

RESSOURCES FLASH

Les Projecteurs (exécutables)

Swiffcanvas 1.0 de Swifftools

Certainement le plus complet des logiciels d'ajout de fonctionnalités aux projecteurs Flash.

Il permet de créer un projecteur transparent ou de la forme voulue, de récupérer la date dans un fichier texte, de lancer simplement des fichiers ou des liens externes.

Il permet aussi la modification de l'aspect, sa position, le drag et la taille de la fenêtre, la gestion des boutons souris, du clavier, l'icône et le texte d'information.

<http://swifftools.com/stools/>

Compatible 95, 98,2000 et Flash 3, 4, 5.

Coût : 99 \$

SWF Studio

Egalement un des plus complets, et dernier né de ce type de logiciel, SWF Studio permet d'insérer des vidéos, envoyer des mails sans script, changer la forme de la fenêtre, lancer des fichiers sans ouverture de page Html, effectuer des enregistrements, créer des fenêtres transparentes, enregistrer des données, gestion des touches (sauf Esc), autorun.

<http://www.northcode.com/studio/index.html>

Compatible 95, 98,2000 et Flash 3, 4, 5.

Coût : 139\$

Jugglor 1.1b de FlashJester

Jugglor permet d'ajouter de nombreuses fonctions aux projecteurs conçus avec Flash 4 ou 5.

Il gère la taille, l'emplacement, l'aspect des fenêtres. L'icône du fichier et de la barre de titre est personnalisable, le drag des fenêtres, l'option sur bouton droit de la souris, la touche Échap, le son on/off, le son Midi, les mots de passe, l'expiration du fichier, le texte d'information, la compilation de Swf utilisant le loadmovie en un seul fichier.

<http://www.Flashjester.com>

Compatible 95, 98,2000, NT, ME et Flash 3, 4, 5.

Coût : 99 \$

JShapor de FlashJester

JShapor fait parti d'une suite d'outils « Jtools » de FlashJester, permettant d'ajouter des fonctionnalités aux projecteurs. Avec Jugglor précédemment cité, JShapor permet de donner à votre projecteur la forme de votre choix par emprunt d'un bitmap. <http://www.Flashjester.com>
Compatible 95, 98,2000, NT, ME et Flash 3, 4, 5.
Coût : 69 \$

JSave de FlashJester

JSave fait également parti des « Jtools » et permet de sauvegarder du texte entré ou calculé dans Flash dans un fichier texte externe.
<http://www.Flashjester.com>
Compatible 95, 98,2000, NT, ME et Flash 3, 4, 5.
Coût : 59 \$ 25.2 Économiseurs d'écran

Les économiseurs d'écran

Creator 1.2 de Flashjester

Creator permet de créer des économiseurs d'écran à partir de fichiers Swf. Creator possède un large panel de possibilités. Interface personnalisable, mot de passe, icône personnalisable, son Midi, options simples sur la souris, le clavier et le son, ce logiciel gère les Swf par LoadMovie.
<http://screenweaver.com/>
Compatible 95, 98,2000, NT et Flash 3, 4, 5.
Coût : 395 \$

ScreenTime Win 1.7.1 ou Mac 1.3.4

Un des logiciels les plus utilisés pour convertir un fichier Swf en économiseur d'écran, de par sa compatibilité avec *Macintosh* et ses capacités. Mot de passe, délai d'expiration, options sur la souris, le clavier et le son, personnalisation logo.
<http://www.macsourcery.com/>
Compatible Macintosh OS 7.1 (et +) et Windows 95, 98,2000, NT et Flash 3, 4, 5.
Coût : 199 \$.
Prévoir les deux versions pour les deux plates-formes.

FlashForge de Goldshell

Un logiciel complet pour créer des économiseurs d'écran à partir d'un fichier Swf.

Version Shareware complète disponible pendant 10 jours.

<http://www.goldshell.com/flashforge/main.htm>

Existe uniquement sur PC, compatible Flash 3, 4, 5.

Coût : 60 \$

Living Screen Screensavertool

Un logiciel intéressant en terme d'interactivité outre sa compatibilité avec *Macintosh*.

Il prend en charge les chargements de Swf par LoadMovie ainsi que le chargement de variables. Son Mp3.

<http://www.livingscreen.com/screensavertool>

Compatible Macintosh/Windows 95, 98,2000, NT et Flash 3, 4, 5.

Coût : 149 \$.

Prévoir les deux versions pour les deux plates-formes.

Yafs de Babylonsystem

Utilitaire rudimentaire pour convertir un Swf en économiseur d'écran.

<http://www.babylonsystem.com/yafs>

Compatible Windows 9x, NT.

