



4-1 La souris




Curseur de la souris


C'est l'élément que se déplace sur l'écran en même temps que votre souris.

Il peut avoir différentes formes:



- Une flèche  pour sélectionner un élément (texte, mot, document,...)
- Un  indique une zone de texte à saisir au clavier

- Un  ou un  pour informer que l'ordinateur travaille et qu'il faut patienter!

->Rien ne sert de cliquer, il faut attendre (Jean de la Fontaine-«La souris et la tortue!»)

- Une main  pour aller vers un autre document ou une page internet
- Un ? Pour de l'aide sur l'élément cliqué

Clic ou Cliquer

- Quand on dit «cliquer», cela veut dire appuyer une fois sur le bouton **gauche** de la souris après avoir pointé sur quelque chose à l'écran.
- Cela sert à positionner le curseur à l'endroit où on le désire pour saisir (taper) quelque chose au clavier par exemple (curseur )
- Cela sert aussi à sélectionner un document par exemple afin de le copier, le déplacer ou de le supprimer (curseur )

Double-clic

- Cliquer deux fois sur le bouton **gauche** de la souris afin d'ouvrir un document, exécuter un programme ou sélectionner un mot par exemple dans un texte.

Faire Glisser

- Sélectionner un élément (mot, document, ...) et maintenir le bouton **gauche** de la souris, puis déplacer ou copier l'élément en maintenant la touche Ctrl du clavier enfoncée.
- La même action, avec le bouton **droit** ouvre un menu à la destination.
- Sert aussi à dessiner par exemple: Le «faire glisser» correspond à l'appui d'un stylo sur une feuille.

Clic-Droit

Comme le nom l'indique, il suffit d'appuyer sur le bouton [Droit](#) de la souris sur un élément (mot, document, ...).

Dans la plupart des cas, un «menu» apparaît avec toutes les actions possibles.

Ce menu varie suivant les logiciels, on appelle ce menu «contextuel» puisqu'il s'adapte à une situation.

La molette (M)

Sert à faire défiler une page (un document) à l'écran

Ctrl+Molette

Sert à zoomer (grossir) ou dé-zoomer une page à l'écran

Clavier



Le pavé alphanumérique (1)

Toute la partie gauche du clavier. Elle contient les lettres, des chiffres et des signes.

Le pavé numérique (2)

C'est la partie droite du clavier, Elle contient les chiffres, le point (décimal) et les opérations arithmétiques : +, -, / (diviser) et * (multiplier).

Le pavé déplacement (3)

C'est la partie située entre le pavé alphanumérique et le pavé numérique.

Elle contient les touches de déplacements (flèches) et les touches d'insertion et de suppression. Cette partie peut être placée de façon différente sur un clavier d'ordinateur portable.

Touches spéciales

Voir aussi la rubrique «<http://www.ericgiffard.fr/nouveautés-trucs-et-astuces/3-le-clavier-le-connaissiez-vous/> ?» sur mon site.

Ces touches sont utilisées de façon différentes, seules elles n'ont pas de fonction. Elles s'associent forcément à une autre touche.

Maj (Maj) + une autre touche permet d'avoir la majuscule d'une lettre ou le caractère le plus en haut d'une touche comme un chiffre sur le pavé alphanumérique. Elle est appelée aussi «Shift». Elle peut avoir une flèche seule ou le mot Maj (ou les deux) inscrit dessus.

Verr Maj (Verr. Maj): Permet de verrouiller le pavé alphanumérique de façon à avoir des majuscules et des chiffres en permanence. Il faut appuyer à nouveau dessus pour la déverrouiller. Note: un voyant est allumé sur le clavier si elle est verrouillée.

Ctrl : Il y a deux touches **Ctrl** (à droite et à gauche du pavé alphanumérique). Elles ont toutes les deux la même fonction. Elles s'associent forcément à une autre touche du pavé alphanumérique.

