



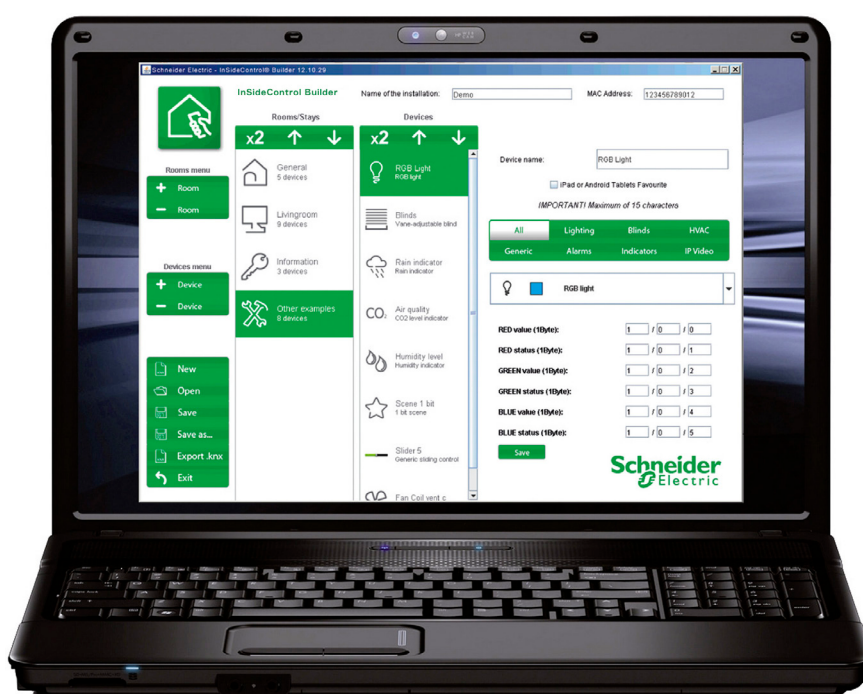
InSideControl Builder

Vue d'ensemble du système

Manuel de l'utilisateur

Ce document fournit une vue d'ensemble du système InSideControl et décrit le logiciel InSideControl Builder.

03/2013-00



Schneider Electric Industries SAS

Pour toute question d'ordre technique, n'hésitez pas à contacter le service clients de votre pays.

www.schneider-electric.com

© 2013 Schneider Electric, Tous droits réservés

Le droit d'auteur du présent document est la propriété de Schneider Electric. Cette documentation contient des informations techniques qu'il est interdit de copier, modifier, vendre, louer, utiliser, ajouter sans l'accord préalable par écrit de Schneider Electric.

D6500-562-00-fr 03/13



Contenu

Ce manuel de l'utilisateur	5
Conventions	5
Abréviations utilisées	5
Instructions utilisées	6
Éléments textuels utilisés	6
Pour votre sécurité	7
Introduction de InSideControl	8
Appareils portables pris en charge	8
Configuration système nécessaire	8
Vue d'ensemble du système	9
InSideControl Builder	10
Installation	11
Installation dans Windows	11
Installation dans Mac OS X	13
L'interface d'utilisateur	14
Zone des données du projet	15
Palette de commande	15
Zone de configuration	16
Pièces	16
Appareils	16
Zone d'affichage des pièces et appareils	17
Créer les données d'un projet	18
Créer les données d'un projet	18
Ajouter une pièce	18
Ajouter un appareil	19
Supprimer une pièce/un appareil	20
Créer un fichier de configuration	20
Significations des icônes	21
Icônes de pièce	21
Icônes des appareils	23
Éclairage	24
Stores	25
CVC - chauffage, ventilation et climatisation	26
Universel	28
Messages d'avertissement	29
Affichages	30
Caméras IP	31
Désinstallation	32
Désinstallation de Windows	32
Désinstallation de Mac OS X	32
InSideControl App/HD App	33
Installer l'App / HD App sur l'appareil portable	33
Réglages	33
Personnalisation	33
Laisser l'affichage allumé	34
Activer les avertissements	34
Style visuel	34
Mode démo	34
Réglages de la connexion	34
État de l'application	34
Détermination automatique	34
Adresse IP	35
Port	35
Accès à distance	35
Adresse IP secondaire	35
Port secondaire	35



Transférer le fichier de configuration sur l'appareil portable. 36
Dans le système d'exploitation iOS 36
Dans le système d'exploitation Android 37

Connecter des appareils portables à la passerelle IP 38
Accès Wi-Fi 38
Accès VPN 40

Annexe 41
Marques déposées 41
Droits de licence 41
Glossaire 41



Ce manuel de l'utilisateur

Ce document décrit le système InSideControl et l'utilisation du logiciel *InSideControl Builder*.

Lisez attentivement toutes les instructions, consignes de sécurité et ce manuel de l'utilisateur avant la mise en service afin que l'App soit utilisée correctement et en toute sécurité.

- Schneider Electric n'est pas tenu responsable de problèmes de performance et d'incompatibilités causés par des applications, services ou appareils de fournisseurs tiers.
- Les applications/appareils et leur fonctions peuvent différer en fonction du pays, de la région ou des spécifications du matériel.
- Les images et captures d'écran figurant dans ce manuel de l'utilisateur peuvent différer du produit actuel.
- Le dernier logiciel pour Windows et MAC OS X ainsi que la documentation pertinente sont disponibles sous [www.schneider-electric.com](http://www2.schneider-electric.com/sites/corporate/en/products-services/product-launch/knx/knx-inside-control.page) ou directement sous le code QR suivant.



<http://www2.schneider-electric.com/sites/corporate/en/products-services/product-launch/knx/knx-inside-control.page>

- Conservez ce manuel comme document de référence.

Conventions

Abréviations utilisées

Les termes et abréviations suivants sont utilisés dans ce document.

Utilisation	Abréviation pour	Explication
Builder	InSideControl Builder	Logiciel utilisé pour la configuration des fonctions dans les applications InSideControl App/HD App.
App	InSideControl App	Application pour un Smartphone basée sur iOS ou Android
App HD	InSideControl HD App	Application pour une tablette basée sur iOS ou Android
Passerelle IP	Passerelle IP InSideControl KNX	La passerelle IP InSideControl KNX connecte votre réseau électrique local à l'installation KNX. Avec un appareil portable, vous pouvez accéder à votre installation KNX via la passerelle IP ainsi que commander les fonctions et recevoir des messages d'état (p. ex. des messages d'avertissement).



Instructions utilisées

ATTENTION

ATTENTION met en garde contre une situation qui pourrait causer des dommages sur l'appareil.



Il est important de se conformer aux informations pour éviter les erreurs de programmation ou l'indisponibilité ou limitation des fonctions.



Ces conseils et astuces contiennent des informations supplémentaires sur un sujet et des instructions pour simplifier votre travail.



Les instructions et informations valables uniquement pour les appareils portables dotés du système d'exploitation Android.



Les instructions et informations valables uniquement pour les appareils portables dotés du système d'exploitation iOS.

Éléments textuels utilisés

Les éléments textuels et notations suivants sont utilisés dans ce document.

Élément textuel	Signification
[F6]	Touches du clavier
<i>Software</i>	Noms de logiciel, boutons, valeurs (champs de sélection) ou messages du système provenant du logiciel sont indiqués en caractères italiques gris.
<i>File / Save</i>	Menu et séquences de menu
<u>Operating Section</u>	Renvois ou adresses Internet



Pour votre sécurité

ATTENTION

Risque d'endommagement du matériel par accès non autorisé à l'installation KNX et une installation du réseau non correcte.

Seule une personne justifiant des connaissances de base dans les domaines suivants peut assurer une installation du réseau sécurisée :

- Raccordement aux réseaux d'installation
- Raccordement de différents appareils électriques
- Pose de câbles de réseau.
- Connexion et établissement de réseaux électriques KNX
- Réseaux IP : Connexion et configuration de réseaux locaux
- Réseaux IP : Configuration de Wi-Fi et accès VPN et accès à distance aux réseaux locaux

Seuls les professionnels compétents ayant été formés dans le domaine de la technologie des installations électriques et des réseaux possèdent, en règle générale, ces compétences et cette expérience. Si ces conditions minimum ne sont pas remplies ou si elles sont ignorées d'une manière ou d'une autre, vous serez entièrement responsable en cas de dommages sur des biens ou de dommages corporels.



Des connaissances de base des méthodes d'utilisation des programmes Windows ou Apple sous les systèmes de commande respectifs est la condition préalable d'utilisation des programmes.



Ce manuel de l'utilisateur assume que votre ordinateur est compatible avec votre appareil portable et que les pilotes nécessaires pour l'échange d'informations entre votre ordinateur et l'appareil portable sont correctement configurés.



Introduction de InSideControl

Avec InSideControl, vous pouvez commander votre installation KNX dans toute la maison avec un appareil portable (Smartphone ou tablette). Pour ce faire, l'application *InSideControl App* ou *InSideControl HD App* doit être installée sur l'appareil portable. L'accès à l'installation KNX avec l'appareil portable est réalisé soit par réseau local Wi-Fi ou par accès VPN.

Vous pouvez utiliser InSideControl entre autres pour la commande individuelle d'éclairage, de stores ou du chauffage ou appeler des appareils multiples en même temps par des scénarios. Des messages de l'installation KNX peuvent également être reçus (p. ex. notification d'inondation ou affichage de la consommation électrique).



Pour permettre à InSideControl d'accéder à votre installation KNX, une passerelle IP KNX InSideControl (réf. xxx6500-0113) doit être installée dans votre installation KNX.

Une passerelle IP peut être connectée à maximal cinq appareils portables simultanément. Chaque appareil portable peut être équipé avec une configuration individuelle. Ceci permet de limiter l'accès d'un appareil portable à des appareils spécifiques dans une pièce, par exemple.



Une connexion optimale est réalisée avec trois appareils portables maximum. Si plus de trois appareils portables sont connectés simultanément à une passerelle IP, la vitesse de transmission peut être réduite.

Accès VPN

Avec InSideControl, vous pouvez également accéder à votre installation KNX avec un appareil portable via Wi-Fi. Des informations supplémentaires à ce sujet sont fournies à la Section [Accès VPN --> 40](#)

Appareils portables pris en charge

L'application *App/HD App* a été développée pour les appareils portables tels que les Smartphones et tablettes et est disponible pour les systèmes Apple iOS et Google Android.

