



Manuel d'utilisateur

V.3.5

Sommaire

CHAPITRE 1 : Généralités	5
Présentation du matériel	6
L'interface avec la console	10
Les évolutions de la EDGE.....	11
CHAPITRE 2 : Paramétrage de la console.....	13
Fonctionnement général.....	14
Ecran d'accueil	14
Ecran de paramétrage	15
Gestion.....	16
Notes de champ.....	18
Console	19
GPS-Guidage	21
CHAPITRE 3 : Les types de travaux.....	23
Création d'une configuration de travail du sol.	24
CHAPITRE 4 : Le guidage.....	27
Sélection du guidage.....	28
Description de l'environnement de travail	29
Le guidage	31
L'arpentage	40

EU Declaration of Conformity

We, Ag Leader Technology, affirm that the electronic product(s) identified in this document fulfill all applicable **New Approach Directives** providing for the **CE Marking**. Specifically, the electronic product(s) identified in this document conform to the legislation of the member states transposing the **European Low Voltage Directive 2006/95/EC** and **Electromagnetic Compatibility (EMC) Directive 2004/108/EC**. Furthermore, the nature of the electronic product(s) identified in this document is such that all other New Approach Directives do NOT apply.

Manufacturer: Contact Information:	Ag Leader Technology, Inc. 2202 South Riverside Dr. Ames, IA, USA 50010 Phone: (515) 232-5363 Fax: (515) 232-3595	Representative in Community:	Paul Rose 2 Gladstone Avenue Melton Mowbray Leicestershire LE13 0NG United Kingdom
---	---	---	---

Product Name(s): Edge, Edge Display, Edge Electronic Display
Model Number(s): 4001500, 4001500-X where X is a number, 1 or greater, that indicates labeling options, a location code, or custom settings that in no way affect conformity to the directives.
Revision Number(s): 7.2
Type of Equipment: Touch Screen Agricultural Controller
Tests Performed: CISPR 22:2006 Class A
EN 55024:1998 + A1:2001 + A2:2003
EN 60950-1:2001
Place of Issue: Ames, IA, USA
Date of Issue: August 12th, 2009

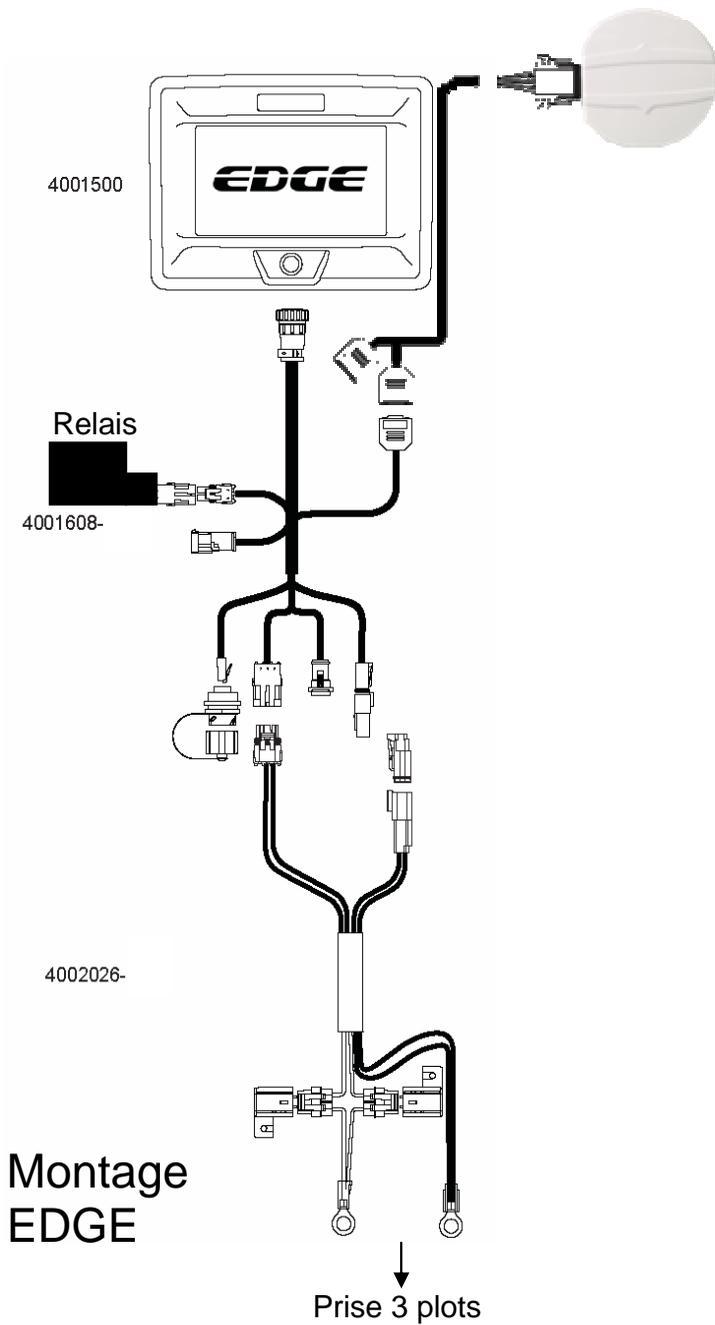

Document Preparer: Vahid Ellig
Embedded Engineer
Ag Leader Technology, Inc.

