



JT US-50 SEMI-AUTO PISTOL OPERATORS MANUAL

The JT US-50 Semi-Auto Pistol is non-serviceable and any attempts to repair or replace parts of the marker will void the warranty.

For manuals and warranty details, go to: paintballsolutions.com. For manuals in other languages, (where applicable), go to: paintballsolutions.com

WARNING THIS IS NOT A TOY. MISUSE MAY CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH.

EYE PROTECTION DESIGNED SPECIFICALLY FOR PAINTBALL MUST BE WORN BY THE USER AND PERSONS WITHIN RANGE. **WARNING:** This product contains one or more chemicals that are known to the State of California to cause cancer and birth defects or other reproductive harm. **Wash hands after handling.** You must be at least 18 years of age to purchase this product. This product may be mistaken for a firearm by law enforcement officers or others. Altering the color of the product or brandishing the product in public may be considered a crime.

Safe Marker Handling

CAUTION Never carry your marker uncased when not on a playing field. The non-playing public and law enforcement personnel may not be able to distinguish between a paintball marker and firearm. For your own safety and to protect the image of the sport, always carry your marker in a suitable marker case or bag.

Safety and safe marker handling are the most important aspects of paintball sports. Please practice each of the following steps with an unloaded marker before attempting to operate your marker with an air source and paintballs.

- Every person within range must wear eye, face and ear protection designed specifically to stop paintballs and meeting ASTM standard F1776.
- Treat every marker as if it were loaded.
- Never look down the barrel of a paintball marker.
- Do not install an air source or load paintballs into your marker until you have completely read and understood this manual and feel completely confident with your ability to handle your marker safely.
- Keep the marker's Safety "ON" until ready to shoot.
- Keep your finger out of the trigger guard and away from the trigger until you are ready to shoot.
- Keep the barrel blocking device in/on the markers barrel when not shooting.
- Store the marker unloaded and degassed in a secure place.
- Follow warnings listed on the air source for handling and storage.
- Do not shoot at fragile objects such as windows.
- Remember that the ultimate safety device is you, the operator.
- Never point the marker at anything you do not wish to shoot.
- After removing propellant point marker in safe direction and discharge until marker is degassed.
- Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 ft/s (91.44 m/s)

WARNING EYE PROTECTIVE DEVICES DESIGNED SPECIFICALLY FOR PAINTBALL USE MUST BE WORN BY THE OPERATOR AND ANYONE WITHIN RANGE.

Mechanical Safety

The Safety is a small mechanical push button above the trigger. When the Safety is "ON", the red on the left side of the Safety will be not be visible and the marker will not fire. When the Safety is "OFF", the red on the left side of the Safety will be visible. The Safety should be on at all times when the marker is not being fired (fig. 1).

Barrel Blocking Device

The barrel blocking device should be installed at all times when the marker is not being fired, along with the Safety being in the "ON" position, red not visible. To install Barrel blocking device, place plug into barrel end and push firmly until plug is fully into marker barrel (fig. 2).

Installing 12 gram CO2 Cylinder

Consult the dealer from whom you purchased your marker, or a recognized and competent air smith, for instruction in the safe handling of 12 gram CO2 cylinders before purchasing or installing one into your marker.

- Make sure the Safety is "ON" and that the barrel blocking device is installed.
- Remove the 12 gram plug on the bottom of the grip frame by turning it counterclockwise.
- Install a new 12 gram cylinder with the small end going in first.
- Re-install the 12 gram plug, turning it clockwise until the marker is pressurized.
- Your marker is now pressurized and is ready to use.



Installing the JT US-50 scope magazine

To install the extended scope magazine first remove the top cap from the marker. Simply place the scope over the opening and align the scope to fit. Use the thumb screws to tighten the scope onto the marker. When removing the scope always be sure to place the top cap back on the marker to protect from debris and excess moisture from entering the marker.

Loading Paintballs

JT US-50 marker uses .50 caliber, water-soluble paintballs, readily available at paintball pro-shops, commercial playing fields, and many sporting goods stores.

- Make sure the marker's Safety is "ON" and put on eye protective device designed specifically for paintball and anyone within range of the marker do the same.

Scope magazine holds up to 15 rds. .50 caliber paintballs. To load the scope magazine slide the rear sight back to open the magazine. Slide the magazine follower down the track and lock it in the open position. Feed the .50 caliber paintballs in through the rear sight opening. Once full, close the rear sight magazine door. Release the magazine follower to allow the spring to feed the paintballs. (Fig. 3)

Grip magazine is located under the right hand grip panel and can be accessed by sliding the grip panel rearward. The grip magazine holds 7 .50 caliber paintballs. To load the .50 caliber paintballs slide the magazine follower down and lock it in the open position. Load the paintballs and then slide the grip panel forward. The grip panel will unlock the magazine follower when it returns to forward position. (Fig. 4)

- Your marker is now loaded and ready.



