFID répond en grande partie à la demande émanant du laboratoire Biodiversité dans les agroecosystèmes.

Sa mise en ligne, donc son ouverture au grand public, profite à l'ensemble des professionnels et autres utilisateurs s'intéressant de loin ou de près aux Syrphidés. Cette diffusion sur Internet donne encore plus de valeur à ce travail.

Le cahier des charges a précisé l'importance de pouvoir mettre à jour des données. Cette gestion administrative est possible dès aujourd'hui dans Access.

Pour permettre la mise à jour des données mais également l'utilisation du site, les rédactions du manuel d'utilisation et du guide de maintenance ont été nécessaires. L'enjeu est de garantir la possibilité de modification future de l'interface (ajout de données, de fonctions...).

L'outil de cartographie dynamique SYRFID répond aux volontés des instigateurs du projet définies dans le cahier des charges. La mission est remplie dans la mesure où le produit fini est opérationnel. Cet outil permet une visualisation optimale des données des espèces des Syrphidés et permet également le traitement des données grâce à l'export dans Excel.

Pour conclure, la création d'un site dynamique, cartographique liée à une base de données riches en informations, nous a permis d'enrichir et de consolider nos compétences informatiques.

En effet, ce projet de cinq semaines a été propice à l'apprentissage et à l'expérimentation de nouvelles applications informatiques. Il nous a permis également de mettre en œuvre des langages complexes acquis lors des enseignements du DESS SIGMA.





Manuel de l'utilisateur



GAUTIER Bénédicte GLOAGUEN Jérémy GRANJON Ludovic THIEU Vincent



Responsables : Claude MONTEIL et Marc SOUQUES

Fevrier 2005

SOMMAIRE

I. DESCRIPTION GENERALE DU SITE				
II. LE PORTAIL DU SITE	4			
2.1 Présentation	4			
2.2 Les menus	4			
2.2.1 Présentation	4			
2.2.2 Documentation	5			
2.2.3 Serveur cartographique	6			
2.2.4 Lien	7			
III. L'INTERFACE : CARTE DE REPARTITION	8			
3.1 Présentation	8			
3.2 Recherche thématique	8			
3.2.1 Fonctionnement et sélection	8			
3.2.2 Autres informations disponibles	11			
IV. L'INTERFACE : CARTE D'EFFECTIFS	13			
4.1 Présentation	13			
4.2 Recherche thématique	13			
4.2.1 Fonctionnement	13			
4.2.2 Informations complémentaires	14			

V. L'INTERFACE : ADMINISTRATION ET EXPORTATION DE LA BASE	16		
5.1 Présentation			
5.2 Fonctionnalités			
5.2.1 Ajout d'un enregistrement	17		
5.2.2 Modification d'un enregistrement	18		
5.2.3 Liaison des enregistrements	18		
5.3 Export des données vers Excel			

I. DESCRIPTION GENERALE DU SITE



II. LE PORTAIL DU SITE

2.1 Présentation

L'accueil se présente sous cette forme :

SYRED		Presentation	Documentation	Serveur cartographique	Lien	
		S Y	RFID	v3.0		
		SYRphida	e of <mark>F</mark> rance I	nteractive Data		
	Donnée	s interactive	es sur les ob	servations des es	pèces	
	de DIPTE	RA SYRPH	IDAE et MIC	RODONTIDAE er	n France	
			INP <u>E N S A</u>	<u>T 🗸 (</u>		
	Site réalis d'étud	é par Mile Gautier, Mi e du DESS SIGMA, e	Gloaguen, Mr Granjon n collaboration avec M	et Mr Thieu dans le cadre du pr r Monteil, Mr Sarthou et Mr Sou	ojet de fin ques.	
PostgreSQL	SYRFI	Réj <mark>SARTHOL</mark> D v3.0 : Syrphidae of F D	ĕrence à utiliser pour cit J.J.P., MONTELL C. et E rance Interactive Data [C emière mise à jour : 20 fé © STRFID 2005, INF/EN	er SYRFID U <mark>SSAIX C., 2005</mark> In-Line URL : <u>http://syrfid.ensat.f</u> vrier 2005 347	⊭∕].	

L'affichage est optimisé pour une résolution écran de 1024x768 plein écran. La compatibilité est établie avec Internet Explorer et Mozilla.

2.2 Les menus

Pour avoir accès aux différentes parties du site, nous avons choisi de créer le menu dynamique horizontal suivant :



2.2.1 Présentation

Le menu Presentation vous permet d'avoir accès à plusieurs sous-menus :

Plan du site

<u>Plan du site</u>
 Présentation Les Syrphidés de France en quelques chiffres M Capture et identification des Syrphidés M
Documentation
 Guide d'utilisation <u>Rôle de SYRPHID</u> <u>Description de SYRPHID</u> <u>Navigation dans SYRPHID</u> <u>Mise à jour de SYRPHID</u> Sibliographie Galerie photos
 Serveur cartographique Carte d'effectifs Carte de répartition
● Lien o Autres travaux 🚧

Cette page vous permet de consulter tout ce q'il est possible de faire dans ce site.

> Les Syrphidés en France

Ce lien vous permet d'avoir un état des lieux des Syrphidés sur le territoire national. Nous apprenons que la France possède la syrphidofaune la plus riche d'Europe avec 511 espèces de Syrphidés.

SYRFID compte à ce jour 4593 observations correspondant à un triplet espèce / département / période temporelle (avant ou depuis 1970).

> Capture et identification

Dans cette page, nous vous donnons quelques conseils pour la capture et l'identification des Syrphidés.

2.2.2 Documentation

Le menu Documentation vous permet d'avoir accès à plusieurs sous-menus :

Guide d'utilisation

M Dessaix, M Monteil et M Sarthou ont souhaité expliquer à tous les utilisateurs du site SYRFID:

- 1. Le rôle du site SYRFID
- 2. Le contenu
- 3. La navigation
- 4. La mise à jour
- > Bibliographie

Ce lien affiche l'ensemble des auteurs des publications où au moins une observation de Syrphidé a été cité.

Cette liste est mise à jour automatiquement lors d'un ajout d'une nouvelle publication dans la base de données.

> Galerie photo



En cliquant sur une photo, vous aurez l'agrandissement de la photo dans une nouvelle fenêtre. Cette page est mise à jour automatiquement lors d'un ajout d'une photo.

2.2.3 Serveur cartographique

Le menu Serveur cartographique vous permet d'avoir accès à plusieurs sous-menus :

Carte d'effectifs

Cette interface est de type quantitatif. Elle nous permet de visualiser les répartitions globales de genre et d'espèce par département. L'accès se fait par une liste de choix à huit entrées. Pour plus d'informations consultés la suite du manuel.

Carte de répartition

Cette interface est qualitative. Elle offre la possibilité de visualiser des cartes de répartition d'observations par genres, espèces ou espèces protégées. La demande s'effectue par listes de choix. Dès le choix effectué, la carte est mise à jour automatiquement.

Plus finement, ces observations sont classées selon une dimension temporelle. Trois périodes sont proposées : Pas d'observation, observations uniquement avant 1970, observations avant ET depuis 1970, observations depuis 1970 uniquement.

Pour plus d'informations consultés la suite du manuel.

2.2.4 Lien

Le menu **Lien** vous permet d'avoir accès au sous menu : Autres travaux.

Comme l'indique le nom, cette page offre un récapitulatif des sites dont le thème est : Les Syrphidés.

III. L'INTERFACE : CARTE DE REPARTITION

3.1 Présentation

L'objectif est de représenter la répartition sur l'ensemble du territoire français d'une espèce de syrphe selon qu'elle est été observée uniquement avant 1970, avant et après 1970 ou uniquement après. D'autre part cette interface permet d'obtenir pour l'espèce sélectionnée, des informations synthétiques, devant permettre de faciliter l'identification pour l'utilisateur.



3.2 Recherche thématique

3.2.1 Fonctionnement et sélection

Cette interface propose deux modes de sélections d'espèce :

- Soit par la présélection d'un nom de genre permettant le choix d'une espèce parmi toutes celles associées à ce genre (relation 1-N entre l'espèce et le genre).

- Soit par la présélection d'un statut appliqué en France ou en Europe.

Le premier type de sélection, permet après le choix du genre, d'obtenir tous noms d'espèce appartenant à ce genre. Cette solution permet d'identifier rapidement toutes les espèces associées à un nom de genre et d'effectuer une sélection rapide de l'espèce recherchée.

1^{ère} étape : sélection du genre

2^{ème} étape : sélection de l'espèce

Séle	ction genre/espe	ece		5	Sélection genre/	espece		
An	asimyia		Espèce		Anasimyia	\checkmark	Espèce 🔽	
An	asimvia						Espèce	
s An	asimyia	ī		5	Sélection statut/e	espece	contracta	
Arc Ba	ccha	= t			en France	Statut	lineata	>
Ble	era	- ice		- (🔘 en Europe	Espèce	lunulata	

Ce premier mode de sélection est qualifié de complet, puisque toutes les espèces recensées sont présentes et disponibles à la sélection.

L'interface propose un deuxième type de sélection d'espèce, par la présélection d'un statut (surveillé, en diminution, menacée) appliqué à l'échelle de la France ou de l'Europe.

Si l'utilisateur s'oriente vers ce mode de sélection, il devra tout d'abord identifier le statut et sa portée française ou européenne, sachant que le bouton « France » est présélectionné par défaut. Une fois ce premier choix réalisé, l'ensemble des espèces relatives à cette présélection sont présentées. Il reste à l'utilisateur le choix de l'espèce recherchée.

1^{ère} étape : sélection du statut

2^{ème} étape : sélection du (genre espece)

Sélection statut/espece			Sélection statut/espece				
○ en France	Statut		○ en France	espèce en nette diminution 💟			
● en Europe	Statut		en Europe	Espèce 🔽			
	espèce en nette diminution			Espèce			
Couches complém	espèce à surveiller		Couches complém	Anasimyia lunulata			
				Brachyopa panzeri			

Il est évident que ce deuxième type de recherche restreint le nombre d'espèce disponible à la sélection, puisque seules les espèces qualifié par un statut sont présentées.

Quelque soit le mode de sélection utilisé, la finalité reste la sélection d'une espèce. C'est sur la base de cette sélection que l'interface affiche différentes informations :

Tout d'abord la carte de répartition de l'espèce suivant les critères suivants :

- en jaune —, si les observations sont uniquement antérieur à 1970 ;
- en rouge 💻 , si les observations sont uniquement postérieur à 1970 ;
- en vert 🛄 , si les observations ont eu lieu avant et après 1970.



Implicitement toutes les classes ne sont représentées selon l'espèce sélectionnée, et les départements restant non colorés impliquent l'absence d'observation de l'espèce.

