

®  
**NICOLS**  
*Lighting Effect*



**STROB 3000 DMX**

**NOTICE D'UTILISATION**

## **A. CONSIGNES DE SECURITE**

**Veillez lire attentivement ce manuel d'utilisation, d'importantes informations concernant l'utilisation, et la sécurité d'installation vous sont fournies.  
Veillez à conserver ce manuel pour toute consultation future**

Cet appareil est destiné à un usage professionnel uniquement ! Les flashes lumineux peuvent déclencher des crises épileptiques chez les personnes sensibles à la photosensibilité

- Déballez l'appareil soigneusement et vérifiez qu'aucun dommage ne soit survenu pendant le transport
- Ne regardez jamais directement la lampe lorsque celle-ci est allumée
- Débranchez l'appareil avant tout entretien, dépannage ou remplacement de lampe.
- Ne pas ouvrir l'arrière de l'appareil, aucune pièce de substitution ne se trouve à l'intérieur
- Ne pas exposer l'appareil à la pluie ou à l'humidité
- Ne jamais faire fonctionner l'appareil sans la vitre de protection
- Remplacez la lampe lorsque celle-ci est défectueuse, en suivant les instructions du paragraphe D « REMPLACER LA LAMPE OU LE FUSIBLE »
- Lors du remplacement de la lampe, veillez à laisser l'appareil éteint pendant au moins 15 minutes
- Vérifiez que l'appareil soit relié à la terre
- Ne placez pas l'appareil à proximité de liquides inflammables (distance minimale : 50cm)
- Distance minimale pour la surface illuminée : 10M
- L'appareil doit être placé dans un endroit aéré et ventilé. N'obstruez pas le ventilateur ni les aérations.
- En cas de contact avec un liquide, débranchez immédiatement l'appareil
- La température extérieure de l'appareil peut atteindre 120°C. Laissez refroidir l'appareil au moins 15 minutes avant toute manipulation
- Ne pas utiliser l'appareil lorsque la température ambiante dépasse 40°C.
- Si vous suspendez l'appareil à une structure. Celle-ci doit pouvoir supporter au moins 10 fois le poids de l'appareil
- Utilisez toujours des élingues de sécurité comme deuxième système d'accroche.
- Il est indispensable de faire des pauses lors de l'utilisation de l'appareil principalement lorsque la fréquence du strob est entre 10 et 20 flashes à la seconde.

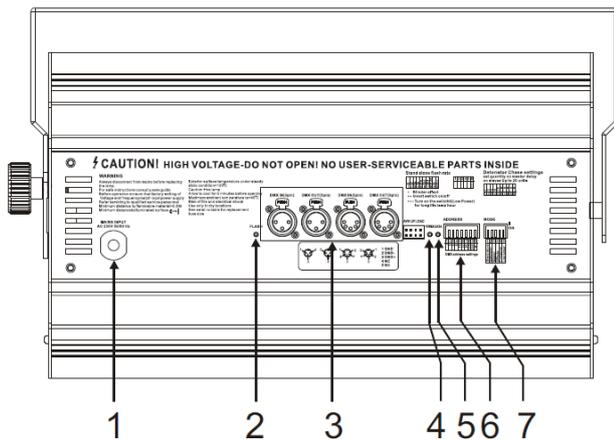
## **B. CARACTERISTIQUES TECHNIQUES**

- Alimentation : AC230V, 50/60Hz
- Consommation courante : 8A
- Lampe : Strobe XENON PX-3000
- Fusible : 32 amp
- Dimensions : 472 x 152 x 255 mm
- Poids : 6.7kg

Dans votre carton

- 1 x STROB 3000 DMX avec lampe PX-3000
- 1 x lyre de fixation
- 1 x câble d'alimentation
- 1 x notice d'utilisation FR-ENG

### C. FACE ARRIERE



1. Alimentation : AC230V, 50/60Hz
2. Flash : indique le statut
3. Entrées/sorties DMX
4. Signal de mise en marche (ON/OFF)
5. Data : indique le statut
6. Commutateurs ADRESSES DMX (1, 3, 4)
7. Commutateurs MODE DMX / AUTO

### D. REPLACEMENT DE LA LAMPE ET DU FUSIBLE

#### LAMPE

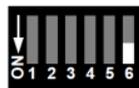
Le STROB 3000 DMX propose 2 puissances. La haute puissance permet une intensité de flashes optimale. La basse puissance réduit le flux électrique et allonge la durée de vie de la lampe. La puissance se règle via le commutateur #6 (commutateurs MODE) et fonctionne indépendamment des autres réglages.