Lexique informatique – Eric Giffard Octobre 2012


Alt : Elle s'associe forcément à une autre touche du pavé alphanumérique. Elle permet d'avoir un menu (en haut de la fenêtre d'un logiciel) en tapant Alt plus la lettre apparaissant en majuscule sur le menu (Alt+F pour le menu Fichier par exemple)

AltGr : Elle s'associe forcément à une autre touche du pavé alphanumérique. Elle permet d'avoir le troisième caractère de certaines touches.

Exemples : Alt Gr+E pour avoir le symbole € ou Alt Gr+0 pour le fameux @.

Entrée ou  sert à confirmer une saisie au clavier.

Echap ou **Esc** : Sert à annuler l'action en cours.

Pour annuler une action déjà validée, il faut faire Ctrl+Z ou cliquer sur la flèche vers la gauche en haut de la fenêtre du logiciel ().

Les touches F1 à F12 : Appelées touches de fonction. Seule la touche F1 est «normalisée» dans tous les logiciels: il s'agit de l'aide.

La touche **Fn** sur les ordinateurs portables permet d'avoir des fonctions propres à l'ordinateur. Elle a un texte d'une couleur et s'associe aux touches qui ont un symbole ou un texte de la même couleur. Voir le manuel d'utilisation de l'ordinateur pour voir leur fonction.

Ecran et Vidéo

Dimensions

La dimension d'un écran se mesure en pouce (un pouce=2,54cm ou 25,4mm si vous préférez).

Les documentations ou sites parlent parfois de 15', il s'agit de 15 pouces.

Cette longueur correspond à la diagonale de l'écran comme pour les téléviseurs.

Un écran d'ordinateur portable varie (dans la plupart des cas) de 15 à 17 pouces.

Des portables plus petits (appelés Note-books) ont des tailles variant de 10 à 15 pouces.

Les écrans d'ordinateurs de bureau (tours) varient pour la plupart aussi, de 15 à 23 pouces environ.

Forme

4/3, 16/9ème, 16/10ème : La plupart des écrans d'ordinateurs ont maintenant des formes proches de celles des téléviseurs (16/9ème).

Résolution

Tout ceci concerne la finesse de votre écran. Les chiffres sont données en nombre de colonnes et de lignes. 1024X768 veut dire 768 lignes avec 1024 colonnes chacune.

On parle aussi de :

- Pixels : c'est le nombre points affichés par votre écran. En réalité, il s'agit de l'association de 3 points (rouge/vert/bleu)

- Points par pouce et DPI c'est le nombre points affichés par pouce/carré (2,54*2,54cm) sur votre écran.

Les DPI sont utilisés aussi pour les imprimantes et les scanners (numériseurs).

Plus le nombre de DPI est important, plus votre imprimante ou votre scanner est fin ou précis.

Vidéo

Carte graphique ou carte vidéo

C'est la carte électronique qui permet l'affichage des informations à l'écran.

La résolution de votre écran dépend aussi d'elle. Les possibilités de votre écran peuvent diminuer les possibilités de la carte, et vice-versa...

Imprimante



Jet d'encre

Des gouttes d'encre de plusieurs couleurs sont projetées sur la feuille par des buses situées sur les cartouches.

C'est une technologie très utilisée dans le monde des particuliers grâce à son faible coût et sa bonne qualité. Seul le prix des cartouches est très élevé par rapport au prix de l'imprimante.

Optez plutôt pour une imprimante avec des cartouches de couleurs séparées plutôt qu'une seule cartouche contenant toutes les couleurs: Si une couleur vient à manquer, on ne change que la couleur correspondante.

Laser

Technologie plutôt utilisée dans les entreprises parce plus coûteuse en consommable (toner d'encre), les imprimantes laser et photocopieurs laser permettent de gros volumes d'impression et à grande vitesse.

