

Dance Fever

Tapis de Danse M236

Manuel d'Instructions

1. Avertissement Important

Veillez lire ces avertissements avant d'utiliser le jeu vidéo ou avant de le confier à votre enfant :

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment de certains types de stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédant médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre avant d'utiliser le produit:

- ☺ Lorsque vous utilisez un jeu susceptible d'être connecté à un écran, tenez-vous à bonne distance de cet écran et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- ☺ Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou si vous avez besoin de dormir.
- ☺ Assurez-vous que la pièce dans laquelle vous jouez est toujours suffisamment éclairée et bien ventilée. Si nécessaire, diminuez la luminosité de votre écran.
- ☺ En cours d'utilisation, interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

Table des Matières

1.	Avertissement Important	2
2.	Introduction et installation	4
2.1.1.	Vérification du contenu	4
2.2.	Alimentation.....	4
2.2.1.	Installation des piles	4
2.2.2.	Utilisation de piles rechargeables	5
2.2.3.	Informations importantes concernant les piles.....	5
2.3.	Commande de jeux et fonctions	6
2.3.1.	Vue d'ensemble	6
2.3.2.	Description des fonctions.....	6
3.	Raccordement à la télévision	7
4.	Instructions jeux	7
4.1.	Fond de Chansons & musique	10
5.	Résolution des problèmes	11
6.	Entretien du produit	12
7.	Avertissements importants concernant la sécurité d'emploi du produit	12

2. Introduction et installation

Félicitations pour l'achat de votre nouveau TAPIS DE DANSE. Nous espérons qu'il vous apportera de longues heures de divertissement. Veuillez suivre les instructions de ce manuel pour pouvoir utiliser ce produit de la meilleure façon possible.

2.1.1. Vérification du contenu

L'emballage comprend les éléments suivants :

- ☺ Tapis de danse avec câble de raccordement TV
- ☺ Manuel d'instructions
- ☺ 4 piles type AA

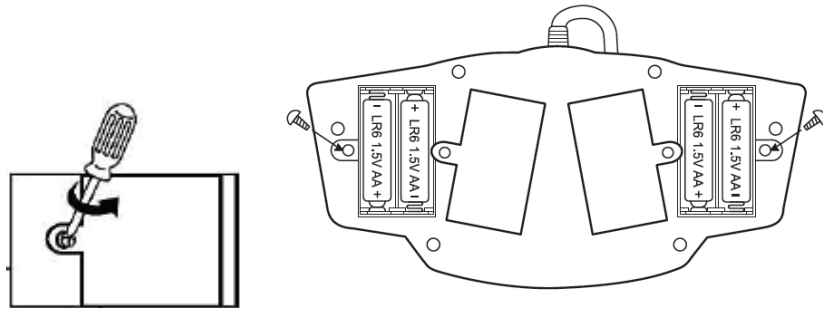
Conseil important pour sortir le produit de son emballage :

- ☺ Retirez tous les liens en plastique avant de confier le TAPIS DE DANSE à votre enfant.
- ☺ Retirez tous les emballages y compris les éléments d'emballage sous vide (si présents) avant de confier le TAPIS DE DANSE à votre enfant.

2.2. Alimentation

2.2.1. Installation des piles

- ☺ Retournez l'armoire plastique noire et ouvrez les deux logements des piles en dévissant les vis à l'aide d'un tournevis. Les couvercles peuvent être alors retirés.
- ☺ Le TAPIS DE DANSE nécessite 4 piles 1,5V de type 'AA'.
- ☺ Veuillez respecter les polarités (+/-) lorsque vous installez les piles.
- ☺ Les bornes d'alimentation des piles doivent correspondre aux symboles figurant sur le diagramme à l'intérieur des logements.
- ☺ Refermez les logements des piles en remettant correctement les ergots à leur place et revissez les vis à l'aide d'un tournevis.



2.2.2. Utilisation de piles rechargeables

Nous recommandons l'usage de piles alcalines. Nous déconseillons l'emploi de piles rechargeables car celles-ci ont une tension de 1,2 qui est insuffisante pour alimenter l'appareil.