Selector switch

The US-50 has a magazine selector switch that will turn the bottom grip magazine off. This will allow for quick swapping of the top scope magazine during game play. (Additional magazine scopes sold separately). To ensure the that the bottom grip magazine is functioning, turn the selector switch to the ON position. (Fig.5)

Firing Your Marker

WARNING Always keep your marker pointed in a safe direction! Everyone within firing range should always use paintball approved eye and face protection in the presence of live paintball markers. Make sure the markers safety is on and that the barrel BLOCKING DEVICE is installed before following the steps below.

- Install the 12 gram cylinder, pressurizing the marker.
- Install paintballs into the marker.
- Remove the barrel-blocking device.
- Aim the marker in a safe direction.
- Set the Safety to the "OFF" position.
- Aim the marker at the target.
- Place your finger on the trigger.
- Pull the trigger with a smooth squeezing motion.
- This marker is semi-automatic and does not require any pumping to fire. Each time the trigger is pulled a paintball will fire. The marker will repeat firing as fast as the trigger can manually be pulled.

The JT US-50 is CO2 powered and highly efficient. This marker will shoot 60 shots at over 100 FPS (30.48

m/s), averaging 180 FPS (54.86 m/s). After 60 shots the velocity of each shot will continue to diminish until a maximum of around 100 shots are fired. The maximum velocity of this marker will not exceed 220 FPS (67.06 m/s). This marker is safe to use at any paintball field and within all maximum velocity regulations for safety.

Unloading Your Marker

- Before unloading your marker, make sure you leave your eye protective device designed specifically for paintball on and make sure that anyone within range of the paintball pistol does the same.
- Make sure the barrel blocking device is installed and the marker's Safety is "ON".
- Remove the barrel plug and turn the Safety "OFF", so the red is visible.
- While pointing the marker in a safe direction, shoot the marker several times to insure there are no paintballs remaining in the marker.
- Re-install the barrel blocking device and turn the marker's Safety "ON".

Removing 12 gram Cylinder

- Before removing the 12 gram cylinder from your marker, make sure you leave your eye protective device designed specifically for paintball on and make sure that anyone within range of the paintball pistol does the same.
- While pointing the marker in a safe direction, disengage the Safety (red visible).
- Keeping the marker pointed in a safe direction and shot the marker until you do not hear it firing.
- A small amount of air may remain in the 12 gram cylinder even if the marker does not fire.
- Make sure the barrel blocking device is properly installed on the marker.
- Slowly turn the 12 gram plug counter clockwise and remove the 12 gram cylinder. As you turn the plug, you will hear the remaining air vent out.
- The marker is now ready to be cleaned and put away for future use.

Cleaning

Once your marker is unloaded and the 12 gram cylinder is removed, you can use a damp cloth to wipe off paint, dirt and debris from the outside of your marker. Do not use any petroleum based or aerosol products on your marker. Petroleum based and aerosol products can damage your markers o-rings and can damage the markers plastic components. Clean the barrel of the marker by pulling a squeegee thru the marker.

When you are finished using your marker it is important that you prepare it for storage. This will not only serve to increase the life of the marker, but will assure optimum performance on your next outing.

- The marker must be clear of all paint and air cylinders when not being used.
- Be sure to have marker's Safety is "ON" when not in use.
- Make sure a barrel blocking device is in place.
- Store your marker and air cylinders in a cool dry place.
- Keep your marker away from unsupervised children.
- Your marker must be free of all paint and CO2 while being transported to and from the playing field.
- Observe and obey all local, state and federal laws concerning the transportation of paintball markers. For information concerning any of the laws in your area, contact your local law enforcement.
- Always store the marker in a secure location when not in use so as to prevent access by unauthorized persons.

WARRANTY

ORIGINAL SALES PURCHASE RECEIPT REQUIRED

JT Paintball warrants that this product is free from defects in materials and workmanship for as long as it is owned by the original purchaser, subject to the terms and conditions set forth below. JT Paintball will repair or replace with the same or equivalent model, without charge, any of its products that have failed in normal use because of a defect in material or workmanship.

JT Paintball is dedicated to providing you with products of the highest quality and the industry's best product support available for satisfactory play.

Purchaser should register product to activate warranty. Register your product by:
1. Online at www.paintballsolutions.com
2. Complete the product registration card (if applicable) and mail along with a copy of your receipt to Paintball Solutions, 11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850.

WHAT THIS WARRANTY DOES NOT COVER

This warranty does not cover problems resulting from abuse, the unauthorized modification or alteration of our product, problems resulting from the addition of aftermarket products and scratches or minor superficial imperfections. Due to the nature of paintball products it is important that the product be maintained by the user as indicated in the product manual to remain in good operating condition. Your Limited Lifetime Warranty will be void if you fail to maintain the product as recommended in the product instruction manual. In addition, certain parts of a product may be subject to wear through regular usage. Replacement and repair of such parts is the responsibility of the user throughout the life of the product. These parts are not covered under the Limited Warranty. Examples of this type of part include (but are not limited to) goggle lens, straps, O-ring seals, cup seals, springs, ball detents, batteries, hoses, drive belts, gears and any part of a product subject to continuous impact from paintballs. Hydrotesting of air cylinders is not covered under this warranty. The Limited Lifetime Warranty also does not cover incidental or consequential damages. This warranty is the sole written warranty on Empire's product and limits any implied warranty to the period that the product is owned by the original purchaser. Some states, provinces and nations do not allow the limitation of implied warranties or of incidental or consequential damages, so the above limitations or exclusions may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights and you may also have other rights which vary from state to state, province to province, nation to nation.

