

TOPCOM[®]

BUTLER 2950



USER MANUAL HANDLEIDING MANUEL D'UTILISATEUR GEBRAUCHSANWEISUNG MANUAL DE USUARIO

v.1.0



!! Important !!

To use 'Caller ID' (display caller), this service has to be activated on your phone line. Normally you need a separate subscription from your telephone company to activate this function. If you don't have the Caller ID function on your phone line, the incoming telephone numbers will NOT be shown on the display of your telephone.

!! Important !!

Pour utiliser la fonction 'Caller ID/Clip' (affichage de l'appelant), ce service doit être activé sur votre ligne téléphonique. Généralement, vous avez besoin d'un abonnement séparé de votre compagnie de téléphone pour activer cette fonction. Si vous n'avez pas la fonction 'Caller ID - Affichage Appelant' sur votre ligne téléphonique, les numéros de téléphone entrants n'apparaîtront PAS sur l'écran de votre téléphone.

!! Belangrijk !!

Om de 'Nummerweergave' te kunnen gebruiken, moet deze dienst geactiveerd zijn op uw telefoonlijn. Om deze dienst te activeren, hebt U hiervoor meestal een apart abonnement van uw telefoonmaatschappij nodig. Indien U geen nummerweergavefunctie hebt op uw telefoonlijn, zullen de inkomende telefoonnummers NIET op de display van uw toestel verschijnen.

!! Wichtig!!

Zur Verwendung der 'Rufnummernanzeige' muss dieser Dienst erst für Ihre Telefonleitung freigegeben werden. Zur Aktivierung dieser Dienstleistung benötigen Sie meistens ein separates Abonnement Ihrer Telefongesellschaft. Wenn Sie für Ihre Telefonleitung keine Rufnummernanzeigefunktion haben, erscheinen die eingehenden Telefonnummern NICHT im Display Ihres Gerätes.

¡¡ Importante !!

Para poder usar la función "Identificación de llamadas, este servicio tiene que estar dado de alta en su línea telefónica. Normalmente es necesario abonarse a dicho servicio para que la compañía telefónica active esta función. Si su línea telefónica no dispone de la función identificación de llamadas, la pantalla del aparato no mostrará los números de teléfono de las llamadas entrantes.

This product is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of the R&TTE directive 1999/5/EC.
The Declaration of conformity can be found on :

<http://www.topcom.net/support/cedclarations.php>

- GB** The features described in this manual are published with reservation to modifications.
- NL** De in deze handleiding beschreven mogelijkheden worden gepubliceerd onder voorbehoud van wijzigingen.
- F** Les possibilités décrites dans ce manuel sont publiées sous réserve de modifications.
- D** Die in dieser Bedienungsanleitung umschriebenen Möglichkeiten, werden vorbehaltlich Änderungen publiziert.
- S** Las características descritas en este manual pueden ser objeto de futuras modificaciones.

1.	BUTTONS	4
2.	DISPLAY	5
3.	INSTALLATION	5
4.	BATTERY LOW INDICATION	6
5.	OPERATION	6
5.1	Outgoing calls	6
5.2	Incoming calls	7
5.3	Activate/deactivate hands free function	7
5.4	Programming memory numbers	7
5.5	Calling a memory number	7
5.6	Mute function	7
5.7	Setting the volume	7
5.8	Paging	8
5.9	Out of range warning	8
5.10	Flash button (R)	8
5.11	Setting the ring volume and melody	8
5.12	Key lock	8
5.13	Setting the dialling mode	8
6.	CALLER-ID FUNCTION (CLIP)	9
6.1	New calls	9
6.2	Consulting the Call list	9
6.3	Calling a number from the Call list	9
6.4	Erasing a number from the Call list	9
6.5	Store a number from the call log into the memory	9
7.	REGISTER/DE-REGISTER A HANDSET	10
7.1	Register to a Topcom B2950 base	10
7.2	Subscribing a TOPCOM Butler 300 DECT GAP Headset	10
7.3	Removing a handset	10
8.	CALL TRANSFER AND INTERCOM BETWEEN TWO HANDSETS	11
8.1	Call transfer and conference call during an external call	11
8.2	Internal call (intercom)	11
9	ANSWERING MACHINE	11
9.1	LED Display	11
9.2	Base Key Functions	11
9.3	Outgoing Messages	12
9.4	Turning Answering Machine On/Off	12
9.5	Setting Number of Rings	13
9.6	Checking Number of Rings	13
9.7	Setting Day and Time	13
9.8	Checking Day/Time	13
9.9	Programming the VIP Code	13
9.10	Operation	14
9.11	Recording a Memo	14
9.12	Playback of Incoming Messages and Memos	14
9.13	Erasing Messages	14
9.14	Memory Full	15
9.15	Remote Operation	15
9.16	Turning Answering Machine On Remotely	15
10.	TOPCOM WARRANTY	16
11.	TROUBLESHOOTING	16
12.	TECHNICAL DATA	16
13.	DEFAULT SETTINGS	17

SAFETY INSTRUCTIONS

- Only use the charger plug supplied. Do not use other chargers, as this may damage the battery cells.
- Only insert rechargeable batteries of the same type. Never use ordinary, non-rechargeable batteries. Insert rechargeable batteries so they connect to the right poles (indicated in the battery compartment of the handset).
- Do not touch the charger and plug contacts with sharp or metal objects.
- The operation of some medical devices may be affected.
- The handset may cause an unpleasant buzzing sound in hearing aids.
- Do not place the basic unit in a damp room or at a distance of less than 1.5 m away from a water source. Keep water away from the handset.
- Do not use the telephone in environments where there is a risk of explosions.
- Dispose of the batteries and maintain the telephone in an environment-friendly manner.
- As this telephone cannot be used in case of a power cut, you should use a mains-independent telephone for emergency calls, e.g. a mobile phone.
- This telephone uses rechargeable batteries. You have to dispose of the batteries in an environment friendly manner according to your specific country regulations.

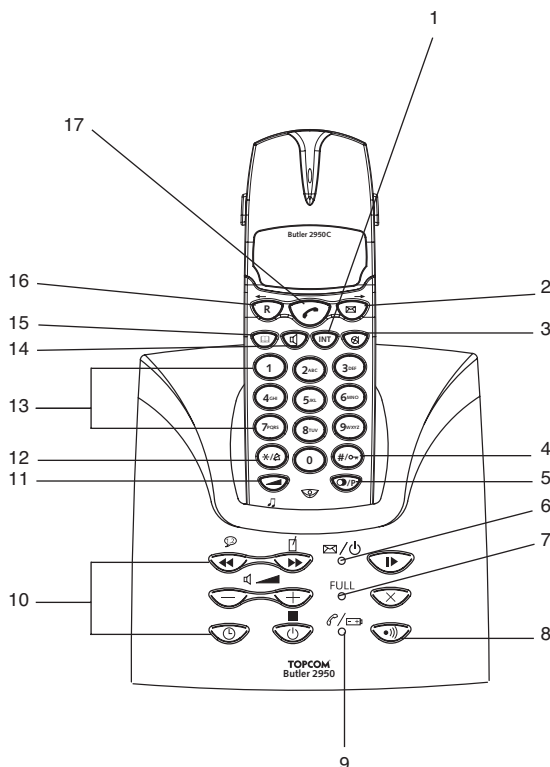


CLEANING

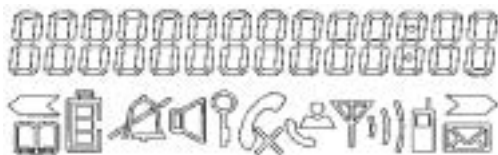
Clean the telephone with a slightly damp cloth or with an anti-static cloth. Never use cleaning agents or abrasive solvents.

1. BUTTONS

- 1 Int button **Int**
- 2 Call log/Scroll /
- 3 Mute button
- 4 Key lock
- 5 Redial / Pause button /
- 6 Messages/answering ON-OFF LED
- 7 Memory full LED
- 8 Paging button
- (to retrieve the handset)
- 9 Charge indicator (LED)
- 10 Answering machine key (see § 9.2)
- 11 Volume/melody button /
- 12 Ringer ON/OFF
- 13 Numerical buttons
- 14 Handsfree
- 15 Memory button
- 16 Flash R/ Scroll **R** /
- 17 Line button



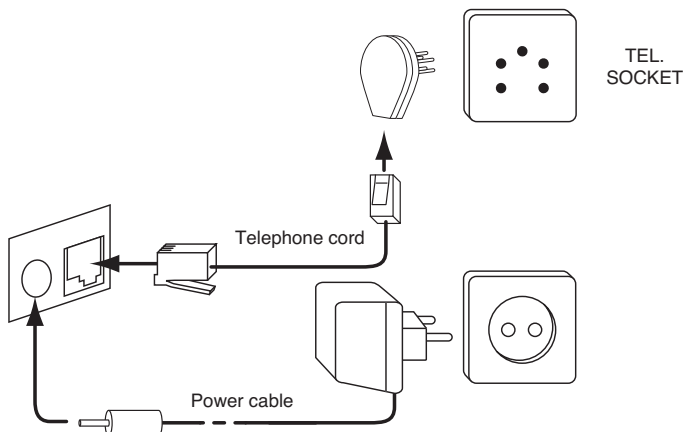
2. DISPLAY



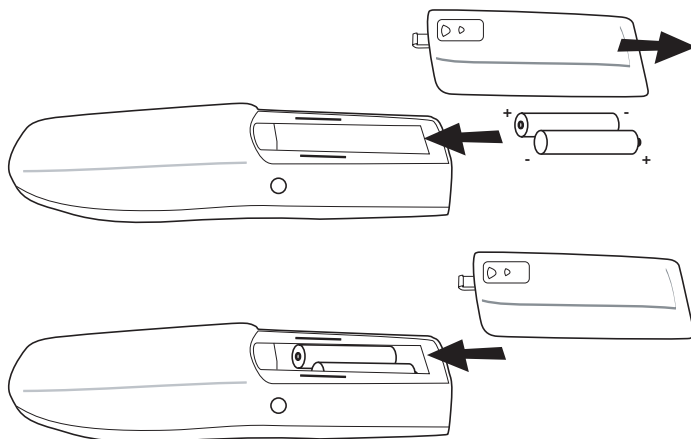
ICON:	MEANING:
	You are online
	New numbers in call list
	Rechargeable battery level indicator
	The antenna indicates the quality of reception. The antenna blinks when the handset is out of range!
	Microphone is muted
	Memory records are being retrieved or set up
	The keypad is locked
	There are more digits on the left
	There are more digits on the right
	During hands free
	When ring buzzer is turned off
	There are new messages in your voice mail
	During internal call
HS-x	x = handset number

3. INSTALLATION

- Plug one end of the phone cable into the phone unit and the other end into the telephone line wall socket.
- Connect the small plug of the AC adaptor to the phone and the other end of the adapter cable to the electric socket.



- Insert 2 rechargeable batteries (AAA) inside the battery compartment of the handset..



Put the handset on the base unit. The red Charge LED  will lit as long as the handset is on the base. Charge the handset for a period of 24 hours before using the handset for the first time. To extend the battery life time, discharge the batteries completely from time to time. As soon as the handset emits a warning tone or when the battery icon  is empty, you have to put it back on the base unit for charging.

4. BATTERY LOW INDICATION

When the battery is empty, the handset no longer carries out operations. When a battery is completely empty and you have put the handset on the base unit for a short period of time, the Battery symbol will appear to be fully charged but this is actually not the case. The battery capacity will decrease rapidly. We advise you to put the handset on the base unit for 12 hrs so that it can be recharged completely.

-  Full battery
-  Empty battery

When you are in the middle of a conversation and the battery is almost empty, the handset will emit a warning signal. Place the handset on the base unit to charge.

5. OPERATION

5.1 OUTGOING CALLS

5.1.1 Making a phone call

- Press the Line button . You will hear the dial tone.
- Enter the desired telephone number.
- Press the Line button  when you want to terminate the call.

5.1.2 Call setup with dial preparation

- Enter the desired telephone number. An incorrect number can be corrected by means of the Mute  button . When you haven't pressed a button for 10 seconds, the number you've already entered will disappear and the handset returns to standby mode.
- Press the Line button . The number will be dialled automatically.
- Press the Line button  when you want to terminate the call.

5.1.3 Redialling the last number dialled

- Press the Line key .
- The Line/Charge indicator  (LED) on the base unit will blink.
- You will hear the dial tone.
- Press the Redial key . The number you last called is dialled automatically.

5.1.4 Redial one of the last 5 numbers dialled

- Press the Redial key . The number you last called appears on the display. If you would like to dial one of the last 5 numbers dialled, press the Redial key  a few times until the desired number appears on the display.
- Press the Line key .
- The number shown on the display is dialled automatically.
- After finishing your call, press the Line key  to hang up.

5.2 INCOMING CALLS

- When a call comes in, the handset will start to ring. The  LED on the base will blink.
- Press the Line button  to answer the incoming call.

5.3 ACTIVATE/DEACTIVATE HANDS FREE FUNCTION

This function allows you to communicate without having to pick up the handset. When you are on the phone, press the Hands free key  to activate the hands free function.

Press the same button  to deactivate the hands free function.

Note : When you are calling in hands free mode and you want to change the volume, press the Volume button .

Attention !! When you use the hands free function for a long time, the batteries will be empty more quickly!

5.4 PROGRAMMING MEMORY NUMBERS

You can program 10 indirect numbers (of max. 25 digits) in the phone's memory.

- Press and hold the Memory button  until the -icon appears on the display.
- Enter the telephone number you wish to store.
- Press the Memory button  again to confirm.
- Enter the memory location (0-9) where you want to store the number.
- You will hear a confirmation tone and the -icon will disappear.

Remarks :

If you wish to insert a pause, press the Redial/Pause button  on the location where you want a pause of 3 sec.

5.5 CALLING A MEMORY NUMBER

- Press the Memory button , followed by the number of the memory location (0-9).
- Press the Line button . The memory number will be dialled automatically.
- Press the Line button  when you want to terminate the call.

5.6 MUTE FUNCTION

It is possible to deactivate the microphone during a conversation. Now you can speak openly without being heard by your correspondent.

- Press the Mute button  during a conversation. The microphone will be deactivated. The MUTE symbol  appears on the display.
- Press the Mute button  again when you want to continue the conversation.

5.7 SETTING THE VOLUME

During a conversation you can set the volume by pressing the Volume button . You can set the volume alternatively in Hi, Medium and Low.

Note: The hands free receiver volume is also adjustable as above described!

5.8 PAGING

When you press the Paging button  on the base unit, the handset emits a ringing signal for 20 seconds. This signal helps you find a lost handset. Press any key to stop the ringing on a handset.

5.9 OUT OF RANGE WARNING

When the handset is out of the working range of the base unit during a conversation, the unit will emit a warning signal to warn the user that he has to move closer towards the base unit.

5.10 FLASH BUTTON (R)

When you press the R button, also called flash or recall, the unit generates a line interruption (of 100 ms or 250 ms). It gives you the possibility to use the special services of your telephone provider and/or to transfer calls when you have a telephone exchange.

5.10.1 Setting the Flash time

- Press and hold the redial button  for 3 sec.
- The display will show:
'S' for 100ms
or 'L' for 250ms
- The flash time setting will disappear after 2 sec. from the display

5.11 SETTING THE RING VOLUME AND MELODY

5.11.1 Handset melody

- Press and hold the melody button  until the current melody is heard.
- Select the desired melody (1-9) by means of the scroll keys   or by entering a number (1 - 9).
- Press  again to confirm the setting

5.11.2 Handset ring volume

- Press the volume button  in standby
- The handset will ring in the current volume
- Press 1-5 or use the scroll keys   to select the desired volume
- Press '0' to turn the volume OFF

5.11.3 Setting the ring volume level of the base

You can change the ring volume and melody of the Butler 2950 base.

- When base is ringing
- Press volume key  on base to increase or decrease ring volume

Remark:

- You can turn the ringer volume of each individual handset ON or OFF by simply press and hold the  key in standby.
- The base ring melody is not adjustable!

5.12 KEY LOCK

When the keypad is locked, pressing any key will have no effect during standby (except holding the  key).

- Press and hold the  key
-  appears on the display and the keypad is locked
- Press and hold the  key again to un-lock the keypad

When there is an incoming call, you can still answer the call by pressing the Line button . During the call, the keypad functions as normal. When the call is ended, the keypad will be locked again

5.13 SETTING THE DIALLING MODE

There are two types of dialling mode:

DTMF/Tone dialling (the most common) (default)

Pulse dialling (for older installations)

To change the mode of dialling:

- Press and hold the flash R button to toggle between dialling modes:
'P' will appear when set to pulse or 'T' when set to tone (DTMF) dialling
- After 5 sec. the unit returns to standby

6. CALLER-ID FUNCTION (CLIP)

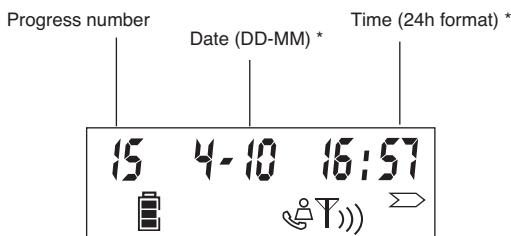
The Topcom B2950 displays the telephone numbers of incoming calls. This function is only possible if you are subscribed to a telephone operator that provides this service. Contact your telephone provider for more information. When you receive a call, the numbers are saved in a Call list. This list can hold 20 telephone numbers (each of max. 25 digits). If the number is longer than 14 digits, you can press the → key to show the other digits!

6.1 NEW CALLS

When you've received a new unanswered call, the CLIP symbol  will blink on the display.

6.2 CONSULTING THE CALL LIST

- Press the Call Log button . The last received call is shown on the display. If the list is empty, 'NO CLIP' is shown on the display.
- The following will be shown on the display:



- After 5 seconds, the telephone number will be shown. You can skip the date/time by pressing the → button.
- Use the left scroll key ← to scroll to the previous call. Use the → button to show the next call.
- You can leave the Call list by pressing the  button.

*** ONLY WHEN THE NETWORK SENDS THE TIME/DATE TOGETHER WITH THE TELEPHONE NUMBER!!! On some networks with caller ID, time and date will not be displayed**

6.3 CALLING A NUMBER FROM THE CALL LIST

- Scroll through the Call list until the desired number is shown on the display.
- Press the Line button . The number will be dialled automatically.

6.4 ERASING A NUMBER FROM THE CALL LIST

- Scroll through the Call list until the desired number is shown on the display.
- Press and hold the Mute button  for 3 sec. to erase the number.

6.5 STORE A NUMBER FROM THE CALL LOG INTO THE MEMORY

- Scroll through the Call list until the desired number is shown on the display.
- Press and hold the Memory button  for 3 sec.
- Enter the memory location (0-9) where you want to store the number
- Enter the Memory button  again to confirm and to go back to standby

7. REGISTER/DE-REGISTER A HANDSET

7.1 REGISTER TO A TOPCOM B2950 BASE

You can subscribe 5 handsets to one base unit. By default, each handset is subscribed as handset 1 on the base unit upon delivery (base unit 1).

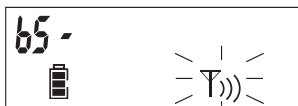
!!! You only need to subscribe the handset if: !!!

- The handset subscription has been removed from the base unit (e.g. for reinitialisation)
- You want to subscribe a different handset to this base unit.

The underlined procedure is only applicable to a Topcom Butler 28xx and 29xx handset and base unit!!

Keep the Paging key on the base unit pressed for 10 seconds until the Line/Charge indicator on the base unit begins to blink rapidly. The Line/Charge indicator will blink rapidly for one minute. During this minute, the base unit is in register mode and you must do the following to subscribe the handset:

- Press and hold the ← and → key for 3 sec.
- The following will appear on the display:



- Enter the number of the base unit you would like to subscribe the handset to (1-4)
- The unit will start searching for the base and when found it will ask to enter the pin code (4 digits):



- Enter the base pin code (0000). If the pin is wrong, the handset will restart the searching for the base.
- When the handset is registered, it will show 'HS' followed by the handset number.

7.2 SUBSCRIBING A TOPCOM BUTLER 300 DECT GAP HEADSET

Press the Paging key on the base unit for 10 seconds until the Line/charge indicator on the base unit starts to blink quickly. The line/charge indicator will blink quickly for one minute. During this minute, the base unit is in subscribing mode and you must do the following to subscribe the headset:

- Turn ON the headset by pressing the ON/OFF button until you hear two beep tones. At the same time the red and green LED will lit ones.
- Remove the rubber cover of the power socket so that the hole of the power socket is free. Pull out the rubber cover from the headset so that the registration key hole is free also.
- Press the headset registration key. The red LED will flash rapidly.
 - If after a few seconds the green LED flashes slowly, the registration is successful.
 - If the red LED flashes slowly, the registration is failed. Repeat above procedure.

7.3 REMOVING A HANDSET

You can remove a handset from a base to allow another handset to be registered:

- Press and hold the mute ⓧ and redial key Ⓞ for 3 sec.



- Enter the pin code (0000). If the pin is wrong, the handset will go back to standby.



- Enter the handset number (1-5) you want to remove
- The unit will go back to standby if the removal is successful. If not, it will ask again to enter the handset number

Remark: You can only remove existing handsets and others than the one you are using

8. CALL TRANSFER AND INTERCOM BETWEEN TWO HANDSETS

!!! These functions only work when more than one handset (like a duo/twin version) is registered to the base!!!

8.1 CALL TRANSFER AND CONFERENCE CALL DURING AN EXTERNAL CALL

- During an external call, press the INT key followed by the number (1 - 5) of the other handset.
- The other handset will start to ring:
 - When the other handset takes the line you can talk internally.
If you hang up, the external line will be connected with the other handset.
 - If you press and hold the INT key for 3 seconds you can talk with the 2nd handset and external line at the same time (conference call)
 - Or press the INT key again to return to the external call.
- Press the Line button  to end the call.

8.2 INTERNAL CALL (INTERCOM)

- In standby press the INT key followed by the number (1-5) of the other handset.
- The other handset will start to ring. You can stop the ringing by pressing the Line button .
- If the other handset answers the call by pressing the Line button  you can talk internally.
- Press the Line button  to end the call.

9. ANSWERING MACHINE

The Butler 2950 has a built-in digital answering machine with a recording capacity of 11 min. The answering machine can be operated remotely and features the possibility of recording two outgoing messages (OGM 1 and OGM 2) (maximum of 2 min).

There are 2 possibilities:

- With OGM 1, the caller has the possibility to leave a message
 - With OGM 2, only the outgoing message is given without the caller having the opportunity to leave a message
- The max. recording time for each incoming message = 2 min.

An internal voice will state various information, such as day and time of the call, as well as settings such as VIP code, ringer tones .. The language of the internal voice is stated on the packaging!

9.1 LED DISPLAY

The new message LED  will flash if new messages have been received; the number of flashes between each long pause indicates how many new calls have been recorded.

If the answering machine is switched off, the On-Off LED  does not light.

MEMORY FULL-LED is turned on when the internal memory is full and no new messages can be recorded.

9.2 BASE KEY FUNCTIONS

Note: - The  &  keys are at the bottom of the base

Key	Stand-by mode		During message play-back
	Press key briefly	press key for 2 seconds	
1	Play OGM	Record OGM	Go to previous message
2	Playback messages	None	Pause
3	None	Record memo	Skip message
4	Set volume speech +ringing	None	Set volume
5	Select OGM	Switch On-Off	Stop
6	Play VIP-code	Set VIP-code	None
7	Current number of ring tones	Set numbers of ring tones	None
8	Playback Time	Set date/time	None
9	None	Delete all messages	Delete message or delete OGM

9.3 OUTGOING MESSAGES

Two outgoing messages of 2 minutes can be recorded (OGM1 and OGM2).

- Outgoing message 1 for the answering function and possibility for callers to leave a message.
- Outgoing message 2 for the answering function without allowing callers to leave a messages on the machine.

9.3.1 Recording outgoing messages (OGM 1 or OGM 2)

- Press the -key to select the OGM.
- A voice will playback the recorded OGM
- Press the -key for two seconds
- Record the outgoing message after the beep
- Press the Stop -key to stop recording.

Note: The recording cannot exceed 2 minutes. If no outgoing message is recorded, the prerecorded outgoing message is used.

9.3.2 Playback the Outgoing Message

To check the outgoing message now set:

- Press the -key.

Note: To stop playing the welcome note briefly press the Stop -key .

9.3.3 Select outgoing message

- Press the -key to switch between the 2 outgoing messages.
- The internal voice will confirm the set outgoing message.

Notes:

It is only possible to select an outgoing message if the answering machine is turned on.

If the memory is full, only outgoing message 2 can be selected (only answering without recording messages)

9.3.4 Erasing the Outgoing Message

If you erase the outgoing message, the default message will be played 'Please call later' .

Erase the outgoing message as follows:

- Select the desired outgoing message by pressing the -key.
- Press the key to play the outgoing message.
- Keep the key pressed down when the OGM is played back.

9.4 TURNING ANSWERING MACHINE ON/OFF

If the answering machine is on, the -LED will light up and the machine will automatically pick up the line after a number of rings (see 'Setting Number of Rings').

- Press the Δ key for 2 secs to switch on the answering machine. A voice confirms the setting and says which outgoing message is active (OGM 1 or OGM 2).
- Press the Δ key for another 2 secs to switch off the answering machine. A voice confirms the setting.

Note: Even if the answering machine is off, the machine will automatically pick up after 10 rings in order to enable remote activation (see 9.15 Remote operation)

9.5 SETTING NUMBER OF RINGS

The number of rings after which the answering machine will answer calls can be set from 2 – 9 and TS (Toll saver). The standard setting is 3 rings. In Toll saver mode, the machine will answer after 5 rings if there are no new messages, and after 2 rings if there are new messages. If there are no new messages and you call your machine to check your messages remotely (see 9.15 Remote operation), you can hang up after the 2nd ring. You do not need to pay connection fees and you know that you do not have any new messages.

- Briefly press the $\Delta \bullet$ key. A voice will state the current number of rings.
- Press the $\Delta \bullet$ key for 2 secs to set the number of ringing tones.
- Press the $\ll$ or $\gg$ key to change the current number of rings.
- Confirm the setting by pressing the $\Delta \bullet$ key. The current ring setting is confirmed by the internal voice.

Notes:

- If you do not press any keys for 3 seconds, the machine will revert back to the answering machine menu, without changing the settings.
- If there is a loss of power in the base, the number of rings will revert to 3.

9.6 CHECKING NUMBER OF RINGS

- Press the $\Delta \bullet$ key briefly.
- The internal voice will state the number of rings set.

9.7 SETTING DAY AND TIME

The day and time setting of the answering machine is independent of the telephone component. The day and time of each call is registered and announced during play-back. The format of the hour depends on the language of the internal voice. e.g. English is in 12-hour format and German is in 24-hour format.

Programming the day and time:

- Keep the $\odot$ -key pressed down for 2 secs.
- The internal voice will ask you to set the day.
- Press a few times on $\ll$ or $\gg$ keys to set the day. The internal voice states the current settings.
- Press the $\odot$ key to confirm the day.
- The internal voice will ask you to set the hour.
- Press a few times on $\ll$ or $\gg$ keys to set the hour.
- Press the $\odot$ key to confirm the hour.
- The internal voice will ask you to set the minutes.
- Press a few times on $\ll$ or $\gg$ keys to set the minutes.
- Press the $\odot$ key to confirm the minutes.

The complete day and time setting is then repeated for confirmation.