Il existe deux *Apps* qui sont optimisés pour des configurations d'appareil portable spécifiques :

- *InSideControl App* pour Smartphones
- *InSideControl HD App* pour tablettes

Configuration système nécessaire

Smartphones Android : Version 1.5 Cupcake ou plus

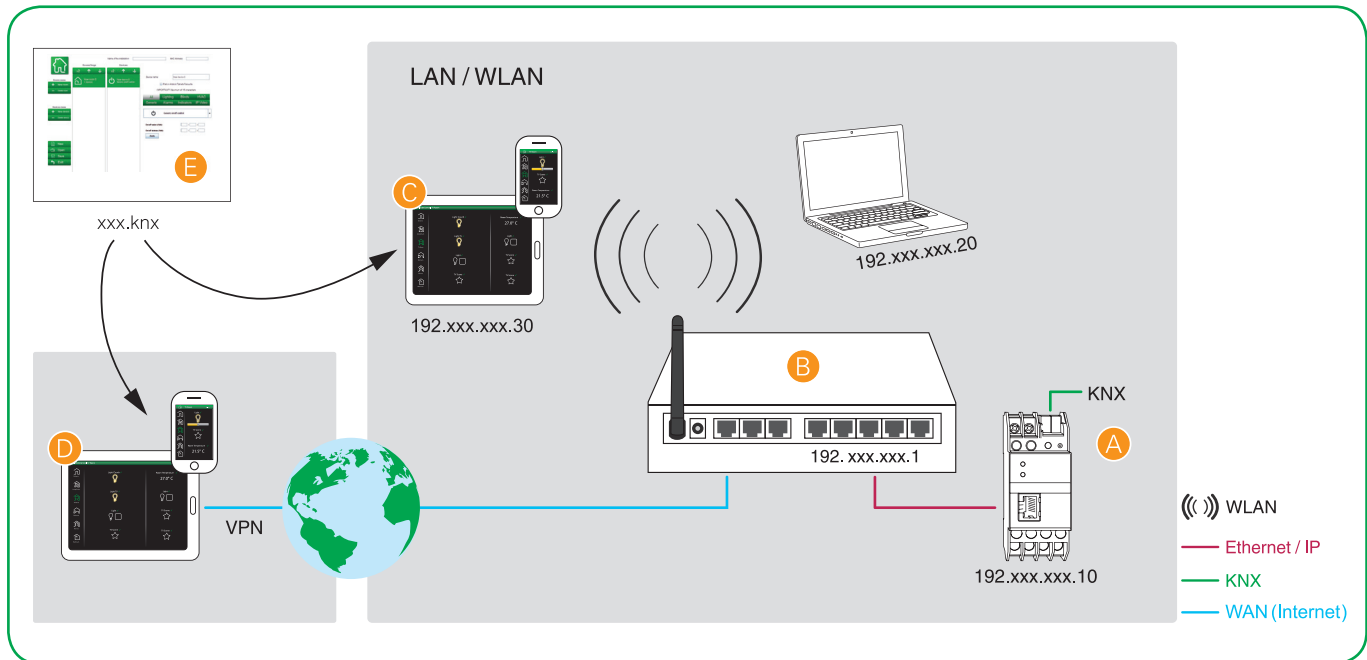
Tablettes androïdes : Version 2.1 Eclair ou plus

InSideControl HD App est optimisée pour les appareils portables d'une taille d'écran minimale de 17,78 cm (7") ou une résolution de 1280 pixels.

Apple : iOS 5 ou plus



Vue d'ensemble du système



- Ⓐ Installation KNX et passerelle IP
- Ⓑ Router
- Ⓒ Appareil portable dans Wi-Fi (WLAN)
- Ⓓ Appareil portable avec accès VPN
- Ⓔ Builder

Les étapes de base suivantes seront réalisées pour utiliser *InSideControl* :

- *InSideControl Builder*
 - Télécharger et installer *Builder*
 - Créer les données d'un projet
 - Créer un fichier de configuration (xxx.knx)
- *InSideControl App/HD App*
 - Installer l'*App / HD App* sur l'appareil portable
- Transférer le fichier de configuration sur des appareils portables
- Connecter des appareils portables à la passerelle IP



InSideControl Builder

Le *InSideControl Builder* est l'élément raccordant entre planification ETS et *App/HD App*. *InSideControl Builder* est utilisé pour créer les fonctions désirées qui sont ensuite visualisées dans l'*App/HD App*. Vous pouvez définir les pièces/aies, ajouter des appareils aux pièces et entrer les adresses de groupes ETS correspondantes du projet ETS.

Une collection complète d'icônes pour les pièces et les appareils est fournie pour aider à la visualisation.

Après avoir terminé le projet dans Builder, vous pouvez créer un fichier de configuration contenant toutes les données importantes de visualisation et les informations nécessaires pour une connexion sur votre passerelle IP. Vous pouvez ensuite transférer le fichier de configuration sur l'appareil portable et connecter celui-ci sur la passerelle IP.

Procédure de base pour créer un projet :

- Créer les données d'un projet
- Ajouter une pièce
- Ajouter un appareil
- Exporter le fichier de configuration



Vous pouvez créer un maximum de 20 pièces avec un maximum de 20 appareils dans chaque pièce.

Le dernier logiciel pour Windows et MAC OS X ainsi que la documentation pertinente sont disponibles sous www.schneider-electric.com ou directement sous le code QR suivant.



<http://www2.schneider-electric.com/sites/corporate/en/products-services/product-launch/knx/knx-inside-control.page>

Configuration du système nécessaire

Windows :

Windows XP ou plus

Disque dur : 250 MB d'espace libre

RAM : 512 MB

Mac :

Mac OS 10.5 (Leopard) ou plus

Machine virtuelle Java : 1.6 ou plus

Résolution d'écran : 1024 x 748 pixels min.

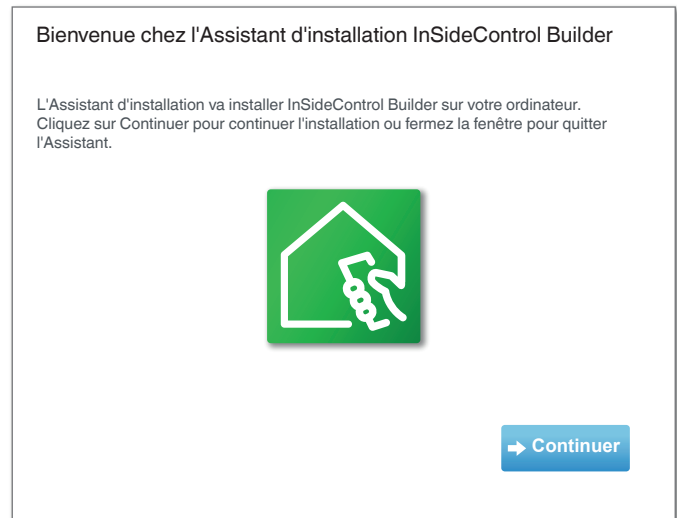


Installation

Télécharger la dernière version du logiciel de www.schneider-electric.com.

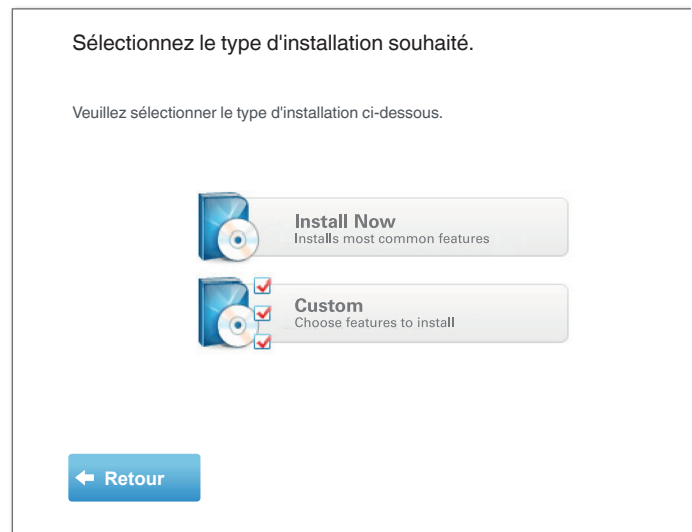
Installation dans Windows

- ① Exécuter *InSideControl for Windows.exe* et suivre les instructions de l'assistant d'installation.
- ② Cliquer sur *Continuer*.



Une fois les fichiers du système chargés, l'écran suivant s'affiche.

- ③ Cliquer sur *Installer maintenant* pour continuer.





InSideControl vous demande de spécifier un emplacement d'installation.

- ④ Cliquer sur *Sélectionner* si vous souhaitez installer sur un emplacement différent.
- ⑤ Sélectionner le dossier désiré dans votre système.
- ⑥ Cliquer sur *Continuer* une fois que vous avez sélectionné l'emplacement d'installation désiré.

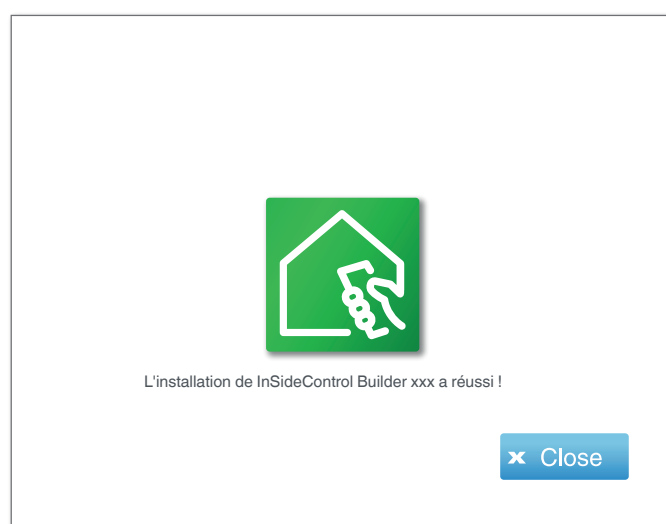
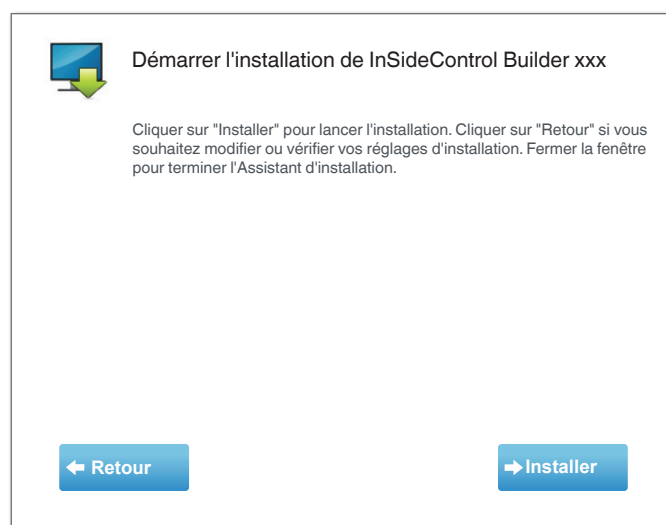
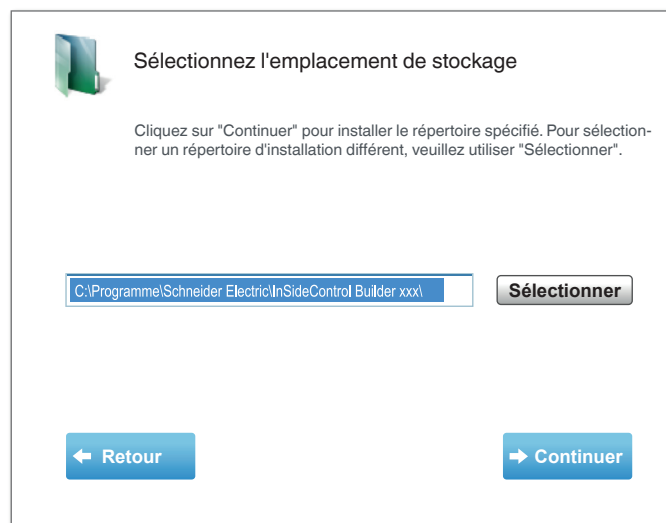


- ⑦ Cliquer sur *Installer* pour lancer l'installation et copier les fichiers du programme.