La température de la lampe s'auto-régule pour éviter la surchauffe.



**High power setting**

Haute puissance

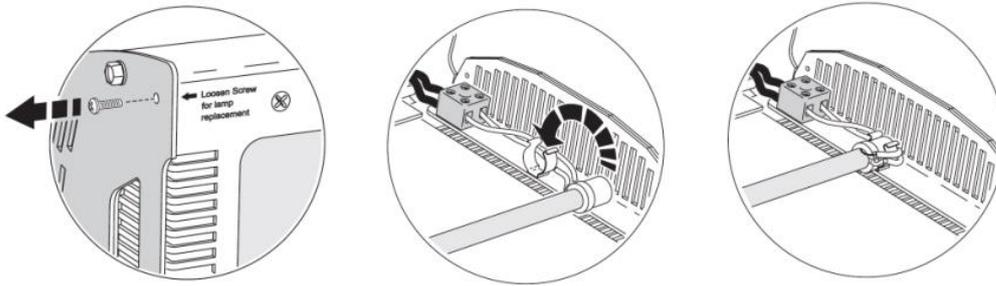


**Low power setting**

Basse puissance

Seule la lampe XENON PX-3000 est approuvée pour l'utilisation du STROB 3000 DMX. L'installation d'une autre lampe peut engendrer des défaillances électriques et nuire à votre sécurité.

- N'effectuez le remplacement de la lampe que lorsque l'appareil est éteint depuis minimum 15 minutes !
- Vérifiez que l'appareil soit en position OFF et débranché du secteur
- Dévissez les 2 vis situés sur les côtés de l'appareil et retirez la façade vitrée
- Débranchez les fils au niveau du terminal. Retirez la lampe
- Positionnez la nouvelle lampe
- La faire pivoter pour qu'elle entre correctement dans les clips, branchez les fils
- Remettez la façade vitrée et vissez-la sur les côtés de l'appareil



### FUSIBLE

Le fusible utilisé dans cet appareil est de 32 amp time-delay qui offre une protection en cas de surcharge électrique. Si la diode ON/OFF ne s'allume pas lorsque l'appareil est censé être en marche, le fusible peut être à remplacer. Si le fusible est à remplacer trop souvent, contactez votre revendeur.

- Vérifiez que l'appareil soit en position OFF et débranché du secteur.
- Dévissez le support du fusible qui se trouve à côté du branchement du câble d'alimentation à l'arrière de l'appareil
- Otez le fusible et remplacez-le par un identique : 32amp 10.3x38mm time-delay.

### **E. MODE DMX**

Le STROB 3000 DMX offre des connecteurs XLR 3-pin et 5-pin. Pin 1 = GND / pin 2 = signal négatif / pin 3 = signal positif / pin 4 et 5 = pas utilisés

Les connecteurs sont branchés en parallèle : les 2 entrées sont connectées aux 2 sorties. Pour une connexion plus fiable, utilisez une entrée et une sortie.

Connectez l'appareil avec le reste de la chaîne DMX par le branchement XLR en partant de la sortie de l'appareil vers l'entrée de l'appareil suivant. Il est possible de connecter jusqu'à 31 appareils.

Sur le dernier appareil, le câble DMX doit avoir une terminaison Mettre une résistance de 120 Ohms 0.25W entre le pin 2 (DMX -) et le pin 3 (DMX +). La brancher directement dans la sortie DMX du dernier appareil.

Utilisez des câbles destinés aux appareils classés RS-485. Les câbles standards ne permettent pas une transmission fiable sur de grandes longueurs. Les câbles 24 AWG peuvent être utilisés jusqu'à 300 mètres. Utilisez un câble de plus gros calibre ou un amplificateur pour des distances plus importantes.