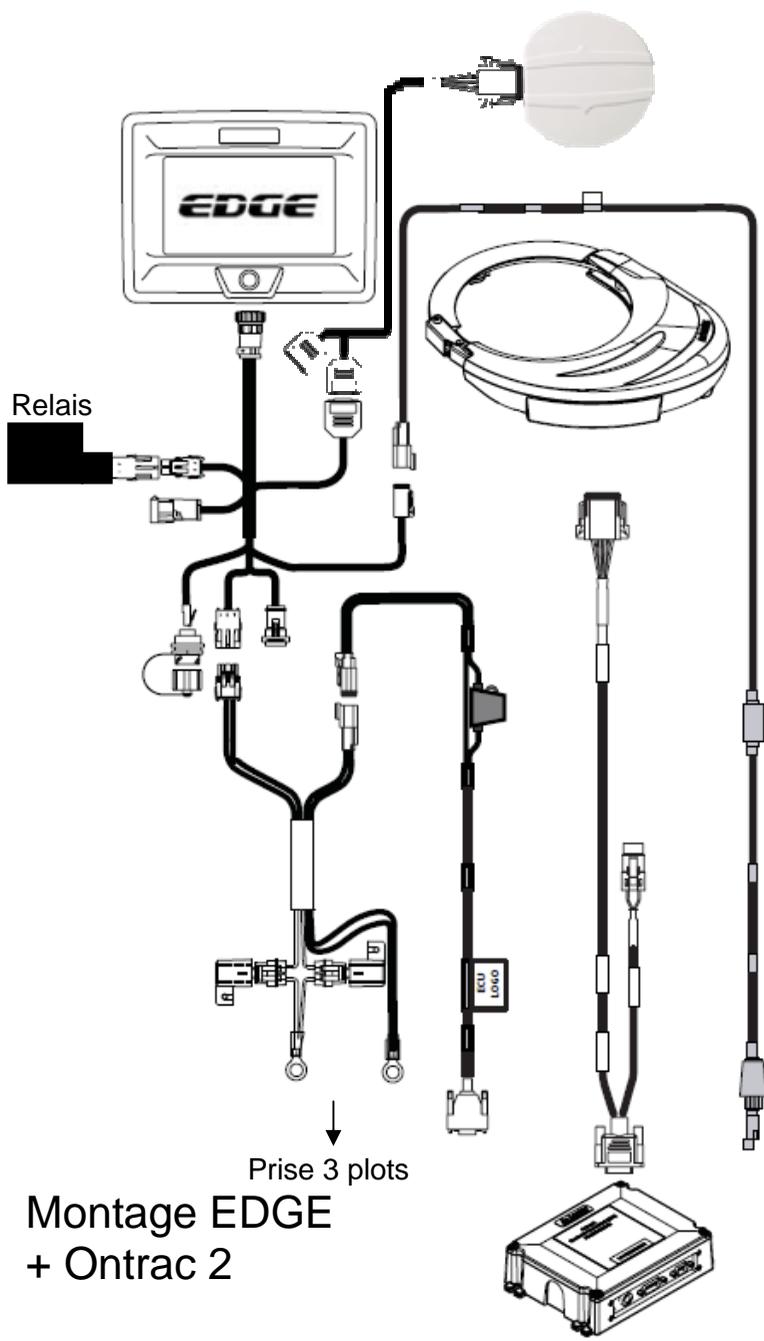

Authorized Signatory: Dennis Sell
Embedded Design Manager
Ag Leader Technology, Inc.

ATTENTION!

The attention of the specifier, purchaser, installer, or user is drawn to special measures and limitations to use which must be observed when the product is taken into service to maintain compliance with the above directives. Details of these special measures and limitations to use are available on request, and are also contained in the product manuals.

CHAPITRE 1 : Généralités





Montage EDGE
+ Ontrac 2

Présentation du matériel

La console EDGE



Face arrière



face avant

1- Port Compact Flash (CF)	La trappe du port CF est munie d'un capteur détectant son ouverture. L'ouverture de cette trappe fait apparaître un message d'information à l'écran indiquant si vous pouvez ou non retirer la carte CF.
2- Support	Boule de fixation sur laquelle vient se fixer le support véhicule. Cf ci après.
3- Connecteur 28 broches	Connecteur circulaire contenant l'alimentation, la masse, des données RS232 et CAN
4- Haut parleur	Haut parleur intégré. Le volume peut être ajusté dans les options de la console.
5- Bouton de démarrage	Bouton de démarrage et d'extinction de la console. Une simple pression suffit. En cas de non réponse de la console, maintenir le bouton enfoncé pendant 5 secondes.

La fixation



1- Boule de fixation	Montée d'origine sur la console
2- Bras de fixation	
3- Plaque de fixation tracteur	A laisser montée en cabine ou à monter sur ventouse pour plus de mobilité.

L'antenne GPS



L'antenne GPS fournie avec la EDGE donne la position 5 fois par seconde.