If you should encounter any problems with your product and you have added aftermarket parts on your product, please test it with the original stock parts before sending it in. Always unload and remove air supply before shipping markers. Do not ship your air supply tank if it is not completely empty. Shipping a pressurized air supply tank is unsafe and unlawful. Remove all batteries from products prior to shipping.

This Limited Warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary from state to state. Some states do not allow the exclusion of incidental or consequential damages.

JT PAINTBALL® 11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850 JT Paintball is a brand of KEE Action Sports, LLC.



USA 800-220-3222 Canada 866-685-0030

paintballsolutions.com /tech@paintballsolutions.com

JT US-50 Semi-Auto MANUAL DEL OPERADOR

La pistola JT US-50 no puede ser modificada o reparada por el usuario y cualquier intento de reparar o reemplazar piezas del marcador anularán la garantía. Para más detalles sobre manuales y la garantía, ir a: paintballsolutions.com. Para manuales en otros idiomas, (donde sea aplicable) ir a: paintballsolutions.com.

ADVERTENCIA ESTE MARCADOR NO ES UN JUGUETE. EL USO IMPRUDENTE O INDEBIDO PUEDE RESULTAR EN LESIONES GRAVES O MUERTE. LA PROTECCIÓN OCULAR DISEÑADA ESPECÍFICAMENTE PARA PAINTBALL DEBE SER UTILIZADA POR EL USUARIO Y TODAS LAS PERSONAS DENTRO DE SU RADIO DE alcance. ATENCIÓN: Este producto una o más sustancias químicas conocidas en el Estado de California por producir cáncer y defectos congénitos u otros problemas relacionados con la reproducción. Lávese las manos después de manipularlo. Se deben tener al menos 18 años para comprar este producto. El producto puede ser confundido con un arma de fuego por la policía o por otros. Alterar el color del producto o blandirlo en público puede ser un considerado un delito.

Manejo Seguro del Marcador

PRECAUCIÓN Nunca transporte su marcador de paintball fuera de su estuche cuando no está dentro de la zona de juego. Es posible que el público no-jugador y los agentes del orden no puedan distinguir entre un marcador de paintball y un arma de fuego real. Por su propia seguridad y para proteger la buena imagen del deporte, siempre transporte su marcador en un estuche apropiado o en la caja en la que lo recibió.

La seguridad y el manejo seguro del marcador son los aspectos más importantes del deporte de paintball. Favor practique los pasos siguientes con un marcador descargado antes de intentar utilizar su marcador con una fuente de aire y paintballs.

- Toda persona dentro del radio de alcance debe utilizar protección ocular, facial y auricular diseñada específicamente para bloquear paintballs y que cumpla con la norma ASTM F1776.
- Manipule todo marcador como si estuviera cargado.
- No instale una fuente de aire o cargue paintballs a su marcador hasta que haya leído y entendido completamente este manual y se sienta confiado con su habilidad en manejarlo de forma segura.
- Mantenga el seguro del marcador en "ON" hasta que este listo para disparar.
- Mantenga su dedo fuera del escudo del gatillo y lejos del gatillo hasta que este listo para disparar.
- Almacene el marcador descargado y desgasificado en un lugar seguro.
- Respete las advertencias listadas en la fuente de aire para su manejo y almacenamiento.
- No dispare a objetos frágiles tales como ventanas.
- Recuerde que el dispositivo de seguridad final es usted, el operador.
- Nunca apunte el marcador a un objetivo al que no quiera disparar.
- Luego de extraer el gas propulsor, apunte el marcador en una dirección segura y descárguelo hasta que esté desgasificado.
- Siempre mida la velocidad de su marcador antes de jugar paintball y nunca dispare a velocidades que excedan los 300 ft/s. (91.44 m/s).

ADVERTENCIA DISPOSITIVOS DE PROTECCIÓN OCULAR DISEÑADOS ESPECÍFICAMENTE PARA PAINTBALL DEBERÁN SER UTILIZADOS POR OPERADOR Y TODA PERSONA DENTRO DE SU ALCANCE.

Seguro Mecánico

El Seguro es un pequeño interruptor pulsador sobre el gatillo. Cuando el Seguro está "ON", el punto rojo al lado izquierdo del Seguro no estará visible y el marcador no disparará. Cuando el Seguro está en "OFF", el botón rojo estará visible. El Seguro debe estar activado "ON" en todo momento cuando no se está disparando el marcador (fig. 1).

Dispositivo de Bloqueo del Cañón

El dispositivo de bloqueo del cañón debe estar instalado en todo momento cuando el marcador no está siendo disparado, junto con Seguro en la posición de "ON" y el punto rojo visible. Para instalar el dispositivo de bloqueo del cañón, coloque el tapón dentro del extremo del cañón y empuje firmemente hasta que esté completamente dentro del cañón del marcador (fig.2).

