

QUICKFIRE II

DESTRUCTION PAD



 **bigben.**
interactive

Merci d'avoir acheté la manette Quickfire 2 de Bigben Interactive.
Ce produit a été conçu pour améliorer votre expérience de jeu.

Veuillez conserver ce manuel d'instructions pour toute référence ultérieure.
Si vous avez besoin d'aide ou d'assistance, veuillez contacter le Service d'assistance.

GARANTIE

Ce produit portant la marque commerciale Bigben Interactive, est garanti par le fabricant pour une période d'1 an à compter de la date d'achat et sera, pendant cette période, remplacé à l'identique ou par un modèle similaire, à notre convenance, et sans frais supplémentaires, dans le cas où il existerait un défaut matériel ou de fabrication. Cette garantie ne couvre pas les défauts résultant de dommages accidentels, d'une mauvaise utilisation ou d'une usure normale et ne concerne que l'acheteur originel du produit en question. Ceci n'affecte pas vos droits statutaires.

CE PRODUIT INCLUT :

- Écran LCD couleur
- Capteurs d'inclinaison sur 3 axes
- 2 moteurs à vibrations
- Gâchettes ergonomiques, antidérapantes
- 1 port USB

Fourni avec 2 piles alcalines AA.

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT* :

- Mode «Tir rapide» [Quickfire] programmable
- 2 touches de séquences combos
- Mode «Sniper»
- Mode «Esquive et Tir»
- Mode «Visée auto»
- Inversion des boutons L/R
- Mode Rechargement\Changement d'armes auto
- Statistiques d'appui sur les touches
- Touches illuminées\clignotantes

** Merci de noter que certaines caractéristiques peuvent ne pas être compatibles avec tous les jeux.*

RÉGLAGES ET UTILISATION DE LA MANETTE

Installation des piles

01. Retirez le couvercle du compartiment à piles situé en dessous de la manette.
02. Insérez 2 piles 1,5 Volt de type AA, en respectant la bonne polarité.
03. Replacez le couvercle du compartiment à piles.

Utilisation de la manette avec une PS3™

Placez le sélecteur du récepteur sur le mode PS3™.

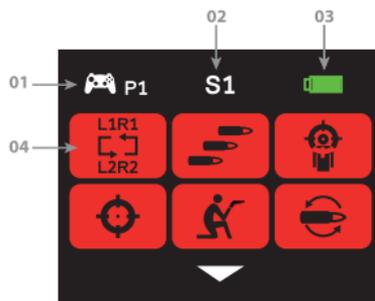
Connexion du récepteur

Branchez le récepteur dans l'un des ports USB de votre console PS3™. La LED rouge sur le récepteur clignote.

Utilisation de votre manette

01. Allumez la manette en faisant glisser l'interrupteur d'alimentation On/Off vers la position «ON». Lorsque la manette a été connectée avec succès, la LED rouge du récepteur va arrêter de clignoter pour devenir fixe.
02. Appuyez sur la touche «Home» au centre de la manette. C'est la touche avec le symbole de la maison.
03. La manette va se connecter à votre système PlayStation®3 et votre numéro de joueur va s'afficher en haut à gauche de l'écran LCD.
04. La manette se connecte à votre console PlayStation®3 et votre numéro de joueur est indiqué en haut à gauche de l'écran LCD.
05. Assurez-vous que votre manette est assignée en tant que manette 1. Si elle n'est pas reconnue en tant que manette 1, appuyez et maintenez la touche «Home» pour afficher le menu des options, en ayant déjà une partie chargée. Sélectionnez les réglages de la manette, puis l'option «Réassigner la manette». Faites défiler vers le bas avec les touches directionnelles de la manette jusqu'à ce que le chiffre 1 apparaisse sur l'écran du téléviseur. Appuyez sur X pour le sélectionner, puis sur O deux fois pour retourner à votre partie.

Pour plus d'informations sur l'assignation des ports de la manette, veuillez vous référer au manuel d'instructions de votre console.



- 01. Numéro manette \ joueur
- 02. Réglage actif
- 03. Indicateur du niveau de piles (Vert plein. Jaune partiellement plein. Rouge niveau bas.)
- 04. Icônes des modes. Les options actives sont en vert. Les options inactives sont en rouge.

Utilisation des réglages de votre manette.

Votre manette Quickfire 2 a été conçue pour être configurée facilement en utilisant l'écran LCD. Les modes peuvent être activés, désactivés et personnalisés en utilisant un système simple d'icônes.

Tout d'abord, faites un appui bref sur la touche Home pour accéder à l'écran de paramétrage. Utilisez le joystick gauche de la manette pour passer d'une icône à l'autre. L'icône sélectionnée sera entourée d'un cadre blanc. Appuyez sur la touche START pour choisir la fonction voulue.

Cela aura pour effet d'afficher un autre écran sur lequel vous pourrez activer ou désactiver la fonction en sélectionnant Y [Oui] ou N [Non]. Vous pouvez également reprogrammer certaines fonctions, selon le mode sélectionné. Si la fonction est activée, l'icône apparaît en vert. Si elle est désactivée, elle apparaît en rouge.

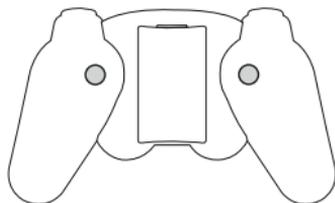
Utilisation des touches des modes rapides

4 des modes peuvent être activés ou désactivés rapidement en cours de jeu, afin d'éviter l'accès aux réglages au cours d'une partie.
2 touches en dessous de la manette sont prévues à cet effet.