Disque dur



C'est le support de stockage de vos informations: courriers, photos, vidéos, ...
Il contient aussi le système d'exploitation (Windows par exemple) qui permet de travailler ou de jouer avec votre ordinateur.
Sauf pour les disques de type «SSD», c'est un boîtier contenant un disque (ou un ensemble de disques) en rotation (de 5000trs/mn à plus de 10000trs/mn pour du SCSI).
Voir http://fr.wikipedia.org/wiki/Disque_dur pour plus de détails techniques.

Ce boîtier peut être à l'intérieur de l'ordinateur ou dans un boîtier externe branché généralement par l'un des ports USB de l'ordinateur.
Le système (Windows ou autre) lit et inscrit les informations sous forme magnétique.
Des têtes de lecture et d'écriture permettent l'accès et l'écriture des dossiers et des fichiers.

Les types de disques durs

Si vous devez changer de disque dur, il faut connaître le type de disque que vous pouvez mettre dans votre ordinateur. Reportez vous au manuel de l'ordinateur.

Il y a (en gros) 3 types de disques mécaniques

- **IDE**, **SATA** et **SCSI**

En général, les capacités sont actuellement de 300Go à 3To.

Les disques **SSD** ne sont pas des disques mécaniques mais seraient plutôt comparables aux cartes des appareils photos ou caméscopes numériques.
Ils offrent une très grande rapidité, mais sont plus coûteux et de moins grande capacité.

Les **NAS** sont des disques connectés directement sur un réseau. Leur contenu est directement accessibles aux ordinateurs connectés au réseau.

La mémoire ou RAM



Ce sont des cartes électroniques (appelées barrettes) placées dans l'ordinateur. Cette mémoire contient tout ce qui est en cours (document en cours de frappe par exemple). Cette mémoire est très rapide (beaucoup plus qu'un disque dur). Elle ne stocke que lorsque l'ordinateur est alimentée électriquement. Une panne électrique provoque le perte des informations en cours. C'est pour cela qu'il faut enregistrer régulièrement un document sous la forme d'un fichier dans un dossier du disque dur.

Octets, Bits, Ko, Mo, Go, To, ...

Unités de mesure en informatique

Comme toutes les informations sont codées de manière digitale (des 0 et des 1), on utilise les unités de mesure suivantes pour définir la taille d'une information, la capacité de la mémoire ou d'un disque et même la vitesse de transmission des informations (Mb de votre Box par exemple).

Un **bit** : c'est un 0 ou un 1. C'est la plus petite information dans un ordinateur et représente un état électrique (il y a ou il n'y a pas d'électricité).

Un **octet** : c'est l'assemblage de 8 bits. Longtemps, un octet représentait un caractère (une lettre ou un chiffre par exemple).

Attention, en anglais, un octet se dit «Byte», à ne pas confondre donc avec le Bit qui est un huitième de Byte !

Pour faciliter les calculs, les informaticiens utilisent des multiples d'octets :

Ko : kilo-octets = 2^{10} (2 puissance 10) octets = 1024 octets

Mo : Mega-octets = 2^{10} Ko = 1024 ko soient 1048576 octets (1 million)

Go : Giga-Octets = 2^{10} Mo = 1024 Mo

To : Téra-octets = 2^{10} Go = 1024 Go

Etc ...

Attention : Les mémoires et disques sont très souvent données en Gb (Giga-Bytes) ou Tb (Tera-Bytes) : Il s'agit donc de Go ou de To.

Exemples (indicatifs) de tailles de documents, capacité mémoire et disques, vitesse de la Box :

- Un document texte : courrier de 2 pages sans image → moins de 50Ko
- Un document texte : courrier de 2 pages avec images → de 500Ko à plusieurs Mo
- Une photo numérique : de 2 à 6 Mo suivant la qualité
Peut dépasser plusieurs dizaines de Mo pour de la photo professionnelle
- Une vidéo : environ 700Mo pour 10Mn (cela dépend du format utilisé)
Certains formats permettent le stockage de plusieurs heures de vidéos sur un CD
- Un CD audio (musique) : 600 à 800Mo
- Un DVD : 4,7 Go
- Un disque Blu-ray : 25Go (environ 6 heures de vidéo HD).
Les normes sont en train de changer et on pourra avoir des capacités de 100Go)
- Mémoire d'ordinateur «standard» : 2Go
- Mémoire d'ordinateur «professionnel» : 8Go
- Disques durs internes : de 300 à 500Go, parfois 1 ou 2 To.
- Disques durs externes : de 300 à 2To