Un bloc légende accompagne la carte, rappelant la légende de l'analyse thématique et le nom de l'espèce sélectionnée :



Ici, le bloc légende correspondant à la carte présentée ci-dessus, c'està-dire à la représentation d'Arctophila superbiens.

Enfin, des informations et illustrations sont disponibles sur l'espèce sélectionnée :



Parmi ces informations, l'utilisateur découvrira une illustration de l'espèce, des pictogrammes indiquant le statut accompagné d'une légende, et aussi une liste des noms d'espèce synonymes de la sélection.

3.2.2 Autres informations disponibles

L'utilisateur peut superposer à la représentation de la répartition d'une espèce, l'identification des zones biogéographiques. Ceci à l'aide des contrôles suivants :



L'intérêt de cette fonction, est de pouvoir alterner rapidement (aucun rafraîchissement de la page), les deux représentations cartographiques, afin de réaliser des analyses comparatives.

L'utilisateur peut aussi obtenir plus d'informations sur l'espèce, grâce au bouton . Une page s'ouvre dans une nouvelle fenêtre afin que l'utilisateur puisse comparer ce nouveau document et l'information de la carte précédemment créée :

100 C 100	:: Genre : Epistrophe	Synonyme de l'é	espece :		
-	# Espece : letophthalma # Decouvreur : Schiner & Eggen # Date de nommage : 1853	Nom E. liophthalma	Découvreur Schiner & Egger	Date	
Information sur	l'Observation de Episti				l≩
Localisation	Observé AUTEUR(S) - Pub	e avant 1970 lication - <i>(Observa</i>		Observée après 1970 AUTEUR(S) - Publication - <i>(Observation)</i>	
Hautes-Alpes (5)	SPEIGHT M.C.D., 1	993 - (1924, 1950)			
Hautes-Alpes (5)	SPEIGHT M.C.D., 1	993 - (1924, 1950)	1366		
Hautes-Alpes (5)				SPEIGHT M.C.D., 1993 - (1990) 1367	
Pyrenees-Orientales (66)	SARTHOU J.P., SPEIGH	T M.C.D., 1997 - (1	1955) 1368		
Taute-Savoie (74)	AUBERT J., AUBERT JJ., GOELDLIN DE	TIEFENAU P., 197	<i>(8) 1369</i>		
🏈 Haute-Savoie (74)	AUBERT J., AUBERT JJ., GOELDLIN DE	TIEFENAU P., 197	<i>(8) 1369</i>		
Taute-Savoie (74)	AUBERT J., AUBERT JJ., GOELDLIN DE	TIEFENAU P., 197	6 - (1964, 1967, 196	<i>(8) 1369</i>	
Haute-Savoie (74)					SPEIGHT M.C.D., 1993 - (1990) 1370
Taute-Savoie (74)					DIRICKX H.G., HAMON J., STEFFEN J., 1996 - (1990) 1370

Ce document appelé « fiche informative sur l'espèce », précise des informations déjà présentes au niveau de l'interface, notamment les dates et découvreurs de l'espèce et de ces synonymes.

Un tableau reprend ensuite la liste des départements ou l'espèce à été observée, et identifie les auteurs des différentes publications faisant état de ces observations, tout en affichant les dates d'observations et de publication.

L'étiquette située près de chaque département permet d'ouvrir la « fiche informative sur le département » (explication partie suivante). En effet, l'utilisateur peut obtenir la liste de toutes les espèces observées dans un département.

Cette fiche est accessible de deux façons :

- soit par sélection d'un département sur la carte, puis validation de cette sélection à l'aide du bouton [Info sur ce département]
- soit par sélection d'un département dans la fiche informative sur l'espèce, à l'aide du bouton
 situé à gauche du libellé département.

Cette fiche informative sur le département présente sur le même principe que la fiche informative sur l'espèce, la liste des espèces observées pour le département sélectionné.

Observations réalisées dans le département : 74								
Genre Espece	Observée avant 1970 AUTEUR(S) - Publication - <i>(Observation)</i>	Observée après 1970 AUTEUR(S) - Publication - <i>(Observation)</i>						
🏘 Anasimyia lineata		DIRICKX H.G., HAMON J., STEFFEN J., 1996 - (1990-1995)						
🏘 Anasimyia lineata		DIRICKX H.G., HAMON J., STEFFEN J., 1996 - (1990-1995)						
🛱 Arctophila bombiforme		DIRICKX H.G., HAMON J., STEFFEN J., 1996 - (1990-1995)						
🛱 Arctophila bombiforme	4	DIRICKX H.G., HAMON J., STEFFEN J., 1996 - (1990-1995)						
🏘 Baccha elongata	TIMON-DAVID J., 1937 - (1937)							
🏘 Blera fallax	AUBERT J., AUBERT JJ., GOELDLIN DE TIEFENAU P., 1976 - (1962, 1965)							
🏘 Blera fallax	AUBERT J., AUBERT JJ., GOELDLIN DE TIEFENAU P., 1976 - (1962, 1965)							
🏘 Brachyopa scutellaris		DIRICKX H.G., HAMON J., STEFFEN J., 1996 - (1990-1995)						
🏘 Brachyopa scutellaris		DIRICKX H.G., HAMON J., STEFFEN J., 1996 - (1990-1995)						
🏟 Brachyopa testacea	AUBERT J., AUBERT JJ., GOELDLIN DE TIEFENAU P., 1976 - (1967)							

Le bouton permet de s'orienter vers la fiche informative de l'espèce. Ce système de navigation inter-fenêtre doit permettre à l'utilisateur d'approfondir ces recherches sans repasser par une interface principale, mais tout en gardant en arrière plan l'analyse de départ.

IV. L'INTERFACE : CARTE D'EFFECTIFS

4.1 Présentation

L'objectif est de représenter des cartes d'effectifs basées sur la fréquence d'observation de l'ensemble des genres ou de l'ensemble des espèces de syrphes actuellement recensées.

[]	Carte d'effectifs
	Sélection genre/espece Genres ou Espèces— Couches complémentaires + / - : Affichage des zones biogéographiques Informations complémentaires Presser Ctrl pour sélectionner plusieurs départements dans la liste puis "Lancer" 1 - Ain 2 - Aisne 3 - Allier 4 - Alpes-de-Haute-Provence 5 - Hautes-Alpes Sélectionner un département sur la carte: Info sur ce département
 1-10 CARTE D'EFFECTIFS 11-50 51-100 espèces observées seulement avant 1970 101-200 plus de 200 Auteurs: Gautier, Granjon, Glosgen, Thieu. 	° ∶Aide

4.2 Recherche thématique

4.2.1 Fonctionnement

L'interface propose une liste déroulante permettant à l'utilisateur de choisir l'information à représenter :

Carte d'effectifs
Sélection genre/espece
Genres ou Espèces
Genres ou Espèces
C Espèces observées au moins 1 fois
Espèces observées avant et après 1970
Espèces observées seulement avant 1970
Genres observés au moins 1 fois
Ir Genres observés avant et après 1970
Genres observés seulement avant 1970
p Genres observés seulement depuis 1970
47 4 4 4

La sélection dans la liste déroulante entraîne l'interrogation de la base de données, et un comptage des genres ou espèces selon le critère d'observation spécifié (au moins une fois, avant et après 1970, seulement avant 1970, seulement depuis 1970,...).



Ci-contre le type d'analyse thématique obtenue pour les espèces observées au moins une fois. Par défaut, c'est la sélection retenue à l'ouverture de l'interface cartographique.



Ci-contre la légende qui rappelle le type de sélection effectué, ainsi que les classes choisies pour représenter la thématique.

On remarquera que ces classes ont été définies et ne sont pas modifiable par l'utilisateur.

4.2.2 Informations complémentaires

On retrouve des fonctionnalités communes avec l'interface précédente, tel que l'affichage des zones biogéographiques.

Logiquement, seule la fiche informative sur le département est accessible depuis cette interface. Cependant l'originalité est de pouvoir choisir deux types de sélection :

- soit une sélection unique de façon similaire à l'interface précédente, c'est à dire par sélection sur la carte puis validation par le bouton linfo.sur ce département]
- Soit une sélection multiple, par choix dans la zone de texte déroulante (la sélection multiple doit être effectuer par « ctrl+clic ») et valider par le contrôle prévu à cet effet..



La structure de la fiche informative sur le département, reste identique quelque soit la sélection (simple ou multiple), et la navigation vers les fiches informatives sur les espèces restent disponible.

V. L'INTERFACE : ADMINISTRATION ET EXPORTATION DE LA BASE

5.1 Présentation

Le rôle du SGBD consiste à saisir et entretenir les données thématiques intégrées dans le système. Maintenant que les données sont intégrées à la base sous PostgreSQL, il faut gérer l'administration des données.

La gestion des données se fait par l'intermédiaire d'une interface sous le SGBD Microsoft Access, la base syrfid.mdb étant liée en permanence avec la base PostgreSQL grâce à une connexion ODBC. Pour se connecter, l'utilisateur doit entrer son nom d'utilisateur et son mot de passe.

💼 syrfid : Base de	données		X
🛱 Ouvrir 🔛 Modifier	r 🔚 Nouveau 🗙 🏻 🖭 🕮	i	
Objets	Créer une table en mode Cré	ation 🔹 😽 public_publicati	ion
III Tables	Créer une table à l'aide de l'A	ssistant 🔹 😽 public_statut	
Requêtes	Créer une table en entrant d	es données 🔸 🌍 public_synonyr	ne
 EB Formulaires	• public_annee		
	• public_auteur		
Etats	• public_dater	PostgreSQL Connection	×
🗎 Pages	• public_décrire	Please supply any missim	ng information required to Manage(DSN)
🗖 Macros	♦ public_ecrire		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	• public_espece		
K Modules	• public_france	Database syrfid	
Groupes	♦♥ public_genre	Server localhost	Port 5432
🜸 Favoris	• public_observation	User Name	Passuord
	<u> <</u>		- Ont ions
		OK Cancel	Connect ion

L'interface est inspirée des pages web avec une arborescence des formulaires hiérarchisée (page d'accueil, bouton retour pour la navigation, etc). Elle fonctionne au clic-bouton et dés qu'une action est réalisée (ajout, modification, exportation), l'utilisateur est informé par une boite de message. L'interface est divisée en deux parties bien distinctes :

- une partie administration de la base qui permet d'ajouter ou de modifier un enregistrement et de lier les enregistrements
- une partie exportation des données qui propose à l'utilisateur d'exporter la base ou seulement certaines tables ou requêtes



5.2 Administration des données

Le formulaire intitulé *Administration des données* sur la page d'accueil concerne la gestion des données. L'activation du premier bouton de ce formulaire fait découvrir un sous-formulaire, qui laisse le choix à l'utilisateur d'ajouter un nouvel enregistrement ou de modifier les données déjà présentes dans la base. Le second permet de lier des enregistrements entre eux.

