

Infimod Overkill 73 modes



Version manuel : 08-09-2013



Ce manuel d'utilisateur de l'InfimodOverkill 73 modes a été entièrement réalisé par l'équipe de www.No-Pad.fr et peut contenir des erreurs, www.No-Pad.fr ne sera pas responsable en cas de mauvaise manipulation de votre part. Merci de votre compréhension et bonne lecture.

Xx GaMiinGxX :Rédaction et Mise en page

Liens Utiles :

Où l'acheter ?

http://www.amazon.fr/gp/product/B00E5EU0GG/ref=as_li_ss_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B00E5EU0GG&linkCode=as2&tag=nopad-21

http://www.amazon.fr/gp/product/B00E5EBX10/ref=as_li_ss_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B00E5EBX10&linkCode=as2&tag=nopad-21

http://www.amazon.fr/gp/product/B00E5EAFHU/ref=as_li_ss_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B00E5EAFHU&linkCode=as2&tag=nopad-21

No-Pad.fr - Monhardware.fr - Reproduction et diffusion strictement interdite - Droits d'usage strictement personnel - Toutes les marques, images et logos présents sur ce site appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

http://www.amazon.fr/gp/product/B00E5E78SY/ref=as_li_ss_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B00E5E78SY&linkCode=as2&tag=nopad-21

http://www.amazon.fr/gp/product/B00E5E56TM/ref=as_li_ss_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B00E5E56TM&linkCode=as2&tag=nopad-21

http://www.amazon.fr/gp/product/B00E5E3FPY/ref=as_li_ss_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B00E5E3FPY&linkCode=as2&tag=nopad-21

http://www.amazon.fr/gp/product/B00E5DGDYG/ref=as_li_ss_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B00E5DGDYG&linkCode=as2&tag=nopad-21

http://www.amazon.fr/gp/product/B009DMICX8/ref=as_li_ss_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B009DMICX8&linkCode=as2&tag=nopad-21

http://www.amazon.fr/gp/product/B009DMKZ92/ref=as_li_ss_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B009DMKZ92&linkCode=as2&tag=nopad-21

Montage de la puce : <http://no-pad.fr/?p=8188>

Explication du fonctionnement de la puce : <http://no-pad.fr/?p=10416>

Les combinaisons des touches :

- Appuyez sur "Select" pour changer les modes principaux suivant.
- Maintenez "X" et appuyez sur "Select" pour changer les modes principaux précédent.
- Maintenez "X" pendant plus de 4 secondes pour entrer en mode programmation du 1er sous-mode. Après avoir choisi le 1er sous-modes en appuyant sur "O" sauvegardez le en maintenant "X" pendant plus de 4 secondes.
- Pour choisir le 2ème sous-mode maintenez la touche "O" et appuyez sur "Select".
- Pour allumer/éteindre la rapidfire maintenez "L1" et appuyez sur "Select".
- Pour alumer/éteindre le 2ème sous-mode appuyez en même temps sur "X" et "O".
- Pour programmer la vitesse maintenez "X" pendant plus de 4 secondes. Après avoir changé la vitesse avec "Select" sauvegardez-la en appuyant sur "X" pendant plus de 4 secondes.

Explication des combinaisons des touches :

- Changement des modes principaux : Tout les modes principaux sont placés dans la mémoire de la manette de la même façon l'un après l'autre a chaque fois que vous choisissez le mode principal.
Appuyez sur "Select" pour passer au mode principal suivant.
Maintenez "X" et appuyez sur "Select" pour passer au mode principal précédent.
Remarque : La 4ème LED clignotera en Orange quelques fois pour montrer le numéro du mode.
- Changer le 1er sous-mode : Choisissez le mode principal pour changer le 1er sous-mode.

Pour changer le 1er sous-mode maintenez "X" pendant plus de 4 secondes, la 4ème LED en Orange clignotera très vite.

