
Table des matières

Introduction et consignes de sécurité	2	Remise à zéro des messages internes	15
Explications des éléments d'affichage/de commande		Test d'affichage	16
Panneau d'affichage/de commande	3		
Affichages récapitulatifs et affichage des messages avec unité d'affichage	4		
Touches de fonction variables avec unité d'affichage	5		
Touches de fonction invariables	6		
Affichage et traitement des messages			
Affichage des types de message, des messages et des détecteurs	7		
Affichage de l'information complémentaire	9		
Marche sur code			
Lancer/quitter marche sur code	10		
Lancer/quitter marche sur code en cas de messages	11		
Commande du menu principal		Service après-vente _____	
Appeler/quitter menu principal et sous-menus	12	_____	
Commuter sur programme de jour/de nuit	13		
Remise à zéro de la centrale	14	Téléphone: _____	

Introduction et consignes de sécurité

Ne confiez l'utilisation de l'unité de commande qu'à des personnes avisées !
Pour des raisons de sécurité et pour éviter toute erreur de manipulation, le code d'autorisation nécessaire pour utiliser cette installation ne doit être communiqué qu'à ces personnes.

Lors du nettoyage de la surface de l'unité de commande, plus précisément lors du nettoyage des unités de commande et d'affichage, veillez à n'utiliser aucun détergent corrosif et abrasif et à empêcher l'infiltration de liquide dans l'installation.

Ce que vous trouverez dans ce manuel d'instructions :

Dans ce manuel, vous trouverez toutes les informations nécessaires pour comprendre les messages affichés et pour utiliser l'unité de commande.

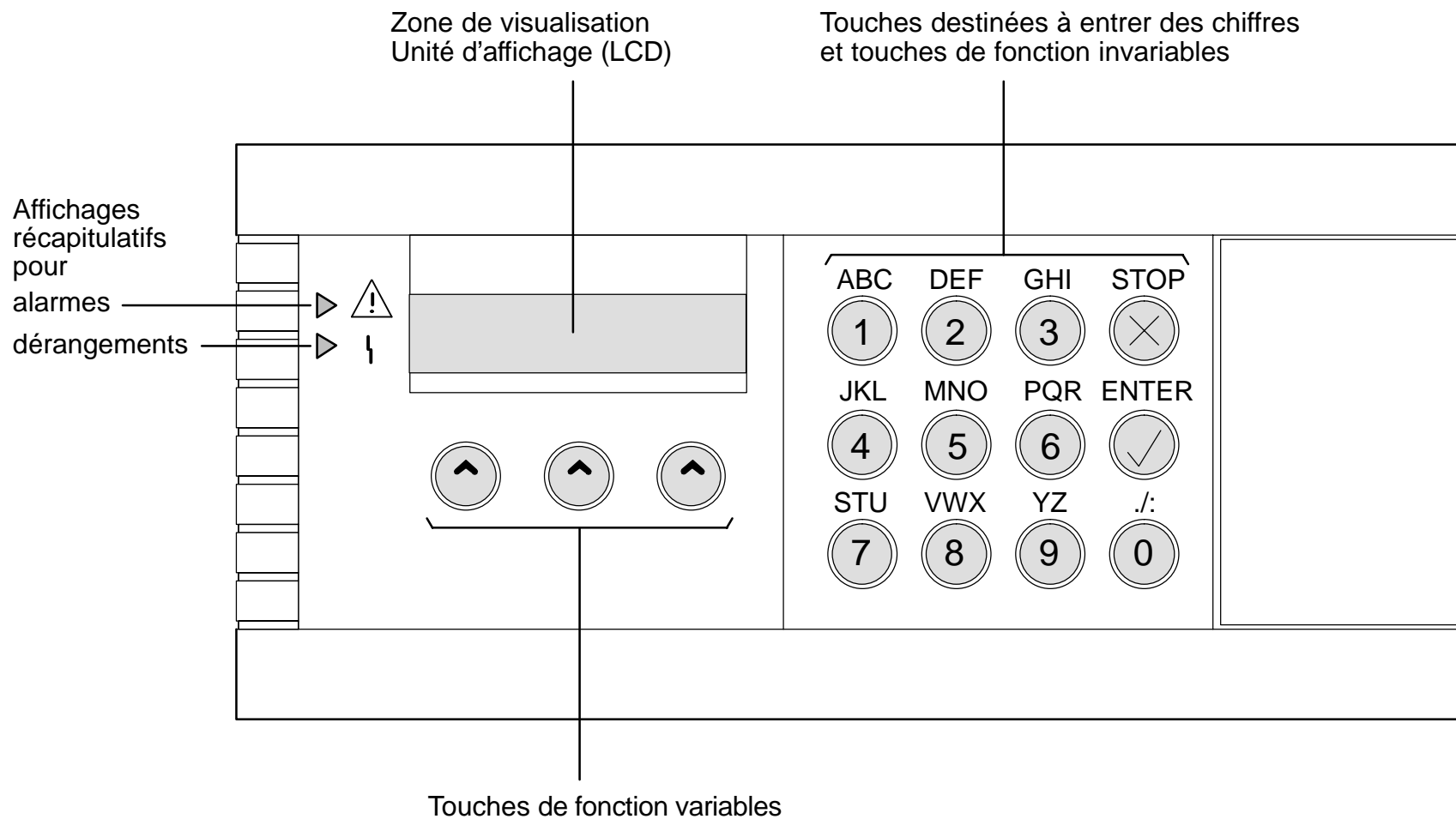
Ce que vous ne trouverez pas dans ce manuel d'instructions:

