



TP : Système d'éclairage Logiciel « Sunlite Suite 2 » Raccordement - Mise en service - Paramétrages



Votre nom :

Date :

Note :

/40

Nom de votre binôme :

/20


Objectifs : Effectuer le raccordement, la mise en service et la configuration d'un système d'éclairage commandé par un ordinateur équipé du logiciel « Sunlite Suite 2 » + Interface DMX

Matériel nécessaire :

- 1 PC portable équipé du logiciel « Sunlite Suite 2 » (PC rouge)
- 1 Interface DMX « Suite 2-BC » + 1 cordon XLR Mâle / XLR Femelle de 1m (DMX)
- 1 projecteur ADJ Comscan Led
- 1 projecteur ADJ Fun-Factor-LED
- 1 cordon XLR Mâle / XLR Femelle de 10m (DMX)
- 1 cordon XLR Mâle / XLR Femelle de 1m (DMX)
- 1 rallonge électrique
- 1 multiprise fixée sur le support-trépied
- 1 escabeau

Documents nécessaires : Présents dans les porte-documents verts

- Manuel du logiciel « SUNLITE » présent sur le CD
- Vocabulaire de l'éclairage
- La commande de projecteurs de scène par un signal DMX 512
- Guide de l'utilisateur du projecteur ADJ Comscan Led
- Guide de l'utilisateur du projecteur ADJ Fun-Factor-LED

Consignes à respecter :  Vous utilisez des matériels particulièrement fragiles : Manipulez-les avec beaucoup de précaution

Remarques importantes :

- Dans ce TP, l'un des élèves sera « **l'élève 1** », l'autre sera « **l'élève 2** ». Compléter la phrase : **Je suis l'élève**

- **Si vous êtes seul** : Ne pas traiter les questions repérées par ce symbole :



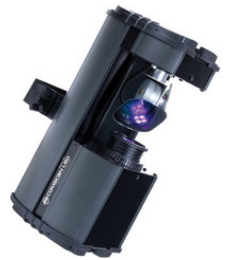
I) Installation - Raccordement – Mise sous tension :

- 1) Placer le support –Trépied à une distance d'environ 1m du mur
- 2) Hors tension, réalisez le raccordement du système d'éclairage (PC portable + Interface DMX + les 2 projecteurs)

	Raccordements corrects ?
Visa	

- 2) Mettez les appareils sous tension.

II) Création d'un show à l'aide du logiciel « Sunlite Suite 2 » :



- 1) **L'élève 1** ouvre le logiciel « Sunlite Suite 2 », puis à l'aide du manuel d'utilisation, crée un show en tenant compte des indications suivantes :
 - Nom du show : **show « noms des élèves »**
 - Une nouvelle page sera créée pour le projecteur « **comscan Led** »
 - Comscan led : Utiliser la librairie « american dj »
 - Configurations : Adresse DMX de départ : « votre jour de naissance » +100 : Adresse DMX :
 - Autres paramètres par défaut
 - L'étape 6 n'est pas utile
- 2) Configurer le projecteur « **comscan Led** »
- 3) a) **L'élève 1** projette le GOBO 3 qui devra se déplacer en permanence horizontalement avec une intensité lumineuse de 75% sans effet stroboscopique.

	Commande projecteur réussie ?	Gobo 3 : déplacement horizontal ?	Pas d'effet de stroboscope ?	Intensité lumineuse 75% ?
Visa (Evaluation commune)				

- b) Afficher les niveaux DMX du projecteur : Onglets « **Contrôleur DMX** », « **Niveaux DMX** » et « **Comscan Led** »
- c) A l'aide des niveaux DMX affichés, indiquer l'adresse dont le niveau DMX change :
- d) A quoi correspond les changements de cette valeur :





- 4) a) **L'élève 2** projette le GOBO jaune qui devra se déplacer en formant un cercle à vitesse max avec une intensité lumineuse maximale et un effet stroboscopique de son choix
- b) Déplacer manuellement ce gobo à l'aide du graphique X/Y : il faut sélectionner DIMMER ?