Pour activer et désactiver ces modes en cours de jeu, effectuez les actions suivantes :

- Un appui bref sur la touche gauche pendant moins d'1 seconde active ou désactive le mode «Sniper».

- Un appui long sur la touche gauche pendant 1 seconde ou plus active ou désactive le mode «Tir rapide».
- Un appui bref sur la touche droite pendant moins d'1 seconde active ou désactive le mode «Esquive et Tir».
- Un appui long sur la touche droite pendant 1 seconde ou plus active ou désactive le mode «Visée auto».



Sélection des réglages

Par souci de commodité, votre manette QuickFire 2 peut garder en mémoire deux paramètres personnalisés différents. Cela est très utile si vous souhaitez utiliser deux paramètres personnalisés pour deux jeux différents, sans devoir la reprogrammer à chaque fois. Pour sélectionner votre paramétrage, veuillez suivre ces étapes.

01. Faites un appui bref sur la touche Home pour accéder à l'écran de paramétrage.
02. Appuyez vers le bas avec le joystick gauche jusqu'à la ligne la plus basse des options.
03. Sélectionnez l'icône Set1/Set2 [Paramétrage1/Paramétrage2] et appuyez sur la touche SELECT.
04. Choisissez Set 1 ou Set 2 et appuyez sur la touche SELECT.
05. La page d'accueil va alors de nouveau s'afficher et S1 ou S2 sera affiché en haut de l'écran pour indiquer ce que vous avez sélectionné. Toutes les modifications apportées seront sauvegardées sur ce Paramétrage.
06. Si vous souhaitez programmer des réglages différents pour un autre jeu, utilisez simplement l'autre Paramétrage.

IMPORTANT : lorsque vous passez du Set 1 au Set 2, vous devez également sélectionner de nouveau vos réglages P1 et P2 dans les options Combo, si vous souhaitez utiliser cette fonction. Veuillez consulter la partie Touches Combo pour des instructions complètes.

SET1

SET2

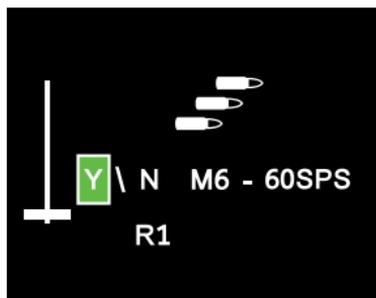
MODES

Tir rapide*

 La manette QuickFire 2 dispose de 6 modes Tir rapide différents pour s'adapter à tous vos jeux de tir préférés. La manette est réglée par défaut sur le mode 1, ce qui correspond à 8 tirs par seconde.

M1 08SPS est alors affiché sur l'écran LCD. Le Tir rapide est assigné à la touche R1 de votre manette étant donné que c'est la touche de tir la plus utilisée dans les jeux de tir. Le Tir rapide est activé par défaut. L'icône est de couleur verte pour indiquer qu'elle est active.

Pour désactiver le mode Tir rapide dans le menu, sélectionnez l'icône Tir rapide, puis « N ».



Changer les modes Tir rapide

Les modes Tir rapide ont été conçus pour fonctionner avec tous les jeux de tir. Afin de vous assurer d'avoir une compatibilité complète, veuillez sélectionner le mode correspondant à votre jeu.

Les modes sont comme suit :

M1 8SPS – Call of Duty 4 Modern Warfare

M2 10SPS – Call of Duty World at War et Call of Duty: Black Ops

- M3 20SPS – Call of Duty Modern Warfare 2
- M4 32SPS – Call of Duty Modern Warfare 2
- M5 48SPS – Call of Duty Modern Warfare 2

Veillez noter que les modes M4 et M5 peuvent avoir des résultats différents selon les armes à feu que vous utilisez dans le jeu. Si vous rencontrez le moindre problème, utilisez le mode M3.

Ces modes fonctionnent également avec d'autres jeux de tir comme Battlefield, Killzone, Resistance, etc. Essayez les différents modes afin de sélectionner celui qui convient le mieux.

POUR CHANGER DE MODE, VEUILLEZ SUIVRE CES ÉTAPES:

01. Faites un appui bref sur la touche Home pour accéder à l'écran de paramétrage.
02. Sélectionnez l'icône Tir rapide et appuyez sur la touche START.
03. Utilisez le joystick gauche pour vous déplacer jusqu'à la position M1 sur l'écran de paramétrage.
04. Appuyez vers le haut ou vers le bas sur le joystick gauche pour sélectionner le mode que vous souhaitez utiliser.
05. Appuyez sur la touche SELECT pour choisir le mode de tir que vous voulez utiliser. L'écran d'accueil va alors de nouveau s'afficher.
06. La manette va désormais tirer à la vitesse que vous avez choisie lorsque vous appuierez sur la touche R1.

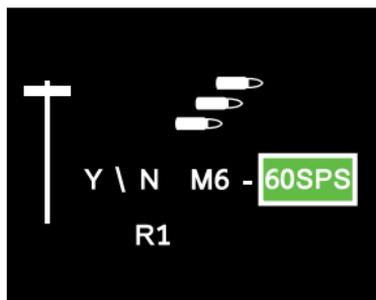


MODE TIR RAPIDE PERSONNALISÉ

La manette QuickFire 2 inclut également un mode personnalisé pour assurer une compatibilité future avec les nouveaux jeux et afin que vous puissiez essayer différentes cadences de tir. Les cadences peuvent aller de 6 à 60 tirs par seconde.