Ce manuel d'instructions ne délivre aucune information, générale ou détaillée, sur les règlements de sécurité.

C'est pourquoi : assurez-vous que vous maîtrisez parfaitement les processus et les consignes de sécurité en vigueur dans votre domaine (p. ex. comportement à adopter en cas d'alarme, les plans d'action, les plans d'affectation, l'organisation en cas d'alarme etc.).


Explication des éléments d'affichage/de commande


Panneau d'affichage/de commande

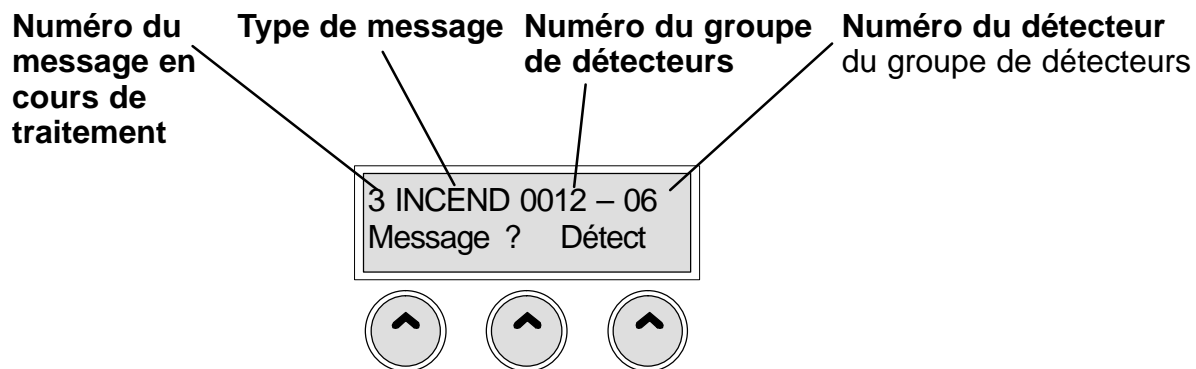


Explication des éléments d'affichage/de commande

Affichages récapitulatifs et affichage des messages avec unité d'affichage

- ▶  **Affichage récapitulatif pour alarmes :**
L'affichage **Alarme** (rouge) s'allume lors du déclenchement d'une alarme d'incendie, d'une pré-alarme ou lors de la vérification d'une alarme. L'alarme correspondante est enregistrée et signalée par des ronfleurs.