Si vous souhaitez utiliser des piles rechargeables (ce qui n'est pas recommandé par le fabricant), celles-ci n'endommageront pas l'appareil mais il est possible que celui-ci ne fonctionne pas correctement. Dans tous les cas, le temps d'utilisation (même si elles sont de type particulier et d'une capacité de plus de 650 mAh) sera beaucoup plus court qu'avec des piles normales.

2.2.3. Informations importantes concernant les piles

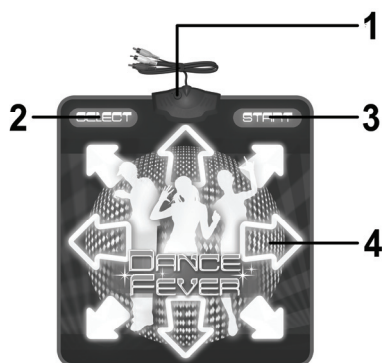
- ☺ Les piles doivent être installées uniquement par un adulte.
- ☺ Utilisez uniquement des piles de type recommandé (4 x AA), et ne mélangez jamais des types différents de piles ou des piles usagées avec des piles neuves.
- ☺ Les piles doivent être installées en respectant les polarités (+ or -).
- ☺ Les piles usagées doivent être retirées le plus vite possible.
- ☺ Ne jamais court-circuiter les bornes d'alimentation des piles!
- ☺ En cas de non utilisation du TAPIS DE DANSE pendant une semaine ou plus, les piles de l'appareil doivent être retirées de l'appareil.
- ☺ Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- ☺ Les piles rechargeables doivent être retirées de l'appareil avant d'être rechargées.
- ☺ La surveillance par un adulte est nécessaire pour le rechargement des piles.
- ☺ Ne pas jeter les piles usagées avec les ordures ménagères. Veuillez les porter à un centre de tri destiné à cet effet.
- ☺ Aidez à protéger l'environnement !

2.3. Commande de jeux et fonctions

2.3.1. Vue d'ensemble

Le TAPIS DE DANSE dispose des commandes suivantes :

1. Interrupteur marche/arrêt (ON/OFF)
2. Touche SELECT pour menu/options
3. Touche START pour démarrer les jeux
4. 8 flèches directionnelles pour se déplacer et pour sélectionner les options dans le menu principal



2.3.2. Description des fonctions

Les touches "START" et "SELECT" se trouvent sur la partie supérieure du tapis. Appuyez sur "START" pour confirmer votre choix, et servez-vous de "SELECT" pour revenir vers l'écran précédent.

Les 8 flèches directionnelles sur le TAPIS DE DANSE correspondent aux flèches qui se déplacent sur l'écran :

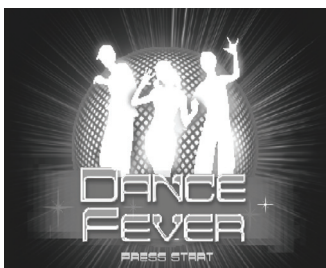
1. ↑ avancez
2. ↓ reculez
3. ⇐ déplacez-vous sur la gauche
4. ⇒ déplacez-vous sur la droite
5. ↖ déplacez-vous en avant en diagonale vers la gauche
6. ↗ déplacez-vous en avant en diagonale vers la droite
7. ↙ déplacez-vous en arrière en diagonale vers la gauche
8. ↘ déplacez-vous en arrière en diagonale vers la droite