5.2.1 Ajout d'un enregistrement

Cliquer sur *éditer enregistrements* puis sur *ajouter un enregistrement*. Dans un premier temps, l'utilisateur doit choisir le type d'enregistrement qu'il souhaite ajouter. Il accède ensuite à un formulaire de saisie où il doit remplir les champs.

Pour le champ numéro, qui correspond à la clé primaire de chaque table, la numérotation automatique n'est pas conservée sous Access. L'utilisateur doit rentrer manuellement l'identifiant du nouvel enregistrement, il est donc impératif pour lui de connaître le nombre d'enregistrement de la table concernée.

Certains champs apparaissent sous forme de liste déroulante, il s'agit des clés étrangères de la table, dans ce cas l'utilisateur doit choisir la valeur du champ parmi une liste de valeur prédéfinie.

Si l'ajout du nouvel enregistrement s'effectue avec succès, un message d'information prévient l'utilisateur.

Ajouter un enregistreme	nt		
▶ • un genre	•• une observation		
▶ • une espèce	•• une publication		
▶ • un synonyme	▶ un auteur		
P		Ajouter une es	pèce
	numéro :	×	photo :
	découvreur : date de nommage :	valider annuler	importance internat* : UEF :

5.2.2 Modification d'un enregistrement

Cliquer sur *éditer enregistrements* puis sur *modifier un enregistrement*. Comme dans le menu d'ajout, l'utilisateur doit choisir le type d'enregistrement qu'il souhaite modifier. Il accède ensuite à une liste des enregistrements où il peut modifier chacun des champs.

	Modifier un enregistren	nent										
P	un genre	B	une observa	ati	on							
B	une espèce	B	une publica	tic	n							
		_			numéro codeE(4)	nom_espece	decouvreur	date nommage	photo	miniature	UEF importance inter.	. statut fra 📥
B	un synonyme	B	un auteur		292 Equ2	equestris	Sack	1913	MeroEqu2.jpg	XyloSegn_t.jpg	1	
				Ħ	311 Crab	crabroniformis	Fabricius	1775	MileCrab.jpg	XyloAbie_t.jpg	11	S
	₽.				313 Flor	florea	L.	1758	MyatFlor.jpg	VoluZona_t.jpg	1	
				1	337 Bico	bicolor	Fabricius	1794	Par1Bico.jpg	VoluInfl_tipg	1	
				ſ	429 Rost	rostrata	L .	1758	RhinRost.jpg	volubomb_t.jpg	1	М
				•	434 Meco	mecogramma	Bigot	1860	ScaeMeco.jpg	TemnBomb_tjpg	1	D
				I	436 Sele	selenitica	Meigen	1822	ScaeSele.jpg	SphaTaen_t.jpg	1	
				I	437 Lapp	lappona	L.	1758	SeriLapp.jpg	SphaScri_t.jpg	1	1
					452 Scri	scripta	L.	1758	SphaScrijpg	SeriLapp_t.jpg	1	
					454 Taen	taeniata	Meigen	1822	SphaTaen.jpg	ScaeMeco_t.jpg	1	
					482 Bomb	bombylans	Fabricius	1805	TemnBomb.jpg	RhinRost_t.jpg	1	s .
				Enr	: 14 4	500 1 1	•₩ sur 511	4				•

5.2.3 Liaison des enregistrements

Cliquer sur *lier les enregistrements*. Ce menu offre la possibilité à l'utilisateur de relier des enregistrements entre eux. On peut lier une publication à un auteur et une observation à une publication et à une année. Une publication peut avoir été écrite par plusieurs auteurs, dans ce cas là, il faut répéter l'action pour chacun des différents auteurs. De même, une observation peut avoir fait l'objet de plusieurs publications, il faut alors lier l'observation à chacune des publications la concernant. Si la liaison s'effectue avec succès, un message d'information s'affiche pour prévenir l'utilisateur.

Lier des enregistrements	;	
		Lier une publication à un auteur
🖷 lier une publication à un auteur		
🖷 lier une observation à une publication	code de publication :	-1%
🖙 lier une observation à une année	nom de l'auteur :	•
Į)+	position de l'auteur :	valider annuler

5.3 Export des données vers Excel

La partie exportation des données propose à l'utilisateur de travailler avec les données de la base sous Excel. Cette export offre à l'utilisateur de nouvelles possibilités de travail sur les données. Il peut analyser les données, effectuer des calculs, générer des graphiques, ce qu'il ne pourrait pas faire sous un SGBD.

Il a le choix d'exporter les données dans leur globalité en cliquant sur *exporter la base* dans la fenêtre d'accueil ou de récupérer seulement un genre précis de données en choisissant *exporter une table ou une requête*. Si l'exportation des données se passe bien, une boite de message prévient l'utilisateur. Le fichier syrfid.xls, résultant de l'exportation, se trouve au chemin d'accès suivant C:\Access.







Guide de maintenance



GAUTIER Bénédicte GLOAGUEN Jérémy GRANJON Ludovic THIEU Vincent



Responsables : Claude MONTEIL et Marc SOUQUES

Fevrier 2005

SOMMAIRE

I. INTRODUCTION	3
II. LE SERVEUR CARTOGRAPHIQUE	4
2.1 Quels logiciels « open source » utilisés ?	4
2.2 Installation	4
2.3 Création de cartes dynamiques	6
III. LA BASE DE DONNEES	9
3.1 Le Modèle Conceptuel de Données : modification	9
3.2 Migration de la base de données Excel	10
3.3 Actualisation	10
3.4.1 Choix de la solution	10
3.4.2 Mise en place de la connexion ODBC	11
3.4.3 Création de l'outil de gestion de données	12
3.4.4 Export au format Excel	14

IV. LES INTERFACES CARTOGRAPHIQUES : retour sur le fonctionnement	15
4.1 Fonctionnement et relation entre les contrôles de sélection	15
4.2 Les zones d'affichages d'informations dynamiques	17
4.3 Les liens statiques et dynamiques	17
4.4 Les éléments javascript	18

V. LES PERSPECTIVES	19
5.1 La sélection	19
5.2 Interface : carte de répartition	19
5.3 La partie administration : Access	20

ANNEXES

Le dictionnaire de données	21
Le diagramme des classes de PhpMapScript	25
Exemple de script pour la création d'un fichier map	30

I. INTRODUCTION

Ce guide de maintenance a pour but d'expliquer, de diriger l'utilisateur qui souhaite mettre à jour la base de données, les interfaces Web et/ou l'interface administration sur ACCESS.

L'utilisateur doit de disposer d'informations suffisantes pour modifier, créer efficacement de nouvelles fonctionnalités.

Dans le développement d'un outil, d'un logiciel ou d'une base de données, la phase d'actualisation reste un des éléments fondamentaux.

C'est pourquoi, vous trouverez dans ce guide,

- 1. la présentation de chaque point essentiel de ce projet de « Base de données biogéographiques sur Internet »
- 2. la méthodologie utilisée
- 3. les possibilités et moyens de mise à jour.

Partant d'une base de données complexe, créée sous Excel, et d'un site Web – prototype : <u>http://syrfid.ensat.fr/_Syrfid.htm</u>, notre travail a donc été important pendant ces quelques semaines de projet.

Vous trouverez dans ce guide de maintenance, les points que nous avons gérés et dans une dernière partie, les possibilités pour améliorer le site, les interfaces cartographiques réalisées.

II. LE SERVEUR CARTOGRAPHIQUE

Pour que le site SYRFID v 3.0 soit disponible sur Internet, nous avons besoin d'installer un certain nombre de composants sur un ordinateur sur lequel on pourra accéder à distance.

Nous avons choisi d'installer un serveur sur un ordinateur disposant d'un système d'exploitation Windows Server 2003. Cette solution a été retenue pour sa facilité d'installation des composants en comparaison d'une installation sous Linux.

2.1 Quels logiciels « open source » utilisés ?

Sur cet ordinateur, nous avons dû installer les composants suivants :

- > Un serveur Web : Apache 2.0.50
- Un langage de script pour le Web dynamique : PHP 4.3.7 avec une extension PHP/MapScript 4.4.1
- > Un serveur cartographique : Mapserver 44
- > Une **Base de données** : PostgreSQL 8.0.0 beta 2
- Une Base de données spatiale : PostGIS 0.8 (extension ou cartouche spatiale de PostgreSQL)
- > Une interface pour PostgreSQL : phpPgAdmin 3.5.1

2.2 Installation

• Dans un premier temps, nous allons installer **Apache**, **PHP** (et **PHP MapScript**) et **Mapserver**.

Ces trois composants ont été installés à partir d'un package développé par DM Solutions Group (<u>http://www.dmsolutions.ca/</u>) dont le nom est ms4w. Celui-ci est disponible à l'adresse suivante : <u>http://www.maptools.org/dl/ms4w/ms4w_1.0.3.zip</u>.

Après l'avoir téléchargé, il faut le « dézipper » sur la racine du disque dur afin d'obtenir une arborescence de ce type : c:\ms4w\.

Dans le dossier ms4w, il faut cliquer sur le fichier apache-install.bat pour installer ce package.

Pour pouvoir utiliser PHP avec PostgreSQL, il faut activer l'extension php_pgsql.dll. Pour cela, il faut enlever le point-virgule «; », qui se trouve dans le fichier php.ini, situé dans C:\ms4w\Apache\cgi-bin devant la ligne extension=php pgsql.dll

• Dans un deuxième temps, nous allons installer **PostgreSQL** et **PostGIS**. Pour cela, il faut télécharger le fichier PostgreSQLWin32 à l'adresse suivante : <u>http://www.01map.com/download/</u>, puis le décompresser sur la racine du disque dur afin d'obtenir une arborescence du type c:\PostgreSQLWin32\.

Il faut ensuite **créer les variables d'environnement** (clique droit sur le poste de travail et Propriétés puis sur l'onglet Avancé et Variables d'environnement).

Dans la partie Variables systèmes, faites « nouveau » puis définissez successivement :

- PGHOME = c:\PostgreSQLWin32
- > PGDATA = c:\PostgreSQLWin32\data
- PGHOST = localhost
- ➢ PGPORT = 5432

Ensuite, recherchez la variable d'environnement nommée Path et la modifier en insérant au début : c:\PostgreSQLWin32\bin;c:\PostgreSQLWin32\lib;... (les « ... » correspondent à la suite de la variable Path).

Vous devez maintenant redémarrer votre ordinateur afin que ces variables soient prises en compte. Ces variables d'environnement permettent à PostgreSQL de savoir où se trouve la racine de la distribution (PGHOME). Il saura également que le répertoire pour vos futures bases est PGDATA et que le port de connexion est le 5432 (PGPORT).

PostgreSQL permet l'accès aux données à partir d'un compte utilisateur et non d'un compte administrateur.

