

SEEGSON



Guider nos synthétiques. Assurer votre sécurité.

Manuel d'instructions

PRÉCAUTIONS DE SANTÉ

Utilisez ce logiciel dans une pièce bien éclairée en restant à bonne distance du moniteur ou de l'écran de télévision afin de ne pas fatiguer vos yeux. Faites des pauses de 10 à 20 minutes toutes les heures et ne jouez pas lorsque vous êtes fatigué ou que vous manquez de sommeil. L'usage prolongé ou le fait de jouer trop près du moniteur ou de l'écran de télévision peuvent causer une baisse de l'acuité visuelle.

Dans de rares cas, une stimulation causée par une lumière forte ou clignotante lorsque vous fixez un moniteur ou un écran de télévision peut provoquer des convulsions musculaires temporaires ou une perte de conscience chez certaines personnes. Si vous avez fait l'expérience de tels symptômes, consultez un médecin avant de jouer à ce jeu. Si vous faites l'expérience de vertiges, de nausée ou de mal au cœur en jouant à ce jeu, cessez immédiatement de jouer. Consultez un médecin si ces problèmes persistent.

ENTRETIEN DU PRODUIT

Manipulez les disques de jeu avec précaution pour éviter l'apparition de rayures ou de salissures sur l'une ou l'autre des faces du disque. Ne pliez pas les disques et n'en élargissez pas le trou central.

Nettoyez les disques à l'aide d'un tissu doux tel qu'un tissu de nettoyage pour lentille optique. Essayez par petites touches depuis le trou central jusqu'à l'extérieur du disque. Ne nettoyez jamais un disque avec un diluant pour peinture, du benzène ou autre produit chimique agressif.

N'écrivez pas et ne posez pas d'étiquette sur l'une ou l'autre des faces des disques.

Rangez les disques dans leur boîtier d'origine après avoir joué. Ne les stockez pas dans un endroit chaud ou humide.

Les disques de **ALIEN: ISOLATION™** contiennent un logiciel destiné à être utilisé sur un ordinateur personnel. Ne jouez pas ces disques sur un lecteur de CD ordinaire, cela pourrait endommager les écouteurs ou les enceintes.

- Lisez également le manuel de votre ordinateur personnel.
- Ces disques de jeux ne peuvent être loués.
- La copie de ce manuel est interdite sans autorisation.
- La copie ou la rétro-ingénierie de ce logiciel sont interdites sans autorisation.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :



La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :



Pour plus d'informations, rendez-vous sur <http://www.pegi.info> et pegionline.eu

Table des matières

Commandes	04
Écran de jeu.....	06
Mode histoire	07
Mode survie.....	07
Service client	08
Garantie	09

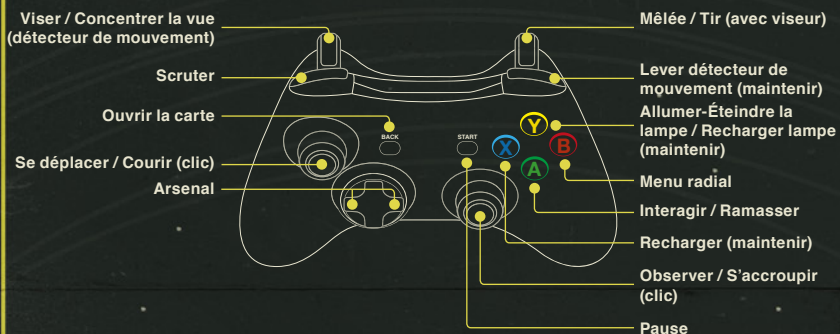
REMARQUE : Les informations contenues dans ce manuel étaient correctes au moment de l'impression, mais des modifications mineures ont pu être apportées dans les dernières étapes du développement du produit. Toutes les captures d'écran de ce manuel sont tirées de la version anglaise du produit.

Alien: Isolation™ est une expérience de survival horror qui se déroule 15 ans après les événements d'Alien™.