3. Raccordement à la télévision

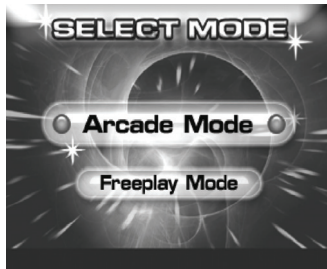
- 1.) Assurez-vous que votre poste de télévision utilise la norme PAL.
- 2.) Votre poste de télévision doit disposer d'au moins une prise d'entrée RCA/vidéo composite. Référez-vous au manuel de votre poste de télévision en cas de doute.
- 3.) Raccordez les 3 fiches colorées du câble (RCA) aux trois prises d'entrée RCA (rouge/blanc/jaune) situées à l'avant ou à l'arrière de votre poste de télévision. Assurez-vous que les fiches colorées du câble correspondent bien aux couleurs des prises d'entrée. Référez-vous au manuel de votre poste de télévision si nécessaire.
- 4.) Si votre poste de télévision ne dispose que d'une prise d'entrée SCART vous pouvez utiliser un adaptateur SCART (disponible dans les magasins spécialisés).
- 5.) Allumez votre poste de télévision et réglez-le sur le mode AV (vidéo). (Référez-vous au manuel de votre télévision si nécessaire)
- 6.) Mettez le tapis en marche en appuyant sur la touche "POWER" pour démarrer le jeu.
- 7.) Assurez-vous que le câble de raccord ne constitue pas un danger et tenez les enfants éloignés afin qu'ils ne trébuchent pas sur ce câble.

4. Instructions jeux

- 1.) Appuyez sur la touche "START" affichée sur l'écran d'ouverture pour accéder au menu principal.



- 2.) Sélectionnez le mode jeu : Arcade ou Libre, en marchant sur la flèche "↑" ou "↓" puis sur "START" pour confirmer.



- 3.) En mode Arcade, vous devez exécuter trois morceaux différents à la file, et la jauge de danse se remplit ou se vide pour indiquer si vous arrivez à suivre la musique ou si vous êtes à contretemps. Si la jauge de danse se vide entièrement pendant un morceau, vous revenez au mode « Select ». Le résultat apparaît si vous avez terminé un morceau avec succès et marchez sur “START” pour revenir au menu de sélection pour choisir le morceau suivant. A la fin du troisième morceau, vous obtenez le résultat pour le morceau, puis le résultat final concernant votre performance globale.
- 4.) En mode libre, vous pouvez jouer un nombre illimité de morceaux que vous soyez ou non en mesure de les terminer avec succès.
- 5.) L'appareil dispose de 8 morceaux avec des degrés de difficulté allant de facile, moyen, à difficile. Appuyez sur les flèches ↑ et ↓ pour sélectionner un morceau et les flèches ← et → pour modifier le niveau de difficulté avant d'appuyer sur “START” pour accéder au mode jeu.



- 6.) Au cours du jeu. Utilisez les flèches “↑, ↓, ←, →, ↻, ↺, ↻, ↻” pour contrôler les directions.
- 7.) Patientez environ 5 à 8 secondes pour que la flèche apparaisse. Pour accumuler des points, le joueur doit suivre le rythme de la musique et marcher sur les flèches correspondantes sur le tapis en suivant les flèches qui défilent au fur et à mesure sur l'écran et qui se superposent aux flèches correspondantes en devenant transparentes.

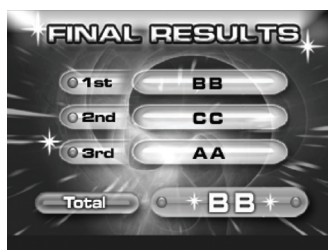


8.) Au niveau de difficulté le plus élevé, le panneau de 8 flèches directionnelles sur l'écran clignote pour indiquer que 3 flèches vont passer simultanément par-dessus leurs 3 flèches transparentes correspondantes. Utilisez vos mains et vos pieds pour danser sur ces niveaux de difficulté.

9.) Il existe 6 scores différents:

**PARFAIT,
SUPERBE,
BIEN,
HOU,
MANQUÉ et
MAX COMBO.**

Les résultats finaux apparaissent uniquement en mode Arcade pour vous donner le classement d'un morceau individuel et votre performance globale.



Remarque: Si vous souhaitez redémarrer un jeu, appuyez sur la touche « Power » située en haut du tapis de danse.