Notes:

- If you do not press any keys for 8 seconds, the previous day/time setting is saved and the machine automatically exits the day/time setting mode.
- When you use the machine for the first time and have not yet set the day/time, no day/time registration of incoming messages is recorded.
- If there is a loss of power to the base, the day/time must be re-entered.

9.8 CHECKING DAY/TIME

- Press the $\odot$ key to announce the day/time. The internal voice will say the current day/time setting.

9.9 PROGRAMMING THE VIP CODE

The VIP code is a 3-digit code used to operate the machine remotely (see Remote Operation). The VIP code is set to '321' by default.

Note: If there is a loss of power to the base, the VIP code will revert to '321'.

9.9.1 Changing the VIP Code

- Keep the  key pressed down for 2 secs to change the VIP code.
- The internal voice asks you to set the VIP code and says the first number.
- Press a few times on  or  keys to set the first number of the VIP code.
- Press the  key to confirm the first number. The internal voice says the current set 2nd digit of the VIP code.
- Press a few times on  or  keys to set the second digit of the VIP code.
- Press the  key to confirm the second number. The internal voice says the current set 3rd digit of the VIP code.
- Press a few times on  or  keys to set the third digit of the VIP code.
- Press the  key to confirm the VIP code. You will hear a long beep. The internal voice says the new VIP code for confirmation.

Note: If you do not press any keys for 8 seconds, the previous VIP code is saved and the machine automatically exits the VIP setting mode.

9.9.2 Checking the VIP Code

- Press the  key to play the VIP code. The internal voice says the current VIP code.

9.10 OPERATION

If a call is received and the answering machine is turned on, the answering machine will automatically pick up the line after the set number of rings. If

- Outgoing message 1 has been selected, it will be played. After the outgoing message, a beep will be heard and the caller can leave a message (of a max. 3 minutes).
- Outgoing message 2 has been selected, it will be played. After the beep, the line will automatically be disconnected. The caller does not have the possibility to leave a message.

Note: If, during pick-up, nothing is said for 8 seconds, the line will be automatically disconnected.

9.11 RECORDING A MEMO

With the Butler 2950, you can record memos. These memos are considered an incoming message that can be picked up later by the user. The max. recording time for a memo is 2 minutes.

- Press the  key for 2 seconds. After the beep, say your memo.
- Press the Stop  key to stop recording.

9.12 PLAYBACK OF INCOMING MESSAGES AND MEMOS

- Press the  key to play the messages and memos.
- An internal message tells you how many messages there are (total) and how many new (unheard) messages.
- The messages are played one at a time. If there are new messages, only the new messages (those that have not been heard) are played.
- For each message, the internal voice says the day and time the message was recorded
- During playback, you can:
 - go to the beginning of the current message by pressing the  key once.
 - go to the previous message by pressing the  key twice.
 - stop playback by pressing the Stop  key.
 - interrupt playback by pressing the Pause key . Press the Pause key  again to restart playback.
 - go to the next message by pressing the  key.

9.13 ERASING MESSAGES

9.13.1 Erasing Messages One at a Time during Playback

Start message playback as explained above.

- When the message to be erased starts playing, press the delete  key for 2 secs
- During erase the internal voice will tell you that the message is being erased.
- The machine will start playing the next message.

9.13.2 Erase all messages

One can also erase all heard messages at one time. This erases only the messages that have already been heard. New messages are not erased.

- Press the delete **X** key for 2 secs.
- The internal voice confirms that the messages have been erased by saying how many new (unheard) messages there are.

9.14 MEMORY FULL

If the memory is full, MEMORY FULL-LED will flash. If the answering machine is turned on and a call comes in, the machine will automatically play OGM 2 (answering machine function without recorded caller message).

When listening to the messages, the internal voice will say that the memory is full and then play back the messages.

- Erase all the messages after listening to them.
- The memory is free again.

9.15 REMOTE OPERATION

The answering machine can only be operated remotely using a touch-tone phone (DTMF tone selection system).

- Call your machine.
- The answering machine picks up the line, you hear the outgoing message and a beep.
- After the beep, slowly dial the VIP code (default 321).
- You will hear two short beeps for confirmation.
- Enter the next codes to use the desired function:

a) Listening to Messages

- Press '2' (listen to messages). The answer machine will play the messages.

During playback, you have the following options:

- Press '2' to stop playback.
- Press '2' to restart playback.
- Press '3' to go to the next message.
- Press '1 1' to go to the previous message.
- Press '1' to repeat the current message.
- Press '6' to stop playback.
- Press '7' to erase the current message.

b) Erasing All Old Messages

After listening to all messages, press '0' to erase all messages.

c) Playing Outgoing Message

- Press '4' to play the current outgoing message.

d) Recording Outgoing Message

- Press '9' to select OGM 1 or OGM 2.
- Press '5' to start recording
- A beep will indicate that you can start recording.
- Say your message.
- Press '6' to stop recording.

Note: Recording will be automatically interrupted after 2 minutes.

e) Turning Answering Machine On/Off

- Press the '9' key to switch on the answering machine.
- Press the '8' key to turn off the answering machine.

f) Ending Remote Operation

If you want to end remote operation, press '6'.

9.16 TURNING ANSWERING MACHINE ON REMOTELY

If the answering machine is switched off, you can turn it on remotely.

- Call your machine.
- The machine will pick up automatically after 10 rings and play outgoing message 2.
- Dial the VIP code (default 321) slowly during the message plays.
- Press the '9' key.
- The internal voice will say that the answering machine has been turned on.
- Press '6' to stop operation.

10. TOPCOM WARRANTY

10.1 WARRANTY PERIOD

The Topcom units have a 24-month warranty period. The warranty period starts on the day the new unit is purchased. The warranty on batteries is limited to 6 months after purchase. Consumables or defects causing a negligible effect on operation or value of the equipment are not covered.

The warranty has to be proven by presentation of the original purchase receipt, on which the date of purchase and the unit-model are indicated.

10.2 WARRANTY HANDLING

A faulty unit needs to be returned to a Topcom service centre including a valid purchase note.

If the unit develops a fault during the warranty period, Topcom or its officially appointed service centre will repair any defects caused by material or manufacturing faults free of charge.

Topcom will at its discretion fulfil its warranty obligations by either repairing or exchanging the faulty units or parts of the faulty units. In case of replacement, colour and model can be different from the original purchased unit.

The initial purchase date shall determine the start of the warranty period. The warranty period is not extended if the unit is exchanged or repaired by Topcom or its appointed service centres.

10.3 WARRANTY EXCLUSIONS

Damage or defects caused by incorrect treatment or operation and damage resulting from use of non-original parts or accessories not recommended by Topcom are not covered by the warranty.

Topcom cordless phones are designed to work with rechargeable batteries only. The damage caused by the use of non-rechargeable batteries is not covered under warranty.

The warranty does not cover damage caused by outside factors, such as lightning, water and fire, nor any damage caused during transportation.

No warranty can be claimed if the serial number on the units has been changed, removed or rendered illegible.

Any warranty claims will be invalid if the unit has been repaired, altered or modified by the buyer or by unqualified, non-officially appointed Topcom service centres.

11. TROUBLESHOOTING

PROBLEM	POSSIBLE CAUSE	SOLUTION
No Display	Batteries not charged	Check the position of the batteries
		Recharge the batteries
No dialling tone	Telephone cable not properly connected	Check the connection of the telephone cable
Volume of conversation partner too low		Adjust the volume during the conversation by pressing the volume key
Handset ringer volume too low		Adjust the ringer volume

12. TECHNICAL DATA

Range:

up to 300 m in open space

up to 50 m in buildings

Dialling options:

DTMF (tone) and Pulse

Batteries:

2 x 1.2V, 600 mAh AAA Type NiMH rechargeable

Max. standby time:

approx. 120 hours

Max. talk time:

13 hours

Ambient temperature:

+5 °C to +45 °C

Permitted relative air humidity:

25 to 85 %

Power supply base adapter:

220/230V, 50 Hz

Memories

10 indirect with max. 25 digits

13. DEFAULT SETTINGS

Flash time	100 ms
Dialling mode	Tone
Ring volume	Level 3
Ring melody	Ringer 8
Base pin	0000

The CE symbol indicates that the unit complies with the essential requirements of the R&TTE directive.

1.	TOETSEN	19
2.	DISPLAY	20
3.	INSTALLATIE	20
4.	BATTERIJ LEEG INDICATOR	21
5.	WERKING TELEFOON	21
5.1	Uitgaande gesprekken	21
5.2	Inkomende oproepen	22
5.3	Handenvrij-functie aan-/uitschakelen	22
5.4	Geheugennummers programmeren	22
5.5	Een geheugennummer oproepen	22
5.6	Tijdelijke uitschakeling van de microfoon (Mute)	22
5.7	Volume regelen	22
5.8	Paging	23
5.9	Buiten Bereik-waarschuwing	23
5.10	Flashtoets (R)	23
5.11	Het belvolume en de beltoon instellen	23
5.12	Toetsenbord blokkeren	23
5.13	De kiesmodus instellen	24
6.	NUMMERWEERGAVE (CLIP-CALLER ID)	24
6.1	Nieuwe oproepen	24
6.2	Raadplegen van de Oproeplijst	24
6.3	Oproepen van een nummer uit de Oproeplijst	24
6.4	Telefoonnummers uit de Oproeplijst wissen	24
6.5	Nummer uit de oproeplijst in het geheugen opslaan	25
7.	AANMELDEN/AFMELDEN VAN EEN HANDSET	25
7.1	Aanmelden op een Butler 2950/2920 basis	25
7.2	Aanmelden van een TOPCOM Butler 300 DECT GAP Headset	25
7.3	Handset verwijderen (afmelden)	25
8.	PROEPDOORSCHAKELING EN INTERCOMGESPREKKEN TUSSEN TWEE HANDSETS	26
8.1	Doorverbinden en conferentie gesprek tijdens externe communicatie	26
8.2	Interne oproep (intercom)	26
9	ANTWOORDAPPARAAT	26
9.1	LED indicatie	27
9.2	Functies toetsenbord	27
9.3	Meldteksten	27
9.4	Antwoordapparaat aan/uit schakelen	28
9.5	Beltonen instellen	28
9.6	Aantal betonen controleren	28
9.7	Dag en tijd instellen	28
9.8	Dag/tijd controleren	29
9.9	VIP-code programmeren	29
9.10	Bediening	29
9.11	Opname memo tekst	29
9.12	Weergave van de binnengekomen boodschappen en memo's	29
9.13	Boodschappen wissen	30
9.14	Geheugen vol	30
9.15	Bediening vanop afstand	30
9.16	Antwoordapparaat aanschakelen vanop afstand	31
10.	DE GARANTIE VAN TOPCOM	31
11.	PROBLEMEN VERHELPE	32
12.	TECHNISCHE GEGEVENS	32
13.	FABRIEKSINSTELLINGEN	32

VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

- Gebruik enkel de meegeleverde adapter. Geen vreemde adapters gebruiken, de accucellen kunnen hierdoor beschadigd worden.
- Gebruik enkel oplaadbare batterijen van hetzelfde type. Gebruik nooit gewone, niet oplaadbare batterijen. Let bij het plaatsen van de oplaadbare batterijen op de polariteit (aangeduid in de batterijruimte van de handset).
- Raak de laad- en stekkercontacten niet aan met scherpe en metalen voorwerpen.
- De werking van medische toestellen kan worden beïnvloed.
- De handset kan een onaangenaam gezoem veroorzaken in hoorapparaten.
- Het basisstation niet opstellen in vochtige ruimten en niet op minder dan 1,5 m van een waterbron. De handset niet in aanraking brengen met water.
- De telefoon niet gebruiken in explosieve omgevingen.
- Ontdoe u op een milieuvriendelijke wijze van de batterijen en de telefoon.
- Daar bij stroomuitval met dit toestel niet kan getelefoneerd worden, in geval van nood een telefoon gebruiken die geen netstroom nodig heeft bvb. een GSM.
- Deze telefoon gebruikt heroplaadbare batterijen die op een milieuvriendelijke manier, volgens nationale regels dienen te worden ontdaan.

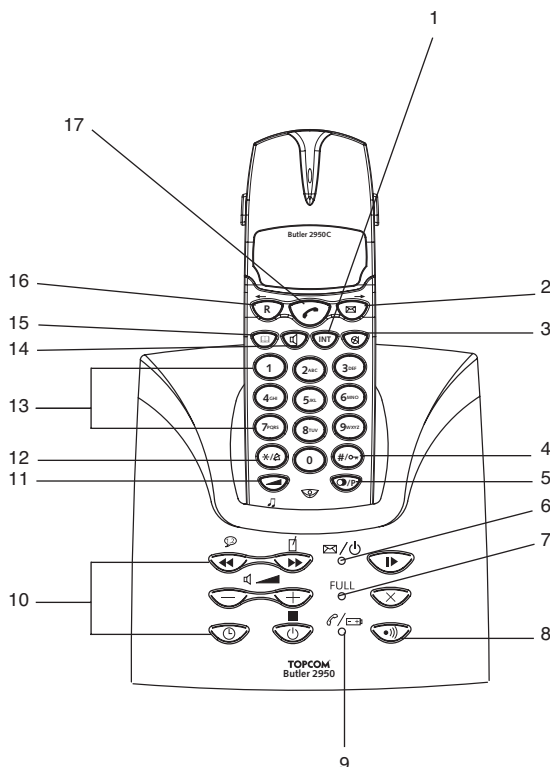


REINIGEN

Veeg de telefoon met een licht vochtig doek of met een antistatische doek af. Gebruik nooit reinigingsmiddelen of agressieve oplosmiddelen.

1. TOETSSEN

- 1 INT-toets **Int**
- 2 Oproeplijst/Scroll /
- 3 Microfoon-uit (Mute) -toets
- 4 Keylock
- 5 Herkies-/ Pauzetoets
- 6 Booschappen/ Antwoordapparaat Aan/Uit LED
- 7 Geheugen vol LED
- 8 Paging-toets
- 9 Laad-indicator (LED)
- 10 Antwoordapparaat toetsen (zie §9.2)
- 11 Volume/melodie toets
- 12 Bel Aan/uit
- 13 Cijfertoetsen
- 14 Handenvrij-toets
- 15 Geheugentoets
- 16 Flash R/ Scroll **R**/
- 17 Lijntoets



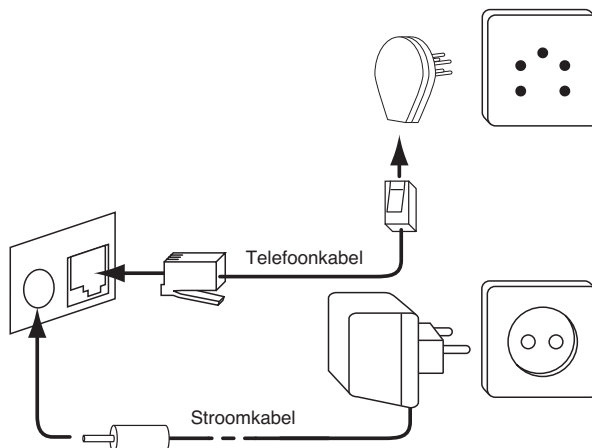
2. DISPLAY



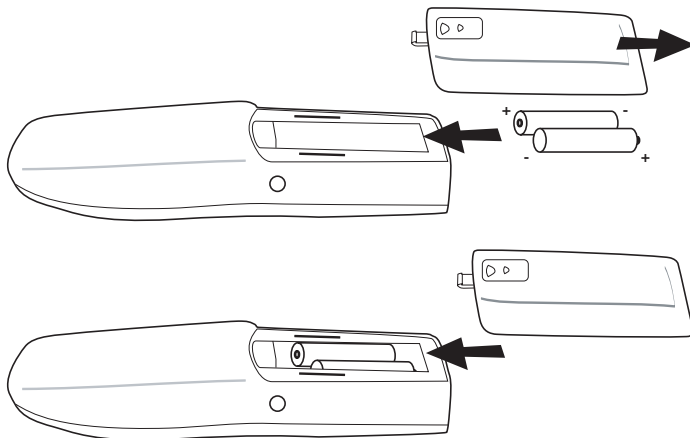
IKOON:	BETEKENIS:
	In verbinding
	Nieuwe nummers in de Oproeplijst
	Laadniveau van de herlaadbare batterijen
	De antenne toont de kwaliteit van de ontvangst. De antenne knippert als de handset niet is aangemeld of buiten bereik van de basis is
	Microfoon is gedempt
	Telefoonnummers uit het geheugen opvragen of programmeren
	Het toetsenbord is geblokkeerd
	Er zijn meer tekens links
	Er zijn meer tekens rechts
	Handenvrije modus geactiveerd
	Wanneer het belvolume uitgeschakeld is
	U heeft nieuwe berichten in uw voice-mail
	Tijdens interne gesprekken
HS-x	x = Handset nummer

3. INSTALLATIE

- Sluit de connector van het telefoonsnoer aan op het telefoontoestel en steek het andere uiteinde in de wandcontactdoos van het telefoonnet.
- Steek de kleine stekker van de AC-adapter in het toestel en het andere uiteinde in het stopcontact..



- Plaats de 2 oplaadbare batterijen (AAA) in de batterijruimte onderaan de handset..



Plaats de handset op het basisstation. De rode laadindicator  gaat aan zolang de handset op de basis ligt. Laad de handset gedurende 24 uur op alvorens de handset voor het eerst te gebruiken. Om de levensduur van de batterijen te verlengen, dient men de batterijen regelmatig volledig te ontladen. Van zodra de handset een bieptoon laat horen en het batterij-icoon leeg is  moet u de handset terug op de basis plaatsen om op te laden.

4. BATTERIJ LEEG INDICATOR

Als de batterij leeg is, voert de handset geen operaties meer uit. Als een batterij volledig leeg is en u hebt deze even op de basis gelegd om op te laden, geeft het Batterijsymbool aan dat de batterij weer helemaal opgeladen is. Dit is echter niet het geval. De capaciteit zal snel dalen. Gelieve de batterij op te laden gedurende minstens 12 uur.

-  Volle batterij
-  Lege batterij

Als u in gesprek bent en de batterij is bijna leeg, weerklinkt elke 60 seconden een waarschuwingssignaal. Leg de handset op de basis om op te laden.

5. WERKING TELEFOON

5.1 UITGAANDE GESPREKKEN

5.1.1 Gewoon telefoneren

- Druk op de Lijntoets . U hoort de kiestoon.
- Voer het gewenste telefoonnummer in.
- Druk op de Lijntoets  om, na het gesprek, de verbinding te verbreken.

5.1.2 Blokkiezen

- Geef het gewenste telefoonnummer in. Foutieve ingaven kunnen gecorrigeerd worden met behulp van de Mute-toets . Als u gedurende 10 seconden op geen enkele toets drukt, verdwijnt het reeds ingegeven nummer en keert de handset terug naar standby-modus.
- Druk op de Lijntoets . Het nummer wordt gevormd.
- Druk op de Lijntoets  om, na het gesprek, de verbinding te verbreken.

5.1.3 Terugbellen van het laatst gevormde nummer

- Druk op de Lijntoets .
- De Lijn/Laad-indicator  (LED) op de basis knippert.
- U hoort de kiestoon.
- Druk op de Herkiestoets . Het nummer dat u als laatste hebt opgebeld, wordt automatisch gevormd zonder dat u het nummer opnieuw moet vormen.

5.1.4 Terugbellen van één van de 5 laatst gevormde nummers

- Druk op de Herkiestoets . Het nummer dat u het laatst hebt opgebeld, verschijnt op de display. Als u één van de 5 laatst gevormde nummers wil terugbellen, drukt u enkele keren op de Herkiestoets  tot het gewenste nummer op de display verschijnt.
- Druk op de Lijntoets .
- Het nummer dat op de display staat, wordt automatisch gevormd zonder dat u het nummer opnieuw moet vormen.
- Druk, na het gesprek, op de Lijntoets  om de verbinding te verbreken of leg de handset op de basis.

5.2 INKOMENDE OPROEPEN

- Bij een binnenkomende oproep, begint de handset te rinkelen. De  LED op het basisstation knippert.
- Druk op de Lijntoets  om de oproep te beantwoorden.

5.3 HANDENVRIJ-FUNCTIE AAN-/UITSCHAKELLEN

Deze functie laat u toe een gesprek te voeren zonder dat u de hoorn in de hand hoeft te nemen. Als u in gesprek bent, drukt u op de Handenvrij-toets  om de handenvrij-functie aan te schakelen. Druk op dezelfde toets om de handenvrij-functie uit te schakelen.

Opmerking: Als u handenvrij aan het telefoneren bent en u wil het volume aanpassen, druk dan op de Volume-toets .

Opgepast !! Tijdens het gebruik van de handenvrij functie zullen de batterijen vlugger leeg zijn!

5.4 GEHEUGENNUMMERS PROGRAMMEREN

Men kan maximum 10 indirecte nummers van max. 25 digits programmeren in het geheugen van de telefoon.

- Druk en hou de geheugentoets  in tot het -icoontje verschijnt.
- Geef het telefoonnummer is dat u wenst te bewaren.
- Druk opnieuw op de geheugentoets  ter bevestiging.
- Geef de geheugenlocatie (0-9) in waar u het telefoonnummer wenst te bewaren.
- Na de confirmatietoon zal de -icoon verdwijnen.

Opmerkingen:

Indien u een pauze van 3 seconden wilt programmeren, druk dan op de herkies/pauze  toets.

5.5 EEN GEHEUGENNUMMER OPROEPEN

- Druk op de Geheugentoets , gevolgd door het geheugenplaatsnummer (0-9)..
- Druk op de Lijn-toets . Het geheugennummer wordt automatisch gevormd.
- Druk op de Lijntoets  om, na het gesprek, de verbinding te verbreken.

5.6 TIJDELIJKE UITSCHAKELING VAN DE MICROFOON (MUTE)

Het is mogelijk de microfoon tijdens een gesprek uit te schakelen. Dan kan u vrij spreken zonder dat de beller u kan horen.

- Druk, tijdens een gesprek, op de Mute-toets . De microfoon wordt gedeactiveerd. Op de display verschijnt het MUTE-symbool .
- Druk opnieuw op de Mute-toets  om het gesprek te hervatten.

5.7 VOLUME REGELEN

Tijdens een gesprek kan u het volume regelen met de Volumeknop . Druk meermaals op de volume toets  om het juiste volume te kiezen (Hi, Med, Lo).

Opmerking: Ook het volume van de handenvrij luidspreker is aanpasbaar zoals hierboven beschreven!

5.8 PAGING

Als u op de Paging-toets  van het basisstation drukt, begint de handset gedurende 20 seconden te rinkelen. Deze beltoon helpt u een verloren handset terug te vinden. Druk op een willekeurige toets om het rinkelen te stoppen.

5.9 BUITEN BEREIK-WAARSCHUWING

Als de handset zich, tijdens een gesprek, buiten het bereik van de basis bevindt, weerklinkt een kort waarschuwingssignaal om de gebruiker te waarschuwen dat hij zich dichter naar de basis moet begeven.

5.10 FLASHTOETS (R)

Als u drukt op de R-toets, ook wel flash of recall genoemd, dan genereert het toestel een lijnonderbreking (aan 100 ms of 250 ms). Deze laat u toe gebruik te maken van speciale diensten die door uw telefoonmaatschappij worden aangeboden en/of gesprekken door te verbinden op een binnenhuiscentrale.

5.10.1 Flash-tijd instellen

- Hou de herkies toets  3 seconden ingedrukt.
- Op het display verschijnt :
'S' voor 100ms
of 'L' voor 250ms
- De flashtijd instelling verdwijnt na 2 seconden van het scherm

5.11 HET BELVOLUME EN DE BELTOON INSTELLEN

5.11.1 Handset melodie

- Druk en hou de melodie toets  ingedrukt tot de huidige melodie wordt weergegeven.
- Selecteer de huidige melodie (1-9) door te drukken op de pijltjes toetsen   of door rechtstreeks het melodienummer in te geven (1-9).
- Druk nogmaals op  om de instelling te bevestigen.

5.11.2 Handset belvolume

- Duk op de volume toets  in standby
- De handset zal bellen met het huidige ingesteld volume
- Druk 1-5 of druk op de pijltjes toetsen   om het belvolume te wijzigen.
- Druk '0' om het bellen uit te schakelen

5.11.3 Instellen van het basis belvolume

Indien nodig kan u het belvolume van de basis wijzigen.

- Als de basis belt, druk op de volume toets  op de basis om het belvolume te verhogen of verlagen.

Opmerking:

- U kunt het belvolume van elke individuele handset AAN of UIT schakelen door gewoon de -toets in standby ingedrukt te houden.
- De basis belmelodie kan niet worden ingesteld.

5.12 TOETSENBOORD BLOKKEREN

Wanneer het toetsenbord geblokkeerd is, heeft het indrukken van toetsen geen effect in standby (behalve de -toets ingedrukt houden).

- Houd de -toets ingedrukt
-  verschijnt op het scherm en het toetsenbord is geblokkeerd
- Houd de -toets nogmaals ingedrukt om het toetsenbord te deblokkeren

Bij een binnenkomende oproep kunt u de oproep nog steeds beantwoorden door op de Lijn-knop  te drukken. Tijdens het gesprek werkt het toetsenbord zoals normaal. Als het gesprek is beëindigd, wordt het toetsenbord geblokkeerd.

5.13 DE KIESMODUS INSTELLEN

Er zijn twee kiesmodi:

- DTMF/toonsysteem (het meest gebruikelijke)
- Pulssysteem (bij oudere installaties)

Om de kiesmodus in te stellen:

- Druk en hou de flash R-toets ingedrukt om tussen beide kiesmodus te schakelen: 'P' zal verschijnen wanneer het toestel in pulse keizen staat of 'T' wanneer het in toonkiezen (DTMF) staat.
- Na 5 seconden keert het toestel terug naar standby

6. NUMMERWEERGAVE (CLIP-CALLER ID)

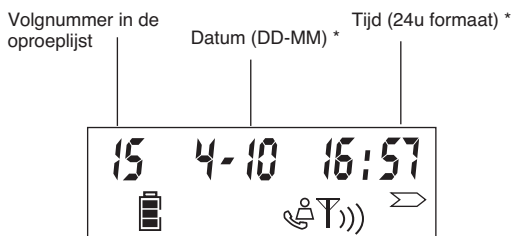
De Butler 2950 geeft het telefoonnummer weer bij inkomende oproepen. Deze functie is echter enkel mogelijk als deze dienst door uw telefoonmaatschappij wordt aangeboden en als u op deze dienst geabonneerd bent. Neem hiervoor contact op met uw telefoonmaatschappij. Als u een oproep hebt ontvangen, worden de nummers bewaard in een oproeplijst. In deze lijst kunnen 20 nummers (van elk max. 25 digits) bewaard worden. Als het nummer meer dan 14 cijfers bevat, kunt u met de → toets de andere cijfers laten weergeven!

6.1 NIEUWE OPROEPEN

Wanneer u nieuwe onbeantwoorde oproepen heeft ontvangen, verschijnt het CLIP icoon  op het scherm.

6.2 RAADPLEGEN VAN DE OPROEPLIJST

- Druk op de Oproeplijst-toets . De laatst ontvangen oproep verschijnt op het scherm. Wanneer de lijst leeg is verschijnt er 'NO CLIP' op het scherm.
- De volgende mogelijke informatie verschijnt op het scherm:



- Na 5 seconden zal het telefoonnummer verschijnen op het scherm. U kan onmiddellijk het telefoonnummer weer geven door op de → toets te drukken.
- Gebruik de linkse pijltjes ← toets om naar de voorgaande oproep te gaan. Druk op de → toets om de volgende oproep weer te geven.
- U kan de Oproeplijst verlaten door te drukken op de  knop.