Relâcher "X" quand la 4ème LED Orange clignotera très vite. Après avoir relâché la touche vous allez voir que la 4ème LED Orange clignotera quelques fois pour montrer le numéro du mode principal choisi et après elle recommencera à clignoter très vite.

Tout les sous-modes sont placés dans la mémoire de la manette de la même façon l'un après l'autre à chaque fois que vous choisissez le sous-mode.

Appuyez sur "O" pour passez au 1er sous-mode suivant.

Remarque : la 4ème LED Orange clignotera quelque fois pour montrer le numéro du 1er sous-mode.

Après avoir montré le 1er sous-mode la 4ème LED Orange recommencera à clignoter à nouveau très vite.

Après avoir change le 1er sous-mode vous pouvez tout de suite appuyer sur "R1" ou "L1" pour vérifier les résultats.

Pour sauvegarder le 1er sous-mode maintenez "X" pendant plus de 4 secondes jusqu'à ce que la 4ème LED Orange s'allume. Relâcher le bouton quand la 4ème LED Orange s'allume. Après avoir relâchez le bouton vous allez voir que la 4ème LED Orange sera éteinte pendant environ ½ secondes et après s'allumera de nouveau. Appuyez sur la touche "X" encore une fois.

Appuyez sur "R1" ou "L1" pour continuer à jouer avec le nouveau réglage.

Remarque : si vous êtes en train de programmer la manette et vous avez changé le 1er sous-mode, mais vous ne désirez pas enregistrer vos changements, retirez la batterie de la manette et attendez environ 1 seconde. Après remettez la batterie et allumez la manette comme d'habitude.

- **Changer 2ème sous-mode :** Tout les sous-modes sont placés dans la mémoire de la manette de la même façon l'un après l'autre à chaque fois que vous choisissez le sous-mode.

Maintenez "O" et appuyez sur "Select" pour passer au prochain 2ème sous-mode.

Remarque : La 3ème LED Orange clignotera quelques fois pour montrer le numéro du sous-mode.

Si un des 2èmes sous-modes (Drop Shot, Drop Aim et Quick Scope) est sélectionné, la 3ème LED Orange sera allumée après avoir cligné.

Par exemple choisissez le mode principal 4.

Maintenez "O" et appuyez sur "Select" 1 fois. Vous allez voir que la 3ème LED Orange sera allumée et la 4ème LED Orange clignotera très vite 3 fois et 1 fois avec la vitesse habituelle. Ça veut dire : 2ème sous-mode numéro 1 (Drop Shot).

Maintenez "O" et appuyez sur "Select" 1 fois. Vous allez voir que la 3ème LED Orange sera allumée et la 4ème LED Orange clignotera très vite 3 fois et 1 fois avec la vitesse habituelle. Ça veut dire : 2ème sous-mode numéro 2 (Jump Shot).

Maintenez "O" et appuyez sur "Select" 1 fois. Vous allez voir que la 3ème LED Orange sera allumée et la 4ème LED Orange clignotera très vite 3 fois et 1 fois avec la vitesse habituelle. Ça veut dire : 2ème sous-mode numéro 3 (DropAim).

Maintenez "O" et appuyez sur "Select" 1 fois. Vous allez voir que la 3ème LED Orange sera allumée et la 4ème LED Orange clignotera très vite 3 fois et 1 fois avec la vitesse habituelle. Ça veut dire : 2ème sous-mode numéro 4 (Quick Aim).

De nouveau maintenez "O" et appuyez sur "Select" 1 fois. Vous allez voir que la 3ème LED Orange sera éteinte et la 4ème LED Orange clignotera très vite 3 fois et après ne clignotera pas à la vitesse habituelle. Ça veut dire : sous-mode numéro 0, 2ème sous-mode désactivé.

- **Rapidfire ON/OFF** : Choisissez un des modes principaux. Maintenez "L1" et appuyez sur "Select" pour sauter entre tout les modes et le mode 0.
Ça vous permet d'activer/désactiver rapidement la Rapid fire.