4.1. Fond de Chansons & musique



1. Turn The Beat Around

COMPOSER: JACKSON, PETER JR./JACKSON, GERALD

OP: Unichappell Music Inc.

SP: Warner/Chappell Music, H.K. Ltd.

All Rights Reserved. Used by Permission.



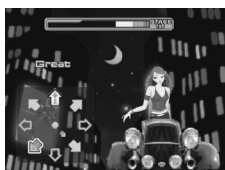
2. Coco Jamboo

COMPOSER: GAFFREY, RAINER/MATTHIESEN, KAI/RENNALLS, DELROY

OP: Hanseatic Musikverlag GMBH & Co KG

SP: Warner/Chappell Music, H.K. Ltd.

All Rights Reserved. Used by Permission.



3. I Wanna Be With You

COMPOSER: BENDER, ZOLTAN/COTTURA, TONI/HARDISON, RODNEY

OP: Hanseatic Musikverlag GMBH & Co KG

SP: Warner/Chappell Music, H.K. Ltd.

All Rights Reserved. Used by Permission.



4. Mr. Vain

COMPOSER: KATZMANN, NOSIE/ZICK, STEPHAN/ SUPREME, JAY

OP: Get Into Magic Music Edition/Edition

Abfahrt Publishing/Neue Welt Musikverlag GMBH & Co.

KGSP: Warner/Chappell Music, H.K. Ltd.

All Rights Reserved. Used by Permission.



5. Don't Stop 'til You Get Enough

COMPOSER: MICHAEL JACKSON

OP: Miran Publishing Corp.

(Warner-Tamerlane Publishing Corp.)

SP: Warner/Chappell Music, H.K. Ltd.

All Rights Reserved. Used by Permission.



6. Move (You Make Me Feel So Good)
COMPOSER: RICHARD HALL (MOBY)
OP: The Little Idiot Music
(Warner-Tamerlane Publishing Corp.)
SP: Warner/Chappell Music, H.K. Ltd.
All Rights Reserved. Used by Permission.



7. Celebration
COMPOSER: Ronald Bell, Claydes Smith, George Melvin Brown, James Warren "J.T." Taylor, Robert Spike Mickens, Earl Eugene Toon, Jr., Dennis Ronald Thomas, Robert E. Bell, Eumir Deodato
OP: WB Music Corp/Warner-Tamerlane Publishing Corp.
SP: Warner/Chappell Music, H.K. Ltd.
All Rights Reserved. Used by Permission.



8. Smooth Criminal
COMPOSER: MICHAEL JACKSON
OP: Miran Publishing Corp.
(Warner-Tamerlane Publishing Corp.)
SP: Warner/Chappell Music, H.K. Ltd.
All Rights Reserved. Used by Permission.

5. Résolution des problèmes

L'appareil ne se met pas en marche

Vérifiez si les piles sont installées correctement (assurez-vous que les polarités sont respectées!) et si l'alimentation est suffisante. Si nécessaire, installez des piles neuves. Vérifiez si vous avez bien appuyé sur la touche POWER.

L'image sur le poste de télévision devient floue, difficile à regarder ou tremble
Les piles sont probablement vides. Veuillez les remplacer.

Aucune image n'apparaît sur l'écran de télévision ou il n'y a aucun son
Vérifiez si les fiches de raccordement RCA du poste de télévision sont bien branchées.
Vérifiez si l'appareil est en marche et si les piles fonctionnent.

Un jeu ne fonctionne pas correctement ou s'est arrêté en plein milieu

ou si l'appareil est revenu de lui-même à l'affichage initial.

Appuyez sur la touche POWER et redémarrer le jeu.

Vérifiez également si les piles ne sont pas vides.

L'image sur l'écran de télévision est en noir et blanc ou clignote

Assurez-vous que vous avez bien sélectionné le canal AV sur votre poste de télévision et non, par exemple, la prise d'entrée SVHS, car dans ce cas, l'image peut apparaître en noir et blanc ou clignoter.