	Gobo : déplacement en « 8 » ?	Effet stroboscopique ?	Intensité lumineuse maximale ?	Déplacement manuel du gobo ?
Visa (Evaluation commune)				

c) Stopper le show

Remarque : Pour réorganiser les fenêtres : « Clic gauche souris » + déplacement

III) Mise en service du projecteur Fun-Factor-LED :



- 1) **L'élève 2** crée une nouvelle page pour le projecteur « Fun Factor », en tenant compte des indications suivantes :
- librairie : Projecteur : « Fun Factor LED » « mode 2 » (Mode 4 Canaux DMX)
 - Configurations : Adresse DMX de départ : « votre jour de naissance » +200 : Adresse DMX :
 - Autres paramètres par défaut
 - L'étape 6 n'est pas utile
- 2) Afficher les niveaux DMX du projecteur Fun-Factor-LED
- 3) **L'élève 2** projette le Pattern « ronds rouges » avec un effet stroboscopique assez lent et led blanches éteintes (Utiliser le guide de l'utilisateur du projecteur si besoin)
- Attention : Dans la fenêtre « Patt. Chases », les boutons de sélection ne sont pas visibles : cliquer dans cette fenêtre pour sélectionner Patt. Chases : macro01 à Patt. Chases : macro15

	Commande projecteur réussie ?	Pattern ronds rouges?	Pas d'effet stroboscopique	Pas de led blanches
Visa (Evaluation commune)				



- 4) **L'élève 1** projette un chenillard « rouge vert bleu » à vitesse maximum et led blanches éteintes.

	Chenillard « rouge vert bleu » ?	Vitesse maximum ?	Pas de led blanches ?
Visa (Evaluation commune)			


b) Projetez les 2 shows à la fois puis stoppez-les.

IV) Ajout de switch « Gobo rouge » et « Gobo bleu » : projecteur Comscan Led :

Définition : Un switch est un bouton qui permet d'enregistrer et de rappeler une configuration particulière d'un projecteur

Remarque : Pour faciliter votre travail, reportez-vous à la rubrique « **Création de votre première scène** » du manuel du logiciel (démarche identique à la création d'un nouveau switch)

1) a) **L'élève 2** projette le GOBO rouge qui devra se déplacer en permanence verticalement avec une intensité lumineuse de 100% sans effet stroboscopique

b) A l'aide de la commande «  », **L'élève 2** crée un nouveau switch en tenant compte des indications suivantes :

- Nom du switch : « **rouge vertical** »
- Conservez l'option « Comme l'état actuel des circuits »
- « **OK** » pour valider (Ne pas éditer)

c) Modifiez les réglages du projecteur puis appuyez sur le switch créé pour vérifier le bon fonctionnement.


	Appui sur le switch créé : Gobo rouge : déplacement vertical ?	Nom switch : « rouge vertical »
Visa (Evaluation commune)		



2) a) **L'élève 1** crée un nouveau switch permettant de rappeler la configuration suivante : GOBO bleu se déplaçant en forme de « 8 » avec une intensité lumineuse de 100% sans effet stroboscopique :

(Nom switch : « **Bleu 8** »)

b) Testez le fonctionnement en cliquant successivement sur le switch « rouge vertical » et le switch « Bleu 8 »

c) A l'aide de la commande «  », paramétrez le switch « Bleu 8 » pour que son apparence (image) soit identique au Gobo affiché

	Appui sur le switch créé : Gobo bleu : déplacement en forme de 8 ?	Nom switch : « Bleu 8 »	Apparence (Image) switch identique au Gobo
Visa (Evaluation commune)			



3) a) **L'élève 1** modifie les paramètres du switch « **Bleu 8** », afin que l'appui sur la touche « 8 » du clavier déclenche ce switch.

b) **L'élève 2** modifie les paramètres du switch « **rouge vertical** », afin que l'appui sur la touche « **R** » du clavier déclenche ce switch.