Lexique informatique – Eric Giffard Octobre 2012

Connexion ADSL de votre Box en téléchargement ou réception (Download) :

4Mb (MégaBytes/seconde soient 500ko par seconde)

8Mb (MégaBytes/seconde soient 1Mo par seconde)

20Mb (MégaBytes soient 2,5Mo par seconde)

Connexion ADSL de votre Box en envoi (UpLoad) :

Vitesse très inférieure à la vitesse annoncée en réception (souvent 10 à 20 fois moins rapide), à la différence de la SDSL où l'émission et la réception sont à la même vitesse.

1Mb (MégaBytes/seconde soient 125ko par seconde)

2Mb (MégaBytes/seconde soient 250ko par seconde)

Exercices :

Faire les multiplications suivantes !

Sur 1To de disque dur, on peut donc stocker :

..... CD Audios

..... DVD

..... Photos de 4Mo chacune

..... Courriers sans images

Théoriquement, quel serait le temps passé pour envoyer un fichier de 2Mo sur une ligne ADSL (15Mb en réception et 800Kb en émission) ? :

Note: Faites attention, lorsque vous envoyez un message avec une pièce jointe (image par exemple), ce message peut donc faire plusieurs Mo. Rien ne dit que la boîte aux lettres du destinataire accepte des messages de cette taille.

USB

La norme USB permet de connecter tout type de périphériques comme des clés, disques durs externes, etc...

Cette norme matérielle a évolué dans le temps et nous sommes à la version 3 (plus rapide que la 1 ou la 2 bien sûr).

Clé USB

Une Clé USB permet de stocker vos fichiers textes, images, vidéos et de les transporter facilement. Leurs capacités atteignent plusieurs dizaines de Go aujourd'hui.

Disque externe

Ce sont des disques branchés par les ports USB. Comme un disque dur interne, ils apparaissent dans le poste de travail (ou icône Ordinateur) et permettent le stockage de vos fichiers. Ils sont très souvent utilisés pour les sauvegardes des données de l'ordinateur.

Leurs capacités dépassent aujourd'hui le To.

Imprimante

Une imprimante USB comme tout autre périphérique se connecte sur un port USB. Dans 95 % des cas, elle s'installe automatiquement sur l'ordinateur.

Autres (clé WiFi, 3G,...)

Les autres clés Wifi ou 3G permettent la connexion sur un réseau WIFI pour les ordinateurs qui ne sont pas équipés de ce type de carte. Tous les ordinateurs portables et tablettes en sont équipés aujourd'hui, seules certaines «tours» demandent ce genre de clés.

Les clés 3G permettent de se connecter à Internet par les opérateurs de téléphonie mobile. Elles sont utilisées lorsque aucune connexion WIFI n'est disponible (quand vous êtes dans les bois par exemple!)

WIFI

Le WIFI rassemble toutes les technologies de transmissions sans fil.

Le **WIFI** (tel quel) concerne généralement les communications par voie radio (hertzienne),

Le Bluetooth est aussi système WIFI par infra rouge qui permet de connecter divers périphériques.

Il est aussi utilisé pour le transfert de données entre téléphones portables.

Comme il s'agit d'infra-rouge, il ne faut pas d'obstacle entre les équipements, à la différence du WIFI hertzien (radio) qui peut traverser les murs (si il n'y a pas trop d'épaisseur et de ferrailages).