Coût : 40 \$

Screenweaver 2.051 de Swifftools

Screenweaver permet de créer des projections ou des économiseurs d'écran pour Flash comme pour entre autres, Director, PowerPoint ou une vidéo AVI. Le son est de qualité MP3. Mot de passe, délai d'expiration, options sur la souris, le clavier et avec le son. <http://screenweaver.com/>
Compatible Windows 2000.

Coût : 150 \$ (nombre d'utilisations limitées).

Cinoan

Cinoan est très simple mais aussi rudimentaire.

Son instabilité le limite à un usage personnel.

<http://www.first-base.demon.co.uk/cinoan/>

Compatible Windows 9x et Flash 3.

Gratuit.

Echanges fichiers PC <> Mac

FlashTyper 2.0

Certains problèmes de lecture peuvent se produire lors du transfert de fichier Fla ou d'un Swf d'une plate-forme Pc vers une plate-forme Macintosh.

FlashTyper les rend exploitables.

<http://hillberg.nu/flash/>

Compatible Macintosh. Flash 4 uniquement mais Andreas Hillberg nous a promis une version 5 sous peu !

Coût : Gratuit.

En ligne

Export Swf

Flash Writer pour Illustrator 8

Flash Writer est un Plugin pour Adobe Illustrator qui permet d'exporter au format Swf un fichier depuis Illustrator 8 afin de l'importer dans Flash.

Windows et Macintosh. A partir de la version 9 cette fonction est directement intégrée à Illustrator

Flash CorelDRAW Exporter

Exporter permet de générer des fichiers Swf depuis CorelDraw 9, afin de pouvoir les importer dans Flash, en autre.

Compatible 95, 98, 2000, NT et Flash 4, 5.

Gratuit.

Insertion de vidéo dans un swf

Flix de Wildform

Flix permet d'encoder des fichiers vidéos ou sons dans un fichier Swf. (formats : .asf, .avi, .mp3, .mov, .qt, .mpeg, .wav, .wma, .wmv).

Attention aux spécifications.

<http://www.wildform.com>

Compatible 98,2000, NT, MAC (!) et Flash 4, 5.

Coût : 99 \$

Javi de FlashJester

Javi permet d'inclure une vidéo au format .avi dans un fichier Flash. La taille, l'aspect, la position et le ratio sont paramétrables.

<http://www.flashjester.com>

Compatible 95, 98,2000, NT et Flash 3, 4, 5.

Coût :59 \$

Vid2flash de JavaKitty

Vid2flash, logiciel d'import de vidéo dans Flash de JavaKitty média.

Formats Mpeg, avi et mov convertibles en Swf.

Version Démo limitée disponible.

<http://www.javakitty.com/vid2flash/>

Compatible Win 98,2000, NT 4.0

Nécessite la présence de QT 4 (Full)

Coût :25 \$

SwiffPEG Server de Swifftools

Non sorti à ce jour, le logiciel devrait permettre de lancer à la volée des sons Mp3 stockés sur un serveur NT et de les lire en streaming.

(Swifftools a également sorti une solution soft pour convertir du MP3 en Swf - Utile pour Flash 4 - Le nom du soft est SwiffPEG tout court)

<http://swifftools.com/stools>

Effets simplifiés du texte

Swish 1.51 et 2.00

Le pionnier dans l'animation de texte. La dernière version intègre le son, l'image et devient un logiciel d'animation simple allant au delà de l'animation du texte.

La version 2.00 en bêta test.

<http://www.swishzone.com>

Compatible 95, 98,2000, NT.

Coût : 30 \$

Swfx 1.0 de Wildform

Quelque 200 effets pré-paramétrés donc très facilement mis en œuvre.

<http://www.wildswfx.com>

Compatible 95, 98,2000, NT.

Coût : 19,99 \$ 25.5.3

FlashTyper

<http://www.Flashkit.com/textfx/start.shtml>

FlaX 1.12 de Goldshell

Quelques dizaines d'effets.

<http://www.goldshell.com/flax/main.htm>

Compatible 95, 98, 2000, NT.

Coût : 40 \$

Générateurs de contenus dynamiques

Macromedia Generator

La solution Macromedia en matière de génération de contenu dynamique.

Disponible en deux versions :

Generator 2 Enterprise Edition

Generator 2 Developer.

N'existe qu'en version anglaise.

Compatible Mac, Windows 95, 98, ME, 2000, NT et Flash 3, 4, 5.

<http://www.macromedia.fr>

SwiftGenerator

Développé par Oliver Debon, ingénieur français, SwiftGenerator permet également de générer du contenu dynamique.

Disponible en français et en anglais.

Compatible Windows 95, 98, ME, 2000, NT et Flash 4, 5.

<http://swift-tools.com>

Coût : une version gratuite avec logo "Swift" sur votre site et une version payante sans logo.