	Appui sur la touche « 8 » du clavier : Gobo bleu : déplacement vertical en forme de 8 ?	Appui sur la touche « R » du clavier : Gobo rouge : déplacement vertical ?
Visa (Evaluation commune)		

V) Ajout d'un switch général « rouge » :

- 1) a) Créez un nouveau switch « **Vert** » dans la fenêtre « **MASTER** », afin que lorsqu'on maintient la touche « **B** » du clavier appuyée, il y ait projection :
 - du Gobo vert avec effet stroboscopique et déplacement en forme de 8 ? (**Comscan Led**)
 - d'un chenillard « Rouge – Vert » à vitesse rapide (**Fun Factor**)
- b) Testez le fonctionnement du switch

	switch : « Vert » présent dans « MASTER » ?	Appui fugitif sur le switch « Vert » : - Gobo vert strobo déplac ^t en forme de « 8 » - Chenillard « Rouge – Vert » à vitesse rapide ?
Visa (Evaluation commune)		

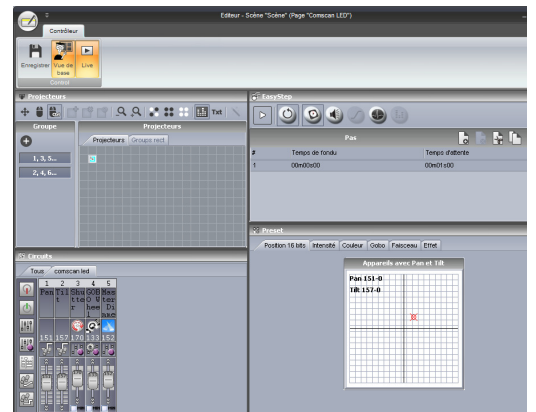
- 2) Stoppez les shows

VI) Création de scènes :

Présentation : Le logiciel Sunlite Suite 2 propose de nombreux effets pour chaque projecteur : Déplacement des gobos pour le projecteur **Comscan Led** et différents chenillards pour le projecteur **Fun-Factor-LED**.

Néanmoins il peut-être intéressant de créer d'autres effets appelés « **Scènes** ».

Pour les questions suivantes, utilisez la rubrique « **Edition d'une scène avec EasyStep** » du Manuel du logiciel.



- 1) **L'élève 1** crée une nouvelle scène pour le projecteur **Comscan Led**, puis l'édite et la configure en tenant compte des conditions suivantes.
 - Nom de la scène : « **Losange violet** »
 - Pas de « Fade » entre les pas (Easy Step No Fade)
 - Gobo violet se déplaçant en forme de losange (◇) sans effet de stroboscope et intensité lumineuse maximale
 - vitesse : valeur par défaut

	<u>Appui sur le bouton « Losange violet » :</u> Gobo violet - Déplacement : ◇ Pas d'effet de stroboscope Intensité lumineuse maximale	
Visa (Evaluation commune)		






L'élève 2 crée une nouvelle scène pour le projecteur **Fun-Factor-LED**, puis l'édite et la configure en tenant compte des conditions suivantes.

- Nom de la scène : « **Chase 4 couleurs** »
- Pas de « Fade » entre les pas
- Points rouges puis verts puis bleus sans effet de stroboscope avec led blanches éteintes
- vitesse : 2 secondes pour l'ensemble du chenillard

	<u>Appui sur le bouton « Chase 4 couleurs » :</u> Points rouges puis verts puis bleus Pas d'effet de stroboscope Led blanches éteintes	Vitesse du chenillard : 2 secondes au total (Editer scène)
Visa (Evaluation commune)		

VII) Reconfigurations et Rangement :

1) a) Faites  puis « Ouverture / sauvegarde du show » puis « Détruire  » le show courant (le vôtre).

Le Démoshow s'ouvre. Refaites  puis « Ouverture / sauvegarde du show » pour montrer au **professeur** que votre show a bien été supprimé:

Show plus dans la liste ? (seulement Démoshow)	Visa :
--	--------------

b) Fermez logiciel « Sunlite Suite 2 »

2) a) Reconfigurez le projecteur « **Comscan Led** » : **MENU / ADDR = 1 + ENTER**

b) Reconfigurez le projecteur « **Fun Factor Led** » : **MENU / ADDR = 1 + ENTER puis CHND = 1CH + ENTER**

	« Comscan Led » ADDR = 1 ?	« Fun Factor Led » ADDR = 1 et CHND = 1CH ?
Visa		

3) Mettez les appareils hors tension puis décâbler le système puis ranger le matériel

	Systeme décâblé ?	Matériel rangé ?
Visa		