

Travaux dirigés

Séance 2

a) Diagramme de réseau (suite de la séance 1)

b) Microsoft Project (laboratoire)

- 1) Créer un projet
- 2) Construire le diagramme de réseau
- 3) Construire le diagramme de Gantt
- 4) Déterminer le chemin critique

Conception d'un jeu vidéo simple

Activité	Activité précédente	Durée (jours)	Ressource
1.0 Écriture de l'histoire			
1.1 Déterminer les types de personnages	-	3	Pierre
1.2 Déterminer les évènements majeurs de l'histoire	-	5	Jean
1.3 Déterminer le but du jeu	1.2	3	Jean
2.0 Dessins			
2.1 Dessiner les personnages	1.1	20	Julie
2.2 Dessiner l'environnement	1.2	10	Julie
2.3 Dessiner les accessoires	1.1	5	Jacques
3.0 Programmation			
3.1 Programmer la logique de l'histoire	1.3	20	Catherine
3.2 Programmer les actions des personnages et accessoires	1.2, 1.1	10	Catherine

3.3 Programmer les exceptions	1.3	10	Pierre
4.0 Documentation			
4.1 Manuel d'utilisateur	3.1, 3.2	15	Anthony
4.2 L'aide en ligne	3.1, 3.2	15	Anthony