- ▶  **Affichage récapitulatif pour dérangements :**
L'affichage **Dérangement** (jaune) s'allume pour tous les types de dérangement. En règle générale, le message de dérangement correspondant est enregistré (sauf p. ex. dérangement au sein du réseau) et le ronfleur est activé. Si le type de dérangement ne peut être remis à zéro par les opérateurs, il faut contacter le **service des dérangements**.



Touches de fonction variables :

Les touches de fonction variables permettent d'appeler les fonctions affichées au-dessus de ces touches.

Explication des éléments d'affichage/de commande

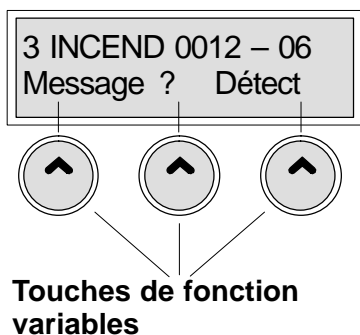
Touches de fonction variables avec unité d'affichage



Unité d'affichage :

L'unité d'affichage est composée de 2 lignes de 16 caractères. Tous les messages en suspens et les remarques concernant l'utilisation du menu principal sont affichés dans cette unité d'affichage.

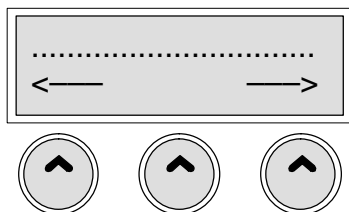
Etat de repos : si l'unité de commande est au repos, en d'autres termes, s'il n'y a aucune arrivée de message et si aucun sous-menu n'est appelé à partir du menu principal, l'heure, la date et l'accès au menu principal via la touche de fonction variable située au milieu apparaissent à l'écran.



Touches de fonction variables en cas de messages en suspens :

Les touches de fonction variables permettent d'appeler les fonctions affichées au-dessus de ces touches. Le texte se trouvant au-dessus de chaque touche donne des informations sur l'utilisation de la touche de fonction variable correspondante, en d'autres termes :

- la touche gauche pour appeler le message suivant
- la touche du milieu pour afficher le texte d'aide pendant 3 secondes
- la touche droite pour appeler le détecteur suivant du groupe de détecteurs



Touches de fonction variables pour utiliser le menu principal :


- Déplacement en avant avec la touche située au-dessous
- ← Déplacement en arrière avec la touche située au-dessous

Explication des éléments d'affichage/de commande

Touches de fonction invariables

Entrer chiffres



S'il est nécessaire d'entrer des chiffres (p. ex. entrée du code opérateur), il faut entrer ces chiffres à l'endroit où le curseur  est positionné.

Confirmer entrée



Appuyez sur la touche « ENTER »
– après avoir entré des chiffres
– pour appeler les sous-menus

Retour au mode précédent



Cette touche « STOP » permet de revenir au mode précédent ou d'interrompre une fonction.

Désactiver ronfleur



Le ronfleur retentit lors de la réception des messages suivants :
– Alarme
– Dérangement
Pour désactiver le ronfleur, appuyez sur une touche quelconque.

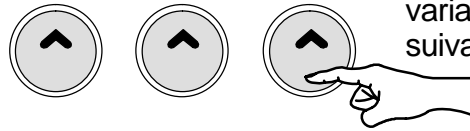
Affichage et traitement des messages

Affichage des types de message, des messages et des détecteurs

Appeler prochain type de message

03 INCEN – EXT
← Menu →

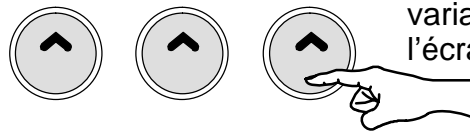
⇒ Au total, 3 messages (groupes de détecteurs) du type de message, p. ex. « Incendie externe », sont en attente. Si plusieurs types de message sont en suspens, ceux-ci sont affichés suivant l'ordre de priorité. La touche de fonction variable située à droite permet d'appeler le type de message suivant (p. ex. DERANGEMENT).