Réseau

Un réseau permet de connecter ensemble plusieurs ordinateurs et périphériques (comme des imprimantes). Il permet aussi de partager les différents matériels installés sur les ordinateurs du réseau. Ainsi, on peut partager une imprimante, un disque dur par exemple.

Types de réseau



- Câblés

Il faut des câbles, généralement de type RJ 45 (Photo ci dessus) pour connecter les différents éléments.

- WIFI

Il faut une carte WIFI, une carte ou une clé WIFI sur l'ordinateur. Ensuite, il faut une «borne wifi» qui fait le lien entre les différents éléments du réseau. La Box de votre fournisseur peut faire borne WIFI dans votre réseau.

Bluetooth

Il faut une carte Bluetooth dans tous les éléments et périphériques devant communiquer entre eux.

Adaptateurs CPL

Appelés aussi «xyz-Plug» chez certains fournisseurs (j'ai mis «xyz» pour ne pas faire de pub à qui que ce soit !).

Il faut savoir que votre réseau électrique (EDF) peut être utilisé comme réseau informatique ou domotique. Les adaptateurs CPL utilisent les lignes électriques de votre domicile pour transmettre les données informatiques, mais aussi la TV par Internet. De la même façon, on peut utiliser ce réseau câblé pour transmettre de la HIFI ou piloter des volets roulants ou le chauffage de la maison.

Pratiquement tous les fournisseurs Internet propose ce genre d'adaptateurs pour vous éviter de câbler votre réseau informatique. S'ils sont dans le forfait, prenez les, sinon, vous pouvez vous fournir ailleurs!.

Box

Finale^{ment}, à quoi elle sert ?

Entre la Li..Box, la Fr..-Box, la Ne..Box, la Da..Box, La B...Box, la machin-Box, on ne sait que choisir.

Pourtant elles ont toutes la même fonction: faire la connexion entre vous et l'Internet.

A vous de choisir la Box qui vous apporte le plus de choses pour le prix le moins élevé.

Cette Boîte permet de transporter des données via votre ligne téléphonique vers ou à partir des différents sites que vous consultez (comme le mien en ce moment).

Avant, on utilisait des modems, maintenant ce sont des Box ou modem ADSL ou SDSL.

Les modems plus lents utilisaient des fréquences vocales comme les fax (vous avez déjà téléphoné à un Fax par erreur!). Leurs vitesses étaient de 56kb/sec pour la plupart (dans les années 92/95)! A comparer aux 8 à 20Mb/sec d'aujourd'hui.

Pourquoi une telle différence? Parce que ce ne sont plus des modems (plus de fréquences vocales), mais des fréquences plus élevées. Ceci permet aussi de téléphoner pendant que nous sommes sur internet et en train de regarder la TV.

Avant, c'était Internet ou le téléphone, pas les 2. Quand à la TV, ça n'existait pas par Internet, même pas YouTube ou FaceBook!...

Une box, appelée aussi passerelle ou routeur suivant sa configuration est le lien qui connecte aux réseaux Internet.

Elle permet aussi de partager les équipements (imprimantes, dossiers) de votre réseau familiale et de faire votre réseau privé.

Pas la peine d'acheter plusieurs imprimantes, ou plusieurs disques externes puisque vous pouvez les partager.

Internet

Vous avez vu, j'ai mis un X à «au» et à «réseau» dans le chapitre précédent.

Pourquoi?

Parce que Internet n'est pas **UN** réseau, mais un ensemble de réseaux connectés entre eux (interconnectés).

Chaque .FR, .COM, .NET ou .CeQueVousVoulez est un ensemble de réseaux.

Chacune de ces zones (.FR, .COM, .NET ou .CeQueVousVoulez) contient elle aussi un ensemble de réseaux et de machines (ordinateurs, imprimantes, sites WEB, serveurs de messageries, etc...).

Internet ne se limite pas à la messagerie, Google ou FaceBook.

Il permet de se voir, de parler, de téléphoner, de télécharger des fichiers, d'envoyer des fichiers, de dépanner à distance, et j'en passe.

