

vtech[®]

Manuel d'utilisation

Roul'phone répondeur



© 2008 VTech

Printed in China

91-002278-003-000 (法)

Chers parents,

Chez VTech[®], nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech[®] sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech[®], nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

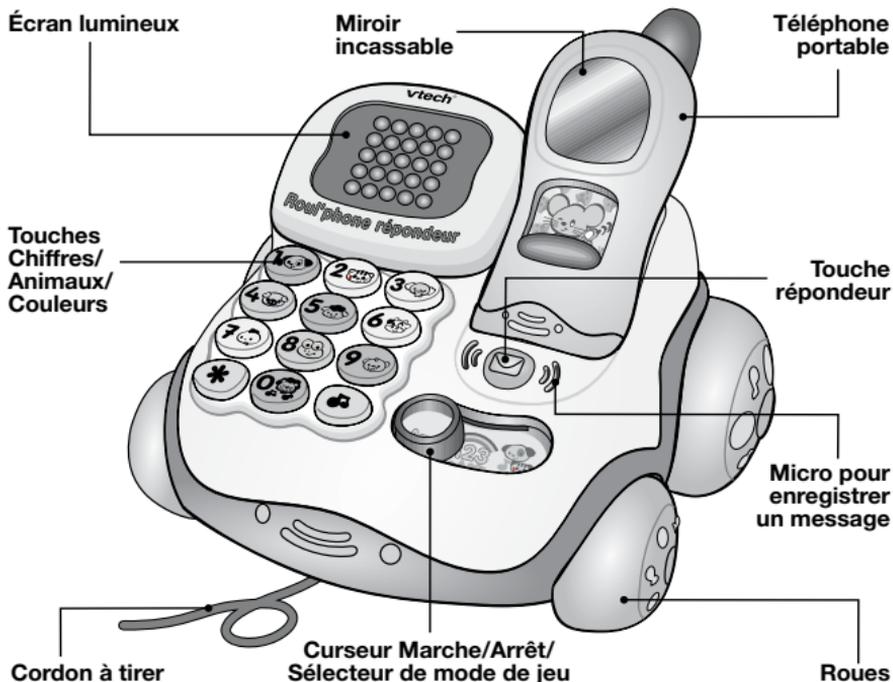
1. INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Roul'phone répondeur** de **VTech®**.
Félicitations !

Bébé adore appuyer sur les touches de son téléphone et découvrir ainsi les chiffres, les couleurs et les animaux.

C'est magique : les chiffres et les animaux apparaissent sur l'écran lumineux ! Des effets sonores et lumineux, une jolie chanson et 10 mélodies accompagnent Bébé dans ses explorations. Grâce à la fonction répondeur Papa ou Maman peuvent même lui enregistrer un petit message qu'il aimera réécouter !

Avec **Roul'phone répondeur**, Bébé possède 2 téléphones en 1 : un téléphone portable et une base sur roues à promener partout !



2. CONTENU DE LA BOÎTE

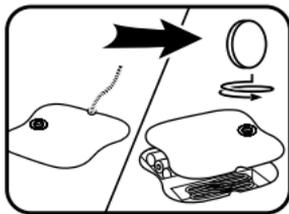
1. Roul'phone répondeur de VTech®
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie de 1 an

Avertissement : Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

3. ALIMENTATION

3.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Roul'phone répondeur** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



3.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

– En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

– La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

– Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte

sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

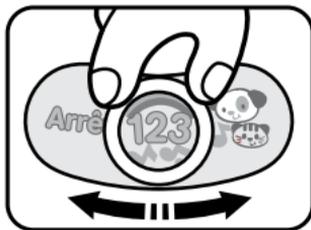


4. POUR COMMENCER À JOUER...

4.1. MARCHÉ/ARRÊT

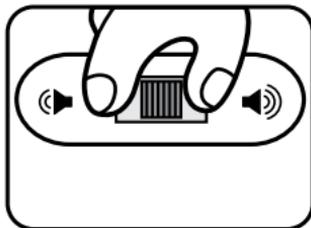
Pour mettre en marche **Roul'phone répondeur**, déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode sur l'un des 2 modes de jeu : 123 ou 🐼.

Pour éteindre **Roul'phone répondeur**, placer le curseur Marche/Arrêt sur la position Arrêt **Arrêt**.



4.2. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur Réglage du volume sonore situé sous le jouet sur la position (🔊) pour un volume faible ou sur la position (🔊🔊) pour un volume fort.



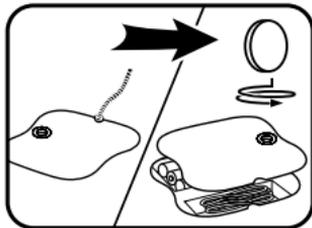
4.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Roul'phone répondeur** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Roul'phone répondeur** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

4.4. CORDELETTE POUR TIRER ROUL'PHONE RÉPONDEUR

Pour transformer **Roul'phone répondeur** en jouet à tirer, sortir la cordelette du compartiment à piles, situé sous le jouet, et la passer dans l'encoche prévue à cet effet, puis refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.