Appeler autres types de message

02 DERANGEM.
← Menu →

⇒ S'il existe d'autres types de message, vous pouvez les appeler en appuyant une seconde fois sur la touche de fonction variable située à droite. Après avoir affiché le dernier type de message et avoir actionné la touche de fonction variable située à droite, le type de message réapparaît à l'écran en observant l'ordre de priorité.



Appeler affichage des messages du type de message choisi



1 INCEND 0001 – 12
Message ? Défect

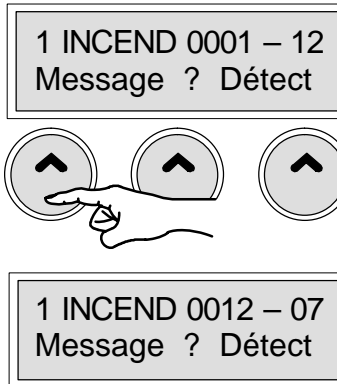
⇒ L'unité d'affichage comprend le premier message (1) avec le groupe de détecteurs (n° 0001) et le détecteur (n° 12).

Tourner la page s.v.p.

Affichage et traitement des messages

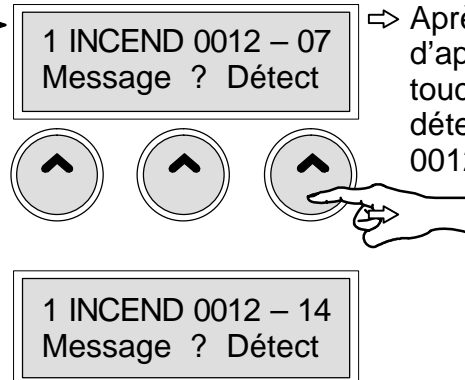
Affichage des types de message, des messages et des détecteurs

Appeler autres messages



⇒ Après avoir confirmé le type de message choisi, il est possible d'appeler séparément les messages (groupes de détecteurs) en appuyant sur la touche de fonction variable située à gauche. Les messages défilent à la première ligne, p. ex. groupe de détecteurs (n° 0012) avec détecteur (n° 07).

Appeler autres détecteurs



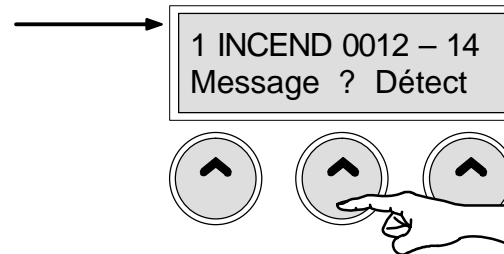
⇒ Après avoir confirmé le type de message choisi, il est possible d'appeler séparément les détecteurs en appuyant sur la touche de fonction variable située à droite. Le prochain détecteur déclenché (n° 14) du groupe de détecteurs (n° 0012) est affiché à la première ligne.

Tourner la page s.v.p.