Instalación del Cilindro CO2 de 12 gramos

Consulte con el distribuidor donde compró el marcador o con un técnico autorizado competente en instalaciones de aire comprimido para instrucciones en el manejo seguro de cilindros CO2 de 12 gramos antes de comprar o instalar uno en su marcador.

- Asegúrese de que el Seguro está en "ON" y que el dispositivo de bloqueo del cañón está colocado.
- Extraiga el tapón de 12 gramos en la parte inferior del cuadro de la empuñadura girándolo en sentido contrario a las manillas del reloj.
- Instale un nuevo cilindro de 12 gramos con el extremo pequeño entrando primero.



- Vuelva a instalar el tapón de 12 gramos, girándolo en el sentido de las manillas del reloj hasta que el marcador quede presurizado.
- Su marcador está ahora presurizado y listo para usar.

Instalación del JT US-50 Revista alcance

Para instalar la revista alcance extendido retire primera la tapa superior del marcador. Simplemente coloque el alcance sobre la abertura y adaptar el ámbito de montar. Use los tornillos para apretar el alcance en el marcador. Al retirar el alcance siempre asegúrese de colocar la tapa superior de nuevo en el marcador para protegerlo de desechos y el exceso de humedad entre en el marcador.

Cargar Paintballs

Los marcadores de JT utilizan paintballs de calibre .50 hidrosolubles, fácilmente accesibles en comercios profesionales de paintball, áreas de juego de paintball y muchas tiendas deportivas.

- Asegúrese de que el Seguro del marcador está en "ON" y utilice un dispositivo de protección ocular diseñado específicamente para paintball y que toda persona dentro del radio de acción haga lo mismo.
- La revista alcance con capacidad para 15 .50 paintballs calibre. Para llenar el cargador alcance deslice la mira trasera hacia atrás para abrir la revista. Deslizar el cargador hacia abajo de la pista y de bloqueo en la posición abierta. Alimentar a los paintballs calibre .50 por la abertura alza. Una vez lleno, cerrar la puerta trasera vista revista. Soltar el seguidor revista para permitir que el resorte para alimentar las bolas de pintura. [Fig.3]
- La revista agarre está situado bajo el panel de agarre con la mano derecha y se puede acceder por el deslizamiento hacia atrás del panel de agarre. La revista agarre tiene 7 bolas de pintura calibre .50. Para cargar los paintballs calibre .50 Deslizar el cargador hacia abajo y Bloquearlo en la posición abierta. Coloque las bolas de pintura y luego deslice el panel de agarre hacia adelante. El panel de agarre se desbloquear el seguidor revista cuando vuelva a remitir posición. [Fig.4]
- Su marcador está ahora cargado y listo para utilizar.

Selector

El US-50 tiene un interruptor selector revista que a su vez la revista de agarre inferior. Esto permitirá una rápida intercambio de la revista alcance la parte superior durante el juego. (Ámbitos adicionales revista se vende por separado). Para asegurarse de que la revista la empuñadura inferior está funcionando, gire el selector a la posición ON.

Disparar el marcador

PRECAUCIÓN ¡SIEMPRE MANTENGA SU MARCADOR APUNTADO EN UNA DIRECCIÓN SEGURAI TODA PERSONA DENTRO DEL RADIO DE ALCANCE SIEMPRE DEBE UTILIZAR PROTECCIÓN FACIAL Y OCULAR EN LA PRESENCIA DE MARCADORES DE PAINTBALL ACTIVOS APROBADOS PARA SU USO CON EL JUEGO DE PAINTBALL. ASEGUÍSE DE QUE EL SEGÚR ESTA ACTIVADO "ON" Y QUE EL DISPOSITIVO DE BLOQUEO DEL CANÓN ESTÁ INSTALADO ANTES DE CONTINUAR CON LOS PASOS SIGUIENTES.

- Instale el cilindro de 12 gramos, presurizando el marcador.
- Instale de paintballs en el marcador.
- Extraiga el dispositivo de bloqueo del cañón.
- Apunte el marcador en una dirección segura.
- Fijo el Seguro en la posición de "OFF".
- Apunte el marcador al objetivo.
- Coloque su dedo en el gatillo.
- Hale el gatillo con una acción de presión leve.
- Este marcador es semi-automática y no requiere ningún bombeo de fuego. Cada vez que se aprieta el gatillo de una bola de pintura se disparará. El marcador se repetirá disparar tan rápido como el gatillo manualmente se puede accionar.

El JT US-50 es alimentado por CO2 y altamente eficiente. Este marcador se disparan 60 tiros a más de 100 FPS (30.48 m/s), con un promedio 180 FPS (54.86 m/s). Después de 60 disparos la velocidad de cada disparo continuará disminuyendo hasta un máximo de alrededor de 100 disparos se producen. La velocidad máxima de este marcador no excedan de 220 FPS (67.06 m/s). Este marcador es seguro de usar en cualquier campo de paintball y dentro de todas las regulaciones de velocidad máximas de seguridad.

