

EMETTEUR – RECEPTEUR SANS FIL

CONTROLEUR SANS FIL AVEC TELECOMMANDE

Contenu:

1 x Récepteur: S1FM-DC06 / S1FM-DC09 / S1FM-DC12 / S1FM-DC24 (Mode de Contrôle Inversion)
1 x Émetteur (Télécommande): CV-2-2
1 x Manuel d'utilisateur

Description:

Commande sans fil, facile à installer.

Contrôler des moteurs de convoyeurs, auvents, treuils, pompes, stores, portes, fenêtres électriques ou autres appareils.

Vous pouvez contrôler le moteur tourner dans la direction positive/inverse avec l'émetteur (télécommande) dans une distance raisonnable dans n'importe quel endroit, le signal sans fil peut pénétrer le mur, le plancher et la porte.

Avec des caractéristiques de la protection contre l'alimentation inverse et la protection contre les surintensités.

Les indications auditive / visuelle

Utiliser le microcontrôleur de modèle EM78P156, un microprocesseur 8 bits conçu et développé avec la technologie CMOS à faible puissance et de haute vitesse.

Utiliser ULN2003 pour conduire les relais, avec la fonction anti-interférence fort.

Contrôle fiable: l'émetteur (codage) et le récepteur (décodage) utilisent le code de 8-bit.

Un ou plusieurs émetteurs peuvent simultanément contrôler un ou plusieurs récepteurs.

Si vous utilisez 2 récepteurs ou plus dans le même endroit, vous pouvez les établir avec des codes différents.

Fréquence d'émission: 315/433MHz

Récepteur:

Modèle: S1FM-DC06 / S1FM-DC09 / S1FM-DC12 / S1FM-DC24

Mode de contrôle: inversion (presser le bouton et ▲ le maintenir -> rotation directe; presser le bouton ▼ et le maintenir -> rotation inverse)

Type de codage: code fixé

Programme de codage: par apprenant

Tension d'alimentation: CC6V±1V (S1FM-DC06), CC9V±1V (S1FM-DC09), CC12V±1V (S1FM-DC12), CC24V±1V (S1FM-DC24)

Dimensions de la PCB: 94mm x 56mm x 24mm

Dimensions de la boîte: 100mm x 60.5mm x 30mm

Courant maximal de travail: 10A

Émetteur:

Modèle: CV-2-2

Canal: 2 canaux

Portée maxi en champ libre: 500m/1500ft (théoriquement)

Codage: code fixé par des combinaisons de plots de soudure

Dimensions: 108mm x 50mm x 18mm

Alimentation: 1 x 23A-12V pile (Incluse, temps de fonctionnement utile pour 12 mois)

Utilisation:

Connecter l'alimentation CC sur les bornes "+" et "-". Connecter le moteur CC sur les bornes "UP" et "DOWN". Vous pouvez échanger les lignes de sortie "UP" et "DOWN" du moteur pour changer la direction de rotation du moteur.

Presser le bouton ▲ de la télécommande ou du récepteur et le maintenir: les bornes "UP" et "DOWN" sortent l'alimentation + CC 6V/9V/12V/24V (UP: +, DOWN: -), le moteur tourne dans la direction positive.

Relâcher le bouton ▲ de la télécommande ou du récepteur: les bornes "UP" et "DOWN" sans sortie, le moteur s'arrête de tourner.

Presser le bouton ▼ de la télécommande ou du récepteur et le maintenir: les bornes "UP" et "DOWN" sortent l'alimentation - CC 6V/9V/12V/24V (UP: -, DOWN: +), le moteur tourne dans la direction inverse.

Relâcher le bouton ▼ de la télécommande ou du récepteur: les bornes "UP" et "DOWN" sans sortie, le moteur s'arrête de tourner.

Nota: le bouton ■ du récepteur est inutile.

Si vous espérez que le récepteur ne travaille pas avec l'émetteur, vous pouvez supprimer tous les codes, qui est stocké dans le récepteur.

Opération: Presser le bouton du récepteur pour 3s jusqu'à ce que LED rapidement lentement, puis relâcher le bouton, si LED tient à clignoter lentement, cela signifie que tous les codes stockés ont été supprimés avec succès. A ce moment-là, la télécommande ne peut pas contrôler le récepteur.

Apprendre la télécommande:

1) Presser le bouton du récepteur, si LED du signal est allumé, le récepteur est en l'état d'apprentissage.

2) Presser un bouton de la télécommande, si LED du signal clignote rapidement 15 fois et puis est éteint, cela signifie que l'apprentissage a réussi.

3) Lorsque qu'il est en l'état d'apprentissage, presser le bouton du récepteur encore une fois, si LED du signal est éteint, cela signifie qu'il a quitté l'état d'apprentissage.

4) Le récepteur peut apprendre plusieurs télécommandes de différents codes.

Circuit d'Application