Il faut donc **créer un nouveau compte utilisateur avec un nom et un mot de passe.** Ce nom et ce mot de passe serviront par la suite dans la connexion vers la base de données (dans notre cas : nom d'utilisateur = syrfid et mot de passe = syrfid).

• Nous pouvons donc maintenant **créer notre base de données**. Il faut ouvrir une session administrateur et lancez l'invite de commandes (Démarrer/ Tous les programmes/ Accessoires/ Invite de commandes).

Taper comme tel: runas /noprofile /user:nomducompteutilisateur cmd (pour nous user:syrfid) puis tapez le mot de passe. Une nouvelle fenêtre s'affiche vous permettant de travailler en tant qu'utilisateur syrfid, donc utilisateur, à partir d'une session administrateur.

A partir de là, plusieurs étapes sont nécessaires. A la ligne de commandes, il faut écrire les instructions suivantes :

- > cd \postgresqlwin32 pour vous rendre dans le dossier PostgreSQLWin32
- > set_env.bat
- initdb -A trust
- > pg_ctl start pour lancer postgresql
- ➢ createdb syrfid
- createlang plpgsql syrfid
- > psql -d syrfid -c "\i share/postgresql/postgis.sql"
- > psql -d syrfid -c "\i share/postgresql/spatial ref sys.sql"
- > psql syrfid<c:/postgresqlwin32/syrfid.sql (dans ce cas, le fichier de définition de la base de données se trouve dans c:/postgresqlwin32 et se nomme syrfid.sql)
- > pg_ctl stop pour arrêter postgresql

Maintenant, la base de données syrfid existe et contient l'ensemble des tables et des vues, vous pouvez l'exporter en tapant la ligne de pg_dump nomdelabasededonnées>emplacementdel'export/nom.sql après avoir lancer pg_ctl start

Pour **accéder à la base de données**, il suffira de lancer l'invite de commande, de taper le nom et mot de passe choisi et de taper dans la nouvelle fenêtre directement : postmaster.

```
Microsoft Windows XP [version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.
C:\WINDOWS\system32>postmaster
LOG: database system was interrupted at 2005-02-22 16:22:14 Paris, Madrid
LOG: checkpoint record is at 0/3C95720
LOG: redo record is at 0/3C95720; undo record is at 0/0; shutdown TRUE
LOG: next transaction ID: 35858; next OID: 259897
LOG: database system was not properly shut down; automatic recovery in progress
LOG: record with zero length at 0/3C95760
LOG: redo is not required
LOG: database system is ready
```

• Maintenant que la base de données est créée, nous allons installé **phpPgAdmin** afin de pouvoir visualiser la base de données de façon plus attractive qu'à la ligne de commande. Pour cela, il faut décompresser le fichier phpPgAdmin-3.5.1.zip, disponible à l'adresse <u>http://phppgadmin.sourceforge.net/</u>, dans le répertoire C:\ms4w\Apache\htdocs.

Pour accéder à la base de données « syrfid », dans notre cas, choisissez le navigateur Internet de votre choix (Internet Explorer, Mozilla,...), tapez <u>http://localhost/phpPGAdmin/</u>, puis insérer votre nom d'utilisateur et mot de passe (ATTENTION les majuscules comptent).

L'installation du serveur cartographique est terminée.

Attention : il faut modifier la ligne 325 du fichier carte_effectif.php et la ligne 244 du fichier carte_repartition.php (<img src=<?php echo "'http://localhost".\$image_url."' width="'.\$map->width."px' height="'.\$map->height."px'' ;?> USEMAP='#ImageMap' name="MON_IMAGE"/>), en remplaçant localhost par le numero IP du serveur : 194.254.144.40.

2.3 Création de cartes dynamiques

Pour permettre de réaliser des cartes de façon dynamique, nous avons utilisé MapServer couplé à PostgreSQL/PostGis.

Le principe de fonctionnement de MapServer est basé sur des fichiers map. Ces fichiers contiennent l'ensemble des informations nécessaires à MapServer pour créer une carte.

Ci-dessous un exemple de fichier map (*source : DESS Sigma : Module 233, Cartographie et SIG interactifs en ligne, Séance 2 : Introduction aux scripts MapServer MapScript et PHPMapScript, JEGOU L.*)

Le fichier map : Nom de la carte NAME "Europe en Bleu" Taille de l'image à générer SIZE 400 400 Statut d'activation STATUS ON Extension du fond, coords, mini/maxi EXTENT -31.2467 27.6065 40.1199 80.762 Unité : mètres UNITS METERS Chemin du répertoire contenant le fichier shape SHAPEPATH "." Section Web WEB Chemin complet du répertoire de l'image IMAGEPATH 'C:/ms4w/tmp/ms tmp/' Chemin relatif de l'image IMAGEURL '/ms tmp/ Fin section END Début section layer (couche) LAYER Nom de la couche NAME "Europe" Type d'objets TYPE POLYGON Affichage : oui STATUS ON Source des données : nom du fichier .shp DATA "europe" Début section Class CLASS Début section Style STYLE Couleur de fond des polygones COLOR 20 10 110 Couleur contour OUTLINECOLOR 200 200 200 Fin section Style END Fin section Class END Fin section Laver END Fin mapfile END

Ce fichier map est ensuite appelé par un fichier html/php qui aura pour but de dessiner la carte à partir des informations du fichier map et de l'enregistrer dans un répertoire connu pour pouvoir par la suite l'afficher à l'écran.

Voici un exemple de ce type de fichier (*source : DESS Sigma : Module 233, Cartographie et SIG interactifs en ligne, Séance 2 : Introduction aux scripts MapServer MapScript et PHPMapScript, JEGOU L.*) :

Le fichier html/php :

```
1 <? Début de script php
1 <?php
                                                   2 chargement du module phpMapScript
2 dl('php_mapscript_44');
3
                                                   4 variable de l'objet map : init et chargement
4 $map = ms newMapObj("europe.map");
                                                   5 variable d'image remplie par dessin fichier map
5 $image=$map->draw();
6 $image_url=$image->saveWebImage();
                                                   6 sauvegarde de la variable image dans un fichier
                                                   7 fin de script php.
7 ?>
                                                   8 début document HTML
8 <HTML>
                                                          en-tête
                                                   9
    <HEAD>
9
                                                   1.0
                                                            titre doc HTML
10
       <TITLE>Example : Afficher un shp</TITLE>
                                                   11
                                                         fin en-tête
    </HEAD>
11
                                                   12
                                                          début corps
12
    <BODY>
                                                   13
                                                            balise image et source variable php
      <IMG SRC=<?php echo $image_url; ?> >
13
                                                          fin corps
     </BODY>
                                                   14
14
                                                   15 fin document HTML
15 </HTML>
```

Le fichier map vu précédemment ne permet pas de créer des cartes dynamiques, les informations contenues ne sont pas dynamiques.

Dans notre cas, nous souhaitons créer des cartes de manière dynamique. Pour cela, nous allons écrire la quasi-totalité du fichier map à partir d'un fichier php contenant des variables.

Le principe est basé sur le langage PhpMapscript, qui nous permet de générer dans du php la définition complète d'un fichier map (fichier utilisé par Mapserver pour afficher une carte), à partir du diagramme des classes de PhpMapScript (cf. annexe).

Pour cela, il est nécessaire de créer un fichier map très simple, contenant ces informations de base : MAP

EXTENT 0 0 1 1 SIZE 1 1 IMAGECOLOR 255 255 255 IMAGETYPE PNG

END

Ce fichier est nécessaire à PhpMapscript qui va pouvoir à partir de ce fichier écrire un fichier map complet. (Voir exemple de script en annexe)

Nous allons donc nous connecter à la base de données puis récupérer toutes les informations nécessaires pour la création de notre carte.

Il faut prédéfinir les différentes couches de la carte (layer) qui seront également modifiées selon les requêtes effectuées via le site internet.

Ainsi nous pouvons à la fois créer des cartes en fonction de requêtes pilotées par le site Internet mais ces requêtes sont en plus mises à jour au fur et à mesure que la base de données est mise à jour.

III. LA BASE DE DONNEES

3.1 Le Modèle Conceptuel de Données : modification

A l'origine, les données étaient structurées de manière à répondre au Modèle Conceptuel de Données suivant :



Pour conserver l'ensemble des informations et pouvoir répondre aux spécifications du site Web, nous avons dû modifier le MCD, pour aboutir à celui-ci :



3.2 Migration de la base de données Excel

En réalité, les données de départ n'étaient pas structurées dans un Système de Gestion de Base de Données, elles étaient gérées sous Excel dans différentes feuilles.

Cela nous a posé des problèmes pour la récupération des données et l'intégration dans PostgreSQL. Cette intégration s'est réalisée en plusieurs étapes :

• Tout d'abord, nous avons **traité les feuilles Excel** pour quelles correspondent aux tables de notre MCD. Pour cela, nous avons :

- 1. récupérer les feuilles Excel quasiment à l'identique ou en sélectionnant qu'une partie,
- 2. pour certaines tables, nous avons du créer des applications simples en Visual Basic pour Application, afin d'automatiser en partie la création des tables. Par exemple, nous avons utilisé cette méthode pour la table dater, en dissociant les dates de la feuilles Excel afin d'affecter chaque date à un numéro d'observation.

• Puis, nous avons pu **intégrer nos nouvelles tables dans Access** par les fonctions habituelles d'importation pour avoir une même visualisation des données et des relations entre les tables.

• Pour **transférer les tables Access en tables PostgreSQL**, nous avons utilisé un utilitaire gratuit : ODBC Converter avec le pilote ODBC de PostgreSQL. Cet utilitaire est disponible à l'adresse suivante : <u>http://membres.lycos.fr/eazygem/ODBC_HTML/Francais/ODBC_Converter.zip</u> et le pilote est à télécharger sur : <u>http://www.postgresql.org/ftp/odbc/versions/dll/</u>

• Enfin, nous avons défini dans PostgreSQL les clés primaires et étrangères des tables à partir de phpPgAdmin en créant des contraintes soit de type clé primaire, soit de type clé étrangère.

L'ensemble des tables est donc implémenté dans PostgreSQL afin de vérifier le MCD que nous avons conçu et les contraintes d'intégrité qui en découlent.

Le dictionnaire de données associé à notre de base de données est à consulter dans les ANNEXES.

3.3 Actualisation

3.4.1 Choix de la solution

Le rôle du SGBD consiste à saisir et entretenir les données thématiques intégrées dans le système. Maintenant que les données ont été intégré à la base sous PostgreSQL, il nous faut gérer l'administration des données.