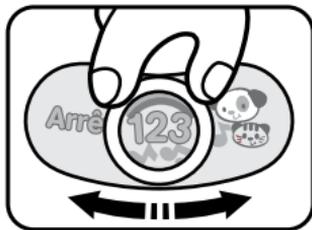
Pour des raisons de sécurité, il est recommandé d'attendre que votre enfant sache marcher avant d'utiliser **Roul'phone répondeur** comme jouet à tirer.



5. ACTIVITÉS

5.1. MODE DÉCOUVERTES

Déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode sur le mode **Découvertes 123**. La sonnerie du téléphone et une jolie chanson retentissent puis **Roul'phone répondeur** invite Bébé à jouer.



Touches Chiffres

Appuyer sur une touche **Chiffre** pour entendre le chiffre correspondant et le voir s'afficher à l'écran. Appuyer à nouveau sur la touche **Chiffre** pour entendre le nom de la couleur, voir un effet lumineux sur l'écran et écouter une animation musicale amusante.



Appuyer une troisième fois sur la touche **Zéro** pour entendre "Qui est à l'appareil ?" et une animation musicale.

Touche ★

Appuyer sur la touche ★ pour entendre des effets sonores de téléphone et une phrase amusante.

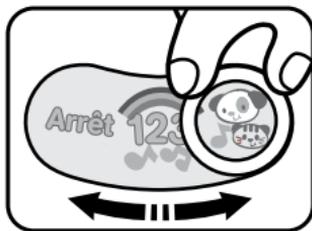
Appuyer à nouveau sur cette touche pour écouter la chanson. Des animations lumineuses s'affichent à l'écran.

Touche 🎵

Appuyer sur la touche 🎵 pour écouter une mélodie. Appuyer à nouveau sur cette touche pour changer de mélodie. Pendant la mélodie, appuyer sur les touches **Chiffres** pour juxtaposer un effet sonore sur la mélodie.

5.2. MODE ANIMAUX

Déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode sur le mode **Animaux** 🐾. Un effet sonore amusant et une jolie chanson retentissent puis **Roul'phone répondeur** invite Bébé à jouer.



Touches Animaux

Appuyer sur une touche **Animal** pour entendre le nom de l'animal et son cri et voir une animation s'afficher à l'écran. Appuyer à nouveau sur la touche **Animal** pour entendre le cri de l'animal et une phrase incitant Bébé à appuyer sur les touches du téléphone.



Touche ★

Appuyer sur la touche ★ pour entendre des effets sonores de téléphone et une phrase amusante. Appuyer à nouveau sur cette touche pour écouter la chanson. Des animations lumineuses s'affichent à l'écran.

Touche 🎵

Appuyer sur la touche 🎵 pour écouter une mélodie. Appuyer à nouveau sur cette touche pour changer de mélodie. Pendant la mélodie, appuyer sur les touches **Animaux** pour juxtaposer un effet sonore sur la mélodie.

5.3. COMBINÉ PORTABLE

Décrocher le combiné pour entendre des effets sonores amusants et des phrases réalistes incitant Bébé à jouer avec son téléphone. Reposer le combiné pour entendre une phrase amusante.

Note : Le combiné ne contient pas d'électronique.



5.4. RÉPONDEUR

Touche Répondeur

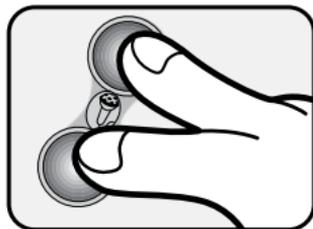
Pour écouter le message enregistré, appuyer sur cette touche. Bébé entend : "Tu as un message !" puis le message enregistré.

Notes : Lorsqu'on appuie sur la touche **Répondeur** en magasin, on entend une démonstration du produit. Lorsque le premier message est enregistré, cette démonstration est effacée.



Boutons Enregistrement

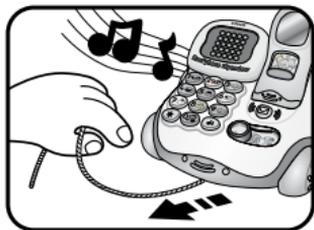
Pour enregistrer un message, appuyer simultanément sur les deux boutons rouges **Enregistrement** situés sous **Rou'phone répondeur**. Après le premier "bip", enregistrer le message en parlant dans le micro situé à droite de la touche **Répondeur**. Relâcher les deux boutons pour arrêter l'enregistrement. Au bout de 6 secondes, deux "bip" se font entendre. Le message est enregistré et conservé en



mémoire jusqu'à un nouvel enregistrement.
Pour effacer ce message, appuyer
simultanément sur la touche **Répondeur**
et sur les deux boutons **Enregistrement**.

5.5. CORDON À TIRER

Faire rouler le téléphone à l'aide du cordon
pour entendre des effets sonores, des
mélodies et la chanson.



6. PAROLES DE LA CHANSON

« Je suis un téléphone qui fait Bip, Bip Bip,
Bip Bip Bip, Bip Bip Bip,
Je suis un téléphone qui fait Bip, Bip Bip,
Et Bip quand tu joues avec moi. »

7. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Roul'phone répondeur** utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Roul'phone répondeur** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Roul'phone répondeur** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement à l'arrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 €/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada : **Tél.** : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