Amanda Ripley se retrouve prisonnière de la station spatiale Sébastopol, où elle est traquée par le monstre responsable de la disparition de sa mère.

Là-bas, elle doit utiliser tous les outils qu'elle pourra ramasser pour se frayer un chemin à travers les systèmes de sécurité mis en place sur la station et se protéger des diverses menaces qui lui sont familières mais aussi inconnues. Furtivité, fabrication d'objets, piratage et violence défensive seront les atouts qui permettront à Amanda de traverser cet enfer pour trouver les réponses qu'elles cherchent.

Commandes



* Vous pouvez accéder à une configuration alternative des commandes depuis le menu Options en jeu.

Avancer	Z
Reculer	S
Aller à gauche	Q
Aller à droite	D
Courir	MAJ
S'accroupir	C
Viser / Changer point de mire	Bouton droit souris
Tirer / Jeter / Mêlée	Bouton gauche souris
Utiliser	E
Fermer / Menu radial	A
Recharger / Activer	R
Scruter	CTRL
Sélectionner le Revolver	1
Sélectionner le Fusil à pompe	2
Sélectionner le Lance-flammes	3
Sélectionner le Pistolet à clou	4
Sélectionner le Taser	5
Arme suivante	Molette souris vers le haut
Arme précédente	Molette souris vers le bas
Sélectionner le détecteur de mouvement	ESPACE
Sélectionner la lampe torche	F
Menu de la carte	TAB

Écran de jeu



1
Mises à jour
des objectifs

2
Objet actuellement
en main

3
Indicateur
de santé

4
Statut de la batterie
de la lampe

5
Direction de
l'objectif en
cours

6
Marqueur du
détecteur de
mouvement

7
Munitions

Mode histoire

15 ans après la disparition du vaisseau de marchandises Nostromo, sa boîte noire a été découverte à la dérive dans l'espace lointain. Son propriétaire, la Weyland-Yutani Corporation, n'a pas attendu pour dépêcher une équipe de représentants sur Sébastopol, afin qu'ils la récupèrent. Parmi eux se trouve Amanda Ripley, fille d'Ellen Ripley, Lieutenant du Nostromo.

Dès leur arrivée, ils découvrent que Sébastopol a été placée sous quarantaine et que son équipe est traquée par un ennemi invisible, un monstre que rien n'a l'air de pouvoir arrêter.

Séparée du reste de son équipe, Amanda se voit piégée sur une station remplie de survivants désespérés, d'une intelligence artificielle insensible et d'un prédateur exceptionnel. La vérité sur le sort de sa mère se trouve quelque part, mais elle doit en priorité survivre.

Mode survie

Le mode survie teste les capacités du joueur à affronter l'Alien seul à seul dans les entrailles de la station Sébastopol. Il faudra user de chaque outil disponible pour compléter les nombreux objectifs et au final réussir à s'échapper.

Le score final du joueur sera publié dans les classements du mode survie. Il est calculé en fonction de son efficacité à manœuvrer dans l'environnement et son taux de réussite à échapper à son prédateur.

Service client

Pour en savoir plus sur le support produit disponible dans votre pays, visitez www.sega.com/support ou composez le 08 20 37 61 58 (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion)

Inscrivez-vous en ligne sur www.sega.com pour lire les news en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres choses encore !

Garantie

GARANTIE : SEGA Europe Limited garantit à l'acheteur original de ce jeu (sous réserve des limitations mentionnées ci-dessous), que son fonctionnement sera, pour l'essentiel, conforme à la description contenue dans le manuel du jeu pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date du premier achat. Cette garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits légaux ou autres, qui varient selon la juridiction.

LIMITATION DE GARANTIE : Toute utilisation de ce jeu à titre professionnel ou commercial et/ou tout défaut ou dysfonctionnement résultant d'une faute, négligence, modification ou d'un accident, abus, virus, ou usage impropre du jeu, de votre part (ou de la part de toute autre personne agissant sous votre contrôle ou votre autorité), après son achat, rendra cette garantie caduque.