- **Rapidfire ON/OFF avec le 2ème sous-mode** : Appuyez sur "X" et "O" en même temps pour allumer/éteindre rapidement le 2ème sous-mode.
Par exemple choisissez le mode 4 pour le Drop Shot. Maintenant si vous appuyez sur "R1" la manette fera "Shoot et Drop" en même temps. Maintenant appuyez 1 fois sur "X" et "O" en même temps. Vous verrez que la 3ème LED Orange s'éteindra et maintenant si vous appuyez sur "R1" ça va tirer et ça va faire drop en même temps.
Remarque très importante : La Rapidfire ON/OFF du 2ème sous-mode ne sauvegarde pas le réglage du 2ème sous-mode dans la mémoire de la manette. Ça veut dire que si vous jouez avec Drop Shoot ou un autre 2ème sous-mode allumé et après vous l'éteignez rapidement l'option du 2ème sous-mode et passez au mode suivant et après vous revenez au mode précédent, le 2ème sous-mode sera allumé par défaut.

- **Réinitialisation par défaut** : Pour réinitialiser les modes par défaut, éteignez la manette. Maintenez "O" et allumez la manette. Relâchez "O" lorsque la 4ème/3ème LED Orange clignote rapidement.

Les modes par défaut:

- 0. Le mode Normal (sans RapidFire)
- 1. Jitter - 20sps (COD4,5,6,7)
- 2. JitterAimXXY - 20sps (COD4,5,6,7)
- 3. Dual - 16sps (COD8 MW3, COD4,6. COD7:Black Ops fait 8sps et COD5fait 10sps)
- 4. Auto Aim (COD8 MW3 Campaign, Specialops et Nazi Zombies)
- 5. Regular 1 - 8sps (COD8 MW3, COD7: Black ops)
- 6. Regular 2 - 10sps (COD8 MW3, COD5: WAW)
- 7. Regular 3 - 16sps (COD8 MW3, COD4, COD6: MW2)
- 8. Burst 3 - 8sps (COD8 MW3, COD7: Black ops. COD4,6 fait 12-16 sps etCOD5 fait 10sps)
- 9. Burst 5 - 8sps (COD8 MW3, COD7: Black ops. COD4,6 fait 12-16sps etCOD5 fait 10sps)

- Affichez le mode actuel : Lorsque vous maintenez « Select » pendant plus de 1 seconde, la 4^{ème} LED Orange clignote quelque fois pour montrer le numéro du mode.

- La mémoire : Toutes les fonctions et tout les modes sont sauvegardé dans la mémoire de la manette. La manette retient tout les changements même avec la batterie retirée !
- La touche « Select » : Dans la manette a touche « Select » est utilisée pour contrôler les modes,mais ça ne veut pas dire qu'elle ne peut pas être utilisée dans le jeu. Pour utiliser cette touche dans le jeu (pour voir votre score par exemple) il faut simplement appuyez sur cette touche et la maintenir pendant plus de 1 seconde.
- Fonction réglable pour modifier la vitesse : Choisissez un des modes principaux pour changer la vitesse.
Pour changer la vitesse vous devez maintenir « X » pendant plus de 4 secondes jusqu'à ce que la 4^{ème} LED Orange clignote très vite.
Relâchez « X » quand vous voyez que la 4^{ème} LED Orange clignote très vite.
Après avoir relâché le bouton, vous verrez que la 4^{ème} LED Orange clignotera quelques fois pour montrer le numéro du monde principal et après à nouveau clignotera très vite.

