

AQUALAND GRAPH Nx

MANUEL D'INSTRUCTIONS



Introduction

AQUALAND GRAPH Nx permet de transférer les données de plongée enregistrées avec la **CYBER AQUALAND Nx** sur un ordinateur au moyen de l'interface infrarouge ou du module de communication (interface USB).

L'utilisateur peut définir les données de plongée par des lettres et/ou chiffres. Les données de plongée peuvent être représentées sous forme graphique avec des photos ou des séquences vidéo. Elles peuvent aussi être réorganisées sous forme de journal. Les journaux peuvent ensuite être combinés en "Extrait de voyage". Comme ces journaux peuvent être imprimés et convertis en documents HTML, il est extrêmement facile de conserver tous ses documents de voyage.

- * Le fabricant détient tous les droits d'auteur sur ce manuel et le logiciel.
- * La duplication non autorisée de ce manuel et du logiciel, même partielle, est formellement interdite.
- * Ce mode d'emploi et le logiciel peuvent être modifiés sans avis préalable.

- ☆ Windows, Windows 98SE, Windows Me, Windows 2000 et Windows XP sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation, enregistrées aux Etats-Unis et dans d'autres pays.
- ☆ Les noms de sociétés et de produits, mentionnés dans ce manuel, sont en général des marques déposées ou des marques commerciales de leurs détenteurs respectifs.

AQUALAND GRAPH Nx

SOMMAIRE

Introduction	2	5. Enregistrement de la CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND)	33
1. Démarrage et arrêt	4	5.1. Changer le nom de l'utilisateur	34
1.1. Démarrage	4	5.2. Supprimer un nom d'utilisateur	34
1.2. Arrêt	4	6. Ajout de données au journal	35
2. Fenêtre principale	5	6.1. Editer des données du journal	35
2.1. Zone d'affichage d'information	5	6.2. Créer un nouveau journal	38
2.1.1. Zone d'affichage d'informations dans le mode d'affichage de journal	5	6.3. Supprimer des journaux	39
2.1.2. Zone d'affichage d'informations dans le mode d'affichage d'extrait de voyage	6	6.4. Editer un album	40
2.2. Fenêtre principale dans le mode d'affichage d'album	7	6.4.1. Ajouter une photo	41
2.3. Fenêtre principale dans le mode d'affichage de la liste de plongées	8	6.4.2. Supprimer une photo	41
2.4. Changement des données de l'affichage du journal ..	8	6.4.3. Changer les vignettes	41
2.5. Menus	9	6.4.4. Importer un journal	42
2.6. Icônes de la barre d'outils	11	6.4.5. Exporter un journal	42
3. Réglages	12	7. Liste de plongées	44
3.1. Réglages généraux	12	7.1. Tri	44
3.1.1. Emplacements des fichiers (File Locations) ..	12	7.2. Sélectionner les éléments du journal	44
3.1.2. Interface	13	7.3. Recherche	45
3.1.3. Port série (Serial Port)	13	7.4. Imprimer la liste de journaux	46
3.1.4. Unités (Units)	13	8. Affichage d'un graphique	47
3.1.5. Réglages des graphiques (Panel Setting) ...	13	8.1. Imprimer un graphique	48
3.1.6. Sélectionner un dossier	15	9. Imprimer un journal	49
3.2. Paramètres personnalisés	16	9.1. Imprimer	49
3.2.1. Rubriques des paramètres personnalisés (Items)	17	9.2. Affichage avant impression	50
3.2.2. Contenus des rubriques des paramètres personnalisés (Contents)	17	10. Extrait de voyage	51
3.2.3. Définition initiale (Initial definition)	17	10.1. Paramètres personnalisés de l'extrait de voyage	51
3.3. Paramètres fixes	18	10.1.1. Eléments	52
3.3.1. Type de plongée (Dive Type)	19	10.1.2. Contenu	52
3.3.2. Unité utilisées lors de la création d'un nouveau journal (Units : Depth)	19	10.1.3. Définition initiale	52
3.3.3. Gaz de la bouteille (Tank Gas)	19	10.2. Créer un nouvel extrait de voyage	53
3.3.4. Plongeur (Diver)	20	10.3. Ajouter un journal à un extrait de voyage ..	54
3.3.5. Temps (Weather)	21	10.4. Sélectionner un extrait de voyage	55
3.3.6. Matière de la bouteille (Tank Material) ..	22	10.5. Editer un extrait de voyage	55
3.3.7. Club de plongée (D.Service)	23	10.6. Retirer des journaux	56
3.3.8. Style de plongée (Dive Style)	24	10.7. Suppression d'un extrait de voyage	56
3.3.9. Conditions de l'eau (Water Cond.)	25	10.8. Imprimer un extrait de voyage	56
3.3.10. Vêtement de plongée/Sous-vêtement (Diving Suit / Inner Wear)	26	10.8.1. Imprimer	56
3.3.11. Equipement (Equipment)	27	10.8.2. Visionnage avant impression	57
3.4. Lieux de plongée	28	11. Documents HTML	58
3.4.1. Lieu (Location)	29	11.1. Créer un journal HTML	58
3.4.2. Site de plongée (Dive Site)	29	11.2. Créer un extrait de voyage HTML	59
4. Transfert	30	11.3. Réglage de l'arrière-plan	60
4.1. IrDA	31	11.4. Enregistrement de fichiers HTML	60
4.2. USB	31	12. Valeurs limites	61
4.3. Hyper Aqualand	32	12.1. Nombre d'enregistrements	61
		12.2. Nombre de caractères saisis	62
		12.3. Nombre de chiffres dans les valeurs	63

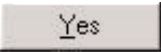
1. Démarrage et arrêt

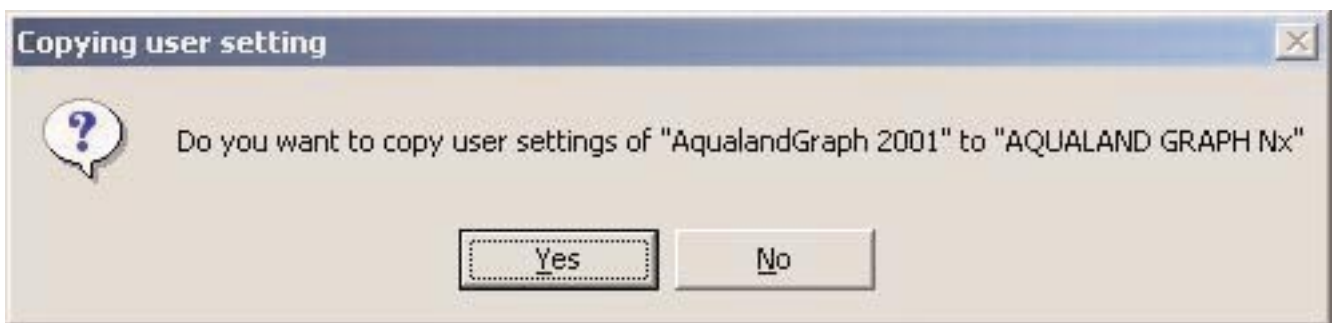
1.1. Démarrage

Après un clic du bouton Démarrer dans la barre de tâches, sélectionnez Programmes puis **[AQUALAND GRAPH Nx]**.

La boîte de dialogue <Copying user settings (Copie des paramètres personnalisés)> apparaît si **[AQUALAND GRAPH 2001]** **[AQUALAND GRAPH 2V21]** **[AQUALAND GRAPH 2]** est installé.


Si vous voulez copier les réglages que vous avez personnalisés et enregistrés sur une version antérieure de Aqualand Graph, **[AQUALAND GRAPH 2001]** **[AQUALAND GRAPH 2V21]** ou **[AQUALAND GRAPH 2]**, cliquez sur le bouton

 avec la souris. Si la conversion s'effectue normalement, la boîte de dialogue <Copying user settings (Copie des paramètres personnalisés)> ne s'affichera plus aux prochains démarrages du programme.



* Lors de la copie des paramètres personnalisés de AQUALAND GRAPH Nx.

1.2. Arrêt

Cliquez sur le bouton  dans le coin supérieur droit de la fenêtre principale avec la souris, ou bien sélectionnez le menu [Files (E)] puis [Exit (X)].

2. Fenêtre principale

Cette fenêtre apparaît toujours en premier lorsque vous démarrez [AQUALAND GRAPH Nx].

La fenêtre principale se divise en trois zones.

Zone d'affichage d'informations (Panneau d'informations)	Cette zone, sur la gauche de la fenêtre principale, contient les données des journaux ou des extraits de voyage. L'affichage est différent selon qu'il s'agit de la plongée à scaphandre, la plongée en apnée ou d'un extrait de voyage. Les journaux ne peuvent pas être édités directement dans cette zone. Cette zone peut être masquée.
Zone d'affichage d'album	Cette zone, sur la droite de la fenêtre, contient les photos. La zone d'affichage d'album s'affiche à partir de la liste de plongées par commutation de l'affichage.
Liste de plongées	Cette zone, sur la droite de la fenêtre, contient les données de plongées classées par lignes. La liste de plongées s'affiche à partir de l'affichage d'album par commutation de l'affichage.

Vous pouvez afficher une autre fenêtre en cliquant sur l'icône correspondante dans la barre d'outils ou en sélectionnant un menu dans la fenêtre principale.

Une aide (fonction exécutée lorsque l'icône est cliquée) s'affiche lorsque le curseur de la souris est positionné sur une des icônes de la barre d'outils.

2.1. Zone d'affichage d'information

2.1.1. Zone d'affichage d'informations dans le mode d'affichage de journal

La zone d'affichage d'informations apparaît sous les deux formes suivantes dans le mode d'affichage de journal pour les deux types de plongée.

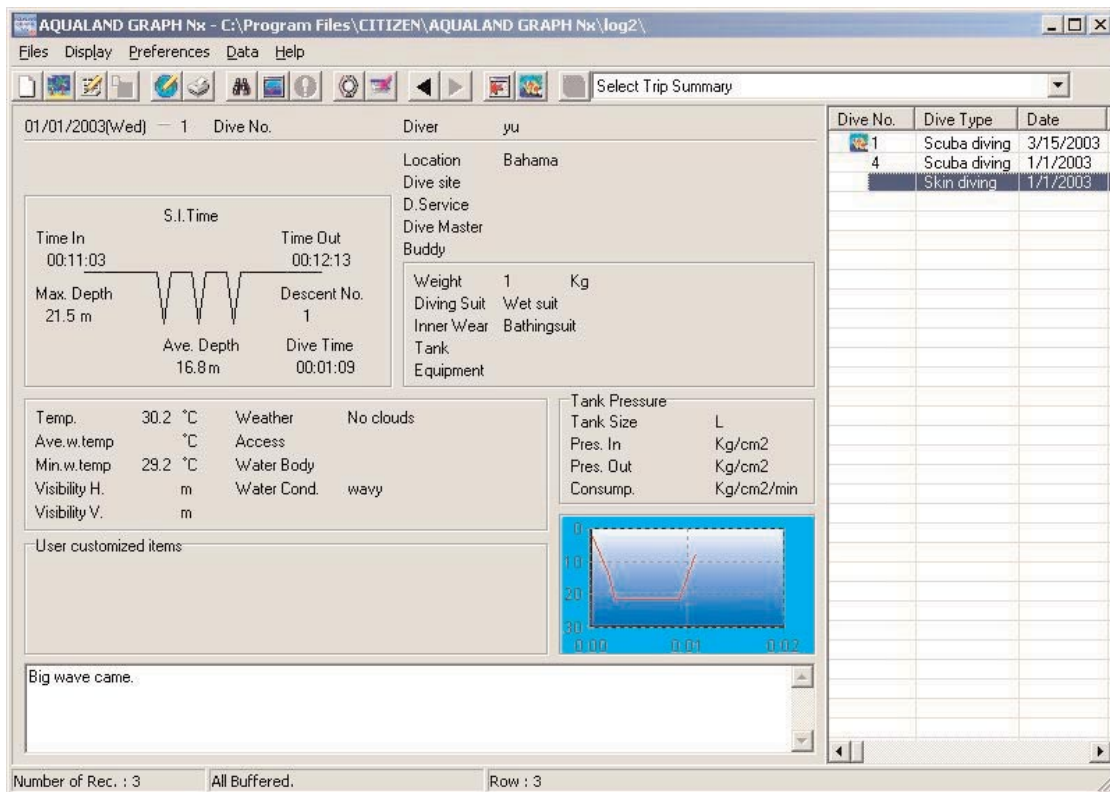
- * Zone d'affichage d'informations pour la plongée au scaphandre
- * Zone d'affichage d'informations pour la plongée en apnée

Zone d'affichage d'informations pour la plongée au scaphandre

The screenshot shows the AQUALAND GRAPH Nx software interface. The main window displays a dive log entry for a scuba dive on 03/09/2003 (Sun) at Dive No. 99. The diver is 'C' and the location is Hawaii, Hilo Beach. The dive site is Hilo Beach. The dive details include: Time In 13:34:06, Time Out 14:17:35, Ave. Depth 13.7 m, Max. Depth 26.7 m, Safety Stop 5 m, Dive Time 00:43:28. The diver's equipment includes a 6 Kg weight, a drysuit, sweat inner wear, an AL tank, and a camera. Environmental conditions are: Temp. 15 °C, Ave. w. temp 14.5 °C, Min. w. temp 14.3 °C, Weather Cloudy, Access Beach, Water Body Salt Water, Visibility H. 20 m, Water Cond. Wavy, Visibility V. 20 m. The tank pressure is 10 L, Pres. In 200 Kg/cm2, Pres. Out 90 Kg/cm2, and Consump. 1.15 Kg/cm2/min. The user customized items are: Fish1 Manta, Fish2 Turtle, Fish3 Shark, Fish4 Whale. A depth profile graph is shown at the bottom right, with a red line indicating the depth over time. The graph shows a descent to a maximum depth of approximately 26.7 m, a safety stop at 5 m, and an ascent to the surface. The x-axis represents time from 0:00 to 1:00, and the y-axis represents depth from 0 to 30 meters.

* Les données apparaissent en rouge dans cette zone lorsque la profondeur moyenne (Ave. Depth) et la profondeur maximale (Max. Depth) sont des valeurs de référence.

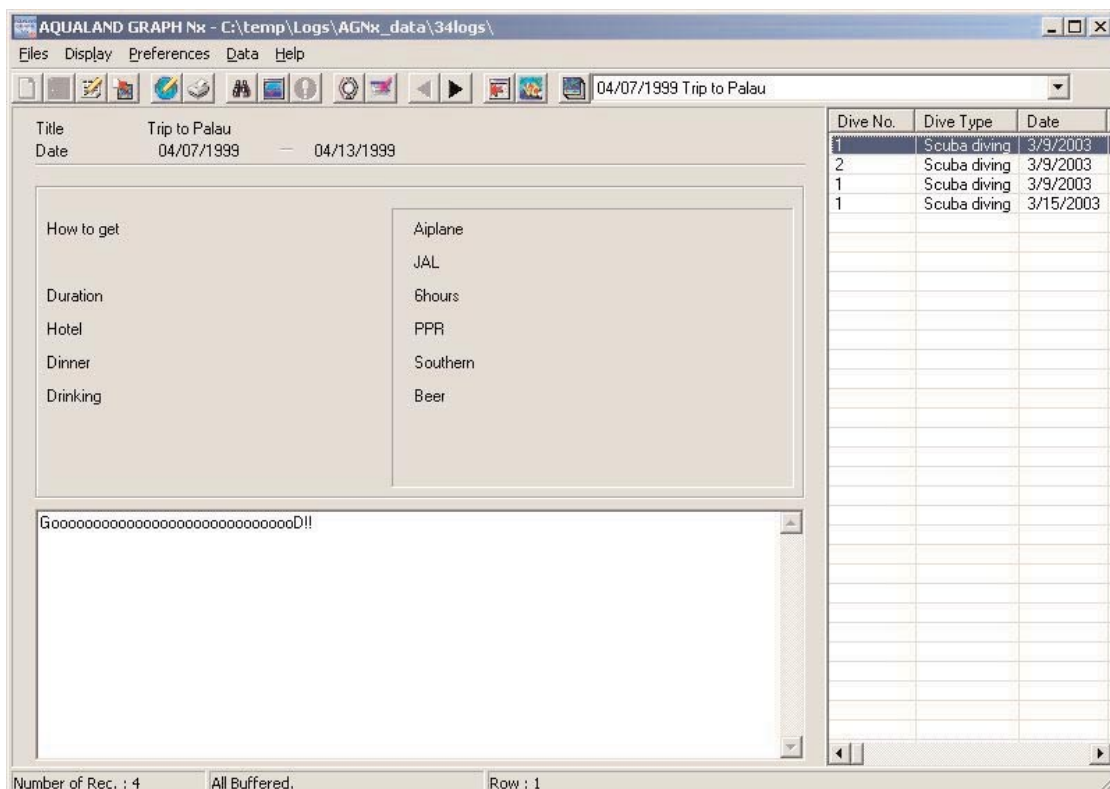
Zone d'affichage d'informations pour la plongée en apnée




* Les données apparaissent en rouge dans cette zone lorsque la profondeur moyenne (Ave. Depth) et la profondeur maximale (Max. Depth) sont des valeurs de référence.


2.1.2. Zone d'affichage d'informations dans le mode d'affichage d'extrait de voyage

C'est la fenêtre principale dans le mode d'affichage d'extrait de voyage. L'extrait de voyage apparaît lorsque [Trip Summary] est sélectionné.




Affichage/Masquage de la zone d'affichage des informations

Quand la zone d'affichage d'informations est visible dans la fenêtre principale, elle peut être masquée par un clic de la souris sur l'icône  ou par la sélection de [Hide Information Panel] dans le menu [Display].

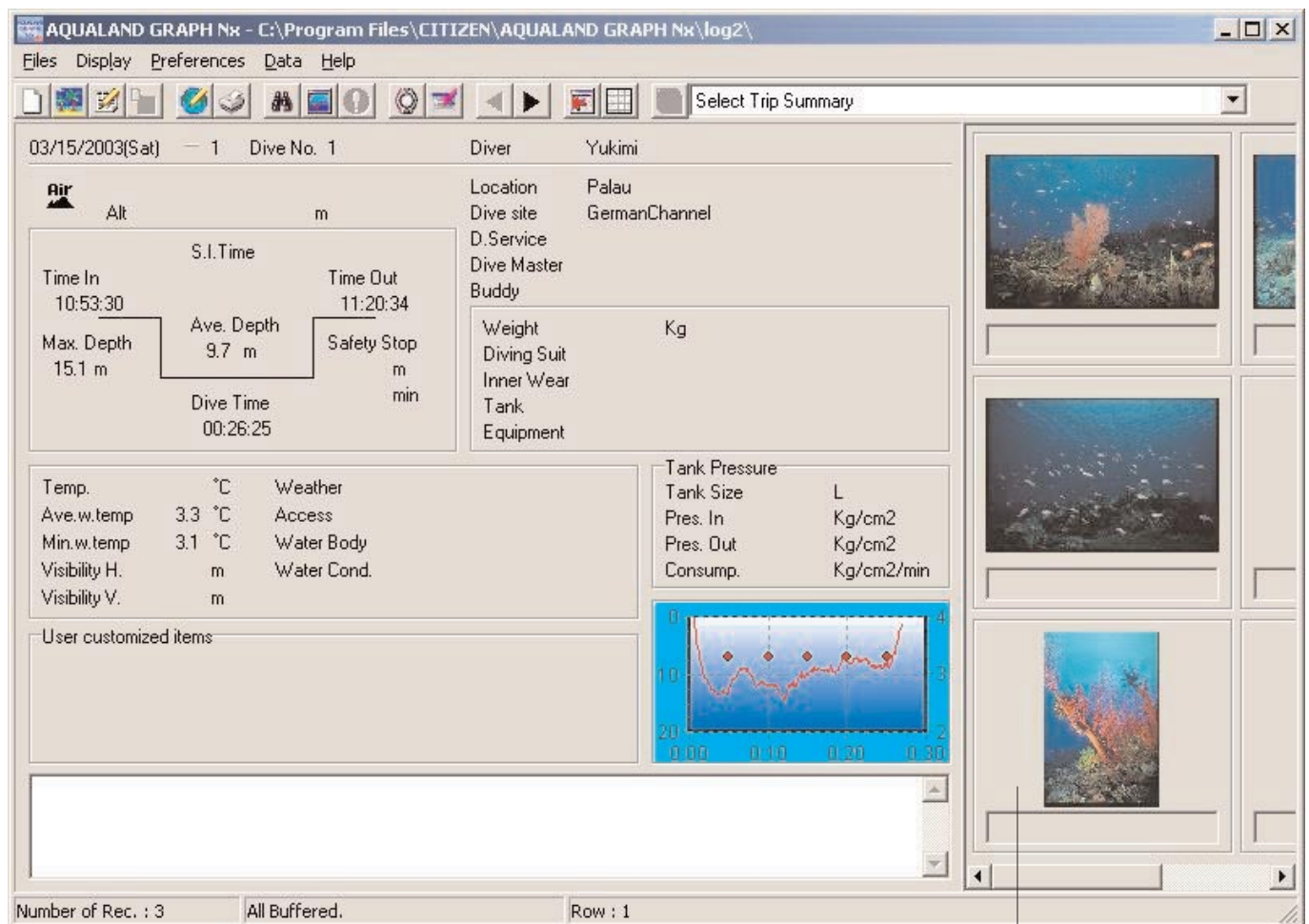
Quand elle n'est pas visible dans la fenêtre principale, elle peut être dévoilée par un clic de la souris sur l'icône , ou par la sélection de [Show Information Panel] dans le menu [Display].

2.2. Fenêtre principale dans le mode d'affichage d'album

Lorsque la liste de plongées figure dans la fenêtre principale, cliquez sur l'icône  avec la souris ou sélectionnez [Switch to Album] dans le menu [Display] pour passer au mode d'affichage d'album.


Lorsque vous cliquez sur une photo de l'album, une photo de taille normale apparaît. S'il s'agit d'une photo d'une séquence vidéo, l'application correspondant au fichier AVI démarre et la séquence est reproduite.