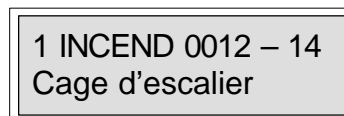
Affichage et traitement des messages

Affichage de l'information complémentaire

Appeler information complémentaire



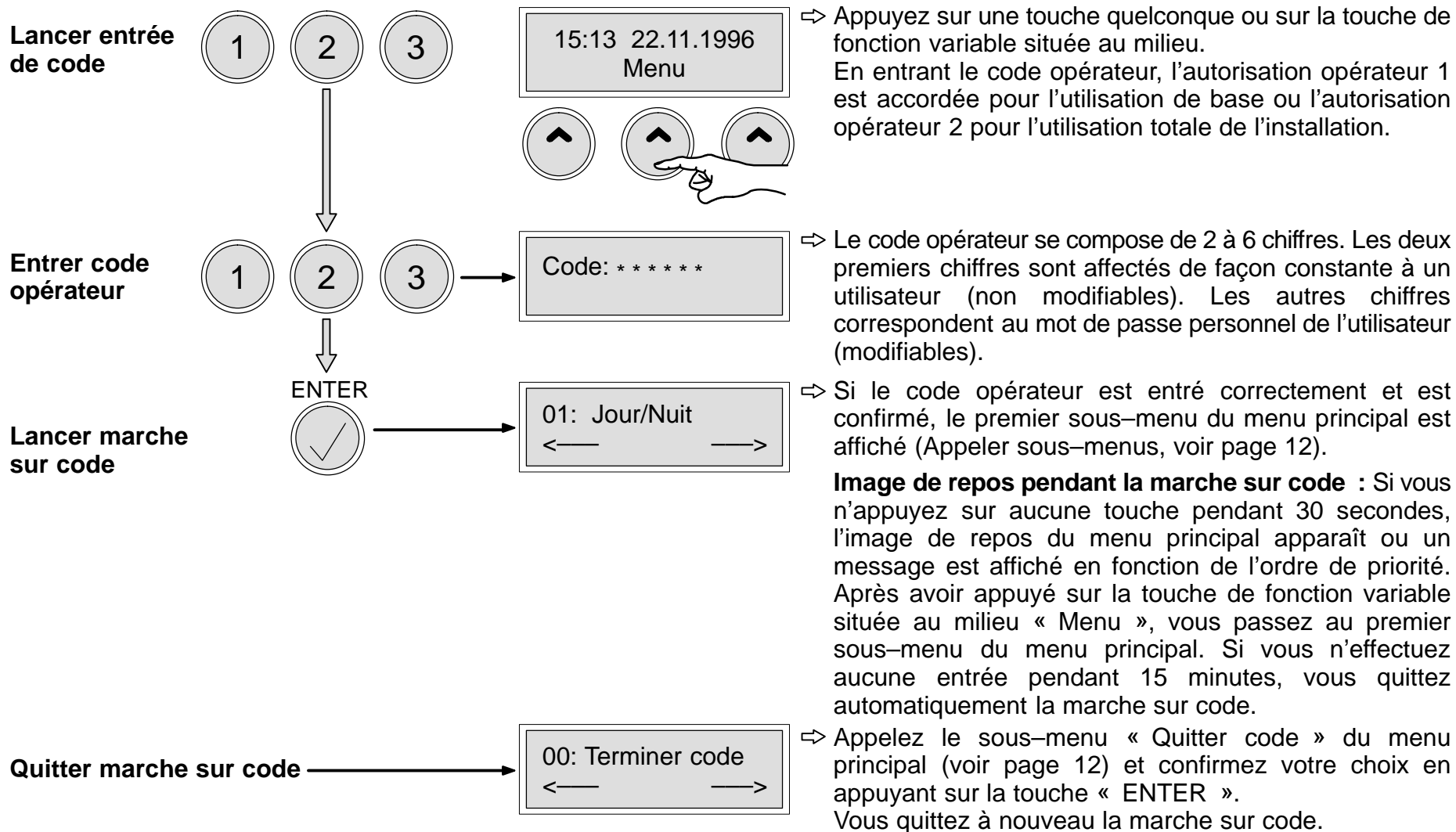
⇒ Pour chaque message appelé (voir page précédente), il est possible d'appeler une information complémentaire en appuyant sur la touche de fonction variable située au milieu.



Le texte descriptif de l'information complémentaire (p. ex. cage d'escalier) est affiché pendant env. 3 secondes. Ensuite, l'affichage précédent réapparaît.

Marche sur code

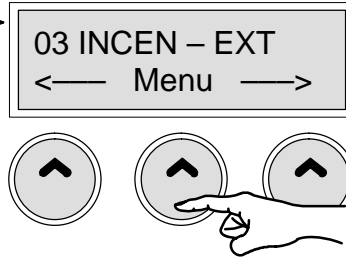
Lancer/quitter marche sur code



Marche sur code

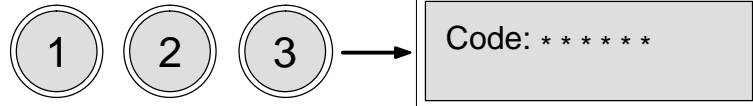
Lancer/quitter marche sur code en cas de messages

