

OUTSIDE BACK COVER

OUTSIDE FRONT COVER

⚠ WARNING: PHOTSENSITIVITY/EPILEPSY/SEIZURES

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing. IMMEDIATELY DISCONTINUE use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness
- eye or muscle twitches
- disorientation
- any involuntary movement or convulsion.
- altered vision
- loss of awareness
- seizures

RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.

Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure

- Use in a well-lit area and keep as far away as possible from the television screen.
- Avoid large screen televisions. Use the smallest television screen available.
- Avoid prolonged use of the PlayStation®3 system. Take a 15-minute break during each hour of play.
- Avoid playing when you are tired or need sleep.

Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

NOTICE:

Use caution when using the DUALSHOCK®3 wireless controller and the PlayStation®Move motion controller motion sensor function. When using the DUALSHOCK®3 wireless controller or the PlayStation®Move motion controller motion sensor function, be cautious of the following points. If the controller hits a person or object, this may cause accidental injury or damage. Before using, check that there is plenty of space around you. When using the controller, grip it firmly to make sure it cannot slip out of your hand. If using a controller that is connected to the PS3™ system with a USB cable, make sure there is enough space for the cable so that the cable will not hit a person or object. Also, take care to avoid pulling the cable out of the PS3™ system while using the controller.

WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS:

Do not connect your PS3™ system to a projection TV without first consulting the user manual for your projection TV, unless it is of the LCD type. Otherwise, it may permanently damage your TV screen.

HANDLING YOUR PS3™ FORMAT DISC:

- Do not bend it, crush it or submerge it in liquids.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other source of heat.
- Be sure to take an occasional rest break during extended play.
- Keep this disc clean. Always hold the disc by the edges and keep it in its protective case when not in use. Clean the disc with a lint-free, soft, dry cloth, wiping in straight lines from center to outer edge. Never use solvents or abrasive cleaners.

GARANTIE

SERVICE CLIENTÈLE ET GARANTIE

Mastiff LLC ("Mastiff") garantit à l'acquéreur original de ce produit que le médium sur lequel ce programme est enregistré est exempt de défauts matériels et de manufacture pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à partir de la date d'achat. Cette garantie sera caduque et contestable si un défaut dans ce produit Mastiff est constaté et est dû à la négligence ou un abus ou toute utilisation de ce produit autre que spécifiée dans ce manuel. Cette garantie remplace toutes les autres garanties, écrites ou verbales, et aucune représentation ou requête de quelque nature qu'elle soit ne peut engager ou obliger Mastiff. Toutes les garanties implicites, incluant sans limitation les garanties de qualité marchande et l'adéquation à un but précis, sont exclues dans la limite prévue par la loi. Mastiff ne peut en aucun cas être tenu responsable de dégâts accidentels ou collatéraux résultant de la possession, de l'utilisation ou du mauvais fonctionnement du produit Mastiff. Certains états ne limitent pas la durée de la garantie implicite et/ou l'exclusion ou les limitations des dommages collatéraux, donc les limitations et/ou exclusions citées précédemment peuvent ne pas s'appliquer dans votre cas. Cette garantie vous donne des droits légaux, et vous pouvez également avoir des droits légaux spécifiques qui varient d'un état à l'autre.

ASSISTANCE TECHNIQUE

Veuillez contacter le Service client par e-mail à :

customerservice@mastiff-games.com ou par téléphone au **415-992-8072**

N'oubliez pas de préciser que vous jouez à Heavy Fire: Afghanistan sur la console PlayStation®3. Visitez le site web de Mastiff sur **www.mastiff-games.com**

The BLACKHAWK! and S.T.R.I.K.E. marks are trademarks of Alliant Techsystems, Inc and are used under license. WILEY X, the WILEY X Eyewear Logo, WX, the WX Eyewear logo, the WX Wiley X logo and product names are trademarks or registered trademarks (marca registrada) of Wiley X, Inc., in the U.S. and other countries. All other names and marks are property of their respective owners. Logos © 2007 - 2009 Wiley X, Inc. All rights reserved. © 2011 Mastiff, LLC. All rights reserved. Developed by Teyon. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners.

"PlayStation", "DUALSHOCK" and "SIXAXIS" are registered trademarks and "PS3" and the PlayStation Network logo are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

NOTES

HEAVY FIRE

★ AFGHANISTAN ★

SETTING UP	2
CONTROLS	3
PLAYING THE GAME	5
CREDITS	8
CUSTOMER SERVICE AND WARRANTY	9

NOTICES:
Video output in HD requires cables and an HD-compatible display, both sold separately.