Il est possible d'exporter la vitesse d'avancement vers une régulation d'épandeur/pulvérisateur (câbles en option). Contacter SATplan pour vérifier la compatibilité de votre matériel.

L'interface avec la console

L'écran de la console est tactile. Suivant que vous ayez à entrer une valeur numérique ou alphanumérique, les claviers suivants apparaîtront.

<p>Le pavé numérique</p> 	
<p>Le clavier alphanumérique</p> 	

Les évolutions de la EDGE

La console EDGE est une console évolutive.

A ce titre, plusieurs options sont disponibles et combinables :

- Autoguidage électrique **OnTrac 2**. (Mai 2010)
- Précision RTK (autoguidage hydraulique/électrique) avec le module de toit **Paradyne**. (été 2010)
- Modulation des intrants (à venir)
- Coupure automatique des tronçons (à venir)

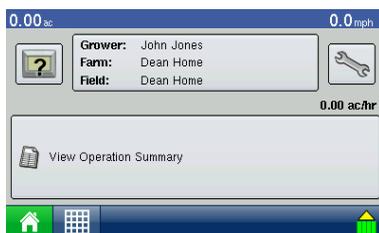
Consulter votre revendeur pour plus d'informations sur les compatibilités et disponibilités de ces options.

CHAPITRE 2 : Paramétrage de la console

Fonctionnement général

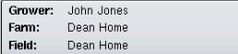
Un paramétrage minimum doit être effectué avant la première utilisation de la EDGE.

Par défaut, la console affiche un écran comme ci-dessous.



- Paramétrage de l'exploitant, de la ferme et des parcelles
- Paramétrage du type de travail effectué et des outils
- Paramétrage des produits (pour la modulation des intrants)
- Paramétrage du travail

Ecran d'accueil

Bouton	Description
	Ouvre une fenêtre qui affiche des informations sur la console, la mémoire et permet un diagnostic des périphériques.
	Démarre un assistant de création de travaux.
	Permet d'accéder à tous les paramètres de la console, des outils, ...
	Affiche le résumé des travaux effectués.

Ecran de paramétrage

L'écran de paramétrage permet de paramétrer et de modifier les informations de gestion, de régler votre console (luminosité, son, ...) et de paramétrer les types de travaux.

Lorsque vous êtes sur la page d'accueil, appuyer sur le bouton de paramétrage. 

L'écran ci-dessous apparaît :



Appuyez sur le bouton Gestion (Management) La page de configuration de gestion apparaît (voir ci après).

Gestion



Le Bouton Gestion ouvre un tableau de paramétrage permettant la gestion des Agriculteurs, des Campagnes et des Parcelles.

Onglet de gestion des agriculteurs

Un agriculteur est un ensemble de paramètres qui font référence à une personne. Cela sert à gérer une certaine traçabilité lors des interventions.



- Le bouton '+' sert à ajouter un agriculteur
- Le bouton '-' sert à enlever un agriculteur
- Cliquez sur le nom de l'agriculteur pour le modifier
- Cliquez sur le bouton paramétrage  pour entrer plus d'informations sur l'agriculteur.

Onglet de gestion des saisons

Une saison (campagne) correspond l'année calendaire de récolte de la culture.



Les campagnes sont affichées en liste. Sélectionnez la campagne de l'année en cour puis cliquez sur **active** pour pouvoir travailler.

- Le bouton '+' sert à ajouter une campagne
- Le bouton '-' sert à enlever une campagne
- Pour modifier une campagne, sélectionnez la et cliquez sur l'icône du clavier.
- Le bouton **Rappel Saison** sert à définir une date à laquelle vous voulez que la console vous suggère de changer de campagne.

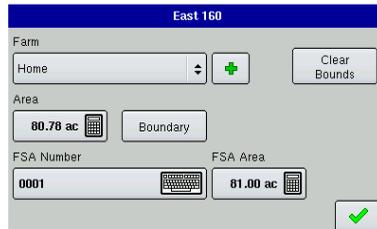
Onglet de gestion des champs

Un champ consiste en une surface d'arpentage associée à un agriculteur.



- Le bouton '+' sert à ajouter une parcelle
- Le bouton '-' sert à enlever une parcelle

- Sélectionnez une parcelle puis cliquez sur le bouton paramétrage  pour ajouter des informations complémentaires (surface, ...)



The screenshot shows a form titled "East 160" with the following fields and controls:

- Farm:** A dropdown menu set to "Home" with a green plus icon and a "Clear Bounds" button.
- Area:** A text input field containing "80.78 ac" with a keyboard icon and a "Boundary" button.
- FSA Number:** A text input field containing "0001" with a keyboard icon.
- FSA Area:** A text input field containing "81.00 ac" with a keyboard icon.
- A green checkmark button is located at the bottom right.

Notes de champ



Les notes de champ sont des marqueurs virtuels qui vous permettent de localiser à la volée des points d'intérêt : adventices, cailloux, poteaux, ...

Cliquez sur le bouton 'Notes de champ' pour paramétrer les catégories de points d'intérêt.