Sous *Windows 7*, une boîte de dialogue pour l'installation du logiciel s'ouvre. Cliquer sur *Oui* pour confirmer cette boîte de dialogue.

- ⑧ Cliquer sur *Fermer* pour quitter l'assistant d'installation.

Vous pouvez maintenant lancer InSideControl Builder via le menu Démarrer ou le raccourci sur le bureau.

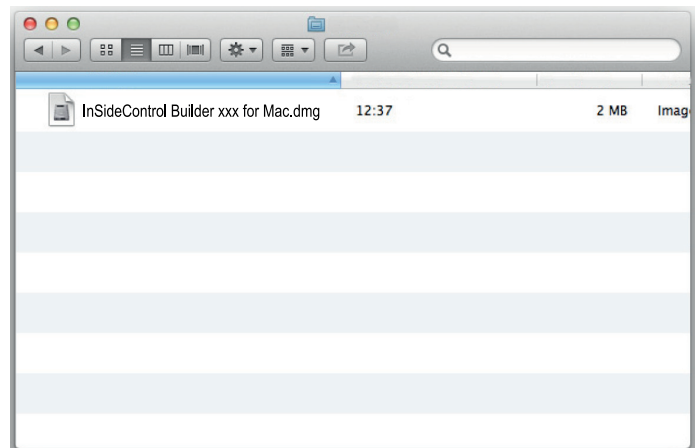




Installation dans Mac OS X

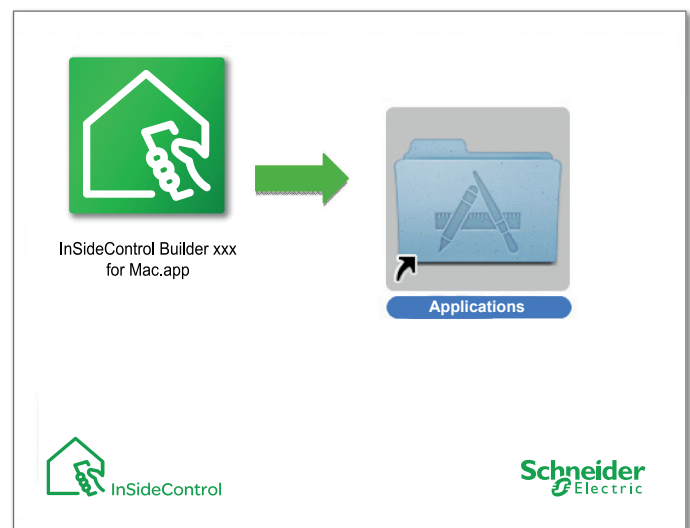
Condition préalable : Vous devez installer l'environnement Java correct pour votre version de Mac OS X afin d'installer *InSideControl Builder* et obtenir pleine fonctionnalité. Apple Support Inc. vous fournira les informations nécessaires pour l'installation de Java.

- ① Cliquer deux fois sur le fichier *InSideControl xxx for MAC.dmg*.



La fenêtre d'installation avec *Applications* s'ouvre.

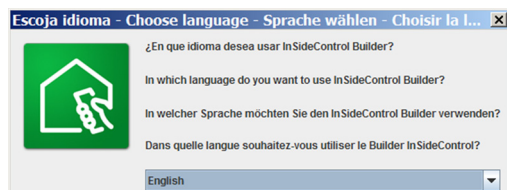
- ② Faire glisser l'icône InSi-deControl sur *Applications* pour compléter l'installation.



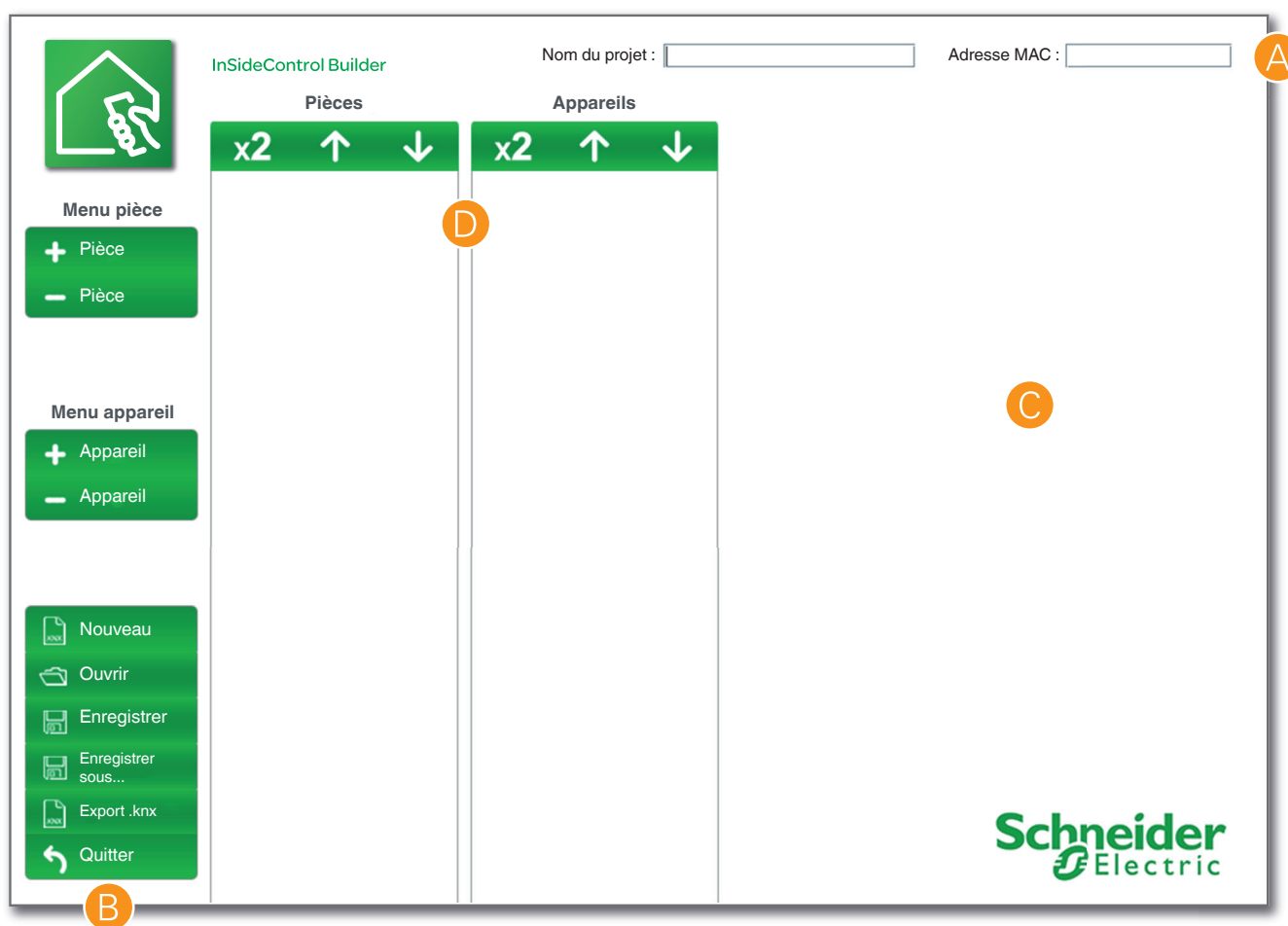


L'interface d'utilisateur

- ① Démarrer *InSideControl Builder* et sélectionner la langue souhaitée.



Après démarrage, l'espace de travail est affiché, lequel est divisé en zones suivantes.



- ① Zone des données du projet
- ② Palette de commande
- ③ Zone de configuration
- ④ Zone d'affichage des pièces et appareils



Zone des données du projet

Nom du projet :	Douglas Home	Adresse MAC :	008141abcd7e
-----------------	---	---------------	---

Nom du projet :

Saisir un nom descriptif du système ici. Ce nom est affiché dans la barre d'état de *App/HD App* et ne doit pas comporter plus de 12 caractères.

Adresse MAC :

Saisir ici l'adresse MAC de votre passerelle, en minuscules et sans espaces ni caractères de délimitation (12 caractères max.).



Vous pouvez commander votre installation KNX seulement en utilisant l'adresse MAC correcte de votre passerelle IP.

Palette de commande

La palette de commande comprend le menu pièce, le menu appareil et le menu fichier. Toutes les commandes d'ordre hiérarchique supérieur sont contenues ici.

Menu pièce

Pièce

Pièce

Menu appareil

Appareil

Appareil

Nouveau
 Ouvrir
 Enregistrer
 Enregistrer sous...
 Export .knx
 Quitter

Menu pièce :

- + *Pièce* : Ajouter une nouvelle pièce.
- *Pièce* : Supprimer une pièce et tous ses appareils.

Menu appareil :

- + *Appareil* : Ajouter un nouvel appareil.
- *Appareil* : Supprimer un appareil.

Menu Fichier :

- *Nouveau/Ouvrir* : Créez un nouveau fichier projet ou ouvrez un fichier projet existant.
- *Enregistrer/Enregistrer sous...* : Enregistrez votre fichier projet (xxx.shb) ou enregistrez votre fichier projet sous un autre nom pour créer une copie de sauvegarde.
- *Export .knx* : Après avoir configuré le projet, vous créez le fichier de configuration (xxx.knx) ici. Vous transférez ensuite ce fichier de configuration sur l'appareil portable. Le fichier de configuration contient toutes les données importantes de l'installation KNX et les données d'affichage de l'*App/HD App*.
- *Quitter* : Termine le *Builder*.



Zone de configuration



Tous les symboles et noms que vous définissez dans la zone de configuration apparaissent dans l'App/HD App.

Pièces

Une pièce est une zone utilisée pour regrouper divers appareils (p. ex. lampes, stores, écrans, messages d'avertissement). Une pièce doit contenir au moins un appareil.

Après avoir ajouté une pièce avec + *Pièce*, les éléments suivants s'affichent :

Nom de la pièce :

Grid of icons: 15 icons representing various rooms and functions (e.g., living room, kitchen, bedroom, bathroom, garage, etc.).

Buttons: Terminé, Enregistrer

- *Nom de la pièce* : Saisissez un nom descriptif de la pièce en utilisant un maximum de 15 caractères et sélectionnez le symbole à utiliser pour représenter la pièce dans l'App .
- Une description des symboles est présentée à la Section [Significations des icônes --> 21](#).

Appareils

Les appareils sont par exemple des lampes, stores, messages d'avertissement ou afficheurs de température. Chaque appareil a des adresses de groupes correspondantes que vous reprenez de votre projet ETS. Les appareils sont toujours attribués à une ou plusieurs pièces.

Après avoir ajouté un appareil avec + *Appareil*, les éléments suivants s'affichent :

Nom de l'appareil :

☐ Signet pour iPad ou tablette Android

Grid of buttons: Tout, Éclairage, Stores, CVC, Universel, Messages, Affichages, Caméras IP

Dropdown menu: Éclairage marche/arrêt

Valeur marche/arrêt (1 bit) : [] / [] / []

État marche/arrêt (1 bit) : [] / [] / []

Button: Enregistrer

Vous pouvez attribuer ici un nom d'appareil en utilisant 15 caractères maximum, sélectionner un appareil des diverses catégories et saisir les adresses de groupes associées. Un appareil peut réapparaître de multiples fois dans les différentes catégories.

