

vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation

Bébé globe-trotteur



© 2013 VTech
Imprimé en Chine
91-002847-006 (F)(CN)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir sereinement.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

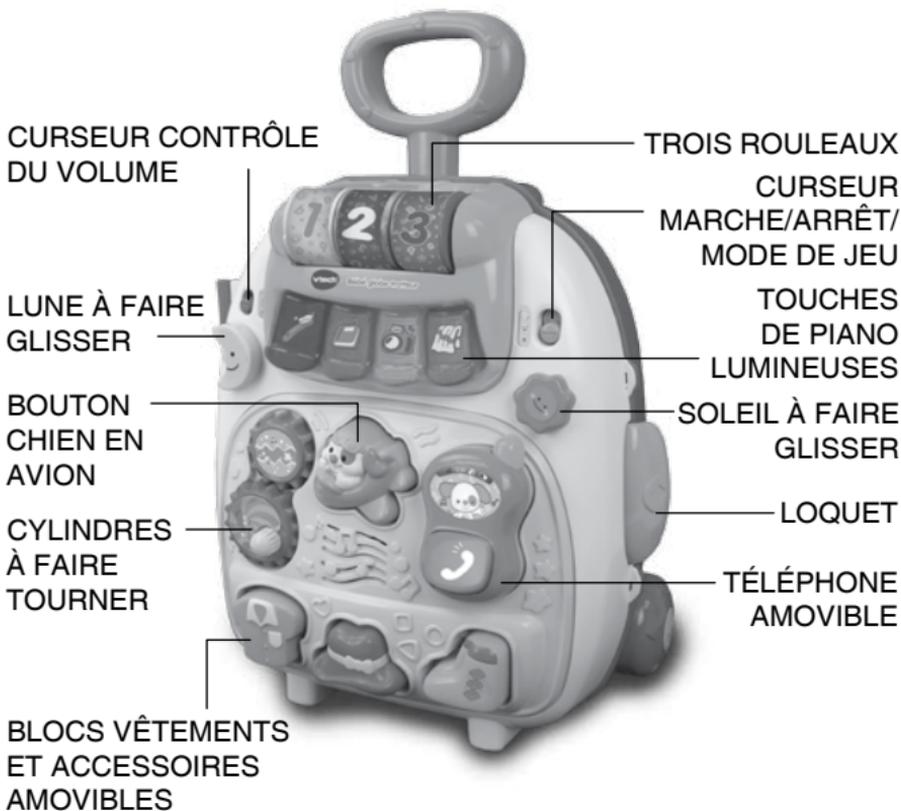
L'équipe VTech®

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Bébé globe-trotteur de VTech®**. Félicitations !

Avec **Bébé globe-trotteur de VTech®**, l'enfant part à la découverte des chiffres, des objets du quotidien et découvre ses premiers mots en anglais ! Il développe sa motricité, son langage et son imagination grâce à cette valise pleine de surprises !



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Bébé globe-trotteur de VTech®**
- Trois blocs vêtements/accessoires
- Un téléphone amovible
- Une poignée à fixer
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

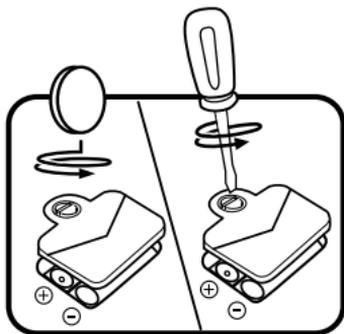
Warning : All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Note : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé dans la valise à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

Nous déconseillons l'utilisation des piles rechargeables.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un

meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



La barre noire indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.



Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>

Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. ASSEMBLAGE

ATTENTION :

Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

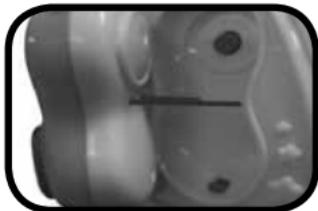
1. Avant d'insérer la poignée et de la fixer, merci de retirer l'étiquette ainsi que le plastique, ils ne font pas partie du jeu. Veillez à vous en débarrasser pour la sécurité de votre enfant.
2. Insérer la poignée de la valise dans le trou situé sur le dessus jusqu'à entendre un "clac". S'assurer que la poignée est bien fixée à la valise. Une fois la poignée fixée, elle ne peut plus être enlevée.



ATTENTION !

Les cordons de maintien des blocs encastrables et du téléphone ne font pas partie de ce jouet. Veillez à vous en débarrasser pour la sécurité de votre enfant.

Le cordon de maintien du téléphone sert aussi à maintenir à valise fermée lorsqu'elle est dans sa boîte. Merci de vous en débarrasser pour la sécurité de votre enfant avant d'utiliser le jouet.



3. POUR COMMENCER À JOUER...

3.1. CURSEUR MARCHÉ/ARRÊT/MODE DE JEU

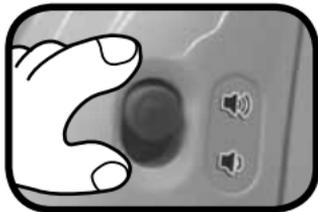
Pour mettre en marche **Bébé globe-trotteur**, déplacer le curseur sur le mode **Voyage** (✈️) ou sur le mode **Musique** (🎵).