Pour définir la cadence de tir personnalisée, veuillez suivre les étapes suivantes :

01. Faites un appui bref sur la touche Home pour accéder à l'écran de paramétrage.
02. Sélectionnez l'icône Tir rapide et appuyez sur la touche START.
03. Utilisez le joystick gauche pour vous déplacer jusqu'à la position M1 sur l'écran de paramétrage.
04. Appuyez vers le haut ou vers le bas sur le joystick gauche pour atteindre la position M6.
05. Lorsque M6 est sélectionné, appuyez sur la droite du joystick gauche pour sélectionner la cadence de tir par seconde (SPS).
06. Appuyez vers le haut ou vers le bas sur le joystick gauche pour sélectionner la cadence de tir désirée.
07. Appuyez sur la touche SELECT pour confirmer votre sélection. L'écran d'accueil va alors de nouveau s'afficher.
08. La manette va désormais tirer à la vitesse que vous avez choisie lorsque vous appuierez sur la touche R1. Il est possible que des armes à feu de certains jeux puissent ne pas fonctionner correctement en utilisant certaines cadences de tir. Vous devrez faire des essais afin de savoir quelle cadence de tir convient le mieux à votre jeu



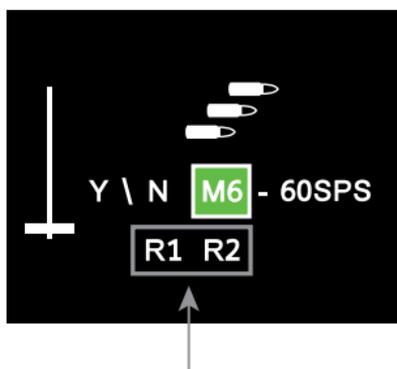
Programmer d'autres touches pour le mode Tir rapide

Par défaut, seule la touche R1 est utilisée pour le Tir rapide, mais si vous jouez à des jeux qui utilisent d'autres touches pour le tir, vous pouvez également les programmer.

Afin de régler d'autres touches pour le Tir rapide, suivez ces étapes :

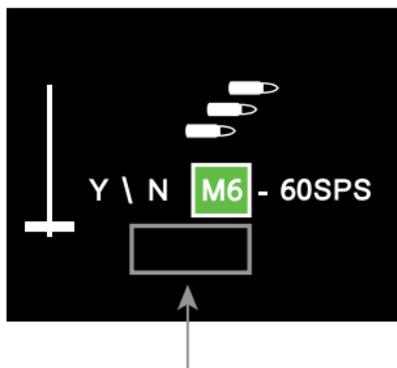
01. Faites un appui bref sur la touche Home pour accéder à l'écran de paramétrage.

02. Sélectionnez l'icône Tir rapide et appuyez sur la touche START.
03. Appuyez sur le joystick gauche pour sélectionner la touche de Tir rapide en bas de l'écran. La touche R1 devrait être affichée.
04. Appuyez ensuite sur la touche que vous souhaitez assigner au Tir rapide, R2 par exemple. La touche R2 va alors être affichée en bas de l'écran, à côté de R1.
05. Vous pouvez sélectionner jusqu'à 4 touches différentes pour le Tir rapide. Pour les désactiver, appuyez de nouveau sur la même touche.
06. Appuyez sur la touche SELECT pour confirmer votre sélection. L'écran d'accueil va alors de nouveau s'afficher.
07. Les touches sélectionnées vont toutes servir au Tir rapide à la même cadence de tir.



Désactiver le Tir rapide sur la touche R1

Pour désactiver le Tir rapide sur la touche R1, veuillez suivre les mêmes instructions indiquées ci-dessus et appuyez sur la touche R1 pour la désélectionner. La touche R1 va alors disparaître du bas de l'écran.



Activer/désactiver le Tir rapide

La manette QuickFire 2 dispose de 2 touches sur la face inférieure qui vous permettent d'activer et de désactiver rapidement le mode Tir rapide en appuyant sur une seule touche, sans devoir accéder au menu.

Pour activer/désactiver rapidement le Tir rapide, veuillez suivre ces étapes :

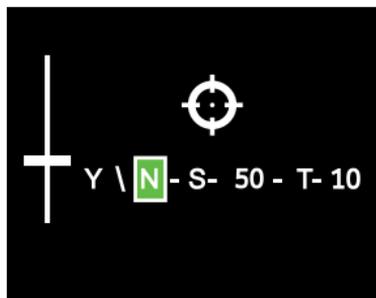
01. Maintenez la touche de gauche enfoncée pendant 1 seconde pour activer le mode Tir rapide.
02. La manette émet 2 bips pour indiquer que le Tir rapide est activé.
03. Maintenez-la appuyée de nouveau pour désactiver le mode.
04. La manette émet 1 bip pour indiquer que le Tir rapide est désactivé.
05. L'icône du mode Tir rapide va également changer de couleur pour indiquer s'il est activé ou non.

Mode sniper*



Le mode Sniper vous permet d'ajuster la sensibilité et l'annulation de la zone morte du joystick droit pour une meilleure visée. Ce mode est programmable pour vous permettre de trouver le meilleur réglage.