*** ALLEEN WANNEER HET NETWERK HET TIJDSTIP/DATUM SAMEN MET HET TELEFOONNUMMER VERSTUURT! Bij sommige netwerken met ID van de beller, krijgt u geen tijdstip en datum te zien.**

6.3 OPROEPEN VAN EEN NUMMER UIT DE OPROEPLIJST

- Doorloop de lijst tot het gewenste nummer op de display verschijnt.
- Druk op de Lijntoets . Het nummer wordt automatisch gevormd.

6.4 TELEFOONNUMMERS UIT DE OPROEPLIJST WISSEN

- Doorloop de lijst tot het gewenste nummer op de display verschijnt.
- Druk en hou +/- 3 seconden de Microfoon-Uit  toets in om de oproep te wissen.

6.5 NUMMER UIT DE OPROEPLIJST IN HET GEHEUGEN OPSLAAN

- Zoek in de oproeplijst tot het gewenste nummer wordt weergegeven.
- Druk en hou 3 seconden lang de geheugentoets  ingedrukt.
- Geef de gewenste locatie (0-9) in waar u het nummer wenst te bewaren
- Druk opnieuw op de Geheugentoets  ter bevestiging

7. AANMELDEN/AFMELDEN VAN EEN HANDSET

7.1 AANMELDEN OP EEN BUTLER 2950/2920 BASIS

U kan 5 handsets op een basis aanmelden. Elk handset is bij uitlevering standaard aangemeld als handset 1 op de bijgeleverde basis (basis 1).

!!! U hoeft enkel deze aanmelding uit te voeren: !!!

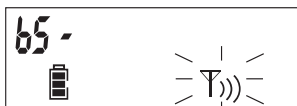
- indien de handset is afgemeld op zijn basis (bij een reinitialisatie bv)
- wanneer u een andere handset op deze basis wilt aanmelden.

De onderstaande procedure is enkel geldig voor een Butler 28xx, 29xx handset en basis!!

Houd de Paging-toets  op de basis 10 seconden ingedrukt tot de Lijn/Laad-indicator  op de basis snel begint te knipperen. De Lijn/Laad-indicator zal gedurende één minuut snel knipperen. Tijdens deze minuut is de basis in

aanmeld-modus en moet u het volgende doen om de handset aan te melden:

- Druk en hou de  en  toets 3 seconden ingedrukt.
- Het volgende verschijnt op het display:



- Geef het basis nummer in waar u de handset wenst op aan te melden (1-4)
- De handset zal beginnen te zoeken tot het een basis vindt. Van zodra een basis is gevonden, zal de handset naar de basis pin-code vragen (4 digits):



- Geef de basis pincode in (0000). Wanneer de pincode verkeert is zal de handset opnieuw beginnen te zoeken.
- Wanneer de handset is aangemeld zal er 'HS' + handset nummer verschijnen op het display.

7.2 AANMELDEN VAN EEN TOPCOM BUTLER 300 DECT GAP HEADSET

Houd de Paging-toets  op de basis 10 seconden ingedrukt tot de Lijn/Laad-indicator  op de basis snel begint te knipperen. De Lijn/Laad-indicator  zal gedurende één minuut snel knipperen. Tijdens deze minuut is de basis in

- Schakel de headset Aan door op de Aan/Uit-toets te drukken tot er 2 beep tonen hoorbaar zijn. De rode en groene LED zal éénmaal knipperen.
- Druk op de headset aanmeldtoets. De rode LED zal vlug beginnen te knipperen.
 - Indien na een aantal seconden de groene LED traag begint te knipperen is de registratie gelukt.
 - Indien de rode LED traag knippert is de registratie mislukt. Herbegin bovenstaande procedure.

7.3 HANDSET VERWIJDEREN (AFMELDEN)

U kan andere handset afmelden om zo plaats te maken voor nieuwe handsets indien nodig:

- Druk en hou de Microfoon Uit  + herkies  toets voor 3 seconden ingedrukt.



- Geef de pincode (0000) in. Indien de pincode verkeerd is zal de handset terug keren naar standby.



- Geef het handset nummer in (1-5) dat u wenst te verwijderen
- Het toestel keert terug naar standby als de afmelding is gelukt. Indien de afmelding is mislukt zal de handset opnieuw naar het handset nummer vragen.

Opmerking: U kan enkel andere handset afmelden en niet degene die u gebruikt om de afmelding te doen.

8. OPROEPDOORSCHAKELING EN INTERCOMGESPREKKEN TUSSEN TWEE HANDSETS

!!!Deze functies werken enkel wanneer meer dan 1 handset is aangemeld op de basis!!!

8.1 DOORVERBINDEN EN CONFERENTIE GESPREK TIJDENS EXTERNE COMMUNICATIE

- Tijdens een externe oproep drukt u op de INT- toets, gevolgd door het nummer (1-5) van de andere handset.
- De andere handset begint te rinkelen.
 - Als de andere handset antwoordt, kunt u intern praten.
 - Als u inhaakt, wordt de externe lijn doorgeschakeld naar de andere handset. Wanneer u de INT toets gedurende 3 seconden indrukt kan u een gesprek voeren met de 2de handset en de externe lijn tegelijkertijd.
 - Of druk nogmaals op de INT-toets om terug te keren naar de externe oproep.
- Druk op de Lijn-toets  om de oproep te beëindigen.

8.2 INTERNE OPROEP (INTERCOM)

- Druk op de INT-toets in de standbymodus, gevolgd door het nummer (1 of 2) van de andere handset.
- De andere handset laat een beltoon horen. U kunt de beltoon stoppen door de Lijn-toets  nogmaals in te drukken.
- Als de andere handset de oproep beantwoordt, kunt u met een druk op de Lijn-toets  een intern gesprek voeren.
- Druk op de Lijn-toets  om de oproep te beëindigen.

9. ANTWOORDAPPARAAT

De Butler 2950 heeft een ingebouwd digitaal antwoordapparaat met een opnamecapaciteit van 11 min. Het antwoordapparaat kan volledig vanop afstand bediend worden en heeft de mogelijkheid om twee uitgaande boodschappen (Meldtekst 1 en Meldtekst 2) op te slaan (van max. 2 min).

Er zijn 2 mogelijkheden:

- Met Meldtekst 1 heeft de oproeper de mogelijkheid een boodschap na te laten
- Met Meldtekst 2 wordt enkel de uitgaande meldtekst weergegeven zonder de mogelijkheid een boodschap na te laten

De max. opnametijd per inkomende boodschap = 2min.

Een interne stem zal een aantal parameters weergeven, zoals dag en tijd van de oproep, alsook de instellingsparameters zoals VIP-code, beltonen..... De taal van de interne stem staat vermeld op de verpakkingsdoos!

9.1 LED INDICATIE

De boodschappen/ Aan-Uit LED knippert wanneer er nieuwe boodschappen zijn; het aantal flitsen tussen elke lange pauze geeft aan hoeveel nieuwe oproepen zijn ontvangen.

Wanneer het antwoordapparaat uit staat is de Aan-Uit LED  gedoofd.

De FULL-LED gaat aan wanneer het intern geheugen vol is en er geen nieuwe boodschappen geregistreerd kunnen worden

9.2 FUNCTIES TOETSENBOARD

Opmerking: - De toetsen  &  bevinden zich onderaan de basis

Toetsen	Stand-by modus		Tijdens afspelen boodschap
	Korte toetsdruk	Twee sec. indrukken	
1  	Weergave meldtekst	Opname meldtekst	Boodschap teruggaan
2 	Weergave boodschappen	Geen	Pauze
3  	Geen	Memo opnemen	Boodschap overslaan
4 	Volume instelling spraak + belvolume	Geen	Volume instelling
5  	Meldtekst selecteren	Beantwoorder Aan/Uit	Stop
6 	Weergave VIP-code	Instellen VIP-code	Geen
7 	Huidig aantal beltonen	Instellen aantal beltonen	Geen
8 	Weergave tijd	Instellen datum/tijd	Geen
9 	Geen	Alle boodschappen wissen	Wissen boodschap of meldtekst

9.3 MELDTEKSTEN

Er kunnen 2 meldteksten worden opgenomen van max. 2 minuten (OGM1 en OGM2).

- Meldtekst 1 voor de antwoordfunctie met inspreekmogelijkheid
- Meldtekst 2 voor de antwoordfunctie zonder inspreekmogelijkheid, het apparaat neemt geen boodschappen op.

9.3.1 Opnemen uitgaande boodschappen (Meldtekst 1 of Meldtekst 2)

- Druk op de  -toets om de meldtekst te selecteren
- Een stem geeft aan welke meldtekst er wordt opgenomen.
- Druk 2 seconden op de -toets
- Spreek de uitgaande boodschap in na de biep.
- Druk op de Stoptoets  om de opname te beëindigen.

Opm: De opname kan max. 2 minuten bedragen. Indien er geen uitgaande boodschap is opgenomen, wordt de standaard meldtekst weergegeven.

9.3.2 Controleren van de meldtekst

Om de huidig ingestelde meldtekst te controleren:

- Druk op de -toets.

Opm: Om de weergave te stoppen, drukt u kort op de Stop-toets .

9.3.3 Meldtekst selecteren

- Druk op de  -toets om te maken tussen de 2 meldteksten.
- De interne stem zal de ingestelde meldtekst bevestigen.

Opm.:

Het selecteren van een meldtekst is enkel mogelijk als het antwoordapparaat is aangeschakeld!

Als het geheugen vol is, zal enkel meldtekst 2 selecteerbaar zijn (enkel beantwoorden zonder registratie)!

9.3.4 Wissen van de uitgaande meldtekst

Wanneer men de uitgaande boodschap wist, zal de standaard-meldtekst worden weergegeven.

Het wissen van de uitgaande boodschap gaat als volgt:

- Selecteer de gewenste meldtekst met de /■-toets.
- Druk op de -toets om de meldtekst weer te geven.
- Druk en hou de X-toets in tijdens de weergave van de meldtekst

9.4 ANTWOORDAPPARAAT AAN/UIT SCHAKELLEN

Als het antwoordapparaat is aangeschakeld zal de LED oplichten en zal het toestel automatisch de lijn nemen na een aantal beltonen (instelbaar zie 'Beltonen instellen').

- Druk 2 sec. op de -toets om het antwoordapparaat aan te schakelen. Een stem bevestigt de instelling en zegt welke meldtekst actief is (meldtekst 1 of meldtekst 2)
- Druk opnieuw 2 sec. op de -toets om het antwoordapparaat uit te schakelen. Een stem bevestigt de instelling

Opm: Ook al staat het antwoordapparaat uit, toch zal het toestel na 10 beltonen automatisch de lijn nemen om het aanschakelen vanop afstand te kunnen uitvoeren (zie 9.15 Bediening van op afstand).

9.5 BELTONEN INSTELLEN

Het aantal beltonen waarna het antwoordapparaat de oproep zal beantwoorden, kan ingesteld worden van 2 – 9 en TS (Toll saver). Standaard staat het toestel ingesteld op 3 beltonen. In Toll saver modus zal het toestel antwoorden na 5 beltonen als er geen nieuwe boodschappen zijn, en na 2 beltonen als er nieuwe boodschappen zijn. Als er geen nieuwe boodschappen zijn en u belt naar het toestel om vanop afstand uw boodschappen op te vragen (zie verder bij 9.15 Bediening van op afstand), kan u al na de 3e beltoon inhaken. U hoeft geen verbindingskosten te betalen en u weet dat er geen nieuwe boodschappen zijn.

- Druk kort op de -toets. Een stem zegt het huidige aantal beltonen.
- Druk 2 sec. op de -toets om het aantal beltonen in te stellen.
- Druk op de of -toets om het huidige aantal beltonen te wijzigen.
- Bevestig de instelling door op de -toets te drukken. Het huidige aantal ingestelde beltonen wordt door de interne stem bevestigd.

Opm.:

- Indien u 3 sec. lang op geen enkele toets drukt, zal het toestel terugkeren zonder de instellingen te wijzigen
- Bij stroomonderbreking in de basis zal het aantal beltonen terug op 3 staan!

9.6 AANTAL BETONEN CONTROLEREN

- Druk kort op de -toets.
- De interne stem zal het aantal ingestelde beltonen weergeven

9.7 DAG EN TIJD INSTELLEN

De dag en tijd-instelling van het antwoordapparaat is onafhankelijk van het telefoongedeelte. De dag en tijdstip van elke oproep wordt geregistreerd. Het formaat van het uur is afhankelijk van de interne stem-taal: bv Engels is 12u-formaat en Duits = 24u-formaat.

Programmatie van de dag en tijd:

- Druk en hou de -toets 2sec. ingedrukt.
- De interne stem vraagt om de dag in te stellen.
- Druk een aantal maal op de of -toets om de dag in te stellen. De interne stem geeft de huidige instelling weer.
- Druk op de -toets om de dag te bevestigen.
- De interne stem vraagt om het uur in te stellen.
- Druk een aantal maal op de of -toets om het uur in te stellen.
- Druk op de -toets om het uur te bevestigen.
- De interne stem vraagt om de minuten in te stellen.
- Druk een aantal maal op de of -toets om de minuten in te stellen.
- Druk op de -toets om de minuten te bevestigen.

De volledige dag- en tijd-instelling wordt nog eens herhaald ter bevestiging.

Opm:

- Als u 8 sec. lang op geen enkele toets drukt, wordt de vorige dag/tijd-instelling bewaard en verlaat het toestel automatisch de dag/tijd-instelling.

- Als u het toestel voor het eerst gebruikt en u heeft de dag/tijd niet ingesteld, wordt er ook geen dag/tijd-registratie bij een inkomende boodschap toegevoegd.
- Bij stroomonderbreking in de basis moet de dag/tijd opnieuw worden ingesteld!

9.8 DAG/TIJD CONTROLEREN

- Druk op de -toets om de dag/tijd weer te geven. De interne stem zegt de huidige dag/tijd instelling.

9.9 VIP-CODE PROGRAMMEREN

De VIP-code is een 3-cijferige code die gebruikt wordt om het toestel vanop afstand te bedienen (zie Bediening vanop afstand). Standaard staat de VIP-code op '321' ingesteld.

Opm: Bij stroomonderbreking in de basis zal de VIP-code terug op '321' worden gezet!

9.9.1 Vip-code veranderen

- Druk en hou de -toets 2 sec. ingedrukt om de VIP-code te wijzigen.
- De interne stem vraagt om de VIP-code in te stellen en zegt het eerste cijfer.
- Druk een aantal maal op de  of -toets om het eerste cijfer van de VIP-code in te stellen.
- Druk op de -toets om het eerste cijfer te bevestigen. De interne stem zegt het huidige ingestelde 2de cijfer van de VIP-code.
- Druk een aantal maal op de  of -toets om het tweede cijfer van de VIP-code in te stellen.
- Druk op de -toets om het tweede cijfer te bevestigen. De interne stem zegt het huidige ingestelde 3de cijfer van de VIP-code.
- Druk een aantal maal op de  of -toets om het 3de cijfer van de VIP-code in te stellen.
- Druk op de -toets om de VIP-code te bevestigen. U hoort een lange bieptoon. De interne stem zegt de nieuwe VIP-code ter bevestiging.

Opm: Als u 8 sec. lang op geen enkele toets drukt, wordt de vorige VIP-code bewaard en verlaat het toestel automatisch de VIP-code instelling.

9.9.2 Controleren van de VIP-code

- Druk op de -toets om de VIP-code weer te geven. De interne stem zegt de huidige VIP-code.

9.10 BEDIENING

Als er een oproep binnenkomt en het antwoordapparaat is aangeschakeld, zal na het aantal ingestelde beltonen, het antwoordapparaat automatisch de lijn nemen. Indien:

- meldtekst 1 is geselecteerd, zal deze worden afgespeeld. Na de meldtekst zal er een bieptoon te horen zijn en kan de opbeller een boodschap inspreken (van max. 2 minuten).
- meldtekst 2 is geselecteerd, zal deze worden afgespeeld. Na de bieptoon zal de lijn automatisch verbroken worden! Er is geen mogelijkheid om een boodschap in te spreken!

Opm.: Indien, tijdens de opname, 8 sec. niets wordt gezegd, word de verbinding automatisch verbroken!

9.11 OPNAME MEMO TEKST

Met de Butler 2950 kan men memo's opnemen. Deze memo's worden aanzien als een inkomende boodschap die later opgevraagd kan worden door de gebruiker. De max. opnameduur van een memo bedraagt 2 minuten.

- Druk 2 sec. op de -toets. Spreek de memo in na de bieptoon.
- Druk op de Stop -toets om de opname te beëindigen

9.12 WEERGAVE VAN DE BINNENGEKOMEN BOODSCHAPPEN EN MEMO'S

- Druk kort op de -toets om de boodschappen en memo's weer te geven.
- Een interne stem zegt hoeveel boodschappen er zijn (totaal) en hoeveel nieuwe boodschappen (onbeluisterde).
- De boodschappen worden één voor één weergegeven. Indien er nieuwe boodschappen zijn, worden enkel de nieuwe boodschappen (onbeluisterde) weergegeven.
- Voor elke boodschap zegt de interne stem op welke dag en op welk tijdstip de opname is gebeurd.
- Tijdens de weergave kan u:
 - naar het begin van de huidige boodschap gaan door 1x op de -toets te drukken.
 - naar de vorige boodschap gaan door 2 x op de -toets te drukken.
 - de weergave stoppen door op de Stop -toets te drukken.

- de weergave onderbreken door op de Pauze ►-toets te drukken. Druk nogmaals op de Pauze ►-toets om de weergave verder te zetten.
- naar de volgende boodschap gaan door op de ►-toets te drukken.

9.13 BOODSCHAPPEN WISSEN

9.13.1 Boodschap per boodschap wissen tijdens weergave

Start de weergave van de boodschappen zoals hierboven beschreven.

- Als de te wissen boodschap wordt weergegeven, drukt u 2 sec. op de Wis X-toets.
- Tijdens het wissen laat de interne stem weten dat de boodschap wordt gewist.
- Het toestel start de weergave van de volgende boodschap.

9.13.2 Alle boodschappen wissen

Men kan ook alle nieuwe boodschappen tegelijkertijd wissen. Hierbij worden enkel de beluisterde boodschappen gewist. Nieuwe boodschappen worden niet gewist!

- Druk 2 sec. op de Wis X-toets.
- De interne stem bevestigt het wissen van de boodschappen en laat weten hoeveel nieuwe (onbeluisterde) boodschappen er zijn.

9.14 GEHEUGEN VOL

Wanneer het geheugen vol is zal de FULL-LED knipperen. Wanneer het antwoordapparaat is aangeschakeld en er komt een oproep binnen, zal het toestel automatisch meldtekst 2 (antwoordfunctie zonder insprek mogelijkheid) weergeven!

Tijdens het beluisteren van de boodschappen zal de interne stem zeggen dat het geheugen vol is, en vervolgens de boodschappen afspelen.

- Wis alle boodschappen na ze beluisterd te hebben.
- Het geheugen is terug vrij.

9.15 BEDIENING VANOP AFSTAND

Het antwoordapparaat kan slechts vanop afstand bediend worden via een telefoon met druktoetsen (DTMF toonkiessysteem).

- Bel naar uw toestel.
- Het antwoordapparaat neemt de oproep aan, u hoort de meldtekst en een biep.
- Druk na de biep langzaam uw VIP-code in (standaard 321).
- U hoort twee korte bieptonen ter bevestiging.
- Geef de volgende codes in om de gewenste functie op te roepen:

a) Boodschappen beluisteren

- Druk '2' (beluisteren van de boodschappen). Het antwoordapparaat zal de boodschappen weergeven.

Tijdens de weergave heeft u volgende mogelijkheden:

- Druk '2' om de weergave te stoppen.
- Druk '2' om de weergave terug te starten.
- Druk '3' om naar de volgende boodschap te gaan.
- Druk '1 1' om naar de vorige boodschap te gaan.
- Druk '1' om de huidige boodschap te herhalen.
- Druk '6' om de weergave te beëindigen.
- Druk '7' om de huidige boodschap te wissen.

b) Alle beluisterde boodschappen wissen

Na het beluisteren van alle boodschappen drukt u op '0' om alle beluisterde boodschappen te wissen!

c) Weergave meldtekst

- Druk op '4' om de huidige meldtekst af te spelen.

d) Opname Meldtekst

- Druk op '9' om Meldtekst 1 of Meldtekst 2 te selecteren.
- Druk op '5' om de opname te selecteren.
- Een bieptoon geeft aan dat de opname kan beginnen.

- Spreek de meldtekst in.
- Druk op '6' om de opname te beëindigen.

Opm: De opname wordt automatisch onderbroken na 2 min.

e) Antwoordapparaat Aan/uit schakelen

- Druk op '9' om het antwoordapparaat aan te schakelen.
- Druk op de '8' toets om het antwoordapparaat uit te schakelen.

f) Bediening vanop afstand beëindigen

Indien u de bediening vanop afstand wil beëindigen, druk dan op '6'.

9.16 ANTWOORDAPPARAAT AANSCHAKELEN VANOP AFSTAND

Als het antwoordapparaat is uitgeschakeld, kan u het ook weer aanschakelen vanop afstand:

- Bel naar uw toestel.
- Het toestel zal na 10 beltonen automatisch de lijn nemen en meldtekst 2 weergeven.
- Geef de VIP-code (standaard 321) langzaam in na de meldtekst.
- Druk op de '9' toets.
- De interne stem geeft aan dat het antwoordapparaat is aangeschakeld.
- Druk op '6' om de bediening te beëindigen.

10. DE GARANTIE VAN TOPCOM

10.1 GARANTIEPERIODE

Op de Topcom-toestellen wordt een garantie van 24 maanden verleend. De garantieperiode begint op de dag waarop het nieuwe toestel wordt gekocht. De garantie op batterijen is beperkt tot 6 maanden na aankoop. Kleine onderdelen of defecten die een verwaarloosbaar effect hebben op de werking of waarde van het toestel zijn niet gedekt door de garantie.

De garantie moet worden bewezen door voorlegging van het aankoopbewijs waarop de datum van aankoop en het toesteltype staan.

10.2 AFWIKKELING VAN GARANTIECLAIMS

Een defect toestel moet, samen met een geldig aankoopbewijs, worden teruggestuurd naar een Topcom-hersteldienst. Als het toestel tijdens de garantieperiode een defect vertoont, zal Topcom of diens officieel erkende hersteldienst eventuele defecten te wijten aan materiaal- of productiefouten gratis herstellen.

Topcom zal naar keuze haar garantieverplichtingen vervullen door defecte toestellen of onderdelen van defecte toestellen ofwel te herstellen ofwel te vervangen. In het geval dat het toestel wordt vervangen, kan de kleur en het model verschillend zijn van het oorspronkelijk gekochte toestel.

De oorspronkelijke aankoopdatum is bepalend voor het begin van de garantieperiode. De garantieperiode wordt niet verlengd als het toestel wordt vervangen of hersteld door Topcom of diens officieel erkende hersteldienst.

10.3 GARANTIEBEPERKINGEN

Schade of defecten te wijten aan onoordeelkundig gebruik of bediening en schade te wijten aan het gebruik van niet-originele onderdelen of accessoires die niet zijn aanbevolen door Topcom, worden niet gedekt door de garantie.

Topcom draadloze telefoons mogen enkel met oplaadbare batterijen worden gebruikt. Schade te wijten aan het gebruik van niet-oplaadbare batterijen is niet gedekt door de garantie.

De garantie dekt geen schade te wijten aan externe factoren, zoals bliksem, water en brand, noch enige transportschade.

Er kan geen garantie worden ingeroepen als het serienummer op het toestel is gewijzigd, verwijderd of onleesbaar gemaakt.

Garantieclaims zijn ongeldig indien het toestel hersteld, gewijzigd of aangepast werd door de koper of door niet-gekwificeerde, niet-officieel erkende Topcom-hersteldienst.

11. PROBLEMEN VERHELPEN

SYMPTOOM	MOGELIJKE OORZAAK	OPLOSSING
Geen scherm	Batterijen niet opgeladen	Controleer de positie van de batterijen Herlaad de batterijen
Geen kiestoon	Telefoonkabel slecht aangesloten	Controleer de aansluiting van de telefoonkabel
Volume van de gesprekspartner is te laag		Regel het volume tijdens het gesprek door op de Volumetoets te drukken
Belvolume van handset of basisstation te laag		Pas het belvolume aan

12. TECHNISCHE GEGEVENS

Reikwijdte:	Tot 300 m in open ruimte Tot 50 m in gebouwen
Kiessysteem:	DTMF (toonkiezen) en PULSE
Batterijen	2 x 1.2V, 650 mAh AAA Type NiMH oplaadbaar
Max. autonomie:	ca. 120 uren
Max. gespreksduur:	13 uren
Omgevingstemperatuur:	+5 °C tot +45 °C
Toegelaten relatieve luchtvochtigheid:	25 tot 85 %
Geheugen	10 indirect geheugen van max. 25 digits

13. FABRIEKSINSTELLINGEN

Flash tijd	100 ms
Kiesmodus	Toon (DTMF)
Bel volume	Niveau 3
Bel melodie	Melodie 8
Basis pincode	0000

Het toestel voldoet aan de basiseisen van de R&TTE-richtlijn. Dit wordt bevestigd door de CE-markering.

1.	BUTTONS	34
2.	ECRAN	35
3.	INSTALLATION	35
4.	INDICATION DE NIVEAU FAIBLE DES PILES	36
5.	FONCTIONNEMENT	36
5.1	Appels sortants	36
5.2	Appels entrants	37
5.3	Activer/désactiver la fonction mains-libres	37
5.4	Programmer des numéros mémoires	37
5.5	Appeler un numéro mémoire	37
5.6	Coupure du micro (Mute)	37
5.7	Régler le volume	38
5.8	Paging	38
5.9	Signal d'avertissement Hors-Portée	38
5.10	Touche Flash (R)	38
5.11	Régler le volume de sonnerie et la mélodie	38
5.12	Verrouillage du clavier	38
5.13	REGLAGE DU MODE DE COMPOSITION DES NUMEROS	39
6.	AFFICHAGE DU NUMÉRO (CLIP-CALLER ID)	39
6.1	Nouveaux appels	39
6.2	Consulter la liste d'appels	39
6.3	Appeler un numéro de la liste d'appels	39
6.4	Effacer des numéros de téléphone de la liste d'appels	39
6.5	Enregistrer un numéro de la liste d'appels dans la mémoire	40
7.	ENREGISTRER / ANNULER UN COMBINÉ	40
7.1	Enregistrer sur une base Butler 2950/2920	40
7.2	Enregistrer un casque TOPCOM Butler 300 DECT GAP	40
7.3	Désinscrire un combiné	41
8.	TRANSFERT D'APPEL ET INTERCOM ENTRE LES DEUX COMBINÉS	41
8.1	Transfert d'appel et appel en conférence pendant un appel externe	41
8.2	Appel interne (intercom)	41
9.	RÉPONDEUR AUTOMATIQUE	41
9.1	Témoins lumineux	42
9.2	Fonction Touches	42
9.3	Messages sortants	42
9.4	Activer/désactiver le répondeur automatique	43
9.5	Réglage des sonneries	43
9.6	Contrôle du nombre de sonneries	43
9.7	Réglage de la date et de l'heure	43
9.8	Contrôle jour/heure	44
9.9	Programmation du code VIP	44
9.10	Fonctionnement	44
9.11	Enregistrement de notes	45
9.12	Lecture des messages entrés et des notes	45
9.13	Effacer les messages	45
9.14	Mémoire pleine	45
9.15	Commande à distance	45
9.16	Activer le répondeur automatique à distance	46
10.	GARANTIE DE TOPCOM	46
11.	RÉSOLUTION DE PROBLÈMES	47
12.	DONNÉES TECHNIQUES	47
13.	PARAMÈTRES PAR DÉFAUT	47

CONSIGNES DE SÉCURITÉ

- Utilisez uniquement l'adaptateur fourni à la livraison. Ne pas utiliser des adaptateurs étrangers, les cellules de charge pourraient être endommagées.
- Installez uniquement des batteries rechargeables du même type. N'utilisez en aucun cas des batteries normales non rechargeables. Placez correctement les pôles des batteries rechargeables (comme indiqué dans le compartiment à batteries du combiné).
- Ne touchez pas les contacts des chargeurs et des prises à l'aide d'objets contendants et métalliques.
- Le fonctionnement des appareils médicaux peut être perturbé.
- Le combiné peut provoquer des grésillements désagréables dans des écouteurs.
- Ne pas placer le poste de base dans une pièce humide ou à moins de 1,5 m d'un point d'eau. Le combiné ne peut être en contact avec l'eau.
- N'utilisez pas le téléphone dans un endroit où une explosion est susceptible de se produire.
- Respectez les directives relatives à la mise en décharge et au retraitement des batteries et du téléphone.
- Etant donné qu'il n'est pas possible d'utiliser le téléphone pendant une panne d'électricité, employez un téléphone indépendant de l'alimentation sur secteur, par exemple un téléphone portable, pour tout appel d'urgence.
- Ce téléphone utilise des piles rechargeables. Vous êtes tenu de vous débarrasser des piles de manière écologique conformément aux réglementations en vigueur dans votre pays.