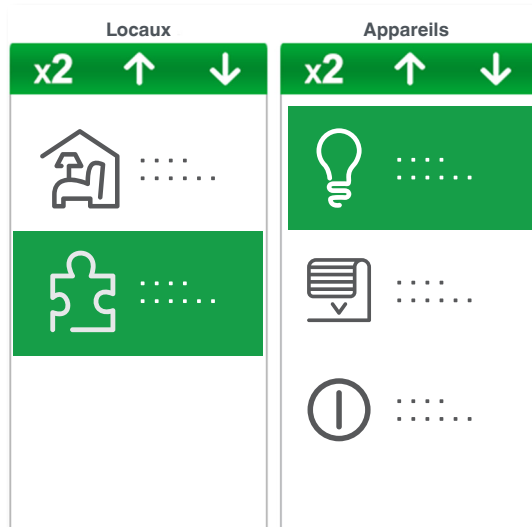
Vous pouvez également définir en option l'appareil comme favori sur une tablette. L'appareil est alors toujours visible dans l'interface d'utilisation de la tablette et permet un accès rapide. Vous pouvez définir un maximum de 4 appareils comme favoris.

Une description des symboles est présentée à la Section [Significations des icônes --> 21](#).



Zone d'affichage des pièces et appareils

Cette zone affiche toutes les pièces planifiées et appareils attribués.



- *x2*: Copier pièce. Copie la pièce avec tous les appareils, étiquettes et icônes. Les adresses de groupes ne sont pas copiées.
- *x2*: Copier appareil. Copie l'appareil avec le nom, l'icône et les adresses de groupes dans la même pièce.
- *Flèche*: Change la séquence des pièces et appareils. La séquence définie ici est affichée dans l'*App/HD App*.
- *Fond coloré* : Pièce ou appareil sélectionné.

Une description des symboles est présentée à la Section [Significations des icônes --> 21](#).



Créer les données d'un projet

Pour créer les données d'un projet, vous avez besoin des adresses de groupes utilisées dans le projet ETS.

Créer les données d'un projet

Nom du projet : Adresse MAC :

- ① Saisir le nom du projet.
⇒ Ce nom est affiché dans l'*App/HD App* et ne doit pas comporter plus de 12 caractères.
- ② Saisir ici l'adresse MAC de votre passerelle IP.
⇒ L'adresse MAC comprend 12 caractères. Saisir l'adresse MAC en lettres minuscules dans le champ, sans délimiteurs ni espaces (exemple : *008141adcd7e*).

Ajouter une pièce

Les pièces sont des espaces auxquels au moins 1 appareil a été attribué.

- ① Cliquer sur + *Room*.

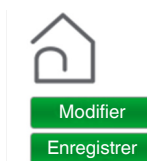


- ② Saisir le nom de la pièce.
⇒ Un maximum de 15 caractères est autorisé.

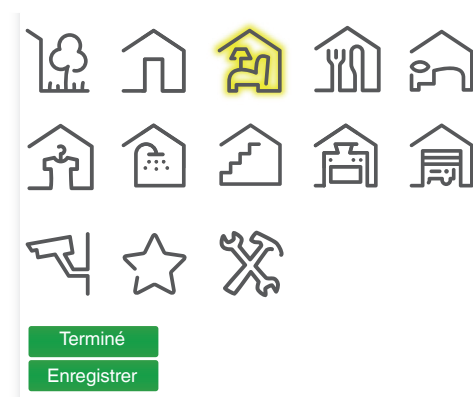
Nom de la pièce :

Sélectionnez votre symbole de pièce.

- ③ Lorsque vous avez sélectionné l'icône, cliquez sur *Enregistrer*.
Cliquez sur *Modifier* si vous souhaitez utiliser une icône de pièce différente.
⇒ Toutes les icônes de pièces sont affichées.



- ④ Une fois que vous avez sélectionné votre icône de pièce, cliquez soit sur *Terminé* ou *Enregistrer*.
⇒ *Terminé*: La pièce est affichée dans la partie affichant les pièces planifiées et la liste se ferme.
⇒ *Sauvegarder*: La pièce est affichée dans la partie affichant les pièces planifiées et la liste reste ouverte.



Une description des symboles est présentée à la Section [Significations des icônes --> 21](#).



Ajouter un appareil

Un appareil est toujours attribué à une pièce. Cliquez sur la pièce dans laquelle vous souhaitez ajouter un appareil. La pièce est mise en relief au moyen d'un fond coloré.

- ① Cliquer sur *+ Appareil*.
⇒ Tous les appareils sont regroupés en différentes catégories.
- ② Saisir le nom de l'appareil.
⇒ Un maximum de 15 caractères est autorisé.
- ③ En option pour une tablette : Activer *Signet pour tablettes iPad ou Android*.
⇒ L'appareil est alors visible comme signet sur une tablette. Vous pouvez définir un maximum de 4 appareils comme signets.
- ④ Sélectionner l'appareil désiré avec une icône d'un groupe d'appareils.
- ⑤ Saisir les adresses de groupes nécessaires du projet ETS.
- ⑥ Cliquer sur *Sauvegarder*.

Menu appareil

+ Appareil

- Appareil

Nom de l'appareil :

☐ Signet pour iPad ou tablette Android

Tout	Éclairage	Stores	CVC
Universel	Messages	Affichages	Caméras IP

 Éclairage marche/arrêt

Valeur marche/arrêt (1 bit) : / /

État marche/arrêt (1 bit) : / /

Enregistrer

Une description des symboles est présentée à la Section [Significations des icônes --> 21](#).



Supprimer une pièce/un appareil



Les pièces ou appareils supprimés par inadvertance ne peuvent être restaurés qu'en répétant la configuration manuelle.

Supprimer une pièce

- ① Cliquer sur la pièce que vous voulez supprimer.
⇒ La pièce est mise en relief sur fond coloré.
- ② Cliquer sur - *Pièce*.
⇒ La pièce est supprimée.

Supprimer un appareil

- ① Cliquer sur l'appareil que vous voulez supprimer.
⇒ L'appareil est mis en relief sur fond vert.
- ② Cliquer sur - *Appareil*.
⇒ L'appareil est supprimé.

Créer un fichier de configuration

Après avoir terminé votre projet, vous créez un fichier de configuration (xxx.knx). Le fichier de configuration contient toutes les données importantes de l'installation KNX et les données d'affichage de l'*App/HD App*. Vous transférez ensuite le fichier de configuration sur l'appareil portable.

- ① Cliquer sur *Exporter .knx*.
- ② Sélectionner l'emplacement de stockage et saisir un nom de fichier approprié.
- ③ Cliquer sur *Sauvegarder*.

La procédure de transfert du fichier de configuration sur l'appareil portable est décrite à la Section [Transférer le fichier de configuration sur l'appareil portable. --> 36](#)

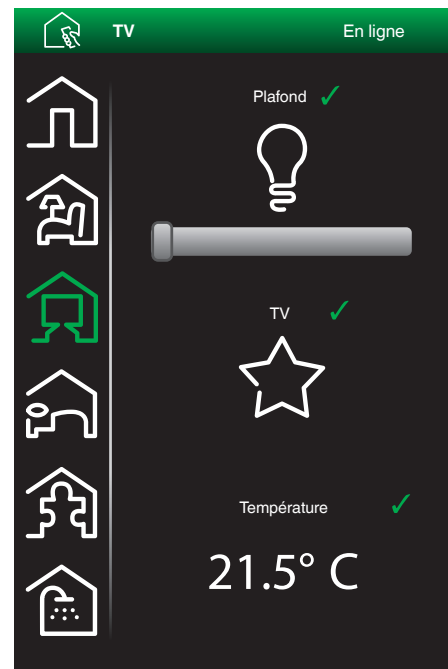


Significations des icônes

Les icônes et noms que vous avez sélectionnés sont affichés dans *App/HD App*. Les icônes permettent à l'utilisateur de trouver facilement la pièce et l'appareil recherchés dans l'*App/HD App*.



App: Affichage au niveau de la pièce



App: Affichage au niveau de l'appareil



- Les icônes de pièce n'ont aucun effet sur la fonction. La liste des icônes de pièce ne fournit par conséquent que des suggestions d'utilisation appropriée.
- Vous devez sélectionner les appareils et leurs symboles correspondant selon les fonctions de l'installation KNX, car les divers appareils ont divers types d'adresses de groupes.

Icônes de pièce

Lorsque vous sélectionnez une pièce dans *Builder*, la couleur de l'icône de la pièce change.



Pièce sélectionnée



Voici quelques exemples d'icônes de pièce pour représenter des pièces ou des zones :



Salle de séjour



Salle à manger



Cuisine



Escalier



Salle de bains



Porte d'entrée



Chambre



Salle TV, TV



Dressing



Chambre enfants



Jardin, terrasse, cour



Bibliothèque



Garage



Espace caméras ou surveillance



Espace scénarios



Espace efficacité énergétique
(compteurs d'énergie, consommation
d'électricité, etc.)



Informez votre client des icônes que vous avez sélectionnées et la signification des pièces et zones.



Icônes des appareils

Les tableaux ci-dessous regroupent les informations suivantes pour tous les appareils :

- Le cas d'application de l'appareil.
- Les objets de communication disponibles dans *Builder* et les objets de communication correspondants dans l'ETS. La désignation peut être différente pour chaque actionneur ou capteur dans l'ETS.
- Comportement des appareils dans l'*App/HD App*.

Interrogation d'état

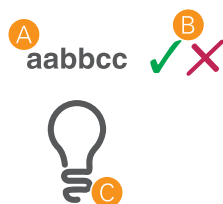
Pour s'assurer que l'état actuel de l'appareil soit toujours affiché dans l'*App/HD App*, InSideControl envoie des requêtes de lecture au bus KNX à des moments précis. Ces moments précis sont :

- Lorsque l'*App/HD App* est lancée : toutes les adresses de groupes avec informations d'état sont interrogées via la fonction lecture.
- Lorsque qu'une pièce est appelée : les adresses de groupes avec informations d'état qui sont attribuées à cette pièce sont interrogées via l'ordre de lecture.
- Lorsque qu'un nom d'appareil est effleuré.



L'interrogation d'état et la mise à jour peuvent prendre plusieurs secondes en fonction de l'étendue du projet et de la qualité de la connexion.

Les deux symboles à côté du nom de l'appareil dans l'*App/HD App* indiquent si l'interrogation d'état a réussi ou non.



Ⓐ Nom de l'appareil

Ⓑ Résultat de l'interrogation d'état



L'interrogation d'état a réussi, l'état est connu. L'appareil peut être commandé.



L'interrogation d'état n'a pas réussi, l'état est inconnu. L'appareil ne peut pas être commandé.

Ⓒ Symbole d'appareil



Éclairage



Les pièces *App/HD App* dans lesquelles au moins une icône éclairage est active (éclairage marche) sont affichées lumineuses.