Les éléments et termes pour l'utilisation de l'Internet

Un Navigateur

C'est un logiciel qui permet de consulter les sites. Cela peut être un site d'achat, de petites annonces, d'images, ...

La plupart des navigateurs permettent aussi le téléchargement ou la consultation de messagerie (appelé WebMail).

Les navigateurs les plus connus sont: Internet Explorer, Mozilla Firefox, Safari, Chrome,...

Cette liste n'est pas exhaustive.

Moteurs de recherches

Un moteur de recherches permet de vous aider à rechercher sur Internet.

Le plus connu est Google, mais d'autres comme Yahoo ou Bing existent.

HTTP

C'est un protocole de transmission des données.

Cela veut dire Hyper Text Transfer Protocol.

C'est l'un des protocoles de la famille TCP/IP utilisée par l'Internet (IP=Internet Protocol)

Tous les liens du type [HTTP://etc...](#) permettent de consulter les pages dites WEB.

Chaque page WEB pouvant contenir elle même un lien HTTP qui pointe vers une autre page ou un autre site sur l'Internet). Ainsi vous pouvez passer de Clermont Ferrand à Sydney, puis à Ushuaïa et revenir à La Roche Noire, le tout en quelques secondes!.

HTTPS

C'est le protocole utilisé pour tout ce qui est consultations et transactions sécurisées.

Lorsque vous achetez ou vous consultez vos comptes en banque sur l'Internet, il faut avoir HTTPS dans la barre d'adresse de votre navigateur. **Sinon, signalez le à votre banque ou au site concerné.**

FTP (File Transfert Protocol)

Protocole utilisé pour les transferts de fichiers et les téléchargements.

C'est le protocole utilisé lorsque vous téléchargez des fichiers. Il peut être utilisé directement dans le navigateur que vous utilisez ou par des logiciels spécialisés comme FileZilla.

Emails ou Courriels

Email veut dire Electronic Mail (courrier électronique)

La francisation a donné «Courriel»

Lorsque vous envoyez un email, vous l'envoyez à votre serveur. C'est la boîte aux lettres de votre bureau de poste le plus proche: C'est le serveur **SMTP**.

Ce serveur contacte le serveur (le bureau de poste) de votre destinataire.

Si celui-ci existe, il transmet le message (c'est le facteur qui le met dans la boîte aux lettres du destinataire).

Votre destinataire ouvre sa boîte aux lettres et récupère son message (courrier) dans son serveur **POP**.

Comme dans la vie de tous les jours, un bureau de poste (SMTP ou POP) peut être en grève ou le facteur malade!

Donc dans ces cas, votre destinataire ne recevra pas votre courrier...

N'en veuillez pas au destinataire et ne lui en veuillez pas s'il ne répond pas. Il ne sait même pas que vous lui avez envoyé un message...

Ensuite, les boîtes aux lettres sont souvent limitées en taille des messages.

Évitez d'envoyer des messages de plusieurs Mo. C'est comme si vous envoyez une palette de 500kg à livrer dans votre boîte aux lettres (de 20cm20cm par 50cm de profondeur) qui est capable de recevoir un colis de 2kg maximum.

Le facteur, il veut bien essayer de mettre le colis mais il ne peut pas!!!

Notes:

Vous n'êtes pas obligé d'utiliser la boîte aux lettres que vous offre le fournisseur de services Internet auquel vous vous êtes abonnés. Vous pouvez créer des boîtes aux lettres sur d'autres sites comme Google, Yahoo ou Laposte.

Elles sont utilisables quelque soit votre fournisseur. De plus, si vous changez de fournisseur, vous gardez cette boîte alors que si vous utilisez celle du fournisseur, vous la perdez. C'est comme si vous deviez changer de n° de téléphone à chaque fois que vous changez d'opérateur téléphonique. Bonjour la galère pour contacter tous vos amis...

Webmail

C'est la consultation de votre boîte aux lettres avec un navigateur.

