

**vtech**<sup>®</sup>

Manuel d'utilisation

# Mon bébé apprend à marcher



**Little  
Love**

© 2015 VTech  
Imprimé en Chine  
91-003067-002(FR)

*Chers parents,*

*Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service de l'enfant pour le familiariser avec les nouvelles technologies.*

*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

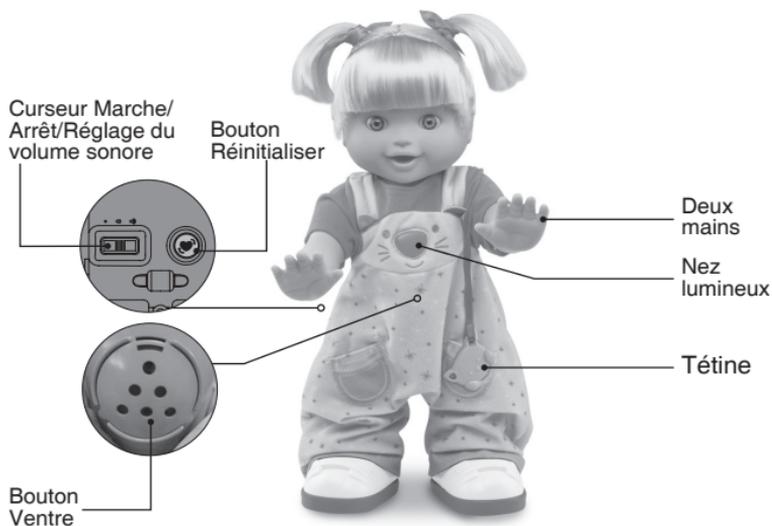
***L'équipe VTech***

*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Little Love - Mon bébé apprend à marcher** de **VTech®**. Félicitations !

Mon bébé apprend à marcher est une poupée interactive qui grandit avec votre enfant : elle rampe, se met debout pour finalement apprendre à marcher seule ! Elle adapte également son langage selon le stade de développement atteint. Avec elle, votre enfant découvre les chiffres, les goûts et les émotions. Des chansons et des mélodies rythment le jeu !



Peigne



Biberon



Hochet

# CONTENU DE LA BOÎTE

- Little Love - Mon bébé apprend à marcher de VTech®
- Une tétine
- Un biberon
- Un hochet
- Un peigne
- Un bon de garantie
- Un manuel d'utilisation

**ATTENTION !** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

**WARNING:** All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

**NOTE:** Please keep user's manual as it contains important information.

# 1. ALIMENTATION

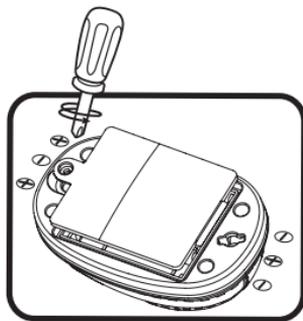
ATTENTION : dans l'emballage, ce jouet est en mode Démonstration. Pour le faire passer en mode normal, appuyer sur le bouton Réinitialiser.

Mettre les deux mains de la poupée dans la même position que sur l'image de droite et s'assurer qu'elles y restent lorsque l'enfant joue.



## 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir les compartiments à piles situés sous les chaussures de **Mon bébé apprend à marcher** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 6 piles LR03/AA en respectant le schéma qui se trouve dans les compartiments à piles.
4. Refermer soigneusement les couvercles des compartiments à piles et s'assurer que les vis sont bien serrées.





## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

### Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



## 2. POUR COMMENCER À JOUER...

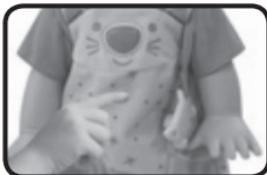
### 1. MARCHÉ/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME SONORE



Pour mettre en marche **Mon bébé apprend à marcher**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort. Pour éteindre **Mon bébé apprend à marcher**, placer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position Arrêt ●.

## 2. BOUTON VENTRE

Appuyer sur le **bouton Ventre** pour entendre des phrases amusantes.



## 3. DEUX MAINS

Tenir les **deux mains** de la poupée pour l'aider à marcher et pour jouer.