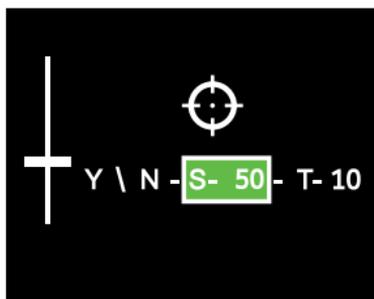
La sensibilité peut être ajustée de 20 à 100 % par incréments de 5 %. L'annulation de la zone morte peut être ajustée de 0 à 30 % par incréments de 2 %. Par défaut, la sensibilité est réglée sur 50 % et la zone morte sur 10 %. Le mode Sniper est désactivé par défaut et l'icône apparaît en rouge. Pour l'activer, accédez à l'écran de paramétrage, sélectionnez le mode Sniper, puis Y [Oui]. L'icône du mode Sniper va alors devenir verte.



Pour régler la sensibilité, veuillez suivre ces étapes :

01. Faites un appui bref sur la touche Home pour accéder à l'écran de paramétrage.
02. Sélectionnez l'icône du mode Sniper dans le menu avec le joystick gauche, puis appuyez sur la touche START pour accéder au mode Paramétrage.

03. Déplacez le joystick gauche jusqu'à la position « S » pour ajuster la sensibilité.
04. Appuyez vers le haut ou vers le bas sur le joystick gauche pour augmenter ou réduire la sensibilité que vous souhaitez avoir sur le joystick.



05. Déplacez le joystick gauche jusqu'à la position « T » pour ajuster la limite de la zone morte.
06. Appuyez vers le haut ou vers le bas sur le joystick gauche pour augmenter ou réduire la zone morte que vous souhaitez avoir sur le joystick. Une zone morte basse signifie que le joystick va réagir au moindre toucher. Une zone morte élevée signifie que vous devrez appuyer plus sur le joystick pour qu'il réagisse.
07. Appuyez sur la touche SELECT pour confirmer votre sélection et retourner à l'écran du menu.



Activer/désactiver le mode Sniper :

Le mode Sniper peut être activé et désactivé en cours de partie en utilisant les touches sur la face inférieure de la manette.

Pour activer/désactiver rapidement le mode Sniper, veuillez suivre ces étapes :

01. Maintenez la touche de gauche enfoncée pendant moins d'une seconde pour activer le mode Sniper.
02. La manette émet 2 bips pour indiquer que le mode est activé.
03. Maintenez la touche de gauche enfoncée pendant moins d'une seconde pour le désactiver.
04. La manette émet 1 bip pour indiquer que le mode Sniper est désactivé.
05. L'icône du mode Sniper va également changer de couleur pour indiquer s'il est activé ou non.

Mode esquive et tir (E&T)*



Le mode Esquive et Tir permet à votre personnage de s'accroupir instantanément lorsqu'il tire, afin d'esquiver l'ennemi et de l'atteindre à son tour. Ce mode est programmable car il dépend du jeu et des touches utilisées pour esquiver et s'accroupir.

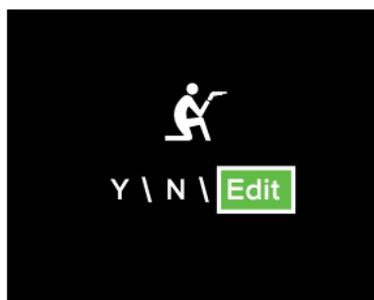
La touche utilisée pour le tir est celle par défaut et la touche O sert à s'accroupir. Le mode Esquive et tir est désactivé par défaut et l'icône est rouge. Pour l'activer, accédez à l'écran de paramétrage, sélectionnez le mode Esquive et tir, puis Y [Oui]. L'icône du mode Esquive et tir va alors devenir verte.



Modifier le mode Esquive et tir

Si votre jeu utilise des touches différentes de R1 pour tirer et de O pour vous accroupir, vous devrez modifier la séquence. Pour cela, veuillez suivre ces étapes :

01. Faites un appui bref sur la touche Home pour accéder à l'écran de paramétrage.
02. Sélectionnez l'icône Esquive et tir, puis appuyez sur la touche START.
03. Utilisez le joystick gauche pour vous déplacer jusqu'à la position Edit [Modifier], et appuyez sur la touche START.



04. Appuyez sur les touches désirées pour tirer et vous accroupir dans les champs affichés.

05. Appuyez sur la touche SELECT pour confirmer votre sélection. L'écran d'accueil va alors de nouveau s'afficher.



Options supplémentaires de modification

La fonction de modification peut être utilisée avec les modes E&T [Esquive et tir], Auto Aim [Visée automatique], Auto Reload [Rechargement automatique] et Combo. 3 options supplémentaires peuvent également être utilisées.

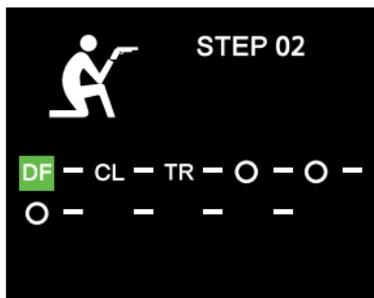
01. Lorsque vous utilisez l'éditeur, si vous appuyez une fois sur le joystick gauche, vous accéderez à l'option « Timing ». Cela vous permet de modifier l'écart de temps entre chaque étape. Pour utiliser cela, allez simplement sur l'option « TR » [Temps de réponse], appuyez sur la touche START, puis sur le haut ou le bas du joystick gauche pour changer le timing. Le timing peut être réglé entre 5 ms et 100 ms et augmente ou réduit par paliers de 5 ms à chaque fois.