GETTING STARTED

PlayStation®3 system

Starting a game: Before use, carefully read the instructions supplied with the PS3™ computer entertainment system. The documentation contains information on setting up and using your system as well as important safety information.

Check that the MAIN POWER switch (located on the system rear) is turned on. Insert the **HEAVY FIRE: AFGHANISTAN** disc with the label facing up into the disc slot. Select the icon for the software title under [Game] in the PS3™ system's home menu, and then press the  button. Refer to this manual for information on using the software.

Quitting a game: During gameplay, press and hold down the PS button on the wireless controller for at least 2 seconds. Then select "Quit Game" from the screen that is displayed.

Hint To remove a disc, touch the eject button after quitting the game.

 **Trophies:** Earn, compare and share trophies that you earn by making specific in-game accomplishments. Trophies access requires a PlayStation®Network account.

Saved data for PS3™ format software

Saved data for PS3™ format software is saved on the system's hard disk. The data is displayed under "Saved Game Utility" in the Game menu.

SETTING UP

Set up the PlayStation®3 system according to the instructions in its instruction manual. At start-up, the power indicator light will glow red to indicate that the PlayStation®3 system is in Standby Mode. Press the power button and the power indicator light will turn green.

Insert the **Heavy Fire: Afghanistan** disc into the disc slot with the label facing upwards. Select (Game) icon from the XMB™ Menu and press the  button or the Move button to continue. Make sure there is enough free space on the Hard Disk Drive (HDD) before commencing play. Do not insert or remove peripherals once the power is turned on.

Heavy Fire: Afghanistan uses an autosave feature. Do not switch off the power when the Hard Disk Drive (HDD) access indicator is flashing. Make sure there is enough free space on the HDD before commencing play.

Note: the information in this manual was correct at the time of going to print, but some minor changes may have been made late in the product's development. All screenshots for this manual have been taken from the English version of this product.

USING PlayStation®Move

The PlayStation®Move is a combination of the PlayStation®3 system, the PlayStation®Eye camera and the PlayStation®Move motion controller.

A PlayStation®Move motion controller can be used to play **Heavy Fire: Afghanistan**. For information on setting up and using a motion controller and safety precautions, please refer to the instruction manual supplied with the peripheral.

Note: Always wear the included wrist strap with the PlayStation®Move motion controller. To use the controller, you must first register or "pair" the controller with the PlayStation®3 system and assign a number to the controller. For details, refer to the instructions supplied with the system.

A PlayStation®Eye camera is required to play **Heavy Fire: Afghanistan** when using a motion controller. Set the camera to wide angle view (The blue setting) and place the camera on top of or immediately below the television. The recommended distance between the camera and the motion controller is approximately one to three meters.

NOTES

JOUER

SCORE

Pour gagner des points, tirez sur les soldats ennemis et détruisez les éléments qu'ils utilisent comme les véhicules et les tourelles. Vous pouvez également obtenir des bonus spéciaux de points en effectuant les actions suivantes :

Combo: éliminez 3 terroristes en très peu de temps.

Oncle Sam serait fier (Uncle Sam Would Be Proud): éliminez au moins 4 terroristes en très peu de temps.

Une véritable machine à tuer! (Perfect killing machine!): éliminez au moins 5 terroristes en très peu de temps.

Tir à longue distance (Long Range Kill): tuez un ennemi qui porte un fusil à lunette.

Dieu de la destruction (Lord of Destruction): détruisez un véhicule.

Tir ami (Friendly fire): tirez sur un allié - cela retire 50 points à votre score actuel.

Écran de fumée (Smoke Screen): détruisez un baril.

Destructeur (Smasher): détruisez des caisses, des panneaux et des étals de marché.

Camion fou (Wiggle Wagon): détruisez un camion.

Intouchable (Untouchable): ramassez de la santé lorsque votre jauge de santé est au maximum.

Armé jusqu'aux dents (Armed to the teeth): ramassez une grenade lorsque votre réserve de grenade est déjà à son maximum.

Boom (Kaboom): détruisez des objets explosifs.