The screenshot shows a window titled "FIELD NOTES" with a close button (X). It contains a "Markers" section with a table and control buttons:

	Map Icon	Mark Name	
1		Weeds	
2		Rock	
3		Tile Inlet	

Control buttons on the right include a green plus icon, a "Change Icon" button, and up/down arrow buttons.

- Le bouton '+' sert à ajouter un type de marqueur
- Cliquez sur le symbole du clavier pour nommer le type de marqueur.
- Les flèches haut/bas permettent de modifier l'ordre d'affichage des marqueurs.

- Le bouton ‘Changer d’icône’ permet d’attribuer une icône graphique au type de marqueur.



Vous pourrez placer des marqueurs à la volée sur l’écran de guidage.

Console



La page ‘console’ permet de régler toutes les données telles que la date, l’heure, l’affichage, le volume sonore, ...Elle contient quatre onglets : Général,Mémoire, Fonctionnalités, Avancé.

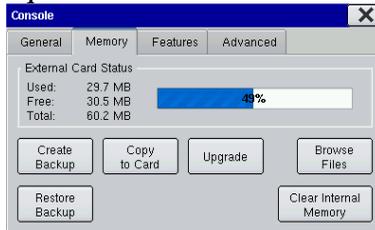
Onglet général

Il contient les éléments suivants :

- Paramétrage date/heure → entraîne un redémarrage de la console.
- Rétro-éclairage et volume sonore.
- Calibrage de l’écran tactile → à utiliser si l’écran est mal calibré.
- Fuseau horaire
- Langage
- Unités : métriques ou impériales

Onglet mémoire

Permet de connaître l'espace mémoire libre sur la carte Compact Flash ainsi que de réaliser/restaurer des sauvegardes.



Il contient les éléments suivants :

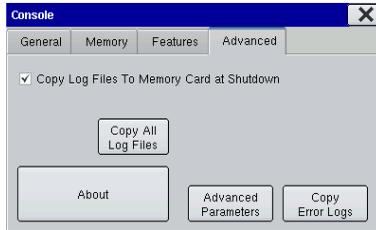
- Créer sauvegarde: réalise une sauvegarde de votre console et la stocke sur la carte mémoire externe.
- Restaurer sauvegarde : permet de remonter une sauvegarde de la carte vers la console.
- Copier sur la carte : permet de copier certaines données sur la carte.
- Mise à niveau : permet de mettre à jour le système à partir d'un fichier de mise à jour.
- Parcourir fichiers : permet de regarder quels fichiers sont présents sur la carte mémoire.
- Effacer mémoire interne : efface toutes les données présentes sur la carte. Il est conseillé de réaliser une sauvegarde au préalable.

Onglet fonctionnalités

Cet écran permet de gérer les options à venir telles que la coupure des tronçons, ...



Onglet avancé

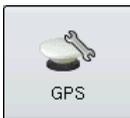


Les paramètres de cet onglet ne sont pas à modifier sauf si votre revendeur vous le demande.

- Copier les fichiers de log à l'extinction : permet de copier tout le travail fait sur la carte mémoire à chaque extinction de la console EDGE.
- Copier tous les fichiers de log : copie tous le travail fait sur la carte mémoire.
- A Propos : informations sur les licences de la console.

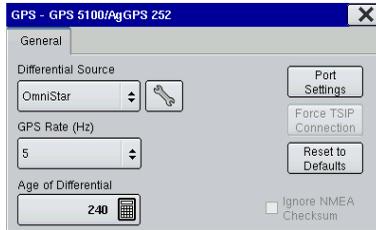
Vérifiez que la case à cocher « Copier les fichiers sur la carte à l'extinction » soit bien cochée.

GPS-Guidage



Permet de paramétrer le type de guidage/autoguidage ainsi que l'affichage des diodes virtuelles.

Onglet général



Cet onglet permet de choisir sa source de correction différentielle et de paramétrer le port GPS. Ces réglages sont inutiles et inaccessibles avec l'antenne SATPLAN livrée d'origine.

Onglet Guidage

Cet onglet permet de choisir le type de guidage ainsi que la barre de diode virtuelle.

- Type de guidage
 - Manuel : à sélectionner si vous n'utilisez pas de système d'autoguidage avec la EDGE.
 - Ontrac 2 : à sélectionner si vous utilisez l'autoguidage Ontrac2 sans module de toit Paradyne.
 - Paradyne : à sélectionner si vous utilisez le module de toit Paradyne, que ce soit avec une assistance électrique (Ontrac2) ou hydraulique.

Le bouton 'paramétrage' permet de régler votre autoguidage.

- Barre lumineuse : permet de régler l'affichage des diodes virtuelles de votre console.
- Fichiers schémas : permet de sauvegarder / restaurer vos travaux et références de guidage sur la carte mémoire.

CHAPITRE 3 : Les types de travaux

La console EDGE propose quatre types de travaux :



- Labour/Travail du sol
- Semis/Plantation
- Application (Epannage/Pulvérisation)
- Récolte

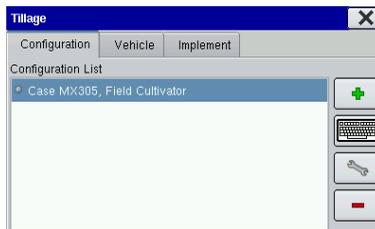
Par défaut, nous vous recommandons de n'utiliser que le mode 'Labour'. Les autres modes étant utilisés par les options de la EDGE : Gestion des éléments semeurs (plantation), Coupure des tronçons, Modulation des intrants (Application) et Récolte (capteur de rendement).