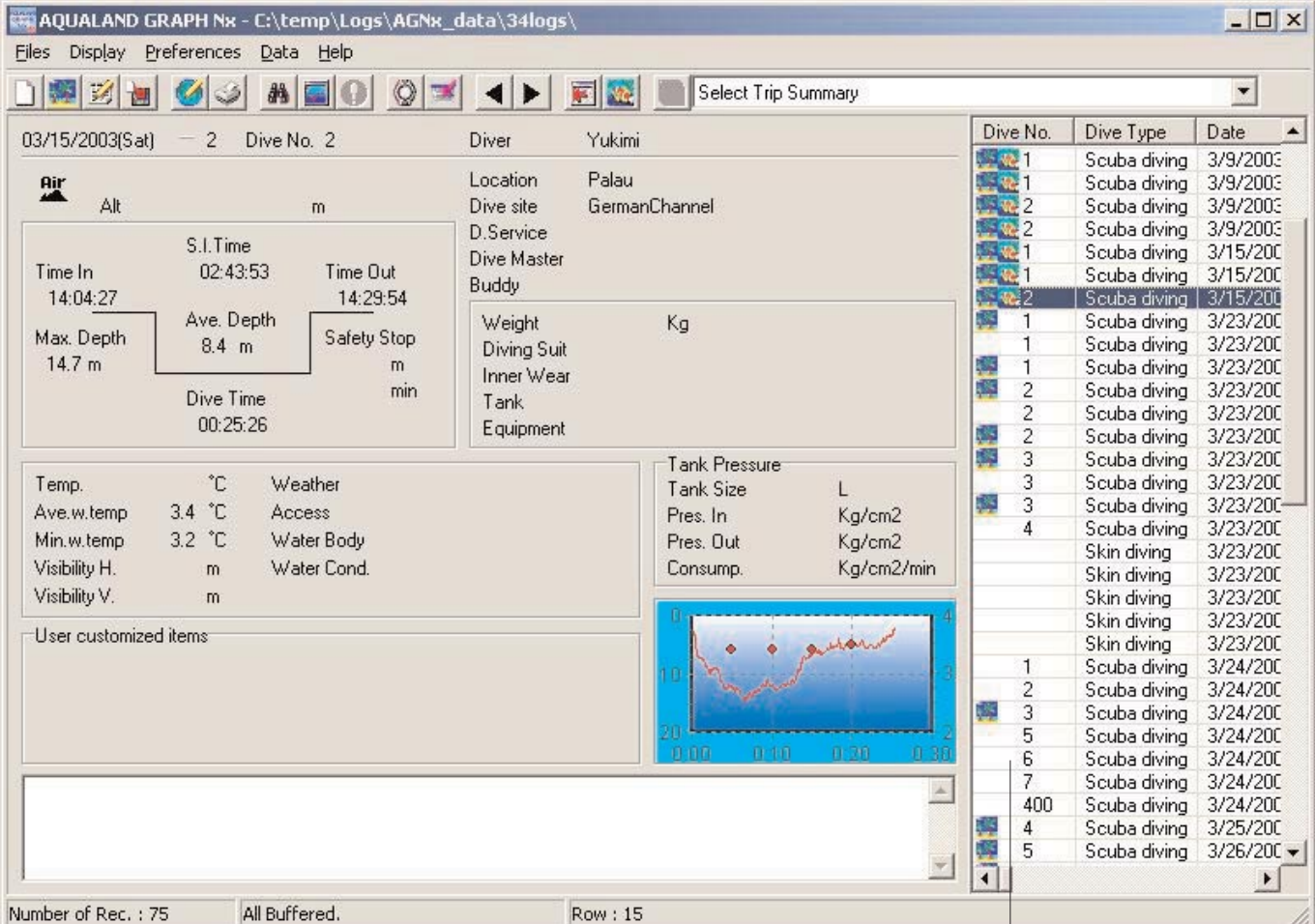
L'enregistrement d'album s'effectue à partir de la boîte de dialogue <Edit (Editer)>. (Celle-ci s'affiche lorsque [Edit] est sélectionné dans le menu [Files].) (Reportez-vous aux sections [6. Ajouter des données au journal] et "6.4. Editer un album" pour le détail.



zone d'affichage d'album

2.3. Fenêtre principale dans le mode d'affichage de la liste de plongées

Lorsque l'album est affiché dans la fenêtre principale, cliquez sur l'icône  av la souris ou sélectionnez [Switch to log List] dans le menu [Display] pour passer au mode d'affichage de liste de plongées.



The screenshot shows the AQUALAND GRAPH software interface. The main window title is "AQUALAND GRAPH Nx - C:\temp\Logs\AGNx_data\34logs\". The menu bar includes "Files", "Display", "Preferences", "Data", and "Help". The toolbar contains various icons for navigation and data management. The main display area is divided into several sections:



- Header:** Shows the date "03/15/2003(Sat)", "Dive No. 2", "Diver Yukimi", and "Location Palau".
- Dive Details:** Includes "Dive site GermanChannel", "Dive Time 00:25:26", "Ave. Depth 8.4 m", "Max. Depth 14.7 m", "Time In 14:04:27", and "Time Out 14:29:54".
- Weather and Environmental Data:** Lists "Temp. 3.4 °C", "Ave. w. temp 3.4 °C", "Min. w. temp 3.2 °C", "Visibility H. m", "Visibility V. m", "Weather", "Access", "Water Body", and "Water Cond.". It also includes "Tank Pressure", "Tank Size L", "Pres. In Kg/cm2", "Pres. Out Kg/cm2", and "Consump. Kg/cm2/min".
- Equipment:** Lists "Weight Kg", "Diving Suit", "Inner Wear", "Tank", and "Equipment".
- Dive Log List:** A table on the right side of the window displays a list of dives with columns for "Dive No.", "Dive Type", and "Date". The list includes entries for "Scuba diving" and "Skin diving" on various dates in March 2003.

At the bottom of the window, there are status indicators: "Number of Rec. : 75", "All Buffered.", and "Row : 15".

Liste de plongées

Icônes d'attributs

Des icônes indiquant des attributs apparaissent à la gauche de la liste de plongées.

	Des données d'album sont enregistrées.
	Enregistré dans l'extrait de voyage. (Cette icône n'apparaît pas dans le mode d'affichage de l'extrait de voyage.)

2.4. Changement des données de l'affichage du journal

Lorsque vous sélectionnez un journal dans la liste de plongées dans le mode d'affichage de journal, les informations figurant dans ce journal apparaissent dans la zone d'affichage d'informations.

Il suffit de cliquer sur l'icône de fiche précédente ou suivante (, ) dans la barre d'outils pour sélectionner un autre journal.

2.5. Menus

Files (Fichier)

Create new log	Crée un nouveau journal sans recevoir les données de la montre.	
Create new Trip Summary	Ajoute un nouvel extrait de voyage.	
Edit	Ce menu apparaît dans le mode d'affichage de journal. Sert à éditer le journal actuellement affiché.	
Edit Trip Summary	Ce menu apparaît dans le mode d'affichage d'extrait de voyage. Sert à éditer l'extrait de voyage actuellement affiché.	
Delete	Ce menu apparaît dans le mode d'affichage de journal. Permet de supprimer les données sélectionnées dans la liste de plongées.	
Delete Trip Summary	Ce menu apparaît dans le mode d'affichage d'extrait de voyage. Permet de supprimer l'extrait de voyage actuellement affiché.	
Add log to Trip Summary	Ce menu apparaît dans le mode d'affichage de journal. Permet d'enregistrer le journal ou les journaux actuellement sélectionnés dans l'extrait de voyage.	
Remove log from this Trip Summary	Ce menu apparaît dans le mode d'affichage d'extrait de voyage. Permet de supprimer de l'extrait de voyage le journal sélectionné dans la liste de plongées. Les journaux ne sont pas retirés de l'application AQUALAND GRAPH Nx proprement dite.	
Create an HTML document	Groupe de menus permettant de créer des pages Web avec les données sélectionnées.	
	Create an HTML log	Crée un document HTML pour le journal sélectionné dans la liste de plongées.
	Create an HTML Trip Summary	Ce menu peut être sélectionné lorsqu'un extrait de voyage est affiché. Crée un document HTML pour l'extrait de voyage affiché.
Print	Groupe de menus pour l'impression des données sélectionnées.	
	Print Log	Imprime le journal sélectionné dans la liste de plongées.
	Print Trip Summary	Ce menu peut être sélectionné lorsqu'un extrait de voyage est affiché. Imprime l'extrait de voyage affiché.
	Print List	Imprime la liste de plongées.
Exit	Ferme AQUALAND GRAPH Nx.	

Display (Affichage)

Select Trip Summary	Sélectionne un extrait de voyage et l'affiche.
Hide Information Panel	Ce menu apparaît lorsque le panneau d'informations est visible. Masque le panneau d'informations.
Show Information Panel	Ce menu apparaît lorsque le panneau d'informations est masqué. Dévoile le panneau d'informations.
Switch to Album	Ce menu apparaît dans le mode d'affichage de la liste de plongées. Commute sur le mode d'affichage d'album.
Switch to log list	Ce menu apparaît dans le mode d'affichage d'album. Commute sur le mode d'affichage de liste de plongées.
Search	Extrait de la liste de plongées les données correspondant aux critères de recherche.

Graph	Affiche un graphique agrandi des données de journal sélectionnées dans la liste de plongées. Le graphique agrandi peut aussi être affiché par un double clic du graphique figurant sur le panneau d'informations. Ce menu apparaît si le graphique agrandi n'est pas affiché.
End Graph	Dégage le graphique agrandi. Ce menu apparaît si le graphique agrandi est affiché.
Dive Errors	Ce menu apparaît lorsque le journal sélectionné contient des erreurs de plongée.

Preferences (Préférences)

General	Enregistre les divers réglages requis pour que AQUALAND GRAPH Nx puisse fonctionner.
Select log Items	Sélectionne les éléments qui doivent figurer dans la liste de plongées.
Fixed items	Enregistre les paramètres fixes qui doivent être édités dans le journal, par exemple le nom du plongeur, le temps, etc.
Customized items	Enregistre les paramètres personnalisés qui doivent être édités dans le journal.
Dive Locations	Enregistre les lieux de plongée qui doivent être édités dans le journal.
Customized items for Trip Summary	Enregistre les paramètres qui doivent être édités dans l'extrait de voyage.















Data (Données)

Transfer	Transfère les données du journal de la montre.
Export log	Exporte les données du journal.
Import log	Importe les données exportées antérieurement (importe aussi les données de journal enregistrées dans la version DOS, Ver. 1, Ver. 2.0, Ver. 2.1 ou 2001).
Change user name	Change le nom d'utilisateur attribué à la CYBER AQUALAND Nx/CYBER AQUALAND.
Delete user name	Supprime le nom d'utilisateur attribué à la CYBER AQUALAND Nx/CYBER AQUALAND.

Help (Aide)

Help Topics	Affiche les rubriques de l'aide.
User's Site	Renvoie l'utilisateur au site de la CYBER AQUALAND Nx.
About aqualandgraph	Affiche la version de AQUALAND GRAPH Nx.

2.6. Icônes de la barre d'outils

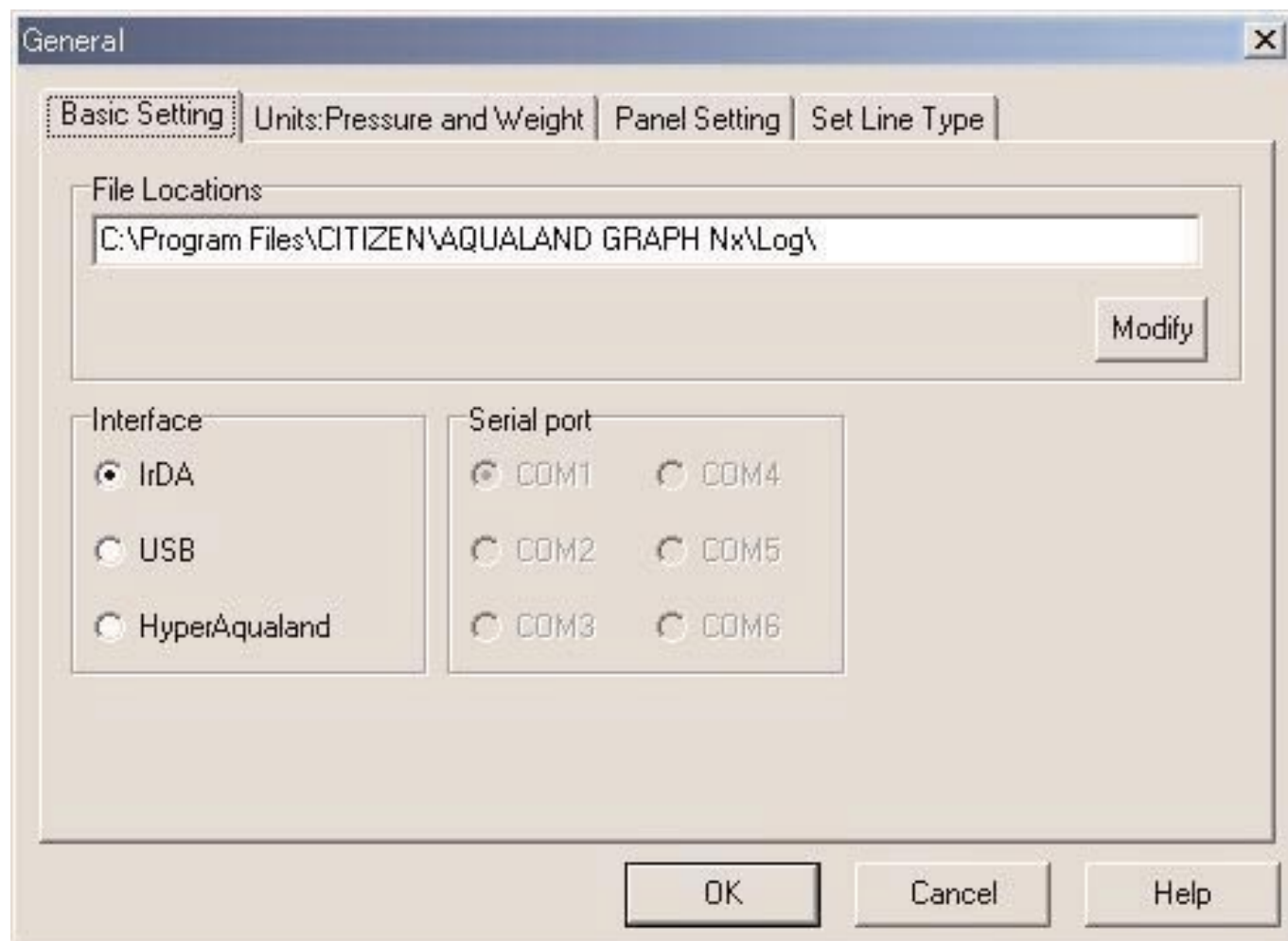
	Créer un nouveau journal	[Create new log] dans le menu [Files].
	Créer un nouvel extrait de voyage	[Create new trip summary] dans le menu [Files].
	Editer ou Editer un extrait de voyage	[Edit] ou [Edit Trip Summary] dans le menu [Files].
	Ajouter un journal à l'extrait de voyage	Cette icône apparaît dans le mode d'affichage de liste de plongées. [Add log to Trip Summary] dans le menu [Files].
	Retirer le journal de l'extrait de voyage	Cette icône apparaît dans le mode d'affichage d'extrait de voyage. [Remove log from this Trip Summary] dans le menu [Files].
	Créer un document HTML	[Create an HTML log] ou [Create a Trip Summary] dans [Create an HTML document] du menu [Files].
	Imprimer	[Print log], [Print Trip Summary] ou [Print log list] dans [Print] dans le menu [Files]
	Rechercher	[Search] dans le menu [Display]
	Graphique	[Graph] dans le menu [Display]
	Erreurs de plongée	[Dive Errors] dans le menu [Display]
	Transfert	[Transfer] dans le menu [Display]
	Exporter un journal	[Export log] dans le menu [Display]
	Fiche précédente	Localise les données précédentes de la liste de plongées et affiche les informations du journal.
	Fiche suivante	Localise les données suivantes de la liste de plongées et affiche les informations du journal.
	Masquer le panneau d'informations	Cette icône apparaît lorsque le panneau d'informations est visible. [Hide Information Panel] dans le menu [Display]
	Montrer le panneau d'informations	Cette icône apparaît lorsque le panneau d'informations est masqué. [Show Information Panel] dans le menu [Display]
	Afficher l'album	Cette icône apparaît dans le mode d'affichage de liste de plongées. [Switch to album] dans le menu [Display]
	Afficher la liste de journaux	Cette icône apparaît dans le mode d'affichage d'album. [Switch to log list] dans le menu [Display]
	Affichage principal	Cette icône apparaît dans le mode d'affichage d'extrait de voyage. Aucun bouton ne correspond à ce menu dans la barre d'outils. Sélectionnez [Main Display] dans la boîte de dialogue de sélection d'extrait de voyage affichée avec [Select Trip Summary] dans le menu [Display].

3. Réglages

3.1. Réglages généraux

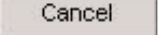

Cette option sert à enregistrer les réglages requis pour le fonctionnement de **AQUALAND GRAPH Nx**.

La boîte de dialogue <General (Réglages généraux)> apparaît lorsque [General] est sélectionné dans le menu [Preferences] sur la fenêtre principale.




Les réglages sont validés lorsque vous cliquez sur le bouton  avec la souris, après quoi la fenêtre principale réapparaît.

Comme les réglages validés sont sauvegardés dans le fichier de configuration de **AQUALAND GRAPH Nx**, il n'est donc pas nécessaire de les enregistrer chaque fois que l'application est ouverte.

Les changements s'annulent par un clic du bouton  ou du bouton  dans le coin supérieur droit de la boîte de dialogue. A ce moment là, la fenêtre principale réapparaît.

3.1.1. Emplacements des fichiers (File Locations)

Désignez le dossier où les données transférées doivent être sauvegardées. Vous pouvez aussi créer un dossier ou plusieurs dossiers où sauvegarder vos données. Sélectionnez le dossier qui doit être utilisé par défaut. Un maximum de 9999 ensembles de données peuvent être sauvegardés. Pour sauvegarder 9999 ensembles de données pour une seule plongée d'une heure, il faut disposer d'environ 400 Mo d'espace. Au moment de l'installation, un dossier intitulé "LOG" est créé sous le dossier d'installation de **AQUALAND GRAPH Nx**.

Lorsque vous cliquez sur le bouton  avec la souris, le dossier <Select Folder (Sélectionner un dossier)> apparaît. Spécifiez un dossier de sauvegarde dans la boîte de dialogue si vous voulez changer l'emplacement du fichier. (Reportez-vous à "3.1.6. Sélectionner un dossier" pour le détail à ce sujet.)

3.1.2. Interface

Spécifiez l'interface qui sera utilisée pour le transfert des données de la montre.

IrDA	Les données de la CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND) sont transférées par l'interface IrDA.
USB	Les données de la CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND) sont transférées par l'interface USB.
HyperAqualand	Les données de Hyper Aqualand sont transférées. Désigne le port série qui doit être utilisé.

3.1.3. Port série (Serial Port)

Permet de sélectionner le port série qui sera utilisé pour le transfert de données de l'Hyper Aqualand.

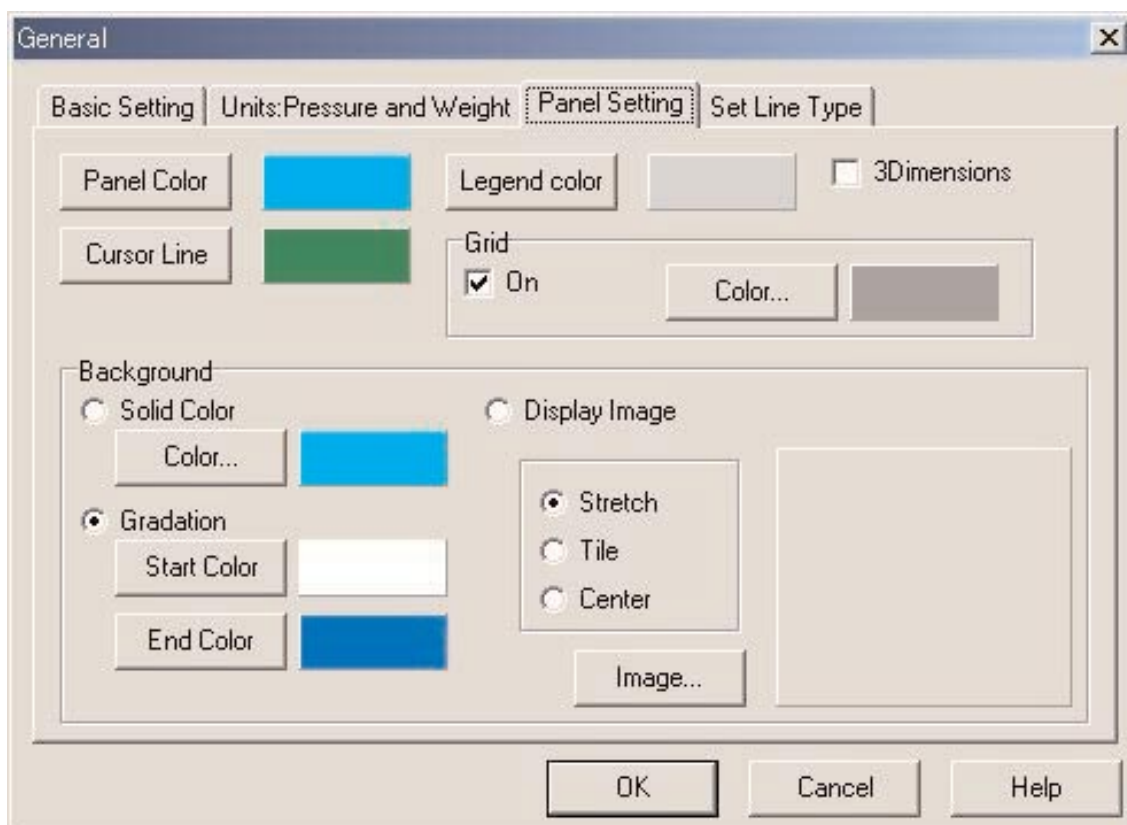
3.1.4. Unités (Units)

Désignez les unités qui doivent être utilisées dans les journaux. Les unités peuvent être désignées par 10 lettres ou chiffres au maximum. Les données enregistrées ne changent pas lorsque vous changez d'unités.

Weight	Désignez les unités devant indiquer le poids.
Capacity	Désignez les unités devant indiquer la capacité de la bouteille.
Pressure	Désignez les unités devant indiquer la pression de l'air de la bouteille à l'entrée et à la sortie de l'eau.
Air Consum. (Air Consumption)	Désignez les unités devant indiquer la consommation d'air.

3.1.5. Réglages des graphiques (Panel Setting)

Ces réglages permettent de sélectionner l'arrière-plan de l'affichage et de spécifier d'autres paramètres.



Panel Color	Spécifie la couleur en dehors du graphique.
Legend color	Spécifie la couleur de la légende.
3Dimensions (3 dimensions)	Commute entre affichage 2D (plat) et affichage 3D.

Grille (Grid)

On	Les lignes de la grille apparaissent lorsque la case est cochée.
Color...	Spécifie la couleur des lignes de la grille.

Ligne du curseur (Cursor Line)

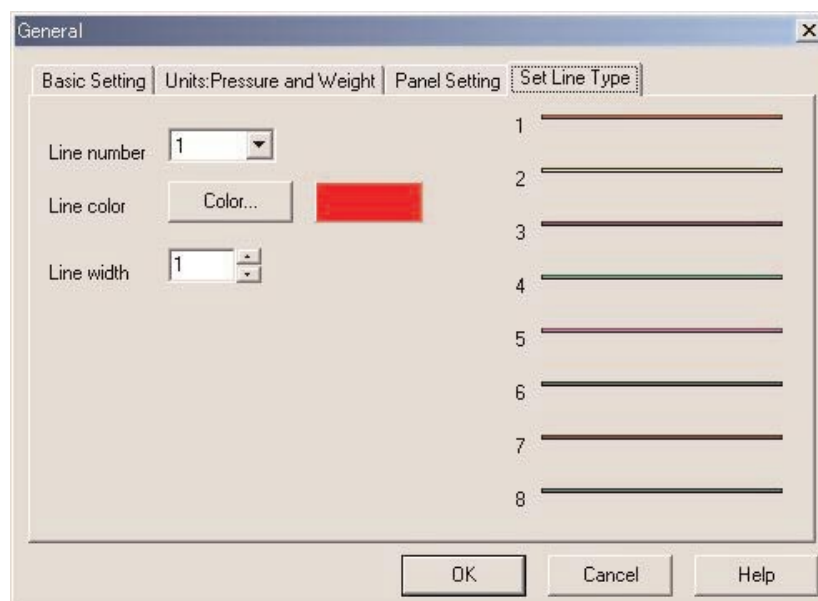
Spécifie la couleur du curseur.

Arrière-plan (Background)

Solid Color	Spécifie la couleur de l'arrière-plan du graphique.	
Gradation	Spécifie la couleur initiale et la couleur finale. L'arrière-plan consiste en une gradation de couleurs.	
Display Image	Spécifie une photo comme arrière-plan. Vous pouvez sélectionner un fichier JPEG ou BMP.	
	Stretch	La taille de la photo est ajustée pour que la photo s'insère dans le graphique. La taille originale ne change pas.
	Tile	Les photos sont juxtaposées les unes à côté des autres si la taille de la photo est inférieure à celle de l'arrière-plan.
	Center (Centre)	La photo est affichée dans sa taille originale au centre.