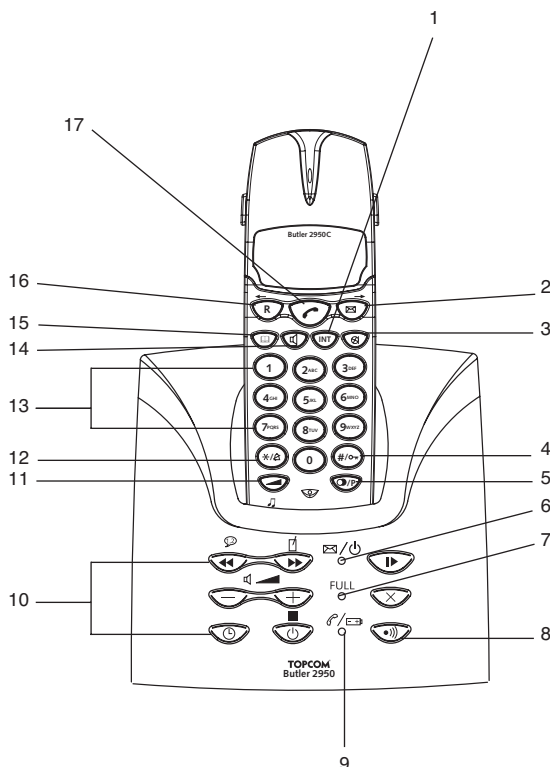
ENTRETIEN

Frottez le téléphone avec un chiffon légèrement humide ou avec un linge antistatique.
N'utilisez jamais de produits détergents ou agressifs.

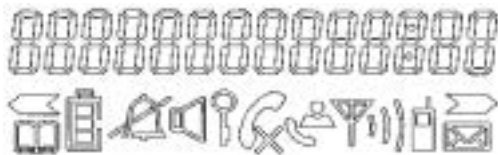


1. BUTTONS

- 1 Bouton INT Int
- 2 Call log/Défilement ☐ / →
- 3 Touche Mute ☒
- 4 Verrouillage 🔒
- 5 Touche Rappel (du dernier numéro composé)/ Pause ⏸/P
- 6 DEL ON/OFF Messages/ répondeur
- 7 DEL mémoire remplie
- 8 Touche Paging 📡
- 9 Indicateur de Charge (LED) 🔌
- 10 Touche du répondeur (voir §9.2)
- 11 Bouton volume/mélodie 🎵
- 12 Sonnerie ON/OFF 🔊
- 13 Touches numériques
- 14 Mains-libres 📞
- 15 Touche Mémoire 📖
- 16 Flash R/ Défilement R/ ←
- 17 Touche de Ligne 📞



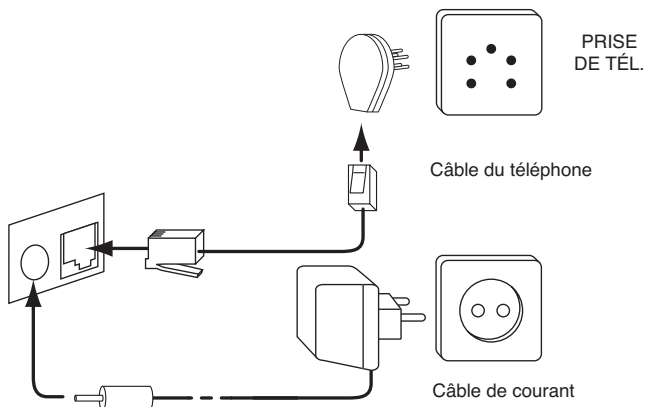
2. ECRAN



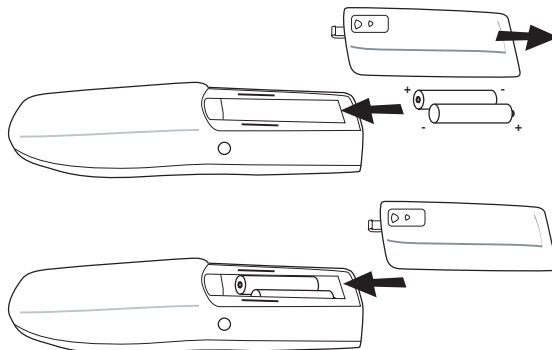
Icône:	Signification:
	Vous avez décroché la ligne
	Nouveaux numéros dans la liste des appels
	Indicateur de niveau de la pile rechargeable
	L'antenne indique la qualité de la réception. L'antenne clignote lorsque le combiné est hors de portée !
	Microphone désactivé
	Les enregistrements de la mémoire sont récupérés et réglés
	Le clavier est verrouillé
	Il y a plus de chiffres sur la droite
	Il y a plus de chiffres sur la gauche
	En mode mains-libres
	Lorsque la sonnerie est désactivée
	Il y a de nouveaux messages dans votre boîte vocale
	Pendant un appel interne
HS-x	x = numéro du combiné

3. INSTALLATION

- Raccordez le connecteur du fil téléphonique au téléphone et enfoncez l'autre bout dans la boîte de contact murale du réseau téléphonique.
- Introduisez la petite fiche de l'adaptateur AC dans l'appareil et branchez l'autre bout sur une prise.



- Introduisez les 2 batteries AAA rechargeables dans le compartiment à batterie en bas du combiné..



Déposez le combiné sur le poste de base. La DEL rouge de charge  s'allume aussi longtemps que le combiné est sur la base. Lorsque la batterie est épuisée, le combiné n'exécute plus d'opérations. Lorsqu'une batterie est complètement épuisée et que vous avez déposé le combiné un moment sur le poste de base pour le recharger, le symbole Batterie indique que la batterie est de nouveau complètement chargée. Ceci n'est cependant pas le cas. La capacité baissera rapidement.

Dès que le combiné émet une tonalité d'avertissement ou lorsque l'icône de la batterie  est vide, vous devez le remettre sur l'unité de base pour le recharger .

4. INDICATION DE NIVEAU FAIBLE DES PILES

Lorsque la batterie est épuisée, le combiné n'exécute plus d'opérations. Lorsqu'une batterie est complètement épuisée et que vous avez déposé le combiné un moment sur le poste de base pour le recharger, le symbole Batterie indique que la batterie est de nouveau complètement chargée. Ceci n'est cependant pas le cas. La capacité baissera rapidement. Il est conseillé de laisser le combiné pendant 12 heures sur le poste de base pour que la batterie soit complètement rechargée.

-  Batterie chargée
-  Batterie épuisée

Lorsque la batterie est presque épuisée et que vous êtes en communication, vous entendez un signal d'avertissement. Déposez le combiné sur le poste de base pour recharger la batterie.

5. FONCTIONNEMENT

5.1 APPELS SORTANTS

5.1.1 Téléphoner

- Appuyez sur la touche de Ligne . Vous entendez la tonalité.
- Composez le numéro de téléphone désiré.
- Appuyez sur la touche de Ligne  après la conversation, pour couper la communication.

5.1.2 Sélection en bloc

- Composez le numéro de téléphone désiré. Vous pouvez encore corriger le numéro en vous servant de la touche Mute . Quand vous n'appuyez pas de touche pendant 10 secondes, le numéro vous avez déjà composé disparaît et le combiné retourne au mode d'attente..
- Appuyez sur la touche de Ligne . Le numéro sera composé.
- Appuyez sur la touche de Ligne  après la conversation, pour couper la communication.

5.1.3 Rappel du dernier numéro formé

- Appuyez sur la touche Ligne .
- L'indicateur Ligne/Charge  (DEL) clignote sur la base.
- Vous entendez la tonalité d'appel.
- Appuyez sur la touche Rappel . Le numéro que vous avez appelé en dernier est formé automatiquement sans que vous ayez à former une nouvelle fois ce numéro.

5.1.4 Rappel de l'un des 5 derniers numéros formés

- Appuyez sur la touche Rappel . Le numéro que vous avez appelé en dernier apparaît à l'écran. Si vous souhaitez rappeler l'un des 5 derniers numéros formés, vous appuyez à plusieurs reprises sur la touche Rappel  jusqu'à ce que l'écran affiche le numéro souhaité.
- Appuyez sur la touche Ligne .
- Le numéro affiché à l'écran est formé automatiquement sans que vous ayez à former une nouvelle fois ce numéro.
- Après la conversation, vous appuyez sur la touche Ligne  pour couper la communication ou vous posez le combiné sur la base.

5.2 APPELS ENTRANTS

- Le combiné se met à sonner en cas d'appels entrants. La DEL  sur la base clignote.
- Appuyez sur la touche de Ligne  pour pouvoir répondre à l'appel.

5.3 ACTIVER/DÉSACTIVER LA FONCTION MAINS-LIBRES

Cette fonction vous permet de téléphoner sans décrocher le combiné. Quand vous téléphonez, appuyez sur la touche Mains-libres  pour activer la fonction mains-libres. Appuyez sur la même touche pour désactiver la fonction mains-libres.

Remarque: Quand vous téléphonez en mode mains-libres et vous voulez changer le volume, appuyez sur la touche Volume.

Attention !! Lorsque vous utilisez la fonction mains-libres pendant longtemps, les piles se déchargent plus rapidement !

5.4 PROGRAMMER DES NUMÉROS MÉMOIRES

Il est possible de programmer 10 numéros indirects (de max. 25 chiffres) dans le répertoire du téléphone.

- Appuyez et maintenez enfoncé le bouton Mémoire  jusqu'à ce que l'icône  apparaisse à l'écran.
- Entrez le numéro de téléphone que vous souhaitez enregistrer.
- Appuyez de nouveau sur le bouton Mémoire  pour confirmer.
- Entrez l'emplacement de mémoire (0-9) où vous souhaitez enregistrer le numéro.
- Vous entendez une tonalité de confirmation et l'icône  disparaîtra.

Remarque :

Si vous souhaitez insérer une pause, appuyez sur le bouton Rappel/Pause  à l'emplacement où vous désirez une pause de 3 sec.

5.5 APPELER UN NUMÉRO MÉMOIRE

- Appuyez sur la touche Mémoire , et le numéro de la place mémoire (0-9).
- Appuyez sur le bouton Ligne . Le numéro mémoire sera composé automatiquement.
- Appuyez sur la touche de Ligne  après la conversation, pour couper la communication..

5.6 COUPURE DU MICRO (MUTE)

Il est possible de désactiver le microphone pendant une communication. De cette façon vous pouvez parler librement, sans que celui qui appelle vous entende.

- Quand vous êtes en communication, appuyez sur la touche Mute . Le microphone est désactivé. Le symbole Mute  apparaît à l'écran.
- Si vous voulez continuer votre communication, appuyez de nouveau sur la touche Mute .

5.7 RÉGLER LE VOLUME

Pendant une conversation vous pouvez régler le volume en appuyant sur le bouton volume . Vous pouvez régler le volume.

Note: Le volume de réception mains-libres est également réglable comme susmentionné !

5.8 PAGING

Quand vous appuyez sur la touche Paging  du poste de base, le combiné commence à sonner pendant 20 secondes. Cette sonnerie vous aide de retrouver un combiné perdu. Appuyez sur n'importe quel bouton sur un combiné pour arrêter la sonnerie.

5.9 SIGNAL D'AVERTISSEMENT HORS-PORTÉE

Si le combiné se trouve, pendant une communication, hors de portée du poste de base, vous entendez un signal d'avertissement court pour avertir l'utilisateur qu'il doit se rapprocher au poste de base.

5.10 TOUCHE FLASH (R)

Quand vous appuyez sur la touche R, aussi appelée flash ou recall, l'appareil génère une rupture calibrée de la ligne (de 100 ou 250 ms). Elle permet l'utilisation des services spéciaux de votre compagnie téléphonique et / ou de transférer des appels si vous avez un central téléphonique.

5.10.1 Régler le temps Flash

- Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de rappel  pendant 3 sec.
- L'écran affiche :
'S pour 100ms
ou 'L' pour 250ms
- Le réglage du temps flash disparaît de l'écran après 2 sec.

5.11 RÉGLER LE VOLUME DE SONNERIE ET LA MÉLODIE

5.11.1 Mélodie du combiné

- Appuyez et maintenez enfoncé le bouton mélodie  jusqu'à vous entendiez la mélodie actuelle.
- Sélectionnez la mélodie désirée (1-9) au moyen des touches de défilement   ou en entrant un chiffre (1 - 9).
- Appuyez à nouveau sur  pour confirmer le réglage

5.11.2 Volume de sonnerie du combiné

- Appuyez sur le bouton volume  en mode stand-by
- Le combiné sonne avec le volume réglé à ce moment-là
- Appuyez sur 1-5 ou utilisez les touches de défilement   pour sélectionner le volume désiré
- Appuyez sur '0' pour désactiver le volume

5.11.3 Réglage du niveau de volume de sonnerie de la base

Si vous le souhaitez, il est possible de modifier le volume de la sonnerie de la base du Butler 2950

- Si la base sonne, appuyez sur la touche  volume sur la base pour régler le volume de sonnerie

Remarque :

- Vous pouvez activer et désactiver le volume de sonnerie de chaque combiné en appuyant simplement et en maintenant enfoncé le bouton  en stand-by.
- Le mélodie de la base ne peut être réglé!

5.12 VERROUILLAGE DU CLAVIER

Lorsque le clavier est verrouillé, appuyer sur une touche n'aura aucun effet en mode stand-by (excepté si vous maintenez enfoncé la touche ).

- Appuyez et maintenez enfoncé le bouton 
-  apparaît à l'écran et le clavier est verrouillé
- Appuyez de nouveau et maintenez enfoncé le bouton  pour déverrouiller le clavier.

En cas d'appel entrant, vous pouvez toujours répondre à l'appel en appuyant sur la touche Ligne . Durant l'appel, les fonctions du clavier sont normales. Lorsque l'appel est terminé, le clavier est à nouveau verrouillé.

5.13 REGLAGE DU MODE DE COMPOSITION DES NUMEROS

Il existe deux types de composition des numéros :

- DTMF/composition par tonalité (le mode le plus commun)
- Composition par pulsations (pour les installations plus anciennes)

Pour modifier le mode de numérotation :

- Appuyez et maintenez enfoncé le bouton flash R pour passer entre les modes de numérotation : 'P' apparaît lorsque le mode impulsion est sélectionné ou 'T' lorsque la numérotation est réglée sur tonalité (DTMF)
- Après 5 sec., l'unité revient en stand-by

6. AFFICHAGE DU NUMÉRO (CLIP-CALLER ID)

Le Butler 3100 montre les numéros de téléphone quand il reçoit des appels entrants. Cette fonction ne fonctionne cependant que lorsque ce service est offert par votre compagnie de téléphonie et lorsque vous êtes abonné à ce service. Prenez contact avec votre compagnie téléphonique.

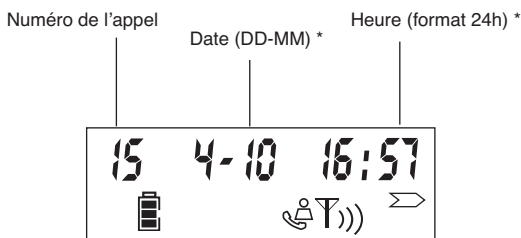
Quand vous avez reçu un appel, l'appareil garde le numéro dans une liste d'appels. L'appareil peut garder 20 numéros (de 25 chiffres au maximum) dans la liste d'appels. Si le numéro est plus long que 14 chiffres, vous pouvez appuyer sur la touche → pour afficher les autres chiffres !

6.1 NOUVEAUX APPELS

Lorsque vous avez reçu un nouvel appel resté sans réponse, le symbole CLIP 📞 clignote à l'écran.

6.2 CONSULTER LA LISTE D'APPELS

- Appuyez sur la touche liste d'appels ☑. Le dernier appel reçu est affiché à l'écran. Si la liste est vide, 'NO CLIP' s'affiche à l'écran.
- Ce qui suit s'affiche à l'écran :



- Après 5 secondes, le numéro de téléphone s'affiche. Vous pouvez sauter la date/heure en appuyant sur le bouton →.
- Utilisez le bouton de défilement gauche ← pour parcourir la liste d'appels. Utilisez le bouton → pour afficher l'appel suivant.
- Vous pouvez quitter la liste d'appels en appuyant sur le bouton ☑.

**** UNIQUEMENT LORSQUE LE RESEAU TRANSMET L'HEURE/LA DATE EN MEME TEMPS QUE LE NUMERO DE TELEPHONE!!!** Aucune heure, ni date ne seront affichées dans le cas d'une fonction 'Caller ID' en DTMF.

6.3 APPELER UN NUMÉRO DE LA LISTE D'APPELS

- Parcourez la liste d'appels jusqu'à l'affichage du numéro désiré à l'écran.
- Appuyez sur la touche de Ligne 📞. Le numéro sera composé automatiquement.

6.4 EFFACER DES NUMÉROS DE TÉLÉPHONE DE LA LISTE D'APPELS

- Parcourez la liste d'appels jusqu'à l'affichage du numéro désiré à l'écran.
- Appuyez et maintenez enfoncé le bouton Mute ☒ pendant 3 sec. pour effacer le numéro.

6.5 ENREGISTRER UN NUMÉRO DE LA LISTE D'APPELS DANS LA MÉMOIRE

- Parcourez la liste d'appels jusqu'à ce que le numéro désiré s'affiche à l'écran.
- Appuyez et maintenez enfoncé le bouton Mémoire  pendant 3 sec.
- Entrez l'emplacement de mémoire (0-9) où vous souhaitez enregistrer le numéro
- Appuyez à nouveau sur le bouton Mémoire  pour confirmer et revenir en mode stand-by

7. ENREGISTRER / ANNULER UN COMBINÉ

7.1 ENREGISTRER SUR UNE BASE BUTLER 2950/2920

Vous pouvez annoncer 5 combinés à une seule base. Lors de la livraison, les réglages standard prévoient que chaque combiné soit annoncé à la base fournie (base 1) en tant que combiné 1.

!!! Vous n'avez à effectuer cette annonce que dans les cas suivants : !!!

- si l'annonce du combiné a été annulée au niveau de sa base (en cas de réinitialisation, par exemple)
- lorsque vous souhaitez annoncer un autre combiné à cette même base.

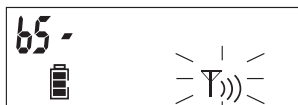
La procédure ci-dessous n'est valable que pour un combiné et une base Butler 28xx, 29xx!!

Maintenez la touche Paging de la base enfoncée pendant 10 secondes jusqu'à ce que l'indicateur Ligne/Charge de cette base commence à clignoter à intervalles rapides.

L'indicateur Ligne/Charge clignotera très vite pendant une minute. Pendant cette minute, la base se trouve en mode d'annonce et vous devrez effectuer les manipulations suivantes

pour annoncer le combiné ::

- Appuyez et maintenez enfoncés les boutons ← et → pendant 3 sec.
- Ce qui suit apparaît à l'écran :



- Entrez le numéro de l'unité de base sur laquelle vous aimeriez enregistrer votre combiné (1-4)
- L'unité commence à chercher la base et lorsqu'elle l'aura trouvée, vous serez invité à introduire le code pin (4 chiffres):



- Entrez le code pin de la base (0000). Si le code pin est erroné, le combiné recommence à chercher la base.
- Lorsque le combiné est enregistré, il affiche 'HS' suivi par le numéro de combiné.

7.2 ENREGISTRER UN CASQUE TOPCOM BUTLER 300 DECT GAP

Appuyez sur la touche Paging «P» sur la base pendant 10 secondes jusqu'à ce que l'indicateur Ligne/charge  de l'unité de base commence à clignoter rapidement. L'indicateur ligne/charge  clignote rapidement pendant une minute. Pendant cette minute, la base est en mode d'enregistrement et vous devez procéder comme suit pour enregistrer le casque :

- Allumez le casque en appuyant sur la touche ON /OFF jusqu'à ce que vous entendiez deux bips. En même temps, les DEL verte et rouge s'allumeront.
- Appuyez sur la touche d'enregistrement du casque. La DEL clignote rapidement.
 - Si après quelques secondes, la DEL verte clignote lentement, l'enregistrement est réussi.
 - Si la DEL rouge clignote lentement, l'enregistrement a échoué. Répétez la procédure ci-dessus.

7.3 DÉSINSCRIRE UN COMBINÉ

Vous pouvez éliminer un combiné de la base pour permettre à un autre combiné de s'enregistrer :

- Appuyez et maintenez enfoncé le bouton mute  et le bouton rappel  pendant 3 sec.



- Entrez le code pin (0000). Si le code pin est erroné, le combiné passe en mode stand-by.



- Entrez le numéro du combiné (1-5) que vous souhaitez retirer
- Si l'unité revient en stand-by, la désinscription est réussie. Sinon, elle vous invitera à nouveau à introduire le numéro du combiné

Remarque : Vous pouvez uniquement éliminer les combinés existants et autres que celui que vous utilisez

8. TRANSFERT D'APPEL ET INTERCOM ENTRE LES DEUX COMBINÉS

!!! Uniquement possible lorsque plus d'un combiné est enregistré dans la base !!!

8.1 TRANSFERT D'APPEL ET APPEL EN CONFÉRENCE PENDANT UN APPEL EXTERNE

- Durant un appel externe, appuyez sur la touche INT suivie par le numéro (1 - 5) de l'autre combiné.
- L'autre combiné se mettra à sonner.
 - Lorsque l'autre combiné décroche, vous pouvez parler en interne. Si vous raccrochez, la ligne externe sera connectée à l'autre combiné. Si vous appuyez sur la touche INT et la maintenez enfoncée pendant 3 secondes, vous pouvez parler avec le deuxième combiné et la ligne externe en même temps (appel en conférence)
 - Or press the INT key again to return to the external call.
- Press the Line button  to end the call.

8.2 APPEL INTERNE (INTERCOM)

- En mode stand-by, appuyez sur le bouton INT suivie par le numéro (1 - 5) de l'autre combiné.
- L'autre combiné commencera à sonner. Il est possible d'arrêter la sonnerie en appuyant de nouveau sur le bouton line .
- Si l'autre combiné répond à l'appel en appuyant sur le bouton line , vous pouvez communiquer entre les deux combinés.
- Appuyez sur le bouton line  pour mettre un terme à l'appel.

9. RÉPONDEUR AUTOMATIQUE

Le Butler 2950 est doté d'un répondeur automatique numérique intégré présentant une capacité d'enregistrement de 11 minutes. Le répondeur automatique peut être complètement commandé à distance et est capable de mémoriser deux messages sortants (Message sortant 1 et Message sortant 2) de maximum 2 minutes.

Il existe deux possibilités:

- Avec le Message sortant 1, l'appelant a la possibilité de laisser un message
 - Avec le Message sortant 2, le message sortant est lu mais il n'est pas possible de laisser de message
- Le temps d'enregistrement maximal par message entrant est de 2 minutes.

Une voix interne indiquera un certain nombre de paramètres, tels que le jour et l'heure de l'appel, de même que les paramètres de réglage comme le code VIP, les sonneries,... La langue de la voix interne est mentionnée sur l'emballage!

9.1. TÉMOINS LUMINEUX

Le témoin 'Messages/Branché-Débranché'  clignote lorsqu'il y a de nouveaux messages; le nombre de clignotements entre chaque pause prolongée indique le nombre de nouveaux messages qu'a reçus le répondeur. Lorsque le répondeur est débranché, le témoin 'Branché-Débranché'  est éteint.

Le témoin 'FULL plein' s'allume lorsque la mémoire interne est pleine et que l'appareil n'est plus en mesure d'enregistrer de nouveaux messages.

9.2 FONCTION TOUCHES

Remarque:- Les touches  &  sont situées sur la face inférieure de la base

Touches	Mode stand-by		Pendant la lecture du message
	Brève activation de la touche	Activation de la touche pendant deux secondes	
1  	Annoncer messages sortant	Enregistrement messages sortant	Message précédent
2 	Annoncer les messages	Aucune fonction	Pause
3  	Aucune fonction	Enregistrement d'une note	Message suivant
4 	Réglage du volume	Aucune fonction	Réglage du volume
5  	Sélectionner texte annonce	Répondeur branché-débranché	Arrêt
6 	Annoncer code VIP	Consigner le code VIP	Aucune fonction
7 	Nombre de sonneries programmé	Réglage du nombre de sonneries	Aucune fonction
8 	Indication de l'heure	Réglage date/heure	Aucune fonction
9 	Aucune fonction	Effacer tous les messages	Effacer message ou annonce

9.3 MESSAGES SORTANTS

Deux messages sortants de maximum 2 minutes (OGM1 et OGM2) peuvent être enregistrés.

- Message sortant 1 pour la fonction de réponse avec possibilité de laisser un message
- Message sortant 2 pour la fonction de réponse sans possibilité de laisser un message, l'appareil n'enregistre pas de messages.

9.3.1 Enregistrer les messages sortants (OGM 1 ou OGM 2)

- Appuyer sur la Touche   pour sélectionner le texte de l'annonce.
- Une voix indique quel message sortant est enregistré.
- Appuyez pendant 2 secondes sur la touche .
- Dicter le message sortant après le bip.
- Appuyer sur la touche Stop  pour arrêter l'enregistrement.

Remarque: L'enregistrement peut durer maximum 2 minutes. Si aucun message sortant n'est enregistré, le message sortant standard est lu.

9.3.2 Contrôle du message sortant

Pour contrôler le message sortant programmé:

- Appuyer sur la touche .

Remarque: Pour arrêter la lecture, appuyer brièvement sur la touche Stop .

9.3.3 Sélection du message sortant

- Appuyer sur la touche  /  pour passer d'un message sortant à l'autre.
- La voix interne confirmera le message sortant programmé.

Remarque:

Il est uniquement possible de sélectionner un message sortant si le répondeur automatique est activé! Si la mémoire est pleine, seul le message sortant 2 pourra être sélectionné (réponse sans possibilité de laisser un message)!

9.3.4 Effacer le message sortant

Si l'on efface le message sortant, l'appelant entendra le message sortant standard 'Please call later'.