02. Si vous appuyez deux fois vers la gauche sur le joystick gauche, vous trouverez l'option « Clear » [Effacer]. Cela vous permettra d'effacer la séquence complète plutôt que de la faire étape par étape. Placez-vous simplement sur l'option « CL », puis appuyez sur la touche START pour effacer la séquence utilisée. Vous pouvez alors recommencer à la première étape.



03. Si vous appuyez trois fois vers la gauche sur le joystick gauche, vous trouverez les options de paramétrage par défaut. Cela vous permet de réinitialiser les paramètres d'usine pour une séquence choisie. Placez-vous simplement sur l'option « DF », puis appuyez sur la touche START pour réinitialiser les paramètres d'usine. Cela est particulièrement utile si vous avez des problèmes après avoir édité une fonction.



Activer/désactiver le mode Esquive et tir :

Le mode Esquive et tir peut être activé et désactivé en cours de partie en utilisant les touches sur la partie inférieure de la manette.

Pour activer/désactiver rapidement le mode Esquive et tir, veuillez suivre ces étapes :

01. Appuyez sur la touche de droite pendant moins d'une seconde pour activer le mode Esquive et tir.
02. La manette émet 2 bips pour indiquer que le mode est activé.
03. Appuyez de nouveau sur la touche pendant moins d'une seconde pour le désactiver.
04. La manette émet 1 bip pour indiquer que le mode est désactivé.
05. L'icône du mode Esquive et tir va également changer de couleur pour indiquer s'il est activé ou non.

Mode visée auto*



Le mode «Visée auto» permet de cibler automatiquement votre ennemi. Il fonctionne en conjonction avec une vision surélevée des cibles pour améliorer votre visée. Ce mode est affecté par défaut à la touche L1.

Le mode Visée automatique est désactivé par défaut et l'icône apparaît en rouge. Pour l'activer, accédez à l'écran de paramétrage, sélectionnez le mode Visée automatique, puis Y [Oui]. L'icône du mode Visée automatique va alors devenir verte.



Définir la touche de visée/mire

La touche de visée/mire peut être modifiée.

Pour définir la touche de visée/mire, veuillez suivre ces étapes :

01. Faites un appui bref sur la touche Home pour accéder à l'écran de paramétrage.
02. Sélectionnez l'icône de visée automatique et appuyez sur la touche START.
03. Utilisez le joystick gauche pour vous placer sur la position de la touche de visée. Cela va indiquer L1 par défaut.
04. Appuyez alors sur la touche que vous souhaitez assigner pour la visée/mire.
05. Appuyez sur la touche SELECT pour confirmer votre sélection. L'écran d'accueil va alors de nouveau s'afficher.



Timing de la visée automatique

Le timing de la visée automatique peut être modifié.

Le timing par défaut de la séquence est de 60 ms lorsqu'il est activé, et de 20 ms lorsqu'il est désactivé, et répète la séquence.

Vous ne devriez pas à avoir à modifier ce réglage, mais si vous trouvez qu'un jeu ne fonctionne pas correctement, vous pouvez essayer de régler le problème avec cette option.

IMPORTANT ! Comme indiqué ci-dessus, cette fonction ne va pas marcher avec tous les jeux, la modification de la séquence peut donc ne pas résoudre le problème.

Pour modifier la séquence, veuillez suivre les étapes suivantes :

01. Faites un appui bref sur la touche Home pour accéder à l'écran de paramétrage.
02. Sélectionnez l'icône de visée automatique et appuyez sur la touche START.
03. Utilisez le joystick gauche pour vous déplacer jusqu'à la position Edit [Modifier], et appuyez sur la touche START.
04. Appuyez vers le haut ou vers le bas sur le joystick gauche pour atteindre la position ON.
05. Déplacez le joystick gauche jusqu'à la prochaine position.
06. Appuyez vers le haut ou vers le bas sur le joystick gauche pour atteindre la position OFF.
07. Appuyez sur la touche SELECT pour confirmer votre sélection. L'écran d'accueil va alors de nouveau s'afficher.



Activer/désactiver le mode Visée automatique :

Le mode Visée automatique peut être activé et désactivé en cours de partie en utilisant les touches sur la face inférieure de la manette.

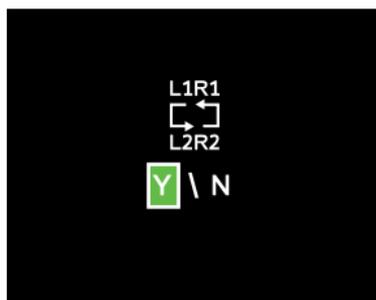
Pour activer/désactiver rapidement le mode Visée automatique, veuillez suivre ces étapes :

01. Maintenez la touche de droite enfoncée pendant une seconde pour activer le mode Visée automatique.
02. La manette émet 2 bips pour indiquer que le mode Visée automatique est activé.
03. Maintenez enfoncée de nouveau la touche de droite pendant une seconde pour le désactiver.
04. La manette émet 1 bip pour indiquer que le mode Visée automatique est désactivé.
05. L'icône du mode Visée automatique va également changer de couleur pour indiquer s'il est activé ou non.