CONTROLS

DUALSHOCK®3 Wireless Controls

Left Stick Aim

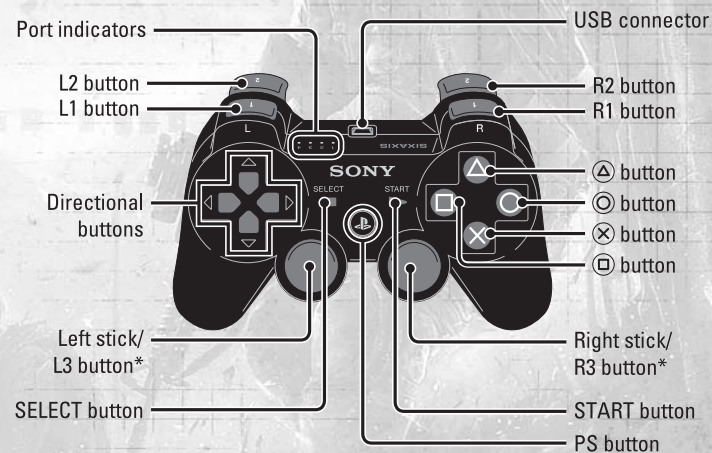
R2 button Fire

○ button Reload

Right stick Left/Right/Down Cover

× button Grenade/missiles/tank main gun (when available)

START button Pause

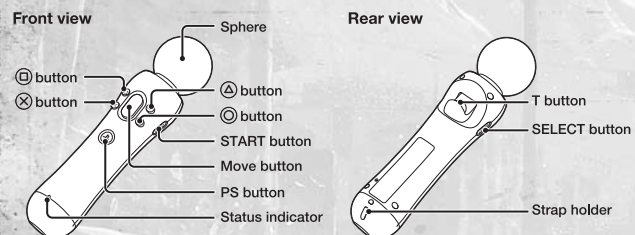


CONTROLS

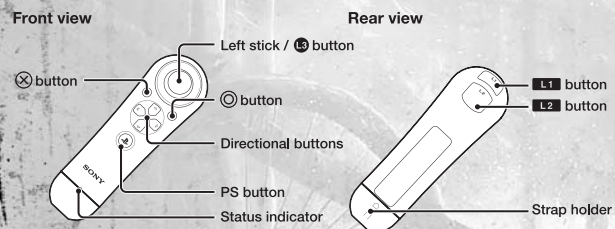
PlayStation®Move Controls

Sphere	Aim
T button	Fire
○ button	Reload
Left stick	Left/Right/Down Cover
⊗ button	Grenade/Missiles/Tank Main Gun (when available)
START button	Pause

Using the PlayStation®Move motion controller



Using the PlayStation®Move navigation controller



ATH DU TANK/HÉLICOPTÈRE

- 1 Score
- 2 Santé restante
- 3 Obus/missiles restants: se remplit automatiquement avec le temps
- 4 Chaleur de la mitrailleuse: si le compteur se remplit complètement, vous devrez attendre que la mitrailleuse refroidisse avant de pouvoir l'utiliser de nouveau.



BONUS

Munition: tirez sur cet icône pour obtenir plus de munitions pour votre arme principale lorsque vous êtes à pied. Si vous n'avez plus de munitions, le pistolet deviendra votre arme par défaut.

Santé: tirez sur cet icône pour remplir votre santé.

Grenade: si vous êtes équipé d'un sac de grenades, tirez sur cet icône pour le remplir. Si vous disposez d'un sac de grenades plus important, vous obtiendrez plus de grenades.

JOUER

MULTIJOUEUR

Jusqu'à 4 joueurs peuvent jouer en même temps en mode Multijoueur. Les autres joueurs peuvent se joindre à la partie à n'importe quel moment. Pour jouer une partie en multijoueur, connectez une autre manette sans fil Manettes sans fil DUALSHOCK®3 ou manette de détection de mouvements PlayStation®Move.

Si la manette est branchée correctement et reconnue par la console PlayStation®3, l'Indicateur multi-manette (Multi-Controller Indicator) dans le coin en haut à droite de chaque menu va changer pour indiquer le nombre de manettes connectées. Une fois la partie commencée, chaque joueur dispose d'un réticule de visée à l'écran. La couleur du réticule correspond à la couleur de la lumière sur l'Indicateur multi-manette qui est apparu lorsque vous avez branché une manette supplémentaire.

Remarque: seul le joueur 1 peut contrôler le menu système dans le jeu.