Pour effacer le message sortant, procédez comme suit:

- Sélectionner le message sortant souhaité avec la touche  / .
- Appuyer sur la touche  pour lire le message sortant.
- Activez et maintenez la touche  pendant la reproduction de l'annonce.

9.4 ACTIVER/DÉSACTIVER LE RÉPONDEUR AUTOMATIQUE

Si le répondeur automatique est activé, le témoin s'allumera et l'appareil décrochera automatiquement après un certain nombre de sonneries (réglable voir 'Réglage des sonneries').

- Appuyer pendant 2 sec. la touche  pour activer le répondeur automatique. Une voix confirme le réglage et signale quel message sortant est actif (message sortant 1 (OGM 1) ou message sortant 2 (OGM 2)).
- Appuyer une nouvelle fois pendant 2 sec. la touche  pour désactiver le répondeur automatique. Une voix confirme le réglage.

Remarque: Même si le répondeur automatique est désactivé, l'appareil répondra tout de même automatiquement après 10 sonneries afin de pouvoir exécuter l'activation à distance (voir 9.15 Commande à distance).

9.5 RÉGLAGE DES SONNERIES

Le nombre de sonneries après lequel le répondeur automatique répondra à l'appel peut être réglé de 2 – 9 et en mode TS (Toll saver). En standard, l'appareil est réglé sur 3 sonneries. En mode Toll saver, l'appareil répondra après 5 sonneries s'il n'y a pas de nouveaux messages et après 2 sonneries s'il y a des nouveaux messages. S'il n'y a pas de nouveaux messages et que vous appelez l'appareil à distance pour écouter vos messages (voir le point 9.15 Commande à distance), vous pouvez raccrocher après la 2ème sonnerie. Ainsi, vous ne devrez pas payer de frais de communication et vous saurez qu'il n'y a pas de nouveaux messages.

- Appuyer brièvement sur la touche . Une voix vous indique le nombre de sonneries actuel.
- Appuyer pendant 2 sec. sur la touche  pour régler le nombre de sonneries.
- Appuyer sur la touche  ou  pour modifier le nombre de sonneries actuel.
- Confirmer le réglage en appuyant sur la touche . Le nombre de sonneries actuellement programmé est confirmé par la voix interne.

Remarque:

- Si, pendant 3 secondes, vous n'appuyez sur aucune touche, l'appareil reviendra, sans modifier les réglages.
- En cas d'interruption de courant dans l'unité de base, le nombre de sonneries sera ramené à 3!

9.6 CONTRÔLE DU NOMBRE DE SONNERIES

- Appuyer brièvement sur la touche .
- La voix interne indiquera le nombre de sonneries programmé.

9.7 RÉGLAGE DE LA DATE ET DE L'HEURE

Le réglage de la date et de l'heure du répondeur automatique est indépendant de la partie téléphone. Le jour et l'heure de chaque appel sont enregistrés et signalés pendant la lecture.

Le format de l'heure dépend de la langue de la voix interne: par exemple, l'anglais est en format 12 heures et l'allemand en format 24 heures.

Programmation du jour et de l'heure:

- Appuyer sur la touche  et maintenez-la enfoncée pendant 2 sec.
- La voix interne demande de régler le jour.

- Appuyer un certain nombre de fois sur la touche ◀ ou ▶ pour régler le jour. La voix interne indique le réglage actuel.
- Appuyer sur la touche ⌚ pour confirmer le jour.
- La voix interne demande de régler l'heure.
- Appuyer un certain nombre de fois sur la touche ◀ ou ▶ pour régler l'heure.
- Appuyer sur la touche ⌚ pour confirmer l'heure.
- La voix interne demande de régler les minutes.
- Appuyer un certain nombre de fois sur la touche ◀ ou ▶ pour régler les minutes.
- Appuyer sur la touche ⌚ pour confirmer les minutes.

Le réglage complet du jour et de l'heure est répété à nouveau en guise de confirmation.

Remarque:

- Si, pendant 8 secondes, vous n'appuyez sur aucune touche, l'ancien réglage du jour/heure est conservé et l'appareil quitte automatiquement le réglage jour/heure.
- Si vous utilisez l'appareil pour la première fois et que vous n'avez pas réglé le jour/heure, un enregistrement jour/heure ne sera pas ajouté non plus en cas de message entrant.
- En cas d'interruption de courant dans l'unité de base, il faut à nouveau régler le jour/heure!

9.8 CONTRÔLE JOUR/HEURE

- Appuyer sur la touche ⌚ pour indiquer le jour/heure. La voix interne énonce le réglage jour/heure actuel.

9.9 PROGRAMMATION DU CODE VIP

Le code VIP est un code à 3 chiffres utilisé pour commander l'appareil à distance (voir Commande à distance). En standard, le code VIP est réglé sur '321'.

Remarque: En cas d'interruption de courant dans l'unité de base, le code VIP sera remis sur '321'!

9.9.1 Modifier le code Vip

- Appuyer sur la touche ⌚ et maintenir-la enfoncée pendant 2 sec. pour modifier le code VIP.
- La voix interne demande de régler le code VIP et énonce le premier chiffre.
- Appuyer un certain nombre de fois sur la touche ◀ ou ▶ pour régler le premier chiffre du code VIP.
- Appuyer sur la touche ⌚ pour confirmer le premier chiffre. La voix interne énonce le deuxième chiffre réglé actuellement du code VIP.
- Appuyer un certain nombre de fois sur la touche ◀ ou ▶ pour régler le deuxième chiffre du code VIP.
- Appuyer sur la touche ⌚ pour confirmer le deuxième chiffre. La voix interne énonce le troisième chiffre réglé actuellement du code VIP.
- Appuyer un certain nombre de fois sur la touche ◀ ou ▶ pour régler le troisième chiffre du code VIP.
- Appuyer sur la touche ⌚ pour confirmer le code VIP. Vous entendrez un long bip. La voix interne énonce le nouveau code VIP en guise de confirmation.

Remarque: Si, pendant 8 secondes, vous n'appuyez sur aucune touche, l'ancien code VIP est conservé et l'appareil quitte automatiquement le réglage du code VIP.

9.9.2 Contrôle du code VIP

- Appuyer sur la touche ⌚ pour indiquer le code VIP. La voix interne énonce le code VIP actuel.

9.10 FONCTIONNEMENT

Si un appel entre et que le répondeur automatique est activé, le répondeur automatique décrochera automatiquement après le nombre de sonneries programmé. Si:

- le message sortant 1 a été sélectionné, c'est celui-là qui sera lu. Après le message sortant, l'appelant entendra un bip et pourra laisser un message (de maximum 3 minutes).
- le message sortant 2 a été sélectionné, c'est celui-là qui sera lu. Après le bip, la ligne sera automatiquement coupée! Il n'est pas possible de laisser un message!

Remarque: Si, pendant l'enregistrement, on ne dit rien pendant 8 secondes, la communication est automatiquement interrompue!

9.11 ENREGISTREMENT DE NOTES

Le Butler 2950 permet d'enregistrer des notes. Ces notes sont considérées comme un message entrant pouvant être consulté plus tard par l'utilisateur. La durée maximale d'enregistrement d'une note est de 2 minutes.

- Appuyer pendant 2 sec. sur la touche . Enregistrer cette note après le bip.
- Appuyer sur la touche Stop  pour arrêter l'enregistrement

9.12 LECTURE DES MESSAGES ENTRÉS ET DES NOTES

- Appuyer brièvement sur la touche  pour lire les messages et les notes.
- Une voix interne signale combien de messages il y a (au total) et combien de nouveaux messages (non écoutés) il y a.
- Les messages sont lus un par un. S'il y a des nouveaux messages, seuls les nouveaux messages (non écoutés) sont lus.
- Pour chaque message, la voix interne énonce le jour et l'heure auxquels l'enregistrement a été effectué.
- Pendant la lecture, vous pouvez:
 - revenir au début du message actuel en appuyant 1x sur la touche .
 - revenir au message précédent en appuyant 2 x sur la touche .
 - arrêter la lecture en appuyant sur la touche Stop .
 - interrompre la lecture en appuyant sur la touche Pause . Appuyer encore une fois sur la touche Pause  pour poursuivre la lecture.
 - passer au message suivant en appuyant sur la touche .

9.13 EFFACER LES MESSAGES

9.13.1 Effacer message par message pendant la lecture

Lancer la lecture des messages comme expliqué ci-dessus.

- Pendant la lecture du message à effacer, appuyer pendant 2 sec. sur la touche .
- Pendant l'effacement, la voix interne vous signale que le message est effacé.
- L'appareil commence à lire le message suivant.

9.13.2 Effacer tous les messages

Il est également possible d'effacer tous les messages en même temps. Seuls les messages déjà écoutés sont effacés. Les nouveaux messages ne sont pas effacés!

- Appuyer pendant 2 sec. sur la touche Effacer .
- La voix interne confirme l'effacement des messages et signale combien de nouveaux messages (non écoutés) il y a.

9.14 MÉMOIRE PLEINE

Lorsque la mémoire est pleine, vous verrez clignoter le témoin 'Plein'. Si le répondeur automatique est activé et qu'un appel entre, l'appareil lira automatiquement le message sortant 2 (fonction de réponse sans possibilité de laisser un message)!

Pendant l'écoute des messages, la voix interne signalera que la mémoire est pleine et lira ensuite les messages.

- Effacer tous les messages après les avoir écoutés.
- La mémoire est à nouveau vide.

9.15 COMMANDE À DISTANCE

Le répondeur automatique peut uniquement être commandé à distance via un téléphone à touches (système DTMF).

- Téléphoner sur votre appareil.
- Le répondeur automatique prend l'appel, vous entendez le message sortant et un bip.
- Après le bip, introduire lentement votre code VIP (standard 321).
- Vous entendez deux bips courts en guise de confirmation.
- Introduire les codes suivants pour activer la fonction souhaitée:

a) Écouter les messages

- Appuyer sur le '2' (écoute des messages). Le répondeur automatique lira les messages.

Pendant la lecture, vous avez les possibilités suivantes:

- Appuyer sur le '2' pour arrêter la lecture.
- Appuyer sur le '2' pour reprendre la lecture.

- Appuyer sur le '3' pour passer au message suivant.
- Former le '1 1' pour repasser au message précédent.
- Appuyer sur le '1' pour répéter le message actuel.
- Appuyer sur le '6' pour mettre fin à la lecture.
- Appuyer sur le '7' pour effacer le message actuel.

b) Effacer tous les messages écoutés

Après avoir écouté tous les messages, appuyez sur le '0' pour effacer tous les messages écoutés!

c) Lecture du message sortant

- Appuyer sur le '4' pour lire le message sortant actuel.

d) Enregistrement du Message sortant

- Appuyer sur la touche '9' pour sélectionner l'annonce 1 (OGM 1) ou 2 (OGM 2).
- Appuyer sur la touche '5' pour démarrer l'enregistrement.
- Un bip indique que l'enregistrement peut commencer.
- Enregistrer le message sortant.
- Appuyer sur le '6' pour mettre fin à l'enregistrement.

Remarque: L'enregistrement est interrompu automatiquement après 2 minutes.

e) Activer/désactiver le répondeur automatique

- Appuyer sur la touche '9' pour activer le répondeur automatique.
- Appuyer sur la touche '8' pour désactiver le répondeur automatique.

f) Mettre fin à la commande à distance

Si vous souhaitez mettre fin à la commande à distance, appuyez sur le '6'.

9.16 ACTIVER LE RÉPONDEUR AUTOMATIQUE À DISTANCE

Lorsque le répondeur automatique est désactivé, vous pouvez également le réactiver à distance:

- Téléphoner sur votre appareil.
- Après 10 sonneries, l'appareil décrochera automatiquement et lira le message sortant 2.
- Introduire le code VIP (standard 321) lentement après le message sortant.
- Appuyer sur la touche '9'.
- La voix interne signale que le répondeur automatique a été activé.
- Appuyer sur le '6' pour mettre fin à la commande.

10. GARANTIE DE TOPCOM

10.1 PÉRIODE DE GARANTIE

Les appareils de Topcom jouissent d'une période de garantie de 24 mois. La période de garantie commence le jour d'achat du nouvel appareil. La garantie sur les batteries est limitée à 6 mois après l'achat. Les accessoires ou défauts entraînant un effet négligeable sur le fonctionnement de l'appareil ne sont pas couverts.

La garantie doit être prouvée par la présentation de la facture ou du reçu original, sur lequel sont mentionnés la date de l'achat et le type de l'unité.

10.2 TRAITEMENT DE LA GARANTIE

Un appareil défectueux doit être retourné à un centre de service Topcom accompagné d'une note d'achat valide.

Si l'appareil tombe en panne pendant la période de garantie, Topcom ou son centre de service officiel réparera gratuitement toute panne due à un défaut matériel ou de fabrication.

Topcom assurera, à sa propre discrétion, ses obligations de garantie en réparant ou en échangeant les unités ou les pièces défectueuses. En cas de remplacement, la couleur et le modèle peuvent être différents de l'appareil acheté initialement.

La date d'achat initiale détermine le début de la période de garantie. La période de garantie n'est pas prolongée si l'appareil est échangé ou réparé par Topcom et ses centres de service officiels.

10.3 EXCLUSIONS DE GARANTIE

Les dégâts ou pannes causés par un mauvais traitement ou une utilisation incorrecte et les dégâts résultant de l'utilisation de pièces ou accessoires non originaux non recommandés par Topcom ne sont pas couverts par la garantie.

Les téléphones sans-fil de Topcom sont conçus pour fonctionner avec des batteries rechargeables uniquement. Les dégâts causés par l'utilisation de batteries non-rechargeables ne sont pas couverts par la garantie.

La garantie ne couvre pas les dégâts causés par des facteurs extérieurs, tels que la foudre, l'eau et le feu ni les dégâts causés par le transport.

Aucune garantie ne peut être réclamée si le numéro de série sur les unités a été modifié, enlevé ou rendu illisible.

Toute demande de garantie sera nulle si l'unité a été réparée, changée ou modifiée par l'acheteur ou par des centres de service non qualifiés et non-officiels de Topcom.

11. RÉOLUTION DE PROBLÈMES

PROBLÈME	CAUSE POSSIBLE	SOLUTION
Aucun affichage	Les batteries ne sont pas chargées	Contrôlez la position des batteries
		Chargez à nouveau les batteries
Pas de tonalité	Le câble de téléphone est mal raccordé	Contrôlez la connexion du câble de téléphone
Le volume de l'interlocuteur est trop faible		Réglez le volume pendant la conversation en appuyant sur la touche Volume
Volume de sonnerie du combiné ou de la base trop faible		Réglez le volume de sonnerie

12. DONNÉES TECHNIQUES

Portée:	jusque 300 m en zone dégagée jusque 50 m à l'intérieur d'immeubles
Composition du numéro:	DTMF (tonalité) et PULSE
Batteries:	2 x 1.2V, 600 mAh AAA de type NiMH rechargeables
Autonomie max. en Stand-by:	env. 120 heures
Durée max. de communication:	13 heures
Température de l'environnement:	+5 °C à +45 °C
Humidité relative de l'air autorisée:	25 à 85 %
Tension d'adaptateur:	220/230V, 50 Hz
Mémoires	10 indirectes avec max. 25 chiffres

13. PARAMÈTRES PAR DÉFAUT

Temps Flash	100 ms
Mode de numérotation	Tonalité
Volume de sonnerie	niveau 3
Mélodie de sonnerie	sonnerie 8
Code pin de la base	0000

La conformité de l'appareil avec les exigences fondamentales de la directive européenne R&TTE relative aux terminaux, est confirmée par le label CE.

1.	TASTEN	49
2.	DISPLAY	50
3.	INSTALLATION	50
4.	BATTERIEFÜLLSTANDSANZEIGE	51
5.	BETRIEB	51
5.1	Telefonieren	51
5.2	Einen Anruf entgegennehmen	52
5.3	Freisprechfunktion an-/ausschalten	52
5.4	Kurzwahlnummern programmieren	52
5.5	Eine Kurzwahlnummer anrufen	52
5.6	Stummschalten des Mikrofons (Mute)	52
5.7	Lautstärke einstellen	53
5.8	Paging	53
5.9	Warnung "Außer Reichweite"	53
5.10	Flash Taste (R)	53
5.11	Einstellen der Klingellautstärke und -melodie	53
5.12	Tastenverriegelung	53
5.13	Den wählmodus einstellen	54
6.	RUFNUMMERNÜBERMITTLUNG (CLIP-CALLER ID)	54
6.1	Neue Anrufe	54
6.2	Die Anrufliste konsultieren	54
6.3	Wählen einer Rufnummer aus der Anrufliste	54
6.4	Löschen	55
6.5	Umspeichern einer Rufnummer der Anrufliste in den Telefonspeicher	55
7.	ANMELDEN UND ABMELDEN EINES HANDAPPARATES	55
7.1	Anmelden an eine B2950 Basisstation	55
7.2	Einen Kopfhörer TOPCOM Butler 300 DECT GAP anmelden	55
7.3	Abmelden eines Handapparates	56
8.	ANRUFUMLEITUNG UND WECHSELSPRECHANLAGE ZWISCHEN ZWEI HANDSETS	56
8.1	Anrufweitergabe und Konferenzgespräch während eines externen Anrufers	56
8.2	Interner Anruf (Wechselsprechanlage)	56
9.	ANRUFBEANTWORTER	57
9.1	LED Anzeige	57
9.2	Tasten-Funktionen	57
9.3	Ansagetexte	57
9.4	Anrufbeantworter ein/ausschalten	58
9.5	Klingeltöne einstellen	58
9.6	Anzahl der Klingeltöne kontrollieren	58
9.7	Wochentag und Uhrzeit einstellen	58
9.8	Wochentag/Uhrzeit kontrollieren	59
9.9	VIP-Code programmieren	59
9.10	Bedienung	59
9.11	Aufnahme eines Memo-Textes	60
9.12	Wiedergabe eingegangener Nachrichten und von Memos	60
9.13	Nachrichten löschen	60
9.14	Speicher voll	60
9.15	Bedienung per Fernabfrage	60
9.16	Anrufbeantworter per Fernbedienung einschalten	61
10.	TOPCOM GARANTIE	61
11.	HILFE BEI PROBLEMEN	62
12.	TECHNISCHE DATEN	62
13.	STANDARDEINSTELLUNGEN	62

SICHERHEITSHINWEISE

- Verwenden Sie nur das mitgelieferte Steckernetzgerät. Keine fremden Adapter verwenden, die Akkuzellen können sonst beschädigt werden.
- Legen Sie nur, aufladbare Akkus des gleichen Typs ein. Verwenden Sie auf keinen Fall normale nicht aufladbare Batterien. Wiederaufladbare Akkus richtig gepolt einlegen (Hinweisschild ist in den Akkufächern des Mobilteils angebracht).
- Berühren Sie nicht die Lade- und Steckerkontakte mit spitzen oder metallischen Gegenständen.
- Medizinische Geräte können in ihrer Funktion beeinflusst werden.
- Das Mobilteil kann in Hörgeräten einen unangenehmen Brummtton verursachen.
- Die Basisstation nicht in feuchten Räumen und nicht weniger als 1,5 m entfernt von einer Wasserstelle aufstellen. Das Mobilteil nicht mit Wasser in Berührung bringen.
- Nutzen Sie das Telefon nicht in explosionsgefährdeten Umgebungen.
- Entsorgen Sie Akkus und Telefon umweltgerecht.
- Da bei Stromausfall das Telefonieren mit diesem Gerät nicht möglich ist, verwenden Sie bitte im Falle eines Notrufes ein Telefon, dass Netzstrom unabhängig ist, also z.B. ein Handy.
- Dieses Telefon verwendet wiederaufladbare Batterien. Die Batterien müssen umweltgerecht unter Beachtung der landeseigenen Bestimmungen entsorgt werden.

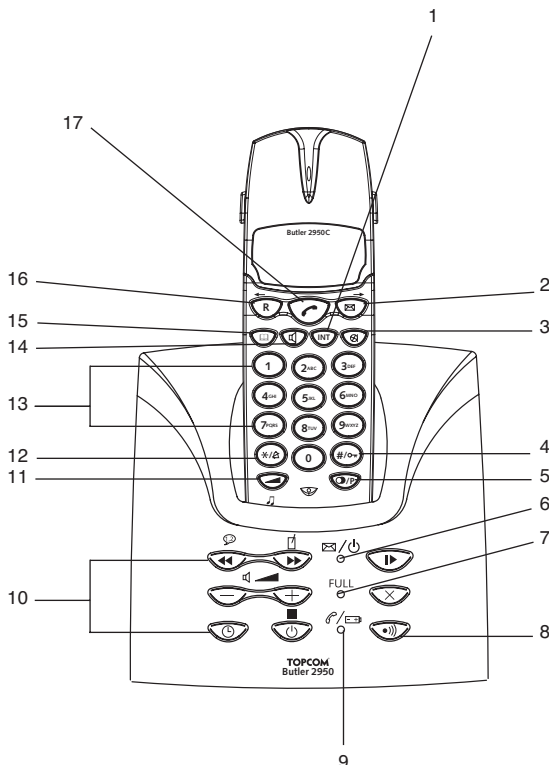
REINIGEN

Wischen Sie das Telefon mit einem leicht feuchtigen Tuch oder mit einem Antistatiktuch ab. Niemals Reinigungsmittel oder gar aggressive Lösungsmittel verwenden.

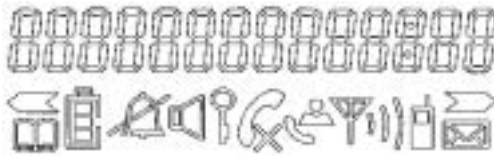


1. TASTEN

- 1 Intern-Taste **Int**
- 2 Call log/Scrollen! /
- 3 Mikrofonstummschaltungs-taste
- 4 Tastenverriegelung
- 5 Wahlwiederholungs-/Pause-Taste
- 6 LED: Nachrichten/Anrufbeantworter AN-AUS
- 7 LED: Speicher voll
- 8 Paging-Taste um das Mobilteil zu suchen)
- 9 Leitungs-/Stromanzeige (LED)
- 10 Taste für Anrufbeantworter (Siehe §9.2)
- 11 Lautstärke/Melodie Taste
- 12 Klingel
- 13 EIN/AUS
- 14 Wähltasten
- 15 Freisprech-Taste
- 16 Speichertaste
- 17 Flash-/ Scrollen
- Leitungstaste



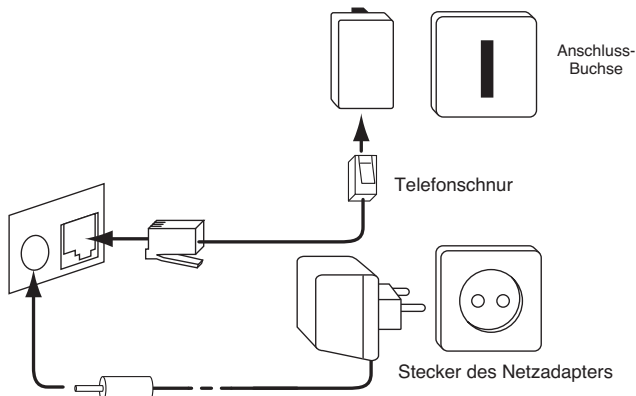
2. DISPLAY



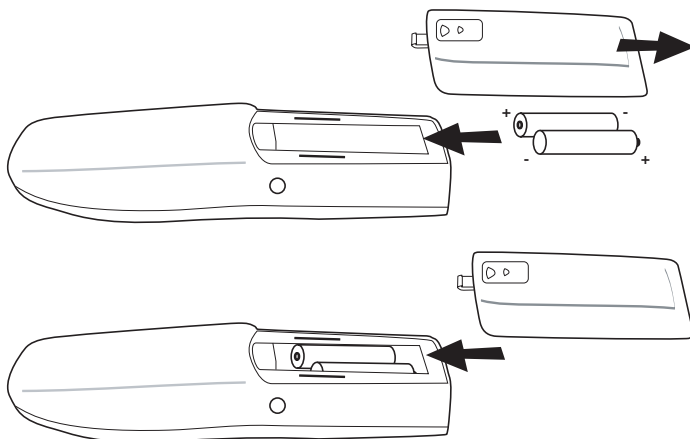
ICON:	MEANING:
	Sie sind in Verbindung
	Neue Nummern in der Anrufliste
	Anzeige wiederaufladbare Batterien
	Die Antenne zeigt die Qualität des Empfangs an. Wenn die Antenne blinkt, befindet sich Ihr Telefon außerhalb des Empfangsbereichs!
	Mikrofon ist stummgeschaltet
	Speicher werden geöffnet oder eingestellt
	Die Tastatur ist verriegelt
	Es gibt links noch mehr Ziffern
	Es gibt rechts noch mehr Ziffern
	Wenn die Freisprecheinrichtung aktiv ist
	Wenn die Klingel ausgeschaltet ist
	Auf Ihrem Voice Mail wurden neue Nachrichten hinterlassen
	Bei internem Anruf
HS-x	x = Handapparatenummer

3. INSTALLATION

- Stecken Sie einen Stecker der Telefonschnur an der Basisstation ein. Den anderen Stecker stecken Sie in die Telefonanschlusssdose.
- Stecken Sie den kleinen Stecker des Netzadapters AC an der Basisstation ein. Das Netzteil stecken Sie in eine Steckdose..



Legen Sie die 2 aufladbaren Batterien (AAA) in das Batteriefach an der Unterseite des Mobilteils.



Legen Sie das Mobilteil in die Basisstation. Die rote Aufladeanzeige  leuchtet immer, wenn der Handapparat in der Basisstation steckt.

Laden Sie das Mobilteil 24 Stunden auf, bevor Sie es in Betrieb nehmen. Die Batterien haben eine längere Lebensdauer, wenn Sie in regelmäßigen Abständen vollständig entladen werden. Sobald Ihr Handapparat einen Warnton abgibt oder die Batterieanzeige  leer ist, sollten Sie es zum Aufladen wieder in die Basisstation stellen.

4. BATTERIEFÜLLSTANDSANZEIGE

When the battery is empty, the handset no longer carries out operations. When a battery is completely empty and you have put the handset on the base unit for a short period of time, the Battery symbol will appear to be fully charged but this is actually not the case. The battery capacity will decrease rapidly. Wir empfehlen Ihnen, den Handapparat für 12 Stunden in der Basisstation zu lassen, so dass er wieder komplett aufgeladen wird.

- Batterie voll 
- Batterie leer 

Wenn Sie gerade ein Gespräch führen und die Batterien fast leer sind, hören Sie im 60-Sekunden-Takt einen Warnton. Legen Sie das Mobilteil zum Laden auf die Basisstation.

5. BETRIEB

5.1 TELEFONIEREN

5.1.1 Normaler Verbindungsaufbau

- Betätigen Sie die Leitungstaste . Sie hören das Freizeichen.
- Wählen Sie die gewünschte Nummer.
- Betätigen Sie, nach dem Gespräch, die Leitungstaste  um die Verbindung zu beenden.

5.1.2 Telefonieren mit Wahlvorbereitung

- Wählen Sie die gewünschte Nummer. Fehlerhafte Eingaben können mit der Mikrofonstummeschaltungstaste  korrigiert werden. Wenn mehr als 60 Sekunden zwischen zwei Eingaben liegen, verschwindet die bereits eingegebene Nummer und das Mobilteil wechselt wieder in den Standby-Modus.

- Betätigen Sie die Leitungstaste . Die Nummer wird gewählt.
- Betätigen Sie, nach dem Gespräch, die Leitungstaste  um die Verbindung zu beenden.