Éclairage marche/arrêt

Application	Builder objects	ETS objects	Interrogation d'état récepteur
Commuter éclairage marche/arrêt	Valeur marche/arrêt (1 bit)	⇒ Objet commutation	Valeur marche/arrêt (1 bit)
	État marche/arrêt (1 bit)	⇒ État objet d'acquiescement	

Comportement dans l'App :

Effleurer l'icône = commutation marche/arrêt. L'utilisateur ne peut effectuer une commutation que si l'état est connu.



Éclairage marche/arrêt avec mise à jour forcée

Application	Builder objects	ETS objects	Interrogation d'état récepteur
Commuter éclairage marche/arrêt	Valeur marche/arrêt (1 bit)	⇒ Objet commutation	Valeur marche/arrêt (1 bit)
	État marche/arrêt (1 bit)	⇒ État objet d'acquiescement	

Comportement dans l'App :

Effleurer l'icône = commutation marche/arrêt. L'utilisateur ne peut effectuer une commutation que si l'état est connu. Après le télégramme de commutation, une requête de lecture est envoyée à l'objet d'acquiescement de l'actionneur pour s'assurer de l'état.



Variation d'éclairage

Application	Builder objects	ETS objects	Interrogation d'état récepteur
Commute l'éclairage marche/arrêt et varie l'intensité	Valeur marche/arrêt (1 bit)	⇒ Objet commutation	Valeur marche/arrêt (1 bit)
	État marche/arrêt (1 bit)	⇒ Interrupteur d'acquiescement	
	Valeur de variation éclairage (1 octet)	⇒ Objet valeur de variation éclairage	
	État variation éclairage (1 octet)	⇒ Objet de valeur acquiescement d'état	

Comportement dans l'App :

Effleurer l'icône = commutation marche/arrêt. L'utilisateur ne peut effectuer une commutation que si l'état est connu. Lorsque l'interrupteur à coulisse est déplacé, le télégramme de valeur n'est pas envoyé jusqu'à ce que la commande soit déclenchée. A partir d'une valeur de variation de 1 %, l'affichage de l'interrupteur à coulisse est activé et mis à jour via l'objet d'état 1 octet.



Éclairage RVB

Application	Builder objects	ETS objects	Interrogation d'état récepteur
Commute la source lumineuse RVB marche/arrêt et contrôle les couleurs	Valeur ROUGE (1 octet)	⇒ Objet de valeur pour rouge	Tous les objets de valeur
	État ROUGE (1 octet)	⇒ Objet d'acquiescement du rouge	
	Valeur VERT (1 octet)	⇒ Objet de valeur pour vert	
	État VERT (1 octet)	⇒ Objet d'acquiescement du vert	
	Valeur BLEU (1 octet)	⇒ Objet de valeur pour bleu	
	État BLEU (1 octet)	⇒ Objet d'acquiescement du bleu	

Comportement dans l'App :

Une fois que l'utilisateur a sélectionné une couleur, un télégramme 1 octet est envoyé pour chaque couleur.



Stores



Store/volet roulant avec positionnement hauteur

Application	Builder objects	ETS objects	Interrogation d'état récepteur
Ouvrir/fermer les volets roulants ou les stores, arrêter et déplacer manuellement à une hauteur spécifique.	Valeur HAUT/BAS (1 bit)	⇒ Objet mouvement	Valeur hauteur (1 octet)
	Valeur STOP (1 bit)	⇒ Objet d'arrêt	
	Valeur hauteur (1 octet)	⇒ Position Hauteur	
	État hauteur (1 octet)	⇒ Rétroaction État hauteur	

Comportement dans l'App :

L'effleurement des symboles *Ouverture*, *Fermeture* et *Arrêt* envoie un télégramme 1 bit.

Le déplacement du régulateur coulissant déclenche un télégramme de valeur 1 octet pour la position de hauteur.

L'affichage du régulateur coulissant est mis à jour avec l'objet d'acquiescement 1 octet.



Store avec positionnement hauteur/lamelle

Application	Builder objects	ETS objects	Interrogation d'état récepteur
Ouvrir/fermer les stores, déplacer les stores par étapes, arrêter les stores, déplacer manuellement à une hauteur et position de lamelle spécifiques.	Valeur HAUT/BAS (1 bit)	⇒ Objet mouvement	Valeur hauteur (1 octet) et valeur position lamelle (1 octet)
	Valeur STOP (1 bit)	⇒ Objet arrêt/pas	
	Valeur hauteur (1 octet)	⇒ Position Hauteur	
	État hauteur (1 octet)	⇒ Rétroaction État hauteur	
	Valeur position lamelle (1 octet)	⇒ Position lamelles	
	État position lamelle (1 octet)	⇒ Rétroaction État lamelles	

Comportement dans l'App :

L'effleurement des symboles *Ouverture*, *Fermeture* et *Arrêt/Pas* envoie un télégramme 1 bit.

Lorsque le régulateur coulissant est déplacé, un télégramme de valeur 1 octet est envoyé immédiatement pour la position hauteur ou position d'ouverture des lamelles. L'affichage du régulateur coulissant est mis à jour avec l'objet d'acquiescement 1 octet.



Volet roulant

Application	Builder objects	ETS objects	Interrogation d'état récepteur
Ouvrir/fermer le volet roulant et arrêter.	Valeur HAUT/BAS (1 bit)	⇒ Objet mouvement	Pas d'interrogation d'état
	Valeur STOP (1 bit)	⇒ Objet d'arrêt	

Comportement dans l'App :

L'effleurement des symboles *Ouverture*, *Fermeture* et *Arrêt* envoie un télégramme 1 bit.



Stores Gradhermetic avec lamelles

Application	Builder objects	ETS objects	Interrogation d'état récepteur
Ouvrir/fermer, arrêter et pivoter les stores Gradhermetic	Valeur HAUT (1 bit)	⇒ Ouvrir objet	Pas d'interrogation d'état
	Valeur BAS (1 bit)	⇒ Fermer objet	

Comportement dans l'App :

L'effleurement des symboles *Ouverture*, *Fermeture* et *Arrêt* envoie un télégramme 1 bit.

Ouvrir/fermer les stores : Une pression sur *Ouverture* ou *Fermeture* active le mode de fonctionnement *Ouv./ferm.* Un effleurement sur *Ouverture* ou *Fermeture* déplace à nouveau les stores dans les positions finales du haut ou du bas.

Ouvrir/fermer les lamelles : Une pression sur *Arrêt* active le mode de fonctionnement *Pivoter*. Un effleurement sur *Ouverture* ou *Fermeture* ouvre ou ferme les lamelles.



CVC - chauffage, ventilation et climatisation

— 21 °C +

Température de consigne +/- 0,5 °C (DPT9.001)

Température de consigne +/- 1 °C (DPT9.001)

Application	Builder objects	ETS objects	Interrogation d'état récepteur
Modifier la température cible par étapes de 0,5 °C ou 1 °C.	Valeur température (2 octets)	⇒ Décalage de la valeur de consigne	Valeur température (2 octets)
	État température (2 octets)	⇒ Acquiescement de la température de consigne actuelle	

Comportement dans l'App :

L'effleurement de +/- envoie un télégramme 2 octets et le point de consigne est modifié par étapes. L'objet d'état est mis à jour avec un télégramme d'état sur chaque situation. Le point de consigne ne peut plus être modifié jusqu'à réception d'un télégramme d'état.



Contrôle mode CVC

Application	Builder objects	ETS objects	Interrogation d'état récepteur
Basculer entre les modes de fonctionnement via 1 octet.	Sélection du mode de fonctionnement (1 octet)	⇒ Mode de fonctionnement	Sélection du mode de fonctionnement (1 octet)
	Etat du mode de fonctionnement (1 octet)	⇒ Etat du mode de fonctionnement	

Comportement dans l'App :

L'effleurement d'une icône envoie un télégramme 1 bit. L'utilisateur peut choisir entre les modes confort, veille, nuit et prot. hors-gel / contre la chaleur.

L'élément attend un message d'acquiescement du régulateur de température ambiante. L'icône du mode de fonctionnement n'est pas mise en relief tant que le message d'acquiescement n'est pas reçu. Si le régulateur de température ambiante n'envoie pas un message d'acquiescement de lui-même, l'utilisateur doit effleurer le nom de l'appareil pour déclencher une interrogation d'état.



Régulateur de ventilation 3, 4 et 5 niveaux

Application	Builder objects	ETS objects	Interrogation d'état récepteur
Commande d'un ventilateur en 3, 4 ou 5 niveaux.	Valeur (1 octet)	⇒ Valeur ventilateur	Valeur (1 octet)
	Valeur état (1 octet)	⇒ État du ventilateur	

Comportement dans l'App :

Lorsque le régulateur coulissant est déplacé, le télégramme de valeur 1 octet correspondant au niveau sélectionné est envoyé une fois que la commande est déclenchée. L'affichage du régulateur coulissant est mis à jour avec l'objet d'acquiescement 1 octet.



Commande du ventilateur Fan Coil (DPT5.001)

Application	Builder objects	ETS objects	Interrogation d'état récepteur
Contrôle de vitesse du ventilateur. Utiliser l'objet <i>Vitesse 1/2/3</i> pour spécifier la vitesse souhaitée de chaque niveau. Exemple : Niveau 1 = 34 % Niveau 2 = 67 % Niveau 3 = 100 %	Valeur 1 octet (%)	⇒ Valeur de réglage du ventilateur	Valeur 1 octet (%)
	Valeur état 1 octet (%)	⇒ Acquiescement état niveau ventilateur	
	Vitesse 1 (%)	⇒ Niveau de ventilation 1	
	Vitesse 2 (%)	⇒ Niveau de ventilation 2	
	Vitesse 3 (%)	⇒ Niveau de ventilation 3	

Comportement dans l'App :

Lorsque le régulateur coulissant est déplacé, le télégramme de valeur 1 octet correspondant au niveau sélectionné est envoyé une fois que la commande est déclenchée. L'affichage du régulateur coulissant est mis à jour par l'objet d'état 1 octet en fonction des niveaux de vitesse que vous avez réglés. Exemple : Affichage de niveau 1 = 34 %, niveau 2 = 67 %, niveau 3 = 100 %.



Contrôle mode Mitsubishi CA (DPT20.105)

Contrôle mode Mitsubishi CA

Application	Builder objects	ETS objects	Interrogation d'état récepteur
Basculer entre les modes de fonctionnement via 1 octet.	Sélection du mode de fonctionnement (1 octet)	⇒ Mode de fonctionnement	Sélection du mode de fonctionnement (1 octet)
	Etat du mode de fonctionnement (1 octet)	⇒ Etat du mode de fonctionnement	

Comportement dans l'App :

L'effleurement d'une icône envoie un télégramme 1 bit. L'utilisateur peut choisir entre les modes Automatique, Chauffage, Refroidissement, Ventilation, Déshumidification de la pièce.



Commande de pale Mitsubishi CA

Application	Builder objects	Signification	Interrogation d'état récepteur
Commande la position des lamelles d'un système de climatisation Mitsubishi.	Valeur (1 octet)	⇒ Position lamelles	Valeur (1 octet)
	Valeur état (1 octet)	⇒ Acquiescement état lamelle	

Comportement dans l'App :

Lorsque le régulateur coulissant est déplacé, le télégramme 1 octet correspondant au niveau sélectionné est envoyé une fois que la commande est déclenchée. L'affichage du régulateur coulissant est mis à jour avec l'objet d'acquiescement 1 octet.