Descargar su Marcador

- Antes de descargar su marcador, asegúrese de continuar utilizando su dispositivo de protección ocular diseñado específicamente para paintball y que toda persona dentro del radio de alcance de la pistola utilice uno.
- Asegúrese de que el dispositivo de bloqueo del cañón está instalado y el Seguro del marcador está en "ON".
- Extraiga el tapón del cañón y fije el Seguro en "OFF" de manera que el punto rojo esté visible.
- Mientras apunta el marcador en una dirección segura, dispare el marcador varias veces para asegurarse de que no quedan paintballs dentro del marcador.
- Vuelva a colocar el dispositivo de bloqueo del cañón y fijo el Seguro del marcador en "ON".

Extraer el Cilindro de 12 gramos

- Antes de extraer el cilindro de 12 gramos del marcador, asegúrese de seguir utilizando su dispositivo de protección ocular diseñado específicamente para paintball y asegúrese de que toda persona dentro del radio de alcance de la pistola haga lo mismo.
- Mientras apunta el marcador en una dirección segura, libere el Seguro (punto rojo visible).
- Manteniendo el marcador apuntando en una dirección segura dispare el marcador hasta que no pueda oír más los disparos.
- Puede quedar un remanente de aire en el cilindro de 12 gramos aunque el marcador no dispara.
- Asegúrese de que el dispositivo de bloqueo del cañón esta colocado correctamente en el marcador.
- Lentamente gire el tapón de 12 gramos en dirección contraria a las manillas del reloj. Al girar el tapón oírá escapar el aire remanente.
- El marcador ahora está listo para limpiar y ser almacenado para uso posterior.

Limpieza

Una vez que su marcador esté descargado y se ha extraído el cilindro de 12 gramos, puede utilizar un paño húmedo para limpiar restos de pintura, suciedad del exterior del marcador. No utilice productos derivados de petróleo o aerosoles en su marcador. Productos derivados de petróleo y aerosoles pueden dañar los arosellos y pueden dañar los componentes plásticos. Limpie el cañón del marcador pasando un escurridor "squeegee" a través del marcador.

Cuando haya terminado de utilizar su marcador es importante que lo prepare para almacenamiento. Esto no solo servirá para aumentar la vida útil del marcador, sino que también asegura un rendimiento óptimo en su próxima salida.

- El marcador debe estar libre de restos de pintura y sin el cilindro de aire cuando no esté siendo utilizado.
- El Seguro del marcador debe estar en "OFF" si no usa.
- Asegúrese de colocar el dispositivo de bloqueo del cañón.
- Almacene su marcador y cilindros de aire en un lugar fresco y seco.
- Mantenga su marcador lejos del alcance de niños sin supervisión.
- Su marcador deberá estar libre de pintura y CO2 al transportarse hacia y desde el área de juego.
- Siga y obedezca todas las leyes locales, estatales y federales referentes al transporte de marcadores de paintball. Para solicitar información sobre cualquiera de las leyes en su área, contacte a su agente del orden local.
- Siempre almacene su marcador en un lugar seguro cuando no está en uso para impedir acceso al mismo por personas no autorizadas.

GARANTÍA LIMITADA DE VIDA ÚTIL

(SE REQUIERE ORIGINAL DE RECIBO DE COMPRAS)

JT Paintball garantiza que este producto esté libre de defectos de materiales y mano de obra siempre y cuando sea propiedad del propietario original, sujeto a los términos y condiciones establecidas a continuación. JT Paintball reparará o reemplazará con un modelo igual o equivalente, sin cargo alguno, a cualquiera de sus productos que presenten fallo en su funcionamiento normal a causa de defectos en materiales o mano de obra.

JT Paintball está comprometido con usted para proporcionarle productos de la más alta calidad y el mejor soporte de productos disponible en la industria para una experiencia de juego satisfactoria.

El Comprador deberá registrar el producto para activar la garantía. Active su producto:

1. En línea en la página web www.paintballsolutions.com
2. Rellene la tarjeta de registro del producto (si aplicable) y envíela por correo junto con una copia del recibo de pago a Paintball Solutions, 11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850.

Lo que No Cubre Esta Garantía

Esta garantía no cubre problemas ocasionados por el abuso, la modificación o alteración no autorizada de nuestro producto, problemas ocasionados por la adición de productos de postventa y arañazos u otras imperfecciones superficiales menores. Debido a la naturaleza de los productos paintball es muy importante que el usuario haga mantenimiento al producto conforme se indica en el manual del producto para mantener las buenas condiciones de funcionamiento. Su Garantía Limitada de Vida Útil se anulará si dejó de darle mantenimiento a su producto conforme se recomienda en el manual de instrucciones del producto para estar en buenas condiciones de operación. Su Garantía Limitada de Vida Útil quedará invalidada si no se efectúa el mantenimiento al producto según lo recomendado. Además, ciertas piezas del producto pueden estar sujetas a desgaste a causa del uso regular. El reemplazo y reparación de tales piezas es responsabilidad del usuario durante toda la vida útil del producto. Estas piezas no están cubiertas bajo la Garantía Limitada de Vida Útil. Ejemplos de este tipo de piezas incluyen (pero no limitan a) lentes de gafas, correas, juntas tóricas (arosellos), sellas de copa, resortes, retenes (muelles de retención), baterías, mangurias, correas de transmisión, engranajes y cualquier parte de un producto sujeto a impactos continuos de paintball. Esta garantía no cubre la prueba hidrostática de los cilindros de aire.