Les quatre types de travaux fonctionnent sur le même principe : Définition d'un tracteur, définition d'un outil, création d'un couple tracteur-outil.

Création d'une configuration de travail du sol.



Appuyez sur le bouton 'Labour'. La fenêtre suivante apparaît :



Création d'un Véhicule

Cet onglet permet de paramétrer un véhicule et les décalages d'antenne associés.

Lors de la création d'un tracteur, vous devez spécifier sa marque, son modèle et surtout le positionnement de l'antenne sur celui-ci.



Une fois le tracteur créé, appuyez sur le bouton 'paramétrage' puis sur le bouton 'Décalage GPS'.

Case MX305

Make: Case
Model: MX305
Type: Tractor

GPS Offsets

Ce paramétrage se fait en deux fois :

- Positionnement de l'antenne sur le toit du véhicule
- Positionnement de l'attelage sur le véhicule.

GPS Offsets

Antenna Hitch

Enter Distance from Vehicle References to the Antenna

Antenna Location from Rear Axle 3.0 ft IN FRONT

Antenna Location from Centerline 0.0 ft LEFT

Antenna Height from Ground 11.0 ft

Onglet Antenne

Renseignez les distances requises (l'antenne étant placée sur le toit du véhicule) :

- Distance entre l'antenne et l'axe des roues arrières. Précisez si l'antenne est placée à l'avant ou à l'arrière de l'axe.
- Distance entre l'antenne et le centre du tracteur. Précisez droite ou gauche.
- Hauteur de l'antenne par rapport au sol.

Onglet Attelage

Renseignez les distances depuis le milieu de l'axe de roues arrières jusqu'au :

- relevage avant
- relevage arrière
- attelage 3 points avant
- attelage 3 points arrière

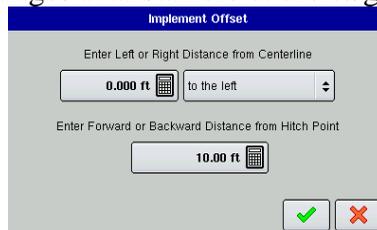
Création d'un outil

Une fois les tracteurs paramétrés, allez dans l'onglet 'Outils'.



Créez un outil puis cliquer sur le bouton 'Configuration'

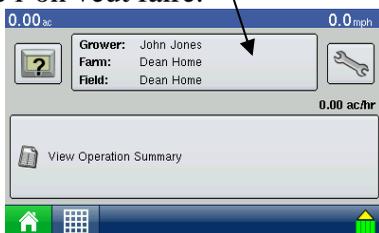
Paramétrez les décalages avant/arrière et droite/gauche.



CHAPITRE 4 : Le guidage

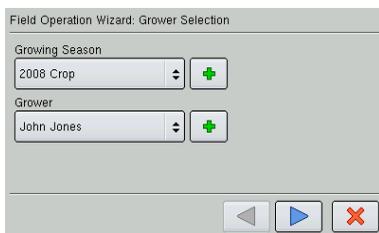
Sélection du guidage

Une fois tous les paramétrages de base effectués, il reste à créer le guidage que l'on veut faire.



Sélectionnez une saison et un agriculteur puis cliquez sur

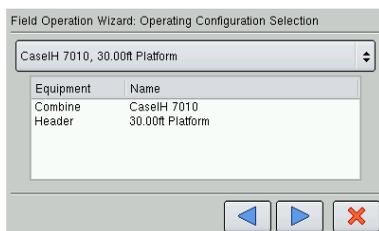
‘Suivant’: 



Créez ou sélectionnez une exploitation et un champ puis cliquez sur ‘suivant’.



Sélectionnez une configuration tracteur-outil parmi celles que vous avez créées.



NB : Si vous avez choisi un travail de semis ou d'épandage, vous serez amené à choisir un produit parmi ceux que vous aurez déterminé au préalable.

Une fois l'assistant terminé, vous êtes sur la page d'accueil.

Cliquez alors sur le bouton de guidage



Description de l'environnement de travail

Barre de titre :

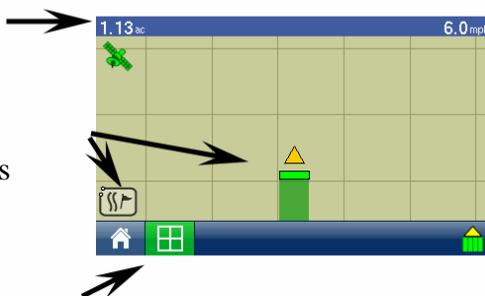
- Surface
- Vitesse

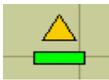
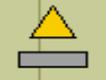
Icônes :

- Outil
- Paramètres

Barre des tâches :