Lancer entrée de code



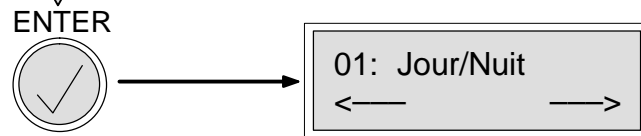
⇒ La touche de fonction variable située au milieu permet de lancer l'entrée de code

Entrer code opérateur



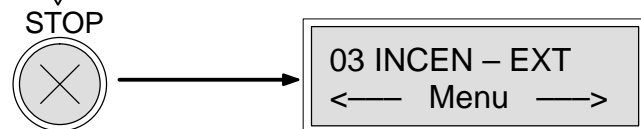
⇒ Le code opérateur se compose de 2 à 6 chiffres. Les deux premiers chiffres sont affectés de façon constante à un utilisateur (non modifiables). Les autres chiffres correspondent au mot de passe personnel de l'utilisateur (modifiables).

Lancer marche sur code



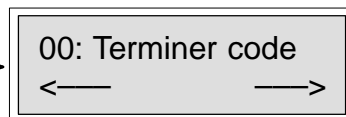
⇒ Si le code opérateur est entré correctement et est confirmé, le premier sous-menu du menu principal est affiché. Si vous n'effectuez aucune entrée pendant 15 minutes, vous quittez automatiquement la marche sur code.

Afficher à nouveau messages pendant marche sur code



⇒ Pour afficher des messages sans quitter la marche sur code, appuyez sur la touche « STOP ».