Réglages du type de ligne (Set Line Type)

Spécifie le type de lignes utilisées pour le graphique.

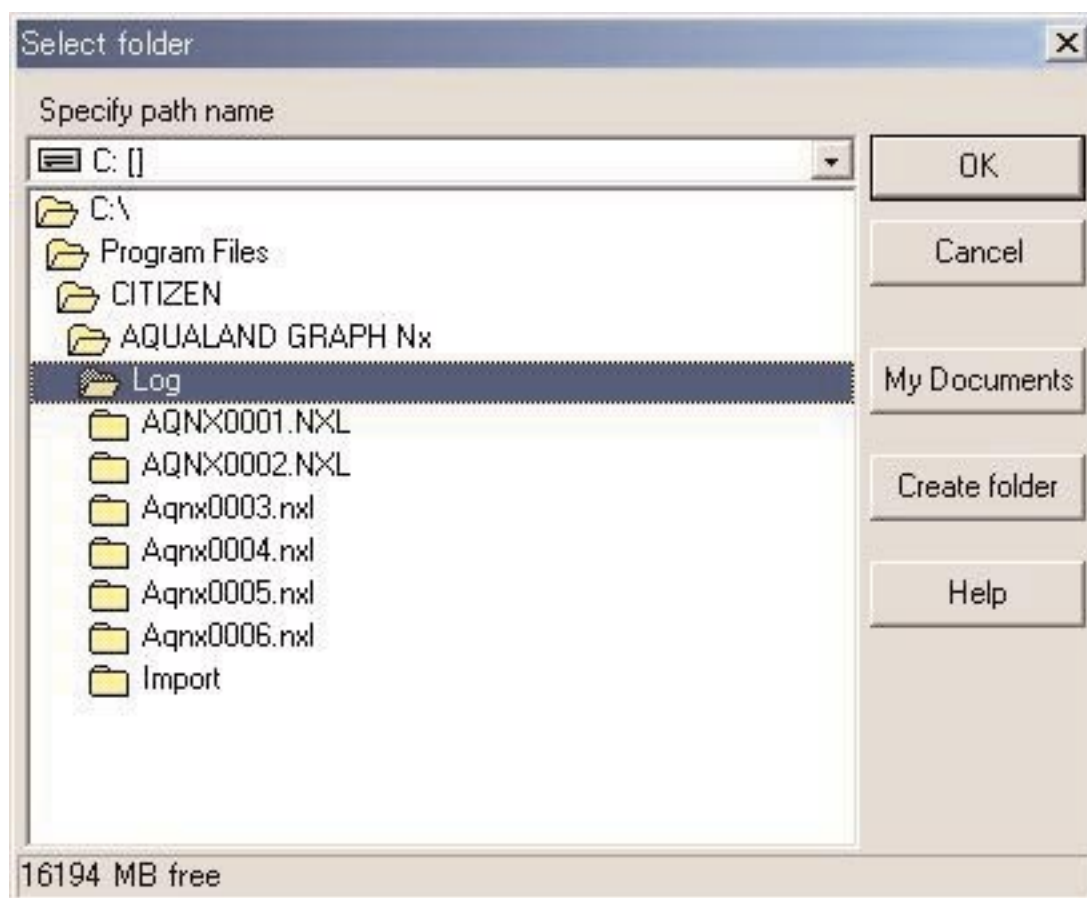


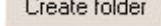
Désignez le type de ligne par un numéro. La couleur et la largeur de la ligne peuvent être changées.

3.1.6. Sélectionner un dossier

La fenêtre <Select Folder (Sélectionner un dossier)> apparaît lors de la sélection d'un emplacement de fichier dans les réglages généraux et lors de l'importation ou de l'exportation de données de journaux. Vous pouvez sélectionner un dossier dans cette boîte.

Si vous partez de <Import Log (Importer le journal)>, le bouton  n'apparaît pas.



Lorsque vous cliquez sur le bouton  avec la souris, la boîte de dialogue <Select Folder (Sélectionner un dossier)> apparaît.

Un dossier peut être créé à ce moment.



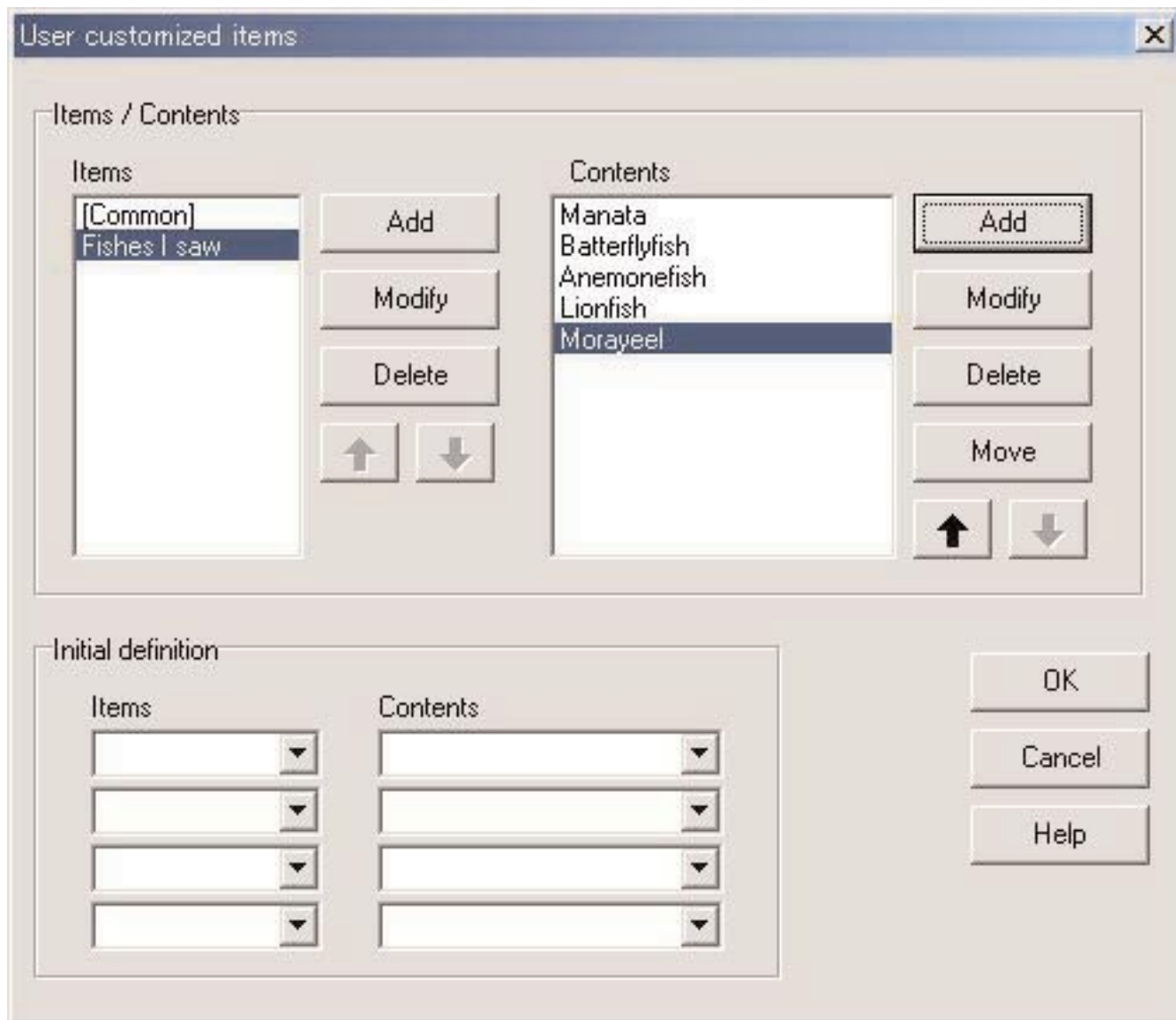
3.2. Paramètres personnalisés

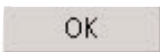
Vous pouvez spécifier les rubriques et les contenus souhaités. Par exemple, vous pouvez saisir “Fishes I saw (Poissons Vus)” comme rubrique et le nom de poissons comme contenu.

La boîte de dialogue <User customized items (Paramètres personnalisés)> apparaît lorsque [Customized Items] est sélectionné dans le menu [Preferences] de la fenêtre principale.

Le contenu de chaque rubrique peut être trié. Lorsqu’une rubrique est sélectionnée dans la liste de rubriques dans la partie supérieure gauche de la boîte de dialogue, son contenu apparaît sous forme de liste dans la partie supérieure droite de la boîte de dialogue.

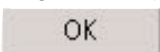
Les contenus qui n’ont pas besoin d’être triés devraient être rangés sous la rubrique “Common”.



Les données saisies se valident par un clic du bouton , après quoi la fenêtre principale réapparaît. Comme les données enregistrées sont sauvegardées dans le fichier de configuration de **AQUALAND GRAPH Nx**, il est inutile de les réenregistrer chaque fois que l’application est ouverte.

Les changements effectués s’annulent par un clic du bouton  ou du bouton  dans le coin supérieur droit de la boîte de dialogue, après quoi la fenêtre principale réapparaît.






Les additions ou changements s’effectuent dans la boîte de dialogue <Add (Ajouter)> ou <Modify (Modifier)>.

Lorsque des données sont validées par un clic du bouton , la boîte de dialogue <User customized items (Paramètres personnalisés)> réapparaît et les données éditées figurent dans la liste.

3.2.1. Rubriques des paramètres personnalisés (Items)

Les rubriques peuvent comprendre 12 lettres et/ou chiffres. En tout, 1000 rubriques peuvent être enregistrées.

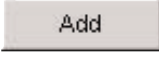

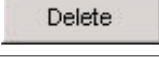
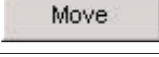


Les contenus enregistrés sous "Common" peuvent être sélectionnés pour n'importe quel élément sélectionné pendant l'édition d'un journal.

	Sert à afficher la boîte de dialogue <Add (Ajouter)> et à ajouter de nouvelles rubriques. Il n'y a pas de contrôle des données en double. Bien que le nom "Common" puisse être utilisé, il est enregistré à part et se distingue de la rubrique "Common" spécifiée par AQUALAND GRAPH Nx .
	Sert à afficher la boîte de dialogue <Modify (Modifier)> et à changer le nom de la rubrique sélectionnée. Il n'y a pas de contrôle des données en double. Le contenu de la rubrique ne change pas lorsque le nom est changé. Le nom de la rubrique "Common" ne peut pas être changé.
	Sert à supprimer une rubrique. Le contenu de la rubrique est aussi supprimé. La rubrique "Common" ne peut pas être supprimée.
	Sert à déplacer la rubrique d'une ligne vers le haut. La rubrique "Common" ne peut pas être déplacée.
	Sert à déplacer la rubrique d'une ligne vers le bas. La rubrique "Common" ne peut pas être déplacée.

* Les paramètres personnalisés copiés de la version DOS ou 1.0 de Aqualand Graph sont convertis et classés comme contenus de "Common".


3.2.2. Contenus des rubriques des paramètres personnalisés (Contents)

Le contenu des rubriques peut comprendre 20 lettres et/ou chiffres. En tout 1000 contenus peuvent être enregistrés sous chaque rubrique.

	Sert à afficher la boîte de dialogue <Add (Ajouter)> et à ajouter le contenu. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à afficher la boîte de dialogue <Modify (Modifier)> et à changer le contenu sélectionné. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à supprimer le contenu sélectionné.
	Sert à placer le contenu sélectionné sous une autre rubrique.
	Sert à déplacer le contenu d'une ligne vers le haut.
	Sert à déplacer le contenu d'une ligne vers le haut.

3.2.3. Définition initiale (Initial definition)

Les données initialement affichées pour [User Settings (Paramètres personnalisés)] lors de la création d'un nouveau journal.

[Items (rubriques)] et [Contents (Contents)] peuvent être sélectionnés dans la liste par un simple clic du bouton . Ils peuvent être aussi saisis au clavier.


Les rubriques et contenus spécifiés comme définition initiale sont automatiquement saisis dans le journal immédiatement après la réception des données de la montre.



3.3. Paramètres fixes

Les paramètres suivants sont sauvegardés sous forme de paramètres fixes. Vous pouvez spécifier le contenu de chacun d'eux.

- * Dive type (Type de plongée)
- * Units when creating a new log (Unité lors de la création d'un nouveau journal)
- * Tank gas (Gaz de la bouteille)
- * Diver (Plongeur)
- * Weather (Temps)
- * Tank Material (Matière de la bouteille)
- * D.Service (Club de plongée)
- * Dive Style (Style de plongée)
- * Water Cond. (Condition de l'eau)
- * Diving Suit/Inner Wear (Vêtement/Sous-vêtement)
- * Equipment (Equipement)

La boîte de dialogue <Fixed Items (Paramètres fixes)> apparaît lorsque [Fixed Items] est sélectionné dans le menu [Preferences] de la fenêtre principale.

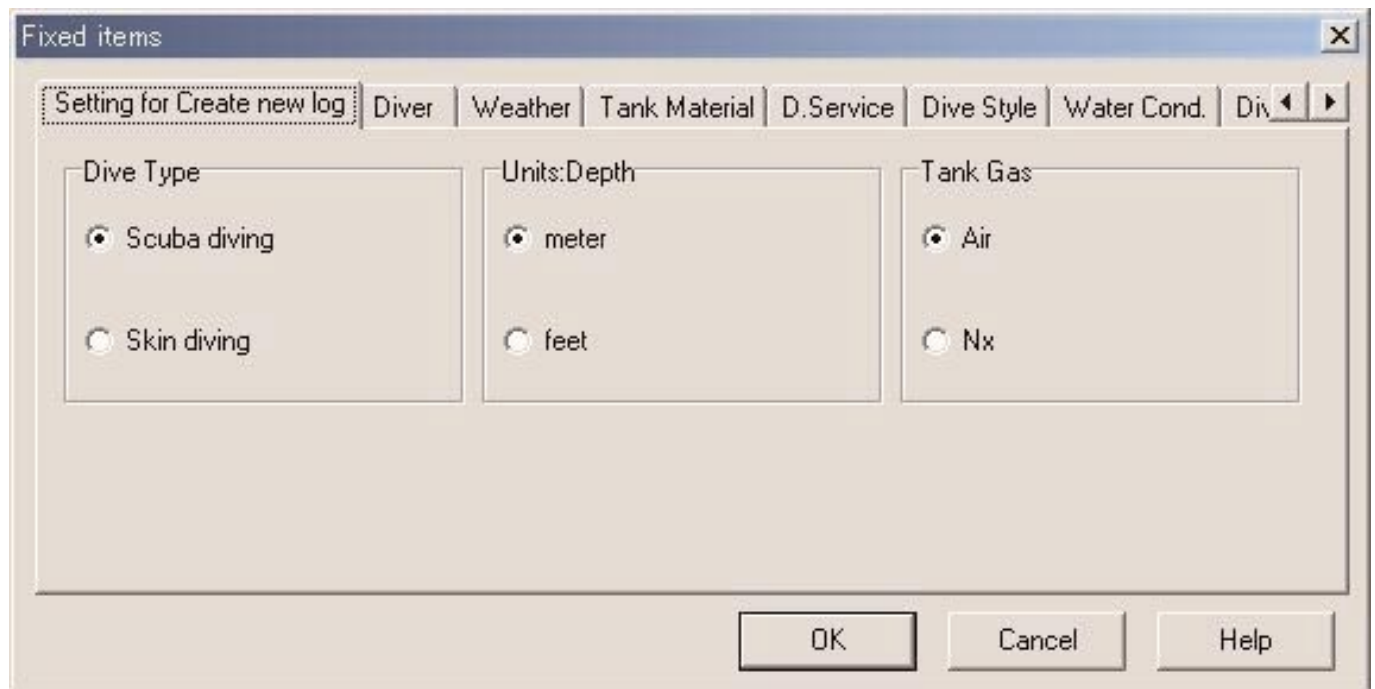
Les réglages se valident par un clic du bouton , après quoi la fenêtre principale réapparaît. Les données validées sont sauvegardées dans le fichier de configuration de **AQUALAND GRAPH Nx**, il est donc inutile de les enregistrer chaque fois que l'application est ouverte.

Les changements se suppriment par un clic du bouton  ou un clic du bouton  dans le coin supérieur droit de la boîte de dialogue, après quoi la fenêtre principale réapparaît.

Les additions ou changements de données s'effectuent dans la boîte de dialogue <Add (Ajouter)> ou <Modify (Modifier)>.

Lorsque vous validez les données en cliquant sur le bouton , la boîte de dialogue <Fixed Items (Paramètres fixes)> réapparaît avec les données éditées.

Paramétrage lors de la création d'un nouveau journal



3.3.1. Type de plongée (Dive Type)

Sert à spécifier le type de plongée à afficher initialement lors de la création d'un journal avec [Create new log (Créer un nouveau journal)].

3.3.2. Unité utilisées lors de la création d'un nouveau journal (Units : Depth)

Sert à spécifier l'unité de profondeur à utiliser lors de la création d'un journal avec "Create new log (Créer un nouveau journal)".

Meter	Le mètre est utilisé comme unité de longueur (profondeur) et le centigrade (°C) comme unité de température.
Feet	Le pied est utilisé comme unité de longueur (profondeur) et le Fahrenheit (°F) comme unité de température.

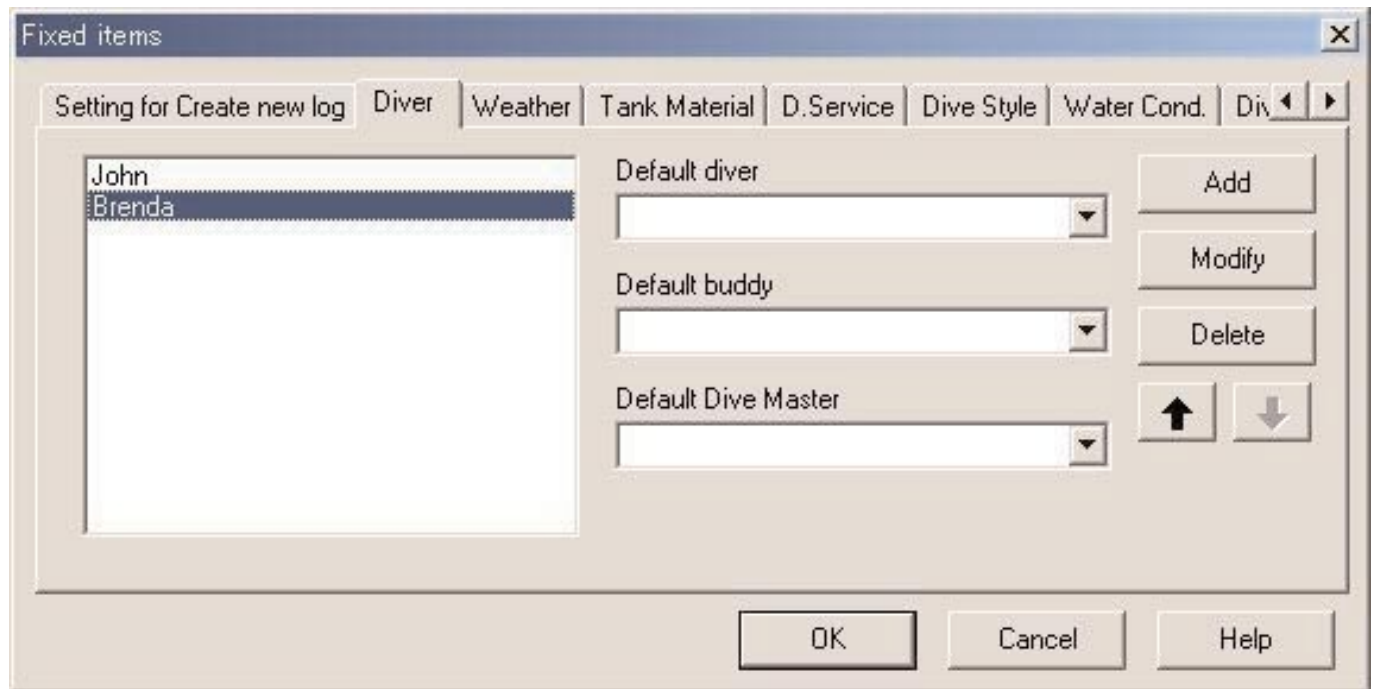
3.3.3. Gaz de la bouteille (Tank Gas)

Sert à spécifier le type de gaz utilisé (Air ou Nitrox) lors de la création d'un journal avec "Create new log (Créer un nouveau journal)".

3.3.4. Plongeur (Diver)

Le nom du plongeur peut comprendre 20 lettres et/ou chiffres au maximum.

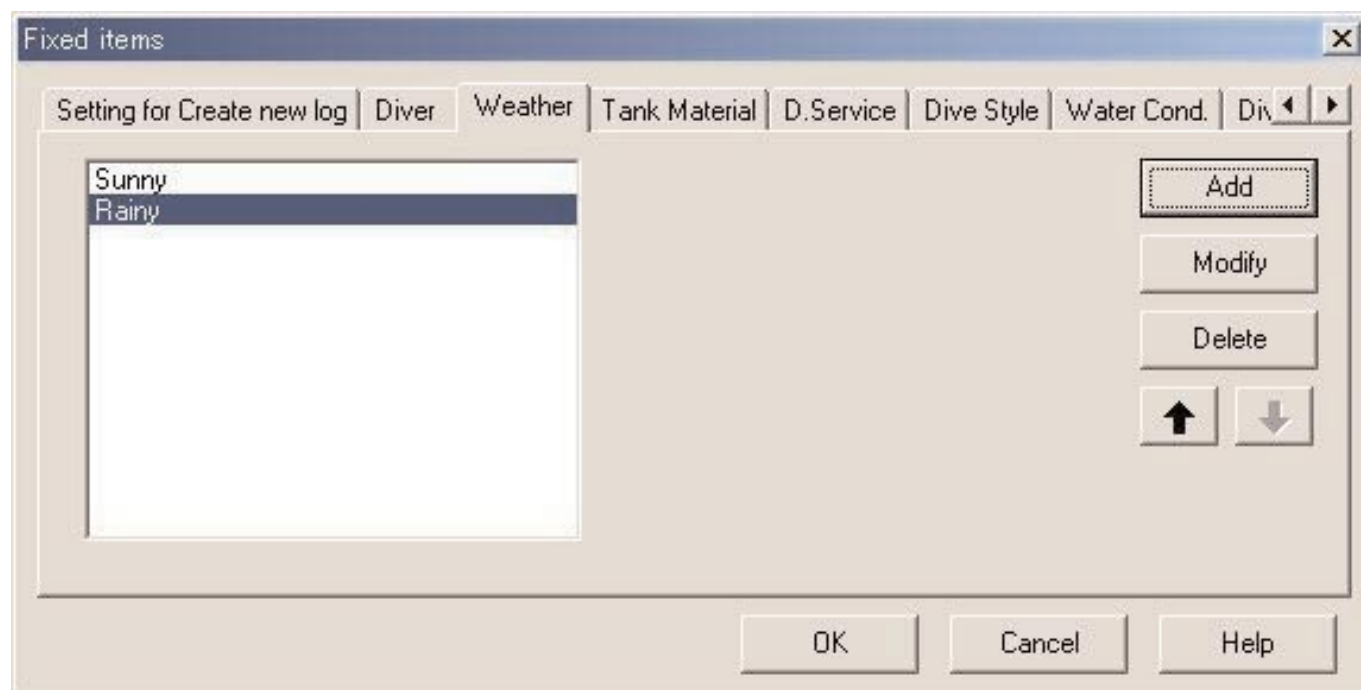
En tout 1000 plongeurs peuvent être enregistrés.