## 4. TÉTINE

Insérer la **tétine** dans la bouche de la poupée pour entendre des sons amusants.



## 5. BIBERON

Insérer le **biberon** dans la bouche de la poupée pour entendre des sons amusants.



## 6. HOCHET

Agiter le **hochet** pour jouer avec la poupée.



## 7. BOUTON RÉINITIALISER

La démarche et le langage de la poupée ainsi que les activités proposées évoluent selon 3 stades de développement que l'on atteint en fonction du temps de jeu. Appuyer sur le **bouton Réinitialiser** pour réinitialiser la poupée et retourner au premier stade de développement.

## 8. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Mon bébé apprend à marcher** invite votre enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, **Mon bébé apprend à marcher** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur le **bouton Ventre**.

## 3. ACTIVITÉS

### 1. Apprends-moi à ramper (stade 1)

Frapper dans ses mains ou secouer le hochet pour encourager la poupée à ramper.

### 2. Apprends-moi à marcher (stades 2 et 3)

Encourager la poupée ou tenir ses mains pour l'aider à marcher.

### 3. Réconforte-moi (stades 1, 2 et 3)

Toucher les mains, appuyer sur le bouton Ventre, donner le biberon ou la tétine pour reconforter la poupée.

### 4. Chante avec moi (stade 3)

Frapper dans ses mains ou secouer le hochet pour encourager la poupée à chanter.

### 5. Prends soin de moi (stades 2 et 3)

S'occuper de la poupée en répondant à ses demandes.

### 6. Apprenons à compter (stade 3)

La poupée compte en rythme avec les mouvements de ses mains et de son corps.

## 7. Dansons (stades 2 et 3)

La poupée apprend à danser. Frapper dans ses mains pour l'inciter à danser plus longtemps.

## 8. Joue avec moi (stades 2 et 3)

Toucher le bouton Ventre ou les mains de la poupée pour découvrir les chiffres avec elle.

## 9. Marchons (stade 3)

Tenir les deux mains de la poupée pour l'aider à marcher.

## 10. Mes goûts (stade 3)

Appuyer sur bouton Ventre pour découvrir ce que la poupée aime.

# 4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Alouette*
2. *Bingo*
3. *Lettre à Elise*
4. *Oh Susanna*
5. *Les petits poissons*
6. *À la pêche aux moules*
7. *Twinkle Little Star*
8. *À la volette*
9. *Vent frais*
10. *Bonjour, ma cousine*
11. *Trois p'tits minous*
12. *Cadet Rousselle*
13. *Skip to My Lou*
14. *My Bonnie Lies Over the Ocean*
15. *Sur le pont d'Avignon*
16. *London Bridge*

## 5. PAROLES DES CHANSONS

### Chanson 1 - sur l'air de *Mon petit lapin* :

« Tape dans tes mains pour m'aider à me lever.  
Car si jamais j'y parviens, alors je pourrai marcher ! »

### Chanson 2 - sur l'air de *Ainsi font, font, font* :

« Miam miam que c'est bon, moi j'adore boire du lait.  
Miam miam que c'est bon, j'ai fini tout mon biberon ! »

### Chanson 3 - sur l'air de *Une puce, un pou* :

« Bouger, danser, ce n'est pas si compliqué.  
Avec Maman, je n'vais pas tomber ! »

### Chanson 4 - sur l'air de *Pomme de reinette* :

« Je sais compter sur mes doigts, 1,2,3,4,5.  
Je sais compter sur mes doigts, zou encore une fois ! »

### Chanson 5 - sur l'air de *Meunier, tu dors* :

« J'suis fatiguée, c'est épuisant de jouer.  
J'suis fatiguée, c'est l'heure de se coucher. »

## 6. ENTRETIEN

1. **Mon bébé apprend à marcher** est lavable uniquement en surface. Pour nettoyer **Mon bébé apprend à marcher**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée de **Mon bébé apprend à marcher** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer **Mon bébé apprend à marcher** dans un endroit sec.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 7. SERVICE CONSOMMATEURS

### **Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) - Rubrique « Assistance ».

### **Pour le Canada :**

Tél. : 1 877 352 8697

### **Vous avez aimé ce jeu ?**

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

PRODUIT DEL  
DE CLASSE 1