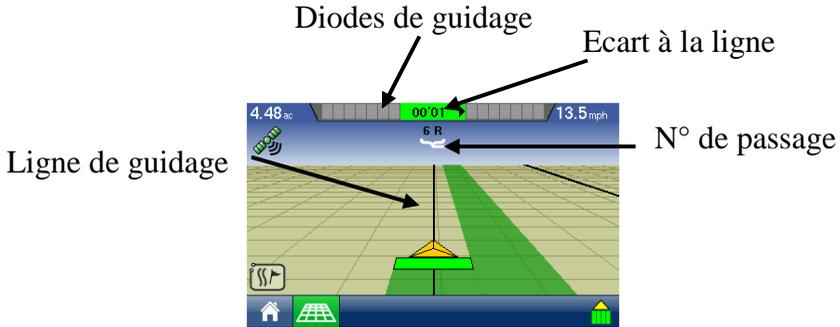
- Accueil
- Guidage
- Etat de l'outil (actif / inactif)



Boutons			Signification
			Accueil
 Vue 2D	 Vue Plan	 Vue 3D	Carte/guidage
 Actif		 Inactif	Activation de l'outil
 Réception OK	 Pas de différentiel	 Pas de GPS	Etat de réception satellite Cliquez sur ce bouton pour plus d'informations sur la réception GPS
 Engagé	 Prêt	 Désengagé	Activation Ontrac 2
			Paramétrage du guidage
			Légende
			Tracteur (vue 2D)
 Outil actif	 Sections actives	 Outil inactif	Tracteur/outil
			Déplacement de la carte Apparaît lorsque l'on touche l'écran
			Zoom

Le guidage

Démarrer un guidage



La ligne de guidage : il s'agit de la ligne virtuelle à suivre. Elle est reproduite à l'infini avec un espacement égal à la largeur de votre outil (voir réglage outil).

L'écart à la ligne : distance entre le centre de votre outil et la ligne de guidage la plus proche.

N° de passage : numéro du passage droit (Right R) ou gauche (Left L) en cours. La référence porte le numéro 1R.

Diodes de guidage : représentent l'écart à la ligne sous forme de points lumineux. L'écart entre les diodes est réglable dans les paramètres du GPS.



Appuyez sur le bouton :

Pour créer un guidage, appuyer sur le bouton de



paramétrage du guidage.

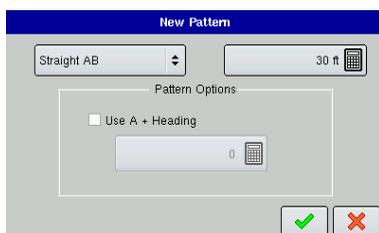
Le paramétrage du guidage vous permet de créer, charger, et sauvegarder des références de guidage.



La page de paramétrage de guidage contient les boutons suivants :

- **Nouveau schéma** : pour créer un nouveau guidage
- **Charger schéma**: pour restaurer un guidage sauvegardé.
- **Reset** : pour effacer un guidage en cours
- **Sauvegarder schéma**: pour le sauvegarder, et le rouvrir plus tard.
- **Options** (voir section options du guidage)
- **Ajuster autoguidage** : réglages pour Ontrac2
- **Décalage** : pour décaler ses lignes de guidage.

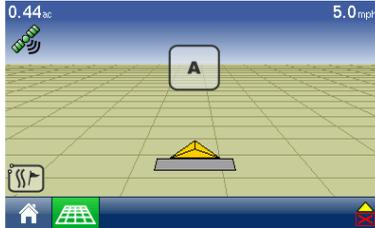
Appuyez sur Nouveau schéma.



Choisissez votre mode de guidage (droite, courbe, ...) ainsi que votre largeur de travail (réglée par défaut sur la largeur de votre outil). Pour un meilleur recouvrement de vos passages, vous pouvez réduire un peu la largeur (de 20 cm environ). Les modes de trajets sont détaillés plus loin.

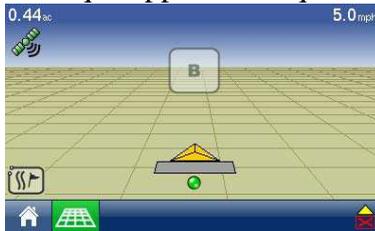
NB : la case à cocher A+cap permet de générer une ligne de guidage à partir d'un seul point et d'un cap. (ex. 0°=Nord, 90°=Est).

Validez le paramétrage pour revenir sur la page de guidage.

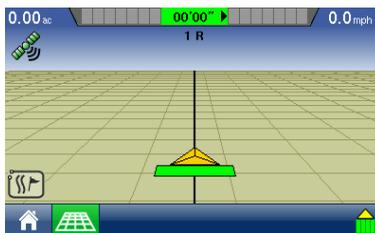


Appuyer sur le bouton A lorsque vous voulez créer le premier point de votre référence A-B.

Le point ainsi marqué apparaît marqué d'une boule verte.



Le bouton B apparaît grisé, il sera cliquable après une distance de 30 m (50 m pour le mode de trajet pivot)



Une fois le point B créé, la ligne de guidage est générée. Les autres lignes sont générées au fur et à mesure de votre déplacement.