5.1.3 Die zuletzt gewählte Nummer erneut wählen

- Drücken Sie die Leitungstaste .
- Die Leitungs-/Ladeanzeige  (LED) an der Basiseinheit blinkt.
- Sie hören den Wählton.
- Drücken Sie auf die Wahlwiederholungstaste . Die Nummer, die Sie zuletzt angerufen haben, wird automatisch gewählt, ohne dass Sie die Nummer erneut wählen müssen.

5.1.4 Eine der 5 zuletzt gewählten Nummern erneut wählen

- Drücken Sie auf die Wahlwiederholungstaste . Im Display erscheint die Nummer, die Sie zuletzt angerufen haben. Wenn Sie eine der 5 zuletzt gewählten Nummern zurückrufen möchten, drücken Sie einige Male die Wahlwiederholungstaste , bis die gewünschte Nummer im Display erscheint.
- Drücken Sie auf die Leitungstaste .
- Die im Display angezeigte Nummer wird automatisch gewählt, ohne dass Sie die Nummer erneut eingeben müssen.
- Drücken Sie nach dem Gespräch auf die Leitungstaste  um die Verbindung zu unterbrechen oder legen Sie das Mobilteil wieder auf die Basiseinheit.

5.2 EINEN ANRUF ENTGEGENNEHMEN

- Wenn ein Anruf eingeht, klingelt das Handset. Die  LED an der Basiseinheit blinkt.
- Betätigen Sie die Leitungstaste  um den Anruf entgegenzunehmen.

5.3 FREISPRECHFUNKTION AN-/AUSSCHALTEN

Diese Funktion ermöglicht Ihnen ein Gespräch zu führen, ohne dass Sie den Hörer in die Hand nehmen müssen. Wenn Sie telefonieren, drücken Sie die Auf-/ Freisprechtaste , um die Freisprechfunktion einzuschalten. Drücken Sie dieselbe Taste  um die Freisprechfunktion auszuschalten.

Anmerkung: Wenn Sie im Freisprechmodus telefonieren und die Lautstärke anpassen möchten, drücken Sie dann auf die Lautstärketaste .

Achtung !! Wenn Sie die Freisprecheinrichtung über einen längeren Zeitraum benutzen, entlädt sich die Batterie schneller als gewöhnlich !

5.4 KURZWahlNUMMERN PROGRAMMIEREN

Sie können 10 indirekte Rufnummern (mit max. 25 Ziffern) im Telefon abspeichern.

- Drücken Sie die Speichertaste  solange, bis das  Symbol im Display erscheint.
- Geben Sie die gewünschte Rufnummer ein.
- Drücken Sie wieder die Speichertaste  zum Bestätigen.
- Geben Sie nun die Zifferntaste (0-9) ein, unter der Sie die Rufnummer speichern wollen.
- Sie hören einen Bestätigungston und das  Symbol verschwindet.

Bemerkungen:

Zum Einfügen einer Pause drücken Sie die Wahlwiederholung/ Pausetaste  an der Stelle, an der eine 3 sekündige Pause erforderlich ist.

5.5 EINE KURZWahlNUMMER ANRUFEN

- Betätigen Sie die Speichertaste , und die Nummer der Speicherstelle (0-9).
- Drücken Sie die Verbindungstaste . Die Kurzwahlnummer wird automatisch gewählt.
- Betätigen Sie nach dem Gespräch die Leitungstaste  um die Verbindung zu beenden.

5.6 STUMMSCHALTEN DES MIKROFONS (MUTE)

Wenn Sie, während eines Gesprächs, etwas mit einem dritten Person besprechen wollen, und Sie wollen nicht dass Ihr Gesprächspartner etwas darüber hört, betätigen Sie die Mikrofonstummschaltungstaste .

- Betätigen Sie, während eines Gesprächs, die Mikrofonstummschaltungstaste . Das Mikrofon wird ausgeschaltet. Auf dem Display erscheint das MUTE-Symbol .
- Wenn Sie das Gespräch fortsetzen wollen, betätigen Sie nochmals die Mikrofonstummschaltungstaste .

5.7 LAUTSTÄRKE EINSTELLEN

Während eines Gesprächs, können Sie die Lautstärke einstellen mit der Lautstärketaste . Sie können die Lautstärke einstellen.

Hinweis: Die Lautstärke der Freisprecheinrichtung wird auf dieselbe Weise eingestellt!

5.8 PAGING

Wenn Sie die Paging-Taste  betätigen, ertönt ca. 30 Sekunden der Rufton des Mobilteils. So finden Sie ein verlorenes Mobilteil schnell wieder. Drücken Sie eine Taste um das Klingeln eines Handsets zu beenden.

5.9 WARNUNG "AUßER REICHWEITE"

Wenn sich das Mobilteil während eines Gesprächs außerhalb der Reichweite der Basisstation befindet, hört der Benutzer einen kurzen Warnton, der ihn dazu auffordert, näher an die Basisstation heranzugehen.

5.10 FLASHTASTE (R)

Die R-Taste, auch Flash- oder Recall-Taste genannt, erzeugt bei Betätigung eine Verbindungsunterbrechung (von 100 oder 250 Ms), die es Ihnen ermöglicht, vom Netz-Betreiber bereitgestellte Dienste zu nutzen und/oder Gespräche in der hauseigenen Telefonanlage weiterzuschalten.

5.10.1 Einstellen der Flash-Zeit

- Halten Sie die Wahlwiederholungstaste  für 3 Sek. gedrückt.
- Im Display erscheint:
'L' für 100ms
oder 'H' für 250ms
- Die Flashzeiteinstellung verschwindet nach 2 Sek. vom Display.

5.11 EINSTELLEN DER KLINGELLAUTSTÄRKE UND -MELODIE

5.11.1 Klingelmelodie

- Halten Sie die Melodietaste  gedrückt, bis die aktuelle Melodie ertönt.
- Wählen Sie die gewünschte Melodie (1-9) durch Drücken der Pfeiltasten   oder durch Eingabe einer Ziffer (1 - 9).
- Drücken Sie nochmals  um die Einstellung zu bestätigen

5.11.2 Klingellautstärke

- Drücken Sie die Lautstärketaste  im Ruhezustand
- Ihr Handapparat klingelt in der aktuell eingestellten Lautstärke
- Drücken Sie 1-5 oder nutzen Sie die Pfeiltasten  , um die gewünschte Lautstärke auszuwählen
- '0' schaltet die Lautstärke AUS

5.11.3 Einstellen der Klingellautstärke der Basis

Wenn Sie möchten, können Sie die Klingellautstärke ändern.

- Drücken Sie die Lautstärke Taste  am Basis wenn das Basiseinheit klingelt.

Anmerkung:

- Sie können die Klingellautstärke an jedem einzelnen Handset AN oder AUS schalten, indem Sie die  -Taste im Stand-by drücken und halten.
- Die Basisstation Klingelmelodie kann nicht eingestellt werden!

5.12 TASTENVERRIEGELUNG

Wenn die Tastatur verriegelt ist, hat es keinen Effekt, wenn man während des Stand-bys irgendeine Taste drückt (außer wenn man die  -Taste drückt).

- Drücken und halten Sie die  -Taste
-  und die Tastatur wird verriegelt
- Drücken Sie die  -Taste erneut um die Tastatur zu entriegeln

Wenn ein Anruf eingeht, können Sie den Anruf noch immer annehmen, indem Sie die Verbindungstaste drücken . Während des Anrufs funktioniert die Tastatur normal. Wenn der Anruf beendet wurde, wird die Tastatur erneut verriegelt.

5.13 DEN WÄHLMODUS EINSTELLEN

Es gibt zwei Wählmodiarten:

- MFV/TONWAHL (die meisten üblichen Anlagen)
- Impulswahl IWW (für ältere Anlagen)

Um das Wahlverfahren zu ändern:

- Halten Sie die Flashtaste ("R"-Taste) gedrückt, um zwischen den Wahlverfahren hin- und herzuschalten: Es erscheint ein 'P', wenn Pulswahl eingeschaltet ist; ein 'T' steht für Tonwahl
- Nach 5 Sek. kehrt das Telefon wieder in den Ruhezustand zurück

6. RUFNUMMERNÜBERMITTLUNG (CLIP-CALLER ID)

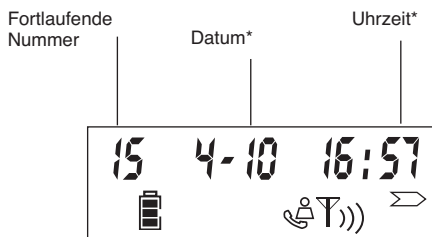
Der B2950 zeigt die Rufnummer des anrufenden Teilnehmers an. Die Rufnummernanzeige ist jedoch nur verfügbar, wenn sie von Ihrem Netz-Betreiber unterstützt wird und Sie diesen Dienst beauftragt haben. Weitere Informationen zu diesem Dienst erhalten Sie von Ihrem Netzbetreiber. Wenn Sie einen Anruf entgegengenommen haben, werden die Rufnummern in einer Anrufliste gespeichert. In dieser Liste können 20 Rufnummern (max. 25-stellig) gespeichert werden. Wenn die Nummer länger als 14 Ziffern ist, Sie können die   -Taste drücken um die anderen Ziffern anzuzeigen!

6.1 NEUE ANRUF

Wenn Sie einen neuen Anruf bekommen haben, der nicht abgefragt wurde, erscheint das  Symbol blinkend im Display.

6.2 DIE ANRUFLISTE KONSULTIEREN

- Betätigen Sie die Anrufliste-Taste . Der zuletzt eingegangene Anruf wird im Display angezeigt. Ist die Anrufliste leer, erscheint 'NO CLIP' im Display.
- Folgende Informationen werden im Display angezeigt:



- Nach 5 Sek. wird die Rufnummer angezeigt. Sie können Datum/Uhrzeit überspringen, wenn sie die  Taste drücken.
- Mit Hilfe der linken Pfeiltaste  blättern Sie zum vorhergehenden Eintrag. Die  Taste blättert zum nachfolgenden Eintrag.
- Um die Anrufliste zu verlassen, betätigen Sie die  Taste.

*** Nur wenn das Netzwerk die Zeit und das Datum mit der Telefonnummer mitschickt!!!**

Bei denselben Netzwerken mit Rufnummernanzeige wird keine Zeit und kein Datum angezeigt.

6.3 WÄHLEN EINER RUFNUMMER AUS DER ANRUFLISTE

- Blättern Sie in der Liste, bis die gewünschte Rufnummer auf dem Display erscheint.
- Betätigen Sie die Leitungstaste . Die Rufnummer wird automatisch gewählt.

6.4 LÖSCHEN

- Blättern Sie in der Liste, bis die gewünschte Rufnummer auf dem Display erscheint.
- Halten Sie die Stummschaltetaste  3 Sek. lang gedrückt, um die Rufnummer zu löschen.

6.5 UMSPEICHERN EINER RUFNUMMER DER ANRUFLISTE IN DEN TELEFONSPEICHER

- Blättern Sie durch die Anrufliste, bis die gewünschte Rufnummer im Display erscheint.
- Halten Sie die Speichertaste  3 Sek. lang gedrückt.
- Geben Sie nun die Zifferntaste (0-9) ein, unter der Sie die Rufnummer abspeichern möchten
- Drücken Sie die Speichertaste  erneut zum Bestätigen und um wieder in den Ruhezustand zurückzukehren

7. ANMELDEN UND ABMELDEN EINES HANDAPPARATES

7.1 ANMELDEN AN EINE B2950 BASISSTATION

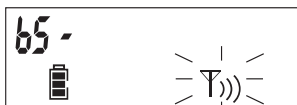
Sie können bis zu 5 Mobilteile bei einer Basiseinheit anmelden. Standardmäßig ist jedes Mobilteil bei Lieferung als Mobilteil 1 an der Basiseinheit angemeldet (Base Unit 1).

!!!Sie müssen das Mobilteil nur anmelden, wenn: !!!

- die Mobilteil-Anmeldung von der Basiseinheit entfernt wurde (z.B. bei Neuinitialisierung).
- Sie ein anderes Mobilteil an dieser Basiseinheit anmelden möchten.

Das nachfolgende Verfahren ist nur bei einem Mobilteil und einer Basiseinheit der Marke Butler 28xx, 29xx anwendbar!! Halten Sie die Paging-Taste der Basiseinheit ungefähr 10 Sekunden eingedrückt, bis die Leitungs-/Ladeanzeige der Basiseinheit schnell blinkt. Die Leitungs-/Ladeanzeige wird eine Minute lang schnell blinken. Während dieser Minute befindet sich die Basiseinheit im Anmeldemodus und müssen Sie wie folgt vorgehen, um das Mobilteil anzumelden:

- Halten Sie die  und  Tasten 3 Sek. lang gedrückt.
- Folgende Anzeige erscheint im Display:



- Geben Sie die Nummer der Basisstation ein, zu der Sie den Handapparat zuordnen möchten (1-4)
- Das Gerät sucht nun nach der Basisstation und erwartet einen vierstelligen PIN Code, wenn es diese gefunden hat.



- Geben Sie den Basis PIN Code (0000) ein. Wenn Sie einen falschen PIN Code eingegeben haben, beginnt der Handapparat wieder nach der Basisstation zu suchen.
- Ist der Handapparat angemeldet, erscheint 'HS' und die Handapparatenummer im Display.

7.2 EINEN KOPFHÖRER TOPCOM BUTLER 300 DECT GAP ANMELDEN

Drücken Sie 10 Sekunden lang die Paging-Taste  an der Basiseinheit bis die Verbindungs-/Ladeanzeige  an der Basiseinheit schnell blinkt. Die Verbindungs-/Ladeanzeige  blinkt schnell eine Minute lang. Während dieser Minute befindet sich die Basiseinheit im Anmeldemodus. Zum Anmelden des Kopfhörersatzes müssen Sie wie folgt vorgehen:

- Schalten Sie den Kopfhörer AN, indem Sie die AN-/AUS-Taste drücken, bis Sie zwei Pieptöne hören. Gleichzeitig leuchten die rote und die grüne LED einmal auf.
- Drücken Sie die Registriertaste des Kopfhörers. Die rote LED blinkt schnell.
 - Wenn nach einigen Sekunden die grüne LED langsam blinkt, war die Registrierung erfolgreich.
 - Wenn die rote LED langsam blinkt, ist die Registrierung misslungen. Wiederholen Sie das oben beschriebene Verfahren.

7.3 ABMELDEN EINES HANDAPPARATES

Sie können einen Handapparat von einer Basisstation abmelden, um einen anderen anzumelden:

- Halten Sie die Stummschaltetaste  und die Wahlwiederholungstaste  3 Sek. lang gedrückt



- Geben sie den PIN Code ein (0000). Ist der PIN Code falsch, kehrt der Handapparat in den Ruhezustand zurück.



- Geben Sie die Nummer(1-5) des zu entfernenden Handapparates ein
- Das Gerät kehrt in den Ruhezustand zurück, wenn die Abmeldung erfolgreich war. Falls nicht, werden Sie aufgefordert, die Handapparatenummer noch einmal einzugeben

Hinweis: Sie können nur existierende Handapparate abmelden und auch nur welche, die Sie gerade nicht benutzen

8. ANRUFUMLEITUNG UND WECHSELSPRECHANLAGE ZWISCHEN ZWEI HANDSETS

!!! Diese Funktion funktioniert nur bei der DUO-Version vom B2950 !!!

8.1 ANRUFWEITERGABE UND KONFERENZGESPRÄCH WÄHREND EINES EXTERNEN ANRUFERS

- Drücken Sie während eines externen Anrufs die INT-Taste und anschließen die Nummer (1 - 5) des anderen Handsets.
- Das andere Handset beginnt zu klingeln.
 - Wenn das andere Handset angenommen wird können Sie intern sprechen.
 - Wenn Sie auflegen, wird der externe Anrufer mit dem anderen Handset verbunden.
 - Wenn Sie die INT Taste 3 Sek. lang drücken, können Sie mit dem zweiten Handapparat und dem externen Gesprächspartner zur gleichen Zeit reden (Konferenzgespräch)
 - Oder drücken Sie die INT-Taste um zum externen Anrufer zurückzukehren.
- Drücken Sie die Verbindungstaste  um den Anruf zu beenden.

8.2 INTERNER ANRUF (WECHSELSPRECHANLAGE)

- Drücken Sie im Stand-by die INT-Taste und anschließen die Nummer (1 oder 2) des anderen Handsets
- Das andere Handset beginnt 30 Sekunden lang zu klingeln. Sie können das Klingeln beenden, indem Sie die Verbindungstaste  erneut betätigen.
- Wenn das andere Handset den Anruf durch Drücken der Verbindungstaste  annimmt, können Sie intern sprechen.
- Drücken Sie die Verbindungstaste  um den Anruf zu beenden.

9. ANRUFBEANTWORTER

Der Butler 2950 verfügt über einen eingebauten digitalen Anrufbeantworter mit einer Aufnahmekapazität von 11 Minuten. Der Anrufbeantworter kann vollständig fernbedient werden und bietet die Möglichkeit, zwei ausgehende Nachrichten (Ansagetext 1 und Ansagetext 2) zu speichern (von jeweils maximal 2 Minuten Länge). Es gibt zwei Möglichkeiten

- Mit dem Ansagetext 1 hat der Anrufer die Möglichkeit, eine Nachricht zu hinterlassen
- Mit dem Ansagetext 2 wird nur der ausgehende Ansagetext wiedergegeben, ohne die Möglichkeit, eine Nachricht aufzuzeichnen.

Die maximale Aufsprchzeit pro eintreffender Nachricht beträgt 2 Minuten.

Eine interne Stimme gibt eine Anzahl von Parametern wieder, wie etwa Wochentag und Uhrzeit des Anrufs, ebenso Einstellungsparameter wie etwa VIP-Code, Klingeltöne ... Die Sprache der internen Stimme ist auf der Verpackung angegeben!

9.1 LED ANZEIGE

Die Nachrichten-/An-Aus  LED-blinkt, wenn es neue Nachrichten gibt; die Anzahl des Aufblinkens zwischen jeder langen Pause, zeigt an, wie viel neue Anrufe eingegangen sind. Wenn der Anrufbeantworter aus ist, ist die An-Aus LED -aus.

Die FULL-LED geht an, wenn der Speicher voll ist und keine neuen Nachrichten registriert werden können.

9.2 TASTEN-FUNKTIONEN

Anmerkung:- Die Tasten  &  befinden sich auf der Unterseite der Basis.

Tasten	Stand-by modus		Beim Abspielen der Nachricht
	Kurzer Tastendruck	Zwei Sekunden eindrücken	
1  	Wiedergabe Ansagetext	Aufnahme Ansagetext	Nachricht zurückspringen
2 	Abspielen Nachrichten	keine	Pause
3  	Keine	memo aufnehmen	Nachricht überspringen
4 	Einstellen Lautstärke Sprache und Klingel	keine	Einstellen Lautstärke
5  	Ansagetext auswählen	Anrufbeantworter An-Aus	Stopp
6 	Anzeige VIP-code	Einstellen VIP-code	keine
7 	Aktuelle Anzahl Klingelzeichen	Einstellen Anzahl Klingelzeichen	keine
8 	Anzeige Zeit	Einstellen Datum/Zeit	keine
9 	keine	Alle Nachrichten löschen	Löschen Nachricht oder Ansagetext

9.3 ANSAGETEXTE

Es können 2 Ansagetexte von jeweils maximal 2 Minuten aufgenommen werden (OGM1 und OGM2).

- Ansagetext 1 für die Antwortfunktion mit Aufsprechmöglichkeit
- Ansagetext 2 für die Antwortfunktion ohne Aufsprechmöglichkeit, das Gerät nimmt keine Nachrichten auf.

9.3.1 Aufnahme ausgehender Nachrichten (Ansagetext 1 oder Ansagetext 2)

- Drücken Sie die  -Taste, um den Ansagetext auszuwählen.
- Eine Stimme gibt an, welcher Ansagetext aufgenommen wird.
- Drücken Sie 2 Sekunden lang auf die -Taste
- Sprechen Sie die ausgehende Nachricht nach dem Piepton auf.
- Zum Beenden der Aufnahme drücken Sie die Stoptaste .

Anmerkung: Die Aufnahme kann maximal 2 Minuten dauern. Falls keine ausgehende Nachricht aufgenommen wird, wird der Standard-Ansagetext wiedergegeben.

9.3.2 Kontrolle des Ansagetextes

Um den aktuell eingestellten Ansagetext zu kontrollieren:

- -Taste drücken.

Anmerkung: Um die Wiedergabe zu stoppen, kurz die Stopp-Taste drücken.

9.3.3 Ansagetext auswählen

- /■-Taste drücken, um zwischen den beiden Ansagetexten zu makeln.
- Die interne Stimme bestätigt den eingestellten Ansagetext.

Anmerkung:

Die Auswahl eines Ansagetextes ist nur dann möglich, wenn der Anrufbeantworter eingeschaltet ist! Ist der Speicher voll, so ist nur der Ansagetext 2 auswählbar (nur Antworten ohne Aufzeichnung)!

9.3.4 Löschen des ausgehenden Ansagetextes

Löscht man die ausgehende Nachricht, wird der Standard-Ansagetext 'Please call later' wiedergegeben.

Das Löschen der ausgehenden Nachricht geschieht wie folgt:

- Mit Hilfe der /■-Taste den gewünschten Ansagetext auswählen.
- -Taste drücken, um den Ansagetext widerzugeben.
- Drücken Sie die -Taste und halten Sie sie beim Abspielen des Ansagetextes eingedrückt

9.4 ANRUFBEANTWORTER EIN/AUSSCHALTEN

Ist der Anrufbeantworter eingeschaltet wird die LED aufleuchten, d.h das Gerät nimmt automatisch nach einer Anzahl von Klingeltönen den Anruf entgegen (Einstellung siehe "Klingeltöne einstellen").

- Drücken Sie 2 Sek auf die -Taste, um den Anrufbeantworter einzuschalten. Eine Stimme bestätigt die Einstellung und meldet, welcher Ansagetext aktiv ist (Ansagetext 1 oder Ansagetext 2).
- Drücken Sie erneut 2 Sek auf die -Taste, um den Anrufbeantworter auszuschalten. Eine Stimme bestätigt die Einstellung.

Anmerkung: Auch wenn der Anrufbeantworter ausgeschaltet ist, nimmt der Apparat nach 10 Klingeltönen automatisch den Anruf an, um das Einschalten per Fernbedienung ausführen zu können (siehe 9.15 Bedienung per Fernabfrage).

9.5 KLINGELTÖNE EINSTELLEN

Die Anzahl der Klingeltöne, nach denen der Anrufbeantworter den Anruf beantwortet, kann zwischen 2 und 9 und auf TS (Toll Saver) eingestellt werden. Standardmäßig ist das Gerät auf 3 Klingeltöne eingestellt. Im Modus "Toll Saver" antwortet das Gerät nach 5 Klingeltönen, wenn es keine neuen Nachrichten gibt, und nach 2 Klingeltönen, wenn es neue Nachrichten gibt. Sind keine neuen Nachrichten eingegangen und Sie rufen bei sich zu Hause an, um das Gerät per Fernbedienung abzufragen, ob Nachrichten eingegangen sind (siehe weiter unter 9.15 Bedienung per Fernabfrage), können Sie bereits nach dem 2. Klingelton einhängen. Auf diese Weise entstehen Ihnen keine Verbindungskosten und Sie wissen dennoch, dass keine neuen Nachrichten eingegangen sind.

- Kurz auf die -Taste drücken. Eine Stimme meldet die aktuelle Anzahl der Klingeltöne.
- Drücken Sie 2 Sek. auf die -Taste, um die Anzahl der Klingelzeichen einzustellen.
- -oder -Taste drücken, um die aktuelle Anzahl der Klingeltöne zu ändern.
- Bestätigung der Einstellung durch Drücken der -Taste. Die aktuell eingestellte Anzahl der Klingeltöne wird von der internen Stimme bestätigt.

Anmerkung:

- Falls Sie 3 Sekunden lang keine Taste drücken, kehrt der Apparat in die Ausgangseinstellung zurück.
- Bei Stromausfall an der Basis wird die Anzahl der Klingeltöne auf 3 zurückgestellt!

9.6 ANZAHL DER KLINGELTÖNE KONTROLLIEREN

- kurz die -Taste drücken.
- Die interne Stimme gibt die Anzahl der Klingeltöne wieder.

9.7 WOCHENTAG UND UHRZEIT EINSTELLEN

Die Einstellung von Wochentag und Uhrzeit am Anrufbeantworter geschieht unabhängig vom Telefonteil. Bei jedem Anruf wird der Wochentag und die Uhrzeit aufgezeichnet, und diese Angaben werden während des Abspielens wiedergegeben. Das Stunden-Format ist von der Sprache der internen Stimme abhängig: z.B. bei Englisch im 12-Stunden-Format, bei Deutsch im 24-Stunden-Format.

Programmierung von Wochentag und Uhrzeit:

- Drücken Sie die ☹-Taste und lassen Sie sie 2 Sek. lang eingedrückt
- Die interne Stimme fordert Sie auf, den Wochentag einzustellen
- Mehrmals ◀- oder ▶-Taste drücken, um den Wochentag einzustellen. Die interne Stimme gibt die aktuelle Einstellung wieder.
- ☹-Taste drücken, um den Wochentag zu bestätigen.
- Die interne Stimme fordert Sie auf, die Uhrzeit einzustellen.
- Mehrmals ◀- oder ▶-Taste drücken, um die Uhrzeit einzustellen.
- ☹-Taste drücken, um die Uhrzeit zu bestätigen.
- Die interne Stimme fordert Sie auf, die Minuten einzustellen.
- Mehrmals ◀- oder ▶-Taste drücken, um die Minuten einzustellen.
- ☹-Taste drücken, um die Minuten zu bestätigen.

Die vollständige Einstellung von Wochentag und Uhrzeit wird zur Bestätigung noch einmal wiederholt.

Anmerkung:

- Wenn Sie 8 Sekunden lang keine einzige Taste drücken, wird die vorige Einstellung von Wochentag/Uhrzeit beibehalten, und der Apparat verlässt automatisch die Einstellung von Wochentag/Uhrzeit.
- Wenn Sie das Gerät zum ersten Mal benutzen und Sie noch keine Einstellung von Wochentag/Uhrzeit vorgenommen haben, wird den eingegangenen Nachrichten auch keine Aufzeichnung über Wochentag/Uhrzeit zugeordnet.
- Bei Stromausfall an der Basis muss die Einstellung von Wochentag/Uhrzeit neu eingegeben werden!

9.8 WOCHENTAG/UHRZEIT KONTROLLIEREN

- ☹-Taste drücken, um Wochentag/Uhrzeit wiederzugeben. Die interne Stimme meldet die aktuelle Einstellung von Wochentag/Uhrzeit.

9.9 VIP-CODE PROGRAMMIEREN

Der VIP-Code besteht aus 3 Ziffern und wird benutzt, um das Gerät per Fernabfrage zu bedienen (siehe Fernabfrage). Standardmäßig ist der VIP-Code auf "321" eingestellt.

Anmerkung: Bei Stromausfall an der Basis muss der VIP-Code erneut auf "321" eingestellt werden!