Inverser les touches L/R*

L1R1 Cette fonction permet d'intervertir les touches R1 ou L1 avec les touches R2 et L2, et inversement. Cela est très utile pour les joueurs qui préfèrent utiliser les gâchettes du bas pour tirer. Cette option peut uniquement être activée/désactivée à partir du menu. Par défaut, cette fonction est désactivée.

Pour l'activer, accédez à l'écran de paramétrage, sélectionnez l'icône Inverser L/R, puis Y [Oui]. L'icône Inverser L/R va ensuite devenir verte.



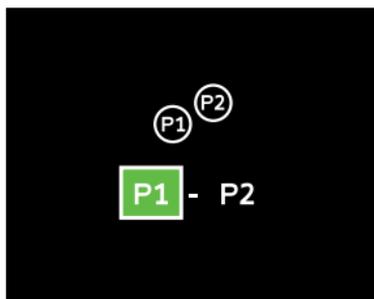
Touches combo*

(P1) **(P2)** La manette Quickfire 2 dispose de 2 touches supplémentaires sur la face avant pour programmer des séquences Combos. Une séquence de 30 mouvements peut être programmée sur chacune des 2 touches.

Les touches croix, carré, triangle, cercle, L et R et les touches directionnelles peuvent être programmées en une seule séquence. Cette fonction est particulièrement utile pour les jeux de combat qui utilisent de longues et

complexes combinaisons pour activer des mouvements spéciaux.

Par défaut, ces touches ont une séquence vide avec un écart de temps de 20 ms sélectionné.



Pour modifier une séquence, veuillez suivre ces étapes :

01. Faites un appui bref sur la touche Home pour accéder à l'écran de paramétrage.
02. Appuyez vers le bas avec le joystick gauche pour afficher la rangée d'icônes du bas, sélectionnez l'icône Combo, puis appuyez sur la touche START.
03. Sélectionnez l'option P1 ou P2. Et appuyez sur la touche START. P1 représente la touche de combo de gauche et P2 la touche de combo de droite.
04. Appuyez sur la première touche d'action pour votre séquence. Appuyez ensuite vers la droite sur le joystick gauche pour aller à la prochaine position de touche. Vous verrez également que le numéro de position de la séquence est affiché sur l'écran. Ce chiffre va augmenter de 1 à chaque fois qu'une étape sera ajoutée.
05. L'écran va afficher un tiret pour indiquer qu'il va y avoir une autre touche utilisée dans la séquence. Le tiret apporte un écart de 20 millisecondes (ms).
06. Appuyez ensuite sur la prochaine touche de votre séquence, puis appuyez sur la droite. Cela insérera la prochaine touche de votre séquence.
07. Continuez jusqu'à ce que vous ayez inséré tous les mouvements requis.
08. Si vous souhaitez insérer une direction avec les touches directionnelles dans la séquence, appuyez simplement sur la direction que vous voulez dans la séquence, de la même façon que pour insérer une touche. Cela sera représenté par une flèche sur l'écran pour indiquer la direction que vous avez sélectionnée.
09. Si vous souhaitez avoir des touches utilisées simultanément ou des directions dans la séquence, n'appuyez pas vers la droite sur le joystick. Maintenez appuyée la première touche de la séquence, puis appuyez sur la

ENGLISH

touche suivante voulue. Le mouvement sélectionné va apparaître sur l'écran SANS avoir de tiret entre les touches. Cela indique que le mouvement requis utilise plusieurs touches en simultané. Pour ajouter d'autres touches en simultané, continuez de maintenir appuyée la première touche, puis appuyez sur l'autre touche requise.

- FRANÇAIS
10. Certains jeux nécessitent une courte pause dans la séquence pour terminer le mouvement voulu. Si vous souhaitez insérer une courte pause ou un espace dans la séquence, appuyez simplement vers le haut sur le joystick gauche. Cela insérera un écart de 20 ms dans le combo. Pour des écarts plus longs, insérez simplement plus d'espaces. Vous aurez peut-être besoin de faire des essais dans le jeu pour voir ce qui fonctionne le mieux.
 11. Pour supprimer un mouvement, appuyez simplement vers le bas sur le joystick gauche. Le mouvement sera ainsi supprimé.
 12. Pour modifier des mouvements de votre séquence en cours, appuyez vers la gauche sur la ligne pour revenir à l'étape que vous voulez modifier. Vous pourrez ensuite supprimer le mouvement et/ou insérer une nouvelle étape dans la séquence. Vous pouvez voir sur quelle position vous êtes dans la séquence en consultant le numéro qui se trouve en haut de l'écran.
 13. Appuyez sur la touche SELECT pour confirmer votre sélection. L'écran d'accueil va alors de nouveau s'afficher.

DEUTSCH

IMPORTANT : lorsque vous passez du Set 1 au Set 2, vous devez également sélectionner de nouveau les paramètres P1 et P2 si vous souhaitez utiliser les 2 paramètres différents de combo. Pour cela, placez-vous sur l'icône Combo et appuyez sur la touche START pour vérifier que vos séquences combo sont chargées. Vérifiez les paramètres P1 et P2 en appuyant sur la touche START pour chacun. Cela vous permettra de vous assurer que les bonnes séquences sont chargées.