### LES DIFFERENTS CANAUX

Les options en mode DMX sont ajustables grâce aux commutateurs MODE situés à l'arrière de l'appareil.

#### 1-CH DMX :

permet d'ajuster la valeur du strobe de 0 flash à la seconde à un taux maximal de flashes et de déclencher l'effet blinder depuis le contrôleur. Pour sélectionner le mode 1-channel, mettre les commutateurs 1 à 4 sur OFF et le commutateur 5 sur ON

CANAL	VALEUR	Rythme	FONCTION
1	0 - 5	0 - 1	Blackout
	6 - 249	2 - 98	Flashes lents à rapides
	250 - 255	98 - 100	Continuous "Blinder" effect

#### 3-CH DMX :

Permet de contrôler l'intensité des flashes ainsi que la durée et le rythme. Pour sélectionner le mode 3-channel, mettre les commutateurs 1 à 5 sur OFF.

CANAL	VALEUR	Rythme	FONCTION
1	0 - 5	0 - 1	<b>Intensité du flash</b> Blackout
	6 - 255	2 - 100	Minimum to maximum
2	0 - 255	0 - 100	<b>Durée du flash</b> 0 - 650 ms @ 50 Hz AC, or 0 - 530 ms @ 60 Hz AC
3	0 - 5	0 - 1	<b>Rythme du flash</b> No flash (single flash with ch. 1)
	6 - 255	2 - 100	0.5 - 17 Hz @ 50 Hz AC, or 0.6 - 20 Hz @ 60 Hz AC

#### 4-CH DMX

Propose 6 effets spéciaux en plus de l'intensité, de la durée et du rythme. Pour sélectionner le mode 4-channel, mettre les commutateurs 1, 2, 3, 5 sur OFF et le commutateur 4 sur ON.

CANAL	VALEUR	Rythme	FONCTION
1	0 - 5 6 - 255	0 - 1 2 - 100	<b>Intensité du flash</b> Blackout Minimum to maximum
2	0 - 255	0 - 100	<b>Durée du flash</b> 0 - 650 ms @ 50 Hz AC, or 0 - 530 ms @ 60 Hz AC
3	0 - 5 6 - 255	0 - 1 2 - 100	<b>Rythme du flash</b> No flash (single flash with ch. 1) 0.5 - 17 Hz @ 50 Hz AC, or 0.6 - 20 Hz @ 60 Hz AC
4	0-1 2-16 16-33 33-50 50-67 67-84 84-100	0-5 6-42 43-85 86-128 129-171 172-214 251-255	<u>Effets pré-enregistrés</u> No effect Ramp-up Ramp-down Ramp up/Down Lightnings Random Spikes

#### CONFIGURATION DES ADRESSES

Référez-vous au tableau ci-dessous pour configurer les adresses. Plusieurs STROB 3000 DMX peuvent partager une même adresse si le contrôle individuel n'est pas requis

Commutateurs ADRESSES	# 1	# 2	# 3	# 4	# 5	# 6	# 7	# 8	# 9	#10
Valeur	1	2	4	8	16	32	64	128	256	Pas d'effet

#### Exemple

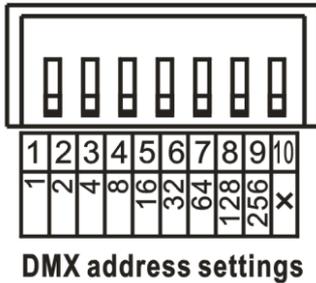
Appareil 1 : #1 = ON

Appareil 2 : #1 + #2 + #3 = ON (1+2+4 = 7)

Appareil 3 : #1 + #3 + #4 = ON (1+4+8=13)

Appareil 4 : #1 + #2 + #5 = ON (1+2+16=19)

## ADDRESS



### RESUME CONTRÔLE DMX

**Intensité :** L'intensité du flash peut être réglé du minimum (=blackout) au maximum dans les canaux DMX 1, 3 et 4. L'intensité est maximale dans le mode DMX 1. Elle peut être réduite en sélectionnant des puissances moindres dans les autres modes DMX

**Durée :** la durée peut varier de 0 à 650ms dans le canal 2 des modes DMX 3 et 4. La durée du flash est fixe dans le mode DMX 1.

