

vtech®

MANUEL
D'UTILISATION

Maxi-Coffret Gare parlante + Circuit Train ABC



© 2006 VTech
Imprimé en Chine
91-02193-002-000 (法)



Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que nos enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.





INTRODUCTION

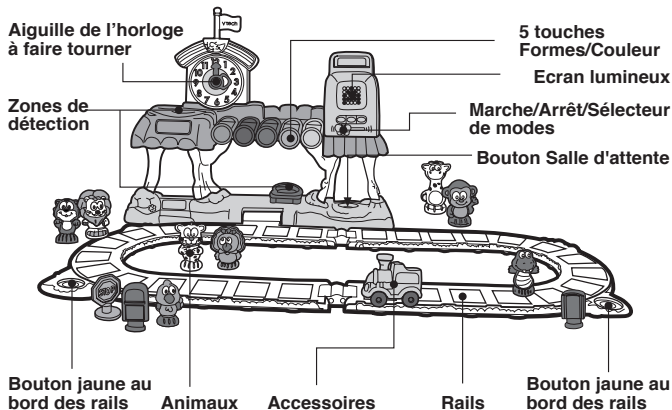
Vous venez d'acquérir le **Maxi-Coffret Gare parlante + Circuit Train ABC** de **VTech®**. Félicitations !

Voici un maxi-coffret composé d'une gare, d'un circuit alphas, d'une locomotive, de 8 animaux et de 5 accessoires interactifs. Ce coffret est magique : il détecte et reconnaît chaque animal, distingue chaque objet. Il offre à Bébé 2 modes de jeu : Découverte et Apprentissage pour découvrir les lettres, les mots, les nombres, les formes, les couleurs, les animaux et leur cri, l'heure et la musique.

En déplaçant la locomotive sur le circuit, Bébé découvre l'alphabet et des mots associés à chaque lettre. Un grand écran lumineux sur le toit de la gare affiche les lettres, les nombres et des animations.

Une horloge interactive permet à Bébé de découvrir les nombres et de se familiariser avec le repérage dans le temps.

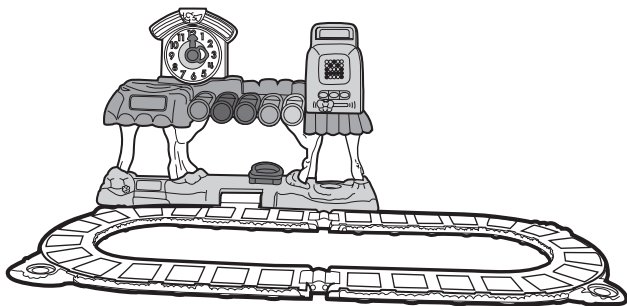
Les 8 animaux et 5 accessoires interactifs déclenchent des phrases et des effets sonores amusants lorsque Bébé les place dans les zones de détection.





CONTENU DE LA BOÎTE

- Une gare parlante et un circuit train ABC.



- 8 animaux



Le lion



Le tigre



Le singe



La girafe



Le crocodile



Le guépard



Le perroquet



Le paon

- 5 accessoires



Un panneau Stop



Une cabine téléphonique



Un drapeau



Une poubelle



Une locomotive



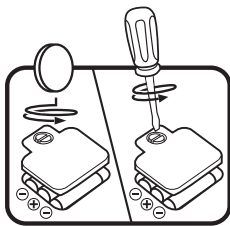
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

Important : Pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous la base verte de la gare à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.