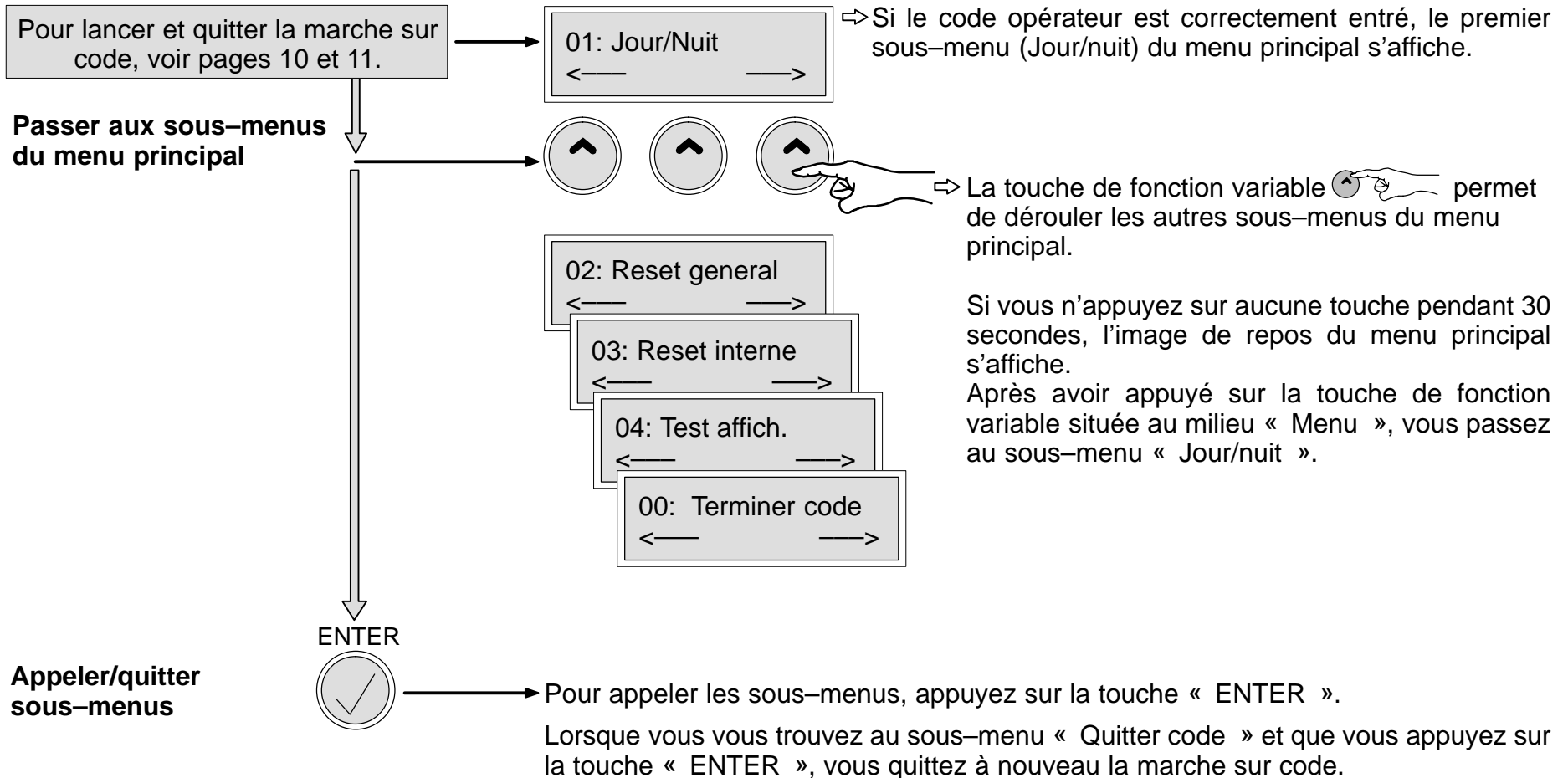
Quitter marche sur code



⇒ Appelez le sous-menu « Quitter code » du menu principal (voir page 12) et confirmez votre choix en appuyant sur la touche « ENTER ». Vous quittez à nouveau la marche sur code.