**Rythme :** le rythme peut varier de 0 flash à la seconde à 17.5 flashes en 50 Hz dans le canal 3 des modes DMX 3 et 4. Le rythme peut également être ajusté dans le mode DMX 1.

**Effets pré-enregistrés :** les effets sont accessibles par le canal 4 du mode DMX 4. Les effets peuvent varier selon les réglages d'intensité, de durée et de rythme.

Ramp up = accroissement graduel de l'intensité puis blackout

Ramp down = diminution graduelle de l'intensité

Ramp up-down = l'intensité augmente et diminue graduellement

Random flash = intensité et rythme du flash variable.

Lightning = éclairs. La durée n'est pas ajustable

Spikes = la lampe reste en veille entre les flashes et ne s'éteint pas.

**Blind effect =** lorsque la lumière reste allumée. Cet effet est possible dans les 3 types de modes DMX. Dans les modes DMX 3 et 4 – canal 1, vous pouvez régler le Blind Effect en effectuant la combinaison suivante : durée = 250ms, rythme = 4 flashes/sec ou durée = 50ms, rythme = 20 flashes/sec.

**Single flash =** pour déclencher des flashes uniques, régler l'intensité et le rythme sur 0 dès le départ, puis ajuster l'intensité sur le mode DMX 1. Quand la valeur est remplacée, la lumière va flasher une fois avec l'intensité, la durée et le rythme programmé.

## F. MODE AUTO

- Mettre l'appareil sur ON
- Commutateurs MODE : mettre #1 sur ON, #2 à #5 sur OFF, le #6 sur ON pour une puissance faible ou sur OFF pour une puissance forte.
- Sélectionner un rythme de flashes ou le Blinder Effect. Programmer un rythme : utilisez les commutateurs ADRESSES pour calculer et ajuster les valeurs selon le tableau ci-dessous

### Stand alone flash rate

1	2	4	8	16	32	64	128	*	**
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

1	2	3	4	5	6
					*
					**
					***

\* **Blinder effect**

\*\* **Invert switch on/off**

\*\*\* **Turn on the switch6(Low Power)  
for long life lamp hour**

\* Effet Blinder

\*\* Inverser switch ON/OFF

\*\*\* mettre #6 sur ON (puissance faible) pour augmenter la durée d'utilisation de la lampe

- Pour activer un rythme de 10 flashes par seconde sur un courant 50 Hz, la valeur des commutateurs = 251.
- Pour sélectionner le Blinder Effect, #9 sur ON
- Mettre #10 sur OFF pour opérations OFF et sur ON pour opérations ON

## G. TEST

Pour lancer un test, mettre sur ON le commutateur MODE # 3. Peu importe que le STROB 3000 DMX receive un signal DMX, il lancer automatiquement un test d'intensité, de vitesse de la lumière ainsi qu'un Blind Effect.



# <sup>®</sup> **NICOLS**

*Lighting Effect*



## **STROB 3000 DMX**

### **USER GUIDE**

## **A. SECURITY INFORMATION**

**Please read carefully the instruction, which includes important information about the installation, usage and maintenance; Keep this user guide for future consultation**

This product is for professional use only! Flashing lights is known to trigger epileptic seizures to people who are photosensitive.

- Unpack and check carefully that there is no transportation damage before using the unit
- Do not stare directly into the light. Never look at an exposed lamp while it is lit.
- Always unplug the device before lamp or fuse replacement.
- Do not remove the rear cover : there are no user-serviceable part inside.
- Do not expose the fixture to rain or moisture
- Never operate the fixture with the front glass open, missing or damaged
- Replace the lamp when it becomes defective or worn out (follow the instructions detailed in section D « REPLACE THE LAMP OR FUSE »)
- When replacing the lamp, allow the fixture to cool for at least 15 minutes before opening the fixture or removing the lamp
- Always ground (earth) the fixture electrically
- Keep all combustible/flammable materials and liquids at least 0.50m away from the fixture.
- Minimum distance to illuminated surface : 10M
- Be sure to locate the unit in a place with adequate ventilation. Be sure that no ventilation slots are blocked.
- Be careful that no liquids or other objects can enter into the unit. If this ever happens, disconnect the main power immediately.
- The exterior of the fixture can reach temperatures up to 120°C. Allow the fixture to cool down for at least 15 minutes before handling
- Do not operate the fixture if the ambient air temperature exceeds 40°C.
- When suspending the fixture above ground level, verify the structure can hold at least 10 times the weight of all installed devices.
- Use approved means of secondary attachment such as safety cables..
- Avoid extending periods of continuous flashing, particularly at frequencies of 10 to 20 flashes per second.