Il n'est pas question d'utiliser l'interface phpPgAdmin pour administrer la base de données, en effet l'ajout et la modification des enregistrements se fais ligne par ligne. Ainsi, la gestion des données par l'administrateur de l'ENSAT doit être simplifiée par la création de formulaire de saisie. Pour cela, deux solutions s'offrent à nous :

 La création de requête SQL d'ajout, de modification et de suppression (INSERT, UPDATE et DELETE) à partir des données POSTées depuis un formulaire en PHP, puis l'utilisation du tableau associatif \$_POST[] global au site pour récupérer les valeurs ajoutées ou modifiées. - La mise en place d'une connexion ODBC entre PostgreSQL et Access pour permettre la création de formulaire de saisie directement sous Access.

Nous avons penché pour la seconde solution, bien qu'elle ne soit pas optimale.

La création des formulaires sous Access est beaucoup moins lourde, en terme de temps, que leur développement en PHP. De plus, il nous est demandé de permettre l'exportation des données de la base locale vers le format Excel et le SGBD Microsoft Access l'autorise.

Cependant, la mise en place de la connexion ODBC entre PostgreSQL et Access pose des problèmes d'intégrité référentielle au niveau des liens entre les tables, mais nous verrons cela plus précisément lors de la liaison des tables.

3.4.2 Mise en place de la connexion ODBC

Le pilote ODBC qui permet de faire le lien entre Postgre et Access n'est pas installé par défaut sur les PC, il faut le télécharger sur Internet (pilote psqIODBC distribué par Insight Distribution Systems).

On accède au gestionnaire de source de données fichier en cliquant sur *Fichier / Données externes / lier les tables / Type de fichiers : ODBC Databases()*

On créé une nouvelle source de données fichier que l'on nomme « syrfid », on sélectionne le pilote PostgreSQL qui correspond au fichier PSQLODBC.DLL, puis on enregistre la connexion dans les sources ODBC de la machine.

Enfin il nous reste à préciser les éléments nécessaires à la connexion :

- le nom d'utilisateur et le mot de passe

- le nom de la base
- la localisation du serveur
- le port

PostgreSQL Connection		×
Please supply any miss.	ing information required to	Manage(DSN)
Database syrfid		
Server localhost	Port 5432	
User Name	Passuord	_
	-Opt ions	
OK Cancel	Connect ion	

Pour établir le lien, on sélectionne la nouvelle dsn ; on appelle « dsn » la déclaration de la source de données qui sera accessible par l'intermédiaire d'ODBC. Il nous suffit ensuite d'attacher les tables souhaitées.

Précision : La connexion ODBC permet aussi d'attacher les vues créées sous PostgreSQL.

Sélectionner la source de données	? 🗙	
Source de données fichier Source de données ma	achine	
Regarder dans : Data Sources	▼ Ē	
dBASE Files (not sharable).dsn d Excel Files (not sharable).dsn Excel Files (not sharable).dsn Excel Files (not sharable).dsn	Text Files (not sharable).dsn	
MS Access 97 Database (not sharable).dsn syrfid.dsn	Attacher les tables Tables	
Nom de source	public.effectifs_genre_avap70 public.espece	
de donnees . j	public.espece_dept_annee public.france public.france_annee_geom public.france_esp_genre	
	public.genre public.genre_dept_annee public.geometry_columns	
	public.iiste_multiple public.observation	~

3.4.3 Création de l'outil de gestion de données

Le lien permanent établie entre les deux SGBD conserve les clés primaires et étrangères mais pas les liens entre les tables. Il faut donc commencer par relier les tables. On se rend compte qu'il est impossible d'appliquer l'intégrité référentielle aux relations crées, la mise à jour en cascade des champs et la suppression en cascade des enregistrements ne pourra donc pas se faire automatiquement.



Création des formulaires d'ajout et de modification

On créé des formulaires d'ajout et de modification pour les tables genre, espèce, synonyme, observation, publication et auteur (cf. cours Access de Mr Souques).

Saisie des clés étrangères :

Pour faciliter à l'administrateur de données la saisie dans les clés étrangères des tables, on créé des listes déroulantes. Par exemple, dans la table espèce, on compte trois clés étrangères, ref_statut_fr, ref_statut_eu et ref_genre. Pour la clé étrangère ref_genre qui pointe vers la table genre, on créé une zone de liste modifiable avec les propriétés suivantes :

🖆 Zone de liste modifiable: Zone de liste déroulante				
Format Données Événeme	nt Autres Toutes			
Nom	Zone de liste déroulante	~		
Source contrôle	ref_genre	E.		
Format				
Décimales	Auto			
Masque de saisie				
Origine source	Table/Requête			
Contenu	SELECT [public_genre].[num_genre], [public_genr			
Nbre colonnes	2			
En-têtes colonnes	Non			
Largeurs colonnes	0cm;2,329cm			
Colonne liée	1			
Lignes affichées	8			
Largeur liste	2 328cm			

Parmi les deux colonnes (num_genre et nom_genre), la colonne liée est celle qui est gardée dans le contrôle (ici la 1 donc num_genre est stocké dans ref_genre). C'est aussi cette première colonne qui n'est pas affiché dans la liste (0 cm). Dans la propriété Contenu, on créé une requête dont la syntaxe SQL est la suivante :

SELECT public_genre.num_genre, public_genre.nom_genre FROM public_genre ORDER BY public_genre.nom_genre;

On obtient finalement pour la saisie de la clé étrangère ref_genre :

genre		•
	Anasimyia	~
découvreur :	Arctophila	
	Baccha	
	Blera	
date de nommage :	Brachyopa	
	Brachypalpoides	
	Brachypalpus	
	Caliprobola	~

Il nous reste maintenant à créer des formulaire pour les tables d'association décrire, dater et écrire. On utilise la même méthode des listes déroulantes, ci ce n'est que pour lier une observation à une publication et à une année, on utilise une requête dans la liste déroulante qui va chercher pour un numéro d'observation, le codeG(4) du genre et le codeE(4) de l'espèce.

observation :			-
	num_o	codeG(4)	codeE(4) 🔨
	1	Anas	Cont 📑
	2	Anas	Cont 📃
	3	Anas	Cont
publication :	4	Anas	Cont
	5	Anas	Cont
	6	Anas	Cont
	7	Anas	Cont 🕑

3.4.4 Export au format Excel

Pour obtenir l'information demandée dans les feuilles Excel, on doit dans un premier temps créer des requêtes. On créé ainsi cinq requêtes de sélection, Observations, Genres, Espèces, Départements, Références, et une analyse croisée CptEspDept qui correspondent au feuille Excel à exporter.

On automatise ensuite l'exportation de la base sous Excel en précisant :

- le type de transfert souhaité
- le type de feuille de calcul dans lequel on souhaite exporter les données
- le nom de la table Microsoft Access (dans notre cas il s'agit du nom de la requête) sur laquelle effectuer l'exportation
- le chemin d'accès complet de la feuille de calcul à utiliser pour l'exportation

Pour le dernier arguments de l'action « Contient noms de champs », on sélectionne « oui » pour utiliser les données de la première ligne de la feuille de calcul en tant que nom de champs lors de l'exportation.

	Action
•	TransférerFeuilleCalcul
	BoîteMsg

Type transfert	Exportation
Type feuille	Microsoft Excel 8-9
Nom table	Observations
Nom fichier	C:\Access\syrfid
Contient noms de champs	Oui
Étendue	т

On obtient finalement un fichier syrfid.xls :

	A	В	С	D	E	-		
1	CodeRef	Ordre	Auteur	Année	Auteur principal	Ref_complète		
2	Agu1988		Aguilar & Coutin	1988	COUTIN R.	Cheilosia caerulescens Meigen, ravageur		
3	And1998		Andréï-Ruiz	1998	ANDREI-RUIZ M. C.	Stratification verticale et diversité des peup		
4	Aub1976		Aubert et al.	1976	GOELDLIN DE TIEFENAU P.	Douze ans de captures systématiques de		
5	Bau1993		Bausenwein	1993	BAUSENWEIN D.	Schwebfliegen-Nachweise aus Südfrankre		
6	Bea1963		Beaucournu & Matile	1963	MATILE L.	Contribution à l'inventaire faunistique des c		
7	Bec1910		Becker	1910	BECKER T.	Dipterologische Sammelreise nach Korsic		
8	Bra1991		Bradescu	1991	BRADESCU V.	Les Syrphides de Roumanie (Dipt., Syrph.)		
9	Bru1990		Brunel & Cadou	1990	CADOU D.	Description de la larve et de la pupe de Ch		
10	Bru1998		Brunel et al.	1998	LE VIOL I.	Les Dolichopodidés et les Syrphidés des î		
11	Cad1988		Cadou & Brunel	1988	CADOU D.	In : Inventaire analytique des Invertébrés de		
12	Cad1991		Cadou	1991	CADOU D.	Les Diptères Syrphides de Bretagne. Prem		
13	Cad2001		Cadou	2001	CADOU D.	Ils profitaient d'un beau soleil ce jour-làl Bu		
14	Car2000a	a	Cartier	2000	CARTIER G.	Contribution à l'expertise du patrimoine nati		
15	Car2000b	b	Cartier	2000	CARTIER G.	Addenda aux insectes de Rueil-Malmaisor		
16	Che2001		Chevin et al.	2001	SAGOT P.	Une nouvelle enquête proposée aux nature		
17	Cla1991		Claussen	1991	CLAUSSEN C.	Eine neue Orthonevra von Korsika (Diptera		
18	Cla1993		Claussen & Kassebeer	1993	KASSEBEER C.F.	Eine neue Art der Gattung Cheilosia Meige		
19	Cla1994		Claussen et al.	1994	LUCAS J.A.W.	Zur Identität von Pipizella heringii (Zetterste		
20	Cla1995		Claussen & Vujic	1995	VUJICA.	Eine neue Art der Gattung Cheilosia Meige		
21	Coc1990		Cocquempot & Chambon	1990	COCQUEMPOT C.	Contribution à l'étude de la faune entomolo		
22	Cou1941		Coupin	1941	COUPIN L.	Contribution à l'étude des Syrphidés et Cor		
23	Dau1999		Dauphin	1999	DAUPHIN P.	Données entomologiques sur la Réserve 橝		
IÎ I	(+) Observations / Genres / Espèces / Départements / Références / CptEspDept /							

Cependant, la mise en place de la connexion ODBC entre PostgreSQL et Access pose quelques problèmes :

- impossibilité d'appliquer l'intégrité référentielle aux relations entre les tables (cf. §3.4.3)
- perte de la numérotation automatique pour les identifiants de chaque table

IV. LES INTERFACES CARTOGRAPHIQUES : Retour sur le fonctionnement

Afin de mieux comprendre leur fonctionnement, l'exemple de l'interface cartographique de répartition des syrphes, disposant d'un nombre plus significatif de contrôles et d'illustrations, servira d'exemple.

