

Les missions :

Au nombre de 3, elles ont chacune un objectif différent : Dans la première vous devez tuer un nombre important de zombie, pour la deuxième vous devez fuir la horde qui vous pourchasse et dans la dernière vous devrez survivre durant un temps imparti.

Le réseau :

Pour activer le réseau c'est à dire jouer à deux, sur deux ordinateurs différents. Il suffit aux deux joueurs de créer un compte local (en appuyant sur la touche "i" puis de remplir le formulaire). Ainsi, pour commencer à jouer, il suffira de cliquer sur le bouton "coopération". Puis, le joueur 1 cliquera sur le bouton "héberger" (il sera le serveur) et le joueur 2 cliquera sur le bouton "rejoindre" (pour rejoindre la partie créée par le joueur 1).

La ligne 7

Manuel d'utilisation

I) Installation

La ligne 7 est un logiciel développé en C# et nécessite donc l'installation du Framework .Net (inclus sur le disque)

Si nous n'avez pas déjà installé le Framework .Net ouvrez le poste de travail, double-cliquez sur l'icône correspondant à votre lecteur disque, puis sur le dossier « dotNet ».

Vous y trouverez un exécutable, lancez le et suivez la procédure d'installation.

Ensuite, retournez sur votre lecteur disque, et ouvrez le dossier installation vous y trouverez l'installateur du jeu sous la forme d'un exécutable. Double-cliquez dessus et suivez la procédure qui s'affiche à l'écran.

II) Utilisation

La ligne 7 est un FPS (*First Person Shooter*) en 3D dans lequel vous devez quitter Paris infesté par des hordes de zombies.

a) *Au lancement du jeu*

Le menu du jeu s'affiche à l'écran et vous permet de :

- Lancer le jeu avec les paramètres actuel
- Modifier les paramètres en cliquant sur « options »

Vous pourrez ainsi modifier le volume sonore, la difficulté du jeu,...

- Quitter le jeu

b) *Le jeu :*

Lors d'une partie, le jeu s'affiche de cette façon :



La croix au centre vous permet de voir où vous tirez.

Pour tirer utiliser le clic gauche

Les touches du clavier à utiliser sont :

Z	Avancer
S	Reculer
Q	Gauche
D	droite
Echap	Quitter
R	Recharger