Maintenant, vous avez 3 options :

1. Vous pouvez voir la vitesse de ce mode principal.
Pour voir la vitesse de ce mode principal, appuyez une fois sur « X »
Remarque : La 4^{ème} LED Orange vous montrera la vitesse du mode. Clignotements longs sont les dizaines et les clignotements courts sont les unités. Après avoir montré la vitesse, la 4^{ème} LED Orange clignotera à nouveau très vite.
2. Vous pouvez changer la vitesse de ce mode principal.
Toutes les vitesses sont placées dans la mémoire de la manette de la même façon à partir de 4sps jusqu'à 35sps, mais pour un accès rapide à la vitesse désirée vous pouvez faire un pas en avant ou en arrière rapidement et facilement.

Appuyez sur « Select » pour passez à la vitesse suivante.
Maintenez « X » et appuyez sur « Select » pour passez à la vitesse précédente.
Remarque : La 4^{ème} LED Orange vous montrera la vitesse actuelle du mode.
Clignotements longs sont les dizaines et les clignotements courts sont les unités.
Après avoir montré la vitesse la 4^{ème} LED Orange clignotera très vite.
3. Changer le 1^{er} sous-mode.
Cette option est décrite dans « Changer le 1^{er} sous-mode ».

Après avoir modifié la vitesse ou après modification du 1^{er} sous-mode, vous pouvez appuyez immédiatement sur « R1 » ou « L1 » pour vérifier les résultats.

Pour sauvegarder la vitesse appuyez à nouveau sur « X » pendant plus de 4 secondes jusqu'à ce que la 4^{ème} LED Orange s'allume. Relâchez le bouton quand vous voyez que la 4^{ème} LED Orange est allumé. Après avoir relâché le bouton, vous verrez que la 4^{ème} LED Orange sera éteinte pendant environ ½ seconde et après sera allumée. Appuyez sur « X » à nouveau.

Appuyez sur « R1 » ou « L1 » pour jouer à votre jeu avec le nouveau réglage.
Remarque : Si vous êtes en mode programmation et vous avez changé la vitesse, mais vous ne désirez pas la sauvegarder, il faut simplement retirez la batterie de la

manette et attendez 1 seconde. Après ça remettez la batterie et allumez la manette comme d'habitude.

- **Cette version comprend :**

Main Modes	1st sub-mode	2nd sub-mode	Main Modes	1st sub-mode	2nd sub-mode
Mode 0 Without Rapid Fire	Normal Without Rapid Fire	0. None 1. Drop Shot Cancel 2. Jump Shot 3. Drop Aim 4. Quick Scope	Mode 5 Default Speed 8sps	1. Regular	0. None 1. Drop Shot Cancel 2. Jump Shot 3. Drop Aim 4. Quick Aim
Mode 1 Default Speed 20sps	1. Jitter YY 2. Jitter RT_Y 3. Jitter XYY	0. None 1. Drop Shot Cancel 2. Jump Shot Cancel 3. Drop Aim 4. Quick Aim	Mode 6 Default Speed 10sps	1. Regular	0. None 1. Drop Shot 2. Jump Shot 3. Drop Aim 4. Quick Aim
Mode 2 Default Speed 20sps	1. Jitter Aim YY 2. Jitter Aim RT_Y 3. Jitter Aim XYY	0. None 1. Drop Shot 2. Jump Shot 3. Drop Aim	Mode 7 Default Speed 16sps	1. Regular	0. None 1. Drop Shot 2. Jump Shot 3. Drop Aim 4. Quick Aim
Mode 3 Default Speed 16sps	1. Dual 2. Akimbo 3. Auto Aim 4. Auto Aim Normal	0. None 1. Drop Shot 2. Jump Shot	Mode 8 Default Speed 8sps	1. Burst2 2. Burst 3 3. Burst 4 4. Burst 5	0. None 1. Drop Shot Cancel 2. Jump Shot 3. Drop Aim 4. Quick Aim
Mode 4 Default Speed 8sps	1. Dual 2. Akimbo 3. Auto Aim 4. Auto Aim Normal	0. None 1. Drop Shot 2. Jump Shot	Mode 9 Default Speed 8sps	1. Burst2 2. Burst 3 3. Burst 4 4. Burst 5	0. None 1. Drop Shot 2. Jump Shot 3. Drop Aim 4. Quick Aim