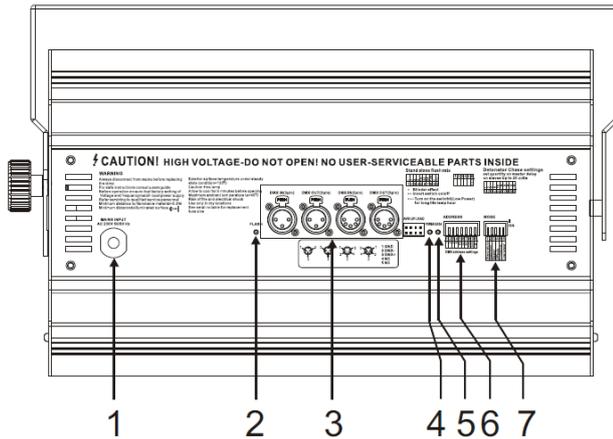
## **B. TECHNICAL SPECIFICATIONS**

- Power : AC230V, 50/60Hz
- Current consumption : 8A
- Lamp : Strobe XENON PX-3000
- Fuse : 32 amp
- Dimensions : 472 x 152 x 255 mm
- Weight : 6.7kg

In the box

- 1 x STROB 3000 DMX with lamp PX-3000
- 1 x bracket
- 1 x power cable
- 1 x user guide FR-ENG

### C. REAR PANEL



1. Main power : AC230V, 50/60Hz
2. Flash : indicate flash status
3. DMX signal interface : input/output
4. Power indicator : indicator power status
5. Data : show signal status
6. Dip address : set signal address in 1/3/4 channel DMX mode
7. Mode : dipswitch to set function mode

### D. REPLACE THE LAMP AND FUSE

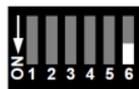
#### LAMP

STROB 3000 DMX provides high and low power settings. The high power setting provides maximum flash intensity, the low power setting reduces output and extends lamp life. The setting is selected on pin 6 of the Mode dipswitch and applies regardless of the other switch settings.

The lamp is electronically regulated to prevent overheating.



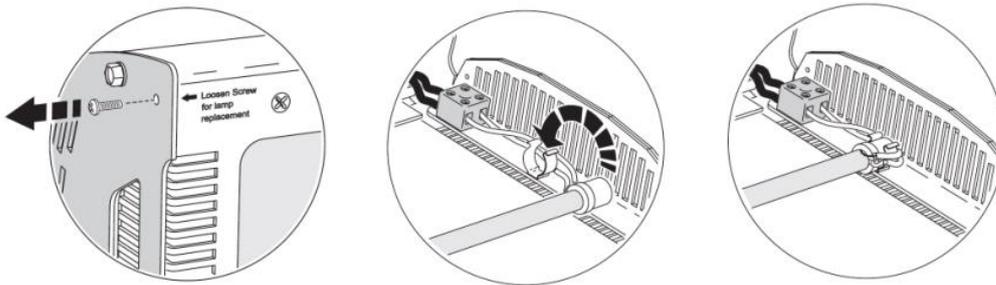
High power setting



Low power setting

Warning : only PX-3000 xenon lamp is approved in the STROB 3000 DMX. Installing a lamp that is not approved may create a safety hazard or damage the fixture

- Make sure the device has been turn off for at least 15 minutes before replacing the lamp !
- Make sure the fixture is disconnected from AC power
- Remove the 2 marked screws on the sides of the fixture and open the front glass door.
- Disconnect the lamp wires at the screw terminals. Lift the old lamp out of the holder
- Replace a new lamp instead of the old.
- Lift and turn the lamp over so that the leads loop around the ends as shown, then press the lamp into the clips.
- Close the front cover and tighten the side screws before applying power.