Commande du mode chauffage/refroidissement (1 bit)

Application	Builder objects	Signification	Interrogation d'état récepteur
Commutation entre chauffage et refroidissement (hiver/été).	Utilisation « 1 » chauffage/refroidissement (1 bit)	⇒ Chauffage/hiver = 1	Tous les objets de valeur
	État « 1 » chauffage/refroidissement (1 bit)	⇒ Acquiescement état Chauffage/hiver = 1	
	Utilisation « 0 » chauffage/refroidissement (1 bit)	⇒ Chauffage/hiver = 0	
	État « 0 » chauffage/refroidissement (1 bit)	⇒ Acquiescement état Chauffage/hiver = 0	

Comportement dans l'App :

L'effleurement d'un symbole graphique envoie un télégramme 1 bit.



Universel



Commande générique marche/arrêt

Application	Builder objects	ETS objects	Interrogation d'état récepteur
Commute les appareils sur marche/arrêt.	Valeur marche/arrêt (1 bit)	⇒ Objet commutation	Valeur marche/arrêt (1 bit)
	État marche/arrêt (1 bit)	⇒ État objet d'acquiescement	

Comportement dans l'App :

Effleurer l'icône = commutation marche/arrêt. L'utilisateur ne peut effectuer une commutation que si l'état est connu. Cela demande l'acquiescement d'état actif de l'actionneur KNX.



Générique marche/arrêt avec mise à jour forcée

Application	Builder objects	ETS objects	Interrogation d'état récepteur
Commute les appareils sur marche/arrêt	Valeur marche/arrêt (1 bit)	⇒ Objet commutation	Valeur marche/arrêt (1 bit)
	État marche/arrêt (1 bit)	⇒ État objet d'acquiescement	

Comportement dans l'App :

Effleurer l'icône = commutation marche/arrêt. L'utilisateur ne peut effectuer une commutation que si l'état est connu. Après le télégramme de commutation, une requête de lecture est envoyée à l'objet d'acquiescement de l'actionneur pour s'assurer de l'état.



Activation scénario 1 bit

Application	Builder objets	ETS objets	Interrogation d'état récepteur
Commande deux groupes d'appareils simultanément. Un télégramme avec la valeur "1" est envoyé et un deuxième télégramme avec la valeur "0" est également envoyé. Un télégramme peut ainsi éteindre l'éclairage et l'autre fermer les stores.	Scénario pour "1" (1 bit)	⇒ Objet scénario avec la valeur "0"	Pas d'interrogation d'état
	Scénario pour "0" (1 bit)	⇒ Objet scénario avec la valeur "0"	

Comportement dans l'App :

Une pression prolongée sur l'icône envoie les deux télégrammes 1 bit. Si la fonction vibration est activée, l'appareil portable vibre comme validation.



Activation scénario KNX 1 octet

Application	Builder objets	ETS objets	Interrogation d'état récepteur
Appeler un scénario avec une adresse scénario, p. ex. un scénario enregistré dans le module scénarios d'un actionneur.	Scénario (1 octet)	⇒ Objet poste secondaire, module scénario	Pas d'interrogation d'état
	Valeur scénario (1 octet)	⇒ Adresse scénario (p. ex. 12)	

Comportement dans l'App :

Une pression prolongée sur l'icône envoie un télégramme 1 octet. Si la fonction vibration est activée, l'appareil portable vibre comme validation.



coulisseau générique en 3 étapes (1 octet), coulisseau générique en 4 étapes (1 octet), coulisseau générique en 5 étapes (1 octet), coulisseau générique (1 octet)

Application	Builder objets	ETS objets	Interrogation d'état récepteur
Pour modifier une valeur en 3, 4 ou 5 étapes ou en continu.	Valeur (1 octet)	⇒ Objet valeur	Valeur (1 octet)
	Valeur état (1 octet)	⇒ État objet d'acquiescement	

Comportement dans l'App :

Lorsque le régulateur coulissant est déplacé, le télégramme 1 octet correspondant au niveau sélectionné est envoyé une fois que la commande est déclenchée. L'affichage du régulateur coulissant est mis à jour avec l'objet d'acquiescement 1 octet.



Messages d'avertissement



Détection d'incendie

Application	Builder objets	ETS objets	Interrogation d'état récepteur
Pour afficher la présence de fumée causée par un éventuel incendie.	Détection d'incendie (1 bit)	⇒ État objet d'acquiescement	Détection d'incendie (1 bit)

Comportement dans l'App :

Effleurement ou pression sur l'icône = aucune réaction. Avec un télégramme "0", une maison est affichée sans icône. Si l'objet contient 1 télégramme, l'icône est affichée en rouge. L'utilisateur peut afficher et valider le message d'avertissement dans une fenêtre contextuelle (voir *Réglages* dans l'App).



Détection d'inondation

Application	Builder objets	ETS objets	Interrogation d'état récepteur
Indique un niveau d'eau anormalement élevé.	Détection d'inondation (1 bit)	⇒ État objet d'acquiescement	Détection d'inondation (1 bit)

Comportement dans l'App :

Effleurement ou pression sur l'icône = aucune réaction. Avec un télégramme "0", une maison est affichée sans icône. Si l'objet contient 1 télégramme, l'icône est affichée en rouge. L'utilisateur peut afficher et valider le message d'avertissement dans une fenêtre contextuelle (voir *Réglages* dans l'App).



Détection de fuite de gaz

Application	Builder objets	ETS objets	Interrogation d'état récepteur
Indique une concentration de gaz anormalement élevée (p. ex. CO2).	Détection de fuite de gaz (1 bit)	⇒ État objet d'acquiescement	Détection de fuite de gaz (1 bit)

Comportement dans l'App :

Effleurement ou pression sur l'icône = aucune réaction. Avec un télégramme "0", une maison est affichée sans icône. Si l'objet contient 1 télégramme, l'icône est affichée en rouge. L'utilisateur peut afficher et valider le message d'avertissement dans une fenêtre contextuelle (voir *Réglages* dans l'App).



Détection de vent

Application	Builder objets	ETS objets	Interrogation d'état récepteur
Indique une vitesse de vent élevée.	Détection de vent (1 bit)	⇒ État objet d'acquiescement	Détection de vent (1 bit)

Comportement dans l'App :

Effleurement ou pression sur l'icône = aucune réaction. Avec un télégramme "0", une maison est affichée sans icône. Si l'objet contient 1 télégramme, l'icône est affichée en rouge. L'utilisateur peut afficher et valider le message d'avertissement dans une fenêtre contextuelle (voir *Réglages* dans l'App).



Détection de présence

Application	Builder objets	ETS objets	Interrogation d'état récepteur
Indique une présence dans une aire.	Détection d'intrusion (1 bit)	⇒ État objet d'acquiescement	Détection d'intrusion (1 bit)

Comportement dans l'App :

Effleurement ou pression sur l'icône = aucune réaction. Avec un télégramme "0", une maison est affichée sans icône. Si l'objet contient 1 télégramme, l'icône est affichée en rouge. L'utilisateur peut afficher et valider le message d'avertissement dans une fenêtre contextuelle (voir *Réglages* dans l'App).



Affichages

21 °C

Affichage de la température (DPT9.001)			
Application	Builder objets	ETS objets	Interrogation d'état récepteur
Affiche la température réelle d'une pièce.	État température (2 octets)	⇒ Valeur de température Valeur physique	État température (2 octets)
Comportement dans l'App : Effleurement ou pression sur l'icône = aucune réaction. L'affichage est mis à jour via l'objet d'état 2 octets.			

350 lux

Affichage lumière ambiante (DPT9.004)			
Application	Builder objets	ETS objets	Interrogation d'état récepteur
Affiche la luminosité ambiante en lux.	État luminosité ambiante (2 octets)	⇒ Valeur de luminosité Valeur physique	État luminosité ambiante (2 octets)
Comportement dans l'App : Effleurement ou pression sur l'icône = aucune réaction. L'affichage est mis à jour via l'objet d'état 2 octets.			

12,3 m/s

Affichage vitesse du vent (DPT9.005)			
Application	Builder objets	ETS objets	Interrogation d'état récepteur
Affiche la vitesse du vent en m/s.	État vitesse du vent (2 octets)	⇒ Vitesse du vent Valeur physique	État vitesse du vent (2 octets)
Comportement dans l'App : Effleurement ou pression sur l'icône = aucune réaction. L'affichage est mis à jour via l'objet d'état 2 octets.			

324,5 mA

Valeur courant électrique (mA) (DPT9.021)			
Application	Builder objets	ETS objets	Interrogation d'état récepteur
Affiche une valeur de courant élec. mesurée.	État courant électrique (mA) (2 octets)	⇒ Valeur courant électrique Valeur physique	État courant électrique (mA) (2 octets)
Comportement dans l'App : Effleurement ou pression sur l'icône = aucune réaction. L'affichage est mis à jour via l'objet d'état 2 octets.			

674 mV

Valeur tension (mV) (DPT9.020)			
Application	Builder objets	ETS objets	Interrogation d'état récepteur
Affiche une valeur de tension mesurée.	État tension (mV) (2 octets)	⇒ Valeur de la tension Valeur physique	État tension (mV) (2 octets)
Comportement dans l'App : Effleurement ou pression sur l'icône = aucune réaction. L'affichage est mis à jour via l'objet d'état 2 octets.			

14,53 kWh

Compteur d'énergie (kWh) (DPT12.001)			
Application	Builder objets	ETS objets	Interrogation d'état récepteur
Affiche la consommation électrique mesurée.	État énergie (kWh) (4 octets)	⇒ Consommation d'énergie Valeur physique	État énergie (kWh) (4 octets)
Comportement dans l'App : Effleurement ou pression sur l'icône = aucune réaction. L'affichage est mis à jour via l'objet d'état 4 octets.			



45 %

Affichage d'humidité (%) (DPT9.007), affichage d'humidité (%) (DPT5.001)			
Application	Builder objets	ETS objets	Interrogation d'état récepteur
Affiche le taux d'humidité d'une pièce.	Etat humidité (%) (2 octets)	⇒ Taux d'humidité relative. Valeur physique	État humidité (%) (2 octets)
	État humidité (%) (1 octet)	⇒ Taux d'humidité relative. Valeur physique	État humidité (%) (1 octet)

Comportement dans l'App :
Effleurement ou pression sur l'icône = aucune réaction. L'affichage est mis à jour via l'objet d'état 2 octets ou 1 octet.

792 ppm

Affichage de la qualité de l'air (ppm) (DPT9.008)			
Application	Builder objets	ETS objets	Interrogation d'état récepteur
Affiche la teneur CO2 dans l'air, p. ex.	État qualité de l'air (2 octets)	⇒ Valeur CO2 Valeur physique	État qualité de l'air (2 octets)

Comportement dans l'App :
Effleurement ou pression sur l'icône = aucune réaction. L'affichage est mis à jour via l'objet d'état 2 octets.