Il est important de distinguer :

- des zones disposant de formulaires interactifs permettant à l'utilisateur de sélectionner ou d'agir sur l'information, c'est-à-dire des contrôles de sélection (vert).
- les zones d'affichages d'informations dynamiques (rouge),
- Les liens statiques (jaune) et dynamiques (bleu).
- Les éléments utilisant le javascript (violet).



4.1. Fonctionnement et relation entre les contrôles de sélection

Les zones de contrôles telles que les listes déroulantes présentent de l'information à l'utilisateur qui pourra agir par sélection sur cette liste. Si on prend l'exemple de la première liste déroulante présentant les noms de genre, son contenue est obtenue par interrogation de la base de données de la façon suivante :

SELECT nom genre FROM genre

Ainsi, tous les genres existants sont présentés dans la liste déroulante, qui est contenue dans ce qui est appelé un formulaire (*<*FORM> / FORM>) qu'il est important de nommé, ici « s genre ».

La deuxième liste déroulante quand à elle doit afficher uniquement **les noms d'espèces associés au nom de genre sélectionné** par l'utilisateur dans le formulaire « s_genre ».

Pour cela, la valeur choisi dans la liste genre est enregistré dans une variable ici nommé \$genre_select (\$ indiquant la présence d'une variable en langage php). On spécifie ensuite au niveau de la deuxième liste déroulante que \$genre_select a pour valeur, la valeur choisi dans le formulaire « s genre » avec la syntaxe suivante :

\$genre select = \$ POST ['s genre'] ;

Cette expression veut dire: \$genre_select reçoit pour valeur, celle postée par le formulaire
« s genre ».

POST est une méthode d'envoi d'information vers une autre page, en spécifiant l'adresse de destination ex : adresse.php. Dans notre cas, l'information est envoyée vers la même page qui va donc s'actualiser, pour cela on remplace l'adresse de destination par <?php \$PHP_SELF ?>

\$genre_select étant maintenant défini, la requête de sélection des noms d'espèce peut être lancée avec la syntaxe suivante :

```
SELECT distinct nom_espece, num_espece FROM espece, genre
WHERE ( ref genre like num genre ) and ( nom genre like'$genreselect' )
```

La seconde liste déroulante présente ainsi les **noms d'espèce associés à un nom de genre**. Le formulaire associé à 2^{ème} liste est « s espece ».

La procédure « OnChange : submit (`Un_formulaire') » est définie au niveau de chaque liste déroulante, afin que toute nouvelle sélection soit accompagnée d'un rafraîchissement de la page, c'est-à-dire nouvelle interrogation de la base, permettant la présentation de nouvelles données.



Ainsi, le premier choix du nom de genre va conditionner l'affichage des espèces associées. La sélection dans la deuxième liste va conditionner la procédure événementielle « OnChange : submit (s_espece) ». C'est sur la base de cette valeur numérique postée par s_espece que va être réalisée l'affichage de toutes les zones d'affichages d'informations dynamiques.

4.2 Les zones d'affichages d'informations dynamiques

Les zones d'affichages d'informations dynamiques sont le résultat de l'interrogation de la base de donnée.

Cette interrogation est en faite une requête sur une ou plusieurs tables.

La majorité des zones informatives sont issues de requêtes basées sur la sélection d'une espèce identifiée par une variable numérique (clé-primaire, ici num_espece). La requête retourne en fonction de la sélection spécifiée, le contenu des champs d'une ou de plusieurs table(s).

Cette information issue de la base de donnée peut être soit :

- directement exploitable, c'est-à-dire affichable sur la page web, exemple les noms d'espèces synonymes de l'espèce sélectionnée :



- conditionner pour afficher une information d'un autre type, par exemple l'affichage d'image correspondant au statut Français ou Européen de l'espèce (information stockée sous forme de lettre S, D, M, dans la base de données).

L'utilisateur ne peut en aucun cas agir (modifier, cliquer, sélectionner) l'information contenue dans ces zones d'affichage.

A titre d'exemple, on présente la requête simple qui sur la base de la sélection d'une espèce permet d'obtenir les espèces synonymes :

```
SELECT distinct nom_syno
FROM synonyme, espece, genre
WHERE (ref_genre like num_genre) and (ref_espece like num_espece)
and (num espece like'$num_especeselect')
```

On remarque la présence de la variable **\$num_especeselect** qui correspond à la valeur identifiant l'espèce sélectionnée.

4.3. Les liens statiques et dynamiques

Les liens statiques ouvrent une page html, sans qu'il y ait passage de valeur, autrement l'ouverture et le contenu de la nouvelle page ne dépendent d'aucune sélection préalable dans la page d'origine.

C'est notamment le cas du lien vers l'aide **?** : Aide qui ne dépend en aucun cas de l'espèce ou du département sélectionnés.

A l'inverse les liens vers les fiches informatives sur l'espèce ou le département sont dynamiques.

En fonction de la sélection courante par les liste déroulantes pour l'espèce, ou par présélection sur la carte), l'action sur le lien entraînera l'envoie des valeurs courantes vers une destination spécifiée, soit :

- l'envoie de l'identifiant espèce de la sélection courante vers fiche_info_espece.php par action sur info Espece .

- l'envoie de l'identifiant département de la présélection réaliser sur la carte, vers Sélectionner un département sur la carte:

Info sur ce département



4.4. Les éléments javascript

Enfin des formulaires utilisant des fonctions javascript sont utilisés pour l'affichage d'information particulière. L'avantage est d'obtenir cet affichage de façon instantané et sans avoir à recharger la page web utilisée (ce qui permet notamment de ne pas perdre l'affichage de la sélection courante).



Ce premier formulaire fonctionne comme un interrupteur et permet l'affichage d'une image superposé à la carte thématique courante.

Sur le même principe cette zone affichage verte permet à l'utilisateur de connaître le **code du département** sur lequel il pointe, avant de réaliser une sélection.



Cette fonction en javascript est issue de la version première du site consacré aux syrphes.

V. LES PERSPECTIVES

5.1 La sélection

Sélections simples

Actuellement, il est possible de faire une sélection sur un département et de demander les informations correspondantes à ce département. Ceci est possible en utilisant une image réactive correspondant à la découpe des départements de France.

Le problème réside dans le fait que l'on est obligé de cliquer sur un département (ce clique permet la mise à jour d'une variable contenue dans un formulaire qui sera par la suite transmise pour l'interrogation de la base de données) puis de cliquer sur un bouton qui va lancer l'ouverture d'une nouvelle page contenant les informations demandées.

Il serait intéressant de faire évoluer ce système afin que le lien entre le clique sur un département et l'ouverture de la nouvelle page se fasse sans l'intermédiaire d'un bouton de validation.

Sélections multiples

Une des demandes concernant le site Web était la possibilité de pouvoir sélectionner de façon graphique plusieurs départements par rectangle de sélection ou par clique successif sur les départements. Cette fonctionnalité n'a pu être mise en œuvre, ainsi nous avons laissé la possibilité d'une sélection multiple non graphique par sélection de départements dans une liste déroulante.

Plusieurs pistes sont possibles pour améliorer le système et permettre une sélection graphique multiple :

- La première, peut être la plus rapide mais sûrement la moins intéressante, consisterait à conserver le système actuel et à trouver un moyen pour que le clique sur un département mette à jour une variable tableau qui rajouterai une ligne de tableau à chaque clique. L'inconvénient de cette méthode est l'impossibilité de zoomer à cause de l'image réactive qui ne pourra pas être redimensionnée.
- La deuxième solution (la plus intéressante et peut être la plus complexe) consisterait à utiliser MapServer en mode Query et de le coupler avec du script JavaScript (ou un applet Java comme rosa) qui permettrait d'avoir des outils de sélection graphique, de zoom, de déplacement,... Ces outils permettraient la récupération des coordonnées de la sélection et pourrait interroger la base de données en conséquence. Cette solution serait la plus élégante et permettrait l'utilisation des fonctionnalités de MapServer. De la même manière, cette solution permettrait également de régler le problème de la sélection simple vu précédement.

5.2 Interface : carte de répartition

• La représentation de **la répartition du genre**, n'a pas été prise en compte dans l'interface cartographique de répartition. En effet la version antérieure réalisait cette analyse, mais cette dernière ne fonctionnait que sous Internet Explorer. Or durant les phases de développement, c'est Mozilla Firefox qui a été utilisé de façon majoritaire, ne nous permettant pas de découvrir cette fonctionnalité. Cependant si le projet doit être repris, l'ajout de cette fonctionnalité semble tout à fait réalisable.

En effet, la création de la carte est induite par la sélection de nom d'espèce, soit pour le programme, l'existence de la variable « \$numespece select ».

Autrement si cette variable n'existe pas : (if [! \$numespece_select]), alors la carte n'est pas créée.

Si on reprend le cheminement effectué par l'utilisateur, il y a d'abord sélection d'un nom de genre, puis sélection des espèces relatives à ce genre.

Il suffit donc de spécifier une création de carte supplémentaire basée sur le numéro identifiant, le nom de genre choisi, et sélectionner, dans la table « espèce », toutes les espèces liées à ce genre.

Il reste ensuite à conditionner l'affichage de la carte pour que si la variable « \$numespece_select » n'existe pas (pas de sélection réalisé sur l'espèce) mais que la variable « \$numgenre_select » existe (sélection du genre effectué), la requête de sélection de toutes les espèces du genre soit lancée.

• Une fonctionnalité intéressante qui n'a pu être réaliser faute de temps, est l'affichage et la cartographie d'une espèce après sélection d'un genre, dans l'hypothèse ou le genre ne dispose que d'une seule espèce.

• Enfin, il semblerait intéressant dans le long terme de pouvoir comme **date charnière une** variable plutôt qu'une date fixe, ici 1970. Cette option n'est pas compliquée, puisqu'il s'agit simplement d'avoir une variable prenant une valeur spécifiée, et d'utiliser cette variable dans les requêtes de sélection et les requêtes de cartographie.

Le problème majeur lié à cette fonction est la représentation des observations. En effet dans notre cas, avec 1970, toute observation portant sur plusieurs années se situait entièrement avant ou après 1970. Or si on considère que l'utilisateur peut faire varier cette date charnière, il risque d'y avoir un problème pour représenter les observations multi année englobant la date faisant référence.

5.3 La partie administration : Access

L'ajout d'enregistrements sous Access peut être simplifiée en reprogrammant en VBA la numérotation automatique des identifiants de chaque table. A chaque fois que l'utilisateur souhaitera ajouter un nouvel enregistrement, le programme devra récupérer la plus grande valeur du champ id présente dans la table, l'incrémenter de 1 et l'insérer dans le formulaire d'ajout du nouvel enregistrement.