Assurez-vous que vous avez utilisé l'adaptateur AV/SCART qui convient (optionnel). La configuration doit correspondre à la configuration de la prise d'entrée SCART de votre poste de télévision.

6. Entretien du produit

Pour garantir une longue durée de vie de votre TAPIS DE DANSE, il convient de respecter les consignes suivantes concernant le maniement de l'appareil :

- ☺ Ne jamais exposer l'appareil à l'humidité.
- ☺ Protégez-le du froid, de la chaleur ou des rayons du soleil.
- ☺ Ne pas laisser tomber le TAPIS DE DANSE.
- ☺ Ne jamais ouvrir la structure extérieure de l'appareil.
- ☺ Ne pas laisser l'appareil se salir.
- ☺ Utilisez un chiffon sec (de préférence microfibre) pour le nettoyer.
- ☺ Procédez avec soin lorsque vous branchez ou débranchez les fiches RCA de votre poste de télévision. Ne tirez jamais sur le câble. Tirez uniquement sur les fiches pour brancher et débrancher.

7. Avertissements importants concernant la sécurité d'emploi du produit

- ☺ Jouez uniquement pieds nus sur le TAPIS DE DANSE. Retirez vos chaussures ou chaussettes.
- ☺ Les personnes qui souffrent de problèmes cardiaques ou respiratoires, d'un handicap physique limitant toute activité physique, les femmes enceintes ou les personnes auxquelles le corps médical a conseillé de limiter leur activité physique ne doivent pas utiliser le TAPIS DE DANSE.
- ☺ Le TAPIS DE DANSE doit être placé sur une surface propre et plane. Ne pas utiliser sur des surfaces rugueuses ou abrasives, telles que du ciment ou des cailloux.

- ☺ Tenez le TAPIS DE DANSE éloigné des flammes et d'autres sources de chaleur.
Les jeunes enfants doivent être supervisés à tout moment au cours de l'utilisation du TAPIS DE DANSE.
- ☺ Si vous n'utilisez pas votre TAPIS DE DANSE, veuillez le retirer du sol et le ranger convenablement dans sa boîte pour éviter les accidents.
- ☺ Ne pas utiliser le TAPIS DE DANSE sur des surfaces mouillées.
- ☺ Ce produit est conçu pour être utilisé à l'intérieur uniquement.
- ☺ Assurez-vous que vous avez assez d'espace autour de la surface de jeu pour éviter de vous cogner.
- ☺ Ne pas utiliser le TAPIS DE JEU trop près des fenêtres, des murs ou d'autres objets qui pourraient représenter des obstacles.

Attention

Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car des petites pièces pourraient être avalées. Risque d'étouffement dû à la présence du câble TV.

Veillez conserver ce manuel d'instructions pour référence ultérieure car il contient des informations importantes.
Veillez remettre ce manuel d'instructions au nouvel utilisateur lors du transfert de propriété du produit.

Certificat de conformité UE

Par la présente, le fabricant déclare que ce produit est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 88/378/CEE (Jouets) et 2004/108/EC (EMC)

Disclaimer en cas de modifications et erreurs

Ce manuel d'instructions a été soigneusement rédigé et l'exactitude de son contenu vérifiée. Cependant, nous déclinons toute responsabilité s'il venait à s'y glisser des erreurs imprévues.

La copie totale ou partielle de ce manuel d'instructions est strictement interdite sans autorisation préalable.

Copyright © 2010, Millennium 2000 GmbH, Aschheim.

Importation & Distribution:

Millennium 2000 GmbH, Heisenbergbogen 1 (Dornach)
D-85609 Aschheim, Allemagne
Tel: 0049-89-290035-0 / Fax: 0049-89-290035-20
E-Mail: support@computerchess.com

Rendez-vous sur notre website:

www.millennium2000.de



Pour la mise au rebut des matériaux d'emballage, suivez les réglementations locales en vigueur et respectez l'environnement. Ne pas jeter les piles et les appareils électriques ou électroniques au rebut avec les ordures ménagères. Veuillez les remettre à un centre de collecte chargé à cet effet.