- **Regular : RapidFire uniquement sur le « R1 ».**
- **Dual : RapidFire sur « L1 » & « R1 », indépendant.**
- **Akimbo : RapidFire sur « R1 » et « L1 » simultanément. Appuyez simplement sur « R1 » et le « L1 » et ils'enclenchera automatiquement.**
- **Auto Aim : Appuyez sur « L1 » et il visera automatiquement l'ennemi le plus proche. Ensuite, appuyez sur « R1 » pour tirer en RapidFire. Ce mode ne fonctionne pas en ligne. Compatible : COD 7, COD 6, COD 4, COD 5, campagne et modes comme SpecialOps et Nazi Zombies.**
- **Drop Shot : Lorsque vous appuyez sur « R1 » pour tirer, ce mode vous met à terre automatiquement en une seule action, réduisant le risque de se faire tirer dessus. Ce mode fonctionne aussi sans RapidFire.**
- **Burst 2-5 : Tir Burst 2, 3, 4 ou 5 pour économiser les munitions. Également ce mode peut transformer n'importe quelle arme en arme burst. Simplement appuyez rapidement sur « R1 » et relâchez-le. Vous pouvez changer la vitesse et le type de burst mode pour créer les différents types de burst pour chaque arme.**
- **3 Jitter Mode YY/RT_Y/XYY : YY et RT_Y sont très similaires. RT_Y est prévu pour les futurs jeux. XYY est recommandé pour les shotguns (Striker, AA12, etc.), mais est trop rapide et incontrôlable pour le M16 et Famas. YY est prévu pour les armes burst. Sans le Jitter, ces armes ne tirent que trois fois. Une fois activé, elles deviennent full automatique. Le YY donne un meilleur contrôle. Le XYY donne une plus grande vitesse de tir.**
- **Jitter Aim : Lorsque vous appuyez sur « L1 » pour viser, l'arme fonctionnera sans RapidFire et deviendra automatiquement en mode Jitter lorsque « L1 » sera relâché.**

- **Drop Aim** : Lorsque vous appuyez sur « L1 » pour viser, ce mode vous met à terre automatiquement en une seule action, réduisant le risque de se faire tirer dessus. Ce mode fonctionne aussi sans RapidFire.
- **Jump Shot** : Jump Shot mode fonctionne de la même façon que Drop Shot. Normalement en appuyant sur la touche "X" pour sauter vous devez retirer votre pouce du stick droit de votre manette. Pendant cette période vous ne pouvez pas viser. Jump Shot a la solution. Simplement appuyez sur « R1 » et sautez en tirant en même temps, vous allez sauter une fois, si vous désirez sauter plusieurs fois, simplement maintenez « R1 ».
- **Quick Scope** : Choisissez mode 0 (pas de rapidfire) et choisissez Quick Scope (2ème sous-mode numéro 4). Choisissez un des fusils de sniper. Maintenant si vous appuyez sur « R1 » le fusil tire normalement. Appuyez sur « L1 », très vite la manette fera le reste elle-même. Elle vise et après environ 1/2 secondes elle tire une fois. Mode 0 avec Quick Scope est créé spécialement pour les joueurs amateurs du fusil sniper et Quick Scope.
- **Quick Aim** : Appuyez sur « R1 » pour viser uniquement et tirez en même temps avec la rapidfire.

- 1^{er} et 2^{ème} sous-mode :

- 1. Dual
- 2. Akimbo
- 3. Auto Aim
- 4. Auto Aim Normal
- 5. Dual with Drop Shot
- 6. Akimbo with Drop Shot
- 7. Auto Aim with Drop Shot
- 8. Auto Aim Normal with Drop Shot
- 9. Dual with Jump Shot
- 10. Akimbo with Jump Shot
- 11. Auto Aim with Jump Shot
- 12. Auto Aim Normal with Jump Shot