9.9.1 VIP-Code ändern

- Drücken Sie die ☹-Taste und lassen Sie sie 2 Sek. eingedrückt um den VIP-Code zu ändern
- Die interne Stimme fordert Sie auf, den VIP-Code einzustellen und sagt die erste Ziffer an.
- Mehrmals die ◀- oder ▶-Taste drücken, um die erste Ziffer des VIP-Codes einzugeben.
- ☹-Taste drücken, um die erste Ziffer zu bestätigen. Die interne Stimme sagt die aktuell eingestellte 2. Ziffer des VIP-Codes an.
- Mehrmals die ◀- oder ▶-Taste drücken, um die zweite Ziffer des VIP-Codes einzugeben.
- ☹-Taste drücken, um die zweite Ziffer zu bestätigen. Die interne Stimme sagt die aktuell eingestellte 3. Ziffer des VIP-Codes an.
- Mehrmals die ◀- oder ▶-Taste drücken, um die 3. Ziffer des VIP-Codes einzugeben.
- ☹-Taste drücken, um den VIP-Code zu bestätigen. Sie hören einen langen Piepton. Die interne Stimme sagt den neuen VIP-Code zur Bestätigung an.

Anmerkung:

Wenn Sie 8 Sekunden lang keine Tasten drücken, wird der vorige VIP-Code beibehalten, und der Apparat verlässt automatisch die Einstellung des VIP-Codes.

9.9.2 Kontrolle des VIP-Codes

- ☹-Taste drücken, um den VIP-Code wiederzugeben. Die interne Stimme sagt den aktuellen VIP-Code an.

9.10 BEDIENUNG

Geht ein Anruf ein und ist der Anrufbeantworter eingeschaltet, beantwortet der Anrufbeantworter nach einer Anzahl von Klingeltönen automatisch den Anruf. Falls jedoch:

- Ansagetext 1 ausgewählt ist, wird dieser wiedergegeben. Nach dem Ansagetext ertönt ein Piepton, und der Anrufer kann eine Nachricht (von maximal 3 Minuten Länge) aufsprechen.
- Ansagetext 2 ausgewählt ist, wird dieser wiedergegeben. Nach dem Piepton wird die Verbindung automatisch unterbrochen! In diesem Fall besteht keine Möglichkeit, eine Nachricht aufzusprechen!

Anmerkung:

Falls während der Aufnahme 8 Sekunden lang nichts gesagt wird, wird die Verbindung automatisch unterbrochen!

9.11 AUFNAHME EINES MEMO-TEXTES

Mit dem Butler 2950 kann man Memos aufnehmen. Diese Memos werden wie eine eingehende Nachricht betrachtet, die sich später vom Benutzer abrufen lässt. Die maximale Aufnahmedauer eines Memos beträgt 2 Minuten.

- Drücken Sie 2 Sek. die  -Taste. Sprechen Sie das Memo nach dem Piepton.
- Stopp  -Taste drücken, um die Aufnahme zu beenden.

9.12 WIEDERGABE EINGEGANGENER NACHRICHTEN UND VON MEMOS

- Kurz die  -Taste drücken, um die Nachrichten und die Memos wiederzugeben.
- Eine interne Stimme meldet, wie viele Nachrichten (insgesamt) eingegangen sind und wie viele neue (nicht abgehörte) Nachrichten es gibt.
- Die Nachrichten werden einzeln wiedergegeben. Wenn neue Nachrichten eingegangen sind, werden nur die neuen (nicht abgehörten) Nachrichten wiedergegeben.
- Bei jeder Nachricht meldet die interne Stimme, an welchem Wochentag und zu welcher Uhrzeit die Aufnahme gemacht wurde.
- Während der Wiedergabe können Sie:
 - zum Anfang der aktuellen Nachricht gehen, indem Sie ein Mal die  -Taste drücken
 - zur vorigen Nachricht gehen, indem Sie zweimal die  -Taste drücken.
 - die Wiedergabe stoppen, indem Sie die Stopp-Taste  drücken.
 - die Wiedergabe unterbrechen, indem Sie die Pause-Taste  drücken. Drücken Sie noch einmal die Pause-Taste , um die Wiedergabe fortzusetzen.
 - zur nächsten Nachricht übergehen, indem Sie die  -Taste drücken.

9.13 NACHRICHTEN LÖSCHEN**9.13.1 Nachricht für Nachricht während der Wiedergabe löschen**

Starten Sie die Wiedergabe der Nachrichten wie oben beschrieben.

- Wird die zu löschende Nachricht wiedergegeben, so drücken Sie 2 Sek. die Lösch  -Taste.
- Während des Löschens teilt die interne Stimme mit, dass die Nachricht gelöscht wurde.
- Der Apparat startet mit der Wiedergabe der nächsten Nachricht.

9.13.2 Alle Nachrichten löschen

Man kann auch alle neuen Nachrichten auf einmal löschen. Hierbei werden nur die bereits abgehörten Nachrichten gelöscht. Neue Nachrichten werden nicht gelöscht!

- Drücken Sie 2 Sek. die Lösch  -Taste
- Die interne Stimme bestätigt das Löschen von Nachrichten und teilt mit, wie viele (nicht abgehörte) Nachrichten es gibt.

9.14 SPEICHER VOLL

Wenn der Speicher voll ist, beginnt die FULL-LED zu blinken. Ist der Anrufbeantworter eingeschaltet und geht ein Anruf ein, so gibt das Gerät automatisch den Ansagetext 2 (Antwortfunktion ohne Aufsprechmöglichkeit) wieder!

Während des Abhörens von Nachrichten meldet die interne Stimme, dass der Speicher voll ist, und dann werden die Nachrichten abgespielt.

- Löschen Sie alle Nachrichten nach dem Abhören.
- Der Speicher ist nun wieder leer.

9.15 BEDIENUNG PER FERNABFRAGE

Die Fernabfrage des Anrufbeantworters funktioniert nur über ein Tastentelefon (DTMF-Tonwahlsystem).

- Rufen Sie Ihren eigenen Apparat an.
- Der Anrufbeantworter nimmt den Anruf entgegen; Sie hören den Ansagetext und einen Piepton.
- Geben Sie nach dem Piepton langsam Ihren VIP-Code ein (Standard 321).
- Sie hören zwei kurze Pieptöne zur Bestätigung.
- Geben Sie die folgenden Codes ein, um die gewünschte Funktion aufzurufen :

a) Nachrichten abhören

- Drücken Sie "2" (Abhören von Nachrichten). Der Anrufbeantworter gibt die Nachrichten wieder.

Während der Wiedergabe haben Sie die folgenden Auswahlmöglichkeiten:

- Drücken Sie '2', um die Wiedergabe zu stoppen.
- Drücken Sie '2', um die Wiedergabe erneut zu starten.
- Drücken Sie '3', um zur nächsten Nachricht zu gelangen.
- Drücken Sie '1 1', um zur vorigen Nachricht zurückzugehen.
- Drücken Sie '1', um die aktuelle Nachricht zu wiederholen.
- Drücken Sie '6', um die Wiedergabe zu beenden.
- Drücken Sie '7', um die aktuelle Nachricht zu löschen.

b) Alle abgehörten Nachrichten löschen

Nach dem Abhören aller Nachrichten drücken Sie die "0", um alle abgehörten Nachrichten zu löschen!

c) Wiedergabe des Ansagetextes

- '4' drücken, um den aktuellen Ansagetext abzuspielen.

d) Aufnahme des Ansagetextes

- Drücken Sie auf '9' um Ansagetext 1 oder Ansagetext 2 zu selektieren.
- Drücken Sie auf '5' um die Aufnahme zu starten.
- Ein Piepton gibt an, dass die Aufnahme beginnen kann.
- Sprechen Sie den Ansagetext auf.
- "6" drücken, um die Aufnahme zu beenden.

Anmerkung: Die Aufnahme wird nach 2 Minuten automatisch abgebrochen.

e) Anrufbeantworter ein/auschalten

- "9"-Taste drücken, um den Anrufbeantworter einzuschalten.
- "8"-Taste drücken, um den Anrufbeantworter auszuschalten.

f) Bedienung per Fernabfrage beenden

Drücken sie "6", wenn Sie die Bedienung per Fernabfrage beenden möchten.

9.16 ANRUFBEANTWORTER PER FERNBEDienung EINSCHALTEN

Ist der Anrufbeantworter ausgeschaltet, können Sie ihn auch wieder per Fernbedienung anschalten.

- Rufen Sie Ihren Apparat an.
- Der Apparat stellt nach 10 Klingeltönen automatisch die Verbindung her gibt den Ansagetext 2 wieder.
- Geben Sie nach dem Ansagetext langsam den VIP-Code (Standard 321) ein.
- "9"-Taste drücken
- Die interne Stimme meldet, dass der Anrufbeantworter eingeschaltet ist.
- "6" drücken, um die Bedienung zu beenden.

10. TOPCOM GARANTIE**10.1 GARANTIEZEIT**

Topcom Geräte haben eine 24-monatige Garantiezeit. Die Garantiezeit beginnt an dem Tag, an dem das neue Gerät erworben wurde. Die Garantie für Batterien ist auf 6 Monate nach Erwerb begrenzt. Verschleißartikel oder Mängel, die den Wert oder die Gebrauchstauglichkeit des Gerätes nur unerheblich beeinflussen, sind von der Garantie ausgeschlossen. Der Garantieanspruch muss durch den Originalkaufbeleg, auf dem das Kaufdatum und das Gerätemodell ersichtlich sind, nachgewiesen werden.

10.2 ABWICKLUNG DES GARANTIEFALLES

Senden Sie das fehlerhafte Gerät mit dem gültigen Kaufbeleg an ein Topcom Service Zentrum.

Tritt ein Gerätefehler innerhalb der Garantiezeit auf, übernimmt Topcom oder ein autorisiertes Service Zentrum unentgeltlich die Reparatur jedes durch einen Material- oder Herstellerfehler aufgetretenen Defekts.

Topcom wird nach eigenem Ermessen die Garantieansprüche mittels Reparatur oder Austausch des fehlerhaften Gerätes oder von Teilen des fehlerhaften Gerätes erfüllen. Bei einem Austausch können die Farbe und das Modell vom eigentlich erworbenen Gerät abweichen.

Das ursprüngliche Kaufdatum bestimmt den Beginn der Garantiezeit. Die Garantiezeit verlängert sich nicht, wenn das Gerät von Topcom oder von einem seiner autorisierten Service Zentren ausgetauscht oder repariert wird.

10.3 GARANTIEAUSSCHLÜSSE

Schäden oder Mängel, die durch unsachgemäße Handhabung oder Betrieb verursacht wurden, sowohl als auch Defekte, die durch die Verwendung von Nicht-Originalteilen oder die Verwendung von nicht von Topcom empfohlenen Zubehör entstehen, werden nicht von der Garantie abgedeckt.

Schnurlose Telefone von Topcom wurden so konstruiert, dass sie ausschließlich mit wiederaufladbaren Batterien funktionieren. Ein durch nicht-wiederaufladbare Batterien verursachter Schaden fällt nicht unter die Garantieleistung. Die Garantie deckt keine Schäden ab, die durch äußere Einflüsse entstanden sind, wie z.B. Blitzschlag, Wasser, Brände oder auch jegliche Transportschäden. Wenn die Seriennummer des Gerätes verändert, entfernt oder unleserlich gemacht wurde, kann keine Garantie in Anspruch genommen werden.

Alle Garantieansprüche erlöschen, wenn das Gerät durch den Käufer oder durch unqualifizierte und nicht offiziell anerkannte Topcom Service Zentren repariert, verändert oder umgebaut wurde.

11. HILFE BEI PROBLEMEN

PROBLEM	MÖGLICHE URSACHE	LÖSUNG
Kein Display	Batterien nicht aufgeladen	Kontrollieren Sie die Position der Batterien Laden Sie die Batterien wieder auf
Kein Freizeichen	Telefonkabel schlecht angeschlossen	Kontrollieren Sie den Anschluss des Telefonkabels
Lautstärke der Gesprächspartner ist zu gering		Regeln Sie die Lautstärke während des Gesprächs durch Betätigen der Lautstärketaste
Lautstärke von Handset zu niedrig		Stellen Sie die Klingellautstärke ein

12. TECHNISCHE DATEN

Reichweite:	bis zu 300 m im freien Gelände bis zu 50 m in Gebäuden
Wählverfahren:	MFV (Ton) und Pulse
Batterien:	2 x 1.2V, 600 mAh AAA Typ NiMH wiederaufladbar
Max. Standby-Zeit:	ca 120 Stunden
Max. Gesprächszeit:	13 Stunden
Umgebungstemperatur:	+5 °C bis +45 °C
Zulässige relative Luftfeuchtigkeit:	25 bis 85 %
Stromversorgung Basisstation:	220/230V , 50 Hz
Speicher	10 indirekte mit max. 25 Ziffern

13. STANDARDEINSTELLUNGEN

Flash Zeit	100 ms
Wahlverfahren	Tonwahl
Klingellautstärke	Stufe 3
Klingelmelodie	Einstellung 8
Basis PIN Code	0000

Die Übereinstimmung des Gerätes mit den grundlegenden Anforderungen der R&TTE-Directive ist durch das CE-Kennzeichen bestätigt.

1.	BOTONES	64
2.	PANTALLA	65
3.	INSTALACIÓN	65
4.	INDICADOR DE CARGA BAJA DE BATERÍA	66
5.	FUNCIONAMIENTO	66
5.1	Llamadas salientes	66
5.2	Llamadas entrantes	67
5.3	Activar/desactivar la función manos libres	67
5.4	Almacenamiento de números en la memoria	67
5.5	Llamar a un número almacenado en la memoria	67
5.6	Silencio	67
5.7	Ajustar el volumen	68
5.8	Localización del microteléfono	68
5.9	Aviso de fuera de alcance	68
5.10	Tecla "r"	68
5.11	Ajuste del volumen del timbre y la melodía	68
5.12	Bloqueo de las teclas	68
6.	IDENTIFICACIÓN DEL NÚMERO LLAMANTE	69
6.1	Llamadas nuevas	69
6.2	Consultar la lista de llamadas	69
6.3	Llamar a un número desde la lista de llamadas	69
6.4	Borrar un número de la lista de llamadas	69
6.5	Guardar en la memoria un número registro de llamadas	69
7.	ASOCIAR / DESASOCIAR UN MICROTELÉFONO	70
7.1	Asociar un microteléfono a una base Topcom Butler 2950/2920	70
7.2	Desasociar un microteléfono	70
8.	TRANSFERENCIA DE LLAMADAS E INTERCOMUNICACIÓN ENTRE DOS MICROTELÉFONOS	71
8.1	Transferencia de llamadas y llamada a tres durante una llamada externa	71
8.2	Llamada interna (interfono)	71
9.	CONTESTADOR AUTOMÁTICO	71
9.1	Pantalla LED	71
9.2	Funciones de las Teclas Básicas	71
9.3	Mensajes salientes	72
9.4	Encender/Apagar el Contestador Automático	72
9.5	Fijar Número de Llamadas	72
9.6	Comprobación del Número de Llamadas	73
9.7	Fijar Día y Hora	73
9.8	Comprobar Día/Hora	73
9.9	Programar el Código VIP	73
9.10	Funcionamiento	74
9.11	Grabar una Memo	74
9.12	Grabación de Mensajes Entrantes y Memos	74
9.13	Borrar Mensajes	74
9.14	Memoria Llena	75
9.15	Funcionamiento Remoto	75
9.16	Encender el Contestador Remotamente	75
10.	LA GARANTÍA TOPCOM	76
11.	SOLUCIÓN DE PROBLEMAS	76
12.	ESPECIFICACIONES TÉCNICAS	77
13.	VALORES PREDETERMINADOS DE FÁBRICA	77

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

- Use sólo el conector del cargador suministrado. No utilice otros cargadores para evitar dañar los elementos de la batería.
- Use sólo baterías recargables del mismo tipo, excepto baterías ordinarias (salinas) o no recargables. Instale las baterías recargables respetando la polaridad (indicada en el compartimiento de baterías del microteléfono).
- No toque el cargador ni los contactos con objetos puntiagudos o metálicos.
- Los teléfonos inalámbricos pueden interferir con el funcionamiento de algunos aparatos médicos.
- El microteléfono puede generar un zumbido desagradable en los audífonos para sordos.
- No coloque la unidad base en lugares húmedos ni a menos de 1'5 m de una fuente de agua. Proteja el microteléfono del agua.
- No use el teléfono en ambientes donde existan riesgo de explosiones.
- Deshágase de las baterías y conserve el teléfono de forma respetuosa con el ambiente.
- Puesto que los teléfonos inalámbricos no funcionan cuando falla el suministro eléctrico, es recomendable disponer de un teléfono fijo convencional o móvil para poder realizar llamadas de emergencia en estos casos.
- Este teléfono usa baterías recargables. Una vez alcanzado su ciclo máximo de vida, deberán eliminarse de acuerdo con las normativas medioambientales vigentes.

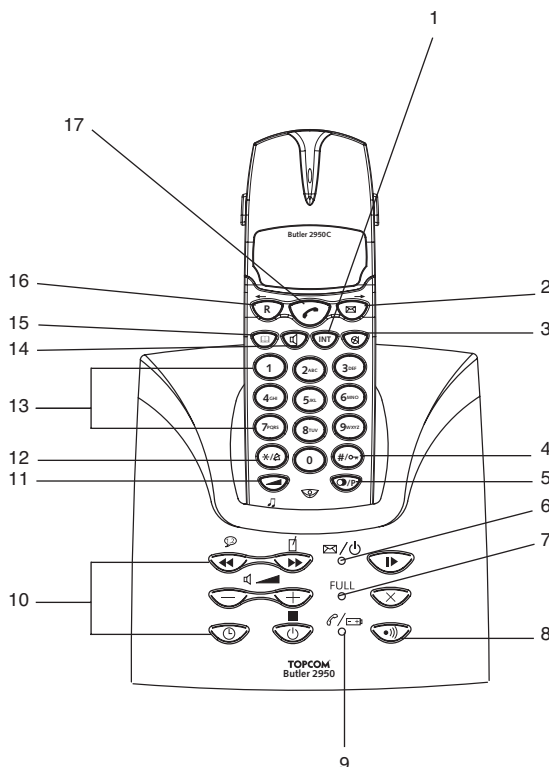
CONSERVACIÓN

Para limpiar el teléfono use un paño ligeramente húmedo o un trapo antiestático. Nunca use detergentes o disolventes abrasivos.

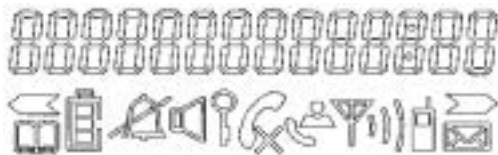


1. BOTONES

- 1 Botón Int Int
- 2 Examinador de llamadas ☒ / →
- 3 Silenciador del Micrófono ☒
- 4 Bloque de teclado ⏏
- 5 Remarcar / Pausa ⏏/P
- 6 LED ENCENDIDO/APAGADO Mensajes/contestador
- 7 LED de memoria llena
- 8 Buscar «»
- 9 Indicador de carga (LED) 🔌
- 10 Tecla de contestador automático (ver §9.2)
- 11 Ajuste del volumen/ melodía 📻/🎵
- 12 Activar/desactivar el timbre 🔔
- 13 Botones numéricos
- 14 Manos libres 📞
- 15 Memoria 📖
- 16 Tecla R / Desplazamiento R/←
- 17 Toma de línea 📞



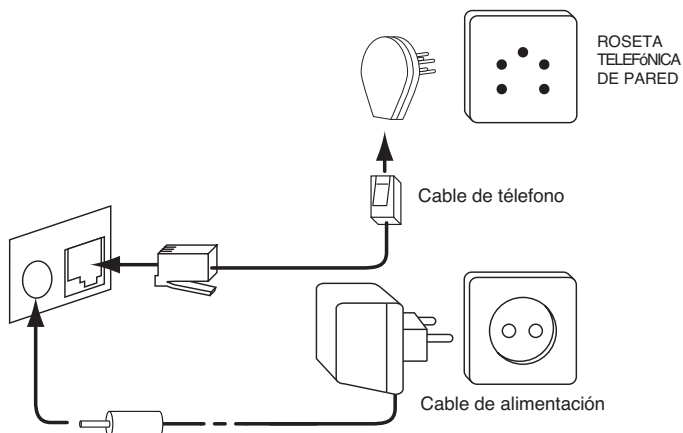
2. PANTALLA



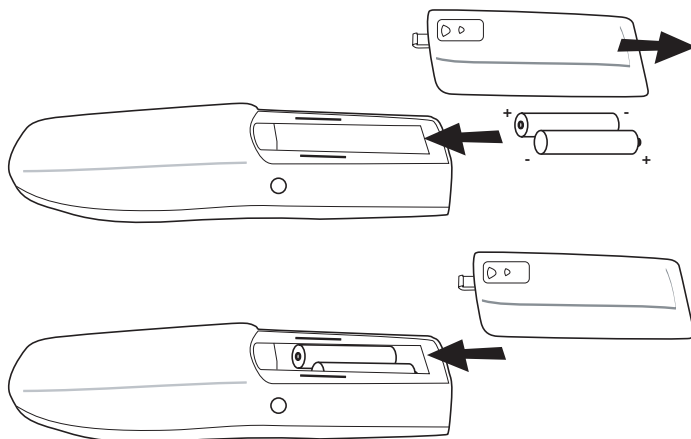
SÍMBOLO:	SIGNIFICADO:
	Línea abierta
	Nuevos números en la lista de llamadas
	Indicador del estado de la carga de la batería recargable
	La antena indica la calidad de la recepción Cuando la unidad portátil está fuera de alcance, la antena parpadea.
	El micrófono está desconectado
	Se están configurando o utilizando para llamar los datos de las memorias.
	El teclado está bloqueado
	Existen más dígitos sin mostrar en la parte derecha
	Existen más dígitos sin mostrar en la parte izquierda
	Aparece cuando se está usando el teléfono en modo manos libres
	Indica que el timbre del teléfono está desactivado
	Avisa que hay mensajes nuevos en el buzón de voz
	Aparece cuando se está haciendo una llamada interna
HS-x	x = número de la unidad portátil en uso

3. INSTALACIÓN

- Conecte un extremo del conector del cable telefónico a la unidad base y el otro extremo a la roseta de la línea telefónica en la pared.
- Conecte el conector pequeño del alimentador de Corriente Alterna al teléfono y la clavija del otro extremo del cable del alimentador a la red eléctrica.



- Introduzca 2 baterías recargables LR03 (AAA) dentro del compartimiento de la batería del microteléfono.



Ponga el microteléfono en la unidad base. El LED rojo indicador de carga  permanece iluminado siempre que el microteléfono se encuentra en la base.

Cargue el microteléfono durante un período de 24 horas antes de usarlo por primera vez. Para prolongar la vida de la batería, descárguela completamente de vez en cuando. Si escucha que el microteléfono emite un tono de aviso o aparece vacío el icono de la batería , póngalo enseguida a cargar en la unidad base.

4. INDICADOR DE CARGA BAJA DE BATERÍA

Cuando se agota la batería, el microteléfono deja de funcionar. Si la batería se queda sin ninguna carga y la pone a cargar durante poco tiempo, el símbolo de carga puede indicar incorrectamente que está completamente cargada. Esta situación hará que la capacidad de trabajo de la batería disminuya rápidamente. Para evitarlo, deje siempre cargando la batería con el microteléfono en la base durante 12 horas para asegurarse de que se recarga completamente.

-  Batería cargada
-  Batería descargada

Si el teléfono se queda sin carga mientras lo está utilizando, éste emitirá una señal de alerta. En este caso, coloque enseguida el microteléfono en la unidad base.

5. FUNCIONAMIENTO

5.1 LLAMADAS SALIENTES

5.1.1 Hacer llamadas telefónicas

- Pulse el botón  (toma de línea). En breve escuchará el tono de invitación a marcar.
- Marque el número del teléfono deseado..
- Para finalizar la llamada, pulse el botón Line .

5.1.2 Preparación para llamar con marcación en bloque

- Marque el número telefónico al que desee llamar. Si se equivoca, pulse el botón  (Silencio) para borrar el número incorrecto. Si no pulsa ningún número antes de 10 segundos, se borrará todo el número marcado hasta entonces y el microteléfono regresará al estado de reposo.

- Pulse el botón  para que se marque automáticamente el número introducido
- Pulse de nuevo el botón  para terminar la llamada.

5.1.3 Remarcar el último número llamado

- Pulse la tecla Toma de Línea .
- El indicador de Línea/Carga  (LED) de la base parpadeará.
- Se escuchará el tono de línea.
- Pulse la tecla Rellamada . El último número llamado se volverá a marcar automáticamente sin tener que introducir nuevamente todos los números.

5.1.4 Remarcar uno de los últimos 5 números llamados

- Pulse la tecla Rellamada . El último número telefónico llamado aparecerá en la pantalla. Para marcar uno de los últimos 5 números llamados, pulse varias veces la tecla Rellamada  hasta que el número deseado aparezca en la pantalla.
- Pulse la tecla Toma de Línea .
- El número que aparece en la pantalla se marcará automáticamente sin necesidad de volver a introducir los dígitos.
- Una vez terminada la llamada, pulse la tecla de línea  para colgar o deje el portátil en la base.

5.2 LLAMADAS ENTRANTES

- Cuando se recibe una llamada suena el timbre del microteléfono y el LED  de la base se ilumina. Pulse el botón  para contestar a la llamada entrante.

5.3 ACTIVAR/DESACTIVAR LA FUNCIÓN MANOS LIBRES

Esta función le permite comunicarse sin tener que sostener el microteléfono. Pulse la tecla  para activar la función Manos Libres.

Pulse el mismo botón para desactivarla.

Nota: Para cambiar el volumen desde la función Manos Libres, pulse el botón  (Volumen).

Atención: Las baterías se descargan antes cuando se usa las función manos libres durante mucho tiempo.

5.4 ALMACENAMIENTO DE NÚMEROS EN LA MEMORIA

Se pueden programar 10 memorias de marcación indirecta con números telefónicos compuestos por hasta 25 dígitos.

- Pulse y mantenga oprimido el botón  (memoria) hasta que el icono  aparezca en la pantalla.
- Introduzca el número de teléfono que desee almacenar.
- Pulse de nuevo el botón  para confirmar.
- Introduzca la posición de memoria (0-9) donde desee almacenar el número.
- Se escuchará un tono acústico de confirmación y desaparecerá el icono  de la pantalla.

Nota: Si usted desea introducir una pausa, pulse el botón  Rellamada/ Pausa para crear una pausa de 3 seg. en la posición donde desee insertarla.

5.5 LLAMAR A UN NÚMERO ALMACENADO EN LA MEMORIA

- Pulse el botón , seguido por el número de la posición de memoria (0-9) donde se encuentra el número deseado.
- Pulse el botón . El número de la memoria se marcará automáticamente.
- Para terminar la llamada pulse el botón .

5.6 SILENCIO

Esta función permite desactivar el micrófono del microteléfono durante una conversación telefónica para que la persona al otro lado de la línea no pueda escucharle.

- Pulse el botón  durante una conversación. El micrófono se desconectará y el símbolo  aparecerá en la pantalla.
- Para reanudar la conversación con su interlocutor, vuelva a pulsar .

5.7 AJUSTAR EL VOLUMEN

Se puede ajustar el volumen del teléfono durante una conversación pulsando el botón  (Volumen). Obtendrá tres niveles de ajuste: alto, medio y bajo, sucesivamente.

Nota: También se puede ajustar el volumen del altavoz durante el funcionamiento en manos libres empleando el mismo procedimiento.

5.8 LOCALIZACIÓN DEL MICROTELÉFONO

Quando se pulsa el botón  en la unidad base, el microteléfono emite una señal acústica durante 20 segundos que permite localizar la unidad perdida. Para detener el sonido, pulse cualquier tecla del microteléfono.

5.9 AVISO DE FUERA DE ALCANCE

Quando el microteléfono se sitúa fuera del alcance útil de la unidad base durante una conversación, la unidad portátil emitirá una señal de aviso para que el usuario se acerque más a la unidad base.