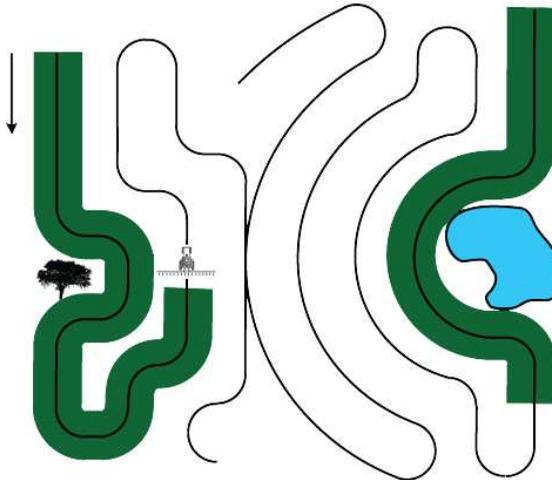
Complément sur les modes de trajet

Cette section détaille les modes de trajet autres que la droite A-B simple.

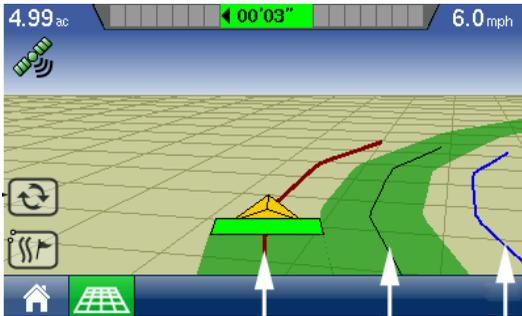
Smart Path (traceur)

Le mode de trajet SmartPath permet de générer des lignes de guidage à partir de n'importe quel passage déjà travaillé. Il sert particulièrement dans des parcelles irrégulières où les passages ne sont pas parallèles. Son fonctionnement suit exactement le principe d'un traceur mécanique : chaque passage travaillé génère une ligne de guidage pour le passage suivant.

Il est possible de créer des références de type « droite AB » (jusqu'à 3) en plus de l'utilisation du mode traceur. Dans ce cas, on choisit quelle ligne on veut suivre.



Une fois le mode SmartPath sélectionné, activez le compteur d'Ha (peinture verte).



Ligne de guidage active

Passag de référence

Ligne de guidage projetée

Notes :

-Le passage de référence et la ligne de guidage projetée restent en mémoire pour une utilisation ultérieure (sauf si elles sont effacées volontairement).

-Si le SmartPath est sauvegardé (comme une référence classique), toutes les passées sont sauvegardées. Lors d'une utilisation ultérieure du mode SmartPath, il faut utiliser le



bouton pour choisir entre la référence actuelle (le mode SmartPath génère une référence en continu) ou la référence enregistrée.

Coupler SmartPath et doites AB

Il est possible de créer des références de type « droite AB » en conjonction avec le mode SmartPath. Ceci est particulièrement utile pour la création de fourrières.

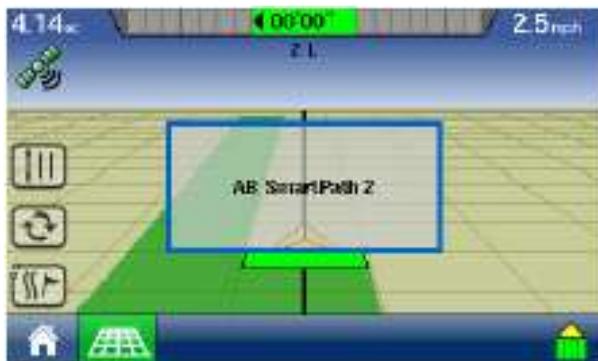


Allez dans le menu de guidage en appuyant sur . Créez une ligne droite AB puis suivez les instructions.

De retour sur l'écran de guidage, choisissez entre :

Lignes traceur 

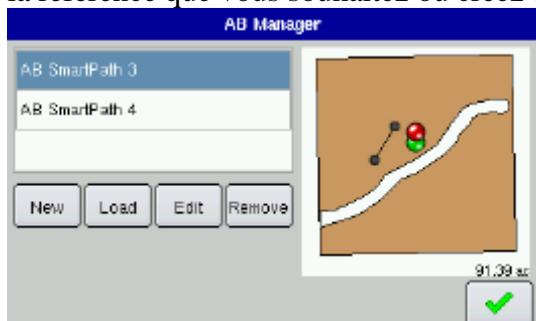
ou lignes droites 



Cliquez plusieurs fois sur le bouton  pour faire défiler vos références droites (le nom apparaît dans le rectangle bleu à l'écran).

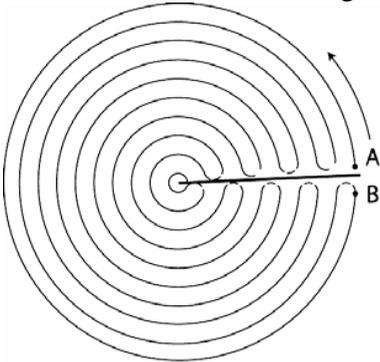
Créer ou ouvrir une référence Droite AB existante dans le mode SmartPath

Dans le menu guidage, cliquez sur  puis sélectionnez la référence que vous souhaitez ou créez en une nouvelle :



Pivot

Ce mode de trajet sert exclusivement pour des guidages sur des cultures conduites en pivot. Les lignes de guidage sont des cercles concentriques espacés de la largeur de votre outil. La console EDGE détermine automatiquement le centre du pivot en fonction de votre premier passage. Vous pouvez également renseigner les coordonnées Latitude/Longitude manuellement.