ATH PRINCIPAL

- ① Arme actuellement utilisée
- ② Nombre de munitions dans le chargeur
- ③ Score
- ④ Santé restante
- ⑤ Grenades restantes
- ⑥ Bonus
- ⑦ Options disponibles pour se mettre à couvert



PLAYING THE GAME

Heavy Fire: Afghanistan is the ultimate fast-paced military game. Whether you're on foot, in a tank, or in a helicopter, the action is always fast and furious. Strategically use the multi-cover system to safely eliminate the enemy. Use grenades to take out difficult to shoot enemies. Use the main gun on your tank to obliterate the opposition. Take to air in your helicopter and use missiles for complete air domination. As you are promoted, you will earn the right to use even more powerful ordinance to help you in your fight to eliminate the enemy. Once you're ready, prove you're the best by posting your scores to an online leaderboard.

MENUS

Play Game: Selecting this will allow you to start playing the game. Select any unlocked mission to play. Successfully finishing one mission will unlock the next mission.

Armory: As you play through the game, you will be promoted to higher military ranks. When you are awarded with higher military ranks, you will earn "Points" that you can use on the Armory screen to upgrade your equipment. Choose your equipment carefully.

Ranks: Here you can view which military rank you are, and which military rank is next. Your military rank is based on a percentage of all Achievements gained. Selecting "Achievements" will display all achievements in the game, including which ones you have earned, and which ones you have yet to earn. You can view the achievement requirements by selecting achievement names from the list.

Hall Of Fame: Here you can view high scores, and see how you stack up. If you are signed into your PlayStation®3 system, and there is an active internet connection, you can view high scores of other players here.

MULTIPLAYER

Up to 4 players can play in multiplayer mode. Another player can join at any time. To play a multiplayer game, connect another DUALSHOCK®3 Wireless Controller or PlayStation®Move Motion Controller. If the controller is plugged in correctly and recognized by the PlayStation®3 system, the "Multi-Controller Indicator" in the upper

PLAYING THE GAME

right hand corner of every menu will change to indicate the number of controllers connected. Once in the game, each player will have a reticule to control on the screen. The color of the reticule will match the color of the light on the "Multi-Controller Indicator" that appeared when you plugged in your additional controller.

Note: Only player one will be able to control menu system in the game.

MAIN HUD

- 1 Weapon currently in use
- 2 Ammo in current clip
- 3 Score
- 4 Life remaining
- 5 Grenades remaining
- 6 Bonus item
- 7 Available cover options



TANK / HELICOPTER HUD

- 1 Score
- 2 Life remaining
- 3 Shells/missiles remaining:
Replenishes automatically over time
- 4 Machine gun heat: If the meter fills all the way up, you will not be able to fire until your machine gun cools down.



JOUER

Heavy Fire: Afghanistan est le jeu ultime de déplacement militaire rapide. Que vous soyez à pied, dans un tank, ou dans un hélicoptère, l'action est toujours ultra-rapide. Utilisez le système multi-protection (multi-cover) pour éliminer stratégiquement et en toute sécurité les différents ennemis. Utilisez les grenades sur les ennemis qui sont difficiles à atteindre. Servez-vous du canon principal de votre tank pour anéantir vos opposants. Envolez-vous dans votre hélicoptère et utilisez les missiles pour une domination aérienne totale. Dès que vous serez promu à un plus haut grade, vous aurez alors la possibilité d'obtenir des soldats encore plus puissants qui vous aideront dans votre combat pour éliminer l'ennemi. Lorsque vous serez prêt, prouvez que vous êtes le meilleur en publiant vos scores dans le classement en ligne.

MENUS

Jouer (Play Game): sélectionner cette option vous permet de commencer une partie. Choisissez ensuite n'importe quelle mission débloquée. Le fait de réussir une mission débloque la suivante.

Arsenal (Armory): au fur et à mesure de votre progression, vous serez promu à des grades militaires plus élevés. Lorsque vous êtes promu à un rang militaire plus élevé, vous gagnez des "Points" que vous pouvez utiliser dans l'Arsenal pour améliorer votre équipement. Choisissez soigneusement votre équipement.

Classements (Ranks): vous pouvez voir ici quel est votre grade militaire, et quel est le suivant. Votre grade militaire est basé sur un pourcentage de toutes les Réussites (Achievements). Le fait de sélectionner "Réussites" affichera toutes les réussites du jeu, incluant celles remportées et celles qui restent à obtenir. Vous pouvez voir ce qui doit être fait pour chaque réussite en sélectionnant le nom de la réussite que vous souhaitez dans la liste.