Affichage pluie (1 bit)			
Application	Builder objets	ETS objets	Interrogation d'état récepteur
Affiche s'il pleut ou non.	État pluie (1 bit)	⇒ Détecteur de pluie Pluie/aucune pluie	État pluie (1 bit)

Comportement dans l'App :
Effleurement ou pression sur l'icône = aucune réaction. L'affichage est mis à jour via l'objet d'état 1 bit.
Un symbole de nuage est affiché s'il pleut. Un symbole de soleil est affiché s'il ne pleut pas.



Affichage jour/nuit (1 bit)			
Application	Builder objets	ETS objets	Interrogation d'état récepteur
Affiche s'il fait jour ou nuit.	État jour/nuit (1 bit)	⇒ Seuil de luminosité	État jour/nuit (1 bit)

Comportement dans l'App :
Effleurement ou pression sur l'icône = aucune réaction. L'affichage est mis à jour via l'objet d'état 1 bit.
Lorsque la luminosité atteint une valeur spécifique, le symbole de soleil est affiché. En dessous de ce seuil de luminosité, un symbole de lune est affiché.

Caméras IP



Caméra Axis PTZ camera (uniquement Android) Caméra Axis Caméra PELCO sans authentification			
Application	Builder objets	Signification	Interrogation d'état récepteur
Affiche une vue de caméra live	Caméra IP :	⇒ Adresse IP de la caméra	Pas d'interrogation d'état
	Utilisateur :	⇒ Nom d'utilisateur pour authentification	
	Mot de passe :	⇒ Mot de passe individuel pour authentification	
	Open port :	⇒ Entrer le numéro de port.	

Comportement dans l'App :
Un effleurement de l'icône affiche la vue live de la caméra.



Désinstallation

Désinstallation de Windows

- ① Exécuter *KNXInSideControl for Windows.exe* et suivre les instructions de l'assistant d'installation.
- ② Cliquer sur *Continuer*.
- ③ Cliquer sur *Désinstaller*.
- ④ Cliquer sur *Supprimer*.
⇒ Le système supprime toutes les données.
- ⑤ Cliquer sur *Fermer*.
⇒ L'assistant d'installation se ferme et le programme est alors désinstallé.

Désinstallation de Mac OS X

- ① Ouvrir le dossier *Applications*.
- ② Sélectionner le fichier *InSideControl Builder xx.x.x.for Mac.app*.
⇒ L'icône fichier apparaît.
- ③ Glisser l'icône sur la corbeille du système de commande.
⇒ Le programme est désinstallé.



InSideControl App/HD App

Installer l'App / HD App sur l'appareil portable



① Charger *InSideControl App* ou *InSideControl HD App* de Apple Store.



① Charger *InSideControl App* ou *InSideControl HD App* de Google Play Store.

Les versions les plus récentes du logiciel pour Windows et MAC OS X ainsi que la documentation sont disponibles sous www.schneider-electric.com ou directement sous le code QR suivant.



<http://www2.schneider-electric.com/sites/corporate/en/products-services/product-launch/knx/knx-inside-control.page>



Sans fichier de configuration chargé, l'*App/HD App* démarre au mode démo. Les caractéristiques spéciales du mode démo et la procédure d'activation/de désactivation du mode démo sont décrites à la Section [Réglages --> 33](#).

Réglages

Dans les réglages, vous pouvez adapter le comportement de InSideControl, activer/désactiver le mode démo et connecter votre appareil portable à la passerelle IP.

Ouvrir réglages



- ① Démarrer l'*App/HD App*.
- ② Effleurer l'icône du menu ou appuyer sur la touche [Menu]. Consultez le manuel de votre appareil portable pour les informations sur le symbole ou bouton approprié.
- ③ Effleurer Réglages.



- ① Démarrer *Réglages* dans le menu principal.
- ② Sélectionner *InSideControl* de la liste des applications installées.



La section suivante décrit les réglages qui peuvent être faits avec Android. De légères différences existent entre les articles de menu Apple et les articles de menu Android.

Personnalisation

Sous Android, les réglages suivants sont disponibles sous l'article de menu *Personnaliser* :

- Laisser l'affichage allumé.
- Activer les avertissements
- Style visuel

**Blocage d'écran automatique**

Laisser l'affichage allumé.

Si cette option est sélectionnée, l'écran reste allumé lorsque l'*App/HD App* est active.

Activer messages contextuels

Activer les avertissements

Si cette option est sélectionnée, les messages d'avertissement de votre installation KNX sont affichées dans une fenêtre contextuelle.



Les messages d'avertissement ne sont affichés dans une fenêtre contextuelle que si InSideControl est actif. Un message d'avertissement n'activera pas l'*App/HD App* ni ne réveillera l'appareil portable du mode veille.

Afficher réglages

Style visuel

Vous pouvez sélectionner une combinaison de couleurs prédéfinie ici.

Mode démo

La sélection de cette option met l'*App/HD App* en mode démo.

Au mode démo, vous pouvez tester le comportement de l'*App/HD App* sans être connecté à une installation KNX.

Les pièces et appareils prédéfinis représentant une installation KNX commune sont affichés. Tous les symboles et boutons réagissent comme si une installation KNX était connectée.



Le mode démo est toujours actif si un fichier de configuration n'a pas été chargé. Vous pouvez seulement désactiver le mode démo après avoir chargé un fichier de configuration. Un message d'état est affiché dans la barre d'état si l'*App/HD App* est en mode démo.

Réglages de la connexion

La procédure exacte pour connecter l'appareil portable à la passerelle IP est décrite dans ce chapitre : [Connecter des appareils portables à la passerelle IP --> 38](#)

État de l'application



L'état de l'application indique si InSideControl travaille correctement ou non. L'adresse MAC utilisée pour établir la connexion est également affichée.

Détermination automatique

Si cette option est sélectionnée, l'*App/HD App* recherche les passerelles valides dans le réseau local. Il n'est pas nécessaire de saisir manuellement l'adresse IP et le port de la passerelle IP. Si la passerelle IP est trouvée, l'*App/HD App* se connecte automatiquement.



Nous recommandons d'entrer manuellement l'adresse IP et le port s'il y a plus d'une passerelle IP ou d'autres appareils KNX netIP dans votre LAN.



Adresse IP

Saisissez ici l'adresse IP de votre passerelle IP.



Une adresse IP fixe doit être assignée à la passerelle IP dans le réseau.

Port

Saisissez ici le port de votre passerelle IP. L'adresse de port standard est : 3671

Accès à distance

Avec l'accès à distance, vous pouvez accéder à votre installation KNX via Internet. Avec ce type d'accès, vous ne disposez d'**aucun élément de sécurité** garantissant un accès sécurisé à votre installation KNX.

ATTENTION

Risque de dommages à la propriété par accès non autorisé à l'installation KNX.

Ce type d'accès n'a aucun élément de sécurité comme par exemple authentification, chiffrement ou intégrité. Lorsque vous vous connectez à votre installation KNX par accès à distance, le trafic des données peut être lu, modifié ou détourné par des tiers, sans restriction.

La personne effectuant l'accès doit disposer d'une connaissance détaillée des secteurs suivants :

- Sélection et configuration du router de site
- Mise en place d'un service DDNS
- Transfert de port

Laissez toujours un fournisseur de service spécialiste installer et mettre en service l'accès à distance.

Schneider Electric n'est pas tenu responsable de problèmes de performance et d'incompatibilités causés par des applications, services ou appareils de fournisseurs tiers.

Schneider Electric n'est pas responsable en cas de dommages matériels causés par un accès non autorisé à votre installation KNX.

Schneider Electric n'offre aucun support technique dans la mise en place d'un accès à distance.



Nous recommandons d'utiliser un accès VPN pour accéder à l'installation KNX via Internet. Des informations supplémentaires à ce sujet sont fournies à la Section [Accès VPN --> 40](#)

Adresse IP secondaire

Saisissez ici l'adresse IP pour l'accès à distance.

Port secondaire

Saisissez ici le port pour l'accès à distance.



Transférer le fichier de configuration sur l'appareil portable.

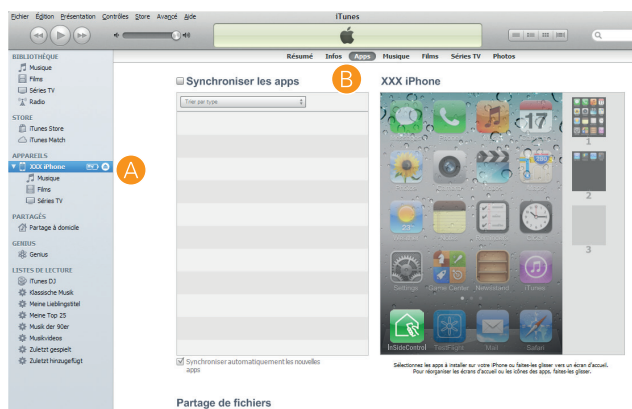
La configuration comprend un fichier avec l'extension *..knx* et contient les options pour votre installation KNX. Sans fichier de configuration, vous ne pourrez pas commander les éléments de votre installation KNX.

Dans le système d'exploitation iOS

Les fichiers peuvent être copiés sur les appareils portables Apple seulement en utilisant le programme iTunes. iTunes doit être installé sur un PC ou Mac. Vous pouvez télécharger iTunes gratuitement du site <http://www.apple.com/de/itunes/>.

Transférer le fichier de configuration

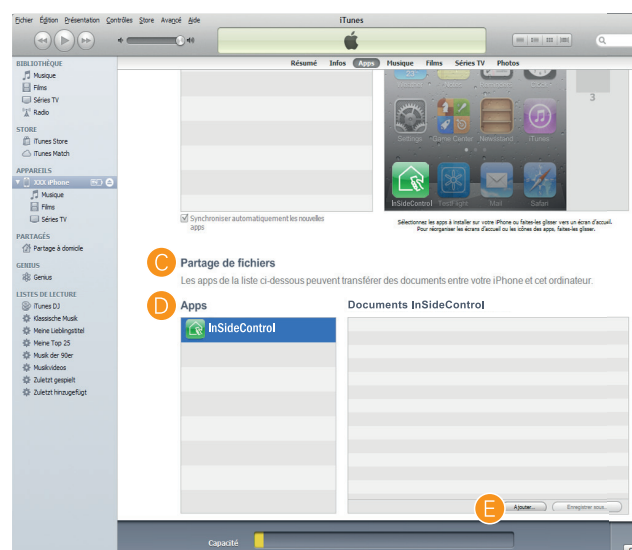
- ③ Connectez l'appareil portable à votre ordinateur.
- ④ Démarrer *iTunes*.
- ⑤ Sélectionnez l'appareil portable **A** sur lequel le fichier sera transféré.
- ⑥ Cliquez sur *Apps* **B**.



- ⑦ Naviguez sur l'option de menu *File Sharing* **C**.
- ⑧ Sélectionnez l'*InSideControl* application **D**.
⇒ La liste des fichiers partagés s'affiche.

Si un fichier existe déjà ici, cliquer dessus et le supprimer avec le bouton [Supprimer].

- ⑨ Cliquer sur *Ajouter* **E** pour charger une configuration de votre ordinateur.
⇒ Le fichier de configuration est copié sur votre appareil portable.



Le fichier de configuration est généralement copié immédiatement sur votre appareil portable.

Si le transfert n'a pas réussi, vous pouvez relancer le processus de copie avec *Sync Apps*.