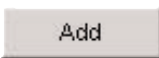

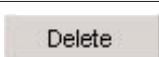




	Sert à afficher la boîte de dialogue <Add (Ajouter)> et à ajouter le nom d'un nouveau plongeur. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à afficher la boîte de dialogue <Modify (Modifier)> et à changer le nom du plongeur sélectionné. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à supprimer le nom d'un plongeur.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le haut.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le bas.
Default diver	Sert à enregistrer le nom du plongeur qui apparaîtra initialement sous "Diver (Plongeur)" dans la boîte de dialogue <Create new log (Créer un nouveau journal)>. Le plongeur peut être sélectionné dans la liste de plongeurs par un clic du bouton . Il peut aussi être saisi au clavier. Le nom du plongeur par défaut est saisi dans le journal reçu de la CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND) si bien qu'il n'est pas nécessaire de saisir un nom de plongeur.
Default buddy	Sert à enregistrer le nom qui apparaîtra initialement sous "Buddy (Copain)" dans la boîte de dialogue <Create new log (Créer un nouveau journal)>. Le copain peut être sélectionné dans la liste de plongeurs par un clic du bouton . Il peut aussi être saisi au clavier. Le nom du [Défaut buddy] est saisi automatiquement sous "Buddy" dans le journal reçu de la montre.
Default Dive Master	Sert à enregistrer le nom qui apparaîtra initialement sous "Dive Master (Instructeur)" dans la boîte de dialogue <Create new log (Créer un nouveau journal)>. L'instructeur peut être sélectionné dans la liste de plongeurs par un clic du bouton . Il peut aussi être saisi au clavier. Le nom de l'instructeur par défaut est saisi automatiquement sous "Dive Master" dans le journal reçu de la montre.

3.3.5. Temps (Weather)

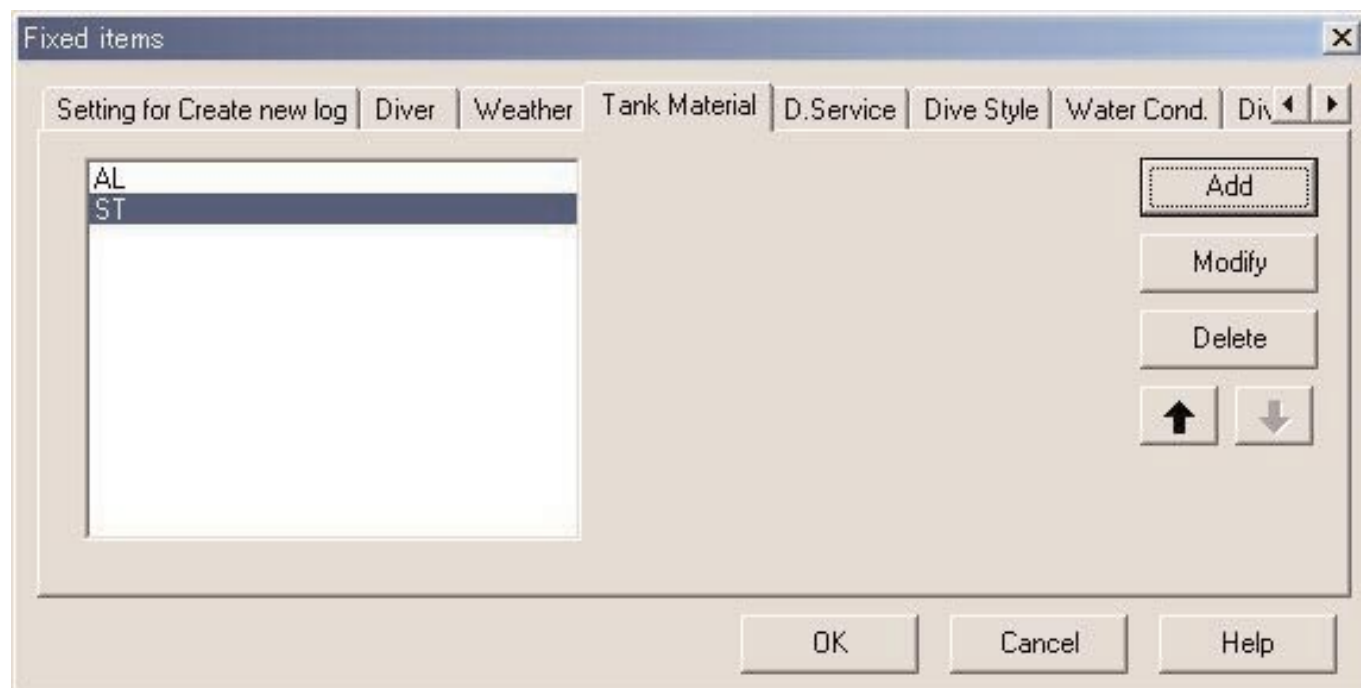
Le temps peut être désigné par 12 lettres et/ou chiffres. En tout 100 conditions météorologiques peuvent être enregistrées.

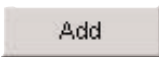
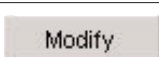
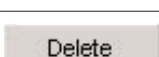




	Sert à afficher la boîte de dialogue <Add (Ajouter)> et à ajouter de nouvelles conditions météorologiques. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à afficher la boîte de dialogue <Modify (Modifier)> et à changer les conditions météorologiques sélectionnées. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à supprimer les conditions météorologiques sélectionnées.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le haut.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le bas.

3.3.6. Matière de la bouteille (Tank Material)

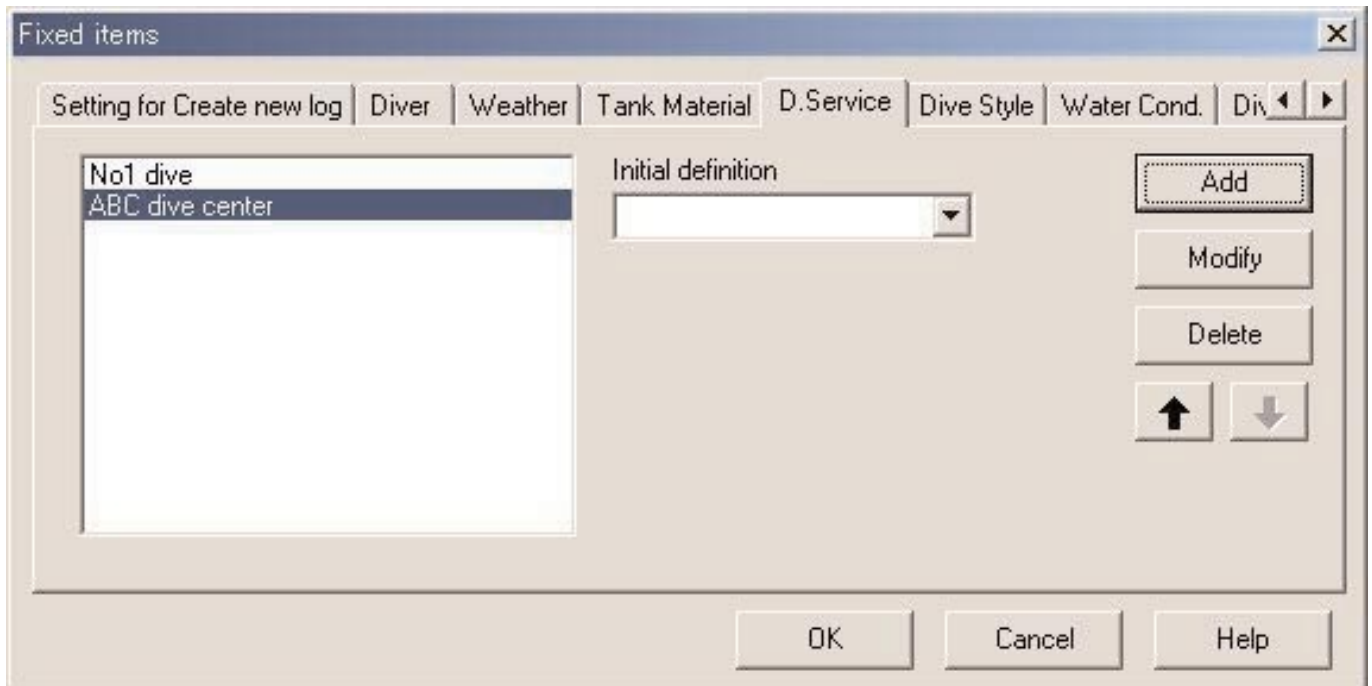
La matière de la bouteille peut être désignée par 10 lettres et/ou chiffres. En tout 100 matières peuvent être enregistrées.

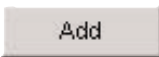
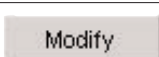
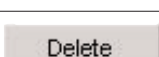





	Sert à afficher la boîte de dialogue <Add (Ajouter)> et à ajouter une nouvelle matière. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à afficher la boîte de dialogue <Modify (Modifier)> et à changer la matière sélectionnée. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à supprimer la matière sélectionnée.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le haut.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le bas.

3.3.7. Club de plongée (D.Service)

Le club de plongée peut être désigné par un nom de 20 lettres et/ou nombres. En tout 100 clubs de plongée peuvent être enregistrés.

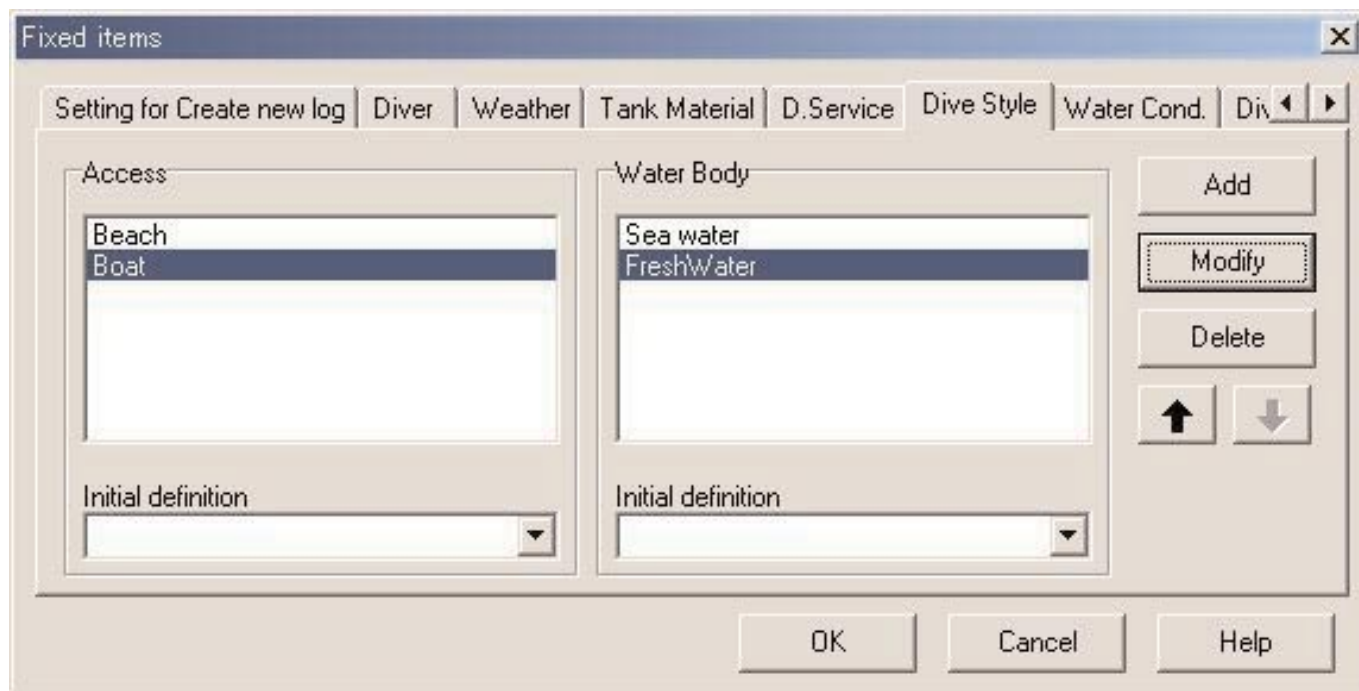


	Sert à afficher la boîte de dialogue <Add (Ajouter)> et à ajouter un nouveau club de plongée. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à afficher la boîte de dialogue <Modify (Modifier)> et à changer le club de plongée sélectionné. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à supprimer le club de plongée sélectionné.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le haut.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le bas.
Initial Definition	Spécifiez les données qui devront apparaître initialement sous "D.Service (Club de plongée)" dans la boîte de dialogue <Create new log (Créer un nouveau journal)>. Un club de plongée peut être sélectionné dans la liste par un clic du bouton  . Il peut aussi être saisi au clavier. Le club de plongée spécifié comme définition initiale est saisi automatiquement sous "D.Service" dans le journal reçu de la montre.

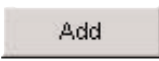

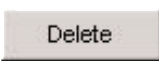



3.3.8. Style de plongée (Dive Style)

La fenêtre du style de plongée se divise en deux parties. L'accès indique la façon dont le plongeur s'approche de l'eau et la nature de l'eau indique si s'agit de l'eau de mer ou de l'eau douce.

Le style de plongée peut être désigné par 10 lettres et/ou chiffres. En tout 100 styles de plongée peuvent être enregistrés sous chacun des deux paramètres.

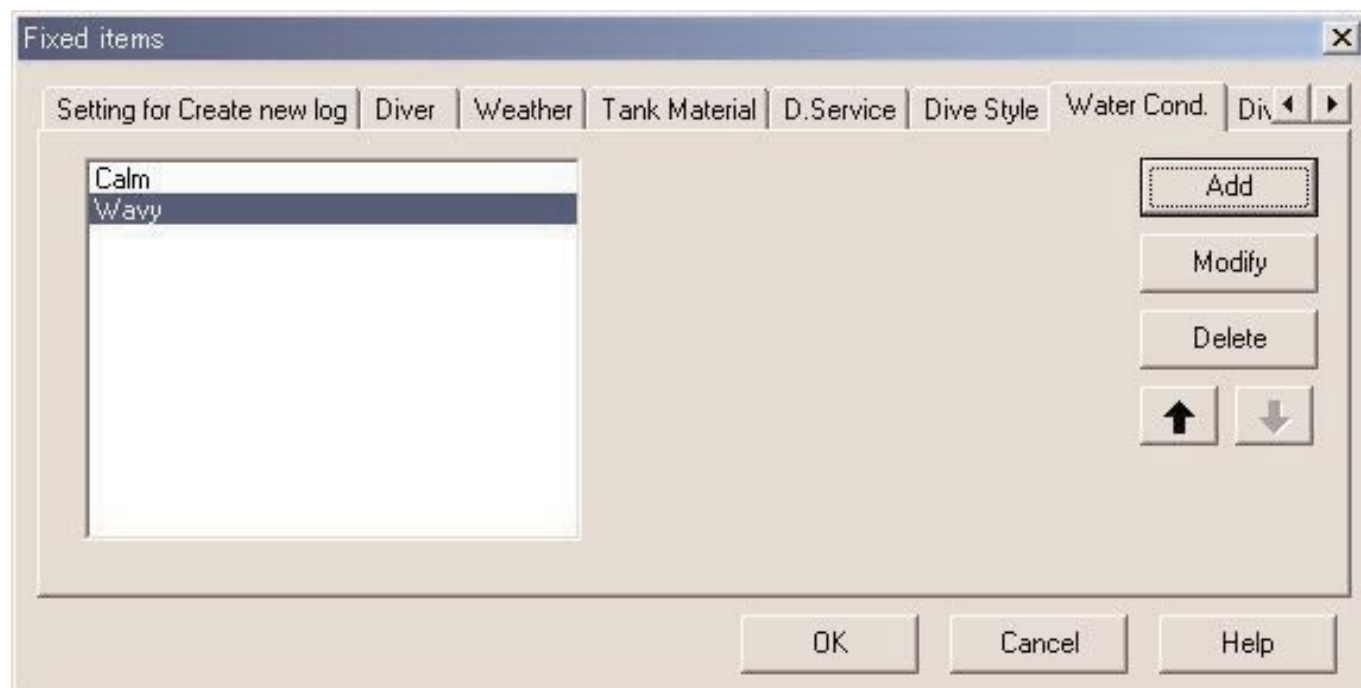


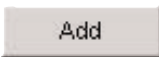




Les opérations suivantes sont disponibles pour les deux paramètres "Access (Accès)" et "Water Body (Nature de l'eau)".

	Sert à afficher la boîte de dialogue <Add (Ajouter)> et à ajouter l'accès et la nature de l'eau. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à afficher la boîte de dialogue <Modify (Modifier)> et à changer l'accès et la nature de l'eau sélectionnés. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à supprimer l'accès et la nature de l'eau sélectionnés.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le haut.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le bas.
Initial Definition	Spécifiez les données qui devront apparaître initialement sous "Access (Accès)" et "Water Body (Nature de l'eau)" dans la boîte de dialogue <Create new log (Créer un nouveau journal)> . L'accès et la nature de l'eau peuvent être sélectionnés dans la liste par un clic du bouton  . Ils peuvent aussi être saisis au clavier. L'accès et la nature de l'eau spécifiés comme définition initiale sont saisis automatiquement sous "Access" et "Water Body" dans le journal reçu de la montre.

3.3.9. Conditions de l'eau (Water Cond.)

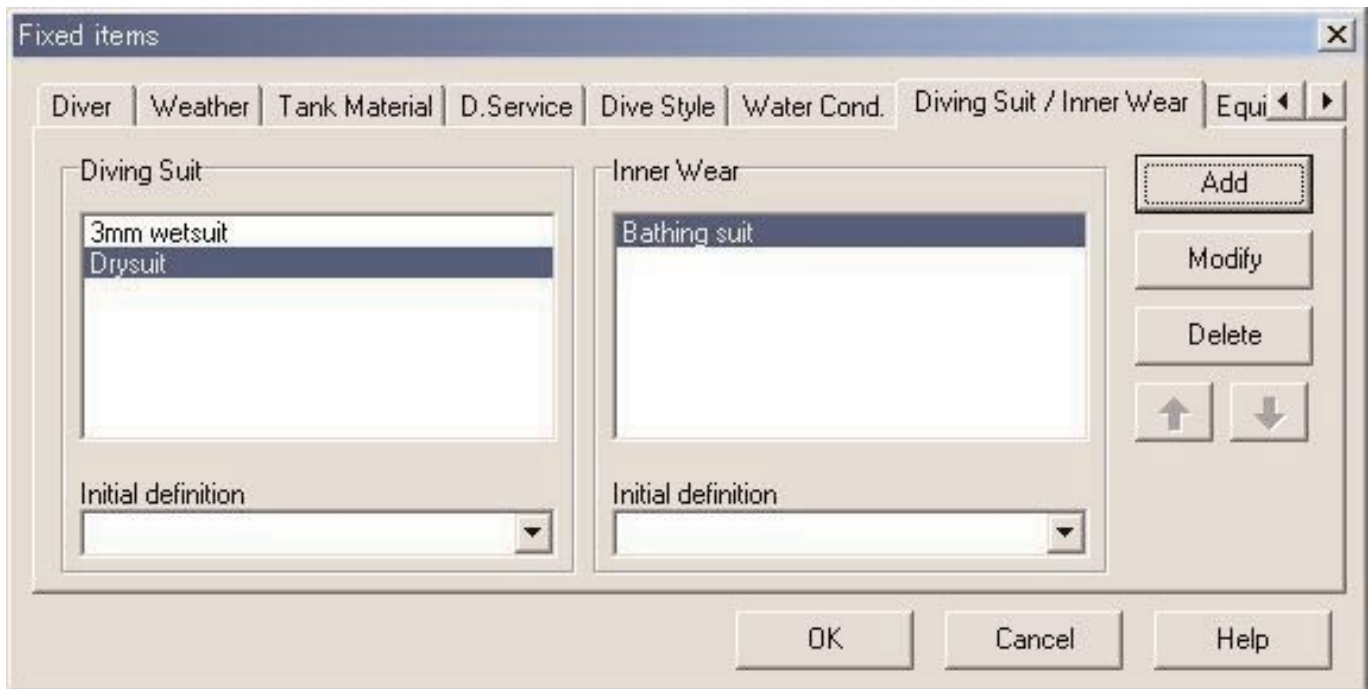
Les conditions de l'eau de mer, ou les conditions océaniques, peuvent être désignées par 10 lettres et/ou nombres. En tout 100 conditions peuvent être enregistrées.



	Sert à afficher la boîte de dialogue <Add] (Ajouter)> et à ajouter de nouvelles conditions. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à afficher la boîte de dialogue <Modify (Modifier)> et à changer les conditions sélectionnées. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à supprimer les conditions sélectionnées.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le haut.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le bas.

3.3.10. Vêtement de plongée/Sous-vêtement (Diving Suit / Inner Wear)

Le vêtement de plongée/sous-vêtement peut être désigné par 20 lettres et/ou chiffres. En tout 100 vêtements peuvent être enregistrés.








Les opérations suivantes sont disponibles pour "Diving Suit (Vêtement de plongée)" et "Inner Wear (Sous-vêtement)".

	Sert à afficher la boîte de dialogue <Add (Ajouter)> et à ajouter de nouveaux vêtements et sous-vêtements. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à afficher la boîte de dialogue <Modify (Modifier)> et à changer les vêtements/sous-vêtement sélectionnés. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à supprimer les vêtements/sous-vêtements sélectionnés.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le haut.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le bas.
Initial Definition	Spécifiez les données qui devront apparaître initialement sous "Diving Suit (Vêtement de plongée)" et "Inner Wear (Sous-vêtement)" dans la boîte de dialogue <Create new log (Créer un nouveau journal)>. Le vêtement de plongée et le sous-vêtement peuvent être sélectionnés dans la liste par un clic du bouton . Ils peuvent aussi être saisis au clavier. Les vêtements de plongée et sous-vêtements spécifiés comme définition initiale sont saisis automatiquement sous "Diving Suit" et "Inner Wear" dans le journal reçu de la montre.

3.3.11. Equipement (Equipment)

Il s'agit du matériel que vous emportez avec vous pour la plongée. L'équipement peut être désigné par 10 lettres et/ou chiffres. En tout 100 équipements peuvent être enregistrés.