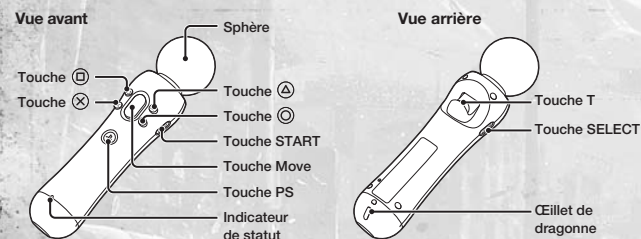
Hall d'honneur (Hall Of Fame): vous pouvez voir ici les meilleurs scores et comparer vos résultats avec ceux des autres. Si vous êtes connecté à votre compte la console PlayStation®3 et que vous disposez d'une connexion Internet active, vous pouvez voir les meilleurs scores des autres joueurs.

COMMANDES

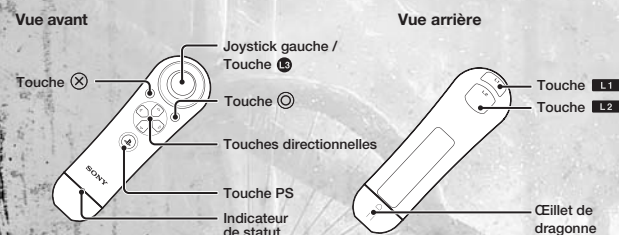
COMMANDES PlayStation®Move

Sphère.....	Viser
Touche T.....	Tirer
Touche ○.....	Recharger
Joystick gauche.....	Gauche/droite/se baisser
Touche ×.....	Grenade/missiles/canon principal du tank (lorsque disponible)
Touche START.....	Pause

Utiliser une manette de détection de mouvements PlayStation®Move



Utiliser une manette de navigation PlayStation®Move



BONUS ITEMS

Ammo pick up: Shoot this icon to get more ammo for your main weapon when you're on foot. If you run out of ammo, you will default to your pistol.

Health pick up: Shooting this icon will refill your health.

Grenade pick up: If you have a grenade pouch equipped, shooting this icon will refill your grenade pouch. If you have a larger grenade pouch, you will get more grenades.

SCORING

To earn points, shoot enemy soldiers and destroy things that the enemy soldiers use, such as vehicles and turrets. Special scoring bonuses are also awarded for doing the following:

Combo: Eliminate 3 terrorists in a short time.

Uncle Sam Would Be Proud: Eliminate at least 4 terrorists in a short time

Perfect killing machine! Eliminate at least 5 terrorists in a short time

Long Range Kill: Shoot an enemy that is carrying a sniper rifle.

Lord of Destruction: Destroy a vehicle.

Friendly fire: Shoot an ally – Note that this will subtract 50 points from your current score.

Smoke Screen: Destroy a barrel

Smasher: Destroy boxes, billboards, and market stalls

Wiggle Wagon: Destroy a truck

Untouchable: Collect a health pack when fully healthy

Armed to the teeth: Collect a grenade when already completely loaded with grenades