RÉCLAMATION AU TITRE DE LA GARANTIE : Si, au cours de la période de garantie, vous rencontrez un problème avec le jeu, (dont un problème lié à son activation via une clé d'activation ou autre), vous devrez contacter le détaillant auprès duquel vous avez acheté le jeu. Assurez-vous de posséder une copie du justificatif d'achat, qui peut vous être demandée par le détaillant. Si le jeu ne fonctionne pas correctement, veuillez contacter le support technique (reportez-vous à la section concernée dans ce manuel) et fournir une explication des difficultés que vous avez rencontrées avec le jeu. Le détaillant ou SEGA aura le choix de réparer ou de remplacer le jeu. Tout jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Si pour une raison quelconque le jeu ne peut être ni réparé ni remplacé, vous aurez droit à recevoir la somme du prix que vous avez payé pour le jeu. La réparation, le remplacement ou le prix que vous avez payé pour le jeu sont votre recours exclusif.

LIMITATIONS : DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR (MAIS SPÉCIFIQUEMENT SANS LIMITER TOUTE RESPONSABILITÉ DE FRAUDE, DE MORT OU DE PRÉJUDICE CORPOREL ENTRAÎNÉ PAR LA NÉGLIGENCE DE SEGA), NI SEGA EUROPE LIMITED, NI SES DÉTAILLANTS OU FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUT DOMMAGES SPÉCIAUX OU ACCIDENTELS, DES DOMMAGES À LA PROPRIÉTÉ, DE LA PERTE DE PROFITS, DE DONNÉES, D'ÉCONOMIES ANTICIPÉES, D'OPPORTUNITÉS D'ENTREPRISE OU DE FONDS COMMERCIAL, OU DE LA DÉFAILLANCE D'UN ORDINATEUR OU D'UNE CONSOLE RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE JEU MÊME SI SEGA A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELLES PERTES.

Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les personnes et les événements décrits dans ce jeu sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, une personne ou un événement réels ne serait que pure coïncidence.

© SEGA. SEGA et le logo SEGA sont soit des marques déposées, soit des marques de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Sans limitation des

Garantie

droits issus des droits d'auteur, il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, distribuer, extraire, revendre, diffuser, communiquer au public ou transférer par tout moyen, intégralement ou en partie, ce jeu ou la documentation l'accompagnant sans l'autorisation de SEGA.



havok



AUTODESK
SCALEFORM

Powered by
Wwise



SEGA®

Alien: Isolation, Alien, Aliens, Alien 3 TM & © 2014 Twentieth Century Fox Film Corporation. Tous droits réservés. Twentieth Century Fox, Alien, Aliens, Alien 3 et leurs logos respectifs sont des marques déposées ou des marques commerciales de Twentieth Century Fox Film Corporation. Le logiciel de jeu Alien: Isolation, n'inclut pas les éléments de Twentieth Century Fox © SEGA. Développé par The Creative Assembly Limited. Creative Assembly et le logo de Creative Assembly sont des marques commerciales ou déposées de The Creative Assembly Limited. SEGA et le logo SEGA sont des marques commerciales ou déposées de SEGA Corporation. Tous droits réservés. © 2014 Advanced Micro Devices, Inc. Tous droits réservés. AMD, le logo arc d'AMD et leurs combinaisons sont des marques commerciales d'Advanced Micro Devices, Inc. aux États-Unis et / ou d'autres pays. Alien: Isolation utilise Havok™. ©Copyright 1999-2014 Havok.com, Inc. (et ses concédants). Tous droits réservés. Voir www.havok.com pour plus de détails. Utilise Autodesk® Scaleform® Copyright © 2014 Autodesk, Inc. Tous droits réservés. Powered by Wwise © 2006 - 2014 Audiokinetic Inc. Tous droits réservés.