Transférer le fichier de configuration sur l'appareil portable.



Pour pouvoir lire le fichier de configuration, l'*App/HD App* doit être fermée entièrement et redémarrée. Consultez votre manuel d'utilisation du système pour savoir comment fermer entièrement une application.



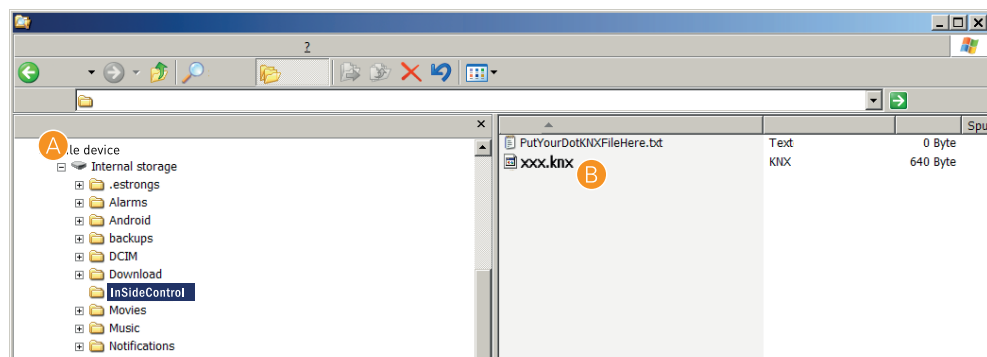
Dans le système d'exploitation Android

Le système d'exploitation Android offre une série d'options pour transférer les fichiers. Ci-après, une description du cas le plus courant qui s'applique à presque tous les appareils portables équipés du système d'exploitation Android.

Consultez le manuel de votre appareil portable pour rechercher les options de transfert alternatives.

Transférer le fichier de configuration

- ① Connectez l'appareil portable à votre ordinateur.
- ② Ouvrez votre gestionnaire de fichiers.
- ③ Sélectionnez votre appareil portable (A).
- ④ Copiez le fichier de configuration dans le répertoire "...\\InSideControl\\" (B).



- ⑤ Déconnectez l'appareil portable de votre ordinateur.



Pour pouvoir lire le fichier de configuration, l'*App/HD App* doit être fermée entièrement et redémarrée. Consultez votre manuel d'utilisation du système pour savoir comment fermer entièrement une application.



Connecter des appareils portables à la passerelle IP



Pour permettre l'accès de l'*App/HD App* sur votre installation KNX, une passerelle IP (réf. : xxx6500-0113) doit être installée dans votre installation KNX. L'adresse IP de la passerelle IP peut être attribuée via un serveur DHCP ou par configuration manuelle comme un paramètre ETS. La procédure exacte est indiquée dans l'application logicielle de la passerelle IP.

Il existe deux méthodes pour accéder à l'installation KNX via la passerelle IP :

- Accès Wi-Fi
- Accès VPN

Accès Wi-Fi

Pour l'accès Wi-Fi, la passerelle IP et l'appareil portable sont dans le même réseau (Wi-Fi). Pour piloter l'installation KNX, l'adresse/le port IP de la passerelle IP doivent être connus de l'appareil portable.

Vous établir la connexion soit automatiquement soit manuellement.

Établir une connexion automatique

Si une passerelle IP est disponible dans votre installation KNX ou si aucune adresse IP fixe n'est attribuée à la passerelle IP, la connexion devrait être établie automatiquement.

- ① Ouvrir Réglages (voir [Réglages --> 33](#)).
- ② Désactiver l'option *Mode Démo*
- ③ Activer l'option *Autodiscover*.
 - ⇒ La passerelle IP est recherchée dans le réseau.
 - Si une passerelle IP est trouvée, l'*App/HD App* se connecte automatiquement.

Mode démo
Activer cette option pour utiliser le mode démo de l'application. ☐
Détermination automatique
Activer cette option pour détecter automatiquement l'adresse IP de la passerelle IP. ☒
Adresse IP
Adresse IP non valide
Port
Port non valide



Établir une connexion manuelle

Si des passerelles IP multiples sont présentes dans votre installation KNX ou si une adresse IP fixe est attribuée à la passerelle IP, la connexion devrait être établie manuellement.

- ① Ouvrir Réglages (voir [Réglages --> 33](#)).
- ② Désactiver l'option *Mode Démo*
- ③ Désactiver l'option *Autodiscover*.
- ④ Saisir l'*Adresse IP*.
- ⑤ Saisir le *Port*.
- ⑥ Fermer l'*App* et redémarrer l'*App*.

Mode démo
Activer cette option pour utiliser le mode démo de l'application. ☐

Détermination automatique
Activer cette option pour détecter automatiquement l'adresse IP de la passerelle IP. ☐

Adresse IP
IP actuel : xxx.xxx.xx.xx

Port
Port actuel : 3671



Consultez votre manuel d'utilisation du système pour savoir comment fermer entièrement une application.



Accès VPN

L'accès VPN (VPN = Virtual Private Network) autorise l'appareil portable à accéder au réseau local et donc également à l'installation KNX, via Internet.

Avantages de VPN :

- Seuls les utilisateurs autorisés ont accès au réseau local.
- Toutes les données sont cryptées.
- Les données ne sont pas modifiées, enregistrées ou détournées pendant le transfert. Cette méthode est souvent nommée 'tunnel VPN'.

Conditions préalables pour établir une connexion VPN :

- Connexion Internet
- L'appareil portable et le routeur sont activés pour une connexion VPN (client VPN installé).

ATTENTION

Risque de dommages à la propriété par accès non autorisé à l'installation KNX.

Dès que vous accédez à l'installation KNX via Internet, le trafic des données peut être lu par des tiers.

- Pour cette connexion, utilisez uniquement un accès VPN avec cryptage sécurisé pour tous les paquets de données.
- Les exigences d'équipement (router VPN) et les options offertes par les fournisseurs de services mobiles diffèrent largement au niveau des réglages et possibilités techniques en fonction du pays ou de la région.

Confiez toujours l'installation et la mise en service de l'accès VPN à votre fournisseur de service VPN spécialisé. Le fournisseur de service VPN choisit un fournisseur de service mobile adapté et le matériel approprié pour l'accès VPN et confie l'installation du VPN à un spécialiste qualifié.

Schneider Electric n'est pas tenu responsable de problèmes de performance et d'incompatibilités causés par des applications, services ou appareils de fournisseurs tiers.

Schneider Electric n'offre aucun support technique dans la mise en place de l'accès VPN.



Annexe

Marques déposées

- Apple®, iTunes®, App StoreSM, iPhone®, iPod®, iPad® et MAC OS® sont des noms de marque ou des marques déposées d'Apple Inc.
- Google PlayTM, Google Play StoreTM et AndroidTM sont des noms de marque ou des marques déposées de Google Inc.
- Wi-Fi® est une marque déposée de Wi-Fi Alliance.
- Microsoft Windows®, Windows XP® et Windows 7® sont des noms de marque ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux USA et/ou dans d'autres pays.

Les autres marques et marques déposées sont la propriété du détenteur correspondant.

Droits de licence

InSideControl App et *InSideControl HD App* peuvent être téléchargés à partir de App Store ou Google Play Store et fonctionner en mode Démo gratuitement.

Il est possible d'acheter une licence et la série complète des fonctions avec passerelle IP KNX InSideControl spécialement développée de Schneider Electric. Vous pouvez piloter votre maison et visualiser les fonctions sur votre appareil portable avec cette passerelle IP.

Pour rendre la configuration disponible sur votre appareil portable, vous avez besoin du logiciel *InSideControl Builder*, lequel est disponible pour téléchargement gratuit sous www.schneider-electric.com.

Glossaire

Utilisation	Explication
App	Abréviation de <i>InSideControl App</i> . Application (App) pour un Smartphone basée sur iOS ou Android
App HD	Abréviation de <i>InSideControl HD App</i> . Application (App) pour une tablette basée sur iOS ou Android
Builder	Abréviation de <i>InSideControl Builder</i> . Logiciel dans lequel est configurée la commande de l'App.
DDNS	Abréviation de Dynamic Domain Name System
Mode démo	Au mode Démo, vous pouvez naviguer dans l' <i>InSideControl App/HD App</i> et tester les différentes fonctions mais vous ne pouvez pas piloter votre maison.
Fonctions	Les appareils ont des fonctions que vous pouvez appeler avec l'appareil portable. Vous pouvez allumer/éteindre une lampe et même afficher les résultats d'une fonction, tels que les messages d'avertissement ou l'état d'un appareil.
Appareils	Les appareils sont des installations ou machines avec des fonctions spécifiques. Exemple : Le chauffage a la fonction de chauffage d'une pièce.
Passerelle IP	Abréviation de <i>KNX InSideControl IP gateway</i> . L'appareil portable accède au système KNX via la passerelle IP, lui permettant de commander les fonctions individuelles et également de recevoir des informations de retour (p. ex. messages d'avertissement).
Fichier de configuration	Le fichier de configuration est créé par l'intégrateur de système dans le logiciel <i>InSideControl Builder</i> et est ensuite transféré sur l'appareil portable. Ce fichier contient toutes les informations sur les fonctions que vous souhaitez piloter dans votre maison.
Appareils portables	Appareils portables qui reçoivent des fonctions supplémentaires avec une App. Les exemples d'appareils portables sont les smartphones ou tablettes, mais pas les ordinateurs portatifs.



Utilisation	Explication
Code QR 	Le code QR (QR = Quick Response) est un code 2D qui est composé de points sous forme de carré. Smartphones et tablettes peuvent lire cette information si une App appropriée a été installée.
Smartphone	Téléphone mobile qui peut être équipé individuellement de programmes supplémentaires (Apps).
Tablette	Ordinateur mobile qui peut être équipé de fonctions individuelles par des programmes supplémentaires (HD Apps).
VPN	Abréviation de Virtual Private Network. VPN se réfère au réseau informatique entre au moins deux participants qui utilisent Internet comme niveau de transport. Néanmoins, il n'y a pas d'accès publique sur cette connexion Internet. Etant donné que seuls les ordinateurs autorisés peuvent participer au réseau et que les paquets de données VPN sont transmis sous forme cryptée, c.-à-d. sans être vus par des tiers externes, cette méthode est souvent désignée sous le nom de 'tunnel VPN'.
WAN	Abréviation de Wide Area Network. Un WAN est un réseau informatique qui relie différents réseaux locaux et ordinateurs personnels sur différents sites à travers le monde. Les WAN utilisent des réseaux privés ou publics. Internet est le réseau public le plus connu.
Wi-Fi	Wi-Fi se réfère aux appareils qui sont fabriqués selon le standard Wi-Fi Alliance et qui peuvent être connectés entre eux sans fil pour tous les fabricants. Les appareils des membres certifiés portent le logo Wi-Fi.
WLAN	Abréviation de Wireless Local Area Network. WLAN est un réseau local qui fonctionne avec la communication sans câble. Il existe des réseaux ad-hoc (avec seulement deux ordinateurs) et des réseaux d'infrastructure où un grand nombre de réseaux communiquent entre eux via un point central. Dans certains pays, le terme Wi-Fi est utilisé comme synonyme de WLAN.