Kaboom: Destroy exploding objects

CREDITS

PUBLISHED BY MASTIFF LLC

BILL SWARTZ
CEO and Head Woof

DANNY HAMMETT
VP & Partner

MIKA HAYASHI
COO Studios & Big Woof Japan

DAVID BRIDGHAM
Producer

IAN SIPARSKY
Associate Producer

LEE MONTGOMERY
Associate Producer

CHARLES VAN
Numbers Woof

MIKO MOCHIZUKI
Essential Woof

DEVELOPED BY TEYON

Directed by
PIOTR LATOCHA

Lead Programmer
JAKUB LISINSKI

Lead Gameplay Design
TOMASZ DZIOBEK

3D Artists
SEBASTIAN SPLUSZKA
MATEUSZ LENART
MACIEJ KULINSKI
KRZYSZTOF WOJCIK
MACIEJ WOJTYNA

Game Art
MATEUSZ LENART

Animations
MAREK WOJTYNA
ŁUKASZ ZEGRODNIK
MATEUSZ LENDOR
MICHAŁ GAMRAT
ŁUKASZ WENC

Gameplay Design

KAROL KROK
DAWID SZARAN

Game Programmers

KRZYSZTOF NYZNAR
ADAM RZEPKA

Supporting Programmers

ARTUR MIKOŁAJCZYK
PIOTR MARTYNOWICZ
ARTUR GOAŃSKI
PIOTR KRZEPOWSKI

3D Engine

ANDRZEJ SZOMBIEWSKI
PIOTR TURECKI
MICHAŁ TATKA

Sound Design

WIKTOR KUNA
BARTOSZ IDZI

Voice Actors

JUSTIN QUILLING
SCOTT REYNOLDS
MICHAEL CHIDGEY
JEROME KEYS
JUSTICE IVANICH

Music

WIKTOR KUNA
THE 30TH OF JULY

Marketing

MATEUSZ MAKOWIEC
KATARZYNA STEPIEN

Quality Assurance & Localizations

MAŁGORZATA NOWAK

Executive Producer

MICHAŁ TATKA

Packaging Design

TOM USHER DESIGNS

Recordings

STUDIO CENTRUM
RAFAŁ SZUMNY

Military Photos

MASTER SGT. ADRIAN CADIZ
LANCE CPL. MICHAEL PETERSHEIM
STAFF SGT. JAMES LOPEZ
SGT. 1ST CLASS LANCE AMSDEN
PHOTO BY STAFF SGT. JOSEPH SWAFFORD
STAFF SGT. RYAN MATSON
PFC. ANDRYA HILL

Special Thanks

ANTONI BORGOSZ
MARTA STEFAŃCZYK
WAWRZYNIEC HANEK
ZESPÓŁ SZKÓŁ ŁĄCZNOŚCI, KRAKÓW
SKLEP SPOŻYWCZY MICHAŁ (PRL)
RESTAURACJA "U ROMANA"
RESTAURACJA "U KLAUDIUSZA"
KUCHNIA MISTRZA JANA
PROCENK
TRICOLORE

Game testing

POLE TO WIN AMERICA

JOSH HAMRICK
DANNY KOVACS
JOSHUA GARIBAY
JOSHUA GARIBAY
BYRON STRIPE
BRUCE KENNEDY
MICHAEL WEBB
ROBBY BLUMENSCHINE
ARSENIY KROUGLYANSKIY

BLACKHAWK!®

REED STOVEN
ERIKA MUSSETT
SOPHY IVY

WILEY X, INC.

BRIAN CASTLE
MYLES FREEMAN, JR.

COMMANDES

MANETTES SANS FIL DUALSHOCK®3

Joystick gauche Viser

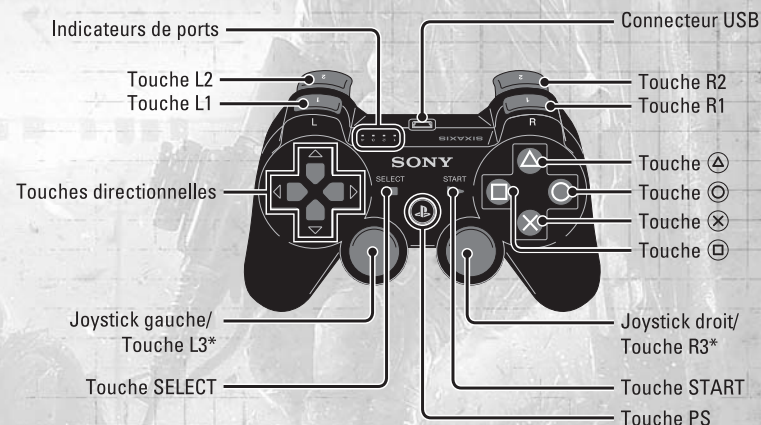
Touche **R2** Tirer

Touche **○** Recharger

Joystick droit Gauche/droite/se baisser

Touche **×** Grenade/missiles/canon principal du tank (lorsque disponible)

Touche **START** Pause



INSTALLATION

Paramétrez la console PlayStation®3 selon les instructions de son manuel d'instructions. Au départ, l'indicateur d'alimentation est rouge pour indiquer que la console PlayStation®3 est en mode veille. Appuyez sur la touche d'alimentation et l'indicateur d'alimentation va devenir vert.

Insérez le disque de **Heavy Fire: Afghanistan** dans la fente pour disque avec la face imprimée vers le haut. Sélectionner l'icône (Jeu) dans le Menu XMB™ et appuyez sur la touche  ou sur la touche Move pour continuer. Assurez-vous qu'il y ait suffisamment d'espace libre sur le disque dur avant de commencer à jouer. Ne pas insérer ou enlever les périphériques une fois sous tension.