FlashTurbine

Autre générateur de contenu dynamique, Flash Turbine existe en trois versions ASP Flash Turbine, Direct Flash Turbine et PHP Flash Turbine. Peut être combiné à diverses bases de données notamment des bases XML.

Compatible Windows 95, 98, 2000, NT 4 et Linux pour Direct Flash Turbine et PHP Flash Turbine.

<http://www.blue-pac.com>

JGenerator

Dernier générateur de contenu dynamique, JGenerator est entièrement gratuit et OpenSource. Un freeware en pleine évolution, à surveiller !
<http://www.flashgap.com>
JGenerator est disponible pour PC.

ReportMill 4.0

ReportMill permet de générer des pages dynamiques à la volée comprenant des graphiques et calculs de données.
Génération également possible pour du QT et pour l'impression avec un format Pdf.
<http://www.reportmill.com>
Windows NT, MacOSXServer, Solaris.

Flash Objects 0.9

Flash Objects permet de générer des fichiers Swf sans utiliser le logiciel Flash. Il génère à la volée, à partir de votre serveur (IIS, PWS...), des animations Flash .
Ces objets peuvent être utilisés en Delphi, VB, ASP etc...
<http://bukoo.sourceforge.net/>
Windows NT, ME,00,98,95. Freeware

Ming

Ming est une librairie (à conseiller) pour générer dynamiquement des fichiers Flash Swf (SWFBitmap, streamMP3 fonctions)... pour PHP, Python, Ruby, C++.
Freeware. Linux, Unix.
<http://www.opaque.net/ming/>
Des aides sur Ming :
http://dev.nexen.net/docs/php/annotee/manuel_Exemples_Index.php
http://dev.nexen.net/docs/php/annotee/manuel_ref.pdf.php
<http://php.planetmirror.com/manual/fr/ref.ming.php>
<http://www.zend.com/manual/ref.ming.php>
Module Php4.0.5 Windows
<http://www.php4win.de>

SWF-modules 0.01

Module Perl permettant de générer dynamiquement du Flash Swf sans utiliser le logiciel Flash.
Freeware. Win NT, 00, 98, 95, Linux, Unix
<http://www.nmt.ne.jp>
Téléchargement (23Ko)

Flash Synthesizer

Une librairie pour écrire des fichiers Flash et générer à la volée des images dynamiques à partir du Php. <http://reality.sgi.com/grafica/flash/>

PopChart 3.8

PopChart permet de créer des contenus Flash, Svg, Png et Gif à la volée. Les diagrammes et charts sont interactifs. Une solution serveur pour haut volume. http://www.corda.com/dev_zone

FlashDB 1.5

FlashDB permet la lecture et l'écriture de variables Flash dans une base de données. Son utilisation est simple. <http://www.kessels.com/FlashDB>
Unix et Windows 98/NT/2000. Flash 4, 5.
Coût : Freeware.

Echanges fichiers PC <> Mac

FlashTyper 2.0

Certains problèmes de lecture peuvent se produire lors du transfert de fichier Fla ou d'un Swf d'une plate-forme Pc vers une plate-forme Macintosh. FlashTyper les rend exploitables. <http://hillberg.nu/flash/>
Compatible Macintosh. Flash 4 uniquement mais Andreas Hillberg nous a promis une version 5 sous peu !
Coût : Gratuit.

ASCII Converter

A utiliser lorsque les caractères accentués (é,à,î...) sont remplacés par des caractères étranges lors du transfert de données. Voir l'utilisation. <http://www.vampiresoft.com/Products/MacOS/ASCIIConverter.html>
Coût : \$ 20

Commande vocale

MakeWord 1.2 Vocal

MakeWord permet d'intégrer la commande vocale à un site en Flash.
Nécessite un Plugin supplémentaire.

<http://www.interactivespeech.com/fr/makeword.htm>

Windows 95, 98, 2000 ou NT.

Coût : système de licence à l'utilisation.

OnlyFlash Synthèse Vocal

Permet de lire un texte écrit dans Flash, à l'intérieur d'un browser, sans plugin supplémentaire. Actuellement encore à l'état expérimental, une initiative à suivre...

<http://c.mistral.free.fr/synthedoss>

Divers

Jabber

Jabber est un système Open source, base XML. Protocoles de communication en temps réel et notification.

Applications : des systèmes du type ICQ, Instant messenger...

Il gère Flash 5.

<http://www.jabber.org>

Sélection Livres (tous niveaux) :

Flash 5

"Technique de développement et langage ActionScript"

Editions Dunod

et pour aller très loin dans l'ActionScript uniquement :

Actionscript

" La référence "

Colin Moock - Edition O'reilly

Manuels en ligne

Manuels Flash 5 en ligne disponible en français au format PDF sur le site de MM : Manuel d'utilisation Flash 5, Dictionnaire d'ActionScript, Raccourcis clavier. Ces manuels correspondent à ceux fournis avec le logiciel.