ANNEXES

DICTIONNAIRE DES DONNEES DE LA BASE

> <u>LES TABLES</u>

Table	Nombre d'enregistrements estimés
annee	2011
<u>auteur</u>	76
<u>dater</u>	6293
<u>décrire</u>	4742
<u>ecrire</u>	144
<u>espece</u>	511
<u>france</u>	95
<u>genre</u>	81
geometry_columns	16
observation	4593
publication	93
<u>spatial_ref_sys</u>	1785
<u>statut</u>	3
synonyme	163

o <u>annee</u>

Colonne	Туре	Not Null
num_annee	integer	NOT NULL

o <u>auteur</u>

Colonne	Туре	Not Null
num_auteur	integer	NOT NULL
nom_auteur	character varying(254)	

o <u>dater</u>

Colonne	Туре	Not Null
ref_observ	integer	NOT NULL
ref_annee_obs	integer	NOT NULL

o <u>décrire</u>

Colonne	Туре	Not Null	Defaut
ref_obs	integer	NOT NULL	nextval('public."décrire_ref_obs_seq"'::text)
ref_publi	integer	NOT NULL	

o <u>ecrire</u>

Colonne	Туре	Not Null	Defaut
ref_publi	integer	NOT NULL	nextval('public.ecrire_ref_publi_seq'::text)
ref_auteur	integer	NOT NULL	
position	integer		

o <u>espece</u>

Colonne	Туре	Not Null	Defaut
num_espece	integer	NOT NULL	nextval('public.espece_num_espece_seq'::text)
codeE(4)	character varying(50)		
nom_espece	character varying(254)		
decouvreur	character varying(254)		
date_nommage	character varying(100)		
UEF	smallint		
importance_inter	character varying(1)		
photo	character varying(254)		
ref_statut_fr	character varying(1)		
ref_statut_eu	character varying(1)		
ref_genre	integer		

o <u>france</u>

Colonne	Туре	Not Null	Defaut
gid	integer	NOT NULL	nextval('public.france_gid_seq'::text)
code	integer	NOT NULL	
id	character varying		
name	character varying		
the_geom	geometry		

o <u>genre</u>

Colonne	Туре	Not Null
num_genre	integer	NOT NULL
codeG(4)	character varying(4)	
nom_genre	character varying(50)	

o geometry_columns

Colonne	Туре	Not Null
f_table_catalog	character varying(256)	NOT NULL
f_table_schema	character varying(256)	NOT NULL
f_table_name	character varying(256)	NOT NULL
f_geometry_column	character varying(256)	NOT NULL
coord_dimension	integer	NOT NULL
srid	integer	NOT NULL
type	character varying(30)	NOT NULL

o <u>observation</u>

Colonne	Туре	Not Null
num_obs	integer	NOT NULL
ensemble_annees	character varying(254)	
date_maj	character varying(50)	
ref_dept	integer	
ref_espece	integer	

o **publication**

Colonne	Туре	Not Null	Defaut
num_publi	integer	NOT NULL	nextval('public.publication_num_publi_seq'::text)
code_publi	character varying(254)		
ordre	character varying(254)		
titre	character varying(254)		
date_maj	character varying(254)		
ref_annee_publi	integer		

<u>spatial_ref_sys</u>

Colonne	Туре	Not Null
srid	integer	NOT NULL
auth_name	character varying(256)	
auth_srid	integer	
srtext	character varying(2048)	
proj4text	character varying(2048)	

o <u>statut</u>

Colonne	Туре	Not Null
num_statut	character varying(1)	NOT NULL
libelle	character varying(50)	

o <u>synonyme</u>

Colonne	Туре	Not Null	Defaut
num_syno	integer	NOT NULL	nextval('public.synonyme_num_syno_seq'::text)
codeS(8)	character varying(8)		
nom_syno	character varying(254)		
decouvreur_syno	character varying(254)		
date_nommage_syno	integer		
ref_espece	integer		

> LES VUES

Vue	Commentaire
effectifs_espece	donne par département le nombre d'espèce distinctes observées au moins une fois
effectifs_espece_ap70	donne par département le nombre d'espèce distinctes observées seulement après 1970
effectifs_espece_av70	donne par département le nombre d'espèce distinctes observées seulement avant 1970
effectifs_espece_avap70	donne par département le nombre d'espèce distinctes observées avant ET après 1970
effectifs_genre	donne par département le nombre de genres distincts observé au moins une fois
effectifs_genre_ap70	Donne par departement le nombre de genres distincts vus seulement après 1970
effectifs_genre_av70	Donne le nombre de genres distincts par département observés seulement avant 1970
effectifs_genre_avap70	Donne par département le nombre de genres distincts observés avant ET après 1970
espece_dept_annee	Requête pour avoir la liste des especes différentes par départements et leur annee min et max
france_annee_geom	jointure permet d'obtenir code, geom, num esp, num genre, num obs, annee min et max
france_esp_genre	
genre_dept_annee	Requête pour avoir la liste de genre différents par départements et leur annee min et max
liste_multiple	Permet d'obtenir le num espece, le nom de l'espece, le nom du genre, le numero de publication, l'annee d'observation et le code du departement
observation_annee_minmax	

Diagramme de Classe PHP MapScript

Diagramme de Cla	sse PHP MapScript	Veremes
RectObj RectObj ms_newRectObj() double minx int set(string property_name, new_value)	 Classe Fonction Attributs Méthodes 	Map Server
Les fonctions permettent de générer ou manipuler les objets. Il s'agit principalement de constructeurs qui doivent être utilisés à la place du mot-clé "new" de php : \$oMap=ms_newMapObj(\$sMapFile); Les attributs sont toujours en lecture seule. La seule façon de mettre à jour un attribut est d'utiliser une méthode telle que set(). Quand un attribut est suivi de la mention "read only" cela signifie que la méthode set() ne peut pas être utilisé avec cet attribut. \$iWidth=\$oMap->width;		
Syntaxe d'utilisation des méthodes : \$oMap->set(width,300); Le délimiteur "->" remplace le traditionnel '	." des langages à objets.	Conçu par Olivier Gayte VEREMES version 0.1 - 2004-05-25 à partir de Mapserver PHP/MapScript Class Reference - Version 4.0 Jeff McKanna DM Solutions Group Inc.
		Mapserver PHP/MapScript Class Reference - Verson 4 Jeff McKan DM Solutions Group In

	WebObj	
RectObj		
RectObj ms_newRectObj()	string log	
double minx double miny double maxx double maxy	string imagepath string template string imageurl string header string footer	
int set(string property_name, new_value) void setextent(double minx, double miny, double maxx, double maxy) int draw(mapObj map, layerObj layer, imageObj img, int class_index, string text) double fit(int width, int height) int project(projectionObj in, projectionObj out)	string empty (read-only) string error (read-only) string mintemplate string maxtemplate double minscale double maxscale rectObj extent (read-only)	LabelCacheObj
void free()	int set(string property_name, new_value)	boolean free()

ResultCacheMemberObj	ColorObj
int shapeindex (read-only) int tileindex (read-only) int classindex (read-only)	int red int green int blue
	void setRGB(int red, int green, int blue)

r

	GridObj
LineObj LineObj ms_newLineObj()	double minsubdivide double maxsubdivide
int numpoints (read-only)	double minarcs
int add(pointObj point) int addXY(double x, double y [, double m]) PointObj point(int i) int project(projectionObj in projectionObj out)	double mininterval double maxinterval string labelformat
void free()	int set(string property_name, new_value)

L arrend Obi	ScalebarObj
LegendObj	
int height int width int keysiz ex int keyspacingx int keyspacingx colorObj outlinecolor int status int position int transparent int interface int postlabelcache labelObj label colorObj imagecolor	int height int width int style int intervals colorObj color colorObj backgroundcolor colorObj outlinecolor int units int status int position int transparent int interlace int postabelcache labelObj label colorObj imagecolor
int set(string property_name, new_value)	int set(string property_name, new_value) int setimagecolor(int red, int green, int blue)

LabelObj	
string font	
int type	
colorObj color	
colorObj outlinecolor	
colorObj shadowcolor	
int shadowsizex	
int shadowsizey	ClassObj
colorObj backgroundcolor	aless Ohime, neu Class Ohi(lauszOhi lauez, aless Ohi aless)
colorObj backgroundshadowcolor	ciassobj ms_newciassobj(layerobj layer, classobj class)
int backgroundshadowsizex	string name
int backgroundshadowsizey	string tite
int size	int type
int minsize	int status
int nosifion	double minscale
int offenty	double maxscale
int offsetv	string tempate
double angle	int numstyles
int autoangle	int numetyles
int buffer	int set/string property, name, new, value)
int antialias	int setexpression(string expression)
int wrap	string getexpression(string expression)
int minfeaturesize	int settext(string text)
int autominfeaturesize	int drawLegendlcon(int width, int height, imageObj im, int dstX, int dstY)
int mindistance	imageObj createLegendIcon(int width, int height)
int partials	styleObj getStyle(int index)
int force	classObj clone()
	int movestyleup(int index)
int collecting property name, pour value)	int movestyledown(int index)
Inc set(sung property_name, new_value)	h

StyleObj	ShapefileObj
styleObj ms_newStyleObj(classObj class, styleobj style)	shapefileObj ms_newShapefileObj(string filename, int type)
int symbol string symbolname int size int minsize int maxsize	int numshapes (read-only) int type (read-only) string source (read-only) rectObj bounds (read-only)
int offsetx int offsety colorObj color colorObj backgroundcolor colorObj outlinecolor	shapeObj getShape(int i) shapeObj getPoint(int i) shapeObj getTransformed(mapObj map, int i) rectObj getExtent(int i) int addShape(shapeObj shape)
int set(string property_name, new_value) styleObj clone()	int addPoint(pointObj point) void free()

ReferenceManOhi	OutputFormatObj
ReferenceMapObj	string name
string image	string mimetype
int width	string driver
int height	string extension
int status	int renderer
rectObj extent	int imagemode
ColorObj color	int transparent
ColorObj outlinecolor	boolean setformatoption(string property_name, new_value)
int set(string property_name, new_value)	string getformatoption(string property_name)



ShapeObj	
ShapeObj ms_newShapeObj(int type)	
string text int classindex int type (read-only) int numlines (read-only) int index (read-only) int tileindex (read-only)	PaintOhi
int numvalues (read-only)	PointObi ms. newPointObi()
array values (read-only)	double x
int set(string property_name, new_value) int add(lineObj line) LineObj line(int i) int draw(mapObj map, layerObj layer, imageObj img) boolean contains(pointObj point) boolean intersects(shapeObj shape) int project(projectionObj in, projectionObj out) pointObj getpointusingmeasure(double m) pointObj getmeasureusingpoint(pointObject point) void free()	double y double m
	int setXY(double x, double y [, double m]) int draw(mapObj map, layerObj layer, imageObj img, int class_index, string text) double distanceToPoint(pointObj poPoint) double distanceToLine(pointObject p1, pointObject p2) double distanceToShape(shapeObj shape) int project(projectionObj in, projectionObj out) void free()