ITALIANO

Rechargement / Changement d'armes auto*



Le mode «Rechargement / Changement d'armes auto» recharge ou change votre arme automatiquement lorsque vous êtes à court de

munitions. C'est utile pour les jeux qui n'incluent pas cette caractéristique de façon standard. Cette option peut être activée dans le menu. Par défaut, le Rechargement automatique est désactivé.

Pour l'activer, accédez à l'écran de paramétrage, sélectionnez le mode Rechargement automatique, puis Y [Oui]. L'icône du mode Rechargement automatique va alors devenir verte.

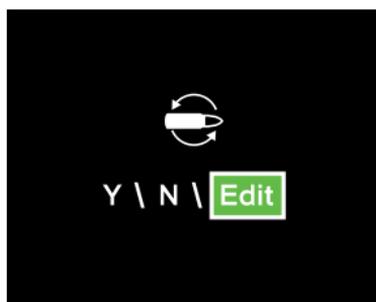


**Dépend du jeu (exemple : le mode Zombie dans «Call Of Duty: Black Ops»).*

Modifier le mode Rechargement automatique/Changement d'arme

Si votre jeu utilise des touches différentes de la touche carré pour recharger et de la touche triangle pour changer d'arme, vous devrez modifier la séquence. Pour cela, veuillez suivre ces étapes :

01. Faites un appui bref sur la touche Home pour accéder à l'écran de paramétrage.
02. Sélectionnez l'icône Rechargement automatique et appuyez sur la touche START.
03. Utilisez le joystick gauche pour vous déplacer jusqu'à la position Edit [Modifier], et appuyez sur la touche START.
04. Appuyez sur les bonnes touches pour recharger et changer d'arme dans les champs indiqués.
05. Appuyez sur la touche SELECT pour confirmer votre sélection. L'écran d'accueil va alors de nouveau s'afficher.



Réglages de la boîte à outils



Les réglages de la boîte à outils permettent d'accéder à 3 caractéristiques supplémentaires :

- Statistiques d'appui sur les touches
- Options des LED
- Réinitialisation des réglages usine

Pour accéder à la Boîte à outils, veuillez suivre ces étapes :

01. Faites un appui bref sur la touche Home pour accéder à l'écran de paramétrage.
02. Appuyez vers le bas avec le joystick gauche jusqu'à la ligne la plus basse des options.
03. Sélectionnez l'icône de la Boîte à outils dans le coin en bas à droite de l'écran et appuyez sur la touche SELECT.
04. Vous pourrez alors sélectionner l'une des trois options.



Statistiques d'appui sur les touches

Cette caractéristique enregistre tous les appuis sur les différentes touches de la manette, permettant ainsi de savoir laquelle est la plus utilisée.* Pour ouvrir cette option, choisissez simplement l'option «Log». Pour consulter le compte d'une touche, appuyez sur la touche action et les totaux s'afficheront. Le chiffre supérieur indique le nombre d'appui sur la touche pour la session de jeu en cours. Le chiffre inférieur indique le total cumulé des sessions. Appuyez sur la touche «Start» pour quitter cet écran.

L3

0 0 0 0 0

0 0 0 0 0 7 6

Fonctionnement des LED

Les touches d'action, les joysticks et les touches directionnelles sont tous allumés. Cette option peut être activée ou désactivée dans le menu pour économiser la batterie.

Les voyants peuvent également être réglés pour clignoter lorsqu'une vibration est sentie.

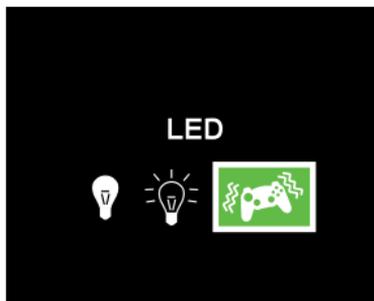
Par défaut cette option est activée.

Pour changer le fonctionnement des LED, veuillez suivre ces étapes :

01. Accédez à la Boîte à outils comme indiqué ci-dessus et sélectionnez l'icône LED.
02. Pour éteindre les voyants, sélectionnez l'icône de l'ampoule éteinte du côté gauche.
03. Pour allumer les voyants, sélectionnez l'ampoule allumée au centre.
04. Pour que les LED clignotent avec la fonction de vibration, sélectionnez l'icône de la manette vibrante.

LED





Réinitialisation des réglages usine

L'option «RESET» vous permet de réinitialiser tous les réglages de la manette.

Pour réinitialiser les paramètres, veuillez suivre ces étapes :

01. Accédez à la Boîte à outils comme indiqué ci-dessus et sélectionnez l'icône Réinitialisation sur l'écran.
02. L'option « N » est sélectionnée par défaut pour éviter toute réinitialisation accidentelle.
03. Utilisez le joystick gauche pour choisir l'option « Y », puis appuyez sur la touche START.
04. Tous les modes vont alors être réinitialisés aux paramètres d'usine.
05. Appuyez sur la touche SELECT pour quitter le menu.



RÉSOLUTION DES PROBLÈMES

La manette ne fonctionne pas.

- Assurez-vous que l'interrupteur est sur la position « On ».
- Vérifiez que les batteries ne sont pas déchargées. Si c'est le cas, remplacez les batteries. Si les batteries sont déchargées, l'indicateur de batterie sur l'écran va apparaître en rouge pour indiquer que ces dernières doivent être remplacées.
- Assurez-vous que le récepteur est connecté à la console et appuyez sur la touche Home de la manette pour la connecter.
- Vérifiez que le sélecteur sur le récepteur est réglé sur le mode PS3™.