1- Une fois le mode pivot sélectionné, placez vous juste après la rampe du pivot en plaçant une roue du tracteur dans une ornière du pivot.

2- Appuyer sur le point A

3- Suivez l'ornière jusqu'à revenir derrière la rampe puis appuyer sur B.

Pivot Pattern
bordure du champ et le tracteur.

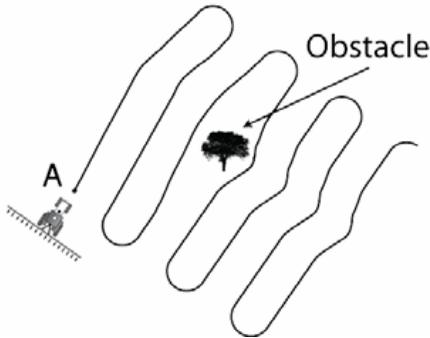
4- Paramétrez la distance entre la

A screenshot of the 'Pivot Field Edge' console. The title bar is blue with the text 'Pivot Field Edge'. Below the title bar, there are two radio buttons under the heading 'Shift Units': 'Shift By Distance' (selected) and 'Shift By Rows'. Below these are two input fields: 'Feet' with a value of '30 ft' and 'Inches' with a value of '0 in'. Below the input fields is a dropdown menu labeled 'Direction (relative to A-B line)' with the value 'Outward'. At the bottom right, there are two buttons: a green checkmark and a red X.

Courbe adaptative

Ce mode de trajet fonctionne comme un traceur virtuel. Il est indiqué pour des parcelles de forme irrégulière.

Adaptive Curve Pattern



1 - Placez votre point A au début de la première passée.

2 - Placez votre point B à la fin de la première passée.

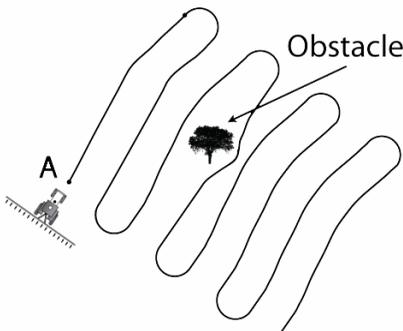
3 - Suivez les indications de guidage

NB : la ligne de guidage se prolonge après la courbe en ligne droite (diodes uniquement)

Courbe identique

Ce mode de trajet reproduit la courbe AB de départ à l'identique.

Identical Curve



1 - Placez votre point A au début de la première passée.

2 - Placez votre point B à la fin de la première passée.

3 - Suivez les indications de guidage

NB : la ligne de guidage se prolonge après la courbe en ligne droite (diodes uniquement)

Options de guidage



Parmi les options de guidage, vous trouvez :

- **Pause** : permet de mettre un guidage en pause, pour remplir sa cuve par exemple. La console marque l'endroit d'une boule jaune.
- **Remarquer A** : Lorsque vous utiliser le mode Droite AB ou A+cap, il est possible de replacer le point A. Dans ce cas, la console va re-générer les lignes de guidage avec la même orientation qu'elles avaient.
- **Décalage** : Permet de décaler les lignes de guidage sans modifier la référence.

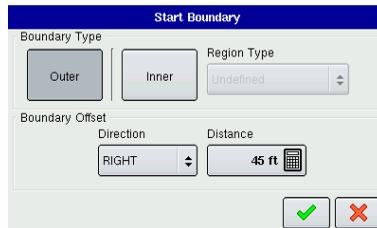


L'arpentage

Créer une limite de parcelle



Appuyer sur le bouton ‘Démarrer’ pour commencer la limite.



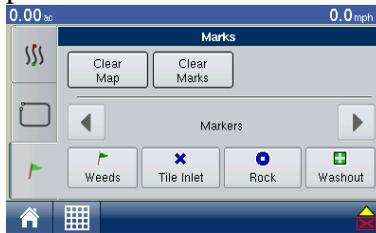
Choisissez si la limite est de type Externe (limite du champ) ou Interne (limite incluse dans le champ : marais, bâtiment, ...)

Le bouton ‘Pause’ vous permet de ne pas enregistrer de point pendant un certain temps. A la reprise de l’enregistrement de limite, la console tracera un trait direct reliant ces deux points. Ceci vous permet de créer une ligne droite parfait entre deux points.

Les repères

La console EDGE vous permet de placer à la volée plusieurs points de repère pour localiser des adventices, des zones caillouteuses,

Allez sur l'onglet repère :



Appuyer sur le type de repère désiré.

NB : les types de repères doivent avoir été défini au préalable (Paramétrage de la console/Bouton 'Notes de champs')

Vous pouvez placer autant de repères de chaque type que vous désirez.