La Garantía Limitada de Vida Útil tampoco cubre daños accidentales o resultantes de otros daños. Esta garantía constituye la única garantía escrita de los productos JT Paintball y limita cualquier garantía implícita al período en que el producto es propiedad del comprador original. Algunos estados, provincias y naciones no admiten la limitación de garantías implícitas o de la excepción ni limitación de daños accidentales o derivados de otros daños, de manera que las limitaciones o exclusiones indicadas arriba pueden no aplicarse. Esta garantía no otorga derechos legales específicos y puede tener además otros derechos que pueden variar de estado a estado, provincia a provincia o nación a nación. Si usted tiene cualquier problema con su producto y le ha ocurrido daños de postventa a su producto, favor comprobarlo con sus piezas originales antes de enviárselas. Siempre descargue y desprendere la fuente de aire presurizado es seguro e ilegal. Extraiga todas las baterías antes de enviar. Esta Garantía Limitada le otorga derechos legales específicos y también puede tener otros derechos que varían de estado a estado. Algunos estados no permiten la exclusión de daños accidentales o derivados de otros daños.

JT PAINTBALL® 11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850 JT Paintball es una marca de KEE Action Sports, LLC.

JT US-50 Semi-Automatique MANUEL D'UTILISATEUR

Le pistolet JT US-50 Semi-Automatique n'est pas réparable. Toute modification ou altération des pièces d'origine ou utilisation d'accessoires de recharge annulera la garantie. Pour les manuels et détails de garantie, consultez : paintballsolutions.com. Pour obtenir les manuels dans d'autres langues (dans les pays en vigueur) consultez : paintballsolutions.com

AVERTISSEMENT CECI N'EST PAS UN JOUET, UNE MAUVAISE UTILISATION POURRAIT ENGENDRER DES BLESSURES IMPORTANTES OU LA MORT. LE PORT D'UNE PROTECTION OCULAIRE SPECIFIQUE AU PAINTBALL EST OBLIGATOIRE POUR L'UTILISATEUR ET TOUTE PERSONNE DANS LE CHAMP DE TIR DU MARQUEUR. **AVERTISSEMENT :** Ce produit contient une ou plusieurs substances chimiques connues dans l'Etat de Californie pour causer des cancers y de maladies congénitales o d'autres dangers de la reproduction. **Lavez vos mains après toute manipulation.** Il faut être âgé de 18 ans au moins pour acheter ce produit. Le produit pourrait être confondu avec une arme à feu por les effectifs de la police ou autres agents de la loi. Alterer la couleur du produit ou le brandir en public peut être considéré comme un délit.

Manipulation sécurisée del marcador

ATTENTION NE PORTEZ JAMAIS VOTRE MARQUEUR HORS D'UN ÉTUI SI VOUS NE VOUS TROUVEZ PAS SUR UN CHAMP DE TIR. LE PUBLIC OU LES AGENTS DES FORCES DE L'ORDRE POURRAIENT NE PAS FAIRE DE DISTINCTION ENTRE UN PISTOLET DE PAINTBALL ET UNE ARME À FEU. POUR VOTRE PROPRE SECURITÉ ET POUR NE PAS TERNER L'IMAGE DU SPORT; PORTEZ TOUJOURS VOTRE MARQUEUR DANS UN SAC, OU UN ETUI APPROPRIÉ.

La seguridad y una manipulación segura del marcador son los aspectos los más importantes de los deportes de paintball. Veuillez realizar chacune des étapes suivantes avec un pistolet non cargado, avant d'actionner votre marcador avec une source d'air y des billes de peinture.

- Toute personne se trouvant à portée de tir doit porter une protection pour les yeux, le visage y les oreilles conçue spécialement pour arrêter les billes de peinture et en accord avec la norme ASTM F1776.
- Manipulez chaque marcador de paintball comme s'il était chargé.
- Ne regardez jamais dans le canon d'un marcador de paintball.
- N'installez pas de source d'air, ni ne chargez de billes de peinture dans votre marcador avant d'avoir lu et compris entièrement ce manuel, et de vous sentir capable de manipuler votre marcador en toute sécurité.

• Laissez toujours le marcador de paintball en mode « SECURITE » jusqu'à ce que vous soyez prêt à jouer.

• Gardez los dedos hors du pontet y de la détente jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.

• Laissez l'obturateur de canon del marcador lorsque vous n'utilisez pas celui-ci.

• Rangez le marcador non chargé et dégarez dans un endroit sûr.

• Suivez les indications sur les sources d'air concernant la manipulation et le stockage.

• Ne tirez pas sur des objets fragiles tels que les fenêtres.

• N'oubliez pas que la sécurité dépend avant tout de vous, l'utilisateur.