Ressources Macromedia

- "Javascript Integration Kit"
Cookies / Form / FscCommand : Contrôler et interagir avec le SWF via du HTML : Zoom, appels... Avertissements
- Détection Flash :
"Le Flash Deployment Kit"
- Flash // Internet Explorer 5.5 // XML :
"Enterprise KIT"
- Objet Dreamweaver pour Flash 5 :
"Insert Flash HTML extension"
qui permet de récupérer uniquement le code d'insertion d'une page publiée depuis Flash, dans Dream.
- Imprimer du Flash en haute qualité :
Flash 5 Print Authoring software développement kit (SDK)
- SDK Kit SWF (format Flash)
Rédaction de fichiers Flash 5 (SWF). (C++)
- A l'instar de son homologue Dreamweaver exchange :
Flash exchange
Smarclip, as, flas à télécharger.
- Compatibilité NN6 et Flash ?
- Dernières statistiques de pénétration du lecteur Flash
Sources NPD Online
- Outil de recherches pour l'aide en ligne
- Module d'exportation gratuit au format SWF pour Adobe Illustrator 8
Flash Writer
- Module d'exportation gratuit au format SWF pour CorelDRAW 9
CorelDRAW Exporter

- Mise à jour gratuite de Flash 5 pour Mac qui fixe certains bugs.
Disponible pour les versions françaises
Mac Flash 5.0a

- Version d'évaluation complète, limitée à 30 jours :
Flash 5

Sites d'aide en Français

Regart.net [Formation agréée Macromedia]
oO Falken Zone Oo
Flashfr [Xml, chat, javascript]
Lorenzo (fermé temporairement)
Yazo
Concept4Web
FlashHouse
Portal.be
Tomart-flashie
Flash-Box

Sites d'aide en Anglais

Flash support center Macromedia
Moock web flash
Were-here
FlashKit
Flash Guru
Ultrashock
Fingleaf.com
Popedeflash [Flash&3D]
Actionscripts
FlashMove
Virtual-FX
Flashlite.net [Offline, autres]
OpenSWF.org [format Swf ouvert / SDK]
Flashenable [mobiles et Flash]
MC-des.com
Stickman
Flash Faq

SONS / MUSIQUE

Quelques uns des sites qui suivent proposent des fichiers aux formats MOD, S3M, IT, XM, etc...

Pour les lire, vous pouvez vous procurer Winamp, qui lit sans problème tous ces formats et bien d'autres.

Pour tous les autres, Windows Media Player convient parfaitement .
Pour enregistrer, re-travailler, construire des boucles, etc, il y a l'embaras du choix.
Alors, entre autres :
Goldwave 4, Cool Edit 96, Sound Forge, Mixman Studio, CakeWalk.
Pour convertir des fichiers .MID en .WAV : Wingroove.
Pour convertir les .MP3 en .WAV : WinAmp, MP32wav.

FlashKit
Webdivision/sound
Flasheaven
TaTooLz' s Flashsounds For Free
Sound4flash
Music4Flash.com
Dying breed sounds
Sound Archive - SoundFX
The Wav Emporium
The Wavs Page
Starcraft.org
Chestnutmills.com
Free Downloads Wave Files
remixer.com/beats
Samplenet.co.uk
Cartoon Wavs
WAV Place - Sound Effects
WAV files sound effects
SOUNDFX99
Musicube audio library for webdesign
Flash Sound! Music
The Ultimate Digital Sound Resource
Michael's Home Turf - WAV Files
Webdivision-sound
Intermedia Design Graphics
Welcome to MAZ home
FreeMusic.com
MODPLUG.COM
The Ultimate MODs Page
Meanrabbit Wave
Joe's Original Wave Files
Free Sound Effects Free Music Loops
SoundAmerica
TheFreeSite.com Free WAV files, free sounds
Wav File Search Engine Music
Hiphopbeats.simplenet.com
Etrisene

POLICES DE CARACTERE

Famous Fonts

(des polices de caractères que vous avez déjà dues voir et revoir, d"Alien à Rolls-Royce, en passant par Coca-cola et bien d'autres encore)

Free Typewriter Fonts

(70 polices types "machines à écrire)

Welcome to www.fonts.durge.org

(moteur de recherche)

Font Empire

Dr. Berlin's Foreign Font Archive

(vous cherchez une police arménienne, laotienne ou l'ogham irlandais ?

C'est ici que vous trouverez...

Au total plus de 85 langues sont disponibles.)

Benfonter's Font Page

Polices de caractere, fonts

The Fontpool

The Font Frame Showcase

DIVERS

Statistiques diverses

(Qui fait quoi avec quoi...et quand)

www.thecounter.com/stats

www.statmarket.com