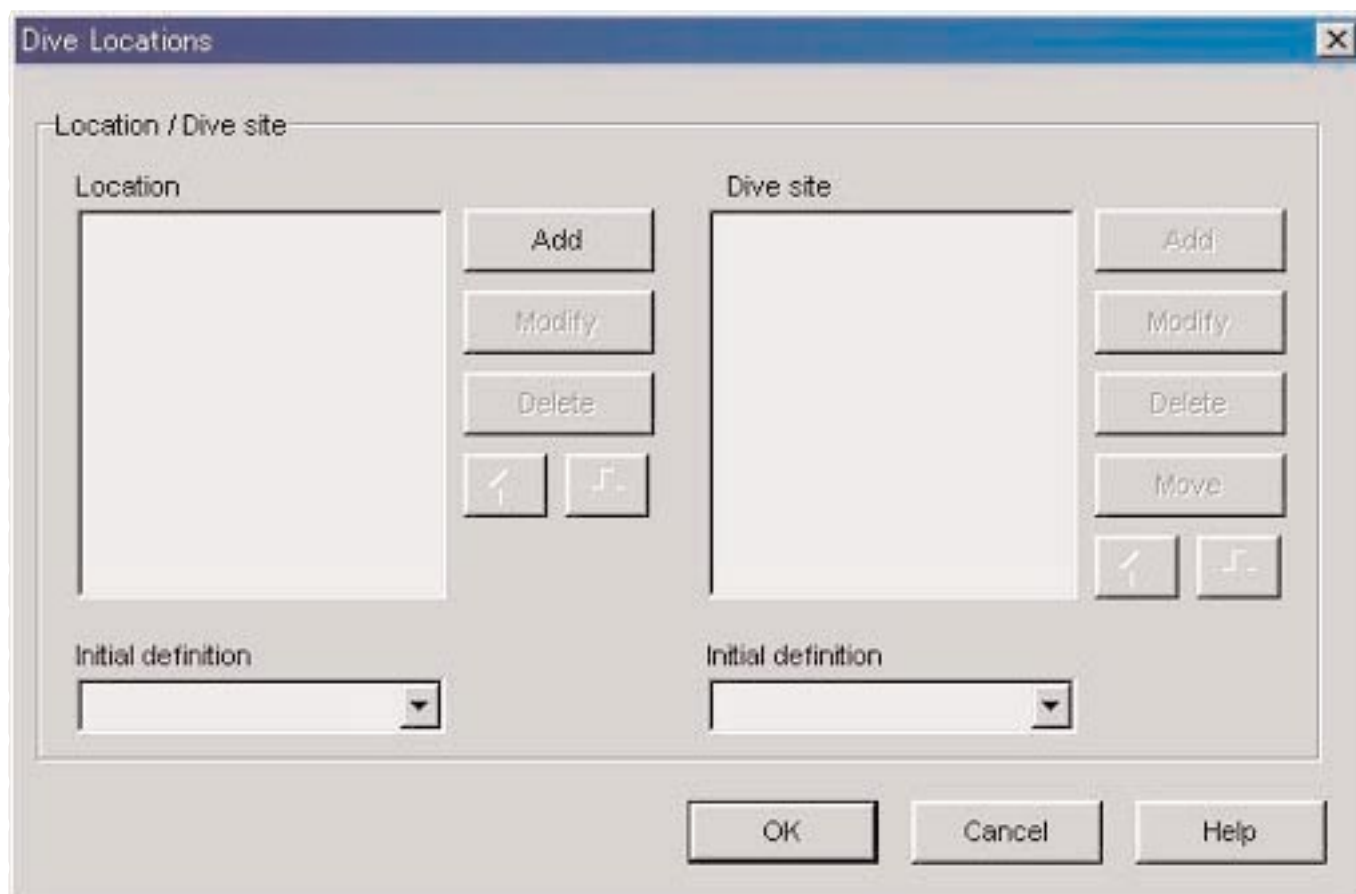
	Sert à afficher la boîte de dialogue <Add (Ajouter)> et à ajouter de nouveaux appareils. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à afficher la boîte de dialogue <Modify (Modifier)> et à changer l'équipement sélectionné. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à supprimer l'équipement sélectionné.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le haut.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le bas.

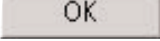
3.4. Lieux de plongée

Les lieux et sites où vous avez l'habitude de plonger peuvent également être listés.



La boîte de dialogue <Dive Locations (Lieux de plongée)> apparaît lorsque [Dive Locations] est sélectionné dans le menu [Préférences] de la fenêtre principale.

Les sites de plongée peuvent être triés sous chaque lieu. Lorsqu'un lieu est sélectionné dans la liste de lieux dans la partie supérieure gauche de la boîte de dialogue, les sites de plongée enregistrés sous chaque lieu figurent dans la liste de sites de plongée dans la partie supérieure droite de la boîte de dialogue.



L'enregistrement d'un site de plongée se valide par un clic du bouton , après quoi la fenêtre principale réapparaît.

Comme le site est sauvegardé dans le fichier de configuration de **AQUALAND GRAPH Nx**, il n'est pas nécessaire de l'enregistrer chaque fois que l'application est ouverte.







Les changements effectués s'annulent par un clic du bouton  ou du bouton  dans le coin supérieur droit de la boîte de dialogue, après quoi la fenêtre principale réapparaît.

Les additions ou changements de données s'effectuent dans la boîte de dialogue <Add (Ajouter)> ou <Modify (Modifier)>.

Lorsque des données sont validées par un clic du bouton , la boîte de dialogue <Dive Locations (Lieux de plongée)> réapparaît et les données éditées figurent dans la liste.








3.4.1. Lieu (Location)

Le lieu est le nom de l'endroit où vous plongez. Il peut être désigné par 20 lettres et/ou chiffres. En tout 1000 lieux peuvent être enregistrés.

	Sert à afficher la boîte de dialogue <Add (Ajouter)> et à ajouter des lieux. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à afficher la boîte de dialogue <Modify (Modifier)> et à changer le lieu sélectionné. Il n'y a pas de contrôle des données en double. Les sites de plongée enregistrés sous ce lieu restent même si le lieu change de nom.
	Sert à supprimer le lieu sélectionné.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le haut.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le bas.
Initial Definition	Spécifiez les données qui devront apparaître initialement sous "Location (Lieu)" dans la boîte de dialogue <Create new log (Créer un nouveau journal)>. Le lieu peut être sélectionné dans la liste par un clic du bouton  . Il peut aussi être saisi au clavier. Les lieux spécifiés comme définition initiale sont saisis automatiquement sous "Location" dans le journal reçu de la montre.


3.4.2. Site de plongée (Dive Site)

Le site de plongée est le nom de l'endroit précis où vous plongez. Il peut être désigné par 20 lettres et/ou chiffres. En tout 100 sites peuvent être enregistrés.

	Sert à afficher la boîte de dialogue <Add (Ajouter)> et à ajouter des sites. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à afficher la boîte de dialogue <Modify (Modifier)> et à changer le site sélectionné. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à supprimer le site sélectionné.
	Sert à mettre le site sélectionné à un autre endroit.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le haut.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le bas.
Initial Definition (Définition initiale)	Spécifiez les données qui devront apparaître initialement sous "Dive Site (Site de plongée)" dans la boîte de dialogue <Create new log (Créer un nouveau journal)>. Le site peut être sélectionné dans la liste par un clic du bouton  . Il peut aussi être saisi au clavier. Les lieux spécifiés comme définition initiale sont saisis automatiquement sous "Dive Site" dans le journal reçu de la montre.

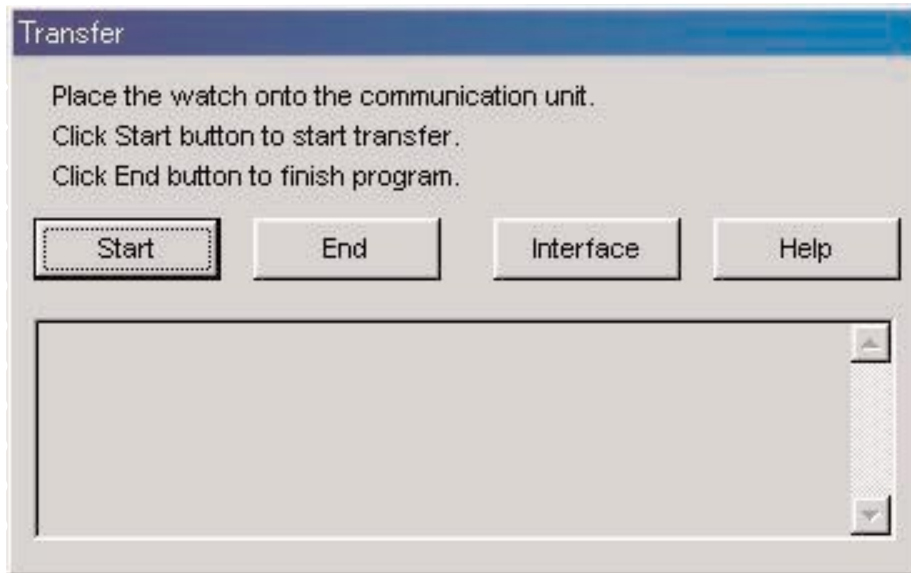
4. Transfert


Les données de la montre peuvent être transférées sur un ordinateur par la communication infrarouge ou USB.

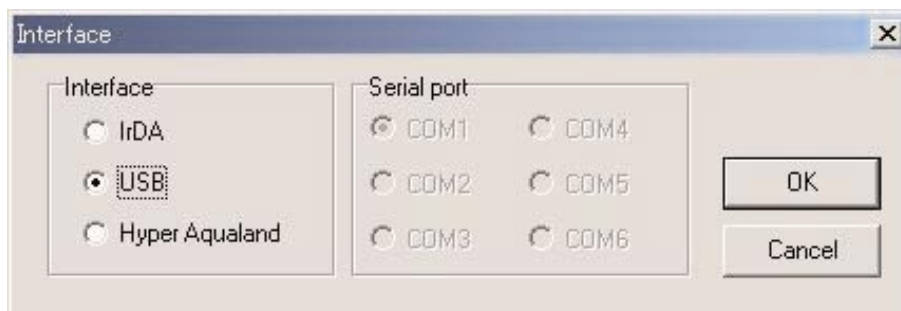
La boîte de dialogue <Transfer (Transférer)> s'affiche par un clic du bouton  dans la fenêtre principale ou par la sélection de [Transfer] dans le menu [Data].

Il faut cliquer sur le bouton  pour revenir ensuite à la fenêtre principale.

En tout 9999 données peuvent être sauvegardées dans un seul dossier. Au-delà de ce nombre, il faut changer de dossier pour sauvegarder d'autres données.



La boîte de dialogue <Interface (Interface)> s'affiche par un clic du bouton . Elle permet de changer l'interface utilisée pour le transfert des données de la montre.



IrDA	Transfert des données de la CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND) par l'interface IrDA.
USB	Transfert des données de la CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND) par l'interface USB.
Hyper Aqualand	Transfert des données de l'Hyper Aqualand. Le port série utilisé doit être spécifié.

Tous les produits CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND) ont des codes identifiant leurs montres respectives. **AQUALAND GRAPH Nx** reconnaît une CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND) d'après ce code.

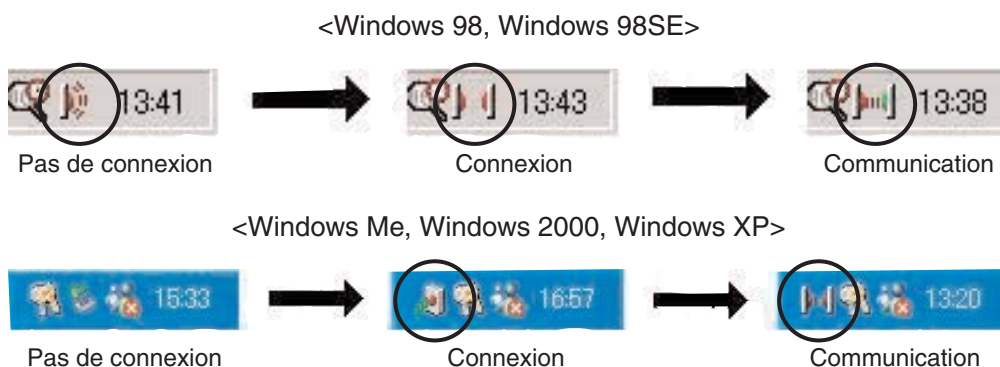
Lors du premier transfert de données d'une CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND), la boîte de dialogue <Add new user name (Ajouter le nom d'un nouvel utilisateur)> s'affiche pour que vous puissiez identifier votre montre. Lorsqu'un nom d'utilisateur est enregistré, ce nom apparaît sous "Diver (Plongeur)" dans le journal. Si vous cliquez sur le bouton "Cancel" dans <Add new user name (Ajouter le nom d'un nouvel utilisateur)>, le nom de l'utilisateur se sera pas enregistré.


Dans ce cas, le plongeur spécifié par défaut dans <Fixed Items (Paramètres fixes)> apparaît sous "Default diver (Plongeur par défaut)" dans les données du journal. Le plongeur par défaut est également indiqué lorsque des données de journal sont reçues de l'Hyper Aqualand.

4.1. IrDA

Lorsque cette option est sélectionnée, les données de la CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND) sont transmises par l'interface infrarouge (IrDA).


- * Le mode de communication infrarouge s'affiche par une pression d'au moins 2 secondes du bouton [MODE] (bouton inférieur gauche) de la CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND).
- * Lorsque "to PC" est sélectionné avec le bouton supérieur gauche [SEL] et le bouton supérieur droit [SET] pressé, la montre est prête à se connecter à l'ordinateur.
- * Orientez la CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND) vers le port infrarouge de l'ordinateur pour qu'elle puisse communiquer avec l'ordinateur. L'icône de communication infrarouge dans la barre de tâches de l'ordinateur change de la façon suivante.



- * Le transfert de données commence au moment où vous cliquez sur le bouton  lorsque l'icône de communication infrarouge indique la [connexion]. Une boîte de dialogue s'affiche pour vous informer que le transfert est terminé.
- * Si l'icône de communication de données n'indique pas la [connexion] dans la barre de tâches, alors que la montre est bien orientée vers le port infrarouge de l'ordinateur, c'est que le port infrarouge de l'ordinateur n'est pas réglé correctement. Réglez le port infrarouge correctement selon les instructions du mode d'emploi de l'ordinateur.
- * Sélectionnez le mode de communication infrarouge juste avant le transfert des données, car le mode de communication infrarouge se désactive automatiquement après un délai d'une minute.

4.2. USB

Lorsque cette option est sélectionnée, les données de la CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND) sont transférées par la communication USB.

- * Le module de communication (CMUT-02) et l'ordinateur doivent être reliés par le câble USB fourni, et la CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND) doit être posée sur le module de communication (CMUT-02).
- * L'affichage de la CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND) est automatiquement remplacé par celui de la communication USB et la montre peut communiquer avec l'ordinateur.
- * A ce moment, il suffit de cliquer sur le bouton  pour transférer les données. Lorsque le transfert est terminé, une boîte de dialogue s'affiche.
- * Si l'affichage de la CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND) n'est pas remplacé par celui de la communication USB, ou si une erreur s'affiche pendant la communication, retirez la CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND) du module communication (CMUT-02), puis débranchez le câble USB, et recommencez tout depuis le début.

4.3. Hyper Aqualand

Des données d'une Hyper Aqualand peuvent aussi être importées.


Connexion du module de communication

Raccordez d'abord le module de communication (CMUT-01) au port série de l'ordinateur pour transférer les données de l'Hyper Aqualand. Reportez-vous au mode d'emploi de cette montre pour toute information à ce sujet.

Le module de communication (CMUT-01) est différent du module (CMUT-02) utilisé avec la CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND), il faut donc utiliser le module approprié à chaque produit.

Transfert

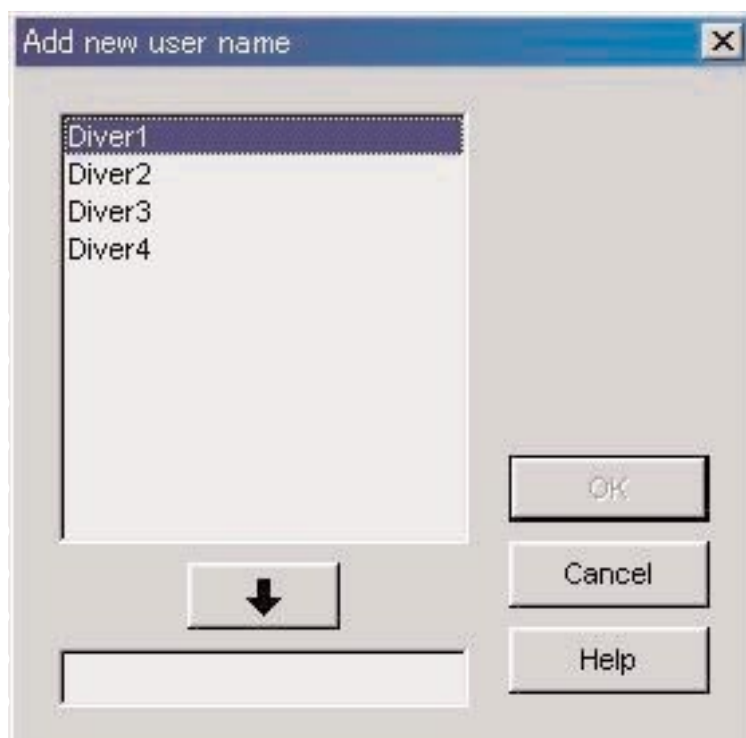
AQUALAND GRAPH Nx transfère les données lorsque l'Hyper Aqualand est rattachée au module de communication. Reportez-vous au mode d'emploi de cette montre pour toute information à ce sujet.

1. Mettez l'Hyper Aqualand en mode de transfert.
2. Sur l'Hyper Aqualand, rappelez les données qui doivent être transférées.
3. Insérez la fiche de transfert de l'Hyper Aqualand dans la broche de connexion centrale parmi les trois broches de connexion.
4. Cliquez sur le bouton  pour transférer les données. Lorsque le transfert est terminé, une boîte de dialogue s'affiche pour vous en informer. Si le transfert ne s'est pas effectué correctement, un message d'erreur de communication apparaît. Dans ce cas, vérifiez la connexion entre le connecteur RS-232C et l'ordinateur, la connexion entre l'Hyper Aqualand et le module de communication et les réglages du port série dans la boîte de dialogue "Interface".
5. Pour transférer d'autres données, recommencez depuis l'étape 2. Si l'Hyper Aqualand n'est plus en mode de transfert, recommencez depuis l'étape 1.

5. Enregistrement de la CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND)

Tous les produits CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND) ont un code qui identifie leur montre. **AQUALAND GRAPH Nx** reconnaît la CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND) en fonction de ce code.

La première fois que vous transférez des données d'une CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND), la boîte de dialogue <Add new user name (Ajouter le nom d'un nouvel utilisateur)> apparaît pour que vous puissiez identifier votre montre. Lorsqu'un nom d'utilisateur est enregistré, ce nom apparaît sous "Diver (Plongeur)" dans le journal.



Si vous cliquez sur le bouton "Cancel" dans la boîte de dialogue <Add new user name (Ajouter le nom d'un nouvel utilisateur)>, le nom de l'utilisateur ne sera pas enregistré. Dans ce cas, le plongeur spécifié par défaut dans <Fixed Items (Paramètres fixes)> est indiqué sous "Diver (Plongeur)" dans le journal.

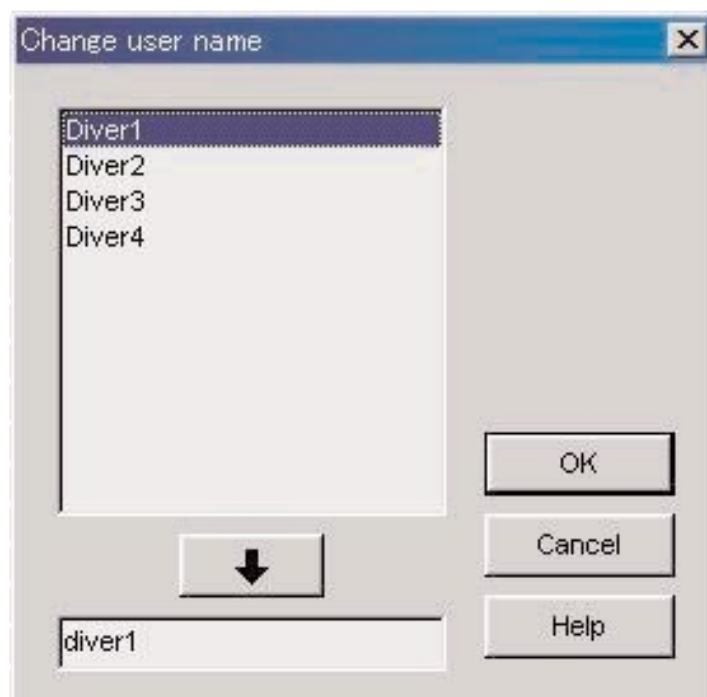
La boîte de dialogue <Add new user name (Ajouter le nom d'un nouvel utilisateur)> n'apparaît pas lorsque le nombre de plongeurs enregistrés dans **AQUALAND GRAPH Nx** atteint la limite autorisée. Dans ce cas, les données sont transférées sans nom d'utilisateur et le "Default diver" indiqué dans <Fixed Items (Paramètres fixes)> est indiqué sous "Diver" dans le journal.

5.1. Changer le nom de l'utilisateur

Cette option est utilisée pour transférer le code d'identification de la montre lorsque le nom de la CYBER AQUALAND Nx (ou CYBER AQUALAND) a été changé.

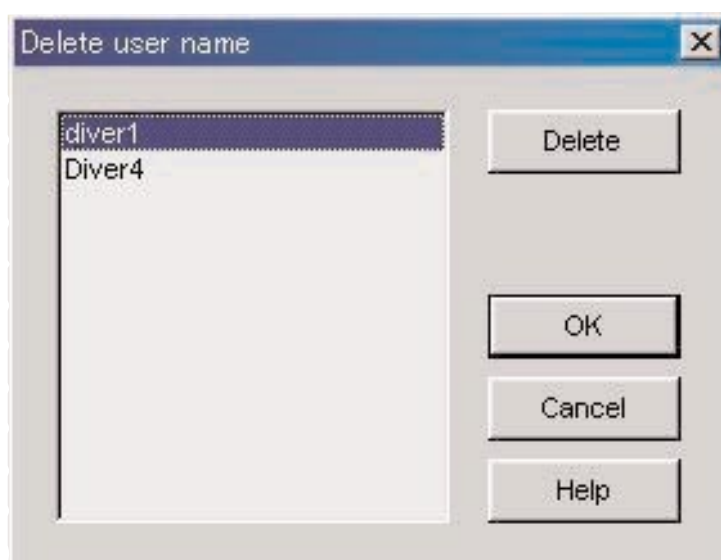
Lorsque vous sélectionnez [Change User Name] dans le menu [Data] de la fenêtre principale, la boîte de dialogue <Transfer (Transférer)> s'affiche. Suivez les instructions apparaissant dans <Transfer (Transférer)> pour recevoir le code d'identification de la montre.

Lorsque le code a été transféré, la boîte de dialogue <Change user name (Changer le nom de l'utilisateur)> s'affiche. Changez le nom à ce moment.



5.2. Supprimer un nom d'utilisateur

Lorsque [Delete User Name] du menu [Data] est sélectionné sur la fenêtre principale, la boîte de dialogue <Delete User Name (Supprimer le nom de l'utilisateur)> s'affiche. Supprimez le nom de l'utilisateur à ce moment.




6. Ajout de données au journal

6.1. Editer des données du journal

Ce paramètre permet d'éditer les données transférées de la montre ou créées avec [Create new log (Créer un nouveau journal)].





Lorsque vous cliquez sur le bouton  dans la fenêtre principale ou lorsque [Edit] du menu [Files] est sélectionné en mode d'affichage de journal, la boîte de dialogue <Edit (Editer)> s'affiche pour le journal sélectionné.





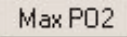



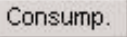

Les éléments transférés de la montre ne peuvent pas être édités.






Remarque : [Dive No. (No. de plongée)] peut être édité.

The screenshot shows the 'Edit' dialog box with the following fields and values:



- Date: 01/12/2002
- Repet. No.: 1
- Dive No.: 152
- Dive Type: Scuba diving
- Diver: Jack
- Location: Monterey Bay
- Dive site: Beach
- Dive Time: 00 : 43 : 04
- Time In: 10 : 24 : 12
- Time Out: 11 : 07 : 39
- Max. Depth: 19.3 m
- Ave. Depth: 11.8 m
- Safety Stop: 5 m 3 min
- Pres. In: 200 Kg/cm2
- Pres. Out: 100 Kg/cm2
- Consump.: 1.21 Kg/cm2/min
- Capacity: 10 L
- Weather: Clear
- Temp.: 20 °C
- Ave. w. temp: 14.1 °C
- Min. w. temp: 13.5 °C
- Water Cond.: Calm
- Visibility H.: 10 m
- Visibility V.: 10 m
- Access: Beach
- Water Body: Saltwater
- Diving Suit: Dry suit
- Weight: 6 Kg
- Tank: AL
- Equipment: Camera

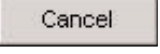

Dive No.	Contient le No. de plongée transféré depuis la montre. Saisissez un nombre de 0 à 65535 comme numéro de plongée.
Dive Type	Le type de plongée ne peut pas être changé pour les données reçues de la montre.
Location	Contient les données spécifiées comme définition initiale du lieu dans <Dive Locations (Lieux de plongée)>. Lorsque vous cliquez sur le bouton  , une liste des lieux enregistrés apparaît. Vous pouvez sélectionner un lieu dans cette liste ou bien en enregistrer un en le saisissant au clavier.
Dive Site	Contient les données spécifiées comme définition initiale du site de plongée dans <Dive Locations (Lieux de plongée)>. Lorsque vous cliquez sur le bouton  , une liste des sites enregistrés apparaît. Vous pouvez sélectionner un site dans cette liste ou bien en enregistrer un en le saisissant au clavier.