5.10 TECLA “R”

Esta tecla se usa en España para acceder a los servicios especiales que proporcione la compañía telefónica que le suministra el servicio o para transferir llamadas si el teléfono está conectado a una centralita telefónica. Al pulsarla el aparato genera una interrupción temporizada de la línea (de 100 ms o 250 ms).

5.10.1 Ajustar el Intervalo de Interrupción

- Pulse y mantenga oprimido el botón  (Rellamada) durante 3 segundos.
- En la pantalla aparecerá:
- 'S' representando 100 ms
- o bien 'L' representando 250 ms
- La pantalla de ajuste del intervalo desaparecerá después de 2 seg.

5.11 AJUSTE DEL VOLUMEN DEL TIMBRE Y LA MELODÍA

5.11.1 Melodía del microteléfono

- Pulse y mantenga oprimido el botón  hasta que se escuche la melodía en uso.
- Seleccione una de las melodías (1-9) con las teclas de desplazamiento   o introduciendo directamente el número correspondiente (1 - 9).
- Vuelva a pulsar  para confirmar la selección.

5.11.2 Volumen del timbre del Microteléfono

- Con el teléfono en estado de reposo, pulse .
- El timbre del microteléfono sonará con el volumen que tenía seleccionado.
- Seleccione el volumen deseado con las teclas 1-5 o las teclas de desplazamiento  .
- Si no desea que suene el timbre cuando se reciba una llamada, pulse '0'.

5.11.3 Seleccionar el volumen del timbre y la melodía de la base

Se puede cambiar el volumen del timbre y la melodía de la base del Butler 2950.

Nota:

- Se puede activar o desactivar el timbre de cada microteléfono asociado a la base pulsando y manteniendo oprimida la tecla cuando el teléfono se encuentra en estado de reposo.
- El melodía del timbre de la base no se puede cambiar.

5.12 BLOQUEO DE LAS TECLAS

Quando el teclado está bloqueado, la pulsación de cualquier tecla o botón no produce ningún efecto mientras el teléfono se encuentra en estado de reposo (excepto pulsar la propia tecla .

- Pulse y mantenga oprimida la tecla .
- Aparecerá  en la pantalla y el teclado quedará bloqueado.
- Para desbloquear el teclado, vuelva a pulsar y mantener oprimida la tecla .

Las llamadas entrantes también se pueden contestar pulsando el botón . Durante el transcurso de la llamada, el teclado funciona normalmente, pero una vez terminada el teclado volverá a bloquearse.

6. IDENTIFICACIÓN DEL NÚMERO LLAMANTE

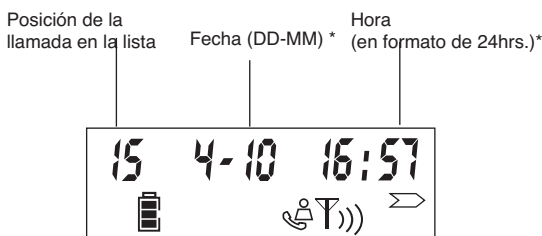
El Topcom 2950 muestra los números de teléfono de las llamadas entrantes. Esta función sólo está disponible si se ha solicitado previamente a su compañía telefónica y ésta ofrece dicho servicio. Comuníquese con su operador de telefonía para más información. Cuando se recibe una llamada, los números se almacenan en una Lista de llamadas con capacidad para 20 números de teléfono (cada uno compuesto hasta por 25 dígitos). Si un número contiene más de los 14 dígitos que permite visualizar la pantalla a la vez, examine el resto desplazándolo con la tecla →.

6.1 LLAMADAS NUEVAS

Cuando se reciben llamadas que no han sido contestadas, aparecerá el símbolo  intermitente en la pantalla.

6.2 CONSULTAR LA LISTA DE LLAMADAS

- Pulse el botón . La pantalla mostrará la última llamada recibida. Si la lista está vacía, la pantalla mostrará 'NO CLIP'.
- La pantalla muestra los siguientes datos:



- Después de 5 segundos, aparecerá el número de teléfono. Si no desea ver la fecha, pulse →.
- Para ver la llamada anterior, pulse la tecla ← y para ver la siguiente, pulse la →.
- Para abandonar la Lista de llamadas, pulse el botón .

*** LA INFORMACIÓN DE HORA Y FECHA SÓLO APARECEN EN LA PANTALLA SI LA COMPAÑÍA TELEFÓNICA LAS ENVÍA JUNTO CON EL NÚMERO TELEFÓNICO DEL LLAMANTE. Algunos operadores de telefonía que ofrecen identificación del número llamante, no proporcionan la hora y la fecha de la llamada.**

6.3 LLAMAR A UN NÚMERO DESDE LA LISTA DE LLAMADAS

- Desplace la Lista de llamadas hasta que aparezca en la pantalla el número deseado.
- Pulse el botón . El número se marcará automáticamente.

6.4 BORRAR UN NÚMERO DE LA LISTA DE LLAMADAS

- Desplace la Lista de llamadas hasta que aparezca en la pantalla el número deseado.
- Pulse y mantenga oprimido el botón  (Silencio) durante 3 seg. para borrar el número.

6.5 GUARDAR EN LA MEMORIA UN NÚMERO REGISTRO DE LLAMADAS

- Desplace la Lista de llamadas hasta que aparezca en la pantalla el número deseado.
- Pulse y mantenga oprimido durante 3 segundos el botón  (Memoria).
- Introduzca la posición de la memoria (0-9) donde desee almacenar el número
- Pulse de nuevo el botón  para confirmar y regresar al estado de reposo.

7. ASOCIAR / DESASOCIAR UN MICROTELÉFONO

7.1 ASOCIAR UN MICROTELÉFONO A UNA BASE TOPCOM BUTLER 2950/2920

Cada unidad base permite asociar a ella hasta 5 microteléfonos compatibles GAP. De forma predeterminada, cada microteléfono está asociado a la base como microteléfono 1 (unidad base 1).

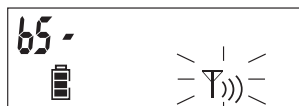
Sólo deberá asociar el microteléfono si:

- El microteléfono se ha desasociado de la base (para reinstalarla, por ejemplo).
- Desea asociar un microteléfono diferente a esta unidad base.

El procedimiento anterior sólo aplica al Topcom 2950 y a los Butler 28xx, 29xx y conjunto microteléfono/base 3055 o compatibles GAP.

Mantenga oprimida durante 10 segundos la tecla «» en la unidad base hasta que el indicador de Línea/Carga en la unidad base empiece a parpadear rápidamente. Continuará haciéndolo así durante un minuto para permitirle asociar el microteléfono mediante el siguiente procedimiento:

- Pulse y mantenga oprimidas a la vez las teclas «←» y «→» durante 3 seg.
- La pantalla mostrará lo siguiente:



- Introduzca el número de la unidad base a la que desee asociar el microteléfono (1 – 4).
- La unidad empezará a intentar localizar la base y cuando la encuentre le solicitará que introduzca el código PIN (4 dígitos):

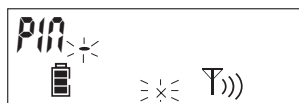


- Introduzca el código del PIN de la base (0000). Si el PIN es incorrecto, entonces el microteléfono volverá a intentar localizar la base.
- Una vez el microteléfono se encuentre registrado, en la pantalla aparecerá 'HS' seguido del número del microteléfono.

7.2 DESASOCIAR UN MICROTELÉFONO

Se puede desasociar un microteléfono de una base para sustituirlo por otro microteléfono:

- Pulse y mantenga oprimidas juntas durante 3 seg. las teclas «» y «».



- Introduzca el código PIN (0000). Si el PIN es incorrecto, el microteléfono volverá al estado de reposo.



- Introduzca el número del microteléfono (1-5) que desee quitar.
- Si la operación se ha realizado correctamente, entonces la unidad volverá al estado de reposo; en caso contrario solicitará que se vuelva a introducir el número del microteléfono

Nota: Antes de poder quitar el microteléfono que tenga en uso deberá desasociar los demás microteléfonos existentes.

8. TRANSFERENCIA DE LLAMADAS E INTERCOMUNICACIÓN ENTRE DOS MICROTÉLFONOS

Estas funciones sólo son posibles si existe más de un microteléfono (como en la versión dúo/twin) registrado con la base.

8.1 TRANSFERENCIA DE LLAMADAS Y LLAMADA A TRES DURANTE UNA LLAMADA EXTERNA

- Pulse la tecla INT seguida por el número (1 - 5) del otro microteléfono durante la llamada externa.
- El timbre del otro microteléfono empezará a sonar:
 - Cuando contesten el otro microteléfono podrá hablar dentro de una llamada interna.
 - Si cuelga el teléfono, la línea externa se conectará al microteléfono restante.
 - Si pulsa y mantiene oprimida durante 3 segundos la tecla INT, podrá hablar con el microteléfono 2 y con la línea externa a la vez (llamada a tres).
 - O bien pulse de nuevo la tecla INT para retomar la llamada externa.
- Para finalizar la llamada pulse el botón .

8.2 LLAMADA INTERNA (INTERFONO)

- Con el microteléfono en estado de reposo, pulse la tecla INT seguida por el número (1-5) del otro microteléfono.
- El timbre del otro microteléfono empezará a sonar. Para detener el timbre, pulse el botón .
- Si el interlocutor del otro microteléfono pulsa  para contestar la llamada podrán hablar por el circuito interno.
- Para finalizar la llamada, pulse el botón .

9. CONTESTADOR AUTOMÁTICO

El Butler 2950 tiene incorporado un contestador automático digital con una capacidad para grabar de 11 min. El contestador automático se puede manejar remotamente y ofrece la posibilidad de grabar dos mensajes salientes (OGM 1 y OGM 2) (máximo de 2 min).

Hay 2 posibilidades:

- Con OGM 1, el comunicante tiene la posibilidad de dejar un mensaje
- Con OGM 2, solo se da el mensaje saliente sin dar la oportunidad al comunicante de dejar un mensaje

El tiempo max. de grabación de cada mensaje entrante es = 2 min.

Una voz interna dará varias informaciones, como el día y hora de la llamada, así como situaciones como el código VIP, tonos de timbre .. El idioma de la voz interna lo pone en el paquete!

9.1. PANTALLA LED

El LED de mensaje nuevo  se encenderá si se ha recibido un mensaje nuevo; El número de destellos entre cada pausa larga indica cuantas llamadas se han grabado. Si el contestador automático está apagado, el LED Encendido-Apagado  no se ilumina.

El LED DE MEMORIA LLENA se enciende cuando la memoria interna está llena y no se puede grabar ningún mensaje nuevo.

9.2 FUNCIONES DE LAS TECLAS BÁSICAS

Nota: - Las teclas  &  están en la parte de atrás de la base

Tecla	Modo de espera		Durante el mensaje Grabación
	Pulsar brevemente la tecla	Pulsar la tecla 2 segundos	
1 	Ejecutar OGM	Grabar OGM	Ir al mensaje anterior
2 	Poner los mensajes	Ninguno	Pausa
3 	Ninguno	Grabar memo	Saltar mensaje
4 	Fijar volumen Conversación +Illa-mando	Ninguna	Fijar volumen
5 	Elegir OGM	Encender-Apagar	Parar

6	Poner código VIP	Fijar código VIP	Ninguno
7	Número actual de tonos de llamada	Fijar números de tonos de llamada	Ninguno
8	Tiempo de grabación	Fijar fecha/hora	Ninguno
9	Ninguno	Borrar todos los mensajes	Borrar mensaje o borrar OGM

9.3 MENSAJES SALIENTES

Se pueden grabar dos mensajes salientes de 2 minutos (OGM1 y OGM2).

- Mensaje saliente 1 para la función de contestador y posibilidad para dejar mensaje el comunicante.
- Mensaje saliente 2 para la función de contestador sin permitir al comunicante dejar mensajes en el contestador.

9.3.1 Grabar mensajes salientes (OGM 1 o OGM 2)

- Pulsar la tecla / para elegir el OGM.
- Se grabará una voz en el OGM
- Pulsar la tecla durante dos segundos
- Grabar el mensaje saliente después del pitido
- Pulsar la tecla de parar para parar la grabación.

Nota: La grabación no puede exceder de 2 minutos. Si no se ha grabado ningún mensaje saliente, se usará en mensaje saliente pregrabado.

9.3.2 Poner el Mensaje Saliente

Para comprobar el mensaje saliente fijado ahora:

- Pulsar la tecla .

Nota: Para que deje de aparecer la señal de bienvenida pulsar brevemente la tecla de Parar .

9.3.3 Elegir mensaje saliente

- Pulsar la tecla / para cambiar entre los 2 mensajes salientes.
- La voz interna confirmará el mensaje de salida fijado.

Notas:

Solo es posible elegir un mensaje saliente si el contestador automático está encendido.

Si la memoria está llena, solo se pueden elegir 2 mensajes salientes (solo contestador sin grabación de mensajes)

9.3.4 Borrar los Mensajes Salientes

Si borra un mensaje saliente, se ejecutará el mensaje por defecto 'Por favor llame más tarde'.

Borrar el mensaje saliente de la forma siguiente:

- Elegir el mensaje saliente deseado pulsando la tecla / .
- Pulsar la tecla para ejecutar el mensaje saliente.
- Mantener la tecla presionada cuando se está grabando el OGM.

9.4 ENCENDER/APAGAR EL CONTESTADOR AUTOMÁTICO

Si el contestador automático está encendido, se iluminará el -LED y el contestador

contestará automáticamente después de un número de llamadas (ver 'Fijar el Número de Llamadas').

- Pulsar la tecla durante 2 segs para encender el contestador automático. Una voz confirma la posición y dice que mensaje saliente está activado (OGM 1 o OGM 2).
- Pulsar la tecla durante otros 2 segs para apagar el contestador automático. Una voz confirma la posición.

Nota: Incluso si el contestador automático está apagado, descolgará automáticamente después de sonar 10 veces para permitir la activación remota (ver 9.15 Funcionamiento Remoto)

9.5 FIJAR NÚMERO DE LLAMADAS

El número de llamadas después del cual contestará el contestador a las llamadas se puede fijar de 2 - 9 y TS (Guardar número). La posición estándar es 3 llamadas. En el modo Guardar número, el aparato contestará después de 5 llamadas si no hay mensajes nuevos, y después de 2 llamadas si hay mensajes nuevos. Si no hay mensajes nuevos

y llama a su contestador para revisar sus mensajes remotamente (ver 9.15 Funcionamiento remoto), puede colgar después de la 2ª llamada. No necesita pagar las cuotas de conexión y sabe que no tiene ningún mensaje nuevo.

- Pulsar brevemente la tecla $\Delta \bullet$. Una voz dirá el número actual de llamadas.
- Pulsar la tecla $\Delta \bullet$ durante 2 segs para fijar el número de tonos de llamada.
- Pulsar la tecla $\ll$ o $\gg$ para cambiar el número de llamadas actual.
- Confirmar la posición pulsando la tecla $\Delta \bullet$. La posición de llamadas actuales se confirma con una voz interna.

Notas:

- Si no pulsa ninguna tecla durante 3 segundos, el aparato volverá al menú del contestador automático, sin cambiar las posiciones.
- Si hay una pérdida de energía en la base, el número de llamadas volverá a 3.

9.6 COMPROBACIÓN DEL NÚMERO DE LLAMADAS

- Pulsar la tecla $\Delta \bullet$ brevemente.
- La voz interna dirá el número de llamadas fijado.

9.7 FIJAR DÍA Y HORA

La fijación de día y hora del contestador automático es independiente del componente del teléfono. El día y la hora de cada llamada se registra y se da durante grabación. El formato de la hora depende del idioma de la voz interna. P. ej. Inglés es en el formato de 12 horas y Alemán es en formato de 24 horas.

Programación del día y hora:

- Mantener pulsada la tecla $\odot$ durante 2 segs.
- La voz interna le pedirá que fije el día.
- Pulsar unas veces las teclas $\ll$ o $\gg$ para fijar el día. La voz interna dice las posiciones actuales.
- Pulsar la tecla $\odot$ para confirmar el día.
- La voz interna le pedirá que fije la hora.
- Pulsar unas veces las teclas $\ll$ o $\gg$ para fijar la hora.
- Pulsar la tecla $\odot$ para confirmar la hora.
- La voz interna le pedirá que fije los minutos.
- Pulsar unas veces las teclas $\ll$ o $\gg$ para fijar los minutos.
- Pulsar la tecla $\odot$ para confirmar los minutos.

Se repetirá el día y hora fijados para confirmarlo.

Notas:

- Si no pulsa ninguna tecla durante 8 segundos, se guarda el día/hora fijado previamente y el aparato automáticamente sale del modo de fijar día/hora.
- Cuando use el aparato por primera vez y todavía no esté fijado el día/hora, no se grabará ningún registro de día/hora de los mensajes entrantes.
- Si hay una pérdida de energía en la base, hay que volver a introducir el día/hora.

9.8 COMPROBAR DÍA/HORA

- Pulsar la tecla $\odot$ para que le de día/hora. La voz interna le dirá la posición de día/hora actual.

9.9 PROGRAMAR EL CÓDIGO VIP

El código VIP es un código de 3 dígitos que se usa para dirigir el aparato remotamente (ver Funcionamiento Remoto). El código VIP está fijado en '321' por defecto.

Nota: Si hay una pérdida de energía en la base, el código VIP volverá a '321'.

9.9.1 Cambiar el Código VIP

- Mantener pulsada la tecla ☎ durante 2 segundos para cambiar el código VIP.
- La voz interna le pedirá que fije el código VIP y diga el primer número.
- Pulsar unas veces las teclas $\ll$ o $\gg$ para fijar el primer número del código VIP.
- Pulsar la tecla ☎ para confirmar el primer número. La voz interna dirá la posición actual del 2º dígito del código VIP. .

- Pulsar unas veces las teclas ◀ o ▶ para fijar el segundo dígito del código VIP.
- Pulsar la tecla ☎ para confirmar el segundo número. La voz interna le dirá la posición actual del 3º dígito del código VIP.
- Pulse unas veces las teclas ◀ o ▶ para fijar el tercer dígito del código VIP.
- Pulsar la tecla ☎ para confirmar el código VIP. Se oirá un pitido largo. La voz interna dirá el código VIP nuevo para confirmación.

Nota: Si no pulsa ninguna tecla durante 8 segundos, el código VIP previo se guardará y el aparato sale automáticamente del modo fijar VIP.

9.9.2 Comprobar el Código VIP

- Pulsar la tecla ☎ para oír el código VIP. La voz interna le dirá el código VIP.

9.10 FUNCIONAMIENTO

Si se recibe una llamada y está encendido el contestador, el contestador cogerá el teléfono automáticamente después del número de llamadas fijado. Si

- se ha seleccionado el mensaje saliente 1, se oirá este. Después del mensaje saliente, se oirá un pitido y el comunicante puede dejar un mensaje (de un máx. de 3 minutos).
- se ha seleccionado el mensaje saliente 2, se oirá este. Después del pitido, se desconectará automáticamente la línea. El comunicante no tiene la posibilidad de dejar un mensaje.

Nota: Si, mientras contesta, no se dice nada durante 8 segundos, la línea se desconectará automáticamente.

9.11 GRABAR UNA MEMO

Con el Butler 2950, puede grabar memos. Estas memos se consideran un mensaje entrante que puede recoger más tarde el usuario. El tiempo máx. de grabación para una memo es de 2 minutos.

- Pulsar la tecla [] durante 2 segundos. Después del pitido, diga su memo.
- Pulsar la tecla [■] para parar la grabación.

9.12 GRABACIÓN DE MENSAJES ENTRANTES Y MEMOS

- Pulsar la tecla [▶] para oír los mensajes y memos.
- Un mensaje interno le dice cuantos mensajes hay (total) y cuantos mensajes nuevos (no oídos).
- Los mensajes se oyen de uno en uno. Si hay mensajes nuevos, solo se oyen los mensajes nuevos (los que no se han oído).
- Para cada mensaje, la voz interna dice día y hora en que se grabó el mensaje.
- Durante la reproducción, puede:
 - ir al comienzo del mensaje actual pulsando la tecla ◀ una vez.
 - ir al mensaje previo pulsando la tecla ◀ dos veces.
 - parar la reproducción pulsando la tecla de Parar [■].
 - interrumpir la reproducción pulsando la tecla de Pausa [▶]. Pulsar la tecla de Pausa [▶] otra vez para volver a la grabación.
 - ir al mensaje siguiente pulsando la tecla ▶.

9.13 BORRAR MENSAJES

9.13.1 Borrar los Mensajes de Uno en Uno durante la Reproducción

Empezar la reproducción del mensaje como se explicó antes.

- Cuando empieza el mensaje que se quiere borrar, pulsar la tecla de suprimir [X] durante 2 segs.
- Mientras se borra la voz interna le dirá que se está borrando el mensaje.
- El aparato empezará a reproducir el mensaje siguiente.

9.13.2 Borrar todos los mensajes

También se pueden borrar todos los mensajes oídos de una vez. Esto borra solo los mensajes que se han oído ya. Los mensajes nuevos no se borran.

- Pulsar la tecla de borrar [X] durante 2 segs.
- La voz interna confirma que se ha borrado el mensaje diciendo cuantos mensajes nuevos (no oídos) hay.

9.14 MEMORIA LLENA

Si la memoria está llena, el LED DE MEMORIA LLENA se encenderá. Si el contestador automático está encendido y entra una llamada, el aparato automáticamente activará el OGM 2 (la función del contestador funciona sin grabar el mensaje del comunicante).

Cuando se oigan los mensajes, la voz interna dirá que la memoria está llena y luego se ponen los mensajes.

- Borrar todos los mensajes después de oírlos.
- Hay memoria libre otra vez.

9.15 FUNCIONAMIENTO REMOTO

El contestador automático solo se puede manejar remotamente usando un teléfono de tono duro (sistema de selección de tono DTMF).

- Llamar al aparato.
- El contestador automático contestará la línea, oírá un mensaje saliente y un pitido.
- Después del pitido, marcar despacio el código VIP (321 por defecto).
- Oírá dos pitidos cortos para confirmación.
- Introduzca los códigos siguientes para usar la función deseada :

a) Oír los Mensajes

- Pulsar '2' (escuchar los mensajes). El contestador automático dirá los mensajes.

Durante la reproducción, tiene las siguientes opciones:

- Pulsar '2' para parar la reproducción.
- Pulsar '2' para reiniciar reproducción.
- Pulsar '3' para ir al mensaje siguiente.
- Pulsar '1 1' para ir al mensaje anterior.
- Pulsar '1' para repetir mensaje actual.
- Pulsar '6' para parar la reproducción.
- Pulsar '7' para borrar el mensaje actual.

b) Borrar Todos los Mensajes Antiguos

Después de oír todos los mensajes, pulsar '0' para borrar todos los mensajes.

c) Poner el Mensaje Saliente

- Pulsar '4' para poner el mensaje saliente actual.

d) Grabar Mensaje Saliente

- Pulsar '9' para elegir OGM 1 o OGM 2.
- Pulsar '5' para empezar la grabación.
- Un pitido indicará que puede empezar la grabación.
- Diga su mensaje.
- Pulsar '6' para parar la grabación.

Nota: La grabación se interrumpirá automáticamente después de 2 minutos.

e) Encender/Apagar el Contestador Automático

- Pulsar la tecla '9' para encender el contestador automático.
- Pulsar la tecla '8' para apagar el contestador automático.

f) Acabar el Funcionamiento Remoto

Si quiere acabar el manejo remoto, pulse '6'.

9.16 ENCENDER EL CONTESTADOR REMOTAMENTE

Si el contestador automático está apagado, puede encenderlo remotamente.

- Llamar a su aparato.
- El aparato contestará automáticamente después de 10 llamadas y oírá el mensaje saliente 2.
- Marcar el código VIP (321 por defecto) despacio mientras se oye el mensaje.
- Pulsar la tecla '9'.
- La voz interna le dirá que se ha encendido el contestador.
- Pulsar '6' para parar el funcionamiento.

10. LA GARANTÍA TOPCOM

10.1 PERIODO DE GARANTÍA

Las unidades Topcom tienen un periodo de garantía de 24 meses. El periodo de garantía empieza el día que se compra la unidad nueva. La garantía en las baterías está limitada a 6 meses desde la compra. Los Consumibles o defectos que tienen un efecto insignificante para el funcionamiento o valor del equipo no están cubiertos. La garantía se tiene que probar presentando el recibo original de compra, en el que se indique la fecha de compra y el modelo del aparato.

10.2 TRATAMIENTO DE LA GARANTÍA

La unidad defectuosa hay que devolverla al centro de reparación de Topcom incluyendo una nota de compra válida. Si el aparato desarrolla un fallo durante el periodo de garantía, Topcom o su centro de reparación designado oficialmente repararan cualquier defecto causado por fallos materiales o de fabricación gratis. Topcom satisfará a su discreción sus obligaciones de garantía reparando o cambiando las unidades o piezas de la unidades defectuosas. En caso de cambio, el color y modelo pueden ser diferentes de la unidad original comprada. La fecha de compra inicial determinará el comienzo del periodo de garantía. No se ampliará el periodo de garantía si se cambia o repara la unidad por Topcom o sus centros de reparación designados.

10.3 EXCLUSIONES DE LA GARANTÍA

Los daños o defectos causados por tratamiento o utilización incorrectos y los daños resultantes del uso de piezas o accesorios no originales no recomendados por Topcom no están cubiertos por la garantía. Los teléfonos inalámbricos de Topcom están diseñados para funcionar solo con baterías recargables. El daño causado por el uso de baterías no recargables no está cubierto por la garantía. La garantía no cubre los daños causados por factores externos, como rayos, agua y fuego, ni los daños causados durante el transporte. No se podrá reclamar la garantía si se ha cambiado, quitado o si ha quedado ilegible el número de serie de las unidades. Cualquier reclamación de la garantía se invalidará si la unidad ha sido reparado, alterado o modificado por el comprador o por centros de reparación no cualificados o no designados oficialmente por Topcom.

11. SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

PROBLEMA	CAUSA POSIBLE	SOLUCIÓN
Pantalla en blanco	Baterías descargadas	Compruebe la posición de las baterías
		Recargue las baterías
Sin tono de invitación a marcar	El cable del teléfono no está conectado correctamente	Revise la conexión del cable de la línea telefónica
Volumen del interlocutor demasiado bajo.		Ajuste el volumen durante la conversación pulsando la tecla del volumen
Volumen del timbre de la unidad portátil demasiado bajo.		Ajuste el volumen del timbre 

12. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Alcance:	hasta 300 m en espacios abiertos hasta 50 m en interiores
Modos de marcación:	DTMF (multifrecuencia)
Baterías:	2 x 1'2V, 600 mAh LR03 Tipo (AAA) tipo NiMH recargables
Tiempo máximo en espera:	120 horas aprox.
Tiempo máximo en uso:	13 horas
Temperatura ambiente:	+5 °C a +45 °C
Humedad relativa aceptable:	25 a 85%
Alimentador de CA:	220/230 V, 50 Hz
Memorias	10 de marcación indirecta con capacidad para números de hasta 25 dígitos.

13. VALORES PREDETERMINADOS DE FÁBRICA

Intervalo de la apertura temporizada	100 ms
Tipo de marcación	Tonos (DTMF)
Volumen del timbre	Nivel 3
Melodía del timbre	Timbre 8
Código (PIN) de la base	0000

El sello CE corrobora la conformidad del equipo con los requerimientos básicos de la directiva R&TTE.

TOPCOM[®]

visit our website
www.topcom.net