Pour éteindre **Bébé globe-trotteur**, placer le curseur **MARCHÉ/ARRÊT/MODE DE JEU** sur la position **Arrêt** (●).



3.2. CURSEUR RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Mettre en marche **Bébé globe-trotteur** et déplacer le curseur **Réglage du volume sonore** sur la position (🔊) pour un volume faible et sur la position (🔊🔊) pour un volume fort.



3.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

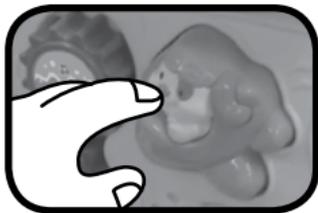
Si l'enfant ne manipule aucun bouton, **Bébé globe-trotteur** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton ou de tourner les rouleaux.

4. ACTIVITÉS

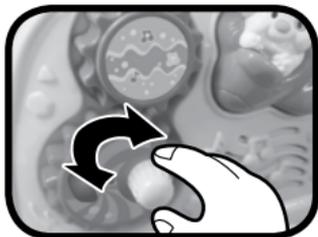
1. Déplacer le curseur sur le mode **Voyage** ou sur le mode **Musique**. L'enfant entendra alors des sons rigolos, une chanson et une phrase l'invitant à jouer.



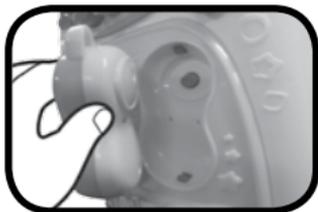
2. Dans le mode **Voyage**, en pressant le bouton **Chien en avion**, l'enfant découvre des informations sur le voyage et des monuments connus. En pressant ce bouton dans le mode **Musique**, l'enfant entend une musique et voit des effets lumineux qui s'activent au rythme de la musique.



3. En mode **Voyage**, lorsque l'enfant active les cylindres, il entend le son d'un bateau. En mode **Musique**, il déclenche des mélodies et entend des sons rigolos. Les boutons lumineux s'allument au rythme de la musique.



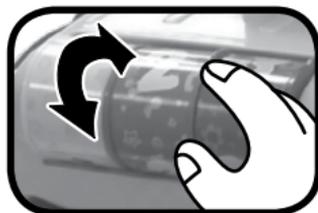
4. En mode **Voyage**, lorsque l'enfant décroche le téléphone, il peut apprendre les mots "Bonjour" et "Au revoir" dits en anglais. En mode **Musique**, il entend des sons rigolos et de la musique. Les boutons lumineux s'allument au rythme de la musique.



5. En mode **Voyage**, lorsque l'enfant appuie sur les touches du piano lumineuses, il apprend le nom des objets utiles pour voyager. En mode **Musique**, il entend les notes de musique. Les boutons lumineux s'allument avec les sons.



6. En mode **Voyage**, l'enfant apprend les couleurs, les vêtements et accessoires en insérant les blocs à la bonne place. En mode **Musique**, l'enfant entend des musiques lorsqu'il enlève ou insère les blocs. Les boutons lumineux s'allument avec les sons.
7. En mode **Voyage**, lorsque l'enfant manipule les rouleaux, il découvre les chiffres et des sons rigolos. En mode **Musique**, il active des mélodies entraînantes. Les boutons lumineux s'allument au rythme de la musique.
8. En mode **Voyage**, en faisant glisser le soleil et la lune, l'enfant découvre ses premiers mots en anglais : "Bonjour" et "Bonne nuit". En mode **Musique**, il entend les mots "soleil" et "lune". Les boutons lumineux s'allument avec les sons.
9. Lorsque l'enfant ouvre ou ferme la valise, il entend les mots "ouvert" et "fermé" prononcés ainsi qu'un effet sonore. Les boutons lumineux s'allument avec les sons.



5. LISTE DES MÉLODIES

1. À Saint Malo, beau port de mer
2. America
3. London Bridge
4. Fuchs Du
5. If you're happy and you know it
6. La fermière
7. La muñeca
8. Les petits poissons
9. Humpty Dumpty
10. Dans la forêt lointaine
11. Lundi matin
12. Railroad
13. Ah vous dirais-je maman !
14. Il était un petit navire
15. Sur le pont d'Avignon
16. Passe passe passera
17. Sur le pont du Nord
18. Row row row
19. Oh ! Susanna
20. La totomobile

6. PAROLES DES CHANSONS

CHANSON 1

Bon voyage Monsieur Dumollet,
À Saint Malo débarquez sans naufrage.
Bon voyage Monsieur Dumollet,
Et revenez si le pays vous plaît !

CHANSON 2

Je reprends ma valise,
Et repars en voyage.
J'découvre avec surprise
De nouveaux paysages !

CHANSON 3

Maman les p'tits bateaux
Qui vont sur l'eau ont-ils des jambes ?
Mais oui mon gros bêta,
S'il n'en avaient pas, ils ne marcheraient pas !

7. ENTRETIEN

- **Bébé globe-trotteur** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Bébé globe-trotteur**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Bébé globe-trotteur** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Bébé globe-trotteur** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez-vous sur notre site Internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».

Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1