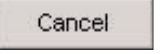
D. Service (Diving Service)	<p>Contient les données spécifiées comme définition initiale du club de plongée dans <Fixed Items (Paramètres fixes)>.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur le bouton , une liste des clubs enregistrés apparaît. Vous pouvez sélectionner un club dans cette liste ou bien en enregistrer un en le saisissant au clavier.</p>
Diver	<p>Contient les données spécifiées comme plongeur par défaut dans <Fixed Items (Paramètres fixes)>.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur le bouton , une liste des plongeurs enregistrés apparaît. Vous pouvez sélectionner un plongeur dans cette liste ou bien en enregistrer un en le saisissant au clavier.</p>
Dive Master	<p>Contient les données spécifiées comme instructeur par défaut dans <Fixed Items (Paramètres fixes)>.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur le bouton , une liste des instructeurs enregistrés apparaît. Vous pouvez sélectionner un instructeur dans cette liste ou bien en enregistrer un en le saisissant au clavier.</p>
Buddy	<p>Contient les données spécifiées copain par défaut dans <Fixed Items (Paramètres fixes)>.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur le bouton , une liste des copains enregistrés apparaît. Vous pouvez sélectionner un copain dans cette liste ou bien en enregistrer un en le saisissant au clavier.</p>
High Altitude	L'altitude peut être spécifiée seulement lors de l'édition d'un journal de plongée en altitude. Spécifiez l'altitude.
Maximum PO ₂ (ATA)	<p>Lorsque vous cliquez sur , le PO₂ maximal est calculé si la profondeur maximale et le pourcentage de O₂ ont été spécifiés. Comme "Max.PO₂ (ATA)" peut être saisi directement au clavier, la profondeur maximale et le pourcentage de O₂ n'ont pas besoin d'être saisis. "Max. PO₂ (ATA)" ne peut être calculé que lorsque la profondeur maximale est inférieure à 40 m et que le pourcentage de O₂ est entre 22% et 50%.</p>
Safety Stop	Indiquez la profondeur et la durée sous forme de valeurs numériques.
Weather	Lorsque vous cliquez sur le bouton  , la liste de conditions météorologiques enregistrées sous <Fixed Items (Paramètres fixes)> est affichée. Vous pouvez sélectionner des conditions dans cette liste ou bien en enregistrer de nouvelles en les saisissant directement au clavier.
Temp.	Indiquez la température sous forme numérique.
Visibility	Indiquez la visibilité sous forme numérique.
Dive Style	<p>Contient les données spécifiées comme définition initiale de l'accès et de la nature de l'eau dans <Fixed Items (Paramètres fixes)>.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur le bouton , la liste des accès et natures de l'eau est affichée. Vous pouvez sélectionner l'accès et la nature de l'eau sur cette liste ou bien en enregistrer de nouveaux en les saisissant directement au clavier.</p>
Water Cond.	Lorsque vous cliquez sur le bouton  , la liste des conditions de l'eau spécifiées dans <Fixed Items (Paramètres fixes)> est affichée. Vous pouvez sélectionner les conditions de l'eau sur cette liste ou bien en enregistrer de nouvelles en les saisissant directement au clavier.
Tank Capacity	Indiquez le volume de la bouteille sous forme numérique.
Pres. In (Pressure In)	Indiquez la pression initiale de la bouteille sous forme numérique.
Pres. Out (Pressure Out)	Indiquez la pression finale de la bouteille sous forme numérique.
Consump. (Air Consumption)	<p>Lorsque vous cliquez sur le bouton  et que la <Pres. In (Pression initiale)>, <Pres. Out (Pression finale)>, <Ave.Depth (Profondeur moyenne)> et la durée de plongée ont été spécifiées, la quantité d'air consommé est calculée. Vous pouvez spécifier la consommation directement en la saisissant au clavier.</p> <p>La consommation d'air peut être calculée seulement si la profondeur est inférieure à 40 m et la durée de plongée supérieure à 30 secondes.</p> <p>Comme la consommation d'air est calculée par unités d'une minute, la durée de plongée utilisée pour le calcul est arrondie par défaut de 0 à 29 secondes et par excès de 30 à 59 secondes.</p>
Diving Suit	<p>Contient les données spécifiées comme définition initiale du vêtement de plongée dans <Fixed Items (Paramètres fixes)>.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur le bouton , une liste des vêtements enregistrés apparaît. Vous pouvez sélectionner un vêtement dans cette liste ou bien en enregistrer un en le saisissant au clavier.</p>

Inner Wear	Contient les données spécifiées comme définition initiale du sous-vêtement dans <Fixed Items (Paramètres fixes)>. Lorsque vous cliquez sur le bouton  , une liste des sous-vêtements enregistrés apparaît. Vous pouvez sélectionner un sous-vêtement dans cette liste ou bien en enregistrer un en le saisissant au clavier.
Weight	Indiquez votre poids sous forme numérique.
Tank (Material)	Lorsque vous cliquez sur le bouton  , une liste des matières de bouteilles enregistrées dans <Fixed Items (Paramètres fixes)> apparaît. Vous pouvez sélectionner une bouteille dans cette liste ou bien en enregistrer une en la saisissant au clavier.
Equipment	Lorsque vous cliquez sur le bouton  , une liste des équipements enregistrés dans <Fixed Items (Paramètres fixes)> apparaît. Vous pouvez sélectionner un équipement dans cette liste ou bien en enregistrer un en le saisissant au clavier.
User customized items	Contient les données spécifiées comme définition initiale des <Customized items (Paramètres personnalisés)>. Lorsque vous cliquez sur le bouton  , une liste des paramètres personnalisés enregistrés apparaît. Vous pouvez sélectionner un paramètre dans cette liste ou bien en enregistrer un en le saisissant au clavier.
Memo	Permet d'enregistrer des commentaires. Ceux-ci peuvent contenir 400 lettres et/ou chiffres au maximum.
	L'album contient des séquences animées et des photos.

Lorsque vous cliquez sur le bouton , les données ajoutées sont validées et la fenêtre principale réapparaît.


En outre, lorsque vous cliquez sur le bouton  ou , les données à éditer peuvent être déplacées après la validation des données corrigées.



Pour annuler les changements effectués et revenir à la fenêtre principale, cliquez sur le bouton  ou le bouton  dans le coin supérieur droit de la boîte de dialogue.

Les données validées par un clic du bouton  ou , avant un clic du bouton  ne sont pas annulées.


6.2. Créer un nouveau journal

Un nouveau journal peut être créé sans que les données de la montre ne soit transférées. Ceci est utile si l'on veut créer un journal sans transférer de données, par exemple lorsqu'on a plongé sans montre. Dans ce cas, les graphiques des journaux ne peuvent pas être affichés puisqu'aucune donnée n'a été transférée.

La boîte de dialogue vide <Create New Log (Créer un nouveau journal)> apparaît lorsque vous cliquez sur le bouton  dans la fenêtre principale ou lorsque [Create new log] est sélectionné dans le menu [Files].

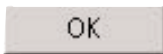
Les changements effectués s'annulent par un clic du bouton  ou du bouton  dans le coin supérieur droit de la boîte de dialogue, après quoi la fenêtre principale réapparaît.

Comme "Date" et "Repet. No." (nombre de répétitions) doivent être spécifiés, les données ne seront pas enregistrées si ces paramètres ne sont pas spécifiés. Le "Dive No." (numéro de plongée) doit également être indiqué dans la case de la plongée à scaphandre.

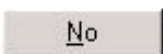
Date	Indiquez l'année, le mois et le jour sous forme de valeurs numériques. Lorsque vous cliquez sur le bouton  , la boîte de dialogue permettant d'indiquer la date apparaît.
Repet. No.	Indiquez le nombre de répétitions de la plongée pour le jour sous forme numérique. Une valeur de 0 à 99 peut être saisie.
Dive No.	Indiquez le nombre de plongées sous forme numérique. Une valeur de 0 à 65 535 peut être saisie.

Bien que des données puissent être saisies de la même manière que pour l'édition des données de journal, les données suivantes peuvent aussi être saisies sur cette fenêtre.

Dive Type	Sélectionnez le type de plongée.
Ave. Depth	Indiquez la profondeur moyenne sous forme numérique.
Max. Depth	Indiquez la profondeur maximale sous forme numérique.
Ave. W. temp	Indiquez la température moyenne de l'eau sous forme numérique.
Min.w. temp.	Indiquez la température minimale de l'eau sous forme numérique.
S.I.Time	Indiquez la durée en surface en heures, minutes et secondes (HH : MM : SS)
Time In	Indiquez l'heure du début de la plongée en heures, minutes et secondes (HH : MM : SS)
Time Out	Indiquez l'heure de la fin de la plongée en heures, minutes et secondes (HH : MM : SS)
Dive Time	Indiquez la durée de la plongée en heures, minutes et secondes (HH: MM: SS)
Air/Nx	Indiquez le gaz de la bouteille (Air/Nitrox).
Set O ₂ %	Cette case se trouve à la droite de Air/Nx. Indiquez le pourcentage de O ₂ % utilisé lors de la plongée au NITROX.
Alt	Cochez cette case pour la plongée en altitude.

Après leur enregistrement, les données sont validées par un clic du bouton .

Lorsque l'enregistrement est terminé, une boîte de dialogue vous demandant si vous voulez créer un autre journal apparaît.

Si vous cliquez sur le bouton , la fenêtre principale réapparaît.

Si vous cliquez sur le bouton , la boîte de dialogue <Create New Log (Créer un nouveau journal)> réapparaît.

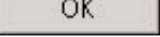
6.3. Supprimer des journaux

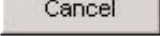

A partir de la fenêtre principale passez au mode d'affichage de la liste de plongées et sélectionnez les journaux que vous voulez supprimer de la liste de plongées.

Les journaux sélectionnés sont supprimés lorsque [Delete] est sélectionné dans le menu [Files].




6.4. Editer un album

Cette option permet d'enregistrer des photos et des séquences vidéo dans le programme.

Lorsque vous cliquez sur le bouton , les photos sont enregistrées et la fenêtre principale réapparaît. Les photos enregistrées apparaissent dans la zone d'affichage de l'album de la fenêtre principale sous forme de vignettes.

L'enregistrement de photos s'annule par un clic du bouton  ou du bouton  dans le coin supérieur droit de la boîte de dialogue, après quoi la fenêtre principale réapparaît.



	Ajouter une nouvelle photo à un lieu par un clic de la souris.
	Supprimer la photo sélectionnée par un clic de la souris.
	Saisir une photo d'une séquence animée pour l'afficher sous forme de vignette.

6.4.1. Ajouter une photo

Sélectionnez l'endroit où vous voulez ajouter une photo dans la fenêtre d'édition d'album. La photo est ajoutée à l'endroit sélectionné.

Lorsque vous cliquez sur le bouton , une boîte de dialogue apparaît. Dans celle-ci vous pouvez sélectionner le fichier que vous voulez ajouter à l'album.

Les fichiers de photos pouvant être enregistrés sont ceux qui ont l'extension JPG/JPEG/BMP.

Les fichiers de séquences vidéo qui peuvent être ajoutés sont ceux qui peuvent être lus sur un ordinateur et qui ont l'extension MPEG/AVI.

Lorsqu'un fichier de séquence vidéo est ajouté, la boîte de dialogue vous permettant de saisir une image comme vignette apparaît. (Voir la section "6.4.3. Changer les vignettes" pour le détail.)

6.4.2. Supprimer une photo

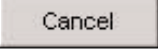
Sélectionnez la photo que vous voulez supprimer en cliquant dessus avec la souris.

La photo sélectionnée est supprimée lorsque vous cliquez sur le bouton .

6.4.3. Changer les vignettes

Des images des fichiers de séquences animées peuvent être sélectionnées pour être affichées comme vignettes. Vous pouvez sélectionner n'importe quelle image de la séquence.

Il suffit de cliquer sur le bouton  pour désigner l'image affichée comme vignette.

Les vignettes ne changent pas si vous cliquez sur le bouton .



	Début de la lecture d'une séquence vidéo
	Pause de la lecture d'une séquence vidéo Cliquez sur  ou  pour poursuivre la lecture.
	Retour au début de la séquence vidéo
	Recherche de la fin de la séquence vidéo

6.4.4. Importer un journal

Cette option permet d'importer un journal.


La boîte de dialogue <Select Folder (Sélectionner un dossier)> apparaît lorsque [Import] dans le menu [Data] de la fenêtre principale est sélectionné.

Les données exportées et les données d'une version plus ancienne de Aqualand Graph peuvent être importées.

- * Les données de AQUALAND GRAPH Nx sont importées lorsqu'un dossier où ont été sauvegardées des données exportées est spécifié.
- * Les données de AQUALAND GRAPH 2001 ou des données de journaux sont importées lorsqu'un dossier où ont été sauvegardées des données exportées ou des données de journaux est spécifié.
- * Les données de AQUALAND GRAPH Ver. 2.0/Ver. 2.1 ou des données de journaux sont importées lorsqu'un dossier où ont été sauvegardées des données exportées ou des données de journaux est spécifié.
- * Les données de journaux de AQUALAND GRAPH pour Windows Ver. 1 sont importées lorsqu'un dossier où ont été sauvegardées des données de journaux est spécifié.
- * Les données de journaux de AQUALAND GRAPH Version DOS sont importées lorsqu'un dossier où ont été sauvegardées des données de journaux est spécifié.

6.4.5. Exporter un journal

Ce paramètre permet d'exporter des données de **AQUALAND GRAPH Nx**.





La boîte de dialogue <Export Log (Exporter un journal)> apparaît lorsque vous cliquez sur le bouton  ou lorsque [Export Log] est sélectionné dans le menu [Data].

Si vous voulez exporter un extrait de voyage, sélectionnez l'extrait souhaité et passez au mode d'affichage d'extrait de voyage.

Sélectionnez [trip summary] dans la boîte de dialogue <Export Log (Exporter un journal)> qui apparaît lorsque vous cliquez

sur le bouton  ou lorsque [Export Log] est sélectionné dans le menu [Data].



Log Only	<p>Seul le journal est exporté. La boîte de dialogue <Save As (Enregistrer sous)> s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton .</p>
Log and Diving record	<p>Le journal et les données de plongée sont exportés. La boîte de dialogue <Select Folder (Sélectionner un dossier)> s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton . (Voir la section "3.1.6 Sélectionner un dossier" pour le détail.)</p>
Log, Diving record and album record	<p>Toutes les données, album compris, sont exportées. La boîte de dialogue [Select Folder] (Sélectionner un dossier) s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton . (Voir la section "3.1.6 Sélectionner un dossier" pour le détail.) Les fichiers d'images de l'album sont aussi copiés dans le dossier spécifié.</p>
Trip Summary	<p>L'extrait de voyage et tous les journaux sauvegardés sont exportés. La boîte de dialogue <Select Folder (Sélectionner un dossier)> s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton . Les fichiers d'images liés à l'extrait de voyage et aux journaux sauvegardés sont aussi copiés dans le dossier spécifié.</p>

Les fichiers exportés avec "Log Only" ne peuvent pas être exportés avec **AQUALAND GRAPH Nx**. Pour importer des fichiers avec **AQUALAND GRAPH Nx**, exportez les fichiers avec "Log and Diving record", "Log, Diving record and album record" ou "Trip Summary".

7. Liste de plongées

Passez au mode d'affichage de liste de plongées si la fenêtre principale est dans le mode d'affichage d'album.

7.1. Tri

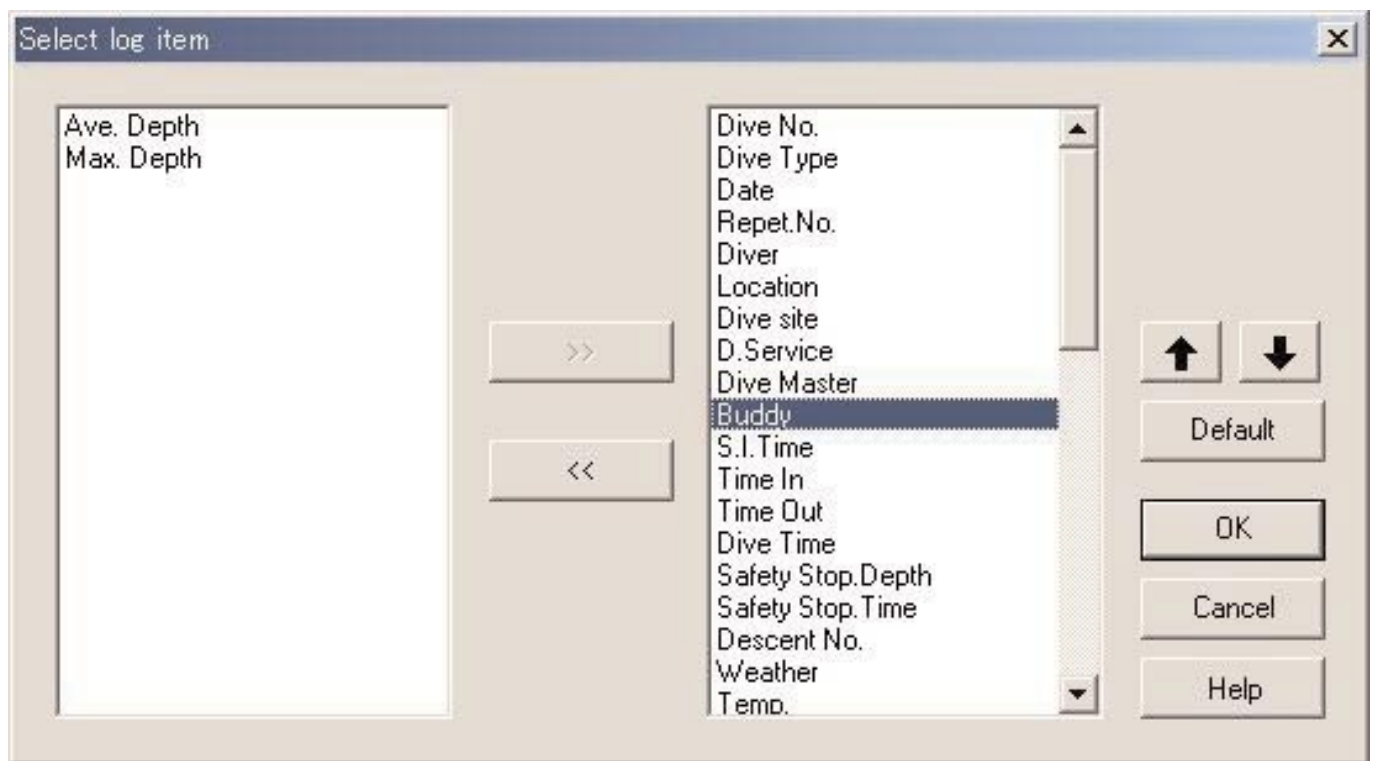
Quand un élément de la liste de plongée est cliqué, les données de la même colonne sont triées. Le tri s'effectue dans l'ordre ascendant ou descendant à chaque clic de la souris.

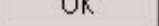
7.2. Sélectionner les éléments du journal

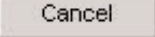

La boîte de dialogue <Select log item (Sélectionner les éléments du journal)> apparaît lorsque [Select log item] est sélectionné dans le menu [Preference] de la fenêtre principale.

Vous pouvez alors sélectionner les éléments qui doivent apparaître dans la liste de plongées.

Les éléments figurant dans la liste de droite sont ceux qui apparaissent réellement.



L'enregistrement est validé lorsque vous cliquez sur le bouton , après quoi la fenêtre principale réapparaît. Comme le contenu de l'enregistrement est sauvegardé dans le fichier de configuration par **AQUALAND GRAPH Nx**, il est inutile de l'enregistrer chaque fois que l'application est ouverte.

Les changements effectués s'annulent par un clic du bouton  ou du bouton  dans le coin supérieur droit de la boîte de dialogue, après quoi la fenêtre principale réapparaît.

Additions d'éléments

Pour ajouter des éléments, il suffit de sélectionner les éléments souhaités dans la liste de gauche avec le bouton



. Les éléments sélectionnés apparaissent dans la liste de droite.

Suppression d'éléments

Pour supprimer des éléments, il suffit de sélectionner les éléments qui ne doivent pas apparaître dans la liste de droite avec



. Les éléments sélectionnés réapparaissent dans la liste de gauche.

Changement de position des éléments

Vous pouvez changer la position d'un élément en le sélectionnant dans la liste de droite et en cliquant sur le bouton



7.3. Recherche

Vous pouvez effectuer une recherche de données en spécifiant un mot clé.

La boîte de dialogue <Search (Rechercher)> apparaît lorsque vous cliquez sur le bouton

de la fenêtre principale ou lorsque [Search] est sélectionné dans le menu [Display]. Lorsque les conditions de recherche sont spécifiées et que le

bouton

est cliqué, la liste de données contenant le mot clé apparaît. Toutes les données contenant les lettres recherchées sont affichées. Par exemple, si le mot clé est "john" lorsque vous recherchez un plongeur, tous les noms de plongeurs contenant "john", comme Johnston", "Johnson", "Upjohn" et "John Smith" apparaîtront.

Il existe un bouton indiquant les conditions d'une recherche détaillée sur le côté droit des éléments "Set O₂%", "Dive Time", "Max. Depth" ; "Ave. Depth", "Temp.", "Min.w.temp.", "Visibility H" et "Visibility". A chaque clic de ce bouton, les conditions de recherche englobent les conditions supérieures (and above), inférieures (and below) ou les conditions citées seulement (only). Sélectionnez une de ces trois conditions.

La fonction de recherche ne peut pas être utilisée dans le mode de recherche. Lorsque le transfert ou la création d'un nouveau journal est effectué dans le mode de recherche, la sélection est annulée et tous les journaux sont affichés.

Pour annuler la recherche, cliquez sur le bouton  dans le fenêtre principale ou sélectionnez [Cancel Search] dans le menu [Display].

7.4. Imprimer la liste de journaux


Si vous avez raccordé une imprimante à votre ordinateur vous pouvez imprimer la liste de plongées. Seuls les éléments indiqués ci-dessous seront imprimés.