Heavy Fire: Afghanistan utilise une fonction de sauvegarde automatique. Ne pas appuyer sur le bouton d'alimentation lorsque le voyant d'accès au disque dur clignote. Assurez-vous qu'il y ait suffisamment d'espace libre sur le disque dur avant de commencer à jouer.

Remarque: les informations contenues dans ce manuel étaient correctes au moment de leur impression, des changements mineurs ont pu être réalisés à des stades plus avancés de la réalisation du produit. Toutes les copies d'écran de ce manuel ont été réalisées à partir de la version anglaise du produit.

UTILISER PlayStation®MOVE

PlayStation®Move est un mélange de la console PlayStation®3, de la caméra PlayStation®Eye et de la manette de détection de mouvements PlayStation®Move.

Une manette de détection de mouvements PlayStation®Move peut être utilisée pour jouer à **Heavy Fire: Afghanistan**. Pour plus d'informations sur le réglage, l'utilisation d'une manette de détection de mouvements et les précautions de sécurité, veuillez vous référer au manuel d'instructions fourni avec le périphérique.

Remarque: veillez à toujours utiliser la dragonne avec la manette de détection de mouvements PlayStation®Move. Pour utiliser la manette, il faut tout d'abord les synchroniser avec le système PlayStation®3 et leur assigner un ordre. Pour plus de détails, se référer aux instructions fournies avec le système.

Si vous utilisez une manette de détection de mouvements, la caméra PlayStation®Eye est nécessaire pour jouer à **Heavy Fire: Afghanistan**. Réglez la caméra sur une vue en grand angle (le réglage bleu), puis placez la caméra sur le dessus ou juste en dessous de votre télévision. La distance recommandée entre la caméra et la manette de détection de mouvements est approximativement de un à trois mètres.

WARRANTY

CUSTOMER SERVICE AND WARRANTY

Mastiff LLC ("Mastiff") warrants to the original purchaser of this product that the medium on which this program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This warranty shall be void and moot if the defect in this Mastiff product has arisen through neglect, abuse or any attempt to use the product other than as specified in this manual. This warranty is in lieu of all other warranties whether written or verbal, and no other representations or claims of any nature shall be binding on or obligate Mastiff. All implied warranties, including but not limited to the warranties of merchantability and fitness for a particular purpose are waived to the extent permitted by applicable law. In no event will Mastiff be liable for incidental or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of the Mastiff product. Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of consequential damages, so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have specific legal rights, which vary from state to state.

TECHNICAL SUPPORT

Please contact Customer Service by email at:

customerservice@mastiff-games.com or by telephone at **415-992-8072**

Don't forget to include that you are playing Heavy Fire: Afghanistan on the PlayStation®3 system. Visit Mastiff online at **www.mastiff-games.com**

The BLACKHAWK! and S.T.R.I.K.E. marks are trademarks of Alliant Techsystems, Inc and are used under license. WILEY X, the WILEY X Eyewear Logo, WX, the WX Eyewear logo, the WX Wiley X logo and product names are trademarks or registered trademarks (marca registrada) of Wiley X, Inc., in the U.S. and other countries. All other names and marks are property of their respective owners. Logos © 2007 - 2009 Wiley X, Inc. All rights reserved. © 2011 Mastiff, LLC. All rights reserved. Developed by Teyon. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners.

"PlayStation", "DUALSHOCK" and "SIXAXIS" are registered trademarks and "PS3" and the PlayStation Network logo are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

⚠ AVERTISSEMENT : PHOTOSENSIBILITÉ/ÉPILEPSIE/CONVULSIONS

Un infime pourcentage de gens est sujet à des convulsions lors d'une exposition à certaines images visuelles, y compris les lumières ou motifs clignotants lors d'une partie de jeu vidéo. Même sans antécédents de crises d'épilepsie ou des convulsions, certaines personnes souffrent d'un problème de santé pouvant induire des convulsions épileptiques dues à une photosensibilité lorsqu'elles jouent à des jeux vidéo. Si vous ou un membre de votre famille êtes épileptique ou avez déjà fait des convulsions, **ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT DE JOUER**. Consultez un médecin si vous ou votre enfant souffrez de l'un des maux suivants :

- étourdissements
- contraction oculaire ou faciale
- désorientation
- mouvements involontaires des bras ou des jambes
- troubles de la vue
- confusion
- crise ou convulsions

REPRENEZ SEULEMENT APRÈS L'APPROBATION D'UN MÉDECIN.