Map	Obj	
mapObj ms_newMapObj(string m [, string new_map_path])	nap_file_name	
int numlayers (read-only)		
int status		
int debug		
int width		
int height		
int transparent		
int interlace		
int imagetype (read-only)		
int imagequality double resolution		
rectObj extent		
double cellsize		
int units double code (cood.only)		
string shapepath		
int keysizex		
int keysizey		
int keyspacingx		
webObj web		
referenceMapObj reference		
colorObj imagecolor scalabarObi scalabar		
legendObi legend		
string symbolsetflename (read-or	nly)	
string fontsetfilename (read-only)	and a sub-shi	
outputformatObj outputformat (real labelcacheObi labelcache	ad only)	
manOhi alana()		
int set(string property_name_new	value)	
int getsymbolbyname(string symb	ol_name)	
void preparequery()		
imageObj prepareImage()		
imageObj draw()		
imageObj drawLegend()		
imageObj drawReferenceMap()		
intembediegend(imageObi image	2)	
int embed/scalebar(imageObj image	ge)	
int drawLabelCache(imageObj im	age)	
layerObj getLayer(int index)	laver pame)	
colorObi getcolorbvindex(int iClolr	ndex)	
void setextent(double minx, doubl	e miny,	
double maxx, double maxy	()	
void zoompoint(int n2 oomFactor,	pointObj oPixelPos,	
int nimageHeight, rectObi oGeore	(fExt)	
void zoomrectangle(rectObj oPixe	Ext, int nlmageWidth,	
int nImageHeight, rectObj o	oGeorefExt)	
void zoomscale(double nScale, po	ointObj oPixelPos,	
int nImageHeight, rectObi oGeore	(Ext)	
int queryByPoint(pointObj point, in	nt mode, double buffer)	
int queryByRect(rectObj rect)	(0)	
int querybysnape(snapeOb) shap int queryByFeatures(int slaver)	(9)	
int queryByIndex(int laverindex, in	nt tileindex,	
int shapeindex, int addtoqu	iery)	
int savequery(filename)		
int savequery(filename) int loadquery(filename) void freequery(faverinder)		
int savequery(filename) int loadquery(filename) void freequery(layerindex) int save(string filename)	Т	
int savequery(filename) int loadquery(filename) void freequery(layerindex) int save(string filename) string getProjection()	I	

int setProjection(string proj_params, boolean bSetUnitsAndExtents) int setWKTProjection(string proj_params, boolean bSetUnitsAndExtents) int getMetaData(string name) int setMetaData(string name, string value) int removeMetaData(string name) array getLayersIndexByGroup(string groupname) array getAllGroupNames() array getAilLayerNames() boolean moveLayerUp(int layerindex) boolean moveLayerDown(int layerindex) array getlayersdrawingorder() boolean setlayers drawing order (array layeryindex) string processtemplate(array params, boolean generateimages) string processquerytemplate(array params, boolean generateimages) string processlegendtemplate(array params) int setSymbolSet(string fileName) int getNumSymbols() int setFontSet(string fileName) int selectOutputFormat(string type) int saveMapContext(string filename) int loadMapContext(string filename) int applySLD(string sidxml) int applySLDURL(string sidurl) string generateSLD()

LayerObj	
layerObj ms_newLayerObj(MapObj map, layerObj layer)	
LayerObj ms_newLayerObj(MapObj map, layerObj layer) int numclasses (read-only) int index (read-only) int status int debug string classitem string group string data int type int dump double tolerance int toleranceunits double symbolscale double minscale double maxscale double labelminscale double labelmaxscale int maxfeatures colorObj offsite int annotate int tansform int labelcache string labelizeitem string labelizeitem string labelizeitem string labelizeitem string labelizeitem	int set(string property_nank, new_value) int draw(imageObj image) int drawQuery(imageObj image) classObj getClass(int classIndex) int queryByPoint(pointObj point, int mode, double buffer) int queryByRect(rectObj rect) int queryByReatures(int slayer) int queryByShape(shapeObj shape) int queryByReatures(int slayer) int queryByAttributes(string qitem, string qstring, int mode) int setFiller(string expression) getProjection() int setFiller(string expression) getProjection(string proj_params) int setWKTProjection(string proj_params) int getNumResults() resultCacheMemberObj getResult(int index) int open() void close() shapeObj getShape(int tileindex, int shapeindex) int addFeature(shapeObj shape) int setMetaData(string name) int setMetaData(string name) string getWMSFeatureInfoURL(int clickX, int clickY, int featureCount, string infoFormat) array gettems() boolean setProcessing(string)
string labelangleitem string tileitem string tileindex string header string footer	int removeMetaData(string name) string getWMSFeatureInfoURL(int clickX, int clickY, int featureCount, string infoFormat) array getItems() boolean setProcessing(string) array getProcessing
int connectiontype string filteritem string template string styleitem gridObj grid int num_processing	boolean clearProcessing string executeWFSGetfeature() int applySLD(string sldxml, string namedlayer) int applySLDURL(string sldurl, string namedlayer) string generateSLD() int moveclassup(int index) int moveclassdown(int index)

Exemple de Script pour la création d'un fichier map

```
1:
      <?php
      dl('php mapscript 44');
 2:
 3:
       11
 4:
         // Paramètres pour le serveur PostgreSQL
 5:
          11
 6:
         $hote = "localhost";
 7:
         $base de donnees = "syrfid";
         $utilisateur = "syrfid";
 8:
          $mot_de_passe = "syrfid";
 9:
10:
       $france = "france";
11:
     11
     // Paramètres pour PhpMapScript
12:
13:
     11
14:
         11
15:
        // nom du fichier map contenant les informations de base
        $Nom Mapfile ="thest.map";
16:
          // longueur de l'image à générer. La hauteur de l'image
17:
      sera calculée selon la longueur spécifiée
18:
          $longueur image mapfile = "400";
          // Chemin d'accès absolue vers le répertoire contenant
19:
      l'image à générer
20:
          $mapserver imagepath =
      "c:/ms4w/Apache/htdocs/syrfid/site/tmp/";
          // URL locale selon le chemin d'accès spécifié pour l'image
21:
22:
23:
          $mapserver_imageurl = "/syrfid/site/tmp//";
24:
          // nom de la donnée attributaire à afficher
25:
          // Celle-ci correspond à une colonne dans la table choisie
26:
         $mapserver labelitem = "code";
27:
       11
28:
       // Connexion au serveur PostgreSQL
29:
        11
30:
        $db handle = pg connect("host=".$hote."
      dbname=".$base de donnees." user=".$utilisateur."
31:
         password=".$mot de passe."");
32:
       11
       // Commençons par déterminer le nom de la colonne
33:
34:
       // géométrique associée à la table choisie
35:
       11
36:
          $pgsql_colonne_geometrique = "select f_geometry_column,type
37:
                                         from geometry_columns
38:
                                         where f table name like
      '".$table choisie."'";
          $pgsql resultat =
39:
      pg exec($db handle,$pgsql colonne geometrique);
40:
          $colonne_geometrique = pg_result($pgsql_resultat,0,0);
41:
          $type donnee geometrique pour mapserver =
      str replace ("LINESTRING", MS LAYER LINE, str replace ("MULTILINESTR
      ING", MS LAYER LINE,
```

```
42:
      str_replace("MULTIPOLYGON", MS_LAXER_POLYGON,
43:
     pg_result($pgsql_resultat,0,1))));
44:
       11
45:
        // Calcul de l'extent pour MapServer
46:
        // et de la hauteur de l'image
47:
        11
48:
          $pgsql extent = "select
          xmin(extent(".$colonne_geometrique.")),
49:
         ymin(extent(".$colonne geometrique.")),
50:
         xmax(extent(".$colonne_geometrique.")),
51:
          ymax(extent(".$colonne_geometrique.")) from
52:
53:
          ".$france;
54:
          $resultat extent = pg exec($db handle,$pgsql extent);
55:
           $xmin = pg result($resultat extent,0,0);
           $ymin = pg result($resultat extent,0,1);
56:
57:
          $xmax = pg result($resultat extent,0,2);
58:
           $ymax = pg result($resultat extent,0,3);
59:
           $longueur_extent = abs($xmax-$xmin);
60:
          $hauteur extent = abs($ymax-$ymin);
61:
           $rapport extent = $longueur extent / $hauteur extent;
          $hauteur image mapfile = $longueur image mapfile /
62:
      $rapport extent;
63:
        11
64:
        // Création de la mapfile
65:
        11
66:
        $map = ms newMapObj($Nom Mapfile);
67:
        $map->setextent($xmin,$ymin,$xmax,$ymax);
        $map->web->set("imagepath",$mapserver imagepath);
68:
69:
        $map->web->set("imageurl",$mapserver imageurl);
70:
        $map->set("width",$longueur image mapfile);
        $map->set("height",$hauteur image mapfile);
71:
72:
        11
73:
        // Ajout du layer
                                   Τ
74:
        11
75:
         $layer = ms newLayerObj($map);
76:
            // Nom du layer conforme à celui de la base de données
            $layer->set("name", "Départements");
77:
78:
            $layer->set("status",MS_DEFAULT);
79:
            // Connexion à la base de données PostGIS
80:
            $layer->set("connectiontype",MS POSTGIS);
            $layer->set("connection","user=".$utilisateur."
81:
      dbname=".$base_de_donnees." host=".$hote);
82:
            // Requête spatiale utilisée
83:
            $layer->set("data",$colonne geometrique." from
      ".Sfrance." as foo using unique geometry columns.srid using
      SRID=27582");
84:
            17
            // Précision sur le type de donnée géomatrique à prendre
85:
      en compte: LINE, POINT...
86:
      $layer->set("type", $type donnee geometrique pour mapserver);
87:
            // Nom de la colonne de données attributaires à afficher
88:
            $layer->set("labelitem",$mapserver labelitem);
```

```
89:
             11
             // Ajout de la class
90:
91:
             11
92:
             $class = ms_newClassObj($layer);
93:
               11
              // Ajout du style
94:
95:
               11
96:
               $style = ms newStyleObj($class);
97:
                // Précision sur l'affichage des données
       géomatriques
98:
                // couleur de bourdure en code 128 0 0 pour RGB
                 $style->set("size",4);
99:
100:
                 $style->outlinecolor->setRGB(128,0,0);
101:
102:
         11
         // Utilisation de PhpMapScript
103:
104:
         // pour générer l'image associée à la mapfile au format PNG
105:
         11
106:
          $image = $map->draw();
107:
          $image url = $image->saveWebImage(MS PNG,1,1,0);
108:
109:
110:
111:
112:
      11
113:
      // Fermeture de la connexion à PostgreSQL
114:
      11
115:
116:
     pg_close($db_handle);
                                ĸ
117:
118: ?>
                                     \mathbb{R}
119:
120:
```