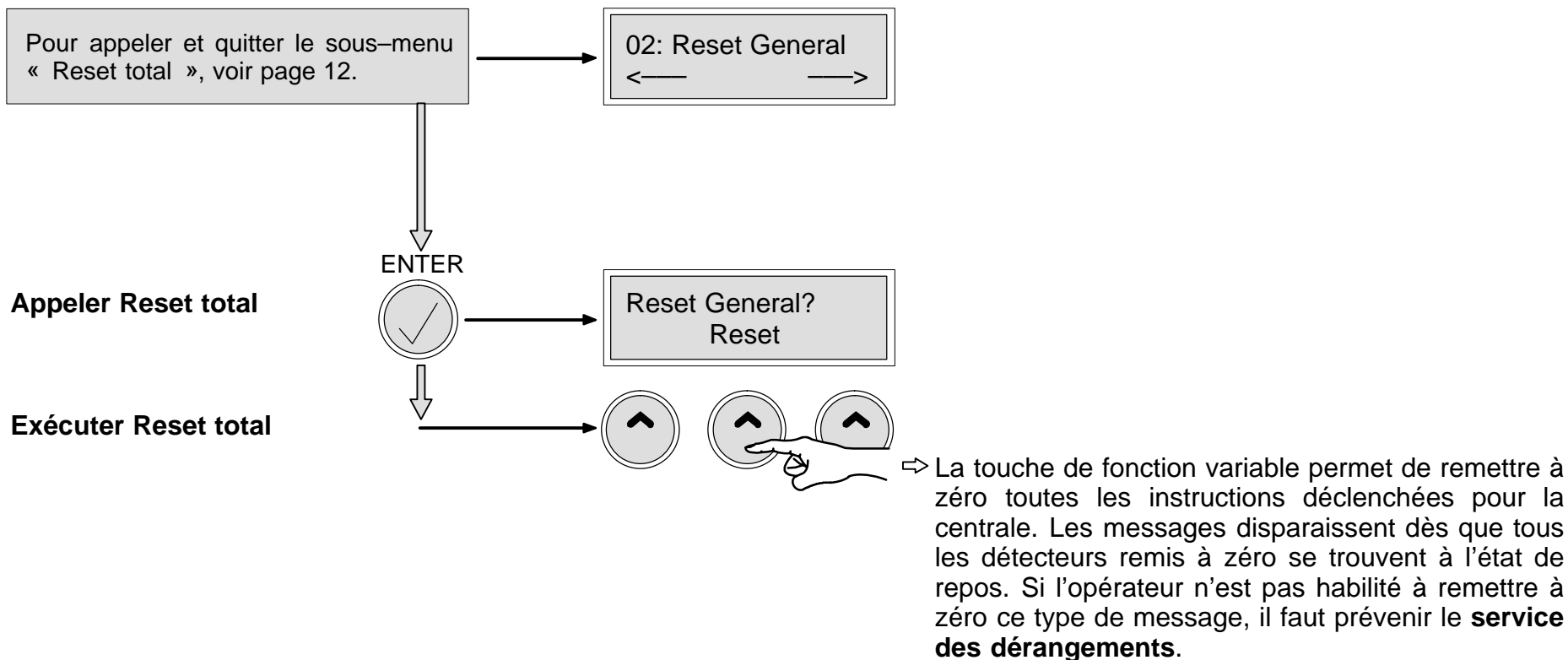
Commande du menu principal

Appeler/quitter menu principal et sous-menus



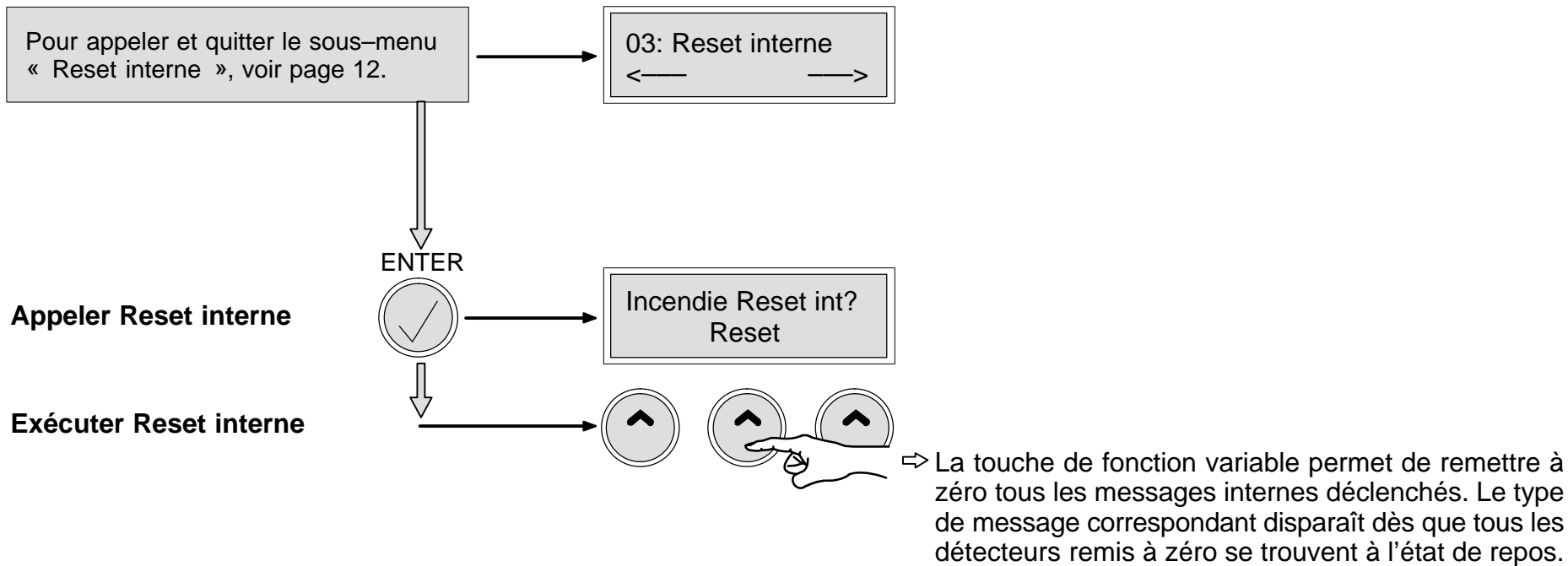
Commande du menu principal

Remise à zéro de la centrale



Commande du menu principal

Remise à zéro des messages internes



Commande du menu principal

Test d'affichage