- * Numéro de plongée
- * Date
- * Nombre de répétitions
- * Lieu
- * Site de plongée
- * Bouteille

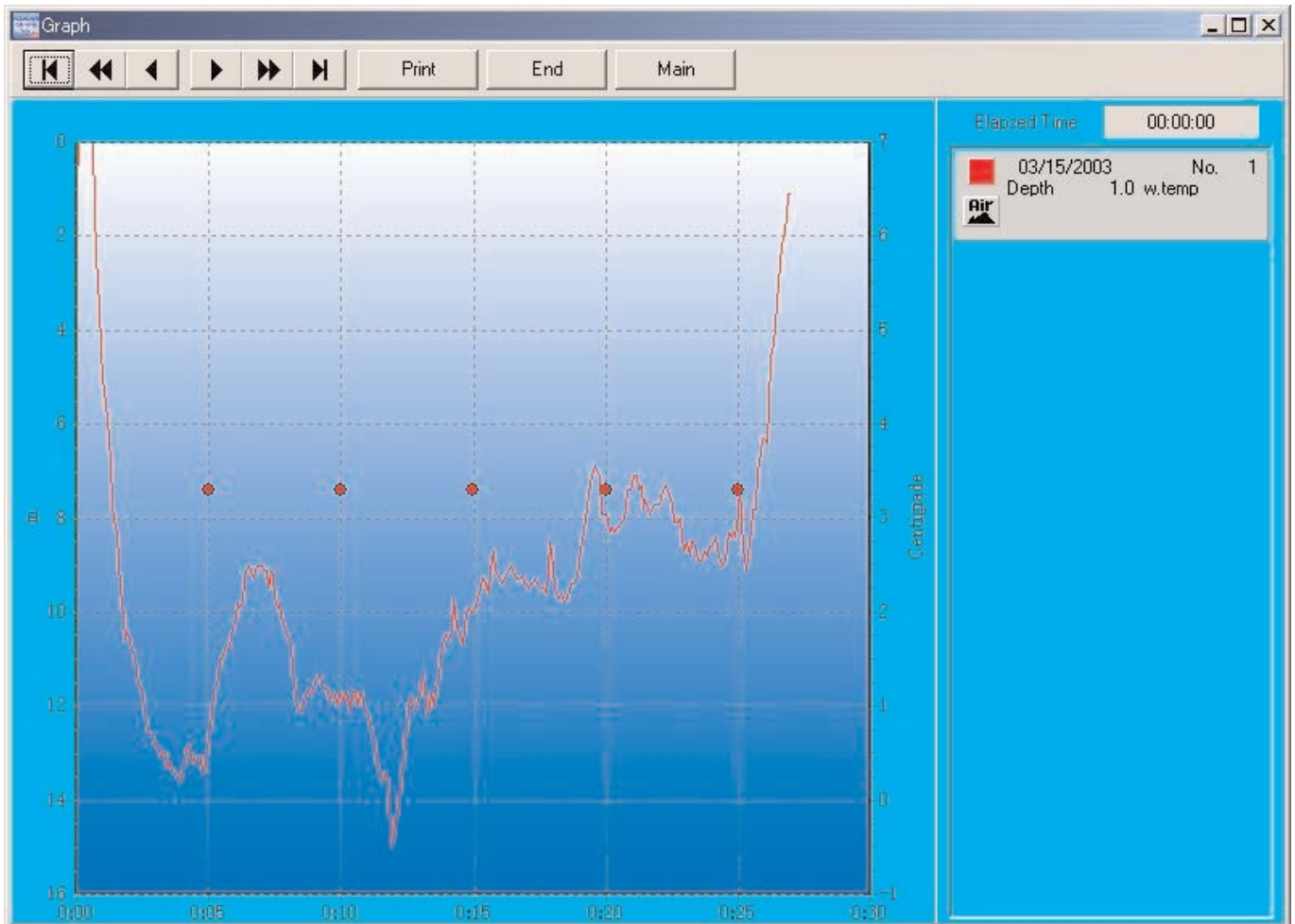
Le format de papier spécifié par défaut est le format papier A4/lettre (8,5 x 11 pouces). Sélectionnez dans les propriétés du pilote d'imprimante le format papier A4/lettre.

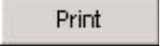
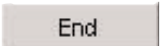

8. Affichage d'un graphique







Un graphique des données du journal sélectionné dans le mode d'affichage de journal à partir de la fenêtre principale peut être affiché. Les données ajoutées avec "Create New Log" (Créer un nouveau journal) n'apparaissent pas sur le graphique.

La fenêtre <Graph> s'affiche par un clic du bouton  dans la fenêtre principale ou lorsque [Graph] est sélectionné dans le menu [Display].

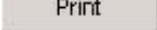
Si d'autres journaux sont sélectionnés dans la liste de plongées de la fenêtre principale quand la fenêtre de graphique est affichée, le graphique correspondant au journal sélectionné apparaît. Si les données de plusieurs journaux sont sélectionnées, 8 graphiques peuvent être superposés au maximum. Il n'est pas possible de sélectionner plus de 8 journaux dans la liste de plongées lorsque le graphique est affiché.



	Impression du graphique affiché
	Fermeture de la fenêtre <Graph>
	Affichage de la fenêtre principale au haut de la fenêtre


	Déplacement du curseur vers le début du graphique
	Déplacement du curseur de 5 minutes vers l'arrière sur le graphique
	Déplacement du curseur de 5 secondes vers l'arrière sur le graphique
	Déplacement du curseur de 5 secondes vers l'avant sur le graphique
	Déplacement du curseur de 5 minutes vers l'avant sur le graphique
	Déplacement du curseur vers la fin du graphique

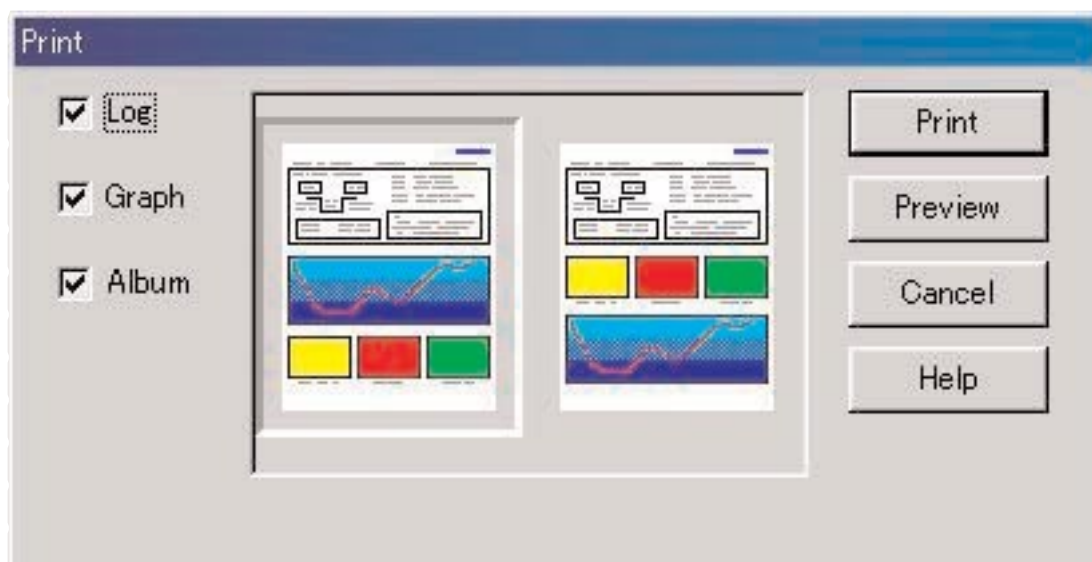
8.1. Imprimer un graphique

Le graphique est imprimé tel qu'il apparaît à l'écran lorsque vous cliquez sur le bouton . Le format de papier spécifié par défaut est le format papier A4/lettre (8,5 x 11 pouces). Sélectionnez dans les propriétés du pilote d'imprimante le format papier A4/lettre.

9. Imprimer un journal

Cette fonction permet d'imprimer les données qui ont été sélectionnées dans la liste de plongées sur la fenêtre principale.

La boîte de dialogue <Print (Imprimer)> s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton  dans la fenêtre principale ou lorsque [Print] est sélectionné sur le menu [F]iles]. Vous pouvez sélectionner les éléments qui doivent être imprimés en les cochant sur le côté gauche de la fenêtre.



Log	Lorsque vous cochez cette case en cliquant dessus, les éléments qui seront imprimés comme journal sont affichés.
Graph	Lorsque vous cochez cette case en cliquant dessus, les éléments qui seront imprimés comme graphique sont affichés.
Album	Lorsque vous cochez cette case en cliquant dessus, les éléments qui seront imprimés comme album sont affichés.

Vous pouvez sélectionner 2 éléments ou tous les éléments. Dans chaque cas, les types d'impression sont indiqués.

9.1. Imprimer

La boîte de dialogue d'impression s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton .

Le format de papier spécifié par défaut est le format papier A4/lettre (8,5 x 11 pouces). Sélectionnez dans les propriétés du pilote d'imprimante le format papier A4/lettre.

9.2. Affichage avant impression

Vous pouvez afficher un aperçu de la page avant de l'imprimer en cliquant sur le bouton

Preview

AQUALAND GRAPH Nx

3/15/2003 - 1 Dive No.1 GemanChannel (Palau)

Diver	Yukimi	Tank Gas	Air
Dive Master			
Buddy			
D.Service		Alt	m
S.I.Time		Weather	
Time In	10:53:30	Temp.	Centigrade
Ave. Depth	9.7 m	Ave. w temp	3.3 Centigrade
Time Out	11:20:34	Min. w temp	3.1 Centigrade
Max. Depth	15.1 m	Visibility H.	m
Dive Time	00:26:25	Visibility V.	m
Safety Stop	m	Water Cond.	
	min	Access	
Diving Suit		Water Body	
Inner Wear		Tank	
Weight	Kg	Equipment	
Capacity	L		
Pres. In	Kg/cm2		
Pres. Out	Kg/cm2		
Air Consum.	Kg/cm2/min		

The graph shows depth (m) on the left y-axis (0 to 16) and temperature (Centigrade) on the right y-axis (0 to 7). The x-axis represents time from 10:53 to 11:20. The depth profile shows a descent to 15.1m, a safety stop, and an ascent. The temperature profile shows fluctuations between 3.1°C and 3.3°C.

Three underwater photographs are displayed below the graph, showing coral reefs and marine life.

L'échelle de l'aperçu peut être changée par un clic du bouton

Reduce

ou

Enlarge

L'échelle peut être changée de 40% à 100% par paliers de 10%.

10. Extrait de voyage

Plusieurs ensembles de données peuvent être réunis pour former un extrait de voyage.
Les données de journaux ne peuvent être rassemblés que dans un seul extrait.

10.1. Paramètres personnalisés de l'extrait de voyage

Vous pouvez personnaliser les éléments et les contenus qui apparaîtront dans l'extrait de voyage.

The screenshot shows a window titled "Customized items" with a close button (X) in the top right corner. The window is divided into two main sections: "Items / Contents" and "Initial definition".

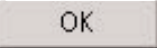
Items / Contents section:

- Items:** A list box containing "Transportation". To its right are buttons for "Add", "Modify", "Delete", and two arrow buttons (up and down).
- Contents:** A list box containing "Motor vehicle", "Ship", and "Train" (which is selected). To its right are buttons for "Add", "Modify", "Delete", "Move", and two arrow buttons (up and down).

Initial definition section:


- Two columns of dropdown menus labeled "Items" and "Contents". Each column has eight empty dropdown menus.

At the bottom right of the window are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

L'enregistrement est validé lorsque vous cliquez sur le bouton  avec la souris. Ensuite la fenêtre principale réapparaît. Comme les réglages validés sont sauvegardés dans le fichier de configuration de AQUALAND GRAPH Nx, il est inutile de l'enregistrer chaque fois que l'application est ouverte.


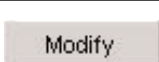



Les changements effectués s'annulent par un clic du bouton  ou du bouton  dans le coin supérieur droit de la boîte de dialogue, après quoi la fenêtre principale réapparaît.

Les additions ou changements de données s'effectuent dans la boîte de dialogue <Add (Ajouter)> ou <Modify (Modifier)>.

Lorsque des données sont saisies puis validées par un clic du bouton , la boîte de dialogue <Customized items (Paramètres personnalisés)> réapparaît et les données éditées figurent dans la liste.



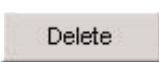



10.1.1. Eléments (Items)

Les éléments d'un extrait de voyage peuvent contenir 20 lettres. En tout 100 éléments peuvent être enregistrés.


	Sert à afficher la boîte de dialogue <Add (Ajouter)> pour ajouter de nouveaux éléments. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à afficher la boîte de dialogue <Modify (Modifier)> et à changer le nom de l'élément sélectionné. Il n'y a pas de contrôle des données en double. Le contenu de l'élément ne change pas même si le nom de l'élément change.
	Sert à supprimer un élément. Le contenu de cet élément est aussi supprimé.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le haut.
	Sert à déplacer l'élément sélectionné d'une ligne vers le bas.

10.1.2. Contenu (Contents)


Le contenu peut comprendre 20 lettres au maximum. En tout 100 contenus peuvent être enregistrés.

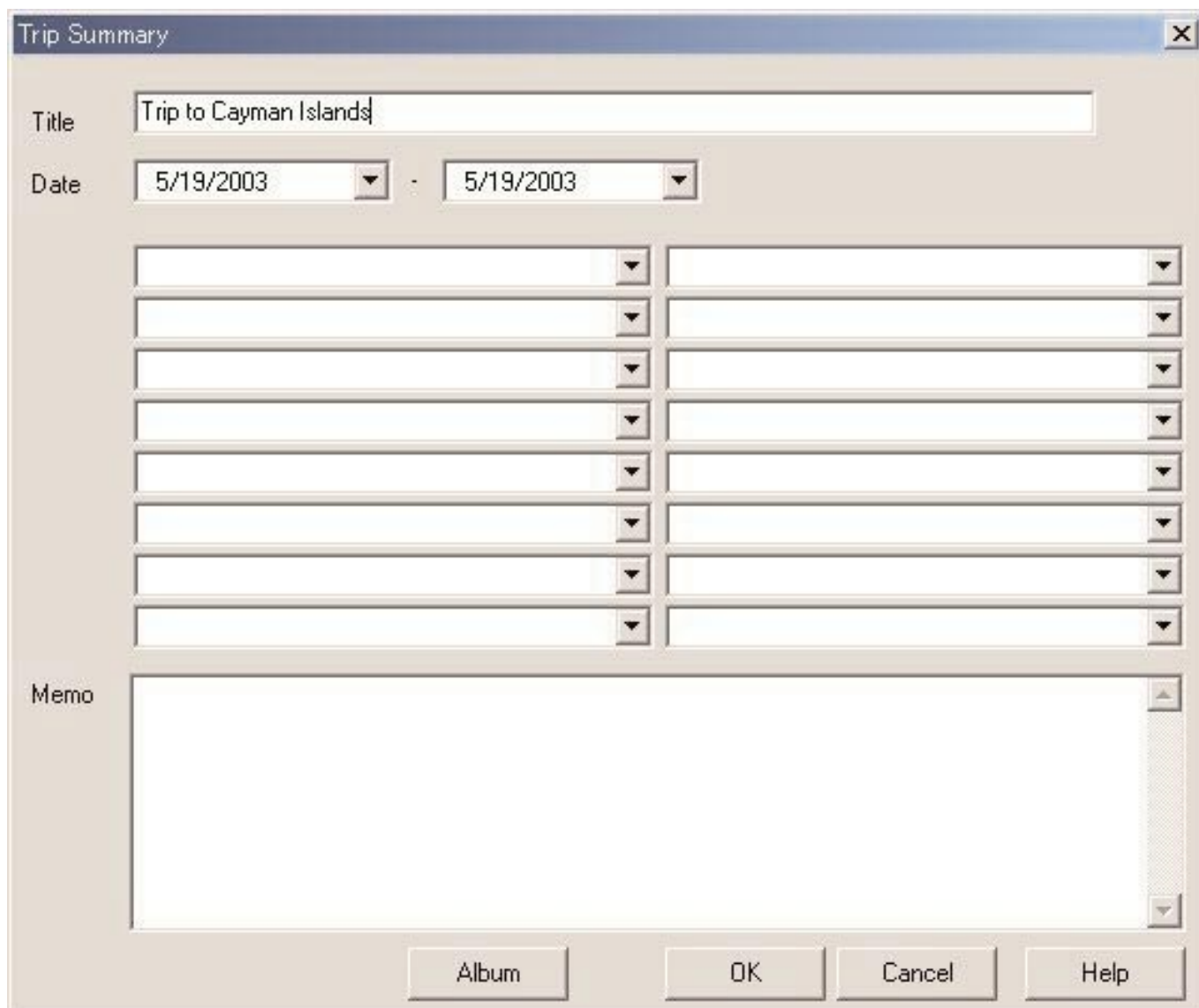
	Sert à afficher la boîte de dialogue <Add (Ajouter)> pour ajouter de nouveaux contenus. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à afficher la boîte de dialogue <Modify (Modifier)> et à changer le nom du contenu sélectionné. Il n'y a pas de contrôle des données en double.
	Sert à supprimer un contenu.
	Permet de placer le contenu sélectionné sous un autre élément.
	Sert à déplacer le contenu sélectionné d'une ligne vers le haut.
	Sert à déplacer le contenu sélectionné d'une ligne vers le bas.

10.1.3. Définition initiale (Initial definition)

Ce paramètre permet de saisir les données qui apparaissent initialement dans <User Customized items (Paramètres personnalisés par l'utilisateur)> lors de la création d'un nouveau journal. Les éléments et contenus peuvent être sélectionnés dans la liste par un clic du bouton . Ils peuvent aussi être saisis au clavier.



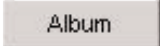
10.2. Créer un nouvel extrait de voyage

La boîte de dialogue <Trip Summary (Extrait de voyage)> apparaît lorsque vous cliquez sur le bouton  ou lorsque [Create new Trip Summary] est sélectionné dans le menu [Files].



The screenshot shows a dialog box titled "Trip Summary". It contains the following fields and controls:

- Title:** A text box containing "Trip to Cayman Islands".
- Date:** Two date pickers, both showing "5/19/2003", separated by a hyphen.
- Trip Summary Items:** Eight empty dropdown menus arranged in two columns of four.
- Memo:** A large, empty text area with a vertical scrollbar on the right.
- Buttons:** "Album", "OK", "Cancel", and "Help" buttons located at the bottom right of the dialog.

Title	Indiquez le titre qui figurera dans la liste des extraits de voyage. Un titre peut comprendre 40 lettres au maximum.
Date	Indiquez l'année, le mois et le jour sous forme de valeurs numériques. Le calendrier s'affiche lorsque vous cliquez sur  .
Trip Summary Items (Eléments de l'extrait de voyage)	Contient les données enregistrées comme définition initiale dans <Trip Summary Items (Eléments de l'extrait de voyage)>. Les éléments sauvegardés et une liste de leurs contenus s'affichent lorsque vous cliquez sur le bouton  . Vous pouvez sélectionner les éléments dans la liste ou les saisir au clavier.
Memo	Permet d'ajouter un commentaire. Les commentaires peuvent contenir 400 lettres et/ou chiffres au maximum.
	Permet d'enregistrer les séquences vidéo et les photos dans les journaux.




Cliquez sur ce bouton pour sauvegarder les données saisies dans l'extrait de voyage.



Cliquez sur ce bouton ou sur le bouton  dans le coin supérieur droit de la boîte de dialogue pour annuler les changements effectués et revenir à la fenêtre principale.

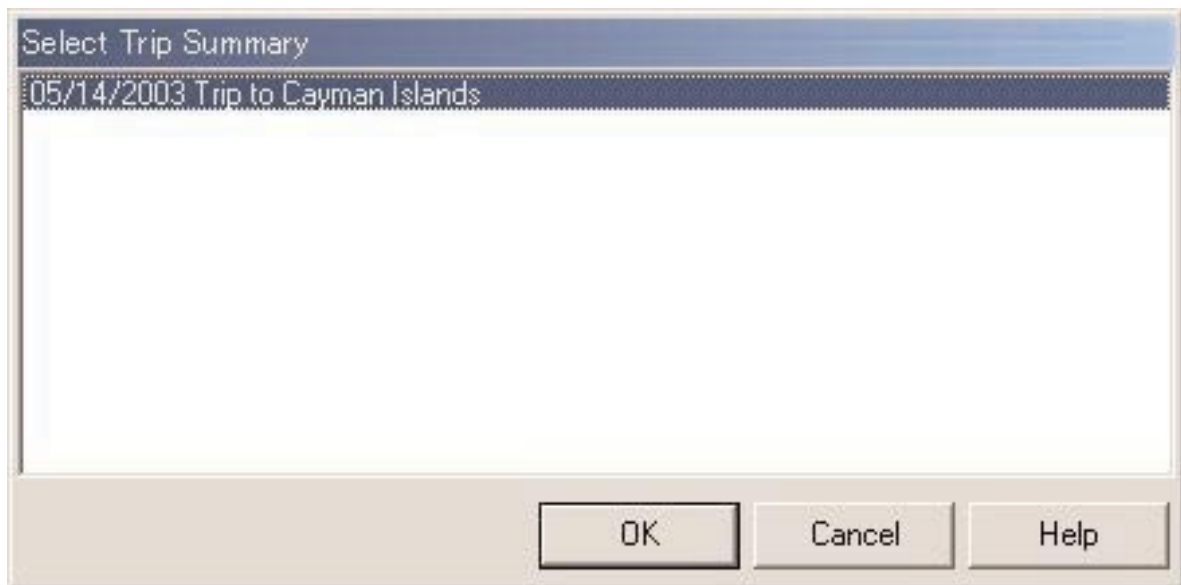
10.3. Ajouter un journal à un extrait de voyage

Pour créer des journaux dans les extraits de voyage, procédez de la façon suivante.


1. Passez de la fenêtre principale au mode d'affichage de liste de plongées.
2. Dans la liste de plongées, sélectionnez le journal que vous voulez enregistrer dans l'extrait de journal.
3. La boîte de dialogue <Select Trip Summary (Sélectionner un extrait de voyage)> apparaît lorsque vous cliquez sur le bouton  ou lorsque [Add log to Trip Summary] est sélectionné dans le menu [Files].
4. Sélectionnez l'extrait de voyage auquel vous voulez ajouter les données de journal et cliquez sur le bouton.

Le journal est ajouté lorsque le bouton  est cliqué avec la souris.

Le journal n'est pas ajouté lorsque le bouton  est cliqué avec la souris.



Si vous sélectionnez dans la liste de plongées des journaux qui ont déjà été enregistrés dans l'extrait de voyage et d'autres qui n'ont pas encore été enregistrés, un message vous demande si le journal doit être ajouté.

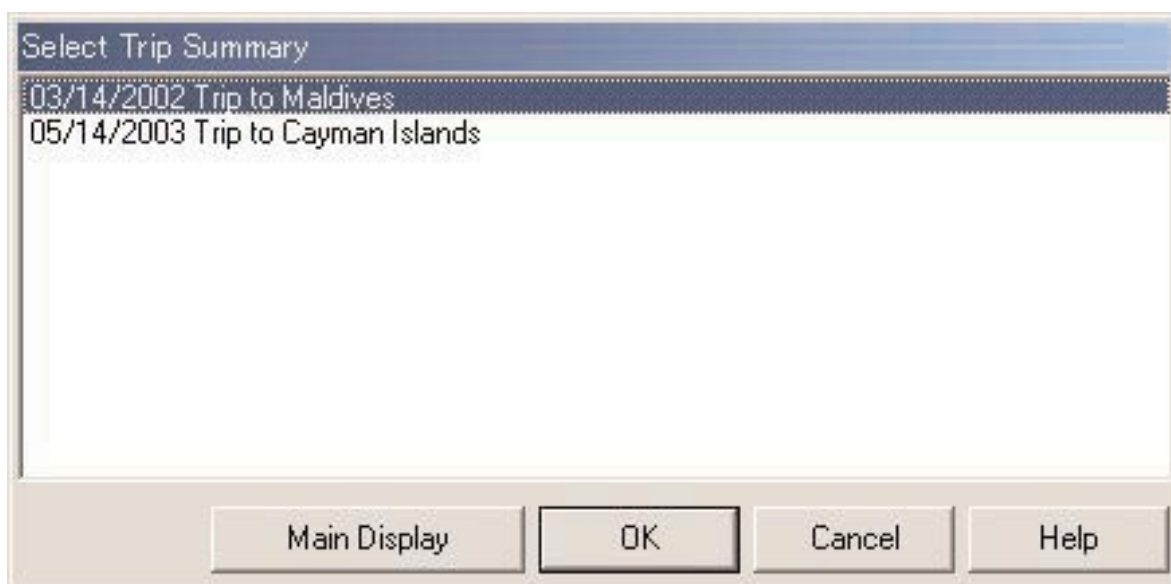
L'icône  apparaît à la gauche de la liste de plongée pour les journaux qui ont été intégrés à l'extrait de voyage.