L'intérêt est de pouvoir consulter sa messagerie de n'importe où sans avoir besoin de configurer un ordinateur avec un logiciel de messagerie

SMTP

C'est le protocole utilisé pour les courriers sortants (les courriers que vous envoyez)

Votre serveur de messagerie Sortant est sûrement SMTP.VotreFournisseur.xyz

POP3

C'est le protocole utilisé pour les courriers entrants (les courriers que vous recevez).

Votre serveur de messagerie Entrant est sûrement POP.VotreFournisseur.xyz

Streaming

Le streaming c'est la visualisation en direct ou en différé d'émissions et de vidéos sur Internet.

Youtube

C'est un site où vous pouvez visualiser des vidéos de toutes sortes.

Virus et compagnie

Virus

Un virus est un programme fait pour détruire les données de votre ordinateur ou le système de celui-ci.

Malware

Un malware (Malveillant) installé sur votre ordinateur envoie des informations à des sites ou serveurs sur Internet.

SpyWare (Espion)

Comme un malware, il diffuse les informations confidentielles que vous saisissez lorsque vous achetez en ligne ou consultez votre compte en banque.

Fishing (Hameçonnage)

Généralement envoyé par email, on vous demande de cliquer sur un lien qui vous connecte à une fausse page de votre banque ou site d'achat.

Une page ressemblant à celle du site, vous demandera de confirmer votre nom et votre mot de passe, vos coordonnées bancaires,

Dans aucun cas, ni votre banque ou un site quelconque ne demande de nom et mot de passe sauf si c'est vous qui en faites la demande parce que vous l'avez oublié par exemple.

Dans tous ces cas, ce genre de mails c'est direction **POUBELLE**.

Format de fichiers

PDF

Le format PDF est un format de fichiers lisible par tous les ordinateurs avec un logiciel comme Acrobat Reader.

Il est certainement le format le plus universel pour la transmission de documents.

Les fichiers PDF peuvent être faits avec des logiciels comme PDF Creator, Cute PDF ou DO PDF.

Ces logiciels s'utilisent comme des imprimantes : Un document quel qu'il soit est imprimé avec l'imprimante PDF que vous avez installée.

Cela permet de transmettre des documents à des personnes qui n'ont pas le logiciel que vous utilisez.

Tout le monde n'a pas Microsoft Word, Excel, PowerPoint ou Adobe Photoshop, qui ne sont pas des logiciels gratuits!

PPS

Ce sont des fichiers «diaporamas» créés avec le logiciel Microsoft PowerPoint ou LibreOffice Impress.

Ils sont lisibles avec la visionneuse Microsoft PowerPoint ou avec Libre Office.

Images, vidéos et sons

Les formats d'images les plus connus sont JPG ou JPEG, PNG, BMP, GIF, ...

Des logiciels comme XNview ou Irfanview permettent de les visualiser, de les convertir, de les retoucher. Pour les retoucher, des logiciels comme Photofiltre ou The Gimp sont très efficaces.

Pour les vidéos les formats les plus connus sont MPEG, WMV, AVI,

Natif, Windows propose Windows Media Player qui permet de lire la plupart des vidéos et sons . Pour ma part mon choix c'est porté depuis des années sur le logiciel VLC.

Sons

Le format MP3 s'est imposé il y a longtemps. Comme pour la vidéo, c'est VLC qui c'est imposé chez moi. Pour la modification et pour faire des compilations de vos meilleurs disques et morceaux de musique, je vous conseille Audacity.

Compression

ZIP, RAR, ...

A quoi ça sert : rendre plus petit des fichiers pour pouvoir les envoyer par email par exemple.

Il faut que le destinataire possède le logiciel pour décompresser le ou les fichiers bien sûr.

Les plus connus : Winzip, WinRAR et mon choix : TugZip.

Note: ça ne sert à rien de compresser des fichiers JPG, JPEG ou MPEG, ils le sont déjà.