• Ne pointez jamais votre marcador sur un objet sur lequel vous ne souhaitez pas tirer.

• Après avoir retiré le propulseur pointez votre marcador dans une direction sécuritaire, déchargez jusqu'à ce qu'il soit dégagé.

• Vérifiez toujours la vitesse de tir de votre marcador avant de jouer au paintball, et ne tirez jamais à une vitesse supérieure à 91.44 m/s (300 ft/s).

AVERTISSEMENT IL EST OBLIGATOIRE DE PORTER UNE PROTECTION OCULAIRE SPECIFIQUE AU PAINTBALL, POUR L'UTILISATEUR AINSI QUE POUR TOUTE PERSONNE PRÉSENTE DANS LA ZONE DE TIR.

Sécurité mécanique

La sécurité est un petit bouton pousoir mécanique au-dessus de la détente. Quando la sécurité est amorcée, le rouge sur le côté gauche de la sécurité n'est pas visible, y el marcador no peut pas tirer. Quando el bouton de sécurité est désamorcé, le rouge sur le côté gauche de la sécurité est apparent. La sécurité doit toujours être enclenchée lors de la non-utilisation del marcador. (fig.1)

Système de bouchon del canon

Fixez toujours un dispositif d'obturation del canon au bout de celui-ci lorsque vous ne tirez pas, et mettez le marcador en mode sécurité, el rouge non visible. Pour fixer le système de blocage, placez l'obturateur à l'extrémité del canon et pressez fermement jusqu'à ce que le bouchon soit totalement inséré dans el canon del marcador. (fig.2)

Installation d'une cartouche CO2 12g

Consultez le vendeur à qui vous avez acheté el marcador, ou un armurier agréé y competente, afin d'obtenir las instructions pour une manipulation segura de las cartouches CO2 de 12g avant de las adquirir o de instalar una dans votre marcador.

- Assurez-vous que el marcador soit en mode sécurité, et que l'obturateur del canon soit fixé.

- Retirez la chargeur 12g à l'extrémité de la croise en el tourant en el sens inverse des aiguilles d'une montre.

- Installez une nouvelle cartouche 12g, la plus petite extrémite en premier.

- Votre chargeur le chargeur 12g en el tourant dans el sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que el marcador soit pressurisé.

Installation del magazine JT US-50 porté

Pour installer el magazine champ d'application étendu d'abord retirer el capuchon del marcador. Il suffit de placer el cadre sur l'ouverture y aligner la portée por s'adapter. Utilisez los vis de serrage pour serrer la portée sur el marcador. Lors del retrait de la portée toujours être sûr de placer el capuchon arrière sur el marcador pour protéger contre les débris y el excés d'humidité de penetrer dans el marcador.

Chargement del billes de peinture

Les marques JT requieren del billes de peinture soluble dans l'eau de calibre .50, disponibles dans los comercios especializados, les terrains de jeu de paintball y de nombreux magasins de sport.

- Assurez-vous que el marcador soit en mode sécurité, y que el obturador del canon soit fixé.

- Le magazine champ content jusqu'à 15 billes de calibre 0.50. Pour remplir el chargeur portée glisser el cran de mire arrière pour ouvrir el magazine. Glisser el fouloir de chargeur vers el bas de la piste y el verrouiller en position ouverte. Nourrissez las bales de calibre .50 à travers l'ouverture de mire. Una fois pleine, fermez la porte de mire magazine. Relâchez el suiveur magazine pour permettre au ressort de nourrir las billes de peinture. (fig.3)

- Le magazine poignée est située sous el panneau de poignée de droite y peut être consulté en faisant glisser vers el arrière plaque de la poignée. Le magazine adhérence content 7 billes de calibre 0.50. Pour charger las billes de peinture de calibre .50 glisser el suiveur chargeur vers el bas y el verrouiller en position ouverte. Chargez las billes de peinture, puis faites glisser el panneau grip à l'avant. La plaque de la poignée de débloquer el suiveur magazine quand el revient de transmettre la position. (fig.4)

Selector

Le US-50 dispone d'un commutateur selector de revista qui fera tourner el magazine poignée fond au large. Cela permet d'échanger rapidement de la revista por parte haut pendant el jeu. (Portées magazines additionnels vendus séparément). Afin de garantir el adhérence que el magazine en bas fonctionne, lournez el selector sur la position ON.

Tirer avec el marcador

ATTENTION POINTEZ TOUJOURS VOTRE MARQUEUR DANS UNE DIRECTION SECURITAIRE ! TOUTE PERSONNE PRÉSENTE DANS LA ZONE DE TIR DOIT A TOUJOURS PORTER UNE PROTECTION DES YEUX ET DU VISAGE SPECIFIQUE AU PAINTBALL, EN PRESENCE DE TIREURS. ASSUREZ-VOUS QUE LA SECURITE DES MARQUEURS SOIT ENCLENCHEE ET QUE L'OBTRUREUR DU CANON SOIT INSTALLE AVANT DE SUIVER LES ETAPES SUIVANTES.