Pour réduire le risque de "convulsions épileptiques dues à une photosensibilité :

- Asseyez-vous loin de l'écran de télévision.
- Utilisez un plus petit écran de télévision.
- Évitez les utilisations prolongées du système PlayStation®3. Prenez une pause de 15 minutes pour chaque heure de jeu.
- Évitez de jouer lorsque vous êtes fatigué ou somnolent.

Arrêtez immédiatement de jouer si vous éprouvez un des symptômes suivants : étourdissement, nausée ou une sensation semblable au mal des transports, de l'inconfort ou une douleur dans les yeux, les oreilles, les mains, les bras ou toute autre partie du corps. Si ces symptômes persistent, consultez un médecin.

NOTE :

Soyez prudents lorsque vous utilisez la fonction de détection de mouvements de la manette sans fil DUALSHOCK®3 et de la manette de détection de mouvements PlayStation®Move. Lorsque vous utilisez la fonction de détection de mouvements de la manette sans fil DUALSHOCK®3 ou de la manette de détection de mouvements PlayStation®Move, faites attention aux points suivants : Si la manette frappe un objet ou une personne, cela peut causer accidents, blessures ou dommages. Avant l'utilisation, assurez-vous que vous avez amplement d'espace. Lorsque vous utilisez la manette, tenez-la fermement pour éviter qu'elle puisse vous glisser des mains. Si vous utilisez une manette branchée au système PS3™ par un câble USB, assurez-vous qu'il y ait assez d'espace pour le câble afin qu'il n'accroche pas un objet ou une personne. Faites attention à ne pas débrancher le câble du système PS3™ lorsque vous utilisez la manette.

AVERTISSEMENT AUX UTILISATEURS DE TÉLÉVISION À PROJECTION

Ne connectez pas votre système PS3™ à un projecteur avant d'en avoir consulté son manuel d'utilisation, à moins qu'il ne soit de type LCD. Autrement, cela pourrait y provoquer des dommages permanents.

UTILISATION DE VOTRE DISQUE DE JEU PS3™ :

- Ne pas le plier, l'écraser ou le submerger de liquide.
- Ne pas le laisser en contact direct avec la lumière du soleil, près d'un radiateur ou autre source de chaleur.
- Assurez-vous de prendre une pause occasionnelle pendant une longue période d'utilisation.
- Gardez ce disque compact propre. Manipulez-le toujours par la tranche et rangez-le dans son boîtier lorsque vous ne l'utilisez pas. Nettoyez le disque avec un chiffon non pelucheux sec et doux, en essuyant en lignes droites du centre vers l'extérieur. N'employez jamais de solvants ou de nettoyeurs abrasifs.

HEAVY FIRE

★ AFGHANISTAN ★

INSTALLATION.....	12
COMMANDES.....	13
JOUER	15
SERVICE CLIENTÈLE ET GARANTIE	21

AVIS:

Sortie vidéo en HD nécessite des câbles et un écran compatible HD, vendus séparément.

DÉMARRER**Partie de la PlayStation®3**

Entamer une partie : Avant d'utiliser, lisez attentivement les instructions fournies avec la console PS3™. La documentation contient des renseignements concernant l'installation et l'utilisation du système, ainsi que des informations de sécurité importantes.

Cassurez-vous que l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER) est allumé. Insérez le disque **HEAVY FIRE: AFGHANISTAN** dans le lecteur de disques, l'étiquette vers le haut. Sélectionner l'icône pour le titre de logiciels sous [Jeu] dans le menu principal de la console PS3™, puis appuyez sur . Référez-vous au manuel du jeu concernant l'utilisation de ce logiciel.

Quitter une partie : Au cours du jeu, maintenez le bouton PS sur le contrôleur sans fil pour au moins 2 seconde. Puis sélectionnez "Quitter le Jeu" dans l'écran est affiché.

Astuce

Pour sortir un disque du lecteur, appuyez sur la touche d'éjection avant de quitter le jeu.



Trophées: Gagnez de l', comparez et partagez cette trophées que vous gagnez en faisant spécifiques réalisations in-game. Trophées d'accès nécessite une PlayStation®Network.

Enregistré des données pour PS3™ format logiciel

Les données sauvegardées pour les logiciels PS3™ sont sauvegardées sur le disque dur du système. Les données sont sauvegardées sous « Utilitaire de parties sauvegardées » dans le menu du jeu.