## FUSE

STROB 3000 DMX uses a 32 amp time-delay fuse for protection against current overload. If the power diode doesn't lit up when power is applied, the fuse may be spent. If the fuse blows repeatedly, there is a fault with the unit that requires service by corresponding technician.

- Make sure the fixture is OFF and disconnected from AC power.
- Unscrew the fuse holder located on the side plate nearest the power cord.
- Remove the spent fuse from the holder and replace it with an identical: 32amp 10.3x38mm time-delay.

## **DMX MODE**

STROB 3000 DMX provides both 3-pin and 5-pin XLR sockets for data connexion. The pin-out on all sockets is pin 1 = GND / pin 2 = negative signal / pin 3 = positive signal / pin 4 and 5 = not used.

The sockets are wired in parallel: both inputs connect to both outputs. For reliable data transmission use one input and one output.

Connect the unit together in a 'daisy chain' by XLR plug from the output of the unit to the input of the next unit. You can link up to 31 additional fixtures.

Terminate the link by installing a termination plug in the output socket of the last fixture. The termination plug is a male XLR plug with a 120 Ohms, 0.25W between pin 2 (DMX -) and pin 3 (DMX +).

Use shielded twisted-pair cable designed for RS-485 devices: standard microphone cables cannot transmit control data reliably over long runs. 24 AWG cables are suitable for runs up to 300 meters. Use heavier gauge cable and/or an amplifier for longer runs.

**DMX CONTROL OPTIONS**

The DMX control options are selected on the MODE dipswitches at the rear of the fixture.

**1-CH DMX :**

Allows to strobe from 0 flash per second to maximum flash rate and trigger the blinder effect from the controller. To select 1-channel DMX operation, set ON pin 5 and OFF pin 1 to 4.

<b>CHANNEL</b>	<b>VALUE</b>	<b>Rate</b>	<b>FUNCTION</b>
1	0 - 5	0 - 1	Blackout
	6 - 249	2 - 98	Flash rate, slow to fast
	250 - 255	98 - 100	Continuous "Blinder" effect

**3-CH DMX :**

Provides control of flash intensity, flash duration and flash rate for more advanced control than 1-channel mode. To select 3-channel DMX operation, set pins 1 to 5 OFF.

<b>CHANNEL</b>	<b>VALUE</b>	<b>Rate</b>	<b>FUNCTION</b>
1	0 - 5	0 - 1	<b>Flash intensity</b> Blackout
	6 - 255	2 - 100	Minimum to maximum
2	0 - 255	0 - 100	<b>Flash duration</b> 0 - 650 ms @ 50 Hz AC, or 0 - 530 ms @ 60 Hz AC
3	0 - 5	0 - 1	<b>Flash rate</b> No flash (single flash with ch. 1)
	6 - 255	2 - 100	0.5 - 17 Hz @ 50 Hz AC, or 0.6 - 20 Hz @ 60 Hz AC

#### 4-CH DMX

Provides 6 special effects in addition to flash intensity, flash duration and flash rate. To select this 4-channel DMX operation, set pins 1, 2, 3 and 5 OFF and pin 4 ON.

CHANNEL	VALUE	Rate	FUNCTION
1	0 - 5 6 - 255	0 - 1 2 - 100	<b>Flash intensity</b> Blackout Minimum to maximum
2	0 - 255	0 - 100	<b>Flash duration</b> 0 - 650 ms @ 50 Hz AC, or 0 - 530 ms @ 60 Hz AC
3	0 - 5 6 - 255	0 - 1 2 - 100	<b>Flash rate</b> No flash (single flash with ch. 1) 0.5 - 17 Hz @ 50 Hz AC, or 0.6 - 20 Hz @ 60 Hz AC
4	0-1 2-16 16-33 33-50 50-67 67-84 84-100	0-5 6-42 43-85 86-128 129-171 172-214 251-255	<b>Build-in effects</b> No effect Ramp-up Ramp-down Ramp up/Down Lightnings Random Spikes

#### CONTROL ADDRESS

Please refer to the below chart to assign DMX addresses. Two or more STROB 3000 DMX may share the same address if individual control is not required.