- Placez la cartouche 12grammes, presurizando el marcador.
- Installez del bille de peinture dans el marcador.
- Retirez l'obturateur del canon.
- Visez dans une direction sécurisée.
- Désamorcez el bouton de sécurité.
- Pointez el marcador vers el cible.
- Placez votre doigt sur el cible.
- Tirez sur el détent en pressant doucement.
- Marqueur est semi-automatique et ne nécessite aucun pompage à feu. Chaque fois que el déclencheur est tiré une balle de peinture se déclenche. El marcador se répète tir aussi vite que el déclencheur peut être tiré manuellement.

Le JT US-50 es alimentado CO2 y très efficace. El marcador tirera 60 coups a más de 100 FPS (30.48 m/s) en moyenne 180 FPS (54.86 m/s). Après 60 coups la vitesse de tir continuera a diminuer jusqu'à un maximum d'environ 100 coups sont tirés. La vitesse maximale de ce marcador no serán pas dépassé 220 FPS (67.06 m/s). Este marcador es sûr à utiliser a n'importe quel terrain de paintball y dans tous les réglementes de vitesse maximales de sécurité.

Décharger votre marcador

- Avant de décharger votre marcador, prenez soin de toujours porter une protection oculaire spécifique a paintball, et assurez-vous que toute persona présente dans el champ de tir del pistole fasse de même.
- Assurez-vous que el bouchon del canon soit instalado y que el bouton de sécurité soit amorcé.
- Retirez el obturador del canon y desamorcez la sécurité, el rouge sur el bouton doit être visible.
- Pointez el lanceur en una dirección sûre, y fizez a plusieurs reprises afin de vous assurer qu'il ne reste plus de billes dans el lanceur.
- Réinstallez el obturador del canon y réamorcez el bouton de sécurité.

Retirer la cartouche de 12 gramos

- Avant de retirer la cartouche 12g de votre marcador, prenez soin de porter vos lunettes de protection spécial paintball, et assurez-vous que toute persona presente dans la zone de tir del pistole fasse de même.

- Pointez el marcador dans une direction sécuritaire, puis déamorcez el bouton de sécurité (rouge visible).

- Si se peut qu'il reste une petite quantité d'air dans la cartouche de 12g, même si el marcador no peut tirer.

- Assurez-vous que el obturador soit correctement placé sur el canon.

- Tournez el logement de la cartouche 12g dans el sens des aiguilles d'une montre y retirez la cartouche 12g. En tourant el bouchon vous pourrez entendre el resto d'air s'évacuer.

- El marcador est maintenant prêt a être nettoyé y rangé pour un usage futur.

Nettoyage

Après avoir déchargé votre marcador y retiré la cartouche 12g, vous pouvez utiliser un chiffon humide para nettoyer la peinture, la saleté el débris a l'extérieur del marcador. N'utilisez pas de produits aérosols ni de dérivés d'essence sur votre marcador. Les produits a base d'essence o productos aérosols peuvent endommager los joints ainsi que los componentes plásticos del marcador. Nettoyez el canon en pasando un squeegee a través del marcador.

Lorsque vous avez fini d'utiliser votre marcador, il est important de le conditionner pour el ranger. Ceci prolongera la durée de vie de votre marcador, mais assurera également une performance optimale lors de la prochaine utilisation.

- Le marcador doit être nettoyé y vidé des traces de peinture y vidé des cartouches d'air lorsqu'il est transporté depuis y jusqu' a champ de tir.

- Assurez-vous que el bouchon de sécurité soit amorcé.

- Vérifiez que el bouchon del canon soit fixé.

- Conservez votre marcador y vos sources d'air dans un endroit frais y sec.

- Retirez el marcador hors de portée des enfants sans surveillance.

- Votre marcador no doit pas contenir de peinture ni de cartouche de CO2 lorsqu'il est transporté depuis y jusqu' a champ de tir.

- Respectez toutes loi locale o nacionale concernant el transport de lanceurs de paintball. Pour toute information concernant l'une des lois dans votre secteur, contactez la mise en application des lois locales.

- Gardez toujours el marcador dans un endroit sûr pour empêcher l'accès aux personnes non autorisées.

GARANTIE A VIE LIMITÉE

(RECU DE CAISSE ORIGINAL REQUIS)

JT Paintball garantit que ce produit est exempt de défauts de matériaux y de fabrication pour aussi longtemps qu'il appartient à l'acheteur initial, sous réserve des modalités y conditions énoncées ci-dessous. JT Paintball s'engage à réparer ou à remplacer par un modèle identique o equivalente, sans frais, un de ses produits qui aurait défailli lors de son utilisation normale en raison d'un défaut de matière ou de fabrication.

JT Paintball est commis à vous fournir des produits de haute qualité et offre le support correspondant au meilleur produit de son industrie, pour un jeu complètement satisfaisant.

L'acheteur doit enregistrer son produit pour activer la garantie. Enregistrez votre produit:

1. En ligne à www.paintballsolutions.com

2. Remplissez la carte d'enregistrement del produit (le cas échéant) y envoyez-la, accompagnée d'une copie de votre reçu, à Paint