10.4. Sélectionner un extrait de voyage

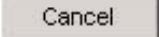
Un extrait de voyage peut être sélectionné avec la case [Select Trip Summary] à la droite de la barre d'outils dans la fenêtre principale.



Une liste des extraits de voyage sauvegardés apparaît lorsque [Select Trip Summary] est sélectionné dans le menu [Display].




Lorsque vous cliquez sur le bouton , l'extrait de voyage sélectionné apparaît dans le mode d'affichage d'extrait de voyage.

Lorsque vous cliquez sur le bouton , [Select Trip Summary] est annulé.


Lorsque vous cliquez sur le bouton , le mode d'affichage d'extrait de voyage est annulé et l'affichage revient au mode d'affichage de journal.

10.5. Editer un extrait de voyage

L'extrait de voyage affiché peut être édité lorsque vous cliquez sur le bouton  ou sélectionnez [Edit Trip Summary] dans le menu [Files]. Editez l'extrait de voyage en procédant comme indiqué dans "10.2. Créer un nouvel extrait de voyage".

10.6. Retirer des journaux

Les journaux sauvegardés dans un extrait de voyage peuvent être retirés. Sélectionnez le journal qui doit être retiré de l'extrait de voyage dans le journal de plongée dans le mode d'affichage d'extrait de voyage. Les journaux sélectionnés sont

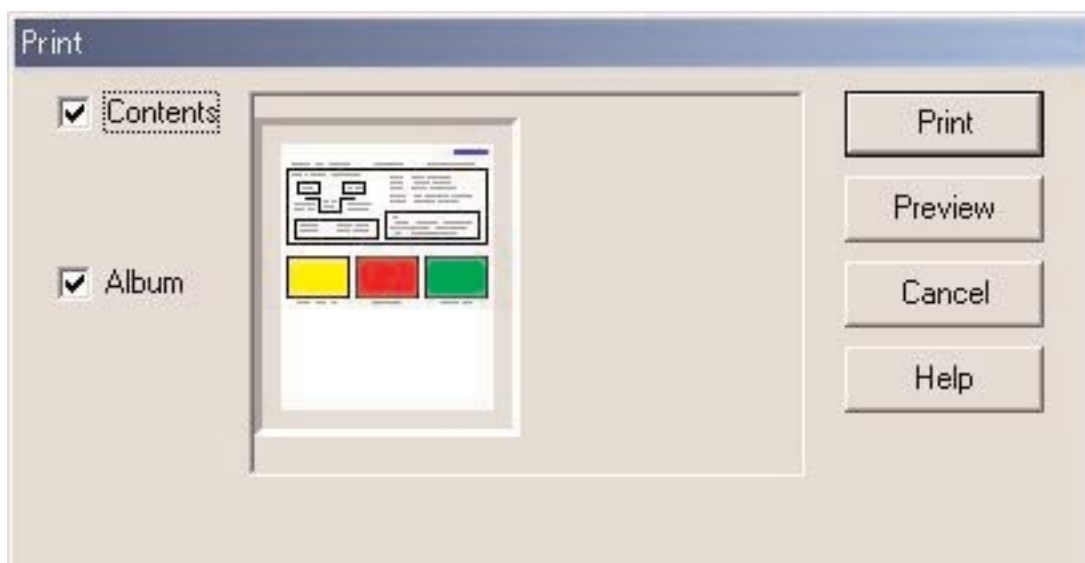
retirés de l'extrait de voyage lorsque vous cliquez sur le bouton  ou lorsque [Remove log from this Trip Summary] est sélectionné dans le menu [Files] sont retirés. Les journaux retirés ne sont pas supprimés de l'application AQUALAND GRAPH Nx.

10.7. Suppression d'un extrait de voyage

L'extrait de voyage affiché est supprimé lorsque [Delete Trip Summary] est sélectionné dans le menu [Files] dans le mode d'affichage d'extrait de voyage. Tous les journaux enregistrés sous cet extrait ne sont pas supprimés de l'application AQUALAND GRAPH Nx.

10.8. Imprimer un extrait de voyage

La boîte de dialogue <Print (Imprimer)> s'affiche lorsque [Print Trip Summary] est sélectionné dans [Print] du menu [Files]. Vous pouvez sélectionner l'élément à imprimer en cochant les cases à la gauche de la boîte de dialogue.



Contents	Affiche un modèle de l'extrait de voyage à imprimer lorsque cette case est cochée.
Album	Affiche un modèle de l'album d'extrait de voyage à imprimer lorsque cette case est cochée.

10.8.1. Imprimer

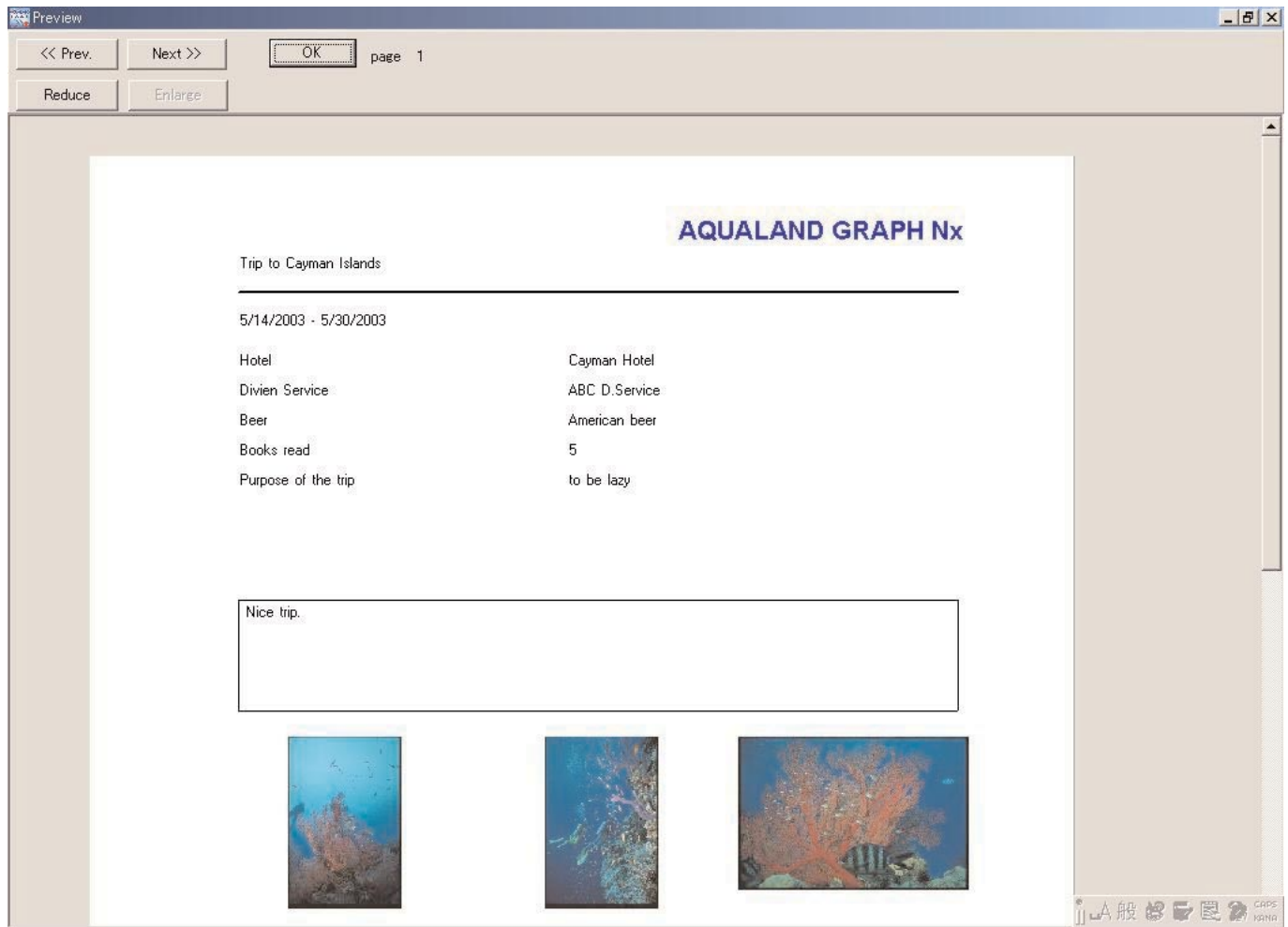
La boîte de dialogue d'impression apparaît lorsque vous cliquez sur le bouton .

Le format de papier spécifié par défaut est le format papier A4/lettre (8,5 x 11 pouces). Sélectionnez dans les propriétés du pilote d'imprimante le format papier A4/lettre.

10.8.2. Visionnage avant impression

Preview

Il est possible de voir l'extrait de voyage qui sera imprimé en cliquant sur le bouton



La taille de l'affichage peut être changée par un clic du bouton **Reduce** ou **Enlarge**. La taille peut être changée de 40% à 100% par paliers de 10%.

11. Documents HTML

Les journaux et extraits de voyage peuvent être édités sous forme de documents HTML.

Cette fonction est utile lorsqu'on veut créer ses propres pages Web. Les documents HTML créés peuvent être lus sur le Web avec Internet Explorer.

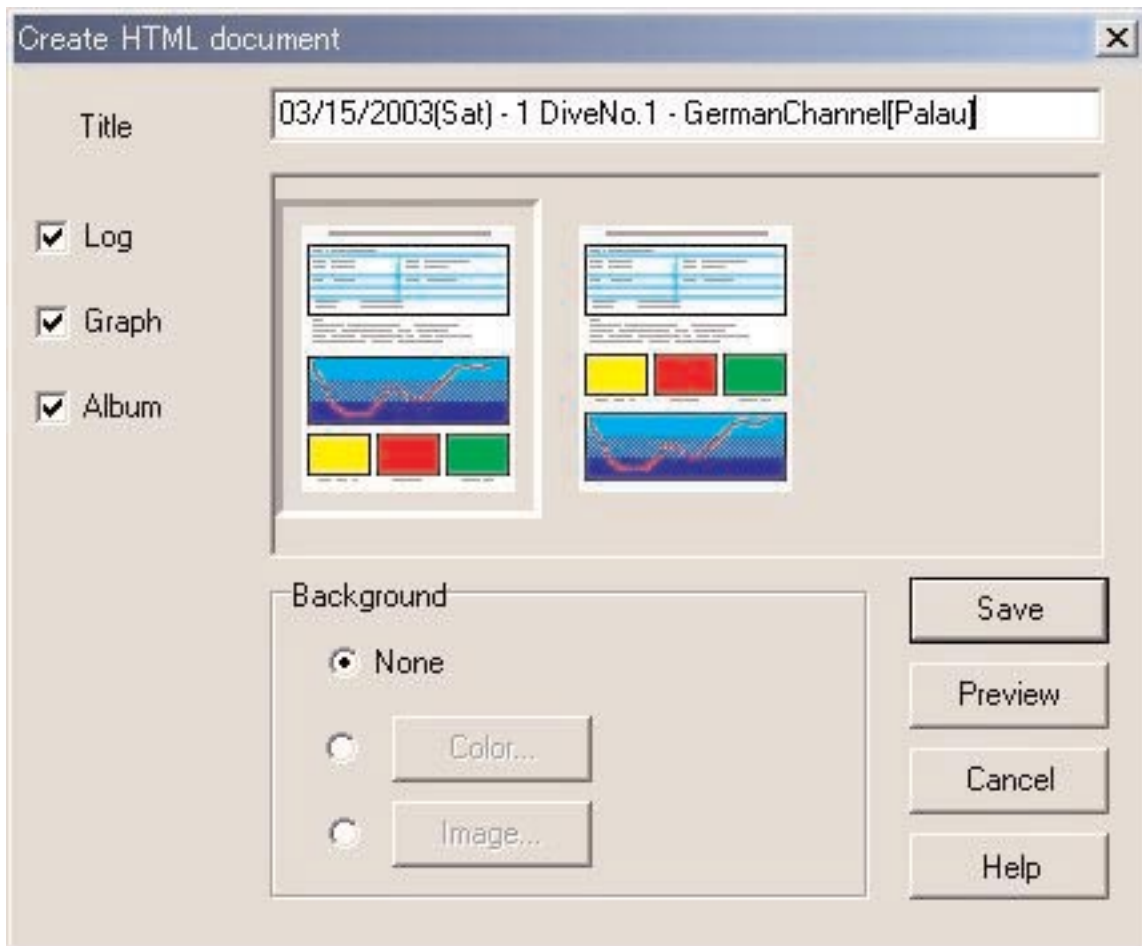
11.1. Créer un journal HTML



Un journal sélectionné dans la liste de plongées de la fenêtre principale peut être édité sous forme de fichier HTML.

La boîte de dialogue <Create an HTML Document (Créer un document HTML)> s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton



ou lorsque [Create an HTML log] est sélectionné dans [Create an HTML Document] du menu [Files]. Des modèles de documents HTML s'affichent selon les éléments cochés sur la gauche de la boîte de dialogue. Cochez le modèle souhaité en cliquant dessus avec la souris.

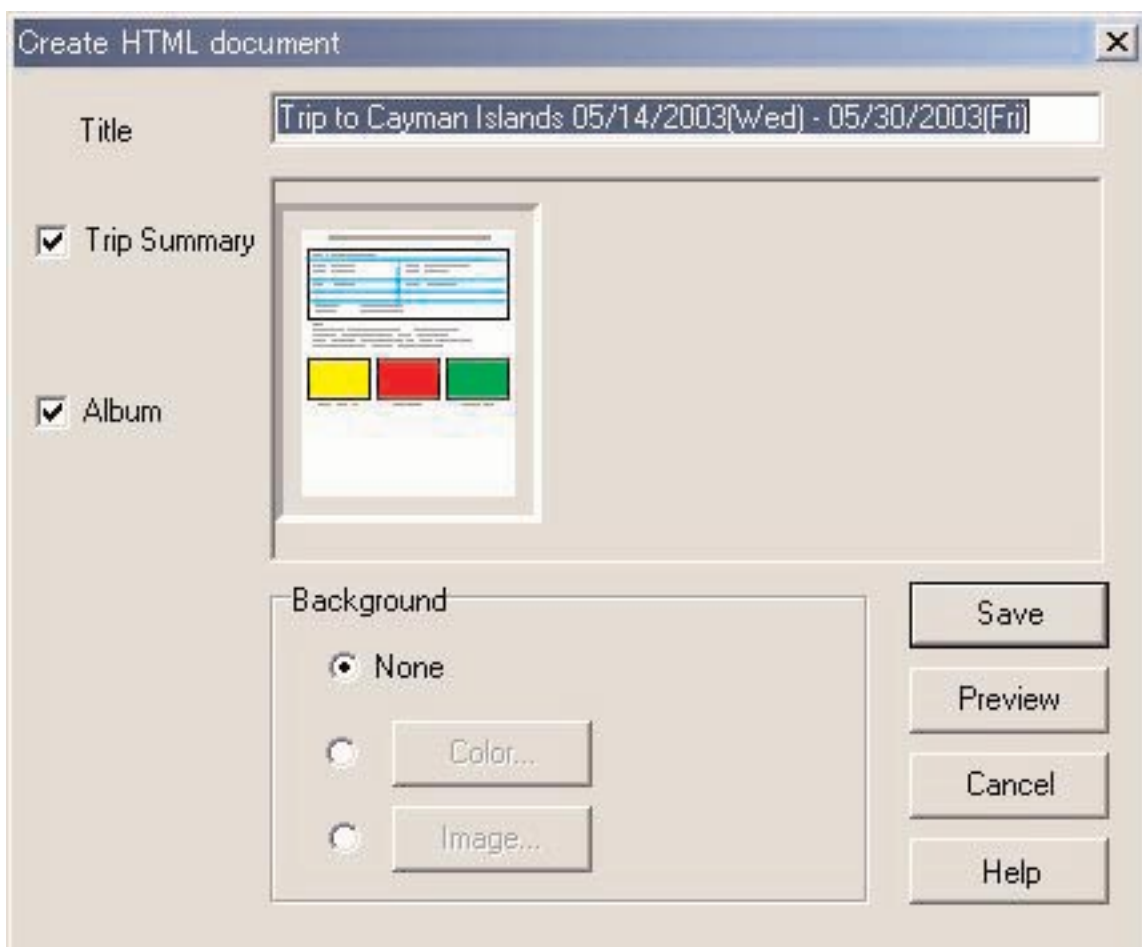




Title	Permet de saisir le titre de la page HTML. Les titres peuvent contenir 100 lettres au maximum. Les éléments "Date (Jour)", "Nombre de répétitions" et "Lieu" sont les titres par défaut lorsqu'un seul journal est sélectionné dans la liste de plongée. "DIVING LOG" est le titre par défaut lorsque plusieurs journaux sont sélectionnés.
Log	Des modèles d'affichage des journaux apparaissent sous forme de document HTML lorsque vous cochez cette option en cliquant dessus avec la souris.
Graph	Des modèles d'affichage des graphiques apparaissent sous forme de document HTML lorsque vous cochez cette option en cliquant dessus avec la souris.
Album	Des modèles d'affichage d'albums apparaissent sous forme de document HTML lorsque vous cochez cette option en cliquant dessus avec la souris.
Background	L'arrière-plan du document HTML peut être changé.
	Enregistre le fichier HTML sous le modèle sélectionné.
	Lance le navigateur Web installé sur votre ordinateur. Le navigateur Web qui est lancé est celui qui a été relié aux fichiers HTML.

11.2. Créer un extrait de voyage HTML

L'extrait de voyage affiché peut être édité sous forme de fichier HTML. La boîte de dialogue <Create an HTML Document (Créer un document HTML)> s'affiche lorsque [Create an HTML Trip Summary] dans [Create an HTML Document] est sélectionné dans le menu [Files].

Des modèles de documents HTML s'affichent selon les éléments sélectionnés sur la gauche de la boîte de dialogue. Sélectionnez le modèle souhaité en cliquant dessus avec la souris.



Title	Permet de saisir le titre de la page HTML. Les titres peuvent contenir 100 lettres au maximum. Les éléments "Title" et "Date" sont les titres par défaut.
Trip Summary	Des modèles d'affichage des extraits de voyage apparaissent sous forme de document HTML lorsque vous cochez cette option en cliquant dessus avec la souris.
Album	Des modèles d'affichage d'albums apparaissent sous forme de document HTML lorsque vous cochez cette option en cliquant dessus avec la souris.
Background	L'arrière-plan du document HTML peut être changé.
	Enregistre le fichier HTML sous le modèle sélectionné.
	Lance le navigateur Web installé sur votre ordinateur. Le navigateur Web qui est lancé est celui qui a été relié aux fichiers HTML.

11.3. Réglage de l'arrière-plan

L'arrière-plan de la page Web peut être réglé.

None	La page Web n'a pas d'arrière-plan.
Color	La boîte de sélection de la couleur de l'arrière-plan s'affiche. La couleur sélectionnée sert de couleur du fond.
Image	La boîte de sélection de la photo s'affiche. La photo sélectionnée sert de fond. Les fichiers JPEG et BMP peuvent être sélectionnés comme photo.

11.4. Enregistrement de fichiers HTML

La boîte de dialogue <Save As (Enregistrer sous)> s'affiche lorsque cette option est sélectionnée. Sélectionnez le dossier où le fichier doit être sauvegardé et spécifiez le nom du fichier HTML. Un fichier HTML est créé dans le dossier sélectionné et les fichiers de photos qui leur sont liés sont copiés dans ce dossier. Des noms sont automatiquement affectés aux fichiers de photos de sorte que deux fichiers ne puissent pas avoir le même nom.

12. Valeurs limites

Les valeurs limites et/ou les nombres de caractères maximaux pouvant être saisis dans **AQUALAND GRAPH Nx** sont indiqués ci-dessous.

12.1. Nombre d'enregistrements

Éléments	Nombre maximal
Journal (Log)	9999
Lieu (Location)	1000
Site de plongée (Dive site)	100
Club de plongée (D. Service)	100
Plongeur (Diver)	1000
Temps (Weather)	100
Style de plongée (Dive style)	100
Nature de l'eau (Water Body)	100
Conditions de l'eau (Water cond.)	100
Vêtement de plongée (Diving Suit)	100
Sous-vêtement (Inner Wear)	100
Matière de la bouteille [Tank (material)]	100
Équipement (Equipment)	100
Liste de paramètres personnalisés (List of User customized items)	1000
Liste de contenus des paramètres personnalisés (List of User customized item contents)	1000
Album (par journal/extrait de voyage) [Album (per log / trip summary)]	50
Extrait de voyage (Trip summary)	9999
Liste des éléments d'extrait de voyage (list of Trip summary items)	100
Liste des contenus d'extrait de voyage (list of Trip summary contents)	100
Nom de l'utilisateur (User name)	1000

12.2. Nombre de caractères saisis

Élément	Nombre maximal
Lieu (Location)	20 lettres et/ou chiffres
Site de plongée (Dive site)	20 lettres et/ou chiffres
Club de plongée (D. Service)	20 lettres et/ou chiffres
Plongeur (Diver)	20 lettres et/ou chiffres
Instructeur (Dive master)	20 lettres et/ou chiffres
Copain (Buddy)	20 lettres et/ou chiffres
Temps (Weather)	12 lettres et/ou chiffres
Style de plongée (Dive style)	10 lettres et/ou chiffres
Nature de l'eau (Water Body)	10 lettres et/ou chiffres
Conditions de l'eau (Water cond.)	10 lettres et/ou chiffres
Vêtement de plongée (Diving Suit)	20 lettres et/ou chiffres
Sous-vêtement (Inner Wear)	20 lettres et/ou chiffres
Bouteille (matière) [Tank (material)]	10 lettres et/ou chiffres
Équipement (Equipment)	10 lettres et/ou chiffres
Paramètres personnalisés (User customized items)	12 lettres et/ou chiffres
Contenu des paramètres personnalisés (User customized item contents)	20 lettres et/ou chiffres
Note (Memo)	400 lettres et/ou chiffres
Commentaire de l'album (Album comment)	20 lettres et/ou chiffres
Titre du document HTML (HTML document title)	100 lettres et/ou chiffres
Titre d'extrait de voyage (Trip summary title)	40 lettres et/ou chiffres
Élément d'extrait de voyage (Trip summary items)	20 lettres et/ou chiffres
Contenu d'extrait de voyage (Trip summary contents)	20 lettres et/ou chiffres
Note d'extrait de voyage (Trip summary memo)	400 lettres et/ou chiffres
Nom de l'utilisateur (User name)	20 lettres et/ou chiffres

Remarque : Tous les caractères ne pourront pas être imprimés si la taille ou le nombre de lignes est trop grand (plus de 9 LF) même si le nombre de caractères saisis est inférieur au nombre autorisé. (Une majuscule prend plus d'espace qu'une minuscule).

12.3. Nombre de chiffres dans les valeurs

Elément	Nombre maximal
Nombre de répétitions (Repet. No.)	0-99
Nombre de plongées (Dive No.)	0-65535
Profondeur maximale (Max. depth)	4 chiffres
Profondeur moyenne (Ave. depth)	4 chiffres
Pourcentage O ₂ (Set O ₂ %)	2 chiffres
PO ₂ (ATA) maximal [Max. PO ₂ (ATA)]	4 chiffres
Altitude (Altitude)	4 chiffres
Profondeur d'arrêt de sécurité (Safety stop depth)	4 chiffres
Durée d'arrêt de sécurité (Safety stop time)	3 chiffres
Nombre de descentes (Descent No.)	2 chiffres
Température (Temp.)	4 chiffres
Température moyenne de l'eau (Ave. w. temp)	4 chiffres
Température minimale de l'eau (Min. w. temp)	4 chiffres
Visibilité V. (Visibility V.)	4 chiffres
Visibilité H. (Visibility H.)	4 chiffres
Volume de la bouteille (Tank Capacity)	4 chiffres
Pression d'entrée (Pres. In)	4 chiffres
Pression de sortie (Pres. Out)	4 chiffres
Consommation (Consump.)	4 chiffres
Poids (Weight)	4 chiffres