Dipswitches ADDRESS	# 1	# 2	# 3	# 4	# 5	# 6	# 7	# 8	# 9	#10
Value	1	2	4	8	16	32	64	128	256	No effect

#### Example

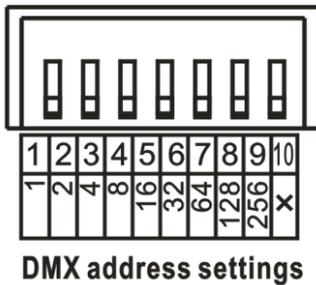
Unit 1 : #1 = ON

Unit 2 : #1 + #2 + #3 = ON (1+2+4 = 7)

Unit 3 : #1 + #3 + #4 = ON (1+4+8=13)

Unit 4 : #1 + #2 + #5 = ON (1+2+16=19)

## ADDRESS



### DMX CONTROL SUMMARY

**Intensity:** flash intensity can be set from minimum (blackout) to maximum on channel 1 in the 3- and 4-channel DMX modes. Intensity is maximum in 1-channel DMX mode. The maximum intensity can be reduced by selecting low power mode as described.

**Duration:** flash duration can be set from 0 to 650 ms on 50Hz power supply, on channel 2 in the 3- and 4-channel DMX modes. Flash duration is fixed in 1-channel DMX mode

**Rate:** flash rate can be set from 0 to 17.5flashes per second on 50 Hz power supply, on the channel 3 in the 3- and 4-channel DMX mode. Flash rate is also controllable in 1- channel DMX mode.

**Built-in effects:** 6 programmed effects are available on channel 4 in the 4-channel DMX mode only. The effect may be altered using the intensity, duration and rate control.

Ramp up = light gradually increases in intensity, then blacks out

Ramp down = light flashes to full intensity, then gradually fades

Ramp up-down = light gradually increases and decreases

Random flash = light flashes randomly with variable rate and intensity. Multiple units flash independently of each other.

Lightning = The flashes simulate lightnings. Duration is not adjustable

Spikes = the lamp remains dimly illuminated between flashes. Set flash intensity, duration, and rate as normal.

**Blind effect** = the blinder effect, in which the light remains on for an extended period, is available in all DMX modes. In the 3- and 4-channel DMX mode - channel 1, the effect is achieved by the combination of flash duration and rate prevents pauses between flashes. For example, the blinder effect can be achieved with a flash duration of 0.25 seconds (250 ms) and a flash rate of 4 flashes per second, or a flash duration of 0.05 seconds (50 ms) and a flash rate of 20 flashes per second.

**Single flash** = to trigger single flashes, start with the intensity and flash rate at 0 and then set the intensity on channel 1. When the value of channel 1 is changed, the light will flash once with the programmed intensity, duration and effect.

## F. STAND ALONE OPERATION

- Turn the fixture ON
- MODE dipswitches : set #1 ON, #2 to #5 OFF, #6 ON for low-power operation or OFF for high-power operation.
- Select either a flash rate or the blinder effect. You set a flash rate by setting the value with pins 1-8 of the ADDRESS dipswitches (see chart below). The value required to achieve a desired flash rate can be calculated as follows.

### Stand alone flash rate

1	2	4	8	16	32	64	128	*	**
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

1	2	3	4	5	6
					*
					*
					*

- \* **Blinder effect**
- \*\* **Invert switch on/off**
- \*\*\* **Turn on the switch6(Low Power)  
for long life lamp hour**

- To achieve a flash rate of 10 flashes per second on a 50 Hz power supply, the DIP value is 251.
- To select the blinder effect, set pin 9 ON.
- Set DIP #10 OFF for normally off operation, or ON for normally on.

## G. TEST FUNCTION

Start operating TEST function when set pin 3 of the MODE dipswitch to ON. No matter if STROB 3000 DMX has DMX512 signal input from controller, it will automatically test the light intensity/speed and blind effect of the lamp.