Les armes à feu ne fonctionnent pas ou se bloquent pendant la partie

- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon mode pour votre jeu. Si les armes à feu continuent de se bloquer, essayez une cadence de tir moins élevée ou créez un mode personnalisé adapté au jeu.

Le Tir rapide ne fonctionne pas avec les armes à feu

- Vérifiez que le jeu auquel vous jouez utilise la touche R1 pour tirer. Si ce n'est pas le cas, programmez la touche de tir pour ce jeu (programmez par exemple la touche R2 pour le Tir rapide)
- Assurez-vous que vous n'avez pas déprogrammé la touche de tir. Si c'est le cas, reprogrammez-la.

Toutes mes touches utilisent le Tir rapide

- Effacez toutes les programmations en utilisant la fonction de modification du mode Tir rapide ou utilisez la fonction de réinitialisation de la manette.

Les fonctions ne réagissent pas comme elles le devraient

- Effacez toutes les programmations en utilisant la fonction de modification et en sélectionnant l'option DF, ou utilisez la fonction de réinitialisation de la manette.

La manette ne s'allume pas, ou les voyants sont faibles

- Vérifiez que les batteries ne sont pas déchargées. Si c'est le cas, remplacez les batteries. Si les batteries sont déchargées, l'indicateur de batterie sur l'écran va apparaître en rouge pour indiquer que ces dernières doivent être remplacées.
- Vérifiez que les LED sont activées par le biais de l'option Boîte à outils.

Le joystick droit de contrôle est trop sensible/n'est pas assez sensible

- Désactivez le mode Sniper pour voir si cela améliore les commandes.
- Vérifiez les paramètres du joystick en mode Sniper, ils pourraient être réglés

de façon trop extrême. Réglez « S » sur 50 et « T » sur 10 pour les paramètres par défaut.

- Effacez toutes les programmations en utilisant la fonction de réinitialisation de la manette.

Les Combos ne fonctionnent pas correctement avec mes jeux

- Assurez-vous que vous avez saisi la bonne séquence avec les bons écarts de temps.

DISPOSITION SUR LES APPAREILS ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES



Ce symbole présent sur votre produit ou sur son packaging indique que ce produit ne peut être traité comme un déchet ménager. Il doit être déposé auprès d'un centre de tri afin d'en récupérer les composants électriques et électroniques. En déposant ce produit dans un endroit approprié, vous aidez à prévenir de tout risque éventuel pour l'environnement ou pour la santé humaine, suite à différentes fuites de sources naturelles. Pour plus d'informations, veuillez prendre contact auprès de votre mairie ou de tout organisme de recyclage des déchets.

RTTE

Bigben Interactive SA déclare par la présente que l'appareil PSPADQUICKFIRE2 est conforme aux exigences essentielles de la directive 1995/5/EC du Parlement européen et du Conseil du 9 Mars 1999 sur les équipements hertziens, les équipements terminaux de télécommunications et la reconnaissance mutuelle de leur conformité.

Pour télécharger la version complète de cette déclaration, veuillez vous rendre sur notre site internet, <http://www.bigben.eu/support>, dans la section Déclaration de conformité.

PRÉCAUTIONS D'USAGE

01. Cette unité ne doit être utilisée qu'à l'intérieur.
02. Ne l'exposez pas à la poussière, à la lumière directe du soleil, à des conditions humides, à une humidité élevée, à de hautes températures ou à des chocs mécaniques.
03. Ne pas exposer l'unité à des éclaboussures, de la pluie ou de la moisissure.
Ne pas la plonger dans un liquide.
04. Ne pas démonter ; l'appareil ne contient aucun composant susceptible d'être réparé par l'utilisateur.
05. Ne pas utiliser si l'équipement est endommagé.
06. Ne jamais tenir l'unité par ses câbles.

07. Pour un nettoyage extérieur de l'appareil, n'utilisez qu'un chiffon doux, propre et humide. L'utilisation de détergents pourrait endommager la surface de l'appareil.
08. Si vous ressentez des pertes de sensation dans vos mains ou sur votre peau, arrêtez de jouer jusqu'à ce que les symptômes disparaissent.
09. Nous vous recommandons de faire des pauses de 15 minutes pour chaque heure passée à jouer.
10. Ne jetez pas les batteries dans le feu et ne les laissez pas à proximité de sources de chaleur telles qu'un radiateur.

HOTLINE

Pour tout renseignement vous pouvez prendre contact avec un service de Hotline.

Avant tout appel, assurez-vous avoir pris le maximum d'informations sur le problème rencontré et sur le produit.

Tél. : 0 892 689 543 (0,34 TTC / mn)

Email : support@bigben.fr

Site Internet : www.bigben.fr

Du lundi au vendredi (sauf jours fériés) :

- De 9h à 12h30

- De 14h à 18h

Adresse :

Bigben Interactive

Route de la Voyette

CRT2

59818 LESQUIN Cedex

En Belgique

Email : bigben-infobe@bigben-interactive.be

Adresse :

Bigben Int.Belgium

Avenue Ernest Solvay

1480 Tubize, Belgium

www.bigben.eu

- Playstation®, PS3™ est une marque déposée par Sony Computer Entertainment Inc.
- Ce produit n'est ni licencié, ni autorisé, ni approuvé par Sony Computer Entertainment Inc..

